

Через несколько минут Мирия и Астериос наконец успокоили дыхание. Оба они одновременно довели несколько техник до предела. Подвиг, который привел к впечатляющему выступлению, которое им удалось осуществить. Конечно, каждый из них не смог бы достичь такого же эффекта в одиночку по сравнению с тем, когда они работали вместе в почти идеальной синергии.

Мирия сделала еще один глубокий вдох и улыбнулась Астериосу, который поддерживал ее своим телом. Он, в свою очередь, продолжал гладить ее подергивающиеся уши. Зная, что она уже достаточно оправилась, так как они все еще были глубоко связаны друг с другом, он помог Мирии встать.

- Так... мы что-нибудь получим от этого? - спросила она, оглядываясь.

- Кроме его ядра, нет. Я попробую проверить, стоит ли собирать какие-нибудь прилично ценные части из того, что осталось от кузнечика, - ответил Астериос.

Увидев их, Руди с Селеной подошли к дуэту. - Нам просто не повезло. Как он уже говорил, монстры обычно не бросают никаких особых наград, как это делают Испытания, а авантюристы просто собирают их ядра или то, что осталось от трупа. Иногда монстр сам по себе действительно ценен.

- А это что-нибудь стоит? - к разговору присоединилась Селена.

- Не совсем. Это просто более крупная и агрессивная версия Саблезубого Кузнечика. Но ядро должно иметь хорошую цену, - Астериос двинулся, чтобы найти его в кучах изуродованных частей жука.

Руди вздохнула. - Если бы это был вождь гоблинов или что-нибудь в этом роде. Мы бы, по крайней мере, получили его экипировки. И борьба была бы намного легче. Этот кузнечик был в значительной степени нашим потолком. Я думаю, что единственной худшей вещью с предыдущих этажей был бы Болотный Бегемот. Ублюдок чертовски медлителен, но на то, чтобы пробиться сквозь всю броню, уходит целая вечность, и, кроме этой лисей девочки, у нас не так уж много прямой, тупой огневой мощи. Ну, это не имеет значения. Мы же не собираемся здесь деланку организовать*.

* Ээээ, я в замешательстве. В английском это слова Farm - ферма. Наши геймеры привыкли говорить это слово как фарм, заниматься фармом, фарнить мобов и т.д., но дальше будет обыгрываться это слово с позиции ферма, поэтому мне просто придется использовать это слово по правильному значению, а не по корявому произношению геймеров.

Мирия с любопытством посмотрела на нее. - Ферма? Зачем кому-то пытаться посадить урожай в камере босса подземелья?

Воин посмотрела на нее, приподняв брови, и вскоре расхохоталась. Мирия услышала тихий смехок позади себя, где Астериос перебирал все слизистые внутренности их бывшего врага.

Руди медленно усмирила свою вспышку и вернула ее взгляд на смущенную девушку-пантеру, все еще слегка посмеиваясь. - Прости. Это не должно быть так смешно, но то, как ты спросила, было просто слишком, ха-ха-ха. Эхм. Я не это имела в виду. Авантюристы иногда достигают комнаты босса, а затем неоднократно пытаются завоевать ее, ходя взад и вперед по ее входу всякий раз, когда монстр появляется снова. Это особенно популярный метод вокруг этажей или подземелий, которые имеют определенные редкие варианты монстров. Это то, что мы называем фермерством.

- Ооооооооо... Я бы никогда не подумала об этом значении... - Мирия смущенно хихикнула. - Итак, если мы возьмем в качестве примера вождя гоблинов, о котором ты упоминала раньше, чтобы делать ферму на нем, нам придется ходить туда и обратно и убивать его снова и снова, и мы сможем каждый раз подбирать его снаряжение, да?

- Проще говоря, да. Но не забывайте, что босс-монстр может быть любым из врагов, которых

мы встретили раньше, поэтому шансы наткнуться на того, на кого мы хотим охотиться, не так уж велики. Тем не менее люди делают это, если ценность все еще компенсирует потерянное время. А также, есть еще одна вещь. Ядро Подземелья не в неведении о том, что происходит. Когда оно заметит, что его Хранители неоднократно уничтожаются в короткие промежутки времени, оно определенно вмешается и бросит в эту камеру гораздо более сильных врагов. Мы называем это фермерской шапкой. Я думаю, что это было бы около пятнадцати - двадцати попыток для этого этажа.

Мирия поглощала все интересные знания, сверкая глазами, в то время как Руди криво улыбалась. Она не привыкла к такому вниманию. Обычно Тессер объяснял им все о подземельях и монстрах, а она просто повторяла то, что слышала от него во время их многочисленных путешествий. Это было немного неудобно и неловко. Она удивилась, как Астериос мог так легко справиться с таким взглядом.

Человек, о котором шла речь, наконец закончил свою игру в прятки с магическим ядром и подошел ко всем.

- Хорошо сказано. Может быть, теперь ты возьмешь на себя мою роль объяснения? Ты опытный искатель приключений, а я, в конце концов, новичок, - сказал он с улыбкой.

- О, черт возьми, нет! Ты - мозг, я - мышцы. Рубить, крушить - да! Думать - тяжело! - Руди комично подчеркивала ее предпочтительную позицию, заставляя всех смеяться, включая ее саму.

- Ладно. Давайте выбираться отсюда, пока ядро не решило вышвырнуть нас с более сильной толпой. Я получил все, что мог, - Астериос повернулся к Мирии и положил руку ей на голову. - Возвращайся домой и отдохни. Мы можем выбраться на поверхность в одиночку.

- Но...

- Я знаю, что ты в порядке, но ты это заслужила. И тебе нужно принять душ. Ты вся в кишках чудовищ. Кроме того, Руди не получила много действий во время нашей вылазки, она тоже заслуживает немного веселья.

Она оглядела себя с ног до головы и слегка покраснела. Едва заметная часть ее кожи и меха была покрыта зеленоватой жидкостью. Неудивительно, что она буквально пролетела через них незадолго до этого.

Мирия застенчиво отвела взгляд и кивнула. - Ладно. Вызови меня, когда захочешь. Я немедленно примчусь к тебе, Хозяин, - она встала перед Астериосом и быстро чмокнула его в губы, поспешно прыгнув в темный портал, прежде чем кто-либо заметил ее красное лицо. Руди только закатила глаза, а Селена хихикнула.

Они подошли к двери, через которую вошли, и открыли ее, чтобы выйти. На этот раз никто не ждал своей очереди. После того, как они вышли наружу, камера снова заперлась. Даже если кто-то попытается проникнуть внутрь, пока люди выходят, после смерти босса можно будет открыть только одну пару дверей, так что они просто будут заключены там до тех пор, пока не появится новый монстр. Большинство ядер не были настолько глупы.

Им потребовалось полтора часа, чтобы добраться до поверхности, и Руди определенно было намного веселее теперь, когда все обязанности авангарда легли на нее, и Астериос согласился работать вокруг нее в качестве главной опоры партии вместо Селены. Они могли бы сделать это быстрее, но он не возражал против немного более медленного темпа. Аст интересовался истинными способностями Руди, так что это не было полной тратой времени, и она показала ему довольно много воинских техник и навыков, которые он в основном видел или читал в книгах.

На улице была уже поздняя ночь, поэтому они решили встретиться на следующий день возле палатки Гильдии у ларька с шампуром и вместе пойти продавать ядра и другие вещи. Они попрощались, и Руди направилась к своей палатке-постоялому двору. Селена сопровождала Астериоса по пути к месту его отдыха. Вскоре они дошли до него, и он повернулся к ней лицом.

- Спасибо за сегодняшний день, Селена. Я получил приличное представление о твоих способностях и стиле боя. Я очень рад, что ты присоединилась к нам.

Она поклонилась с легкой улыбкой. - С превеликим удовольствием, Милорд. Я благодарна вам за то, что вы позволили мне сделать это после того позорного поведения, которое я показала вам в тот день.

- Все в порядке. У всех нас бывают плохие моменты. Мы должны сосредоточиться на настоящем и будущем. И не нужно все время вести себя так почтительно.

- Тогда я сделаю все, что в моих силах.

- Здесь то же самое. Я постараюсь помочь тебе настолько, насколько смогу. Не забывай делать упражнения, о которых я тебе говорил. Мы попробуем стимулировать контуры после того, как ты упруешься в стену тем, чего ты можешь достичь в одиночку. Только не торопись, - сказал Астериос с доброй улыбкой.

Селена кивнула со своей почти знаковой, спокойной улыбкой, присутствующей на ее лице. Астериос мог заметить, что она была очень счастлива и взволнована, услышав его слова, не только через их связь, но и от оживленных танцев ее пушистого хвоста. Похоже, она не могла контролировать эту часть так хорошо, как хотела.

- Ладно, я не стану задерживать тебя здесь слишком долго. Увидимся позже, - они оба кивнули, и из земли возник портал. Но прежде чем Селена вошла в него, она на мгновение остановилась и посмотрела в ночное небо. - Что-то все еще у тебя на уме? - спросил Аст.

Она обернулась и покачала головой. - Нет, я просто думала о Мирии и размышляла, удивительно ли ты удачливый или неудачливый человек.

Он усмехнулся. - Откуда это взялось?

- Ее обычное поведение и образ жизни.

Астериосу стало любопытно. - Это что-то ненормальное?

Селена снова посмотрела на звезды. - Я бы так не сказала. Скорее, очень редко. Видите ли, мы живем по большей части в обществе, основанном на силе, даже в Племени Духовных Лис. Поэтому большинство из нас довольно гордые, прямолинейные, смелые, экстравертные и, возможно, иногда опрометчивые. А еще есть те, которые дополнительно являются Оборотнями. Их свирепая родословная еще больше влияет на их личность. И все же та Пантера, которую ты вызвал и которая влюбилась в тебя, - самая застенчивая, самая робкая и смущенная девушка, которую я когда-либо видела в своей жизни. Если бы это был кто-то другой из ее или другого рода, они были бы повсюду вокруг вас в любое время дня и ночи. Мирия едва может оставить небольшой поцелуй на твоих губах перед другими, и я могу поспорить, что она не сильно отличается, когда одна, верно? Поэтому мне интересно, найти такую любовницу - было ли для моего милорда это удачей или наоборот. А также как она оказалась такой.

Он усмехнулся и покачал головой. - Если бы я ответил, то мне определенно невероятно повезло, что я встретил ее. Я вызвал девушку, которая буквально мечтала попасть в такую ситуацию. И я думаю, что отчасти именно поэтому она такая, какая есть. В конце концов, Мирия выросла на сказке о твоей принцессе, насколько я знаю.

Селена кивнула. - Ну что ж... Я вижу, как это может сработать.

- Ты говоришь мне, что большинство из твоего вида намного смелее по отношению к другим и их товарищам, но это не значит, что я действительно забочусь об этом или не люблю личность Мирии, и она это хорошо знает. Я сам немного замкнутый человек, поэтому вижу, что наши подходы не очень совместимы, но это не имеет значения, пока она счастлива. Мне тоже нравится проводить с ней время. Все это. Независимо от тактильной контактности или родства».

- Понимаю. Спасибо, что поделились своими мыслями, милорд. А теперь я извиняюсь.

- Моя работа здесь закончена, уфуфу, - голос Селены прозвучал в его голове, когда она поклонилась и грациозно вошла в алые ворота.

В тот момент, когда она исчезла, и прежде чем он успел полностью рухнуть, рядом с ним открылся еще один, и из него вылетел человек, врезавшись в грудь Аста. Две мохнатые руки обняли его за спину, и лицо Мирии нежно уткнулось в его шею.

- Хозяин...

Астериос вздохнул с улыбкой на губах и положил руку на макушку уютно устроившейся девушки.

"Эта женщина. Она знала, что Мирия начнет подслушивать, как только всплывет ее имя, и использовала это, чтобы подтолкнуть ее. Меня все-же достали, ха-ха".

Когда он гладил ее, Мирия тоже взглянула на него с застенчивой улыбкой. Ее глаза на мгновение метнулись в сторону, прежде чем снова сфокусироваться на Асте, и она начала поднимать голову с розовыми щеками. Почувствовав ее намерение, Астериос немного

наклонился и встретился с Мирией посередине, где они соединили свои губы в мягком поцелуе. После минуты нежных поцелуев она снова уткнулась лицом в плечо Аста.

- Хотела бы я быть смелее... - прошептала она.

Он усмехнулся и погладил ее по щеке. - Достаточно одного раза в две недели, - вспомнив о своих словах и поступках той ночи, она покраснела еще сильнее. - Но я сделаю все, что в моих силах, чтобы помочь тебе в этом вопросе, хотя я совершенно не возражаю.

Мирия попятилась, и Аст протянул ей руку. Все еще краснея, она взяла его, и они вместе пошли к большой палатке, держась за руки. Несмотря на всю эту нервозность, Мирия уже достаточно привыкла к присутствию Аста, чтобы спокойно заснуть в его объятиях без его призывов расслабиться. Не без множества объятий заранее. Ей нравилось чувствовать его руки на своей шкуре и спине.

На следующий день, после доброго утреннего поцелуя, Мирия прыгнула обратно в свое царство. Она приняла совет Аста не игнорировать своих сверстников и семью близко к сердцу и решила начать проводить больше времени в своем родном мире. Конечно, она почти все время наблюдала за своим хозяином и ждала, когда он позовет ее к себе. Теперь в их команде была и Селена, так что Мирии не нужно было так беспокоиться об Астериосе, как раньше.

Аст встретился с Руди в условленном месте и разделил с ней быстрый ужин в виде нескольких мясных шашлыков. Похоже, мускулистая женщина любила действительно острую еду, поскольку он узнал в ее порциях несколько самых сильных перцев, которые человеческий континент мог предложить в этом регионе. К несчастью, сам он с трудом переносил все это, даже самые слабые специи.

С полными животиками временный дуэт выстроился в очередь и болтал о разных вещах, ожидая. Руди намеревалась присоединиться к команде Аста на то время, которое потребуется остальной части ее команды, чтобы закончить задание, которое они взяли. Объяснив, что она предпочла бы повеселиться с людьми, которых знает, а не хамски зарабатывать деньги с

какими-то рэндомами, она попыталась заставить его согласиться на идею исследовать верхние этажи вместе, чтобы собрать опыт для него и его девочек.

Он прекрасно понимал, что все это было лишь прикрытием, а настоящая причина была совершенно иной. Было очевидно, что Руди хочет проводить больше времени с Селеной. Вчера они достигли довольно приличного сотрудничества без присутствия Мирии, и воин определенно наслаждалась этим коротким периодом близости.

В конце концов он согласился, так как не было ничего, что могло бы быть рассмотрено против этой идеи. Несколько дней в подземелье с кем-то опытным было определенно плюсом, даже с его знаниями и подготовкой.

Они обналичили все ядра от монстров, на которых охотились, вместе с частью материалов от их туш, и разделили деньги поровну. В общей сложности они заработали почти две золотые монеты. Смертоносный Кузнечик, казалось, был довольно необычным порождением в этой комнате босса, и ядро в настоящее время было оценено немного выше, чем обычно.

В течение следующих нескольких дней группа из четырех человек рылась в подземелье вместе. Астериос использовал эту возможность, чтобы опробовать различные заклинания и техники, которые он никогда не мог попробовать раньше, и его два фамильяра работали над своим сотрудничеством.

Мирия практиковала новый Воздушный Танец до уровня, позволяющего ей комфортно связывать его со Спешкой, как под контролем Астериоса, так и под ее собственным контролем, и получила очень выгодную базу для будущих движений, которые они придумают. Раньше скорость была ее сильной стороной, но она работала только тогда, когда у нее была земля под ногами. Создание точек опоры в воздухе решило эту проблему, и ее маневренность росла не по дням, а по часам.

Что касается Селены, Астериос придумал несколько техник, которые повышали эффективность ее способностей, их выходную мощность, уменьшали время, необходимое ей для сбора

духовной энергии, и в целом поддерживали эту область, конечно, тренируя некоторые базовые, такие как Спешка с ней тоже. Но, будучи их магом или, скорее, Спиритуалистом, она сосредоточилась на дальних навыках. Поскольку она контролировала ману напрямую, она была в значительной степени оставлена ее воображению, которое теперь снабжалось многими идеями, которыми Астериос делился с ней через их связь. Знания из других областей просто само по себе помогало во многом.

Гарем Призывателя, как в шутку назвала Руди их временную группу с единственным членом мужского пола, достиг десятого этажа во время их ухаживаний. Они были сосредоточены на обучении и изучении подземелья, монстров, боевых стратегий и тому подобного, но их сотрудничество было настолько хорошим после первых двух дней, что они пролетели через самые высокие этажи, не вспотев, и должны были спускаться немного ниже для отработки некоторых проблем.

Они столкнулись с несколькими Испытаниями, и либо Мирия, либо нос Селены нашли скрытый проход или два, но они не получили ничего особо примечательного внутри них. Опыт борьбы с роем врагов был тем, что имело значение. После серьезного обсуждения все согласились с предложением убрать босса 10-го этажа. Они чувствовали себя уверенно, но не слишком.

Астериос убедился, что они запаслись всеми необходимыми расходными материалами и важными предметами, прежде чем отправиться в подземелье. Каждый член партии должным образом пересмотрел свое снаряжение. Руди даже купила себе новые наручи и поножи из армированной кожи, которые они нашли в отдельной лавке одного из искателей приключений. Это была потрясающая сделка.

Сотрудник Гильдии сообщил им о Таблетках Деконденсации, которые якобы уменьшали эффект "Ступора", как называлось это чувство вялости после ночи в подземелье, но так как это был лагерь прямо у строения, их цена была сильно завышена. Не желая идти на риск, которого можно было избежать, они решили купить по одной на каждого из них и потратили треть своего предыдущего заработка.

Другие были немного удивлены, что Руди не упомянула о них, и она объяснила это тем, что они обычно не спали в подземелье в своей основной группе, и она просто совершенно забыла о них. Никто на нее не сердился. Вряд ли они поедут куда-то дальше, чтобы получить их дешевле, и

было очевидно, что цена будет лишь немного ниже в соседней деревне. Астериос и Мирия уже пережили свою первую ночь, и тогда им не слишком мешали исследования в течение двух дней подряд.

Подготовившись настолько, насколько это было возможно, будь то с помощью информации или оборудования, группа углубилась в подземелье в их последний день вместе. Тессер сообщил Руди, что больше двух дней им не понадобится. Они легко пробились через первые пять этажей и победили стража в комнате босса. Это был слабый разминочный гоблин. Бедняжку одолела Селена и разрубили на куски две фехтовальщицы.

Этажи с шестого по десятый заняли у них немного больше времени, а затем они провели ночь в безопасной зоне десятого этажа. Приняв утром таблетку, по крайней мере, по их предположению, группа направилась в комнату босса. Хотя искателей приключений было не так много, как на верхних этажах, очередь в комнату босса была довольно большой. Многие сильные партии спешили вниз, и им пришлось ждать своей очереди около часа.

Наконец команда Аста прошла через знакомые деревянные ворота и вошла в просторную пещеру. Все заняли свои места, и высокие двери закрылись за их спинами. Теперь они должны были выяснить, с какой версией монстра они столкнутся. Из того, что Астериос узнал, из всех возможных вариантов был только один, который мог дать им шанс заработать свои деньги. Конечно, им могло бы не повезти снова столкнуться со своим злейшим врагом, как это случилось во время их первой попытки на 5-м этаже.

<http://tl.rulate.ru/book/49086/1328682>