

Побег Великого Князя

Глава 24 - Кара, Город Мечты и Наслаждений. Часть 1.

Наша группа направилась в Кару, город, находящийся в пустыне. Нам предстоял долгий путь, потому что нам пришлось бы пересекать Гипогейские горы и некоторые районы Великой пустыни.

Но вместо этого мы воспользовались порталом, предоставленным порталной башней, и это заняло всего несколько минут.

Добравшись до вершины порталной башни в центре замка Кары, я спустился чуть ниже и попал в обсерваторию, где смог сполна насладиться открывшимся мне пейзажем. Город Кара, в котором располагался одноименный замок, насчитывал 130 000 человек жителей, а еще 110 000 крестьян жили в оазисе за его пределами. То есть это был большой и процветающий город. Кроме того, в центре было много впечатляющих зданий типа мечетей, а также было видно несколько больших храмов.

Я был очень удивлен, увидев множество ферм и лесов за пределами замка. В отличие от других городов посреди безлюдной пустыни, вокруг Кары я везде видел довольно зеленую местность. Вероятно, это стало возможным благодаря обширному оазису на севере города и хорошо устроенным ирригационным сооружениям.

Шура тоже казалась пораженной. Она широко открыла глаза и с восторгом смотрела на окружающую замок Кары местность.

«Это потрясающе! Как может существовать такой большой город посреди пустыни?»

Я ответил ей:

«Благодаря хорошему расположению и обилию ресурсов».

Кара находилась рядом с торговым путем Дьявола, который был известен как самый коварный среди торговых путей Великой пустыни. На этом маршруте больше месяца нет доступа к воде. Кроме того, шикарские бандиты и демоны постоянно совершали набеги на людские караваны, из-за этого группы торговцев с других континентов очень неохотно отправлялись по этому маршруту. Поэтому купцы в Каре покупали у других торговцев всевозможные предметы роскоши и специи и занимались посреднической торговлей, продавая товары на континент Просия и накапливая огромное количество богатств.

Кроме того, гора Басра в северной части города была полностью из мрамора, а железный рудник реки Уз на юге добывал лучшую в мире железную руду. Вдобавок к этому, в отличие от других пустынных городов, в городе был обильный источник воды. Действительно, этот город заслуживал того, чтобы называться раем в пустыне.

Армида присоединилась к разговору:

«Индустрия туризма здесь также является лучшей в мире. Мой друг раньше был здесь и рассказывал мне о Каре».

Великий оазис Кары, как гласила легенда, был создан по благословию Великой Святой Воды, одной из Семи Великих Святых. Поэтому он был признан важной святыней для тех, кто верит в

учение о воде, и паломники прибывали сюда каждый год.

Кара также была домом для третьего в мире по величине храма коррупции и крупных игорных заведений, что, очевидно, способствовало буму туристической индустрии.

И именно по этой причине я выбрал Кару в качестве конечного пункта назначения.

Здесь люди могли хорошо зарабатывать и получать массу удовольствия. Также здесь легко можно заниматься фехтованием, поскольку за городом раскинулась бескрайняя пустыня, кишачая демонами. А главное - никто не знал в Каре, кто я такой.

Единственная проблема заключалась в том, что королевство Роброс со своей огромной армией в юго-восточной части континента Просия вторгнется в Кару примерно этой зимой. Тем не менее, городу повезло. В будущем дисбаланс сил на континенте Просия и бесконечные войны будут происходить из-за частого появления Семи Священных Оружий. Кара попала в руки Армии Королевства Роброс в первый же день, но, к счастью, после этого она больше не участвовала в войнах. До тех пор, пока восемь лет спустя не наступила Эра Разрушения.

Мне кажется, нет никакой проблемы, в том, чтобы укрыться в другом пустынном городе ранней осенью и вернуться в Кару следующей весной.

Армида украдкой взглянула на меня.

— Но я не уверен, что мы можем остаться здесь.

— Братишка, что ты имеешь в виду?

«Теперь три из Семи Священных Оружий принадлежат тем, кто на стороне Сил Света. Верно?»

"Да, именно".

«Итак, игровое поле неравномерно. У Сил Тьмы явно проблемы».

Армида выглядела обеспокоенной. Хотя Валькириям не разрешалось вмешиваться в дела, происходящие в человеческом мире, она все же Валькирия Тьмы, которая, судя по всему, является представителем Сил Тьмы. Она, конечно, недовольна тем, что Сила Тьмы находится под властью Силы Света из-за недавнего появления Семи Священных Оружий.

Но это всего лишь страх, причем необоснованный. В следующем году два из семи священных орудий выберут своих владельцев. Одно Священное Оружие выберет владельца из сторонников Сил Тьмы, а владелец другого Священного Оружия полностью исчезнет. Другими словами, с Армидой и Шурой Сила Тьмы в реальности не была ограничена. Примерно 3,1 на 3.

«Тем не менее, два Священных Оружия принадлежат тем, кто на стороне Сил Тьмы, не так ли? Ты и Шура».

— Но ты же знаешь, что я не могу вмешиваться в дела, происходящие в человеческом мире, не так ли?

«Ну... на стороне Сил Света - Валькирия, да? Ты знаешь эту дерьмовую муху, а? Я слышал, что она недавно завоевала всемирную известность, не так ли?»

Армида усмехнулась.

— Ну... она какая-то легкомысленная. Как она могла создать такие огромные проблемы в такое непростое время?

«В любом случае, не волнуйся. Из-за владельцев Семи Священных Оружий больших проблем не будет. Конечно, между разными народами будут войны, но они всегда воюют. Так что это не наше дело».

Из-за появления Семи Священных Оружий в этом мире надвигалась великая война. Люди всегда любили воевать друг с другом, а теперь получили Семь Священных Оружий! Поэтому логично, что они стали еще более бесстрашными. Вдобавок ко всему, церковные лидеры сходили с ума, в попытках расширить свою паству. Неудивительно, что этот мир рухнул. Будет написана только кровавая история.

Из-за такого хаоса я действительно пережил очень тяжелые времена в своей прошлой жизни.

Во время Великого вторжения орков я был рядом с графом Майером, и меня чуть не убил великий герой орков Гролмогг. А когда сторонники Сил Тьмы начали полномасштабное наступление, я отправился на Восточный фронт в качестве генерала и был разбит в пух и прах.

Но благодаря этому опыту Континентальная армия Просии стала невероятно могущественной. Очевидно, что те, у кого был боевой опыт, гораздо лучше чувствовали себя во время боевых действий. Пережив множество войн, и генералы, и солдаты значительно улучшили свое военное мастерство. Кроме того, такого рода опыт был большим подспорьем для просианцев и помог им выжить в Эру Разрушения.

— Что ж, я с тобой в чем-то согласна.

«Я имею в виду, что твоя сумасшедшая подруга вызвала огромные проблемы, поэтому все пытаются решить этот вопрос, верно? У них уже много дел. Какого черта они будут вмешиваться в дела, происходящие в этом мире? Если они это сделают, это будет нарушение долга».

По пути сюда Армида сказала мне, что все те, кто станет обладателями Священного оружия в этом году, должны отправиться за Савондией. Поэтому им сложно заниматься другими делами.

— Да, я думаю, ты прав.

«Так что не беспокойся об этих вещах. Просто занимайся своими делами. У нас их тоже хватает».

«Я тебя услышала».

Я поспешил спуститься вниз по портальной башне. Наконец-то я добрался до Кары, Города Мечты и Наслаждений! В такой день, как сегодня, я не хочу напрягаться, думать о проблемах. Я слишком занят, начиная наслаждаться своей будущей жизнью.

Чуть позже я уже стоял у трехэтажного здания с большим участком земли, которое взял в аренду у местной администрации, чтобы открыть свой бизнес в Каре. Это будет школа боевых искусств, где я планирую обучать древнему континентальному фехтованию, а годовая арендная плата составит 45 риффов золота. Это довольно много для меня, но все же я выбрал именно это здание, потому что оно было просторным и имело открытую тренировочную площадку.

Кара была страной возможностей. Если у человека были хорошие навыки, он или она могли

купаться в деньгах. А у меня есть хорошие навыки! Я легко смогу платить за аренду.

* * *

Внутренние работы по ремонту и отделке длились почти три дня. Все это время я и моя команда вместе с несколькими рабочими трудились над приведением помещения в приличный вид и теперь мы готовы начать наш бизнес.

Положив Йоджо на садовые камни открытой тренировочной площадки, я задумался. Я пытался снова призвать магию, которая была случайно использована во время битвы с Катрианной. Но это было совсем непросто. Я испробовал все движения, но Йоджо даже не дрогнул. Как будто то, что произошло тогда, было нереальным.

— Нет, я прав. Это определенно было волшебство...

Ясно, что дело было не в движении или вливании маны. Тогда остается только одно. Это была магия, активированная в ментальном мире. Кроме этого, больше нет никакого способа использовать магию.

Но проблема была в том, что я мог использовать магию в ментальном мире, только если бы я стал магом уровня волшебника или мастером разума. Другими словами, как мастер фехтования, я не мог использовать эту магию.

Тем не менее, я определенно использовал её тогда. Если мой вывод был верным, это означало, что я ненадолго достиг уровня мастера разума.

Я почесал голову. Достижение уровня мастера разума мне не привиделось. Год назад я едва достиг уровня мастера фехтования. Тогда я не вижу смысла в том, что я испытал такой великолепный уровень даже на короткое время.

Хотя...возможно, все же это имеет смысл, учитывая текущую ситуацию. Так что, если это правда, и мне не показалось, это значит, что у меня есть что-то особенное, чего нет у других. И я понятия не имею, что это такое.

«Чем же я отличаюсь от других мастеров фехтования? Только то, что я воскрес... Ах! Это оно?»

Теперь я начал что-то понимать, но все же я не был уверен на 100% и у меня было ещё одно подозрение.

Я испытал царство, которого другие никогда не имели. Это духовная сфера. Это феномен великой природы, который даже Великий Герцог Клауд, известный как сильнейший фехтовальщик в истории, стремился испытать, но так и не испытал.

Да. Я испытал духовный эффект, пусть даже и на долю секунды. Процесс, который привел к возрождению в моем прошлом из смерти. Вот почему мое подсознание могло ненадолго перейти в ментальное царство. Ментальное царство было всего лишь промежуточным звеном в духовном царстве.

Но проблема была в том, что я не мог вспомнить, как это случилось. Честно говоря, это произошло так быстро, что вспомнить особо нечего. Тем не менее, я мог вывести по крайней мере один факт из этого опыта. С точки зрения духовного эффекта время не имеет значения.

«Поскольку я вернулся в прошлое, теперь я живу прошлым, настоящим и будущим одновременно».

Эра Разрушения в будущем была моим прошлым опытом. Кроме того, Эра Разрушения была тем, что я снова переживу в будущем, но уже с нынешнего моего опыта. А ещё, это настоящее было точно таким же. Мое время в настоящем сейчас не только будущее моего прошлого, но и прошлым моего будущего.

Если есть какая-то разница между прошлым и тем, что происходит сейчас, то это - место, где я остался по своей воле. К этому времени в прошлой жизни я проходил курсы подготовки наследников на территории Карла, но сейчас я был в Каре. Значит, время сбилось из-за моего духовного воздействия и моего выбора. Кроме того, места, где я останавливался, тоже изменились.

Но проблема была в том, что я понятия не имел больше ни о чем, кроме этого факта. Тем не менее, это очень важная информация. А ещё это означало, что никто не знает об этом явлении, кроме меня, и значит, только у меня была первая подсказка о достижении духовного царства.

<http://tl.rulate.ru/book/48908/2348897>