

=====

Вы выбрали обладателя ауры (Воин)

=====

=====

Квест специализации

Убить 500 живых существ 20 уровня и выше в рукопашном бою.

Прогресс выполнения: 0/500

=====

Люк посмотрел на эту миссию и усмехнулся. Такие квесты были у большинства специализаций воинов. «Убивать людей». «Убивать людей» «Пытать людей» и т. Д. Ничего хорошего из боевых квестов не получалось. Но у Люка было простое решение этой проблемы.

«Камера смертников МИ9». Идея пришла в голову Люку, когда он вышел из своей новой резиденции на базе МИ9 и вошел в офис Бартона, который находился прямо напротив него.

«Мне нужно убить 500 подонков», - сказал он ровным тоном, не заботясь о лидерах королевства Леон, сидящих перед Бартоном.

Бартон, исполнительный директор МИ9, некоторое время смотрел в черные драконьи глаза Люка, прежде чем сказать.

«Хорошо. 500 членов Сопротивления будут допрошены тобой отдельно. Но мне нужна вся информация от них, прежде чем ты кого-нибудь убьешь».

"Хорошо!"

Люк застенчиво ухмыльнулся, когда он выскочил из комнаты, чтобы быстро добраться до камер, содержащих членов Сопротивления, чтобы завершить свой квест.

Бартон глубоко вздохнул, повернулся к министру финансов и военному министру королевства Леон и продолжил встречу.

Эти два человека уже содрогались от жестокости людей, живущих в этом месте, особенно этого человека в черной маске.

- В черной маске? - подумал военный министр, внезапно подумав об одном человеке, подходящем под описание.

«Бессмертный монстр, Мудрец».

Люк уже попросил вычеркнуть его личность из всех записей и вычеркнуть из умов всех, кто знал о его истинной личности, за исключением немногих избранных, а именно Совета 12, Бартона и Люси. Он хотел, чтобы его больше знали как Мудреца, а не как Лукаса.

Внутри него раздался некий приглушенный голос, который самым тихим громким голосом кричал против этого действия, но Люк не слышал этого голоса и просто продолжал свои планы, и совет тоже одобрил это.

Большинство членов совета были людьми, похожими на Люка, и хотели забыть свое прошлое, чтобы перейти к лучшему и светлому будущему. Более того, поскольку Люк был на пороге достижения великого мага, совет был более склонен поддерживать восходящую звезду, такую как Люк, скорость роста которой была слишком высокой. Обычно великие маги были изможденными стариками, срок жизни которых приближался к концу. Наблюдение за 19-летним парнем, приближающимся к этому уровню, было весьма интригующим для тех стариков, которые уже достигли вершины этого мира.

Естественно, этот пик не имел отношения к каким-либо ограничениям на уровне, как игроки, но он относился к естественному пику существования. Ни игрок, ни NPC не смогли превысить этот предел до Версии 3.0 и создания межпространственных ворот, чтобы уровень маны на этом плане увеличился и позволил всем существам пересечь этот барьер существования и превратиться в настоящего «супер» в прямом смысле слова, поднявшись выше 79 уровня.

Прошло несколько дней, и Люк выполнил свою задачу по сбору информации и одновременно завершил квест.

«Уф, 500 за 10 дней - довольно плотный график». Люк вздохнул, проверяя свой новый статус.

=====

Статус NPC

Имя: Лукас Ферланд (Мудрец)

Легендарный титул: Драконорожденный

Легендарный титул: Бессмертный монстр (Континента Гамина)

Легендарный титул: Дурак (Континент Гамин)

Легендарный титул: Покоритель сопротивления (Континент Гамин)

Уровень: 40

Возраст: 17 лет

Пол: Мужской

Раса: Дракониий Наблюдатель I

Путь: Маг (Маг среднего уровня II)

Специализация: Солнце (Жрец), Незримое младенчество (Жрец), Дитя света (Жрец),
Обладатель Ауры (Воин)

Живучесть: 400

Выносливость: 300

Интеллект: 500

Восприятие: 300

Защита: 300

Ловкость: 320

Харизма: 300

Удача: 2

Энергия: 600

Мощность Энергия: 600

Энергия ауры: 0

Сродство к огню: 50%

Сродство к воде: 50%

Сродство к ветру: 50%

Сродство к земле: 50%

Сродство к разуму: 60%

Сродство к космосу: 2%

Сродство к восстановления: 90%

Сопротивление магическому урону: 200

Сопротивление физическому урону: 200

Сопротивление недугам: 40

Навыки и умения:

- Бессмертная храбрость 3 ур.

- Начальная аура 0 ур.

- Продвинутая кулинария 4 ур.

- Продвинутая охота 2 ур.

- Базовые боевые искусства 4 ур.

- Продвинутое плавание 3 ур.
- Продвинутое кузнечное дело 5 ур. (Макс.)
- Базовое изготовление оружия 3 ур.
- Продвинутый крафт 5 ур. (Макс.)
- Базовая металлургия 2 ур.
- Продвинутое шитье 0 ур.
- Продвинутая медитация 5 ур. (Макс.)
- Обычное тело элементаля огня, ур.0
- Обычное тело элементаля земли ур.0
- Обычное тело элементаля воды ур.0
- Обычное тело элементаля ветра ур.0
- Базовое восстановление тело элементалей 0 ур.
- Средние заклинания души 2 ур.
- Низшие космические заклинания 1 ур.
- Продвинутые магические руны 3 ур.
- Улучшенный очищающий свет 3 ур.
- Продвинутая регенерация 5 ур.
- Дракониий язык 1 ур.
- Чешуя дракона 3 ур.

Очки навыков: 32

Таланты:

- Продвинутое произношение заклинаний 5 ур. (Макс.)

- Продвинутое поглощение энергии Ур.0

- Восприятие души (врожденное)

- Продвинутое восстановление тела 0 ур.

- Драконья кровь (присущая)

Очки талантов: 0

Мутации:

- Драконьи глаза

- Глаз наблюдателя

Заметка:

Версия 1 выйдет через 5 месяцев, 21 день, 10 часов, 52 минуты, 41 секунду.

-Форумы-

-Выйти-

=====

Похоже, что была добавлена Аура, как дополнительная характеристика энергии. Следовательно, с этого момента Люку придется делить свою энергию между маной и энергией ауры для соответствующего использования.

Однако важнее было то, что Люк наконец достиг страшного предела уровня - 40.

<http://tl.rulate.ru/book/48845/1229092>