

Боевая система была такой же, как и в той игре. Другими словами, я никогда не погиб бы от рук солдата, чья сила была меньше моей собственной. В этом истерзанном войной мире единственное, что может гарантировать вашу жизнь, - это ваша боевая сила.

Конечно, количество опыта, которое я могу получить в битве, где моя жизнь не стоит на кону, ничтожно мало. Вполне естественно, что прирост опыта больше, когда я убиваю врагов в реальном бою. Поэтому повысить свой уровень в таком противостоянии невозможно. Конечно, это был эксперимент, и в результате я получил Бенте.

Хаддин восстановил всех своих старых людей, а Бенте назначил каждого из десяти человек, которыми он руководил, капитанами ста человек, которыми он командовал. Так была реорганизована армия.

Независимо от того, насколько высок ваш командный ценз, требуется время, чтобы взять под контроль армию с помощью внезапного повышения или возвращения. Поэтому я должен держать в подчинении имеющихся у меня подчиненных. Возможно, найдутся недовольные, но это можно подавить с помощью дурной славы лорда. У меня нет времени каждый раз искать мирное решение.

Время идет, война вот-вот начнется.

Я встал перед собравшимися солдатами и подробно объяснил стратегию завтрашней войны, затем отдал приказ командиру. Цвет лиц солдат изменился. Тем не менее, никто из них не жаловался - именно такова власть лорда.

Следуя моему приказу, вся армия тут же начала стремительное движение.

Лорд начал играть в военные игры, так думали все, и я не собирался исправлять мнение солдат. Учитывая текущую ситуацию, это было бы лучше. Если я заставлю их поверить, что враг действительно собирается напасть, они скорее убегут, ведь их боевой дух составляет всего 20. В таком случае лучше позволить им думать, что это просто игра, вырыть яму и устроить засаду, чем позволить им убежать. В любом случае, будет хорошо, если они будут действовать согласно приказу.

Основные силы Королевства Нарья движутся на север. Чтобы скрыть это движение, в Айнториане, на западной границе королевства Лунан, появится отряд-приманка. Путь этого ложного отряда был очевиден. Между Королевством Нарья и территорией Айнториана возвышался огромный горный хребет.

Причина, по которой страна была разделена после гражданской войны, заключалась в этом горном хребте между Айнторианом и королевством Нарья. Этот горный хребет крутой и чрезвычайно труднопроходимый. Однако единственная дорога между горами была оборудована барьером. Поэтому самым быстрым способом пересечь границу были именно эти ворота.

Есть также вариант пересечь крутые горы, как это сделал генерал Ганнибал, когда переходил через Альпы во время Пунических войн. Или же они могут пойти окружным путем и напасть на нас.

Однако в истории игры нет ни одной подобной записи, когда армия Королевства Нарья атаковала, перейдя через барьер.

Целью отряда-приманки было привлечь внимание. Поэтому не было никакой необходимости из кожи вон лезть, чтобы их не заметили. Кроме того, некомпетентность Эрхина должна была быть уже известна армии Королевства Нарья. Поэтому, естественно, они придут на эту дорогу, где они смогут атаковать быстрее всего. Поскольку я знал всю историю, мне не нужно было думать ни о чем другом. Мне просто нужно следить за этой дорогой.

Конечно, обычно битва разгоралась у барьера. Однако эти ворота разрушились в результате землетрясения во времена предыдущего лорда. Согласно тому, что я слышал от главного камергера, Эрхин потратил средства королевства на ремонт в другом месте.

Нет, даже если бы барьер был безопасен, было бы разумнее воспользоваться этой горной местностью. Судя по боевому духу и уровню подготовки солдат, гораздо лучше было бы устроить засаду и атаковать их издалека, чем сражаться с ними с фронта.

За барьером была длинная узкая дорога, которая вела к равнинам Айнториана. Узкая дорога под скалами была отличным местом для засады. Если вы знаете, когда и откуда появится враг, вы не можете позволить себе не воспользоваться этим.

Устройте им засаду в узких местах, а у входа с узкой дороги на равнину мы бы сделали яму. Это было начало моей стратегии.

\* \* \* \* \*

- Что, черт возьми, это значит?

воскликнули солдаты, копая яму.

- Ну, это просто игра для Лорда. Он хочет играть в военные игры.

Солдат непонимающе покачал головой на слова сотника.

- Если Лорд услышит нас, мы все умрем. Лорд больше всего ненавидит тех, кто не подчиняется его приказам. А теперь начинайте копать!

- Хах. Мне сегодня везло в азартных играх, но я не могу поверить, что мне придется это делать.

Что я собираюсь делать? Черт побери!

Солдаты жаловались, но выполняли приказы и рыли яму. Конечно, никто из них и представить себе не мог, что начнется настоящая война. Они просто думали, что это очередная причудливая игра тирана. Несмотря на это, их тела естественно двигались, потому что, если бы они расслабились и лорд увидел их, они были бы мертвы на месте.

Если ты бросишь вызов лорду, он убьет тебя, таков был лорд. Это был факт, известный всем жителям Айнториана. Солдаты жаловались, но у них не было другого выбора, кроме как рыть яму.

Конечно, в некоторых местах ситуация была иной. Место, где отряд Бенте копал яму, полностью отличалось от остальных войск. Бенте был очень простым человеком, и он никогда не слышал о дурной славе своего господина. Напротив, он был весьма благодарен своему господину за то, что тот признал его и дал ему великую должность центуриона. Именно поэтому он делал все возможное, чтобы ободрить своих солдат. Нет, он был занят тем, что брал инициативу в свои руки и руководил.

- Ты копаешь яму, натягиваешь веревку с крупной сеткой и накрываешь ее соломой. Ясно? Эй, осторожно! Ты поранишь руку!

С одной стороны, страх перед господином, с другой стороны, преданность господину. У каждого свои чувства, но, так или иначе, войска начали оживленно двигаться.

\*\*\*\*\*

Хаддин, руководивший операцией по организации засады, увидел невероятное зрелище. Королевская армия Нарья действительно появилась! Даже солдаты не могли скрыть своего волнения. Все они думали, что это всего лишь игра для лорда, поэтому никто не ожидал, что армия Королевства Нарья действительно вторгнется.

Конечно, лорд сказал, что будет готовиться к нападению армии Королевства Нарья. Но никто не верил, что это произойдет на самом деле.

- Вы хотите сказать, что действительно знали о внезапном нападении армии Королевства Нарья?

Все думали, что это просто забава. Тем не менее, приятно видеть, что лорд проявляет интерес к военному делу. Вот почему он возглавил эту миссию, как только вернулся. Лучше думать об этом не как об игре, а как об учениях с засадой. В любом случае, подумал Хаддин, если ему удастся переубедить негодяя-лорда, продолжая настаивать на важности тренировок, он не будет возражать против того, чтобы его снова отвели в тюрьму.

Но настоящая война?

Плохо обученные солдаты не возражали против засады, когда врага не было, но когда они действительно увидели врага, они начали паниковать. Некоторые из них даже пытались преждевременно выпустить стрелы.

- Командир! Здесь слишком много врагов!

шептали солдаты, расстроенные и взволнованные.

- Прошу всех заткнуться!

Хаддин удивился, но быстро изменил выражение лица и собрал своих солдат. Суетиться было ни к чему. Как ветеран войны, Хаддин знал, что в этой ситуации он должен поддерживать порядок.

Он не спускал глаз со своего старого подчиненного, который вернулся на должность центуриона, и следил за армией Королевства Нарья, висевшей под обрывом. Чем больше он смотрел на них, тем больше его прошибал холодный пот.

- Командующий..... Вы в порядке?

Нортин, его старый подчиненный и сотник, который стал его вторым командиром, как только он вернулся, спросил низким голосом.

- Не беспокойся. А ты не думаешь, что.....?

В голове Хаддина промелькнуло воспоминание о битве с армией Королевства Нарья двадцать лет назад.

- Только не говорите мне, что это Рэндал Сильное Копье?

Это был враг, которого он знал по войне. В то время он был совсем молод, но это был человек с большим воинским мастерством, заслуживший право называться военачальником.

- Это Рэндал, один из десяти военачальников Нарья?

Когда Нортин переспросил, Хаддин кивнул головой.

- Верно. Так его теперь называют. Если это так, то у нас проблемы. У нас нет шансов выиграть эту битву.....

- Командующий.....!

Хаддин пришел в себя от крика Нортина.

- Выполняйте приказ своего господина и ждите, пока поднимется дым. До тех пор не двигаться!

Хаддин спокойно отдал приказ, покрываясь холодным потом. Он понятия не имел, что происходит, он думал, что засада - это просто игра для лорда, но, похоже, это был единственный способ завладеть преимуществом над врагом. Хаддин сжал меч в руке.

Вражеская армия и командир были превосходны, а уровень подготовки его армии был наихудшим. Кроме того, люди, которые следовали за Берком, не могли ничего сказать в присутствии своего лорда, но за спиной они показывали свое несогласие.

В этой ситуации, даже если засада будет успешной, вряд ли они смогут остановить Рэндала, но он был поглощен мыслью, что ради своей страны они должны нанести ущерб вражеской армии, пусть даже совсем немного. То, что враг совершенно не знал о засаде, по крайней мере, радовало.

Ожидая с затаенным дыханием, он наконец увидел дым. В то же время, вражеская армия, которая двигалась, остановилась.

- Хорошо, сейчас. Убейте их как можно больше!

сразу же крикнул Хаддин. В то же время раздались выстрелы стрел, и камни покатались вниз с утеса, как будто произошел оползень. Армия Королевства Нарья начала двигаться влево и вправо, получая боевое крещение от стрел и камней.

Но тут произошло то, о чем беспокоился Хаддин. Некоторые центурионы под командованием предыдущего командира, Берка, спрятались в тылу, как только появилась королевская армия Нарья, и не могли ничего делать, кроме как дрожать.

Из-за этого они не смогли предпринять несколько одновременных атак. Кроме того, был один сотник, который потерял рассудок и отдавал приказы безрассудно, когда враг был потревожен атаками стрел.

- Давайте, атакуйте! Они растерялись.

- Нет, господин! Лорд категорически запрещает прямую атаку!

Стоявший рядом с ним капитан десяти человек попытался остановить его, но потерявший

рассудок сотник Шейн не послушал его.

- Такие вещи меняются в зависимости от ситуации! В атаку!

Второй командир спрыгнул на дно склона, и солдатам ничего не оставалось, как последовать его примеру. Убедившись, что враг совершенно не замечает их внезапного нападения через границу, Королевская армия Нарья попала в засаду и начала нести потери. Однако, благодаря диссонансу в айнторианской армии, урон не распространялся.

<http://tl.rulate.ru/book/49119/1692332>