

Люк подумал некоторое время и решил не входить напрямую в деревню, а прокрасться и собрать некоторую информацию, прежде чем решить, оставлять ли всех жителей деревни или прогонять их и набирать людей из других мест, чтобы они построили базу и стали частью Карт судьбы.

Люк с самого начала планировал, что Карты Судьбы не могут быть ограничены 72 участниками. Он уже планировал добавить еще тонну членов и создать иерархию, в которой он будет лидером, остальные 71 член будут высшими эшелонами, и тысячи, если миллионы обычных членов будут разделены по рангам.

Но это были разговоры о будущем, потому что сначала ему нужно было создать свою базу. А для этого ему нужны были деньги. Лучший способ заработать - играть в казино с крупными суммами.

Но его показатель Удачи был жалко низким, и лично Люку этот бесполезный показатель не понадобился. Он предпочел бы вложить все в энергию и увеличить свою боевую мощь, победить некоторых монстров и продать их трупы, чтобы заработать деньги.

В деревне большинство жителей были нормальными людьми, которых он мог использовать в качестве дешевой рабочей силы. Были и раздражающие шуты, но с ними можно было разобраться позже. Был также одинокий ребенок около 10 лет, которому, казалось, было трудно жить, поскольку его оставили жить на улице, и некоторые люди ежедневно кормили его, что позволяло ему выжить до сих пор.

Из любопытства Люк оценил этого парня и был шокирован.

- Главный герой отсюда?

...

Но пока он оставил ребенка, и пошел убивать монстров и заработать достаточно денег, чтобы построить базу. Ему, возможно, придется убить множество монстров 25-го уровня и выше, чтобы получить достаточно денег от продажи материалов Гильдии Магии для строительства своей базы. И он знал только одно место с таким количеством монстров 25-го уровня, которые были всего лишь толпой, а не боссами.

И это было море. Море, окружающее Гамин, и все другие континенты, которое было настолько опасным, что даже пиковые персонажи 74-го уровня оказались в серьезной опасности. Естественно, это было в морских глубинах, и Люк намеревался исследовать только побережье, чтобы убить монстров 25 уровня или выше. Это также даст ему тонну опыта в процессе, он это всегда приветствовал.

«Старомодный grind всегда веселее, чем беготня с доставкой писем», - подумал Люк, ныряя в море во всей своей одежде, вспоминая старые добрые времена, когда MMORPG были на ПК, и

люди гриндили уровни, охотясь на мобов, так как это было намного эффективнее, чем выполнение слишком длинные квесты.

Думая о ПК, Люк вспомнил технологического гиганта компанию Pearg которая была создана как шутка двух друзей, но росла с поразительной скоростью, в конечном итоге превратившись в конкурента, а затем поглотив Apple, а затем поглотив такие компании, как Samsung.

Естественно, правительству пришлось вмешаться, чтобы предотвратить создание монополии и побудить многие другие ведущие бренды объединиться в рамках слияния, образуя «Onedows Orplux».

Задумавшись, Люк наконец почувствовал присутствие в море прямо перед собой.

Не задумываясь, Люк использовал магию воды, чтобы сформировать около 30 Ледяных копий, которые были усилены на 12% из-за окружающей среды, в которой он находился, и дождался, пока враг появится в пределах его видимости, прежде чем запустить все копия в сторону головы существа.

- А... Швейцарский сыр нельзя продавать, да?" Люк подумал про себя, взглянув на изуродованный труп.

<http://tl.rulate.ru/book/48845/1230292>