

Прочитав сообщения о трех главных деревнях, Ши Хао и Фэн Тяньхао вернулись в игру. Небо над игрой только что посветлело. Ши Хао вызвал Ван Фу, объяснил, что ему известно, и попросил Ван Фу ускорить строительные работы в Деревне Драконов-Близнецов. Он не мог позволить другим людям обогнать их.

Ван Фу нахмурился и ушел. Затем, после долгих раздумий, он вернулся к Ши Хао и доложил:

— Деревенские старосты, войска деревни сильно развились. Они уже достигли 5-го уровня. Кроме того, была построена мастерская портного, и скоро будет изготовлено достаточное количество доспехов. Кроме того, господин Ли И вчера приобрел еще товаров и материалов на сумму 20 000 медных монет. С этими новыми запасами наша деревня может построить новую структуру. Просто мне интересно, хотят ли деревенские старосты построить кузницу в соответствии с первоначальным планом или сначала построить Звездную обсерваторию. В настоящее время мы можем выбрать только одно из двух.

Ши Хао на мгновение остоленел. Он не ожидал, что Ван Фу вдруг упомянет об этом вопросе. Однако Ши Хао понял это, немного подумав.

Причина, по которой Ван Фу упомянул об этой проблеме, заключалась в том, что он хотел сначала построить Звездную обсерваторию!

Хотя система отправляла объявления всем игрокам, и НПС не могли их получать, Ван Фу мог понять текущую ситуацию после разговора с Ши Хао. После того, как Ван Фу узнал, что многие люди уже основали деревни, он долгое время был в замешательстве и, наконец, не мог не захотеть изменить первоначальный план. Не имело значения, что на данный момент не было кузницы. Мастерская портного могла бы снабдить солдат достаточным количеством доспехов, чтобы сформировать прочную оборонительную линию. Что касается вопроса об атаке, то достаточно было оставить это лучникам и рыцарям. Но исторические НПС, такие как Ли И, были очень ценными ресурсами. В прошлом он не осознавал угрозы со стороны других игроков, и не было необходимости беспокоиться о том, что другие люди будут красть исторических НПС. Но теперь он понял это! Он не должен больше медлить. Получить исторического НПС было намного лучше, чем получить еще несколько видов оружия.

— Поскольку все так, давайте сначала построим Звездную обсерваторию, — сказал Ши Хао. — Старина Ван, постарайся закончить строительство до наступления ночи. Спасибо всем за тяжелую работу.

Ши Хао рассчитал время. Ли И ушел прошлой ночью. Он прикинул, что тот скоро вернется. С нынешней рабочей силой Деревни Драконов-Близнецов на создание структуры в игре уйдет около дня. Но если бы работы были ускорены, этого было бы достаточно, чтобы завершить строительство до наступления ночи. Как только строительство будет завершено, Ши Хао начнет «похищать людей»!

Ван Фу удалился, а Ши Хао и Фэн Тяньхао отправились повышать уровень. Когда наступила ночь, Ши Хао и Фэн Тяньхао вернулись в Деревню Драконов-Близнецов и увидели, что 49 солдат 5-го уровня Деревни Драконов-Близнецов (34 бойца, 10 рыцарей и 5 лучников), одетых в железные доспехи 1-го уровня, стояли неподвижно, ожидая их возвращения.

Ван Фу стоял впереди, его белые волосы покачивались в воздухе. Увидев Ши Хао и Фэн Тяньхао, он взволнованно крикнул:

— Добро пожаловать, деревенские старосты. Сейчас строительство Звездной обсерватории уже завершено. Пожалуйста, проверьте ее.

— Очень хорошо! — Ши Хао и Фэн Тяньхао быстро подошли к Звездной обсерватории. В настоящее время Звездная обсерватория имела всего один этаж. Возможность изучения информации исторических НПС высокого уровня была низкой. Но вместе с повышением уровня количество этажей Звездной обсерватории будет увеличиваться, и вероятность изучения информации исторических НПС высокого уровня также будет становиться все выше и выше. Однако низкая вероятность не означала, что это было невозможно.

Ши Хао вошел в Звездную обсерваторию один, потому что только деревенский староста Деревни Драконов-Близнецов мог использовать Звездную обсерваторию. Даже если Фэн Тяньхао войдет, в этом не будет никакого смысла. В Звездной обсерватории был прозрачный шар. Ши Хао положил на него руку, и вскоре после этого появилась информация! На этот раз удача улыбнулась Ши Хао по-настоящему хорошо. Историческим НПС, уведомленным Звездной обсерваторией, на самом деле был Пэй Юань Цин, и его место появления оказалось в Деревне Спокойной Воды по соседству!

Пэй Юань Цин был третьим героем династий Суй и Тан. Он был чрезвычайно талантлив, необуздан и обладал огромной силой. Пэй Юань Цин из «Королевства» также унаследовал эти черты. Он был совершенным историческим НПС класса SS. Профессия Пэй Юань Цина была боец, и его нынешний уровень был невысок. У него был всего лишь 10-й уровень. Уровень 10 был уровнем, установленным системой для новорожденных исторических НПС в этот период. Он не был ни слишком высоким, ни слишком низким. Однако боец 10-го уровня Пэй Юань Цин был абсолютно сильнее бойца 20-го уровня Ли И. Потому что особый навык исторического НПС Пэй Юань Цина назывался «Сто войн без травм»! Это был навык Бога войны с отличным нападением и защитой.

[Название Навыка: Сто войн без травм]

[Класс навыка: навык исторического НПС, без классификации классов]

[Тип навыка: Пассивный, не требует энергии]

[Ограничение на оружие: Отсутствует]

[Текущий уровень и мастерство: Уровень 1, 50/100]

[Эффект навыка: Уменьшает атаки на 35% (напрямую влияет на силу атаки другого, атаки, которые игнорируют защиту, такие как Бушующий огненный шар, также получают эффект уменьшения; например, если атака другой стороны равна 100, после уменьшения на 35% атака будет равна 65. Пока у вас есть защита 66, вы не будете ранены), коэффициент критического удара 5%]

Сто войн без травм, с точки зрения защиты, имел снижение атаки на 35%, что было практически эквивалентно способности переносить на 150% больше урона! Это была не шутка. Пэй Юань Цин 10-го уровня, одетый в железную броню 1-го уровня, будет иметь защиту 60. Но, чтобы сломить оборону Пэй Юань Цина, требовалось более 90 очков атаки. Даже у бойца 20-го уровня Ли И не было бы такой атаки, если бы снаряжение Ли И не было слишком хорошим.

С точки зрения атаки, увеличение вероятности критического удара на 5 % также было экстраординарным. Атака бойцов по своей сути уступала атаке рыцарей, лучников и стратегов (производительность стратегов действительно была высокой, но они действительно легко умирали. Среди всех профессий стратегов было легче всего убить). Но с коэффициентом критического удара 5 % другие бойцы не могли сравниться с Пэй Юань Цином. Критический удар означал двойной урон. Даже в обнаженном состоянии рыцарь 10-го уровня будет иметь 50

очков атаки, но при критическом попадании атака голого Пэй Юань Цина 10-го уровня достигнет 60 очков. Это означало, что взрывная сила Пэй Юань Цина не будет ниже, чем у большинства других профессий на том же уровне.

Естественно, метод набора такого могущественного Пэй Юань Цина не был простым. На самом деле, Пэй Юань Цин был первым историческим НПС класса SS, созданным игровой системой, которого игроки могли приобрести. Другие исторические НПС класса SS с самого начала должны были стать членами Божественно-Могущественного Альянса. Из-за этого игровая система особенно увеличила сложность набора Пэй Юань Цина.

В соответствии с конфигурацией игровой системы, если вы хотели завербовать Пэй Юань Цина, то вы должны ранить Пэй Юань Цина «без трюков» и «эффектов», Пэй Юань Цин был наиболее уверен в своей защите. Только сломив его защиту своими собственными силами, вы сможете убедить Пэй Юань Цина,

Прозрачный шар Звездной обсерватории четко показывал требование для найма Пэй Юань Цина.

— Черт возьми! С***, что это такое? Это безнадежно... — Ши Хао вздохнул. Он вздохнул, потому что чувствовал себя бессильным. В конце концов, даже если бы у него были мощные предметы, такие как бомба Бомба Бушующего Пламени, все это было бы бесполезно. Система увеличила сложность, и он должен был использовать свои собственные силы.

Ши Хао приготовился развернуться и уйти. Перезарядка Звездной обсерватории составляла один месяц. Шанс на этот месяц был упущен впустую. Казалось, что изображение исторического НПС класса SS было не только плохой вещью, но и большой потерей возможностей.

Однако Ши Хао ошибался. Это был первый раз, когда использовалась Звездная обсерватория, и был показан исторический НПС класса SS, которого только что породила система, это было абсолютно хорошо! Почему? Подумайте об этом, может ли быть, что Звездная обсерватория была такой простой вещью? Будет ли она просто сообщать пользователю о персонаже, его местоположении и стандартном методе набора, установленном системой? Конечно, нет!

— Это... — Ши Хао был очень удивлен, увидев «секретное условие» для вербовки. Как оказалось, по-настоящему ужасающим аспектом Звездной обсерватории было вот что. У каждого исторического НПС был стандартный метод набора и скрытый метод набора. Стандартный метод набора может быть изучен после нескольких попыток, и даже на прямые запросы могут ответить исторические НПС. Но метод скрытого набора был несравненно труден в освоении, и метод скрытого набора мог существенно снизить сложность набора. Если вы хотели узнать о скрытом методе вербовки, то, по сути, был только один способ! Правильно, Звездная обсерватория! Звездная обсерватория! Звездная обсерватория! Важные вещи следует произносить три раза.

— Так вот как это бывает! — в глазах Ши Хао был намек на нескрываемую уверенность. Это была его уверенность в том, что он сможет одержать победу над Пэй Юань Цином. Ши Хао покинул Звездную обсерваторию, приготовился и поспешил в Деревню Спокойной Воды с Фэн Тяньхао, Ли И и несколькими солдатами. Ши Хао не посмел медлить, потому что, хотя скрытый метод вербовки Пэй Юань Цина не был сложным, и он был еще более простым для Ши Хао, требование ко времени были очень строгим. И скоро наступит ограничение времени. Он боялся, что позже это не сработает!

Поэтому, прежде чем небо стало светлым, Ши Хао и другие уже прибыли к главному входу Деревни Спокойной Воды...

<http://tl.rulate.ru/book/48859/1855622>