После почти 15 минут непрерывного бега Гарлем наконец прибежала к дому, и быстро постучала в дверь комнаты Иакова, тяжело дыша.

Через несколько секунд появилось дородное лицо Иакова, когда дверь со скрипом открылась.

«Что ты здесь делаешь! Ты сейчас должна работать! Я только сделал обход, и теперь, когда я отошел на перерыв, ты решила перестать работать!?»

Заметив, что Иаков готовится продолжить свою лекцию, Гарлем решилась и заговорила.

«Сэр Иаков. Произошла чрезвычайная ситуация. Я не хотела беспокоить вас, но нам может понадобиться ваша помощь!»

"Хм? Продолжай"

После этого Гарлем рассказала все, что произошло, начиная с того, как она встретила Лукаса и их разговор, до того, как Лукас не встретил Гарда по пути. Она также рассказала ему план Лукаса относительно гончих собак и как он отправился на поиски Гарда в одиночку.

«Похоже, у этого паршивца наконец-то вырос хребет! Очень хорошо. Я приведу гончих, а ты приготовь мое ружье. Это не похоже на побег, если даже ты и Лукас не знали об этом. . "

Технологии были довольно продвинутыми даже на ранних стадиях игры. Пороховое оружие уже было доступно широкой публике, и со временем в игре технологии прогрессировали, и к тому времени, когда война в Гамине подошла к концу, была изобретена новая форма оружия. Однако до этого момента такие вещи, как магия и энергия, были гораздо полезнее.

В игре есть множество путей, из которых можно выбирать:

Воин, Маг, Охотник, Механик и Жрец, из которых Жрец и Маг больше всего использовали магию и энергию, за которыми следует Механик.

Каждый путь имел бесчисленные специализации, получаемые каждые 10 уровней. Каждые 10 уровней игрок сможет выбирать между списком специализаций на основе заданий, наград и других факторов.

Каждая специализация дает дополнительные навыки и таланты.

Наряду с этим каждый игрок будет выбирать свою расу на 0-вом уровне и сможет выбирать эволюцию расы каждые 20 уровней, начиная с уровня 5. Эволюция расы дает расовые таланты, которые будут уникальными для конкретной расы, не позволяя другим из разных рас используя их, если только они не попытаются слиться с другой расой во время своей эволюции.

"Да сэр!" Гарлем мгновенно развернулась и побежала к большому деревянному сараю к югу от дома.

Как только она нашла одноствольное охотничье ружье и соответствующие пули, она услышала лай снаружи.

Обернувшись, она увидела трех свирепых собак, лающих и выделяющих слюну, когда они бросались в определенном направлении. Однако их яростные попытки броситься вперед были остановлены на полпути толстыми кожаными поводками на шее.

Поводки держал мускулистый мужчина средних лет Иаков.

Увидев это, Гарлем бросилась к нему, держа в объятиях винтовку и пули.

С этим двое отправились на поиски Гарда. В настоящее время единственным здоровым мужчиной в семье Иакова был он сам, поскольку оба его сына были младше 12 лет. Поэтому у него не было другого выбора, кроме как покупать рабов для управления плантацией, и он сам должен был справляться с чрезвычайными ситуациями, как сейчас.

В этот момент, когда голубоглазая Гарлем и черноволосый Иаков отправились на поиски пухленького Гарда, Люк уже нашел след животного и шел по ним.

Как только он заметил следы, он получил задание.

==========

Цепная миссия (1/3) - След

Следуйте по следам, оставленным неизвестным существом, чтобы найти подсказки о своем потерянном друге

Награда за выполнение миссии - 100 опыта, 1 очко таланта.

Штраф за провал миссии - потеря Гарда Ботсона

Сложность - F

==========

Единственная проблема заключалась в том, что следы были довольно большими и имели форму, похожую на страусиную как по размеру, так и по глубине. Однако у этого существа

явно было четыре конечности, и он был достаточно большим.

Он был примерно около 5 футов в высоту и около 4 футов в ширину. Его размер мог быть оценен только на основе следов. Люк оценил его рост, когда он стоял на четвереньках, примерно в шесть с половиной футов.

Честно говоря, это было большое чудовище.

http://tl.rulate.ru/book/48845/1205328