

“... эпическое онлайн-приключение, Future Technology дебютирует еще одним шедевром, раздвигая границы игр до края галактики. Никто не сможет превзойти это за десять лет, если только не ещё одно произведение, созданное Future Technology.” Цзян Чэнь просмотрел новости и комментарии на Galaxy Edge с усмешкой, пока он сидел на диване, затем посмотрел на Лилит: “Твоя игра высоко оценена.”

«Ох.» Лилит, которая сражалась в мире фантазий в своем шлеме, только небрежно ответила, а затем продолжала просто лежать, не говоря ни слова.

“Разве тебе не интересно, что сказали пользователи Сети?” — спросил Цзян Чэнь, просматривая комментарии.

Поначалу Цзян Чэнь все еще был немного обеспокоен тем, сможет ли Лилит идеально создать игровой дизайн с помощью кода, но теперь казалось, что его беспокойство было чрезмерным.

В почти тысяче альфа-тестов не появилось ни одной ошибки. А что касается ошибок, которые существовали из-за игрового дизайна, то они были быстро исправлены с ее помощью.

Менее чем за неделю Лилит не только завершила оставшиеся работы по разработке, но и обновила существующие инструменты разработки игр для Future Technology. Нечеловеческая эффективность работы Лилит была просто невероятной.

“Я их видел.”

Хотя выражение ее лица не изменилось, Цзян Чэнь все еще чувствовал, что Лилит была в хорошем настроении.

Что касается причины, то она была не очень ясна.

Наверное, просто предчувствие?

В дополнение к работе Лилит, сотрудники Future Technology также были способными. Тщательно подобранные трейлеры прекрасно иллюстрировали очарование Galaxy Edge для всех пользователей сети по всему миру.

С появлением 500 000 игровых кабин с ограниченным тиражом стоимостью 100 000 долларов НДС, они были мгновенно распроданы на следующий день. После того, как все расходы были сняты, продажа принесла прибыль в размере более 30 миллиардов НДС. Даже по сравнению с богатством, которое Цзян Чэнь уже накопил, шокирующая прибыль все еще волновала его.

Если бы продукт не продавался ограниченным тиражом, идея сделать еще один миллион единиц, чтобы удовлетворить желание покупать старые и новые деньги по всему миру, действительно соблазнила Цзян Чэня.

“Во всем мире насчитывается более 500 миллионов потенциальных игроков, и, по оценкам, число людей, которые войдут в игру в первый день, превысит 300 миллионов. Наши усилия по продвижению очень успешны. До тех пор, пока качество самой игры может достигать 80% от демо-версии, это станет неисчерпаемой золотой жилой.”

Сегодня был выходной день.

Пока она неторопливо сидела в тени зонтика на балконе, Ся Шию рассказывала о своей работе, попивая кофе.

“Фактическая демонстрация показала только верхушку айсберга,» — улыбнулся Цзян Чэнь. “Тридцати минут недостаточно, чтобы в полной мере показать истинную красоту Galaxy Edge. Чтобы продолжать раздувать ожидания игроков, мы просто перелетели множество функций. Я верю, что когда игроки войдут в игру, они будут поражены бесчисленными неожиданными сюрпризами.”

Губы Ся Шию также изогнулись вверх после того, как Цзян Чэнь закончил объяснять. Она поправила пряди волос вокруг уха и шутливо сказала:

“Редко бывает, чтобы ты так увлекался работой”.

“Я всё же работаю время от времени, хорошо?” Цзян Чэнь закатил глаза и беспомощно развел руками. “Просто моя работа в основном сосредоточена на Небесной Торговле. Что касается Future Group, то тут я должен рассчитывать на тебя.»

“Кстати говоря, что происходит в колонии на Марсе?” После того, как Ся Шию сделала еще один глоток насыщенного кофе, она осторожно поставила кофейную чашку на тарелку и спросила.

“Шахта 071 была восстановлена, и более одиннадцати гнезд были уничтожены. Атака роя постепенно рушится под колесами нашего нового оборудования. Инженеры приступили к укреплению несущей конструкции руин. Текущий прогресс идет хорошо, и пройдет совсем немного времени, прежде чем мы сможем вновь увидеть руины цивилизации Гейи,» — ответил Цзян Чэнь.

“Неужели это так?” Настроение Ся Шию также улучшилось из-за довольного настроения Цзян Чэня, затем она добавила: “А как насчет SS Истока?”

“SS Исток? Я помню, как два дня назад он благополучно миновал пояс астероидов между

Марсом и Юпитером. Сейчас он движется к Юпитеру со скоростью в одну тысячную скорости света. Как только он достигнет Юпитера, Исток попытается использовать эффект рогатки для ускорения, и теоретически он может превысить порог максимальной скорости, но это решение также сопряжено с рисками. В конце концов, никто не знает, применим ли метод ускорения, применимый к малым звездолетам, к большим звездолетам”.

“Юпитер? Это кажется очень далеко.” Ся Шию посмотрела в голубое небо за зонтиком и вдруг сказала с грустью.

“Настолько ли это далеко? Их цель еще дальше, в поясе Койпера, в тридцати астрономических единицах от Земли.”

“Тридцать астрономических единиц? Ся Шию посмотрел на Цзян Чэня. “Сколько времени это займет?»

“Примерно год, может быть, чуть больше, об этом будут знать только профессионалы.»

«Я думала, ты профессионал,» — пошутила Ся Шию с ухмылкой.

“Я? Я в большинстве случаев непрофессионал в технических проблемах.» Цзян Чэнь тоже рассмеялся.

Как только SS Исток прибудет в пояс Койпера, он изучит ресурсы в этом районе. При формировании Солнечной системы здесь было сосредоточено всё, особенно водные ресурсы, гелий-3 и металлические материалы. Определение распределения этих ресурсов оказало бы значительную помощь в будущем выборе крепости космической обороны.

Кроме того, Исток также запустит новейший спутник наблюдения в поясе Койпера, одновременно развернув исследовательскую космическую станцию с десятью астронавтами. Станция будет сотрудничать с учеными Центра космического управления для проведения научных исследований в Поясе Койпера.

Год — долгий срок, но для большинства членов экипажа звездолета это был всего лишь вопрос мгновения. Камеры гибернации, особенно, сделали межзвездную навигацию менее ужасной.

“Ах да, я всегда хотела спросить. Ты решил создать «Galaxy Edge» в качестве продвижения плана космической колонизации Небесной Торговли?»

“Это одна из причин.” Цзян Чэнь признал это. “В конце концов, Вселенная все еще очень далека для большинства людей. После инцидента в Финляндии люди стали больше смотреть вверх, но этого недостаточно. Чтобы сделать наши дальнейшие шаги, мы должны воспламенить в каждом стремление к дивному новому миру.”

Затем Цзян Чэнь улыбнулся.

“Я думаю, что игра — отличный выбор. Так уж получилось, что у нас также есть шлем-призрак, который может использовать виртуальную реальность, чтобы показать истинную красоту Вселенной людям по всему миру.”

<http://tl.rulate.ru/book/4900/1735815>