

Люк и Люси направлялись на запад. Естественно, самым безопасным местом даже во время войны была столица, однако правила там были слишком жестокие, и многим игрокам было бы неудобно снимать все свое оружие перед входом.

Поэтому, чтобы построить свою базу, Люк двигался в особое место.

Он построит свою базу в самой западной деревне в королевстве Леон.

Находясь на краю континента, это была прибрежная деревня с песчаными пляжами и крутыми скалами, уходящими в океан.

Именно это место Люк выбрал для своего дома и базы. Почему? Та просто так! Это было место, где остальная часть Азии соединяется с континентом Гамин. Естественно, Россия и некоторые другие страны соединятся с северо-востоком, образуя более крупный континент, который создатели Игры назвали континентом Фердина, с Гамином в качестве центральной части, объединяющей северо-восток и запад вместе.

И самое странное было то, что каждый из боковых континентов, составлявших Фердина, был соединен с Гамином только чрезвычайно тонкой перемычкой шириной не более 5 км. А Западный Фердин, в который входили все страны Западной и Восточной Азии, соединялся с Гамином именно с этой точки на карте.

И именно поэтому Люк строил свою базу здесь, на стыке двух половин крупнейшего в игре континента.

Более того, для этого была еще более серьезная причина. Маг использовал особую магию, сжигая свою жизненную силу, чтобы сплотить все континенты.

Это означало, что точки пересечения континентов будут иметь особые эффекты, делающие прочность пространственно-временной ткани в таких местах довольно слабой. Подобно тому, как суставы человека слабее остальных костей.

И только в таких местах могли быть построены первые прототипы пространственных ворот. Естественно, в следующих версиях были улучшены технологии и магические знания, и ворота можно было построить где угодно.

Но пребывание в таком месте дало бы ему абсолютное преимущество для всей Версии!

Кроме того, была еще одна причина. Тот факт, мог ли он жить и дожить до этих версий, все еще оставался предметом рассмотрения. Поэтому Люк намеревался прожить свою жизнь в полной мере, пока может, а не безумно сосредотачиваться только на повышении уровня и создании магических массивов и получении новых заклинаний из своей дыры опыта. Он также старался находить радость в мелочах жизни.

Путешествие заняло довольно много времени, так как Люку и Люси нужно было отдохнуть, и дуэт остановился по пути в нескольких городах, изо всех сил стараясь избежать внимания членов МИ9 и других третьих лиц.

Почти неделю спустя дуэт наконец прибыл за пределы деревни, в которой они намеревались построить свою базу.

Люк уже посетил барона, ответственного за эту территорию, и выкупил деревню и 10 км в любом направлении от деревни за 18 монет.

Хотя МИ9 обладал исполнительной властью, а совет 12 - всей реальной властью, лицом Леона все еще оставались король и его знать, которым принадлежали права на землю.

Естественно, Люк «уговорил» барона отдать ему землю по цене чуть ниже рыночной в 100 золотых и тем самым получил документ на землю.

Теперь он наконец прибыл на свою землю.

«Хорошо! Приступим к делу!» Сказал Люк, нежно похлопав Люси, которая зевнула и потянулась, как кошка, прежде чем наконец проснуться.

«Мы приехали Люси! Теперь эта деревня будет называться - Деревню Коннера!» [1]

[1] Для людей, которые не знали, на случай, если я забыл упомянуть об этом раньше, Люка зовут Люк Коннер, а Лукаса - Лукас Ферланд. Лукас - первоначальный владелец тела, а Люк - наш Мудрец из будущего. Не благодарите!

<http://tl.rulate.ru/book/48845/1230291>