

Прочитав информацию о Деревне Драконов-Близнецов, можно было сказать, что нынешняя Деревня Драконов-Близнецов становилась все более и более привлекательной. Как только мастерская портного и кузница будут построены, Ши Хао немедленно обратится к вопросу Звездной обсерватории. В конце концов, мастерская и кузница были основой военной мощи деревни. Без них не обойтись.

Небо уже потемнело, Ши Хао и Фэн Тяньхао вернулись в свои комнаты, чтобы поспать.

Рано утром следующего дня Ли И, вернувшийся в деревню, стоял перед Ши Хао и Фэн Тяньхао. При ближайшем рассмотрении Ши Хао и Фэн Тяньхао уже отключили опцию отображения имени. Более того, они также переоделись в одежду, из-за которой другие люди не могли ясно видеть их лица.

Почему Ши Хао и Фэн Тяньхао были такими? Это было для того, чтобы поохотиться на босса.

Вчерашнее создание множества деревень внезапно напомнило Ши Хао, что поскольку другие люди могли пойти в Деревню новичков, чтобы разобраться с боссом 10-го уровня и получить приказ на строительство деревни, то почему он не мог? К сожалению, Ши Хао действительно не мог. Это не было вопросом силы. Полагаясь на Ли И, будет ли трудно иметь дело с Королем Красных Тигров? Но проблема заключалась в том, что Ли И был историческим НПС, а исторический НПС не мог войти в Деревню новичков. Это было ограничение системы.

Однако в других местах также были боссы-монстры 10-го уровня. Просто они не были безмозглыми, как монстры в Деревне новичков, а также не было никаких дополнительных системных вознаграждений за их убийство. Но количество системных вознаграждений уже должно было превысить верхний предел. Поэтому разница между убийством БОССА 10-го уровня в Деревне новичков и в других местах была не слишком большой. Более того, вчера было создано так много новых деревень. Многие из них, должно быть, получили приказы на строительство деревни от полевого босса. В Деревне новичков было не так много боссов.

Ши Хао принял решение! Он хотел взять Ли И, чтобы разобраться с полевыми боссами. Поэтому Ши Хао, Фэн Тяньхао, Ли И и несколько солдат отправились в путь. После того, как они покинули район Деревни Драконов-Близнецов, они направились на север, прибыв на территорию босса. Этот босс был Королем Диких Кабанов. Его защита, казалось, была не такой уж высокой. Ли И должен быть в состоянии сломить ее. И удача Ши Хао и других была не так уж плоха, им не потребовалось много времени, чтобы встретиться с боссом. Просто здесь было много людей, и они только начали нападать на босса. Честно говоря, здесь было слишком много народу.

— Пропустите нас! — Ши Хао не мог этого вынести. Ши Хао и другие долго бродили снаружи, но они не смогли пройти от начала до конца. Поэтому Ши Хао должен был так сказать, но другие люди пришли, чтобы украсть опыт и предметы. Как эти люди могли так легко убраться с дороги?

— Ладно, раз вы все загораживаете нам путь. Дядя, давай! — Ши Хао был зол. Все эти парни были здесь, чтобы получить дешевые льготы. Но они не давали ему, главной силе для атаки на монстра, пути.

Ли И тоже разозлился и заорал:

— Проклятые воры, убирайтесь с дороги! В противном случае, не вините моих подчиненных за безжалостность.

Однако слова Ли И были проигнорированы всеми. Кто бы отреагировал на бесцеремонно кричащего человека? Более того, эти люди не знали, кто такой Ли И. Увидев это, Ли И вытащил свой меч и двинулся вперед, не сказав больше ни слова. На этот раз все эти люди по очереди убрались с дороги, создав путь, непосредственно ведущий к Королю Диких Кабанов.

Однако они убрались с дороги не потому, что боялись Ши Хао и других, скорее они хотели посмотреть, как Ши Хао и другие выставят себя дураками. Следует знать, что если вы хотите убить Короля Диких Кабанов, то вы должны использовать тактику человеческих волн. Эти люди наносили всего 1 очко урона за удар. Но у Короля Диких Кабанов было много НР, и его скорость была высокой. Он мог убить этих людей одним ударом. Следовательно, эти люди потеряли бы больше половины игроков, чтобы убить Короля Диких Кабанов. Но они не боялись смерти. После смерти им просто нужно было подождать три дня, а когда они вернутся, Король Диких Кабанов просто возродится. В глазах этих людей Ши Хао и другие просто искали смерти, делая шаг вперед.

— Дядя, все зависит от тебя, — Ши Хао приказал солдатам внимательно следить за оставшимися игроками, делая этих игроков немного честными и не давая им думать о том, чтобы украсть его Короля Диких Кабанов. Ли И вышел вперед, чтобы сразиться лоб в лоб. По расчетам Ши Хао, атака Короля Диких Кабанов не должна была сломить оборону Ли И. Все было именно так. Атака Короля Диких Кабанов составляла 70 очков, но защита Ли И составляла 72,6, включая эффект навыка Ши Хао. Однако Ли И не был слишком расслаблен против Короля Диких Кабанов, потому что атака Ли И после эффекта едва сломила защиту Короля Диких Кабанов. Более того, скорость Короля Диких Кабанов была намного быстрее, чем у Ли И. Самым ужасным было то, что НР Короля Диких Кабанов было слишком большим. У него было 85 НР, что слишком раздражало. В результате битва между Ли И и Королем Диких Кабанов продолжалась долгое время, и это также дало наблюдающим игрокам возможность высказать свои замечания.

— Черт возьми! Какова предыстория этого человека по имени Ли И? Он действительно может сразиться с Королем Диких Кабанов, — воскликнул игрок.

— Я знаю, Ли И наверняка должен быть историческим НПС. Точно, он исторический НПС! — громко крикнул другой игрок.

— Зараза! Я хочу подчинить себе этого исторического НПС, — невежественный игрок нес чушь. Имя этого человека было властным — Парящий В Высочайших Небесах.

В конце концов, Ли И убил Короля Диких Кабанов, и он разумно разделил полученный опыт с Ши Хао и Фэн Тяньхао. Ши Хао и Фэн Тяньхао оба достигли 7-го уровня. Их боевая мощь еще больше возросла. Ли И снова обыскал труп Короля Диких Кабанов и сложил сброшенные вещи в свой собственный инвентарь.

— Сильный человек! Пожалуйста, остановись, — этот невежественный, Парящий В Высочайших Небесах, бросился вперед и сказал: — Я искренне приглашаю вас, мне интересно, последуете ли вы за мной, чтобы осуществить общий великий план и подвиги, иметь хороший вид на эти прекрасные реки и горы и внести свой вклад в будущее.

Ли И проигнорировал этого человека, подошел прямо к Ши Хао и передал предметы, сброшенные с Короля Диких Кабанов. Ши Хао посмотрел на них. Его удача была действительно не так уж плоха! Выпала очень редкая книга навыков «Создание Прочной Брони». После возвращения он мог бы поискать многообещающего деревенского стратега, чтобы продемонстрировать этот навык в мастерской портного. Думая об этом, на складе все еще

оставалось много нераспределенных книг навыков. Он должен был хорошенько подумать о том, как распределить их после возвращения.

— Дьявол, может быть, это уже подчиненный исторический НПС? — увидев это, Парящий В Высочайших Небесах осознал этот факт и сказал: — Великий! Пожалуйста, остановись.

— Неинтересно! — Ши Хао не ответил этим людям.

Ши Хао, Фэн Тяньхао и Ли И продолжили свое путешествие по убийству боссов. К закату они уже убили 6 боссов 10-го уровня за день, и все солдаты, которых они привели, достигли 5-го уровня. Они также получили несколько предметов. Однако до достижения Ли И 11-го уровня было еще далеко. Более того, Ли И должен был выступать в качестве капитана Деревни Спокойной Воды, а ограничение уровня капитана составляло 10 уровень. Поэтому Ли И не мог продолжать повышать свой уровень.

Ши Хао и Фэн Тяньхао вернулись из игры в реальность. Размышляя об этом, Ши Хао и Фэн Тяньхао долгое время не возвращались в реальный мир. На этот раз они даже воспользовались ночным временем в игре, чтобы остаться в реальном мире примерно на полтора часа. Ши Хао открыл веб-форум «Королевства» и просмотрел новости, поедая закуски.

— Эй! Маленький Хао, подойди и посмотри, — Ши Хао поднял брови и закричал. Фэн Тяньхао подошел и посмотрел. Как оказалось, Ши Хао нашел три сообщения о деревнях первого, второго и третьего игроков. Информация, содержащаяся в этих трех сообщениях, была очень впечатляющей.

Первой деревней, естественно, была Деревня Драконов-Близнецов Ши Хао и Фэн Тяньхао. На форуме кто-то опубликовал «данные первого ХХ игрока». На скриншотах игры были четко показаны все входы и выходы из Деревни Драконов-Близнецов, даже путь к Деревне Драконов-Близнецов, а также то, какие игроки были «драконами-близнецами» Деревни Драконов-Близнецов, было написано четко. Такое действие, если бы оно не предназначалось для рекламы Деревни Драконов-Близнецов, предназначалось для того, чтобы заманить Деревню Драконов-Близнецов в ловушку. У автора этого поста явно были дурные намерения. Потому что имя автора было Героический Повелитель Под Небесами. Это, однако, было нескрываемой провокацией для Ши Хао. Однако Ши Хао был слишком ленив, чтобы беспокоиться об этом. В любом случае, даже без этого поста все достаточно скоро обнаружили бы Деревню Драконов-Близнецов. Более того, даже если бы нашлись дураки, которые захотели избавиться от Деревни Драконов-Близнецов, с нынешней силой Деревни Драконов-Близнецов им не нужно было бояться этих игроков. Ши Хао, тем не менее, был несколько любопытен. Героический Повелитель Под Небесами, когда этот парень успел прийти в Деревню Драконов-Близнецов? Почему Ши Хао не знал об этом?

Второй деревней была Деревня Цветущей Столицы. Деревня Цветущей Столицы была расположена на Континенте Божественного Цветка в регионе Северного Цветка. Поведение Деревни Цветущей Столицы было очень организованным, и их характер также был очень спокойным. Сообщение не содержало много информации. Казалось, что имя деревенского старосты Деревни Цветущей Столицы было «Служить Своей Стране с Безоговорочной Преданностью». Но один момент был особенным, вне всякого сомнения. В Деревне Цветущей Столицы было много игроков. Всего за один день они построили несколько зданий, опираясь на труд многочисленных игроков. Предположительно, в Деревне Цветущей Столицы уже была построена даже мастерская портного. В соответствии с такой развивающейся тенденцией, если бы Деревня Драконов-Близнецов не получила помощь товаров и материалов Деревни Спокойной Воды, то Деревня Цветущей Столицы могла бы обогнать Деревню Драконов-

Близнецов и стать деревней игроков номер один. Однако один момент озадачил Ши Хао. Регион Северного Цветка было легко охранять, но трудно атаковать, однако товаров и материалов там было немного. Почему там была построена Деревня Цветущей Столицы? Он задавался вопросом, что за намерение стояло за этим.

Третьей деревней была Деревня Сяньян. Деревня Сяньян была расположена в регионе Центрального Цветка Континента Божественного Цветка. Деревенский староста Деревни Сяньян был очень влиятельным. Он прямо сам озвучил эту информацию! Этот пост был написан деревенским старостой Деревни Сяньян. Этого деревенского старосту звали «Первый Император» (Цинь Шихуан). На первый взгляд это имя напоминало исторического НПС. Однако, если в игре действительно существовал исторический НПС, основанный на Первом императоре, то его имя должно быть Ин Чжэнь (имя первого императора), а не Цинь Шихуан. Хотя этот игрок по имени «Первый Император» не был настоящим первым императором, он был невероятной фигурой. Его настоящее имя было Цинь Чжэнь, и он был молодым мастером Цинь Групп страны Z. Цинь Групп была самой могущественной компанией страны Z с точки зрения богатства, а также многонациональным гигантом высшего уровня во всем мире. Не было необходимости сомневаться во влиянии Цинь Чжэня, молодого мастера Группы Цинь. Если бы не ограничение системы, запрещающее прямой обмен реальных денег на игровую валюту, Деревня Сяньян могла бы уже стать городом Сяньян. Тем не менее, Деревня Сяньян определенно была очень богатой. В конце концов, Цинь Чжэнь явно покупал игровую валюту у игроков всего мира. Предположительно, все игроки Центрального Цветка стремились присоединиться к Деревне Сяньян Цинь Чжэня. Передвижение в Центральном Цветке было наиболее удобным. Число людей, которые выбрали местом своего рождения регион Центральный Цветка, было самым большим. На данный никто не знал, сколько элитных игроков Цинь Чжэнь уже привлек. С точки зрения чистой военной силы, Деревня Драконов-Близнецов, возможно, не является противником деревни Сяньян. К счастью, Деревня Сяньян не находилась в регионе Западного Цветка. Таким образом, в настоящее время прямой угрозы для Ши Хао не было.

Одним словом, первые три деревни игроков появились на Континенте Божественного Цветка. Это было потому, что все знали, что ресурс исторических НПС Континента Божественного Цветка был самым богатым, и не было необходимости говорить о ценности исторических НПС. Все говорили, что игрок, получивший Континент Божественного Цветка, получит весь мир!

<http://tl.rulate.ru/book/48859/1855621>