Поэтому вопрос заключается в том, как выжить. Другими словами, стратегия.

У меня есть несколько идей. Самая важная из них заключается в том, что Королевская армия Нарья совершенно не знает о моем существовании. Другими словами, они не знают, что я знаю о внезапном нападении. Я должен в полной мере воспользоваться этим.

Единственное, что меня беспокоит, это текущее состояние моей армии. Когда лорд в таком состоянии, не может быть, чтобы армия под его началом была в хорошей форме.

На самом деле, в истории игры они были побеждены, не сумев оказать никакого сопротивления, так что их состояние должно быть ужасным.

Первое, что мне нужно сделать, это восстановить свою армию. Знать себя важнее, чем знать своего врага. Это также является основой военного искусства. Прежде всего, я вызвал главного камергера и сказал ему.

- Камергер, мы идем в казармы.

- В казарму? Если я могу вам чем-то помочь, я позову командира.

- Нет, я поеду сам.

- Тогда я распоряжусь, чтобы вас сразу же ждала карета.

Камергер поспешно вышел за дверь. Дурная слава лорда очень полезна в такие времена. Похоже, что несколько человек погибли из-за неправильно сказанных слов. Атмосфера такая, что они даже не спрашивают, беспокоит ли меня что-то. Это очень помогло, так как я был не в состоянии объяснить, что собираюсь делать.

В конце концов, камергер вернулся. Я последовал за ним и нашел карету возле замка лорда. Это была роскошная крытая карета. Мне было любопытно, но я не показал этого на своем лице, когда садился в карету. Внутри было не очень просторно, может быть, четыре человека поместились бы. По размеру она была примерно как заднее сиденье автомобиля.

Главный камергер не вошел в карету, возможно, намереваясь ехать сам. Я беззаботно оглядывал карету. Вскоре карета начала двигаться. С грохотом я почувствовал, что плыву. Да, поездка была ужасной.

При каждом грохоте мне хотелось блевать. Это была ужасная тряска. Я знал, что это нельзя сравнить с автомобилем. Ну, есть большая разница в технологии. Пока я прислонялся к стене, отчаянно пытаясь сдержать тошноту, карета вскоре остановилась.

- Хозяин. Мы прибыли.

Какие хорошие новости! Я быстро выбежал на улицу, чтобы встать на ноги. Ветер немного успокоил мою тошноту. Придется привыкать. Я глубоко вздохнул и огляделся.

В глаза бросился деревянный барак. Насколько я знаю, в этой игре казармы в городе отвечают за безопасность города. Более того, здесь же находился командный центр Территориальной армии. Вероятно, то же самое было и в Айнториане. Сначала я проверил информацию с помощью своего навыка.

[Казармы Айнториана]

[Войска: 1200]

[Мораль: 20]

Когда я увидел информацию, я быстро положил одну руку на голову и крепко сжал ее. Опять начиналась головная боль. Я не мог удержаться от смеха. Боевой дух моих войск был всего 20. Максимальное значение - 100, так что 20 - это почти худший показатель.Поэтому они не смогли оказать никакого сопротивления и были уничтожены приманкой.

Количество войск - это не вся армия Айнториана, а только те, кто отвечает за оборону города. Это не слишком много, не слишком мало, но хорошее число. Кроме этого, есть еще несколько казарм в разных частях айнторианской территории. Город - это центр территории, где находится замок лорда, а вокруг него - большая территория для земледелия. В общем, это аграрное общество.

Судя по всему, моральный дух остальных казарм не будет выше, чем здесь. Я поборол головокружение, которое испытал от осознания этого факта, и вошел в казарму.

Внутри казармы то тут, то там собирались солдаты. Я подумал, что они тренируются, но вскоре понял, что это была глупая идея. Солдаты копошились по всей казарме и устраивали азартные состязания. Начиная с простой игры в сугороку, здесь проходили все виды азартных игр.

На мгновение я не мог поверить своим глазам. Так вот как на самом деле выглядит казарма? Государь только что вошел в казарму, но никто этого не заметил, даже стражники. Я не дал главному камергеру броситься вперед, схватил солдата, который собирался бросить кости, за воротник и дернул его изо всех сил.

- Да что с тобой такое?

Солдат, которого я дернул, сердито обернулся, все еще держа в руках игральные кости. Затем его глаза встретились с моими.

- А-а-ааа! Милорд! Мне очень жаль. Когда вы пришли в....?

Лицо Эрхина здесь тоже знаменито, и он сразу же упал ниц, как только его узнал. Дурная слава лорда также очень эффективна среди солдат.

- Достаточно. Лучше сейчас же позовите командира.

- Да, господин! Аааа!

Солдат тут же встал, упершись руками в землю, и побежал, распаляясь. Благодаря его крику, люди вокруг него испугались, когда заметили меня, и все они встали и приняли настороженную позу. Некоторые из солдат выглядели испуганными. Не является ли в этот момент сам лорд почти катастрофой?

Что ж, теперь главное - командир. Я подошел к зданию в центре казарм - командному центру армии. Там же находился и тот солдат, с которым я столкнулся ранее.

- Эй, что за волнение?

- Это.....Лорд здесь!

Командиры также собрались, чтобы сыграть в покер. Сумма денег на кону здесь намного больше, чем за игорными столами на улице. Раз уж командир такой, то и солдаты с утра предаются азартным играм. У них действительно нет будущего.

- Его превосходительство прибыл? А! Сэр!

Когда командир заметил меня, он протолкался мимо солдат и подбежал ко мне. Солдаты, которые играли с ним в азартные игры, тоже встали и выпрямились, увидев меня.

Его превосходительство - это обращение к высокопоставленным дворянам, от герцогов до графов. Этот термин использовался и среди дворян. Простолюдины называли меня лордом и не могли обращаться ко мне "ваше превосходительство". Айнториан Эрхин - высокопоставленный дворянин с вотчиной. Да, теперь я был графом. И как военачальник, он тоже дворянин, конечно, низший дворянин, возможно, барон и вассал рода Айнторианов.

[Берк Гордон]

[Возраст: 38]

[Боевая сила: 33]

[Интеллект: 23]

[Командование: 20]

[Принадлежность: командир Айнторианской территориальной армии]

[Мораль: 10]

Я проверил информацию. Оказывается, я был прав, это была чистейшая некомпетентность. Несмотря на то, что он был командиром, его боевая сила была ниже, чем у солдата. Он стал командиром, потому что был дворянином. Однако даже если он нанял некомпетентного дворянина в качестве вассала, как он мог позволить такому человеку командовать армией? Даже если Эрхин некомпетентен, это ужасно.

- Что я могу сделать для вас сегодня утром? Хех.

Когда Берк подошел ко мне, он потер ладони и начал смеяться. Похоже, Эрхин назначил его своим командиром по знакомству. Его не волновало, что он сеет хаос в армии, но он заботился о своих близких вассалах. И тот факт, что он был близок к Эрхину. Излишне говорить, что это было доказательством того, что он подонок.

- Внешние азартные игры находятся под вашим надзором?

- Да, конечно, поскольку Его Превосходительство разрешил это. Каждый, кто играет в азартные игры, обязан платить мне налог на азартные игры. Хахахаха.

Налог на азартные игры? Нелепость. Я покачал головой и прошептал на ухо главному камергеру.

- Камергер.

- Да, милорд.

- Он командовал армией все эти годы?

- Нет. У последнего лорда был другой.

- Я его сменил?

- Да. Ну, да, сэр.

Так вот в чем дело. Прежний лорд, другими словами, отец Эрхина умер от болезни несколько лет назад. Эрхин занимал свой пост совсем недолго. Как только его отец, контролировавший его, умер, он стал как рыба из воды, совершая всевозможные злодеяния.

- Где же сейчас бывший командир?

- ..... Да?

- Я спрашиваю, где ваш бывший командир?

Если бы Эрхин заменил его, он, по крайней мере, был бы лучше, чем тот, кто перед ним. Это непреложная истина, что тираны стараются держать своих верных подданных подальше от себя, верно?

- Барон Хаддин заперт в тюремной камере.

- Понятно.

К счастью, похоже, он не умер. Потому что он дворянин? Ну, это хорошо. Нелегко найти подходящего командира за один день, но совсем другое дело, когда у меня есть сильный кандидат. Конечно, я должен тщательно изучить кандидата, прежде чем принять решение.

- Ясно. Так это ты позволил им играть в азартные игры в тренировочные часы?

- Да, это я, верно?

Не думаю, что он слышал шепот между мной и главным камергером, но он заметил, что атмосфера была подозрительной, и странно посмотрел на меня.

- Немедленно бросьте коменданта Берка в тюрьму! Он виновен в нарушении дисциплины в армии!

Прямо у него на глазах я отдал ему строгий приказ. Берк подпрыгнул от удивления.

- Нет, сэр! Что вы имеете в виду? Я Гордон! Гордон!

Так что ты хочешь, чтобы я сделал? Отвечать было не нужно. Он был человеком, с которым больше не стоило иметь дело.