

“Хм, я как-то уж слишком быстро приняла решение убить тех двоих! Я даже не подумала о том к каким это может привести последствиям.” - отойдя от места раскопок на удовлетворяющее расстояние, я облокотилась спиной об стену и продолжила думать – “Сказывается моя без эмоциональность и возможное подсознательное влияние моей сути? Скорее всего! Да и учитывая кто я, они наврядли мирно придут и заведут со мной разговор, а затем и крепкую дружбу, так что однозначно, я их убью! Но я не из-за эмоционального состояния начала обдумывать суть своих действий, а из-за излишней поспешности. Ведь никто не говорил, что будет легко, да и учитывая, что я владею магией что им мешает владеть ею?!” – услышав со стороны раскопок грохот камней я отлипла от стены.

Прислушавшись, я поняла, что авантюристы закончили свои раскопки.

“Однозначно ясно что идти на пролом глупейшая из возможных мыслей! Тогда остаётся вариант с засадой. Думаю, нужно притвориться обычным лежащим скелетом, правда есть шанс что они просто нападут на меня не разбираясь нежить я или просто грудa костей! Хотя если вернуться в зал с множеством костей, то думаю там на лишний лежащий скелет не обратят внимания. Только надо продумать детали!..”

Взгляд от лица авантюриста Альберта.

-Еще чуть-чуть, аaaa ха ха ха... фух... Так теперь можно и входить! – сказал я осматривая сделанный нами проход и показавшийся из-за разваленной стены тёмный коридор.

- Так Альберт, собирай вещи. А я пока посмотрю, что там, так блестит зелёным. – сказал Козеф уже собирающийся заходить в коридор.

- Ан нет-нет-нет! – придержав друга за плечо остановил его – Пойдём вместе, а то я вижу у тебя от предвкушения чердак перестал работать. Да и я еще не забыл наш первый поход! – сжав плечо Козефа сказал я.

- Ай-ай-ай понял я, понял! Отпусти плечо, пожалей старика! – жалобно сказал он.

Я лишь усмехнулся на это высказывание. Старик блин. Я как будто не видел, как этот «Старик» зажигает в таверне, в пьяных драках и дерётся с подземными обитателями.

- Хорошо «старик», но, если ты хоть шаг без меня вступишь в коридор семьдесят процентов всего что мы найдём моё! – самодовольно сказал я, отпуская его плечо.

- Понял, не дурак. – понуро сказал Козеф растирая своё плечо.

- Отлично. – сказал я начиная собирать всё в сумку и доставая факелы и свёрток с огненным кристаллом.

Повесив на плечо недавно приобретённую мною пространственную сумку, я достал из свёртка кристалл и преподнес его к одному факелу зажег, отдавая другу, второй факел зажег уже для себя. Кивнув Козефу, мы вместе зашли в подземелье и, я последовал за ним, завернув камень в свёрток и положив его обратно в сумку.

И ведь странно получается, Козеф говорит, что видел недалеко от нас зелёный блеск, а мы уже как минут десять идём и ничего не можем найти. Вообще весь поход сюда у нас происходили странные события! То наша телега загорелась из-за непонятно откуда взявшегося духа огня, то стоявшие под стазисом припасы Козефа сгнили за несколько дней. Или вот день назад, когда мы начали копать обходной путь в это подземелье, произошло землетрясение из-за чего, то что мы смогли раскопать было снова закопано под толщей земли, и это еще не учитывая количество нападений на нас за всё путешествие.

Я могу только предположить, что сами духи нас пытаются защитить, только вот я не понимаю, от чего?!

- Альберт! – прервав мои раздумья сказал Козеф.

- Что? – спросил я в недоумении.

- Посмотри на пол. – сказал Козеф.

Последовав совету друга, я посмотрел на пол и заметил прожжённые углубления. Подойдя и сев начал их осматривать.

- Свежие, похоже на следы человека, ведут в нашу сторону. Походу здесь недавно кто-то проходил возможно это огненный элементаль, хотя нет, тогда-бы здесь была повышена температура. Я не знаю кто эти следы мог оставить, но думаю он ушёл, правда странно то что следы как неожиданно появились также неожиданно они и обрываются. Будь готов, возможно мы будем иметь дело с духом. – вставая я достал из сумки несколько свитков с заклинанием света, а также масло которое при нанесении на оружие должно сделать его полуматериальным.

Отдав колбу со свитком Козефу и повесив на пояс свой, я достал меч и обмазал его маслом, из-за чего меч стал слегка прозрачным и светиться лёгким зелёным светом.

Всю остальную дорогу мы были настороже и вот мы наконец дошли до зала заполненным массой костей разных существ.

- Могильник! – сказал я, более внимательно осматривая весь зал.

Козеф недовольно осматривал всё окружение пока его взгляд не упёрся в лежащую книгу в углу зала. Толкнув меня, он указал мне на эту книгу. Достав из сумки свиток, я раскрыл его и

прочитал заклинание обнаружения нежити, после чего свиток рассыпался в прах, а я начал видеть окружающую негативную энергию.

В таких местах как подземный могильник очень сложно найти нежить так как здесь копиться негативная энергия, но всё таки не сильно мешает видеть её ведь они практически материальные духи негативной энергии, из-за чего нежить особенно сильно выделяется на открытых местностях по типу кладбища или полей боя. Из-за того что эта энергия пытается распространиться на всю окружающую территорию уменьшается концентрация негативной энергии, но в подземельях она сильно сконцентрирована ведь ей практически некуда деться в замкнутом пространстве. Нежить же для продолжения своей нежизни поглощают эту энергию из-за чего по большей части это энергетические существа, зависящие от постоянного притока негативной энергии потому в целях выживания, нежить убивать всё живое тем самым создавая нужную ей негативную энергию, но чаще всего она на инстинктивном уровне вначале не убивает свою жертву сразу, а максимально мучает и после уже убивает ведь даже негативные эмоции создают так им нужную НЭ (негативную энергию).

Здесь же, в подземном могильнике, не было ни одной нежити и что странно концентрация НЭ была очень низкой что означает что недавно кто-то или что-то использовало её или поглотило.

- Нам повезло! Те следы, которые мы видели скорее всего принадлежали недавно созданной нежити и учитывая насколько здесь мала концентрация энергии нам повезло еще что мы его не встретили. – расслабившись сказал я, убирая меч в ножны и подходя к книге.

- Фух, я уже подумал предложить бежать отсюда, уж слишком проблемно сражаться с нежитью. – сказал Козеф.

- Согласен, но мы должны поспешить ведь, эта зараза еще может вернуться сюда. – сказал я уже потянувшись к книге.

- Альберт! – крикнул Козеф.

Не успев среагировать, я почувствовал, как резко в мою шею что-то вошло. Из-за пронзившей мою шею боль я хотел закричать, но из моего рта вырвался лишь булькающий звук. Последним что я увидел перед тем как быть убитым зелёный огонь, горящий в пустых глазницах...

Взгляд от лица гг.

“Да!” – подумала я с легкой удовлетворённостью резко вылетая из-под груды костей и протыкая плоть авантюриста павалив его на пол. Факел в руках человека упал тем самым осветив его лицо. В его глазах быстро угасла жизнь, хотя мне как нежити не нужно освещение чтобы видеть это.

Получено: +4 ко всем характеристикам.

Получено достижение: Первое убийство – Первое убийство — это первая ступенька, только вот к чему приведёт эта ступенька решать вам. Первым убитым вами существом был гуманоид расы: человек. Потому бонус от убийства человеческой расы будет удвоен.

Внимание! Начат бой! Во время боя системные уведомления будут отключенные, по его окончании системные уведомления автоматически включаться.

В одно мгновение я почувствовала резкий скачок в силе. Было чувство как будто по всем моим косточкам прошла приятная волна, которая быстро угасла.

“Если каждое убийство будет сопровождаться такими чувствами я могу и подсесть на них. Что это еще за достижения? Так сейчас нет времени раздумывать над этим!” – сняв с пояса человека меч я резко метнулась к старику, стоящему в ступоре.

Я уже замахнулась мечом и нанесла удар в живот, но в последний момент старик всё же увернулся, хотя я всё же почувствовала, что всё-таки задела его об этом говорит скорченная в гримасе боли и гнева лицо старика, а также еле заметная отметина на животе.

- Скотина! – сказал старик и кинув в меня факел я просто ушла в бок, а старик, быстро приблизившись ко мне нанёс удар своим мечом пытаясь срезать мне голову.

Еле успевая я уклонилась от этого удара, но за ним последовал пинок, из-за которого я упала на пол, а старик быстрым взмахом попытался разрубить мне черепушку. Уйдя от удара перекатом, мой череп остался цел, а вот правая рука была отрублена. Быстро встав я поняла, что: во-первых - моя скорость и сила удара теперь уменьшена. Во-вторых - меч стало сложнее держать, и он стал немного соскальзывать из моих рук.

Быстро подобравшись ко мне, старик опять попытался срезать мне голову, но я так же уклонилась при этом уже сместившись в бок я потянулась к сфере смерти. Окружая и себя и меч её энергией, я нанесла колющий удар. Старик всё-таки уклонился, но получил уже заметную рану в боку. Он удивлённо посмотрел на меня потом на свой раненый бок, который еле заметно начал гнить под одеждой, потом посмотрел на своего мертвого друга и затем мрачным взглядом посмотрел на меня.

- Получается ты разумна? – скорее утверждая, чем спрашивая сказал старик – Удивительно! Разумная нежить!.. Так мало того, она еще и маг, какое удивительное, жерло Курта везение! И что-же тварь ты этакая использовала, хотя я кажется уже понимаю. Магия яда да? – опять больше утверждая, чем спрашивая сказал старик.

Секунда и он закашлял, а я, поняв, что это подходящий момент для его убийства бросилась на него и вот я уже проткнула старика, но взявшись за меч своей рукой которая начала так же, как и его бок гнить он поднял взгляд и с предвкушающим оскалом быстро раскрыв свиток сказал несколько слов, тем самым осветив зал. Я быстро потянулась к сфере тьмы окутав себя её энергией после чего произошёл, взрыв который откинув меня заставил почувствовать знакомую боль.

На какой-то миг я как будто ослепла, а затем в какой-то момент снова начал видеть и увидела потолок. Осмотрев себя, я заметила, как большая часть позвонков отсутствует, половины тазобедренной кости как будто нету, позвонки еле удерживают мою нижнюю часть тела и большая его часть как будто растворена.

Бой окончен!

Получено: +4 ко всем характеристикам.

Получено достижение: На грани нежизни – ваша нежизнь была на грани, но всё же вы вышли победителем из этого боя, хоть и с огромными потерями. Ваше здоровье удваивается, эффективность регенерации с помощью энергии смерти так же удвоено. Ваша предрасположенность к магии смерти увеличена на 10%. Ваша предрасположенность к магии тьмы увеличена на 5%. Ваша предрасположенность к магии хаоса увеличена на 1%

Получено достижение: Везучий нежилец – сама фортуна благоволит вам, нежити, вы должны гордиться этим! Шанс что вы выживите в бою возрастают на 50%.

Ваш Котёл маны достиг отметки 17: +100 количеству маны.

Ваш Источник маны достиг отметки 15: +10 регенерация маны.

Ваша Воля достигла отметки 10: Ментальный щит – ваш разум — это ваша территория, так защитите её если ваш разум вам дорог. Количество целых ментальных щитов: 1/1. Один щит восстанавливается каждую минуту.

Быстро прочитав системные оповещения и почувствовав лёгкое подобие эйфории от повышении характеристики, я потянулась к сфере магии смерти и начала тянуть из неё энергию. А затем активировав навык медитации начала восстанавливать тратящуюся ману. И пока я восстанавливаюсь я начала анализировать прошедший бой.

“Было понятно, что он меня недооценивал и был в растерянности. Можно сказать мне повезло что я вообще не умерла в самом начале боя. А учитывая, что я услышала, как они начали проверять следы, оставленные после меня, я могу смело назвать себя дурой. Хотя нет, в тот момент, когда я там проходила, используя... хм, думаю покров смерти. В общем пока я использовала покров я не знала даже, что я с кем-то начну сражаться так что, всё в порядке наверное. И всё же, в битве мне невероятно повезло! А еще эта странная реакция на то что я его в конце ранила, неужели в этом мире низшая нежить настолько тупая что не может обучаться!?”

Пока я это обдумывала прошло около пяти минут, прекратив медитировать я посмотрела на свой статус.

Здоровье: 118/118

Защита Разума: 1/1

Мана: 200/200

Регенерация маны: 26.7 ед./ в мин.

Прочность: 10

Гибкость: 9

Разум: 9

Воля: 10

Котёл маны: 17

Источник маны: 15

Навыки: Магическая Медитация - 2, Манипуляция Маной - 3.

Способность: Чертоги разума, Нежить.

Таланты: Ментальная магия - 40%, Магия Тьмы - 26%, Магия Льда - 3%, Магия Смерти - 29%,
Магия Хаоса - 2%.

“Нужно разобраться с достижениями, думаю их список можно открыть так же, как и статус.”

Мысленно вызвав достижения мне показалось окошко со столбиком

Достижения:

Игрок нежить;

Первое убийство;

Везучий нежилец;

На грани нежизни.

“Что за «Игрок нежить»?”

Игрок нежить – вы получили систему. Вы игрок! Вы стали скелетом. Вы нежить! Вы получаете систему с вкладками: Статус, Достижения, История уведомлений. Так же вы сможете путешествовать по другим мирам на ваш выбор. [С помощью системы ваше развитие ускоренно.] Из-за вашей расовой принадлежности к нежити у вас есть: Ночное зрение, Подавление эмоций, Высокая уязвимость к магии света, Регенерация магией смерти. [У вас есть возможность неограниченного развития и эволюции]

“Понятно, что-ж, с этим разобралась, теперь нужно собрать боевые трофеи!” – встав, я подошла к быстро гниющему труп старика.

Забрав его меч, я разочаровалась ничего больше не найдя, осмотрелась, ища тот меч, которым я его убила и как оказалось он лежал практически у стены, осмотрев его я поняла, он уже не пригоден для использования, так-как половина лезвие была практически расплавлена. Подойдя к первому мной убитому авантюристу, стала обыскивать его и он меня приятно удивил.

Для начала, по мелочи. Я сняла с его пояса свиток из белоснежного пергамента которым меня практически уколол тот старик. На поясе так же висело несколько странных колб с огненно-красной жидкостью и с десятком метательных ножей. В сапоге же был найден серебряный кинжал, который при прикосновении к его лезвию, сжигал мои пальцы как обычный свет.

И вот самое значимое и интересное! Сняв с плеча мертвеца кожаную сумку, я поняла, что это не просто сумка, она была пространственной. При прикосновении к ней я узнала, что находится внутри сумки. Несколько лопат и кирок, припасы в виде еды и воды, два точильных камня, с десятков колб с маслом дающим оружию урон против духов любой магической направленности, три свитка с заклинанием света: Взрыв света, один свиток с заклинанием обнаружения нежити, пара тройка огненных бомб, два десятка зелья лечения, три десятка факелов с ведром смолы, камни с маной огня и света. И два чёрных плаща с глубокими капюшонами и чарами отталкивания влаги, самоочищением, низшим самовосстановлением и низшей магической защитой.

А также сто двадцать семь золотых монет, двадцать четыре серебряных и двести семьдесят девять медных. Ну и какой-то детский рисунок, с домом и людьми держащихся за руки. Раздев парня, я одела его одежду, у старика я ничего не взяла из-за того, что его одежда была сожжена. Даже в карманах было пусто.

Одела я чёрные штаны, высокие кожаные сапоги с застёжками, белую туннику с перекрашенным в красный от крови воротником. Как бы это было не удивительно, но смыть её не получилось. Так же одела перчатки и ножны в которые я вложила меч, ну и пояс со всеми метательными ножами и напоследок, достав один из плащей нацепила его на себя.

Выглядела я немного странно, из-за того что вся одежда просто свисала на мне. Хорошо что хоть плащ с перчатками скрывают это. Осталось найти маску или шлем, и я смогу контактировать с живыми людьми.

Как не странно, но бесполезные для меня вещи я оставлю, так как наверняка их можно будет продать. Кроме рисунка, его я выбросила.

“Хм, в сумке вмещается три кубических метра или три тысячи литра. Думаю, можно собрать все эти железки для продажи в кузне.” – подумала я, собирая железо в повешенную под плащом на плечо сумку.

Так прошёл где-то час пока я не собрала весь видимый металлолом. Осмотрев зал, выделялось в нём лишь место моей схватки, так как при взрыве заклинания света все кости в радиусе трёх метров просто сжег.

“Так, книгу я забрала, все нужные и ненужные вещи в сумке. Думаю, можно теперь и уходить оставаться здесь будет не лицеобразно, да и я до сих пор не уверена, что здесь никого не найдётся более опасного существа, чем эти двое.” – подумала я, уходя в коридор, где должен быть искусственно созданный авантюристами выход отсюда...

Два часа спустя. Главный зал могильника.

Два факела уже давно потухли, потому в этом зале царила столь привычная для этого места тьма. Никаких звуков, лишь не естественная тишина. Посреди комнаты лежал гнилой труп, который было сложно опознать, а неподалёку лежал уже прекративший истекать кровью темноволосый парень. Два обычных трупа которые, как и все здесь лежащие, сгниют из-за едкой природы негативной энергии.

И лишь не свойственный, еле заметный, кислотно зелёный свет вырывающийся из глаз сгнившего трупа, намекал, что вскоре появиться новая нежить. Неестественная для этого мира!

<http://tl.rulate.ru/book/48858/1241240>