

Вернувшись в королевство Леон, Люк вздохнул с облегчением, открыв свою систему и получив уведомление о завершении квестов вместе с наградой.

=====

Скрытый квест основной сюжетной линии! - Сопротивление.

До образования королевства Леон эта часть земли находилась под властью сотен разных лордов. Однако из-за жадности немногих лордов на этой половине Гамина велась огромная война из-за истинного правителя Гамина. Со временем новое королевство медленно сформировалось, поглотив эти сотни небольших территорий, образуя королевство Леон, которое мы знаем сегодня. Однако многие граждане, знать и правители были недовольны этим захватом и при поддержке Роланда и Ислесат сформировали секретную организацию под названием «Сопротивление», численность которой исчисляется сотнями тысяч. С единственной целью - разбить Королевство Леон на более мелкие королевства, они работали в тени, чтобы достичь этой цели. Однако со временем эта цель сместилась с разбития на уничтожение.

Вариант 2: Королевство Леон (выбрано)

Цель миссии: помочь Королевству Леон уничтожить «Сопротивление», организацию, созданную из пламени войны.

Завершение миссии - 0%

Сложность миссии: А-

Награда за завершение миссии: 20 000 опыта, +10% к завершению основного сюжетного квеста "Кровавый Гамин", 20 очков умений, 5 очков таланта, 1 легендарный титул: Покоритель сопротивления

=====

Люк был ошеломлен обильным урожаем всевозможных наград, особенно 10% % к завершению основного сюжетного квеста и 20 000 опыта. С радостью приняв их, он перешёл к рассмотрению своего главного сюжетного квеста, чтобы убедиться в этом.

=====

Основной сюжетный квест Версии 1

Кровавый Гамин

Пламя войны угрожает подняться на континент Гамин. Три основных государства скоро будут охвачены тотальной войной за контроль над всем континентом.

Приготовьтесь к неизбежной войне против Теократии Роланда и Святого Королевства Ислесат, чтобы защитить суверенное Королевство Леон.

Сложность миссии: S

Награда за завершение миссии: ??????

Завершение миссии: 10%

=====

Как только Люк подтвердил, что он получил 10% к завершению квеста, он перешел к проверке своего статуса после того, как быстро израсходовал все очки навыков, очки характеристик и очки талантов.

Наконец-то он получил следующие варианты специализации.

=====

Для дальнейшего повышения вам необходимо выбрать специализацию.

Варианты специализации:

1] Дитя света (Жрец)

2] Укротитель (Охотник)

3] Владелец ауры (Воин)

4] Безликий (Маг)

5] Виртуальный механик (Механик)

=====

Люк задумался. Ранее он взял [Дитя света] с пути жреца, что еще больше повысило его

пассивные и активные регенерационные способности до невероятно безумного уровня.

Он мог, будучи существом 39 уровня, выдержать несколько ударов этой Рэйчел и стать невредимым после всего лишь секунды регенерации. Естественно, это полностью истощит его ману, и еще одна атака Рэйчел мгновенно убьет его.

Но любой, кто ниже 50 уровня, никогда не сможет убить его, поскольку его естественная регенерация маны, усиленная его драконьими атрибутами, позволит ему вечно спамить заклинания исцеления низкого уровня, даже если группа людей ниже 50 придет убить его.

Люди просто сочли бы Люка бессмертным монстром.

Таким образом, имя Мудреца распространится по всему континенту, и за это он даже получил легендарный титул: Бессмертный монстр.

Этот уровень исцеления был достаточным для нынешнего Люка и его врагов, особенно с учетом того, что Рэйчел была занята старым чудовищем Марком из Гильдии магии.

Поэтому ему не нужно было тратить еще одну специализацию на исцеление, и вместо этого он хотел решить свои самые большие проблемы.

Одной из них было отсутствие огневой мощи, но это не было большой проблемой для Люка, так как у него был опыт, который мог дать ему заклинания.

Он получил ее, как и все другие игроки, когда он достиг 30 уровня вместе со своей специализацией [Дитя света].

Ее эффект был чем-то похож на обычную игру с заклинаниями, однако вам не нужно было полностью полагаться на случай. [Библиотека заклинаний] работала иначе.

Когда Люк использовал ее, его разум попал в библиотеку невероятно бесконечных размеров с книжными полками повсюду.

Люк мог свободно ходить и брать любую книгу. Естественно, ни у одной из книг не было названий, и он мог просто случайно выбрать их. Каждая книга представляла собой гримуар, на котором было написано как минимум 2 заклинания. Однако найти искомое заклинание было практически невозможно. Больше всего раздражало то, что вам приходилось тратить 10 опыта в секунду, когда вы там находились, и вы можете взять только одну книгу.

Дыра опыта была достаточно любезной, чтобы убрать все книги, которые он уже изучил.

Всего за месяц у него появился почти бесконечный арсенал заклинаний из-за невероятного

количества книг, которые он взял.

Это решило его проблемы с атакой и защитой с точки зрения магии. Однако Люк все же столкнулся с проблемой.

Его единственной формой атаки с близкого расстояния были обычные боевые искусства, которые были развитой формой рукопашного боя.

Поразмыслив еще минуту, Люк наконец принял решение.

<http://tl.rulate.ru/book/48845/1229055>