

Увидев эту сцену, Рэйчел слегка кивнула, почувствовав запах крови в воздухе.

Затем, как ни в чем не бывало, она прыгнула в воздух и исчезла в тени.

Примерно через 6 минут сверху прилетел самолет, из которого выскочила фигура и приземлилась на месте.

Это был Бартон, сдержавший обещание прибыть в течение 7 минут. Большинство великих магов и людей схожего уровня могут левитировать, однако их скорость в горизонтальном полете даже ниже, чем их скорость ходьбы. Персонажи пикового 79-го уровня могут летать с поразительной скоростью, однако они не могут поддерживать ее слишком долго и предпочитают летать на самолетах, которые могут летать с такой же скоростью, чтобы сохранить свою энергию.

Естественно, все меняется, когда человек достигает 80-го уровня. Однако ни у кого в пределах мира, в котором существуют Гамин и другие континенты, нет живого человека, который достиг бы этого уровня. Сейчас самые сильные люди были на 79 уровне.

Когда начинается Третья версия и открываются «Врата измерений», количество окружающей энергии во всем мире увеличится, что позволит многим персонажам с пиковым уровнем, застрявшим на 79, перейти на 80 уровень.

\*Вздых\*

Бартон тяжело вздохнул, глядя на лужу крови перед собой. Он уже узнал в ней человеческую кровь. Он был уверен, что это не может быть кровь Рэйчел, поскольку для 12 человек из отряда было невозможно иметь кого-то достаточно сильного.

Поэтому он решил, что Рэйчел завершила то, что хотела сделать, и ушла.

Затем он пошел искать выживших. По пути он заметил 4 лужи крови в разных местах и нашел 7 выживших, включая капитана.

Однако он не нашел «Мудреца» Лукаса. Это было невероятно обескураживающим, поскольку причина всего прогресса в устранении Сопротивления была мертва.

Еще раз вздохнув, он доставил выживших к самолету и отправил их обратно на ближайшую базу МИ9 для лечения.

В этот момент в укромной части горы одинокая фигура изо всех сил пыталась идти. Одна из его рук была отрезана и медленно заживала сама. По телосложению эта фигура напоминала скелет с бледной, как снег, кожей.

Это была фигура Люка в его фирменной черной ветровке с капюшоном.

Во всем хаосе, в котором была Рэйчел, Люк придумал рискованный план, чтобы инсценировать свою смерть вместо того, чтобы скрываться от Рэйчел. Когда она гналась за Люком, она была полностью взбешена действиями и словами Люка.

Поэтому она не удосужилась найти более простое решение, например создать достаточно сильный ветер, чтобы сдувать туман, а затем использовать свое сверхчеловеческое восприятие, чтобы определить местонахождение своей цели.

Однако чем дольше он затягивал сражение, тем больше у нее было шансов реализовать такую стратегию.

Вот почему это должна была быть миссия S+. Миссии будут создавать трудности только в текущей ситуации. Если будет сражение с противником равной силы то миссия получит сложность C, но борьба с тем же противником, когда вы серьезно ранены, станет миссией с сложностью B+ или даже с сложностью A.

Вот почему он получил сложность S+, так как самого Люка можно было раздавить, как жука, даже одной из случайных атак Рэйчел.

В этот критический момент он добровольно использовал Магию тела, чтобы переместить 80% своей крови и плоти в левую руку, раздувая ее, как воздушный шар, а затем создал Голема, используя эту плоть и кровь вместе с костями своей руки, чтобы Рэйчел почувствовала какое-то сопротивление при убийстве его.

Големы по сути такие же, как и фигурки, которые он сделал ранее, но содержат источник энергии, который позволяет им двигаться. Поскольку у Люка не было никаких генераторов или ядер монстров, он просто управлял им сам, используя свою оставшуюся энергию.

Как только Рэйчел совершила атаку, Люк использовал свое [Продвинутое умственное восприятие] и [Продвинутые умственные заклинания 5 ур.], чтобы стереть присутствие своего основного тела из разума Рэйчел.

Естественно, это было возможно только благодаря тому, что большая часть ее внимания была заблокирована гневом, а остальное было на Големе из плоти и крови.

Было вполне естественно, что комбинация продвинутого навыка и продвинутого таланта на максимальном уровне могла бы стереть то, что не является главной целью даже существа пикового уровня, находившегося в состоянии ярости.

При этом он оставался полностью застывшим в тонком слое льда.

Как только Рэйчел ушла, Люк растопил лед и вернулся к жизни. Однако в нем не было много крови или мускулов, и единственная причина, по которой он был жив, была связана с талантами [Среднее восстановление тела], [Регенерация новичка] и [Средние заклинания исцеления], которые уже были повышены по максимуму, пытаюсь сохранить его тело живым.

Однако энергия не могла восполнить субстанцию. Люку требовалась еда, чтобы отрастить отрубленную левую руку. [Среднее восстановление тела] могло даже со временем излечить отрубленные конечности, однако время, необходимое для исцеления всей руки, легко составляло больше месяца и будет только увеличиваться с увеличением уровня Люка.

Чем выше жизнеспособность, тем больше времени потребуется на заживление раны. На уровне 79 для заживления неглубокого пореза потребуется целый месяц. Это произойдет потому, что этот неглубокий разрез будет содержать столько же НР, сколько и вся рука нынешнего Люка.

Однако развитие таланта естественным образом привело бы к появлению лучших способностей, которые Люк считал невероятно полезными.

Сейчас он искал чем наполнить желудок. Он также решил подождать, пока его рука полностью не заживет, пока он не сообщит о том что жив в МИ9.

Вместо этого он сосредоточится на усвоении большего количества знаний и продвижении к Магу среднего уровня, получая опыт в обычных миссиях в течение этого месяца восстановления.

Его одежда была в основном цела, включая рукав левой руки, залитый кровью. С этим он начал поиски еды, просматривая награду за выполнение миссии.

=====

Экстренный квест - Рэйчел

Одна из четырех фигур пикового уровня в Гамине и лидер «Сопrotивления» Рэйчел появилась перед вами. Она недовольна работой, проводимой на этой базе, и решила полностью ее очистить. К сожалению, вы случайно нашли ее в действии и теперь должны столкнуться с гневом сущности, близкой к 80-му уровню.

Цель миссии - выжить в течение 7 минут, пока не прибудет исполнительный командир Бартон.

Сложность миссии - S

- Завершено -

Награда за завершение миссии-

100000 опыта, 15 очков навыков, 10 очков талантов

Талант: Вопреки всему

Legendary Point: Дурак

=====

=====

Талант: Вопреки всему

Эффект: увеличивает удачу на 100%

Описание: Вы успешно прошли миссию с рейтингом S+ с самым большим риском и не умерли, несмотря ни на что.

=====

=====

Легендарный титул: Дурак (Континент Гамина)

Эффект: +10 ко всем характеристикам

Описание: Вы успешно обманули не только двух существ на пиковом уровне, но и свою собственную судьбу, и пережили свою смерть. Как только вы заявите миру, что вы выжили, вы получите +500 фракционного вклада в Королевство Леон, МИ9 и всех их союзников и дочерних фракций.

=====

<http://tl.rulate.ru/book/48845/1211028>