

В этот момент Люк ждал в лесу за северными городскими воротами Созры. Он уже создал несколько миссий в Скрытом Цепном Квесте и дал их все игрокам. При соблюдении определенных критериев запускается следующая миссия.

Для текущей миссии, которую они только что получили, условия, которые он установил, заключались в том, что они передали письмо Бартону и что Люк был рядом с Созрой. Если бы Люк не добрался до Созры, то миссия заключалась бы в том, чтобы дождаться Люка в его квартире, ключи от которой были у МИ9.

Люк стоял там, прислонившись к своему люкмобилю, в черно-белой маске. Это была немного другая маска. За последний месяц Люк купил много разных масок и выгравировал на них Мудрец в эстетических целях.

В настоящее время Мудрец было написано на левой стороне его щеки, в то время как оба глаза имеют художественный слой малиново-красного цвета.

Когда игроки подошли к нему, первое, что они заметили, был Люкмобиль. Они были озадачены тем, что такое высокотехнологичное оборудование делает в этом мире лошадей и карет.

Но прежде чем они успели что-то сказать, Люка отвел их своим мелодичным голосом и сказал: «Выходите».

Через несколько секунд вышли двое мужчин в форме МИ9. Оба они были людьми, которых Люк узнал. Они были членами отряда МИ9, попавшего в засаду Рэйчел.

"Так вы, ребята, пережили Рэйчел?"

"Да."

«Уходите. Я пока не вернусь в МИ9. Когда я стану достаточно сильным, тогда я вернусь. И я отомщу за наших павших товарищей, а также за своих родителей. Я уничтожу Сопротивление. Они не только убили моих родителей, они даже принудили меня к рабству. К счастью, мой владелец позволил мне купить мою свободу после нескольких лет труда. Но сейчас не время принимать меры. Я должен нести это бремя еще немного времени. Пока я не смогу изменить ситуацию. Мне нужно стать сильнее ".

В прошлом месяце Люк получил особую миссию, которая требовала от него возвращения в свой родной город, место, где его родители были убиты ордой монстров. От него требовалось найти улики, аналогичные миссии, которую он получил от двуглавого орла. Как и в том случае, он узнал, что орда монстров была создана Сопротивлением.

Сказав это, Люк повернулся к игрокам и сказал:

«Я чувствую, что вы заслуживаете доверия. Однако ни вы, ни я в данный момент недостаточно сильны. Мой враг - Сопротивление, из-за которого стабильность королевства Леон была разрушена. Готовы ли вы присоединиться ко мне в моих поисках против Сопротивления? "»

В этот момент на экранах игроков появилось уведомление о завершении квеста, а также новый квест. Это не было продолжением «Скрытого Цепного Квеста». Этот квест был приостановлен без добавления новых квестов. Вместо этого появился новый квест.

=====

Скрытый основной сюжетный квест - Сопротивление

До образования королевства Леон эта часть земли находилась под властью сотен разных лордов. Однако из-за жадности немногих лордов на этой половине Гамина велась огромная война из-за истинного правителя Гамина. Со временем новое королевство медленно сформировалось, поглотив эти сотни небольших территорий, образуя королевство Леон, которое мы знаем сегодня. Однако многие граждане, знать и правители были недовольны этим захватом и при поддержке Роланда и Ислесат сформировали секретную организацию под названием «Сопротивление», численность которой исчисляется сотнями тысяч. С единственной целью - разбить Королевство Леон на более мелкие королевства, они работали в тени, чтобы достичь этой цели. Однако со временем эта цель сместилась с разбития на уничтожение.

Это привело к смерти многих, включая родителей Мудреца. Это также заставило его и его друзей пасть в бездну, известную как рабство. Каким-то образом Мудрец смог покинуть эту бездну и теперь выполнял миссию.

Миссию предотвратить подобные бедствия от других. Миссия по искоренению Сопротивления.

Цель миссии: помочь Таинственному мудрецу и Королевству Леон уничтожить «Сопротивление», организацию, созданную из пламени войны.

Завершение миссии - 0%

Сложность миссии: А-

Награда за завершение миссии: неизвестна

Провал миссии: крах королевства Леон

=====

Это была та же миссия, которую получил Люк после завершения миссии [Расследования]. Он, естественно, добавил свое имя в ключевые части миссии, чтобы она казалась более важной.

Он не знал, что четыре игрока перед ним уже классифицировали его как главного героя для версии 1. Благодаря этой миссии их предположения были просто подтверждены, и их видимый шок не впечатлил Люка.

Однако это не сильно на него повлияло. Все, что ему было нужно, это эти игроки, которые следили за ним в ходе открытого бета-тестирования, которое продлится еще 28 дней.

В этот момент Люк почувствовал другое присутствие, более слабое, чем даже у игроков перед ним. Энергия этого человека была на 1 уровне или, может быть, даже на 0.

Обернувшись, Люк сказал холодным тоном: «Кто ты?»

В этот момент из кустов вышла фигура с фанатичным выражением лица. Более того, у него над головой была табличка игрока.

Игрок к которому обратился Люк сказал: «Разрешите мне присоединиться! Я знаю всех этих людей. Они очень известны там, где мы живем». Когда он указал на четырех про-игроков от него. Выражения их лиц сразу же потускнели, когда они прочитали тег игрока, ВидБро!

Его имя сказало все. Хотя они не знали, кем был этот человек, они были более или менее уверены, что это стример.

«Если ты не позволишь мне присоединиться, я смогу пойти к этой Рэйчел, которая хочет твоей смерти, и сказать ей, что ты жив!»

В этот момент слова этого игрока задели его, и Люк пристально посмотрел на него, и использовал ауру. Это вызвало панику у всех присутствующих. Члены МИ9 боялись, что Люк может убить мирного гражданина из-за ярости и стать преступником. Игроки боялись, что этот игрок вовлечет их в свою борьбу за присоединение к Мудрецу. Еще они боялись чего-то другого. Что, если этот игрок будет убит Мудрецом, а затем оживет где-то в другом месте и расскажет эту новость Рэйчел, смертельному врагу Мудреца, тогда их билет в основную сюжетную линию мог быть отрезан прямо сейчас.

Однако Люк не убивал игрока. Вместо этого он холодно подошел к явно ошеломленному игроку и прошептал ему на ухо.

«Позволь мне сказать тебе кое-что... ВидБро. Я знаю несколько вещей, включая тот факт, что ты можешь воскреснуть даже после смерти».

Сказав это, он использовал магию Земли, чтобы полностью удержать игрока, не давая ему

двигать мышцами.

«Я также знаю, что ты можешь решить, где ты родишься. И я знаю, что это применимо только тогда, когда ты умираешь».

Зловещая улыбка появилась на лице Люка, когда он продолжил.

«Но что произойдет, если я заключу тебя в тюрьму на всю жизнь. Я не позволю тебе стать сильнее, в то время как я буду сам становлюсь сильнее. И когда придет время, и я убью Рэйчел, я все равно буду держать тебя в тюрьме. Навсегда взаперти. Хорошо это звучит? "

Услышав это, ВидБро явно сжались, когда он начал думать обо всех деньгах, которые он вложил в игру. За все ниточки, которые он потянул, чтобы войти в игру. Все пропало из-за одной глупой ошибки при разговоре с NPC.

Изначально он не собирался никому угрожать, однако это была очень плохая привычка использовать любые средства, необходимые для достижения своей цели, и он угрожал высокоуровневому NPC без причины. Чтобы опередить остальных игроков, он пошел на этот риск, который едва не имел неприятных последствий.

В этот момент Люк продолжил:

«Естественно, если ты извинишься и согласишься стать моим рабом, я забуду это. Но мы подпишем будет договор души. Который не даст тебе возродиться, если ты пойдешь против него».

Это был контракт высокого уровня, который некоторые игроки придумали в более поздних версиях. Такие контракты фактически уничтожат персонажа, если они пойдут против него.

Такой вещью никогда не пользовался никто, кроме богатых, которые могли позволить себе заплатить за другого персонажа. Они использовали бы такие контракты как форму азартной игры в игре, и проигравший потерял бы свой характер.

Следует знать, что в каждой игровой капсуле есть только один персонаж, характеристики которого нельзя изменить. Изменять можно только аксессуары и одежду.

Если персонаж был удален вами или по контракту, подобному этому, нужно будет заплатить игровой компании ту же сумму, которую вы потратили на покупку игровой капсулы еще раз, чтобы получить другого персонажа.

Люк уже подготовил множество сценариев на будущее. Он, естественно, не любил рисковать и был готов ко многим результатам, даже за несколько месяцев.

Он узнал, что один из игроков, которых он приведет с собой, может угрожать ему или пытался убить его ради выгоды, и подготовил этот метод, чтобы справиться с ним.

Увидев этот проблеск надежды, ВидБро немедленно согласился.

«Эх, старик вроде меня должен просто отдыхать дома, а не суетиться по игровому миру, пытаюсь выжить». - мысленно прокомментировал Люк, достал ручку и бумагу и начал использовать ману для создания контракта души на месте.

Через несколько секунд он передал его ВидБро, который явно не мог разобрать магические руны на нем. Но через секунду появилось системное уведомление.

=====

Контракт души - раб

Игрок ВидБро навсегда останется рабом NPC Мудреца.

Условия не применяются.

Игрок ВидБро должен слушать все, что ему говорит NPC Мудрец, и следовать за ним, даже если это приведет к смерти.

Смерть не может разорвать договор.

Нарушение этого контракта приведет к УДАЛЕНИЮ ИГРОКА.

=====

Увидев последние слова в интерфейсе системы, лицо ВидБро помрачнело, когда он начал думать о многих вещах.

=====

<http://tl.rulate.ru/book/48845/1215160>