

На континенте Авалон официально существует семь стран, которые имеют право выбора короля. Некоторые называют их Семью Королевствами Авалона.

По соглашению, страны, кроме Семи Королевств, по-прежнему выбирают своих королей, но, как скрыто в названии Княжества Логавии, их не признают официальными королями.

Ниже приводится простое описание Семи Королевств Авалона.

Королевство Авалония, родина Рути и Рэда, находится в центре континента Авалон и занимает самую большую площадь.

Расположенная на западе страна литературных и боевых искусств Королевство Франберг, которое было разрушено в войне против армии Короля демонов.

На севере – Королевство Кирамин, известное одноимённым мегаполисом и домом Высших эльфов.

Королевство Верония, второе по величине, где пиратский чемпион Гейзерик узурпировал трон и контролирует южную часть прибрежного региона.

Контролирующее северо-восточное высокогорье Королевство Катафракт во главе с рыцарем-королём, который заявил, что является потомком Героя предыдущего поколения.

Великая страна на востоке, Королевство Тьерлон, защищённая древним громовым драконом, правит регионом за «Стеной на краю света».

Ещё дальше на восток. На другой стороне мира, отделённой проливами, соседствует с Тёмным Континентом Нефритовое Королевство, в котором год уже идёт война.

Возможность выбирать короля не означала, что страна была сильной. По сравнению с Королевством Кирамин, с его небольшой территорией, и Королевством Верония, которое было преобразовано в город-государство до коронации Гейзерика, военная страна Логавия была намного могущественнее.

Тем не менее, короны различных стран по-прежнему оказывает сильное влияние на князей и лордов.

По иронии судьбы, упор делался на длительную родословную легитимности правления, чтобы не допустить привлечения внимания людей, находящихся под Божественной защитой генерала или защитника.

Кроме того, Рэд, Рути и жители Золтана обычно ссылаются на Королевство Авалония, когда

говорят об «имперской столице» или «центре».

В идеале, различные королевства должны объединиться, чтобы сражаться против армии Короля демонов.

Однако Королевство Верония объявило о своём нейтралитете и выделило лишь небольшое число добровольцев для борьбы в Авалонии.

Все остальные страны высмеивали их оппортунистическое отношение. Они не понимали, как пират стал королём, а старый правитель, который в этом году отмечал девятый десяток, всё ещё хранил молчание.

Несмотря на то, что Королевство Кирамин далеко находится от линии фронта, оно активно участвует в борьбе против армии повелителя демонов. Однако, поскольку Высшие эльфы имеют иные культурные ценности, чем люди, до сих пор не было никакого оговорённого сотрудничества.

Королевство Катафракт рассылает свою гордую тяжёлую кавалерию по всему континенту, кроме своих собственных линий фронта.

Но, во-первых, Королевство Катафракт было основано, когда рыцари-катафракт Гайаполиса из королевства, которое когда-то контролировало центральную территорию, прежде чем было уничтожено Авалонией, укрыли выживших дворян в их родном городе.

Рыцари Королевства Катафракт хотят сражаться против армии повелителя, но не намерены присоединяться к цепи командования Королевства Авалонии, поэтому будут сражаться только так, как им нравится.

Что касается двух королевств на востоке, они расположены за «Стеной на краю света». Было мало информации о военной ситуации на той стороне.

Был некоторый обмен информацией в виде слухов, поступающих от торговцев, которые путешествуют по торговому пути «Дорога рассвета» относительно продолжающегося сопротивления воинов Нефритового Королевства против могучей армии Короля демонов.

В любом случае, вероятно, для двух королевств и Авалонии было невозможно сотрудничать через «Стену на краю света».

В конце концов, последняя стала лидером и объединила страны для борьбы с армией Короля демонов. Однако до появления Героя Руты они неоднократно терпели поражения в критических ситуациях, и на некоторое время Королевство Авалония потеряло довольно много земли.

Однако, после появления Рути участвовала в многочисленных битвах в различных местах, чтобы освободить оккупированные земли, уничтожила самую большую угрозу, которую представляли рыцари Виверн во главе с Небесным Царём Ветра, Гандором, и заставила войну постепенно обернуться в их пользу.

Кроме того, Герой устроил так, что между правителями Королевства Катафракт и Королевства Авалонии состоялись дискуссии, и они сошлись во взглядах.

Теперь, по крайней мере, две страны могут сражаться плечом к плечу на одном поле битвы, а их отношения улучшаться.

Объединённая армия Континента Авалон показала признаки возвращения, но армия Короля демонов всё ещё была сильна. Фронт сражения зашёл в тупик.

Кроме того, до Имперской столицы дошли новости о том, что Видосла, преемница Гандора в качестве Небесного Царя Ветра, реорганизует рыцарей Виверн.

Королевство Авалония продолжало контратаку с Орденом рыцарей Бахамута в качестве основной силы, но ситуация была непредсказуемой.

- Ах, цены на овощи выросли.

Я присматривал продукты на рынке Золтана.

Японский лук-порей, который до недавнего времени стоил пять, был теперь десять.

- Хм.

Я планировал использовать японский лук-порей для готовки, но теперь он стал в два раза дороже всего за несколько дней.

- Тётя, почему цены выросли так внезапно?

Продавщица из магазина в толстом слое одежды, которая, казалось, замёрзла и прижималась к жаровне, медленно подошла.

Затем она уставилась на лук-порей. Я почувствовал безысходность в её взгляде, говорившее о неизбежных обстоятельствах.

- Ах, я ошиблась.

- О!

Сегодня Золтан был мирным, как обычно.

Пока шёл домой после покупки ингредиентов, я услышал радостные крики с пустыря.

- Порази-и-и-тельно!

- Получается, пять побед подряд!

- Король! Этот человек - Король Виверн!!!

Что за шум?

Это пробудило во мне интерес, поэтому пришлось сделать небольшой крюк, чтобы взглянуть на пустырь.

- Старшая сестра! Ты потрясающая!

- Хе~

Рути играла с детьми в настольную игру «Гонка Виверн». Она довольно улыбалась.

Казалось, что она разграбила большое количество детских кукол-виверн из-за своих последовательных побед.

- Ещё один раунд!

- Конечно.

Рути положила на доску стеклянную куклу виверны. Детей из центра города очень привлекал этот сверкающий дракон.

Неугомонные дети поместили свои белокаменные, чернокаменные и рубиновые куклы-виверн на доску.

Хотя качество куклы не давало никаких преимуществ, из-за правила Золтана, где победитель получает всё, специальные куклы-виверн оказывали психологическое давление.

Игра могла состоять из виверн, нарисованных на кусочках дерева или просто на случайных камнях, именно рыцарский дух побудил их захотеть соревноваться с лучшей из своих виверн. Поэтому секрет победы заключался в том, чтобы сначала нацелиться на менталитет противника.

- Это становится захватывающим.

- Онии-чан?!

Заметив моё присутствие, Рути запаниковала, как ребёнок, чьё озорство раскрыли.

Её действия были настолько милыми, что я невольно рассмеялся.

- Это удивительно, ты выиграла совсем немного.

- Э-э-эм.

- Ты всегда хотела попробовать, верно? Тогда всё в порядке?

Рути, которая была «Героем» с детства, никогда не умела заводить друзей. В конце концов, она была чужой в детском сообществе. Вот почему, насколько мне известно, Рути никогда не играла в «Гонку виверн».

Однако я знал, что сестрёнка собирала любые куклы-виверн, которые она могла бы достать во время путешествия.

Может, тебе и кажется, что немного нехорошо забирать кукол у детей, но ты ошибаешься.

Противником могут быть и дети. Настоящий кайф «Гонок виверн» был на броске кости, на который поставили свои виверны. Рути не делала ничего плохого, приобретая кукол за счёт

победы.

Я улыбнулся Рути, чтобы успокоить её.

- Я тоже немного играл, когда был учеником рыцаря.

- Онии-чан играл?

- Почему бы нам не поиграть со всеми в следующий раз?

- Хорошо.

Рути счастливо кивнула, услышав мои слова.

<http://tl.rulate.ru/book/48878/1662284>