

На следующий день утром,

Внутри обители совершенствования Хенрика,

'Eek eek'

'Eek eek'

'Aargh'

«Почему ты кричишь так рано? Пожалуйста, перестань и дай мне немного поспать».

Хенрик, который все еще спал на своей каменной постели, был раздражен криками детеныша огненной обезьяны и попросил его перестать шуметь очень рано утром.

«Вы вошли в привычку рано утром кричать»,

Проснувшись от глубокого сна от криков Спарк, Хенрик не мог заснуть, и с раздраженным выражением лица он поднялся с каменной кровати.

Как только он встал с каменной кровати, он посмотрел на детеныша огненной обезьяны, стоявшего возле бассейна с горячей водой.

"Не снова"

Увидев, что детеныш огненной обезьяны снова кричит на собственное отражение в бассейне, Хенрик покачал головой, прежде чем сделать несколько обычных упражнений.

'Дин,

Генерируются новые ежедневные миссии. Пожалуйста, проверьте их, хозяин.

Как только он закончил свои упражнения,

он получил системное уведомление о ежедневных миссиях, которые его взволновали.

Поскольку было упомянуто о новых ежедневных миссиях, он заинтересовался ими и сразу подумал: «Ежедневные миссии».

'Дин,

Ежедневные миссии,

- 1) Прочтите «Сутру палящего солнца» пять раз, не делая между ними ни единого перерыва.
- 2) Выдержите 10 раз умение «Огненный кулак» от детеныша огненной обезьяны.
- 3) 10 раз выдержите умение «Опаляющий пинок» от огненной обезьяны.

Как только он подумал о ежедневных миссиях, система, как всегда, отправила голографический экран с тремя ежедневными миссиями.

"Хм?"

Тем не менее,

Когда он увидел на голографическом экране три ежедневных миссии, Хенрик почувствовал себя немного странно с сегодняшними ежедневными миссиями.

«Эти три миссии полностью сосредоточены на том, чтобы заставить меня терпеть боль»,

С первого взгляда он мог сказать, что сегодняшние ежедневные миссии были определенно странными, и медленно размышлял о ежедневных миссиях одну за другой.

«Распространить технику выращивания 5 раз? Ты смеешься?»

Вчера он чуть не потерял сознание, когда трижды читал «Сутру палящего солнца»; однако сегодня ему потребовалось пройти 5 раз, что определенно было самой сложной ежедневной миссией, которую он когда-либо получал до сих пор.

Что касается двух других,

это делает меня боксерской грушей для Spark »,

Хенрик все еще не понимал, что планировала система, давая эти ежедневные миссии.

«Это пытается повысить выносливость моего тела к боли? Или это помогает Спарку совершенствовать свои два навыка «Обжигающий удар» и «Огненный кулак»?»

Внимательно наблюдая за ежедневными миссиями,

Хенрик думал только об этих двух вариантах, которые были ему полезны. Итак, он перестал об этом беспокоиться.

«Чем сильнее боль, тем выше будет награда». Тем не менее, Хенрик решил завершить их, хотя и считал их странными.

«Итак, какую миссию я должен взять в первую очередь?»

Однако сейчас

Проблема заключалась в том, какие миссии он должен выбрать, чтобы выполнить все три ежедневные миссии менее чем за 16 часов.

Верно! Поскольку ежедневные миссии приходили с опозданием на 8 часов, у него оставалось еще 16 часов, чтобы их завершить.

«Если я возьму вторую и третью миссии и случайно получу травму,

тогда у меня не было бы шансов выполнить ежедневные миссии », - Хенрик начал тщательно обдумывать порядок выполнения миссий и вскоре пришел к выводу:« Я начну миссии в порядке, указанном на голографическом экране ».

Потому что боль от распространения «Сутры палящего солнца»,

утихнет после отдыха в течение пары часов. Итак, он решил сначала выполнить эту миссию.

«Искра, перестань пялиться на свое отражение в бассейне и потренируйся на нем»,

Он не стал напрямую распространять «Сутру палящего солнца»;

вместо этого он крикнул детенышу огненной обезьяны, чтобы она перестала пялиться на свое отражение, и бросил в него манекен, чтобы отработать его движения.

Манекен был одной из наград подарочного пакета новичка, который был разблокирован после того, как он стал совершенствующимся.

«Если ты разрушишь его 3 раза трижды, я дам тебе этот плод»,

Сказав это, он достал из своего инвентаря огненный фрукт высокого уровня и соблазнил им маленькую огненную обезьяну.

'Eek eek'

Как только он увидел высокоуровневый огненный плод в руках Хенрика, детеныш огненной обезьяны взволновался и прыгнул на Хенрика, чтобы забрать плод из его рук.

"Хе-хе"

"Не так уж рано.

Выполните задание по уничтожению манекена три раза, я дам вам это ... хорошо? "

Однако, прежде чем детеныш огненной обезьяны смог схватить плод в руках Хенрика, он отправил фрукт обратно в свой инвентарь, указал на манекен и еще раз повторил миссию, чтобы получить высокоуровневый огненный фрукт.

'Eek eek'

Детеныш огненной обезьяны сердито крикнул на Хенрика.

«Я знаю, что знаю. Но, тем не менее, тебе нужно закончить задание, чтобы получить плод», - Хенрик с самого начала поддержал легкую улыбку и ответил на крики огненной обезьяны.

'Eek eek'

Наконец, детеныш огненной обезьяны понял, что не получит плод, пока не закончит миссию. Так,

он взял манекен с собой на другой конец обители совершенствования и начал использовать свои атаки, чтобы уничтожить манекен.

Тренировочный манекен не был обычным тренировочным манекеном, скорее, это был особенный манекен, который самовосстанавливался, когда был разрушен, и становился сильнее. Так,

Хенрик поручил детенышу огненной обезьяны трижды уничтожить его, так как знал, что на это потребуется не менее 6 часов.

«В течение этих 6 часов я закончу распространять «Сутру пылающего греха» пять раз и выполню первую ежедневную миссию»,

Хенрик кивнул молодой огненной обезьяне.

который тренировался с манекеном и вернулся к своей каменной постели, чтобы выполнить

первую ежедневную миссию в течение следующих шести часов.

<http://tl.rulate.ru/book/49079/1421909>