

Подойдя к Святой Катрине, Люк забрал конверт и разослал новую миссию, говоря.

«Ты хорошо поработала. Встретимся у северных ворот».

=====

Скрытый Цепной Квест - Таинственный Мудрец (1 /?)

Таинственный мудрец очень доволен вашими заслугами. Если вы хотите и дальше работать с ним, у него для вас важная миссия.

Задача: встретиться с таинственным мудрецом у северного входа в деревню через 60 минут.

Награда за выполнение миссии: 50 опыта, +1 к отношению Мудреца.

Штраф за провал миссии: -10 к отношению Мудреца

Сложность миссии: F

=====

Сказав это, Люк медленно пошел прочь, не обращая внимания на ошеломленную Святую Катрину позади него, когда его фигура слилась с редкой толпой возле почтового отделения.

Святая Катрина была совершенно ошеломлена. "Скрытый Цепной Квест"! Это было похоже на то, как недавно получивший повышение охотник вошел в лес на поиски своего первого убийства и нашел труп мертвого дракона!

Как только она успокоила суматоху в своем разуме, она поняла, что у нее есть свободное время, и решила посмотреть чаты, чтобы узнать, не было ли у кого-нибудь подобного опыта. Затем она отправлялась исследовать деревню Брода для новичков и выполняла несколько простых миссий, принимая все остальные из них для выполнения в будущем.

Без чьего-либо разрешения деревня Брода была названа деревней для новичков после того, как все остальные игроки нашли старосту деревни и объяснили свою ситуацию незнанием, где они находятся.

По какой-то причине они не могли объяснить ничего, связанного с «Ультиматумом», игроками или реальным миром в целом. Каждый раз, когда они что-то говорили, NPC просто слышали тарабарщину, в то время как другие игроки могли слышать друг друга отлично.

Это было сделано разработчиками игры, чтобы предотвратить полный хаос в игровом мире.

Люк бегал по деревне и собирал материалы. Все это было сделано для того, чтобы объединить четырех игроков и дать им почувствовать, что они внесли достаточно, чтобы иметь честь выполнить важную миссию для Мудреца.

Затем он провел оставшиеся 40 минут, специально появляясь перед игроками на короткие секунды, используя магию разума, прежде чем исчезнуть, создав загадочную личность для Мудреца.

Он нашел довольно много темных лошадок в этой группе бета-тестеров, которые станут известными в нескольких версиях, но он не хотел вербовать их сейчас.

Это было связано с тем, что многие из этих темных лошадок действительно обладали талантами, но им также повезло, что они столкнулись со специальными миссиями, которые давали им определенные преимущества, что было большим фактором их восхождения к славе.

Однако, если он решит слишком много повозиться с будущим, они могут не получить эти квесты и останутся обычными игроками. Тогда какой толк в том, чтобы он их вербовал?

Просто имело смысл сначала привлечь на свою сторону более опытных профессиональных игроков. Повысить свой уровень до максимально возможного между 2 годами открытых бета-версий и 1 версией. А затем пригласить больше игроков с реальными способностями, которые будут невероятно полезными в будущем не из-за их удачи, а из-за навыков.

В конце 1-часового периода Настоящий Маг достиг северных ворот деревни и обнаружил, что там также присутствуют 3 других лидера.

Всего лишь мгновение назад он очень гордился собой и своей легендарной удачей.

Большинство квестов, выдаваемых в деревне, были обычными миссиями, которые можно было получить, принеся буханку хлеба и т.д. И они едва давали 10-20 опыта.

С другой стороны, Мудрец давал ему 50 опыта за черную работу, вроде поиска листа бумаги!

Более того, Мудрец стал чрезвычайно известным загадочным NPC на форумах.

"Эй, ты слышал о NPC в капюшоне?"

«Да! Он носит белую маску и на ней что-то написано!»

«Но прежде чем я смогу его рассмотреть, он исчез! Это так расстраивает!»

«Вы, нубы! Я видел, что было написано на его маске! Там было написано «Мудрец»! Низкий поклон мне, смертные!»

Мудрец стал горячей темой почти для всех игроков Броды и многих других игроков, которые участвовали в Мировом чате.

Некоторые считали его неигровым персонажем «Торговцем», который случайно появляется перед игроками, однако вскоре это предположение отклонено, поскольку он не предлагал никаких товаров на продажу и даже не удосужился поговорить.

Вывод заключался в том, что он был скрытым NPC, который создавал скрытые квесты для нескольких игроков.

Когда все пришли к этому выводу, все четыре профессиональных игрока захотели объявить, что получили скрытый квест от этого NPC, и их расположение к нему уже было на +2!

Однако их профессионализм как профессиональных игроков подействовал и остановил их на полпути.

Однако вся гордость, которую испытывал Настоящий Маг, рассыпалась в пыль, когда он увидел других игроков. Но он все еще был немного бдителен по отношению к ним, думая, что они пришли сюда случайно.

"Что привело вас сюда, ребята ..."

Прежде чем он успел закончить свой вопрос, вмешалась Святая Катрина.

«Мы уже обсуждали это друг с другом. Все четверо получили задание прийти сюда. Прекрати притворяться и жди вместе с нами».

Ее холодные и равнодушные слова глубоко ранили его гордость. Настоящий Маг собирался рвать кровью.

Однако в этот момент из леса за деревней появилась фигура, одетая в черную ветровку и капюшон, закрывающий его волосы, а маска закрывала его лицо.

В этот момент он подошел к ним и протянул им аккуратно сложенное письмо.

"Рад видеть, что вы все здесь!"

В этот момент все они получили завершение квеста.

=====

Скрытый Цепной Квест - Таинственный Мудрец (1 /?)

Таинственный мудрец очень доволен вашими заслугами. Если вы хотите и дальше работать с ним, у него для вас важная миссия.

Задача: встретиться с таинственным мудрецом у северного входа в деревню через 60 минут.

- Завершено -

Сложность миссии: F

Награда за выполнение миссии: 50 опыта, +1 к отношению с Мудрецом.

=====

«Мне нужно, чтобы вы, ребята, пошли в одну парикмахерскую в Созре. Я отметил местонахождение магазина на этой карте Созры. И местоположение Созры на этой карте королевства Леон».

После этого карта на каждом из их интерфейсов выросла от ограниченного леса, в котором они были, и деревни Брода, до всего королевства Леон. В центре этой карты также был мигающий город, почти в 50 раз больше Броды, на котором был отмечен определенный магазин.

«Идите туда и скажи хозяину, что вам нужно встретиться с Бартоном. Сделайте это поздней ночью. Вам нужно работать вместе и убедиться, что никто не умрет. Особенно убедитесь, чтобы письмо не попало в руки никому, кроме Бартона».

В этот момент появилось уведомление о квесте.

=====

Скрытый Цепной Квест - Таинственный мудрец (2 /?)

Таинственный мудрец очень доволен вашими заслугами. Следуйте его инструкциям:

Задача 1: отнесите письмо Таинственного Мудреца в Созру, столицу Королевства Леон, вместе

с другими, получившими квест (1/4 членов в вашей группе).

Задача 2: Идите в парикмахерскую; секретный вход в подземную базу МИ9

Задача 3: Попросите о встрече с исполнительным командиром разведывательного управления Королевства Леон под названием МИ9. Его зовут Бартон. Используйте значок, предоставленный Таинственным мудрецом, как доказательство того, что вы работаете на Мудреца

Задача 4: передайте письмо самому Бартону.

Задача 5: Обеспечить секретность квеста даже после его завершения.

Задача 6: Предотвратить потери членов вашей команды

Награда за выполнение миссии: 200 опыта, +5 к отношению с Мудрецом

Штраф за Провал миссии: -100 отношения с Мудрецом, Мудрец будет преследовать вас.

Сложность миссии: E+

=====

«Возьми этот значок и предоставьте его как доказательство всем, кто спросит».

Сказав это, Люк также дал им немного серебра на дорожные расходы и еду. Хотя сами игроки не нуждались в пище, игра сделала так, что если их счетчик еды становится равным 0, их выносливость и энергия снижаются на 1/4.

При этом он исчез в воздухе, используя тот же трюк, который использовал ранее.

Как только он исчез, слышались голоса из города.

«Смотри! Это мудрец! Он разговаривал с этими четверыми?»

Внезапно большое количество игроков нахлынуло, когда фигура Люка полностью исчезла.

Когда они праздновали получение скрытого квеста с сложностью E+, их засыпали вопросами и не давали уйти. В конце концов, они рассказали некоторые части квеста, но сохранили основные моменты в секрете, так как стояла задача обеспечить секретность миссии даже

после того, как она будет завершена, иначе за ними будет охотиться «Мудрец».

Через несколько секунд новая тема на форуме стала горячей для всех бета-тестеров Ультиматум.

«Ультиматум - первый «Скрытый Цепной Квест» с сложностью E+, был выдан Таинственным NPC, Мудрецом!»

«Несмотря на то, что это квест со сложностью E+, они получают только 200 опыта».

«Тч. Там написано «Скрытый Цепной Квест»! После этого квестов будет больше, возможно, с большими наградами!»

В настоящее время не многие люди знали, что те, кто получил миссию, были про-игроками, поскольку эти игроки еще не раскрыли свои имена публике.

<http://tl.rulate.ru/book/48845/1212879>