Вскоре поезд остановился, и в общей сложности сошли 12 человек, включая Люка. Затем они направились к лестнице, ведущей на поверхность.

Спустя почти минуту восхождения они достигли подножия горы. Судя по карте, это была одна из менее важных баз, и поскольку Люку не нужно было ничего, кроме 1000 опыта, он выбрал эту базу вместо более важных и опасных.

Цель находилась у подножия горы, примерно в 50 метрах от того места, где они стояли.

Группа медленно двигалась в темноте ночи. Капитан был по крайней мере, на 10 уровней выше самого Люка, а большинство других членов имели уровень около 15-го, это была относительно элитная группа среди МИ-9.

Вскоре они стояли в 4 метрах от скрытой железной двери. Если бы они сделали еще один шаг, то сработала бы сигнализация и задание пришлось бы прервать из-за простых инфракрасных датчиков и охранников, наблюдающего за камерами.

Сьюзи, единственный механик в команде, достала довольно портативный ноутбук и нажала единственную кнопку. С этого и начался процесс взлома.

В отличие от фильмов, изображающих хакеров, обычные хакеры заранее пишут свой код, чтобы проникнуть во вражескую систему. Когда они достигают фактического местоположения, все, что им нужно сделать, это запустить код, и это произойдет.

Через несколько секунд небольшая дверь слева от главной двери открылась прямо из камней.

Первым вошел капитан, а за ним - остальная команда. Они двигались стремительно, избегая как можно большего числа камер, а те, которых нельзя было избежать, скручивали в петли.

Это была единственная мера безопасности, которая была у большинства зданий, кроме настоящей охраны. Никто не размещает ловушки и тому подобное внутри рабочей базы, поскольку это снизит эффективность работы тех, кто находится внутри, что приведет к потере большего количества времени.

Даже правительственные здания не используют ловушки. Естественно, в некоторых древних гробницах и руинах они есть.

Вскоре они прибыли на второй этаж, Люк уложил нескольких охранников, которых они встретили по пути, насовсем, прежде чем они увидели, что их поразило.

Одна за другой они проверили каждую из комнат, убивая охранников внутри. Хотя начальство хотело, чтобы база была в целости, им не нужен персонал. Так как это был только второй этаж, там было от 1 до 2 сотрудников в комнате, но убийство почти 20 человек с 4 и выше уровня

дало Люку достаточно опыта для повышения уровня. Он не тратил время зря и решил повысить уровень здесь, так как миссия по повышению класса могла иметь какое-то отношение к его текущей ситуации, и это не повлияло на его фактические боевые способности при повышении уровня.

==========

Специализация

1] Следопыт

2] Ремесленник

3] Клоун

4] Солнце

Следопыт был специализацией пути охотника, который Люк должен был получить за всю охоту, которую он вел в первый месяц своего возрождения. Принятие этой специализации улучшит его охотничьи способности и позволит ему получить доступ к большему количеству специализаций на Пути Охотника.

Ремесленник был из Механика, а также из Пути Мага, который он должен был получить от всех созданных им артефактов. Принятие этой специализации улучшило бы его навыки изготовления предметов и позволило бы ему получить доступ к большему количеству специализаций на пути механиков.

Клоун было из Пути Мага, и, как правило, это специализация по умолчанию, используемая большинством Магов.

Солнце было с пути Жрецов, и Люк понятия не имел, как он его получил. Может быть из-за убийства Двухголового монстра, и этим он предотвратить дальнейшую гибель невинных людей? Или и-за того случая, когда он работал в больнице над миссией по защите чьей-то раненой дочери?

Увидев эти варианты, Люк оказался перед дилеммой. Стандартная процедура для всех игроков на любом пути состояла в том, чтобы выбрать специализацию, вытекающую из их собственного пути, то есть специализацию по умолчанию или специализацию, полученную в скрытых квестах, или выбрать те специализации, которые добавляли их существующие сильные стороны. Например, маг, идущий по пути Ремесленника, увеличит силу, в то время как выбор специализации клоун означало выбор специализации, проистекающей из его собственного пути.

Однако этот метод использовался профессиональными игроками и фанатами при подготовке к PvP и командным боям в Про Лиге.

Естественно, Люк не намеревается сражаться в Про Лиге, и его будущие враги не дадут ему шанс на такую честную схватку.

Поэтому его возможности не ограничивались рамками. Он также мог взять Следопыта или Солнце. Однако у Следопыта были способности, которые можно было легко воспроизвести с помощью магии. Только более высокие уровни способностей пути охотника не могут быть скопированы путем мага. Поэтому единственным вариантом, который у него оставался, был Солнце. И на самом деле он действительно хотел способностей этого конкретного пути. В основном из-за очищения и возрождения.

Очищение можно до некоторой степени создать с помощью магии огня и молнии, однако исцеление невозможно воспроизвести. Маг может использовать Магию тела и временно лечить раны в безвыходных ситуациях, однако, как только его мана закончится, рана появится снова. Кроме того, это только останавливает состояние кровотечения, наложенное на человека, но не восстанавливает полоску HP.

Никакой другой путь не может воспроизвести эту силу Жреца. Поэтому, думая об этом, Люк выбрал специализацию «Солнце».

Через несколько секунд в его голове всплыли уведомления.

==========

Миссия по повышению класса

Повысьте уровень навыка Нерушимая храбрость до 5-го уровня и улучшите его до Бессмертная храбрость 0 ур.

==========

В этот момент они подошли к последней двери этажа и, открыв ее, обнаружили внутри только одного человека. Единственная женщина, стоящая в луже крови, а вокруг нее лежали трупы.

Люк на секунду замер. Эта сцена была намного более графической, чем то, что разработчики игры допускали в игре. Тем не менее, он быстро вернулся в себя и, подготовил часть своей недавно изученной магии исцеления, а также немного наступательной магии огня и земли, он применил к ней осмотр.

Были только вопросительные знаки. Не было даже имени. Это происходит только в одном случае, когда цель выше вас более чем на 20 уровней. До сих пор подобный экран

характеристик имел только Бартон, исполнительный командующий МИ9.

Это открытие немедленно вызвало тревогу у Люка, когда появилось уведомление.

==========

Вы смотрите в лицо хищнику

==========

==========

Навык Нерушимая храбрость 2-го уровня поднялся до 3-го уровня.

==========

==========

Навык Нерушимая храбрость 3-го уровня повышен до 4-го уровня.

==========

Однако он остановился и больше не повышался. Вместо этого появилось другое уведомление

==========

Экстренный квест - Рэйчел

Одна из четырех фигур пикового уровня в Гамине и лидер «Сопротивления» Рэйчел появилась перед вами. Она недовольна работой, проводимой на этой базе, и решила полностью ее очистить. К сожалению, вы случайно нашли ее в действии и теперь должны столкнуться с гневом сущности, близкой к 80-му уровню.

Цель миссии - выжить

Сложность миссии - S+

Награда за завершение миссии - неизвестна

Провал миссии - Смерть

==========

http://tl.rulate.ru/book/48845/1211026