

— Внимание! Программа обнаружила незаконный код. Начинается очищение данных... — в голове Ши Хао раздался звуковой сигнал после того, как он воспользовался лотерейным билетом.

Ши Хао с беспомощностью упал на землю. Он сказал, чувствуя себя сбитым с толку:

— Мне конец! Мой аккаунт исчезнет через секунду. У каждого может быть только одна учетная запись, поэтому я больше не смогу играть в эту игру. Су Сяо, пожалуйста, прости меня.

Чем больше Ши Хао думал об этом, тем более печальным он становился. Но потом он понял, что его не выгнали из игры, хотя прошло уже некоторое время. Ши Хао снова проверил свой инвентарь из любопытства.

— С***! С моими чувствами играют. Эта игра токсична, — Ши Хао обнаружил, что все три лотерейных билета в его инвентаре исчезли, и его деньги также не увеличились. В нем осталась только книга навыков продвинутого вида.

Взволнованный Ши Хао не слишком задумывался об этом. Он просто нажал на подробную информацию о книге.

[Название навыка: ??] [Класс навыка: ??] [Тип навыка: Пассивный, не требует энергии] [Эффект навыка: ??]

— Э-э... — увидев это, Ши Хао растерялся. — Должно быть, в системе есть ошибка. Почему почти вся информация заполнена вопросительными знаками? Это то же самое, что ничего не объяснить.

Ши Хао сердито нажал кнопку «х» в верхней части страницы описания, думая о закрытии этой раздражающей страницы описания. То, что оставалось невидимым, считалось неизвестным.

— Изучение книги навыков подтверждено. Поздравляю, вы получили навык SS-класса «Душа воина», — внезапно в голове Ши Хао снова раздался звуковой сигнал.

Ши Хао был удивлен.

Навыки в «Королевстве» были разделены на шесть уровней: D, C, B, A, S и SS. Среди них навыки SS-класса были самыми редкими. Не будет двух человек, у которых был бы один и тот же навык SS-класса. Кроме того, до сих пор было только три навыка класса SS, ни больше, ни меньше. И эти навыки SS-класса должны появиться только на более поздней стадии игры. Даже если у кого-то был лотерейный билет алмазного VIP-уровня, у них было очень мало шансов получить навык SS-класса в начале игры.

Сразу после этого можно было услышать глобальное объявление системы!

— Поздравляем игрока XX на Континенте Божественного Цветка с тем, что он стал первым человеком, изучившим навык в «Королевстве». Настоящим уведомляется, что вышеупомянутый игрок XX будет вознагражден одним железным мечом 1-го уровня.

Объявление повторялось трижды, и Ши Хао тоже трижды вздрагивал. Может быть, в объявлении говорилось о нем?

Ши Хао поспешно проверил свой инвентарь. Конечно же, в нем был железный меч 1-го уровня.

Железный меч был самым обычным стандартным оружием в «Королевстве». Он также был широко известен как основное оружие. Это оружие имеет в общей сложности десять уровней. Каждый уровень будет делать его более мощным. Несмотря на то, что уровень 1 является самым низким, только что кузнец хотел взять с него 1000 медных монет. В настоящее время это были все деньги Ши Хао.

Несмотря на то, что все становилось действительно странным, Ши Хао это не очень волновало. В любом случае, он получил оружие очень вовремя. Теперь, когда он получил бесплатное оружие и навык SS-класса, о чем еще ему нужно было заботиться? Он ни за что не вернул бы все это обратно в систему.

Ши Хао с радостью вооружился железным мечом, затем снова проверил панель своего персонажа.

[Имя: Сотрясающий Небеса (Боец)] [Уровень: 1] [Атака: 3+10] [Защита: 5] [Ловкость: 3]
[Жизнеспособность (HP): 5] [Энергия (MP): 3] [Слот навыков 1: Душа воина (Все оружие)]
[Оружие: Железный меч 1-го уровня] [Броня: Пусто] [Аксессуары: Пусто]

Все, что транслировалось в объявлении, было правдой. Характеристика Ши Хао, безусловно, увеличилась. Его атака изменилась с 3 до 13. Атака железного меча 1-го уровня составила ровно 10.

Ши Хао взволнованно снова нажал на объяснение навыка. Он ничего не мог с этим поделать, в конце концов, это был навык SS-класса.

[Название навыка: Душа воина] [Класс навыка: SS] [Тип навыка: Пассивный, не требует энергии] [Ограничение на оружие: Отсутствует] [Текущий уровень и мастерство: Уровень 1, 0/100] [Эффект навыка: Увеличивает атаку, защиту и жизнеспособность на 10% для вас и союзников в радиусе пяти миллионов метров. Дополнительный эффект не будет отображаться на панели персонажей]

Навыки в «Королевстве» обычно ограничивались различным оружием. Таким образом, по сути, не было необоснованной ситуации, когда персонаж использовал навыки ближнего боя, держа лук и стрелы.

Навыки в «Королевстве» были разделены на десять уровней. После изучения навыка он будет на базовом 1 уровне. Чтобы повысить уровень навыка и усилить его, игрок должен был постоянно «эффективно» использовать навык, чтобы повысить его мастерство. Система была чрезвычайно строгой, когда дело доходило до определения эффективности навыков. Например, независимо от того, сколько раз боец использовал атакующий навык против воздуха, это не увеличило бы мастерство навыка. Более того, если бы дурак попытался найти «актера», чтобы вступить с ним бой и заработать мастерство навыка, эти дураки были бы признаны виновными системой игры, исходя из серьезности обстоятельств. В менее серьезных случаях игрок будет заключен под стражу как минимум на один месяц в соответствии со временем игры. В крайних случаях персонажи могут быть немедленно убиты, а аккаунты стерты начисто.

Что касается навыка SS-класса, который только что получил Ши Хао, это, очевидно, был вспомогательный навык. Хочется, чтобы его применение система определяла, как эффективное, но добиться этого и легко, и трудно одновременно. До тех пор, пока он сможет сформировать команду с кем-то и эффективно сражаться с ними, используя свое умение, он сможет применять свое умение эффективно и получать много мастерства для повышения уровня. Напротив, он не сможет считаться эффективным системой, если будет сражаться с

монстрами в одиночку, и он также не получит награду за мастерство.

— Команда, я должен найти команду! — Ши Хао закрыл интерфейс, быстро открыл окно чата и отправил сообщение: «Я боец 1-го уровня. У меня есть свой собственный железный меч, который способен внести большой вклад в команду».

То, что сказал Ши Хао, было правдой. Любое добавление к атрибуту в систему игры сначала засчитывалось как бонус перед умножением. Если было более одного добавления одного и того же типа, оно будет сначала накоплено перед объединением, а затем будет подсчитано снова. Возьмем в качестве примера нынешнюю ситуацию Ши Хао. Дополнительный статус железного меча состоял в том, чтобы увеличить атаку на десять очков. Это был бонус. Дополнительный статус первоклассного навыка «Душа Воина» давал 10%-ный прирост к атаке, защите и жизнеспособности. Это было умножение. Согласно методу подсчета, атака Ши Хао должна быть $(3+10) * 1,1$, что будет равно 14,3. Его защита должна быть $3 * 1,1$, что равно 3,3. Аналогично, жизнеспособность станет 5,5 после умножения.

Эти небольшие улучшения не следует недооценивать. Диапазон его мастерства можно было бы назвать бесконечным. Его радиус составлял пять миллионов метров! Более того, это был пассивный навык, поэтому его можно было использовать непрерывно. Пока Ши Хао был в команде, чем больше там было людей, тем общая боевая эффективность команды также становилась более устрашающей.

— Хм! Он боец, но все же не купил себе доспехи, слоняясь с железным мечом в руках неизвестно для чего. Бойцы — такие неряшливые люди, они только хотят помешать прогрессу своей команды. Такие глупые люди, как ты, должны просто оставаться на улицах. — Мимо Ши Хао проходило много людей, и все они высмеивали его.

Видя это, Ши Хао меньше всего заботился о них. Вместо этого он просто послал другое сообщение: «Сотрясающий Небеса, человек, который хочет стать королем. Те, у кого стальные нервы, могут последовать за мной».

Ши Хао создал собственную команду и стал лидером.

— Черт возьми! Этот мальчишка такой высокомерный. Он даже высокмернее меня. — Игрок под именем «Героический Повелитель Под Небесами» заметил что-то странное в Ши Хао.

Этот «Героический Повелитель Под Небесами», вероятно, был игроком VIP-уровня, но на самом деле он выбрал командира в качестве своей профессии. Он полагался на лотерею, чтобы получить награды, поэтому на нем был полный набор предметов. В руке он держал железный меч, на теле были доспехи, а на спине — синий плащ. У него величественный вид.

— Эй! Как ты мог быть таким высокомерным и осмелиться стать лидером и даже заявил, что станешь королем с этим своим железным мечом, и это перед нашим боссом!? — некоторые из младших братьев «Героического Повелителя Под Небесами» бросились вперед со спины и окружили Ши Хао. По контрасту все их снаряжение было обычным, и они выглядели как типичные обычные игроки.

— Что вы делаете? Это Деревня новичков Западного Цветка. Здесь не разрешается никого атаковать. Если только вы не хотите, чтобы вас посадили под стражу или даже стерли вашего персонажа, — Ши Хао было нечего бояться. Чего ему бояться? Он был человеком, который обладал навыками SS-класса. Если он не станет королем, значит, он отказывался от своего права. Кроме того, он все еще был в Деревне новичков. Поскольку у него был навык, это означало, что он мог действовать. Вперед!

— Босс, мы действительно не можем здесь никого избивать. Давай дождемся его у ворот. В любом случае, никто не будет создавать команду с такими глупо выглядящими людьми, как он. Не займет много времени, прежде чем он покинет деревню, — один из младших братьев повернулся к «Героическому Повелителю Под Небесами» и сказал ему это.

— Хорошо! — «Героический Повелитель Под Небесами» отвел группу младших братьев к воротам Деревни новичков Западного Цветка, чтобы дождаться Ши Хао.

Ши Хао нахмурил брови. Он пока не решался выходить из деревни, поэтому просто терпеливо ждал, пока кто-нибудь другой найдет его и сформирует команду.

Согласно смертной казни в «Королевстве», уровень игрока будет понижен на один уровень после его смерти (если он был 0-го уровня, он не будет понижен), а его опыт будет сброшен. Они будут посажены в тюрьму на три дня (игровое время), а их предметы будут немедленно изъяты. Прохождение через наказание заставит их отстать от других прямо на начальном этапе. Как тогда можно будет угнаться за остальными?

Что?! Некоторые люди говорили, что Ши Хао должен раскрыть свое мастерство, чтобы привлечь больше людей для формирования с ним команды. Но Ши Хао, конечно, не стал бы раскрываться перед другими. Иначе он не знал бы, сколько неприятностей навлечет на себя. По крайней мере, этот «Героический Повелитель Под Небесами» из прошлого определенно будет беспокоить Ши Хао так же сильно, как и в реальной жизни.

«Героическим Повелителем Под Небесами» был не кто иной, как У Батянь!

Точно так же, как Ши Хао, поразмыслив, У Батянь выбрал регион Западного Цветка Континента Божественного Цветка в качестве отправной точки. У Батяню очень повезло, поэтому он не только вытащил сокровище, изменившее его жизнь, но и получил много медных монет, как только появился в игре. У Батянь купил необходимые вещи в трех магазинах в Деревне новичков. Он потратил оставшиеся медные монеты, чтобы привлечь людей, и собрал большую команду, а затем планировал отправиться в дикую природу и победить нескольких монстров уровня босса. После убийства некоторых монстров обязательно появится Приказ на строительство деревни.

Приказ на строительство деревни был очень ценным. Это был решающий способ стать королем мира. Если бы Приказ на строительства деревень отсутствовал, то игрокам пришлось бы атаковать существующие деревни, чтобы получить базовую зону. Это больше нельзя было бы называть игрой в игру, это было бы больше похоже на бунт!

Существовала могущественная сила даже на ранней стадии «Королевства», которая и правила всем миром. Эта сила называлась «Божественно-могущественный Альянс». Как только Божественно-могущественный Альянс узнает, что кто-то пытается восстать, они немедленно мобилизуют свои вооруженные силы, чтобы уничтожить этого игрока. Никто в игре не смог бы сражаться против Божественно-могущественного Альянса на ранней стадии игры, даже легендарные исторические НПС.

Таким образом, Приказ на строительство деревни был единственным способом для игроков получить подвластную территорию на данный момент. У Батянь, должно быть, сделал все возможное, чтобы получить его.

У Батянь ждал долго, но дурак, «Сотрясающий Небеса», так и не появился. У Батянь брал на себя большую ответственность, поэтому ему было бы неудобно оставаться слишком долго. Он поручил трем своим доверенным помощникам разобраться с этим делом, а затем покинул

деревню с большой командой, которую он подкупил своими медными деньгами.

— Супер! Он наконец-то ушел, — Ши Хао, который прятался в стороне, наконец вздохнул с облегчением, увидев, что его соперник уходит.

Но Ши Хао все еще был совсем один. Он сдался из-за того, что его высмеивали люди.

Все говорили, что он предавался фантазиям, что он был «глупым бойцом». Как мог боец, который прятался за такими, как он, стать лидером? Если он хотел стать лидером, то ему вообще не следовало становиться бойцом. Лидер должен использовать огромное количество навыков для каждого, чтобы помочь им повысить свою боевую эффективность. Таким образом, лидеру требовалось больше энергии, чем остальным, и больше слотов навыков. Быть командиром было стандартным способом стать лидером. Напротив, у бойца есть слот для навыков только в начале. У него также не было много энергии.

С этой целью Ши Хао даже попытался удалить неинтересный навык. Некоторые наступательные навыки были бы гораздо более полезны в прямом ближнем бою, чем этот навык. Навык класса D было бы более практично использовать с его уровнем прямо сейчас. Однако Ши Хао обнаружил, что система не позволяет ему удалить навык, потому что это был уникальный навык SS-класса.

Теперь Ши Хао не стал бы терять больше времени. Никто не стал бы объединяться с ним в команду, кроме Фэн Тяньхао. Но местонахождение Фэн Тяньхао все еще было неизвестно. Он, вероятно, был очень взволнован после входа в игру и сразу же покинул деревню, чтобы убивать монстров. Ши Хао трижды искал Фэн Тяньхао в деревне, но все еще не видел его.

Подумав немного, Ши Хао решил вернуться и потратил 1000 медных монет, чтобы купить комплект доспехов.

Ши Хао все рассчитал. После того, как он наденет броню, его защита должна стать 16,5 после суммирования с бонусом. Несмотря на то, что это не было показано на панели персонажей, его прогноз был верным.

После этого Ши Хао вышел из Деревни новичков.

<http://tl.rulate.ru/book/48859/1258933>