

В обители культивирования Хенрика,

'Дин,

Награды вышли, хозяин.

'Дин,

1. Амулет скорости

2. Огненный фрукт высокого уровня x 1

3. Очищающая таблетка от линии зверей x 1

Эти три награды отправляются в инвентарь мастера в течение минуты.

Поскольку Хенрик терпеливо ждал награды,

наконец, система отправила уведомления о наградах, из-за которых у Хенрика отвисла челюсть.

«По одному только огненному фрукту высокого уровня я могу сказать, что все они - хорошие награды. За исключением ежедневных миссий после того, как я стал совершенствующимся,

Глядя на три награды перед ним,

Хенрик почувствовал себя так хорошо, что забыл всю боль, которую перенес с утра.

«Поскольку я уже знаю о высокоуровневом огненном фрукте, я сначала проверю две другие награды», - пробормотал Хенрик про себя и мысленно подумал: «Инвентарь»

'Гул'

Как только он сказал, что перед ним возник голографический экран с множеством десятков равных квадратных ящиков на экране.

У каждой квадратной коробки был свой значок, и Хенрик, не задумываясь, пробормотал: «Амулет скорости».

Как только он подумал об этом, в его руках появился небольшой зеленый камень в форме листа.

Этот каменный лист был прикреплен к тонкой нити, как будто его можно было использовать в качестве кулона для ношения на шее.

"Показать информацию",

Не теряя времени, он попросил систему показать информацию о каменном листе в его руках.

'Дин,

Название предмета: - Амулет скорости

Ранг: - Амулет 3-го уровня

Использовать:-

Увеличивает скорость носящего в два раза.

Описание: - Амулет, созданный из магического камня ветра вместе с другими таинственными техниками.

Вскоре появился еще один голографический экран, перекрывший голографический экран инвентаря и показавший информацию об «Амulette скорости».

«Круто. Я надену это и проверю свою скорость».

Хенрик не был жадным человеком и, по его мнению, 3-й ранг был очень хорошим.

Итак, с улыбкой на лице, он надел его на шею, прежде чем взглянуть на другой уголок своей обители совершенствования.

'Запустить'

'Whoosh'

Как только он двинулся ногами,

его скорость резко возросла и достигла другого конца жилища культивирования менее чем за 5 секунд.

«Раньше время, необходимое для того, чтобы добраться до другого конца жилища совершенствования, составляло около 10 секунд, а теперь - всего около пяти секунд. Этот амулет хорош, - похвалил Хенрик амулет, прежде чем поцеловать его и похлопал по груди.

«Один упавший и еще одна награда, которую нужно проверить».

Так как он проверил «Амулет скорости», он хотел проверить другую награду - «Пилюля для очищения родословной зверей».

«Судя только по названию, я могу сказать, что это более чем меньше по сравнению с амулетом скорости», - Хенрик сравнил ценность амулета скорости с таблеткой для очищения линии зверей.

тем не менее

, он хотел узнать больше точной информации о таблетке и проверил ее с помощью системы.

'Дин,

Название предмета: -Пилюля для очищения линии зверя

Сорт: - Таблетка пикового ранга 1

Использование: - Очищает нечистоты в крови зверя.

Примечание: - Только звери 1 ранга.

Описание:-

Очень редкая таблетка 1-го ранга, которую можно обработать только мастером 2-го ранга.

Как всегда, информация о таблетке отображалась на голографическом экране.

- Значит, Spark может использовать эту таблетку, верно? Хенрик был взволнован и еще раз прочитал информацию на голографическом экране, чтобы подтвердить.

Поскольку все звери 1 ранга могут использовать эту таблетку,

Хенрик хотел отдать его детенышу огненной обезьяны. Таким образом, он может потреблять таблетку, чтобы увеличить свою родословную, что, в свою очередь, помогает ему увеличить свою силу.

«Подожди секунду! В Искре нет родословной. Так что же тут очищать?» Вдруг,

Хенрик столкнулся с дилеммой, когда подумал о том, что у детеныша огненной обезьяны не было родословной.

«Похоже, мне нужно подождать, пока Искра не разбудит родословную»,

Хотя огненная обезьяна редко могла пробудить родословную, Искра отличалась от обычной огненной обезьяны.

Он был умным, мощным и выучил две атаки.

.

Итак, Хенрик подумал, что для детеныша огненной обезьяны не составит труда разбудить родословную.

«Более того, у меня есть система, которая может дать мне что-то, что может пробудить родословную у зверей. Тогда я могу просто разбудить родословную и позже очистить ее с помощью очищающих таблеток родословной Зверя,

«Хенрик не очень беспокоился о родословной Спарка, потому что он был уверен в детеныше огненной обезьяны и его системе культивирования.

Вскоре он вернул таблетку для очищения родословной обратно в свой инвентарь, прежде чем вернуться в свою каменную постель и заснуть.

«А теперь пора спать»

Хенрик совершенно устал после очень долгого дня и решил поспать.

Что касается прочего, они могут подождать, пока он не проснется.

'ZZZ'

Через пару минут он погрузился в глубокий сон, громко храпя.

На каменной постели мирно спали юноша и детеныш огненной обезьяны, не заботясь о них.

... ..

В темной обители возделывания,

«Почему это занимает так много времени? Прошло больше часа, но до сих пор нет ответа»,

Отец демонического культиватора открыл глаза и пробормотал себе под нос, и в то же время он почувствовал, что с его прирученным зверем что-то не так.

"Если он не вернется до утра, тогда я могу предположить, что он мертв,

"У него не было особой привязанности к своему прирученному зверю, которого он послал убить убийцу своего сына.

«В любом случае, мне просто нужно обработать дюжину этих талисманов, и тогда моя миссия будет завершена. Тогда я смогу выйти один, чтобы позаботиться об убийце моего сына», - с этой мыслью в его голове,

культиватор по имени Куратор закрыл глаза, создавая что-то руками.

<http://tl.rulate.ru/book/49079/1421907>