Внезапно все четверо забеспокоились. Они нарушили личное пространство высокоуровневого NPC, применив к нему [Оценку]. Кроме того, вместо NPC фракции он больше походил на скрытого NPC, который обычно идет со скрытыми квестами.

В этот момент из-за маски раздался мелодичный голос,

«Мы только что встретились, и первое, что вы сделали, - это попытались раскрыть мои секреты?»

Из-за увеличения его характеристики Харизма его голос, текстура волос и общий внешний вид немного улучшились. Этот стат был представлен не только для внешнего вида, но он улучшил отношения с существующими NPC и ускорил процесс доступа к известным NPC. Это было причиной почесу Люк вложил несколько очков в этот стат.

Это заявление было похоже на пистолет, направленный в их головы, готовые выстрелить в любой момент.

«Тч. Но вы, ребята, еще молоды. Молодежь в основном состоит из ошибок. Все хорошо, пока вы каетесь».

В этот момент перед их глазами возник квест.

==========

Цепной квест - Покаяние (1/2)

Таинственный мудрец был слегка рассержен вашими действиями. Однако он подавил свою склонность рассечь вас пополам и дал вам шанс.

Задача: извиниться перед мудрецом

Награда за выполнение миссии: 50 опыта, +1 к отношению Мудреца.

Провал миссии: Смерть

Сложность миссии: F-

==========

Увидев это, все четверо игроков были слегка ошеломлены. Однако, увидев наказание смерть в случае неудачи, они решительно побежали к NPC и начали горячо извиняться.

«Хорошо. Этого достаточно. Я принимаю ваши извинения».

Услышав это, все четверо получили уведомление о завершении квеста, однако вторая часть цепной миссии не активировалась.

Это немного смутило их.

Настоящий Маг собрался с духом и заговорил первым.

«Сэр Мудрец, есть ли что-нибудь, что вам нужно, или что-нибудь, в чем я могу вам помочь».

"Чем мы можем вам помочь?" - сказали двое других одновременно, поняв, что пытается сделать Настоящий Маг.

«Хм, да. Мне нужно кое-что. Идите и соберите их для меня. Вот деньги».

Сказав это, Люк бросил по несколько бронзовых монет каждому из трех игроков перед ним. За месяц выздоровления Люк собрал приличную сумму денег, почти 3 золотых.

Наряду с этим, миссия, которую он уже подготовил, летела навстречу четверым с разными задачами.

Настоящий Маг должен был найти лист бумаги, МечСлешер должен был найти ручку, Бог сорняков должен был найти марку, а Святая Катрина должна была найти конверт. У каждого из них было достаточно денег, и миссия сказала им найти и купить 1 предмет.

Награда составляла 100 опыта.

Группа из четырех быстро повернулась, чтобы войти в деревню и поискать предметы. Когда они собирались уйти, Люк внезапно заговорил.

«Вот. Держите это. Разбейте их, когда завершите миссию. Я найду вас».

Он бросил 4 каменных шарика из простых камней. Однако каждый из них содержал определенное количество собственной энергии Люка, которая была запечатана слоем породы. Когда камень будет разбит, энергия высвободится, и Люк сможет ее обнаружить на небольшом расстоянии, даже если она будет поглощена. Сама деревня была не такой уж большой, и он мог заметить, как ломается камень из любой точки деревни.

С этими словами его фигура исчезла. На самом деле, как только он бросил шарики, он побежал в деревню, используя заклинания Разума, чтобы сбить игроков с толку, заставив игнорировать

его истинное тело и смотреть на ментальный мираж.

Затем он деактивировал заклинание, чтобы мираж исчез, заставляя игроков чувствовать, будто он двигался со скоростью, недоступной для их уровня.

Внимание четырех игроков привлек переданный им предмет.

==========

Энергетический камень

Качество: B-

Прочность: 2/2

Описание: Камень, созданный с использованием небольшой части энергии NPC «Мудрец».

Эффект: его разрушение высвободит большое количество энергии, которая может восполнить вашу собственную энергию, а также повысит определенные характеристики.

Дополнительный эффект: его взлом позволит NPC «Мудрец» найти вас на небольшом расстоянии.

==========

«Боже мой. У него 2 эффекта! Наличие двух эффектов сродни предмету, используемому как семейное наследство!»

«К сожалению, это предмет одноразового использования с качеством B. Мы не можем продать его за много. Кроме того, он жизненно важен для выполнения миссии!»

Поговорив в течение нескольких секунд, четверо, наконец, разошлись в разные стороны после входа в деревню, чтобы расспросить о своих миссиях.

Естественно, Люк не вернулся в бар в маске. Иначе о существовании Мудреца стало бы известно публике.

Он просто зашел за укромный магазин и терпеливо ждал.

10 минут спустя он почувствовал, как его энергия высвобождается на 20 метров к северу. Он

быстро побежал.

В этот момент Святая Катрина, нашедшая конверт, раздавила камень, и на экране появилось уведомление о ее статусе.

==========

Статусный бафф активирован

Оставшееся время: 29 секунд

Вся энергия восполнена

10% увеличение интеллекта, энергии, восприятия, жизнеспособности и харизмы

==========

«Вся энергия? Увеличение на 10% стольких характеристик?!?!?!»

Увидев это, ей на ум пришло только одно слово: «Сверхмощный!»

http://tl.rulate.ru/book/48845/1212878