

В настоящее время Люк был нулевого уровня. Его характеристики были такими же, как у простого обывателя, и у него не было никаких навыков или талантов. Все, что у него было, - это 6 деревянных брусков, нож, фляга с водой, немного сушеного мяса и зажигалка.

Внезапно план начал формироваться вокруг этих предметов в уме Люка, даже когда он быстро бежал по открытому пути, образованному монстром.

Вскоре он ясно почувствовал запах крови в воздухе. Это снова потрясло Люка. Теперь он был уверен, что это действительно реальность, а не ошибка в игре, поскольку игра не могла имитировать запах и вкус. Она могла только имитировать зрение, осязание, слух и некоторые другие чувства, такие как равновесие и т. д.

Он сознательно замедлил шаги и тщательно выбрал место куда сделать следующий шаг, чтобы не шуметь.

Он также проверил, дует ли ветер против него, и убедился, что зверь вряд ли почувствует или услышит присутствие Люка.

Вскоре он приблизился к нужному месту. Однако он не пошел туда, вместо этого Люк предпочел остаться в густой растительности в стороне от тропы, оставленной зверьком.

Заглянув внутрь, Люк увидел огромное птицеподобное существо. У него две пары крыльев, две головы и четыре ноги. Как будто какой-то сумасшедший ученый склеил двух одинаковых птиц, а затем дал им стероиды, чтобы создать эту мерзость. Половина его перьев упала, обнажив отвратительную серую кожу с порами размером с горошину!

Вдруг всплыло уведомление о завершении миссии вместе со второй частью цепного квеста.

=====

Цепная миссия (1/4) - След

Следуйте по следам, оставленным неизвестным существом, чтобы найти подсказки о своем потерянном друге

Сложность - F

-ЗАВЕРШЕНО-

Награда за выполнение миссии - 100 опыта, 1 очко таланта.

=====

=====

Цепная миссия (2/4) - Отвлечь

Твой друг Гард в опасности. Неизвестный зверь загнал его в угол, и сейчас он прячется в небольшой трещине в скале. Однако он не будет долго в безопасности. Отвлеките неизвестного зверя, пока не прибудет помощь

Оставшееся время - 24 минуты 59 секунд

Награда за выполнение миссии - 1000 опыта, 3 очка талантов, 1 очко навыка, навык: нестигаемая храбрость.

Штраф за провал миссии - потеря Гарда Ботсона

Сложность - E+

=====

Увидев новую миссию, Люк задумался. Хотя он уже получил очко таланта за предыдущую миссию, у него не было никаких талантов, чтобы использовать его. Его характеристики в настоящее время были слишком низкими, чтобы сделать что-нибудь полезное. В момент, когда он покинет свое укрытие, его убьет двуглавая птица.

Понимая это, Люк решил потратить весь свой опыт, чтобы один раз подняться и достичь 1-го уровня. Это дало бы ему 10 бесплатных очков характеристик, и он мог использовать их как угодно.

Очистив свой разум от любых странных мыслей, Люк использовал все свои 100 опыта и повысил свой уровень. Из глубины его души исходило странное чувство того, что он должен сделать еще один шаг вперед. Однако он не стал тратить на это время, а вместо этого быстро распространил свою статистику.

=====

Статус NPC

Имя: Лукас Ферланд

Уровень: 0

Возраст: 17 лет

Пол: Мужской

Вид: Человек

Путь: Нет

Специализация: Нет

Живучесть: 5

Выносливость: 4

Интеллект: 6

Восприятие: 2

Защита: 5

Ловкость: 10

Харизма: 2

Удача: 1

Энергия: 14

Навыки и умения:

Нет

Таланты:

Нет

Заметка:

Бета-тестирование начнется через 92 дня 01 час 24 минуты 46 секунд.

-Форумы

-Выйти-

=====

Хотя у него уже был элементарный план и поэтому он решил выделить много характеристик ловкости для этой миссии, он не упустил самый важный показатель для мага - Энергию.

Покончив с этим, Люк молча приступил к своим приготовлениям. За полторы минуты Люк уже приготовил то, что нужно.

Он вспомнил «Ультиматопедию», инициативу игроков по записи всех существ в Ультиматуме. Сюда входила почти вся информация, включая предпочтительную пищу, занятия, сильные и слабые стороны. В основном это инициатива некоторых фанатиков-энтузиастов с Путем Охотников.

В нее были включены общие черты об отдельных видах животных. Как змееподобных существ привлекало тепло, исходящему от пожаров, и как птицеподобные существа боялись пожаров. Хотя Люк не беспокоился о большинстве вопросов в «Ультиматопедии», он все же усердно запоминал все сильные и слабые стороны обычных и редких существ. Это было сделано для того, чтобы упростить сражение с Укротителями с пути охотников.

Поэтому Люк вынул все свои деревянные бруски. Он умело использовал свой нож, чтобы разрезать стружку, которая действовала как трут, а затем использовал зажигалку, чтобы поджечь ее довольно быстро.

Подпалив один кусок бруска, Люк без колебаний использовал его, чтобы зажечь еще один. С самодельными факелами в каждой руке Люк умело бросил один из них между существом и трещиной в скале с расстояния почти 20 метров. Это было результатом его улучшенной ловкости, которая не только увеличила его скорость и ловкость, но также точность и гибкость.

В то время как существо паниковало, увидев огонь, Люк взял оставшийся факел и засунул его в отверстие в ближайшем дереве, прежде чем собрать все оставшиеся дрова в свою корзину и броситься к другому укрытию примерно в 4 метрах от него.

Через несколько мгновений после того, как он достиг своего нового укрытия, еще одного большого куста, двуглавая птица уже преодолела свой инстинктивный страх перед пламенем из-за того, насколько крошечным был огонь по отношению к нему, и раздавила палку своими ногами. Эффективно убивая пламя. Затем она внимательно осмотрелась, пока не заметила пламя, которое все еще горело позади нее.

Без колебаний она бросилась вперед, чтобы наступить на пламя. Однако все, что она сделала, это сломал еще одну палку.

При этом птица максимально повысила свою бдительность, как если бы она столкнулась с грозным хищником, но волнение сочилось из ее глаз, как будто она ожидало следующего шага врага.

Время медленно шло, и ни человек, ни животное не двигались в течение почти 12 минут. Была полная тишина.

Люк уже максимально отрегулировал свое дыхание и дышал только каждые 2 минуты или около того, без потери способности двигаться. Это может быть связано с повышенным показателем энергии, который не только увеличил его запас энергии и скорость регенерации, но и его контроль над своим разумом и телом.

В конце этой безвыходной ситуации обе головы существа внезапно оживились, как если бы они пришли к прозрению. Одновременно они снова обратили свое внимание на трещину, как если бы они поняли, что цель врага - отвлечь их от первоначальной добычи.

Без колебаний птица бросилась вперед и снова начала царапать и кусать стену утеса с воодушевленным духом.

«Черт побери!» Люк мысленно выругался, когда начал действовать по второй фазе плана.

Он также вытащил две палки и повторил тот же процесс, однако в этот раз он заострил один конец палки и воткнул его в другое отверстие в коре дерева, причем заостренный конец торчал вверх.

Затем он использовал еще несколько палочек и воткнул их в землю, где была тень от солнца, что делало их едва заметными невооруженным глазом, все заостренные концы смотрели вверх и в сторону зверя.

Наконец, он бесшумно зажег обычную палку оставляя все остальные не зажженными, чтобы их было еще легче игнорировать.

Затем он подбросил пылающую палку в воздух, не заботясь о том, куда она приземлится, и умело ринулся еще на 7 метров вправо и вошел в куст.

Сразу после этого он начал молча превращать все свои палки в миниатюрные копья, не заботясь о результате своей первой попытки ранить зверя.

Когда он подбросил факел в воздух, он сразу привлек внимание двуглавой птицы, позволяя ему плавно скрыться в кустах. Затем птица потушила огонь факела и без колебаний прыгнула ко второму пламени.

Однако, как только она ступила рядом с факелом, две из ее четырех ног были полностью проткнуты тремя деревянными кольями, в то время как ее две другие ноги явно не попали еще в два колья, воткнутых в землю.

Не обращая внимания на боль в ногах, птичий монстр одним клювом вытащил колья, а другим тушил огонь.

Затем он молча огляделся вокруг себя, как будто на его территорию проникло более свирепое существо. Существо, намного превосходящее его самого.

Сложилась еще одна выжидательная игра, которая длилась еще почти 12 минут.

Когда Люк радостно посмотрел, как таймер опустился до 10 секунд, он услышал оглушительный визг. Обернувшись, он увидел огромный клюв, достаточно большой, чтобы внутри поместилась его собственная голова, широко открывшийся, создавая врата.

Врата к верной смерти