

На следующий день Люк встал с постели и обнаружил, что все игроки пропали. И лежала записка,

«Дорогой Мудрец, мы ушли, чтобы стать сильнее согласно вашему желанию. Мы должны вернуться через несколько дней».

'Хороший. Все они ушли, включая моего раба. Не то чтобы он мне был нужен. - мысленно прокомментировал Люк, когда он готовил еду, используя свой навык кулинарии.

После завтрака Люк собрал свои вещи, поставил их на свой люкмобиль и поехал в центр столицы.

Он намеревался запустить все миссии в столице, которые он не мог принять, так как не мог войти в столицу в прошлом месяце.

За несколько часов он принял почти все простые миссии с рейтингом F и E и выполнил их за один присест.

Затем он отправился в места, которые он помнил из своей прошлой жизни, и взял миссии с более высоким рейтингом, которые требовали выполнения определенных требований.

Естественно, он не беспокоился о многих из этих требований и пропустил многие части цепных миссий, перейдя к требованиям более сложных миссий.

Многие из начальных частей цепных миссий требуют слежения за людьми или расследования событий, которые затем указывают на определенный вывод, подобно тому, как его миссия [Расследование] привела к результату участия Сопротивления.

Естественно, эти миссии не давали квестов основной сюжетной линии в качестве награды, а просто давали опыт, очки навыков, очки талантов и предметы.

Большинство этих предметов были бесполезны для него, но, отдав их нужным людям, он мог запускать больше миссий. Но большинство из этих миссий для мага бесполезны.

Тем не менее, был некий предмет под названием [Кольцо судьбы], которое увеличивало удачу на 50%. Однако великий Мудрец Люк был не тем человеком, которого могла поколебать небольшая удача.

Вместо этого он хотел выполнить миссию, связанную с этим предметом.

Кольцо принадлежало потомку Мага уровня Архимага, который жил почти 1000 лет назад. Она была красивой молодой женщиной, которая не знала, сколько стоит кольцо, которое ей

подарили ее родители, которые, похоже, тоже не знали.

Однако ношение кольца позволило ей пережить много чудесных вещей, и однажды, когда ей было 19, она наткнулась на потерявшего сознание мужчину, который был тяжело ранен на берегу реки.

После нескольких дней лечения мужчина наконец проснулся. Понимая, что его спасла девушка, стоявшая перед ним, он поблагодарил ее от всего сердца.

Еще через несколько дней выздоровления мужчина, явно благородного происхождения, сам того не зная, полюбил девушку.

Однако, поскольку все хорошее когда-нибудь заканчивается, он должен был уйти, как только выздоровеет, с обещанием вернуть ей долг, как только придет время.

Затем он отправился в путешествие обратно в поместье своего отца и объяснил ситуацию о том, как произошла засада, которая убила всех рыцарей этого дворянина Леона и чуть не убила его. Затем он выразил желание вернуться на ферму в деревне и поблагодарить девушку.

Вместе с несколькими рыцарями более высокого уровня дворянин вернулся на ферму только для того, чтобы обнаружить, что вся деревня сгорела дотла, ничего не оставив.

Даже после долгих поисков он не смог найти никаких зацепок к девушке или ее семье. С острой болью в сердце дворянин вернулся и через несколько лет принял бразды правления вотчиной у своего покойного отца.

Однако в его груди все еще болело сердце.

А когда кто-то принес это кольцо дворянину, он был вознагражден кучей денег и опыта.

Люк знал точные детали этого квеста, так как это была довольно известная история из первой версии «Ультиматума».

История о том, как сожгли молодой девичий дом, насильно отправили в рабство, разлучили с семьей и перенесли бесчисленные потери.

Наконец, она смогла сбежать и решила отомстить людям, которые подожгли деревню.

Однако со временем она узнает, что за этим стояла Теократия Роланда, и поэтому она присоединилась к армии Леона.

Спустя несколько лет ей наконец удалось найти вдохновителя, епископа Роландской Теократии.

Этот народ поклонялся существу, которое называет себя «Фоверос, бог битвы». В более поздних версиях игры выясняется, что такое существо на самом деле существует как кто-то, кто превзошел известный предел уровня архимага Версии 1 и 2. Позже он становится NPC уровня босса в более поздних версиях, с множеством врагов повсюду.

Иерархия здесь довольно строгая, отцы - самые низкие, что эквивалентно Барону Королевства Леон или Священного Королевства Ислесат. Затем шли епископы, архиепископы, святые, а затем папа, считавшийся абсолютным правителем под властью бога.

Это полностью противоречит слабым системам, которым следуют дворяне и король Леона, которые в основном управляются советом 12, и Священное Королевство Ислесат, которые верят в Бога, который создал все, и имеют систему, аналогичную системе Леона.

Этот епископ пытался найти аристократа Леона, который избежал покушения, и в процессе сжег деревню.

После убийства этого Епископа девушка, которая теперь стала хладнокровным воином примерно на 40 уровне, была брошена в ментальный хаос.

Человек, которого она спасла, действительно стал причиной всего этого? Имея это в виду, она решила убежать от всего.

Однако однажды ее нашел игрок, который, выслушав всю ее историю, вернулся к дворянину.

Этот дворянин бросил все и бросился к месту, где остановилась девушка, и отдал свою жизнь девушке со слезами печали.

Однако девица, потерявшая все, не могла вынести того, чтобы разрушить ту часть своей драгоценной жизни, которая у нее была, которая хранилась в воспоминаниях молодого человека, которого она спасла, даже если это воспоминание было тем, что заставило ее мир быть перевернутым вверх дном.

Вместо этого она выбросила меч и обняла плачущего человека со слезами накопившегося горя, и растущее чувство надежды текло по ее щеке.

Позже она стала женой дворянина, который еще не женился из-за странного ощущения в его сердце, когда он встречал других женщин.

Пара наградила игрока невероятным количеством опыта и очков навыков, а также свитком. Это был свиток, который девушка получила от своей покойной семьи вместе с кольцом. Но ей

сказали не открывать его самой, а вместо этого подарить способному сверхчеловеку с пути мага.

Это был свиток талантов, который был расходным материалом, наделявшим пользователя талантом.

Название этого таланта было

=====

Высшее преобразование энергии

Эффект:

1] Увеличивает скорость восстановления энергии на 500%.

2] Увеличивает общую энергоемкость на 200%.

=====

Игрок не использовал этот предмет, а вместо этого он продал его примерно за 4 миллиарда долларов США, и это был самый дорогой предмет для 2 версий подряд, и именно поэтому эта история была такой известной.

<http://tl.rulate.ru/book/48845/1218079>