

Это была смерть, которая служила сигналом к началу игры. По сюжету игры, короли каждой страны, опасаясь, что могут схлестнуться в войне, которая длится уже сотни лет, подписали перемирие, и мир продлился около двадцати лет. Как раз когда они начали привыкать к миру, амбициозный молодой король королевства Нарья начинает войну. В результате начинается другая война, жертвой которой становится Айнториан Эрхин.

Более того, Айнториан Эрхин - тиран. Он любил пить, петь, танцевать, забавляться с женщинами и без раздумий убивать невинных людей. Возможно, именно поэтому камергер и служанки так пугаются каждого моего шага.

Нет, почему из всех этих персонажей именно я умираю в самом начале? Что если я умру в этом мире? Умру ли я в реальной жизни? Это самый большой вопрос из всех. Если я умру, смогу ли я вернуться к своей обычной жизни? Нет, более вероятно, что я действительно умру, потому что в этом мире я чувствую боль.

Тогда я уже не могу относиться к своей жизни легкомысленно. Если это не имеет ничего общего со смертью, тогда я не должен чувствовать боль. Боль, которую я чувствую, когда касаюсь щеки или щипаю себя, реальна. С другой стороны, может быть, я действительно умру. Тем более, если в деле замешан Бог? Но это только в том случае, если моя душа перенеслась в мир созданной ими игры. Гм.....

Моя головная боль становилась все сильнее. Мне действительно кажется, что я схожу с ума. То есть, я должен спастись от смерти. А я случайно не могу воспользоваться системой?

В игровом мире на экране только главный герой мог использовать систему. Конечно, у NPC системы не было. А что если я, игрок, буду единственным, кто сможет использовать систему в игровом мире, ставшем реальностью? Тогда я могу ожидать немного большего. Да, если бы только была система!

У игрока есть уровень. Главный герой может расти в геометрической прогрессии благодаря этой системе уровней, которой нет ни у кого другого. Если бы только у меня была система, я мог бы выжить! Я искал систему в своей голове, чтобы немедленно подтвердить свою догадку.

Система. Система. Но я не знаю, как ее использовать. Если бы она действительно существовала, как бы я ее использовал? Обычно я просто использую геймпад, но сейчас у меня нет геймпада в руках.

Система..... По идее, сначала дают систему, а потом обсуждают Glory Challenge. Дайте мне систему!

[Рюичи Хасегава / Айнториан Эрхин]

[Возраст: 25]

[Ур.1]

[Статус]

[Навыки]

[Предметы]

Я мысленно прокричал это, и, к моему удивлению, система действительно появилась. Как только я увидел окно системы, я почувствовал, что воссоединился со старым другом, я готов был разрыдаться. Настолько я был счастлив.

Более того, оно выглядело точно так же, как системное окно в игре. Нет, оно было таким же. Это было безошибочно знакомое мне системное окно.

Я быстро переместил палец на [Статус].

[Боевая сила: 58]

[Интеллект: ???]

[Командование: ???]

[Принадлежность: Лорд Айнториана]

[Мораль людей: 10]

Затем отобразился мой статус. Я знал, что оно было таким же. Благодаря этому я смог проверить значение способностей Эрхина.

Начальная боевая сила Эрхина составляла 58. Он был лордом, хотя и тираном. Он происходил из высокопоставленной дворянской семьи и с детства обучался фехтованию, поэтому его боевая сила была выше, чем у обычного солдата.

Мораль людей была равна 10. Как у лорда, население его территории включало всех его солдат, вассалов и подданных. Другими словами, он хуже некуда. Он прославился как бандитский лорд, так что удивляться нечему.

<http://tl.rulate.ru/book/49119/1680901>