

Мы вместе вошли в храм и я с благоговением огляделась. По краям стояли мраморные колонны, а в середине - большой ромбовидный символ, с драгоценными камнями на каждом углу и одним в середине. Стены расписаны фресками: вероятно, это Эталикс, окутанный туманом. Геркулес сражается с каким-то большим динозавром. Белый Голубь и Черный Ворон, мрачные жнецы сверху. Армейские Легионы одерживают победу над крупными насекомыми. Знаменитый бег Фульгуриса. Страж Гидеон, горящий темным пламенем, которым он знаменит. И многие, многие другие, каждая из которых, вероятно, имеет историческое значение и военную победу, о которой кто-то, вероятно, будет очень рад рассказать мне, если я спрошу. Я не спрошу.

- Доброе утро, - поздоровался с нами человек с рябым лицом, что говорило о том, что он пережил множество эпидемий, которые регулярно происходят вокруг. - Вы здесь на День Системы? - спросил он с подчеркнутой вежливостью.

- Да! - ответила я так восторженно, как только могла, хотя и не так громко, как возможно. Храм пугающий. В то же время мама дала гораздо более сдержанное "Да". Я уставилась на нее со всей свирепостью, на какую была способна. Это мой день. Не кради.

- Третья дверь налево, - мягко сказал он.

Смелыми шагами, с бабочками, прыгающими в животе, я вошла в указанную комнату. Еще трое ребят в бежевых костюмах сидели на полу перед пожилым джентльменом, похожим на священника, в кресле, а по краям комнаты были разбросаны различные инструменты. Там миска с водой, молоток, веревка и еще дюжина мелких предметов, разбросанных повсюду. Там даже клочок земли! В дальнем конце комнаты на видном месте выставлен бриллиант с пятью драгоценными камнями, но гораздо меньшими. Я озадаченно огляделась, когда все внимание переключилось на меня.

- Привет. Я - Сакердус. Как тебя зовут?

От пожилого священника, стоявшего в передней части комнаты, меня охватило теплое смутное чувство. Он высокого роста, в длинном белом халате и простых сандалиях. Седые волосы, белая борода, ясно, что он проводит время на солнце, он практически излучал комфорт и уверенность. Черт возьми, насколько я знаю, он буквально излучает их!

- Элейн, - я заерзала, глядя в пол.

- Ну, Элейн, почему бы тебе не сесть вместе со всеми? Мы скоро начнем.

Я огляделась и увидела Лиру! Как же я пропустила ее в первый раз? Она тоже ясно увидела меня и вскочила, чтобы обнять!

- Лира! - воскликнула я, совершенно забыв, где мы.

- Элейн! - так же счастливо.

- Гм, - Сакердус кашлянул. Мама посмотрела на меня убийственным взглядом. О боги, я позже я получу ложкой.

К счастью, я была избавлена от дальнейших разговоров, когда вошел мальчик в зеленой тунике и его отец.

- Привет. Я - Сакердус. Как тебя зовут? - повторил Сакердус без малейшего признака нетерпения или раздражения.

Мальчик выпрямился во весь рост и со всей надменностью, на какую был способен, ответил: "Олимп Керберос Титус." - я закатила глаза, когда он вышел вперед и плюхнулся перед всеми нами. Эм, алло? Остальные четверо сидят в очереди, кто ты такой, чтобы сидеть перед всеми нами? Скажешь что-нибудь? Но Сакердус ничего не сказал, он просто продолжил счастливо улыбаться.

Пока я размышляла, что делать, Сакердус опередил меня, заговорив.

- Прекрасно! Я рад, что все здесь. Проверка - у всех времени осталось меньше семи дней? Поднимите руку, если да! - сказал он и демонстративно поднял руку.

Осталось 64 часа. Да! Странно, что он не произнес это в часах, хотя никто здесь, кажется, не использует их. Я подняла руку вместе со всеми.

- Хорошо! Давайте начнем. Во-первых, я хочу поблагодарить отца Кербероса, гражданина Прасиноса. Он, гражданин Аротро и гражданин Фито вместе выращивают примерно три из десяти культур, которые мы едим здесь, в Аквиллии, - жестом он указал на троих мужчин, стоявших сзади в пурпурных одеждах.

Трое граждан на заднем сиденье благодарно кивнули в ответ.

Сакердус повернулся и схватил свиток с алтаря.

- Я собираюсь начать с ????? нашей истории.

Он развернул свиток и начал читать: "Сейчас 4788 год после сотворения. В самом начале пять Великих богов создали..." - я полностью пропустила все остальное, что он сказал - наконец-то у меня будут слова для чтения! Это не книга, но теперь я наконец-то могу попросить уроки чтения! Книги должны быть задействованы, и тогда я смогу, наконец, снова читать!

Я не видела Лиру целую вечность (хорошо, два дня), и мы провели некоторое время, склонив

головы друг к другу, отчаянно шепча, чтобы пообщаться.

- У тебя были неприятности из-за... - вздрогнула я. Мне не нужно было заканчивать фразу - Лира точно знала, что я имею в виду. Последний инцидент. Та причина почему я не видела вторую половинку своей души целых два дня.

- Нет! - нахально усмехнулась она.

- Повезло, - пробормотала я в ответ.

- Есть вопросы? - спросил Сакердус. Дерьмо. Я совершенно пропустила все, что он сказал! Сейчас День Системы! Мне нужно сосредоточиться! Я изо всех сил старалась выглядеть невозмутимой, надеясь, что ничего не пропустила, и, что более важно, мама не заметила, как я шепчусь с Лирой.

- Хорошо. Двигаемся дальше. Мы не знаем, откуда взялась Система, но именно она дает нам классы и навыки. То, что позволяет нам оставаться живыми в этом мире. Она основа почти всего, что мы делаем, и без нее мы стали бы добычей существ за пределами наших границ. Даже с ней мы рискуем. Каждый должен внести свой вклад, чтобы человечество в целом могло выжить и, возможно, даже победить форморианцев.

Это привлекло мое внимание. Я самонадеянно полагала, что люди главные. Я не видела и не слышала ничего, что могло бы опровергнуть эту идею за то короткое время, что я здесь, но опять же, кто говорит детям что-нибудь? Но человечество проигрывает? Есть какой-то враг по имени форморианцы? Для меня это новость. С огромным усилием я перестала оглядываться, прислушиваться, и сосредоточила все свое внимание на Сакердусе.

- Почти все имеют свою Систему. Все, что больше жука, имеет Систему, хотя кажется, что только люди и разумные монстры получают классы. Как вы все заметили, - усмехнулся он, - Когда вы рождаетесь, ваша Система заблокирована. У всех людей есть одно и то же время, но кажется, что у монстров есть свой собственное, другое время. Почему это происходит, мы не знаем, но мы считаем, что это делается для того, чтобы дети не умирали, - Сакердус перешел от улыбки к серьезности.

- Если вы ничего не получите от Дня Системы, просто знайте, что неправильное использование Системы и распределение ваших очков может и убить вас. Каждый раз, когда вы повышаете уровень физической черты, вы теряете часть своей Регенерации маны. Если вы позволите Регенерации маны опуститься ниже 0, вы начнете сжигать ману только для того, чтобы остаться в живых. Вы быстро достигнете 0 маны, и тогда ваше тело съест само себя изнутри. Это некрасиво. Это не весело. Это очень плохо, - подчеркнул Сакердус, разговаривая с нами, как с детьми.

Кем мы и являемся. Справедливо.

Сакердус повторил свои слова вместе со страшными предупреждениями о распределении статистики.

- Есть вопросы?

Я просмотрела свою статистику.

[Свободные очки: 0]

[Сила: 4]

[Ловкость: 6]

[Живучесть: 3]

[Скорость: 4]

[Мана: 2]

[Регенерация маны:2]

[Магическая сила: 2]

[Магический контроль: 2]

У меня нет.

- Продолжим. Вообще говоря, есть два типа статистики. Есть статистика, которую вы получаете и передаете сами, "естественная" статистика. И статистика, которую вы получаете от классов и прокачки, "классовая" статистика. По большей части вы не можете контролировать свою "естественную" статистику, и она будет составлять лишь очень незначительную часть от всей вашей статистики. Однако, как преимущество, она не истощает ману. В противном случае очень немногие из нас пережили бы разблокировку Системы.

Я провела мгновение, мечтая и обдумывая сказанное, прежде чем поняла, что Сакердус снова

заговорил. Черт. Я не могу пропустить, не тогда, когда недостаток информации может убить меня.

- ... подводя, каждое очко Регенерации маны дает вам около 240 маны в день. Каждое очко, которое вы выделяете в Силу, Ловкость, Живучесть или Скорость, будет использовать около 24 маны в день.

Я мысленно перевела - примерно в 10 мана / час, набранных за очко, и 1 мана / час потерянных за физическую характеристику.

- Давайте поговорим о группах.

- У нас есть четыре физических характеристики - Сила, Ловкость, Живучесть и Скорость. Потом у нас есть четыре магических характеристики - Мана, Регенерация маны, Магическая сила и Магический контроль. Есть вопросы?

Головы затряслись.

- Далее, у нас есть характеристика поддержки и прямая характеристика. Прямая характеристика непосредственно помогает в боях, а статистика - просто помогает. Четыре прямые характеристики - Сила, Ловкость, Магическая сила и Магический контроль. В результате четыре характеристики поддержки - Живучесть, Скорость, Мана и Регенерация маны. Есть вопросы? - это различие показалось мне довольно произвольным, но, как бы то ни было, я с ним соглашусь.

- Хорошо. Давайте теперь поговорим о каждой отдельной характеристике.

- Сила. Сила - то, насколько вы сильны, сколько вы можете поднять, как сильно вы можете взмахнуть мечом, как далеко вы сможете запустить стрелу. Это и то, как высоко вы можете поднять молот, и то, сколько раз вы можете поднять его. Это сила, выносливость.

- Ловкость. Ловкость - то, насколько вы гибки, насколько грациозно вы можете двигаться. Ловкость - тонкий контроль над собой и над своими движениями. Как хорошо можно делать керамику. Насколько точна ваша стрела. Это то, как вы балансируете, когда идете. Она сочетается с Силой, насколько точно вы ударите по металлу, который куете, насколько хорошо вы нанесете удар по форморианцу. Ловкость - грация, красота.

- Живучесть. Живучесть - то, насколько хорошо вы сложены. Это толстая кожа, здоровье, долгая жизнь. Она помогает предотвратить болезнь. Это то, насколько хорошо вы воспринимаете окружающий вас мир. Живучесть восстанавливается после травм, восстанавливается после удара, помогает легко вынашивать ребенка.

Я нахмурилась. Она кажется более тонкой, чем Сила или Ловкость. Я думаю, именно поэтому

она характеристика поддержки, а не прямая. Тем не менее, все полезно. С большим усилием я продолжила слушать.

- Наконец, в физической статистике у нас есть Скорость. Скорость - то, как быстро вы бежите, скорость вашего клинка, скорость ваших рефлексов. Скорость - реакция, быстрая гравировка руны, Скорость - то, как быстро вы можете приготовить еду, Скорость - то, как быстро вы устанавливаете свой ларек, - Сакердус посмотрел на мальчика, стоявшего в дальнем конце очереди, напротив меня. - Скорость - то, как быстро вы убегаете с кошельком.

Он почему-то выглядел виноватым.

- Скорость и Живучесть нуждаются друг в друге, как Сила и Ловкость нуждаются друг в друге, даже если они противоречат друг другу. Вы можете получить тонну скорости, но она бесполезна без восприятия, дарованной Живучестью. Другими словами, если бы у вас было много Скорости, но не было Живучести, вы буквально не смогли бы воспринимать окружение.

- Теперь поговорим о четырех магических характеристиках. Магическая статистика - то, как работают все ваши навыки.

- Мана. Мана - это топливо для ваших навыков. Без достаточного количества маны вы не сможете использовать навык! Обычно вам говорят, сколько стоит навык, и если у вас достаточно маны, вы можете использовать его! Если у вас есть много-много маны, вы можете использовать много-много заклинаний и навыков одновременно! За каждое очко, которое вы вкладываете в Ману, вы получаете 10 в свой запас маны.

Кажется, все просто.

- Регенерация маны - это то, сколько маны вы восстанавливаете, и как остальные ваши навыки подпитываются. Каждое очко Регенерации маны дает вам 240 маны в день, и они подпитывают ваши физические статистики. Вы можете сосредоточиться на физической статистике и использовать навыки реже, или у вас может быть меньше физической статистики и вы можете чаще использовать заклинания. Тем не менее, вы все еще ограничены своим запасом, сколько навыков вы можете использовать одновременно!

- Если у вас есть вопросы, спросите своих родителей позже, - Сакердус улыбнулся нам. - Я знаю, что это много, но подумайте немного, а потом спросите. Это лишь знакомство - в конце концов, ваши родители знают гораздо лучше, чем вы или я, что вы должны делать!

Немного похоже на вымогательство, но что мне делать? Я не собираюсь помогать Керберосу, а бедная Лира, похоже, нуждается в немалой помощи.

- Магическая сила, - продолжил Сакердус. - Это то, насколько мощными могут быть навыки и сколько маны может использовать один навык. Многие навыки могут использовать больше маны, чем выше ваша Магическая сила. Например, знаменитый навык Легиона [Земляная

артиллерия] становится сильнее, чем больше маны вы вливаете в него.

Поняла. Больше Магической силы = больше огненных шаров. Она важна.

- И наконец, Магический контроль. Это то, как тонко вы можете контролировать свои навыки, как хорошо вы можете их плести. Если скульптор хочет использовать свой навык [Тонкой гравировки], чтобы сделать детальную работу на стене, ему понадобится очень высокий уровень Магического контроля, чтобы сделать тонкий, тонкий узор. Для девочек навык [Плетение кружев] будет делать их все тоньше и тоньше, чем выше ваш Магический контроль.

Я не собиралась тратить свое драгоценное время и магию на изготовление кружев. Хотя, думая об этом, возможно, я могу получить навык, чтобы помогать с моими волосами.

- Подытоживая. Магическая сила - то, насколько мощными могут быть ваши навыки. Магический контроль - то, насколько хорошо вы можете контролировать свои навыки. Мана контролирует ваш уровень маны, и Регенерация маны питает все это.

- А теперь, чтобы закончить со всем этим, я должен сообщить вам о компромиссах. За каждые 8 очков Магической силы вы потеряете 1 очко Магического контроля. За каждые 8 очков Магического контроля вы потеряете 1 очко Магической силы. То же самое относится к Силе и Ловкости. За каждые 8 очков Силы вы потеряете одну Ловкость, и наоборот. Это относится только к "классовой" статистике - ваша "естественная" статистика не меняется. Есть вопросы?

Пока я сидела и обдумывала Систему, другие дети засыпали вопросами. Действительно кажется, что вы можете быть бойцом и довольно хорошим, или магом, будучи слабым физически. Вы можете сделать и то и другое? Будет ли это хуже, чем то или другое? Как я хочу распределить свою статистику? Если бы я хочу быть Элейн, [Архимагом], вероятно, надо в магическую статистику. Но хочу ли я сосредоточиваться на Силе или Контроле? Большой запас маны или хорошая регенерация? Или я могу получить все? А-а-а... Мне нужно знать больше. Первое чтение. Потом книги. Потом планирование. А потом... Клянусь, я почувствовала, как пар пошел из моих ушей, когда я пыталась переварить все, что мне только что дали.

<http://tl.rulate.ru/book/49005/1214784>