

Решения

Внутри офиса Tencent было довольно сумбурно. На лице случайного рабочего в холле нельзя было увидеть позитива. Из-за снижения популярности и прибыли компании некоторые работники рисковали потерять свои места из-за сокращения.

Да, дела у QQ в последнее время шли не очень.

Когда мессенджер Будущего 1.0 был активирован, число пользователей QQ резко снизилось. Глава проекта настолько переживал, что чуть ли не поседел, но он все же не мог придумать план по возвращению этой сети трона среди мессенджеров.

Что? Убрать палочки? Верно – когда твои родственники, друзья и весь интернет пользуется QQ, будет сложно изменить чье-то мнение в другую сторону. Но когда все они пользовались Будущим 1.0, был ли QQ незаменимым?

Особенно учитывая, что Технологии Будущего использовали «теневую» технологию – синхронизацию друзей!

WeChat и QQ могли синхронизировать список контактов, а технология Будущего 1.0, в свою очередь, объединяла контакты WeChat и QQ. Любой человек мог видеть общих друзей из всех приложений, а также отделять их по специальным фильтрам.

Это привело к тому, что глава QQ чуть ли не ежедневно проклинал Будущее 1.0, но он ничего не мог поделать. Технологии Будущего не нарушили никаких законов – синхронизация списков не мешала существованию и деятельности QQ, но элемент соревнования постепенно терялся.

Половина пользователей мобильных мессенджеров теперь предпочитала Будущее 1.0. Для QQ еще было счастьем, что компьютерная база все еще принадлежала им, но WeChat совершенно сходил с дистанции.

Основой, которая сформировала небоскреб Penguin Empire, был мессенджер QQ.

И теперь Технологии Будущего разрушали эту основу.

«Босс, они сделали новый шаг», ассистент в квадратных очках зашел в кабинет и мягко положил бумагу на стол Ма Хуатеня.

Он с мрачным выражением лица взглянул на подчиненного. Его глаза не отрывались от экрана компьютера.

Это был текст из репоста «Ньюс Нет».

Последние дни компания активно разрабатывала технологию виртуальной реальности. Ма Хуатень относился к этому довольно скептически, он не был уверен, вернутся ли им деньги после их масштабной рекламной кампании.

Он немного разбирался в этом вопросе. Внутри страны были некоторые достижения, однако по сравнению с Гуглом и Майкрософтом разрыв был значительным.

Виртуальная реальность в игре за океаном все еще в младенческом периоде, и вы все равно хотите прыгнуть вперед – зачем? Когда мясо закончится, они просто поджарят то, что

останется, и все равно будет вкусно. К чему все эти инновации? Это рынок на 1,3 миллиарда людей.

Глупо, как глупо.

Ма Хуатень покачал головой.

Если виртуальная реальность, представленная Технологиями Будущего, настолько волшебна, как они говорят, то это будет беспрецедентный удар по всем компьютерным играм.

Сложности добавляло расположение – тестирование проходило на островах Панну; там не было медиа и слитых фото. У Penguin не было никаких источников информации.

Была ли это традиционная экипировка для игры в виртуальной реальности или же прославленное полное погружение? По этому поводу в интернете шли бесконечные ссоры. Но многие внутренние игроки говорили, что слухи – правда.

Из-за отсутствия фотографий казалась мистической.

«Босс?» кашлянул ассистент.

«Какая у нас в стране самая известная компания виртуальной реальности?» вздохнул Ма Хуатень.

«Компания «Лекзянг Вангая». Они недавно представили оборудование Деерооп, которое использует экран высокого разрешения от Samsung. Показ во время выставки CES прошел великолепно».

«Отправь людей для обсуждения поглощения», приказал Ма Хуатень.

«Понял», ассистент кивнул и быстро вышел.

Поглощение не должно было быть сложным – виртуальная реальность внутри страны никогда не была особо популярной, и деньги всегда были нужны. Если кто-то желал заплатить за их креативность, то они больше чем просто желали обменять творчество на наличные.

Ма Хуатень встал и подошел к панорамному окну.

Он посмотрел вниз, на улицы Шеня, и сузил глаза, взглянув на свое отражение.

Окей, раз уж Технологии Будущего решили влезть в сферу виртуальной реальности, думаю, мой черед сыграть с ними!

...

Так называемый «парадокс Икара» говорит о монопольном предприятии и страхе перемен: компания отказывается от изменений в управлении и технологиях. Это лишает компанию возможности адаптироваться к постоянно изменяющемуся рынку, а также шанса выиграть в новых соревнованиях за деньги.

В чем был эффект Икара? Корпорация всеми возможными способами препятствует изменениям на рынке. Явными примерами являются корпорации традиционных источников

энергии, яро протестующие против новых.

Но положение Технологий Будущего было невероятно устойчивым, и старые компании ничего не могли пожелать.

В главном офисе Майкрософт в Сिएтле.

Генеральный директор, Сатия Надра, сидел за своим столом и молча смотрел на чашку с чаем. Он слушал отчет своего работника.

«...продажи HoloLens за июль увеличились на 27%».

Услышав это, он собрался с мыслями.

HoloLens – это оборудование для входа в виртуальную реальность, созданное Майкрософт на основе Windows 10. В целом с момента выпуска в 2016 продажи показывали положительный прирост, однако такие колебания были редкими.

«...до закрытия рынка сектор Nasdaq был зеленым. Из-за этого вся стоимость наших акций повысилась на 3%».

Для такой мегакорпорации, как Майкрософт, 3% были значительными.

Сатия закрыл глаза.

«Организуй отдельный филиал для управления проектом HoloLens и сразу же объяви о выпуске HoloLens2».

Глаза помощника в неверии раскрылись, он посмотрел на босса.

«Но HoloLens только вышел... Возможно...»

Сатия, не говоря ни слова, посмотрел на помощника.

Он знал, что тот хотел сказать. Создать шелл, выпустить объявление, создать филиал и найти следующего покупателя.

Но у виртуальной реальности было хорошее будущее – зачем ему это делать?

«Совет не согласится», осторожно напомнил ему советник.

«Не думай об этом, я к этому готовился», Сатия встал. «Я все ему объясню. Мне еще мнение Гейта нужно».

Сатия вышел из кабинета, оставив удивленного ассистента.

Он не понимал – зачем им готовиться, если у Майкрософта такая сила?

В главном офисе Корпорации 361.

«? Виртуальная игра? Интересно».

Чжоу Хонгвей заинтригованно просмотрел веб-страницу.

«Босс, кажется, вы не боитесь?» с сухой улыбкой, стоя возле стола, спросил Чжанг Цзефень.

«О чем тут переживать?» посмотрел на него Чжоу Хонгвей. «Скоро выйдет Будущее 2.0, а от команды взлома все еще нет ответа. Кучка бесполезных людей».

Внезапная злость охватила его, когда он об этом подумал.

Пусть и у Корпорации 361 и Технологий Будущего были общие контракты, Чжоу Хонгвей никогда не прекращал попыток взломать их систему.

Но некоторое время назад он все же оставил это дело и распустил команду. Он знал, что не единственный в компании, кто может принимать решения. Вскрытие Будущего 1.0 было таким же сложным, как и попытки достать черепаху из ее панциря.

Он вспомнил, как в начале года отправился к своему другу в Бюро Патентов, желая получить немного информации о Технологиях Будущего. Но его старый друг беспомощно пожал плечами – много раз сотрудники пытались получить технологические особенности разработок компании, но исполнительный директор им отказывала.

Все впустую.

Многие программисты тратили свои силы на код, и у них ничего не получалось.

Но затем Технологии Будущего бросили дымовую завесу о виртуальной реальности. Чжоу Хонгвей не мог не выругаться – не можете вы замедлиться в своих разработках? Мы даже первую технологию еще не взломали, а вы вторую выпустили!

«Босс?» спросил Чжанг Цзефень, видя, как меняется цвет лица его босса.

Тот глубоко вдохнул.

«Хочу услышать, что ты думаешь по этому поводу».

Чжанг Цзефень кивнул, он был готов к этому вопросу.

«Перед нами два пути – приобрести компании, занимающиеся виртуальной реальностью, и посмотреть, сможем ли мы получить что-то от этой области, которая сейчас на волне из-за Технологий Будущего. Второй – оставить все это в покое и дальше заниматься компьютерными играми. Если все резко захотят приобщиться к виртуальной реальности, то мы сможем захватить рынок компьютерных и мобильных игр».

Чжоу Хонгвей закрыл глаза и впал в раздумья.

Затем он вздохнул.

«Я предпочту второй вариант».

Чжанг Цзефень почувствовал облегчение.

«Я тоже так думаю».

Массивная реклама проекта Технологий Будущего расширила влияние игр виртуальной реальности в мире, но 361 не могла следовать за ними, так как место на вершине уже было занято.

Было выгоднее остаться на своем месте.

Даже если эта игра была такой волшебной, как говорила реклама, она не могла заменить телефон. В сравнении с гигантами ВАТ (Baidu, Alibaba, Tencent) у 361 были проблемы с ресурсами. Даже если Чжоу Хонгвей хотел с ними посоперничать, шанс выигрыша был слишком мал. Деньги – одно, технологии – другое, и у 361 преимущества было ни в том, ни в другом.

Сейчас они должны были не слепо следовать, а использовать возможность в поглощении всего компьютерного и мобильного рынка, пока все внимание сконцентрировано на виртуальной реальности. 361 уже занимались контрактами с Baidu. Если они потратят на это больше усилий, то вместо сражения с Технологиями Будущего они спокойно займутся своим делом.

Что же до инцидента с Лингу Текнолоджи, то между 361 и Технологиями Будущего сейчас все было хорошо.

Чжоу Хонгвей вздохнул.

Если честно, он не хотел делать этот выбор, но другого варианта не было.

Но он не знал, что через несколько месяцев он будет рад, что выбрал именно этот путь.

<http://tl.rulate.ru/book/4900/333937>