

Ночью, вечером,

В обители культивирования Хенрика,

'Бульканье'

Из маленького горячего бассейна доносился булькающий звук.

Внутри бассейна находился молодой человек, все тело которого было погружено в бассейн, за исключением его головы, которая была наполовину погружена в воду, а другая половина была за пределами бассейна.

Время от времени,

булькающий звук продолжал исходить из его рта.

'Кашель'

"Где я?"

Внезапно молодой человек пришел в сознание от кашля и, бормоча себе под нос, посмотрел на свое окружение.

'Уф'

Только когда он заметил, что находится в своей обители совершенствования,

молодой человек расслабился и вздохнул с облегчением, прежде чем попытаться вспомнить, что с ним случилось.

Верно! Он был не кем иным, как Хенриком, которого выбросило огненным кулаком детеныша огненной обезьяны.

«Я активировал силу своей родословной и получил 9 огненных кулаков от Искры, и когда я собирался получить 10-й огненный кулак,

моя родословная была деактивирована,

Вскоре ему все стало ясно; однако он больше не был спокойным и поспешно спросил систему.

«Система, я завершил последнюю ежедневную миссию?»

'Дин,

Да. Хотя Мастер какое-то время был без сознания, он все же получил все огненные кулаки от огненной обезьяны. Так,

миссия считается выполненной.

'Уф'

Получив системное уведомление, Хенрик вздохнул с облегчением и вышел из небольшого бассейна.

«Где Спарк? Я должен поздравить его с повышением в звании »,

Как только он вышел из небольшого бассейна, Хенрик подумал о детеныше огненной обезьяны.

'Хм? В том, что...'

Хенрик даже не закончил фразу, когда увидел упавшего детеныша огненной обезьяны и поспешно бросился к нему.

'Храп'

Однако беспокойство Хенрика исчезло, когда он услышал храп детеныша огненной обезьяны и покачал головой.

«Ты просто напрасно заставил меня волноваться»,

С горькой улыбкой на лице,

он принес детеныша огненной обезьяны и положил его на каменную кровать.

«Мне нужно переодеться»,

После нескольких часов купания в бассейне его мундир полностью пропитался водой.

Так,

он немедленно переоделся и сел на каменную кровать, прежде чем просмотреть системные уведомления, которые он пропустил, прежде чем потерять сознание.

'Дин,

Поздравляем мастера с успешным выполнением всех трех ежедневных миссий.

'Дин,

Награды отправляются в инвентарь мастера.

'Дин,

Сгенерирована новая системная миссия.

Пожалуйста, проверь это.

Когда он увидел системное уведомление, которое он уже видел, он перестал искать дальнейшие системные уведомления и подумал: «Я совершенно забыл проверить эту миссию».

Ранее, когда он был с лидером секты Гамосом, он получил системное уведомление; тем не менее,

он не стал его проверять, так как был занят своими ежедневными миссиями и, наконец, получил время проверить это.

«Система, покажи мне миссию системы, о которой говорилось ранее»,

Он не спешил проверять награды за ежедневную миссию, так как хотел проверить их в конце и решил посмотреть, какую новую миссию ему прислала система.

'Дин,

Обычная миссия,

Название миссии: - Мини-цель.

Что делать: - Успешно победить своего товарища-ученика под руководством своего учителя.

Награда: - Особое оружие.

Описание: - Постановка как можно большего количества мини-целей в пути совершенствования очень поможет практикующему.

'Как я и предполагал,'

Скоро,

Перед Хенриком появился голографический экран, полный информации, который заставил его улыбнуться, потому что он уже догадался, в чем будет заключаться миссия.

Так что миссия его не удивила.

«Мне нужно победить его любой ценой»,

По какой-то причине Хенрик хотел любой ценой победить Ника. Так,

он сжал кулак и решил усерднее заниматься в следующие несколько дней.

«А теперь пора проверить награды за сегодняшнюю ежедневную миссию»,

После проверки миссии он подошел к самой захватывающей части дня. Это было для проверки награды за выполнение его ежедневных миссий.

«Система, покажи мне награды одну за другой».

Подавляя волнение, он медленно попросил систему показать его награды.

Как только он это сказал, перед ним появился голографический экран, на котором были показаны три предмета.

'Дин,

Название предмета: - Тело бронзового минотавра

Тип выращивания: - Защитная техника.

Оценка: - Высший сорт земли.

Описание:-

Обычная техника защитного культивирования земного уровня, которая помогает практикующему увеличить свою защиту в два раза.

Способы повышения уровня: - Используйте его 100 раз, чтобы повысить его оценку.

Прогресс: - (0/100)

Примечание: - Перед этим мастеру необходимо его выучить.

Когда он сфокусировался на значке книги на голографическом экране,

Перед Хенриком появился еще один голографический экран, который объяснил все, что касается предмета, а также способы его увеличения.

«Хотя 100 раз - это многовато, это все равно стоит того, потому что технику защитного совершенствования небесного уровня трудно получить, даже если он станет культиватором внутренней секты»,

Увидев информацию на голографическом экране, Хенрик слегка улыбнулся, сосредоточившись на другом элементе на основном голографическом экране.

'Дин,

Название предмета: - Огненный фрукт высокого уровня,

«Хорошо, прекрати»

Когда он увидел символ фрукта на голографическом экране, Хенрик подумал, что это какой-то новый фрукт; однако, увидев имя,

он попросил систему перестать показывать информацию об огненном плоде.

'Еек еек'

Однако, как только он собирался сосредоточиться на третьем предмете, на котором была маленькая таблетка, он услышал возбужденные крики детеныша огненной обезьяны. Поэтому он перестал смотреть на награды, потому что для него Спарк была важнее этих наград.

"Так,

ты наконец проснулся? "

Закрыв все голографические экраны перед собой, Хенрик повернул голову и погладил маленькую головку огненной обезьяны.

'Еек еек'

Детеныш огненной обезьяны возбужденно кивнул и сказал что-то, что заставило Хенрика улыбнуться еще больше.

«Итак, вы узнали несколько новых навыков»,

Спрашивая об этом,

Хенрик сосредоточился на детеныше огненной обезьяны.

'Дин,