

"Вздых"

Люк испустил долгий и преувеличенный вздох. Наконец настал день. Страшный день апокалипсиса. В тот день все закончилось. Это был день, который войдет в историю, когда Ультиматум, самая первая VRMMORPG с помным погружением, отключится.

«Ультиматум» был первоначально создан в 2063 году и по иронии судьбы был назван так разработчиками из-за его очень сложных и интерактивных цепочек заданий. [1]

«Прошло 23 года, и Ультиматум, наконец, закрывается». Сказал Люк.

«Ага. Я провел все свое детство, играя в эту игру», - ответил Карл в белом халате, украшенном бесчисленными золотыми фрагментами.

«Хе-хе, маленький засранец. Почему ты вообще его носишь. У него нет абсолютно никаких статусных эффектов, кроме усиления очарования?» - спокойно возразил Люк

«Хм! Старик. Твое чувство моды пропало еще в 2050 году!»

«Вздых. Сейчас мне уже почти 40! Но ты, сопляк! Называешь меня старым!? - продолжил Люк, одетый в свою любимую магическую мантию Черной Смерти, которая давала ему невероятные характеристики в бою на дальних дистанциях.

«Ты все равно старик! Просто выкопай себе могилу и оставь мне в покое!!!!!!!!!!!!!!» Кайл насмешливо крикнул

«Эй!!! Перестань ставить столько восклицательных знаков во время разговора. Я сейчас выйду из игры!» - прервал его мужчина средних лет в блестящих серебряных доспехах.

Как только он это сказал, его фигура начала рассыпаться на светящиеся синие пиксели, которые рухнули на землю.

«Вздых. Еще один кусает пыль».

«Тч, старик. Теперь ты цитируешь мемы из эпохи своего отца! Это даже не смешно!» - поспешно возразил Кайл, опасаясь, что его исключат из центра внимания.

«Неважно. В любом случае, Кайл, я всегда хотел спросить тебя об одном. Почему ты назвал себя «SwordMenace212»? Ты даже не воин, не говоря уже о том, что ты специализируешься на фехтовании». Люк умело сменил тему.

«Хехехе. Старик, ты сошел с ума или что-то в этом роде? Моя специализация Убийца - проклятие для всех мечников».

«Хм. Но этот класс специализации - ты получил в результате единовременного скрытого квеста, я прав? Ты не можешь знать своего будущего класса при создании персонажа.»

«Это» Кайл не мог подобрать слов. Это был один из его самых больших секретов в Ультиматуме, который он намеревался унести в могилу самого Ультиматума.

«Хе-хе, разве это не очевидно, старик? Он хотел стать фехтовальщиком, но в итоге выбрал неправильный путь, и, следовательно, противоречие в его имени и классовой специализации». Сказал мелодичный голос через стол. Это была женщина-эльфийка, одетая в невероятно тяжелую механическую броню, сделанную из материала неизвестного происхождения. Это была Gunda_mOnline45, одна из членов-основателей гильдии Арес, относительно большой гильдии, но недостаточно известной, чтобы быть хорошо известной даже среди игроков одного и того же сервера.

«Ты...» как раз когда «SwordMenace212» Кайл собирался возразить с покрасневшим лицом, фигура Gunda_mOnline45 превратилась в ярко-синие пиксели.

«Вздых, я тоже должен выйти из системы», - сказал Люк, намеренно кашляя.

«Позвони мне, если найдешь новую игру. Но помни, она должна быть лучше, чем «Ультиматум», иначе я заблокирую твой контакт», - продолжил Люк.

"Э-э, хорошо. Пока"

При этом и Кайл, и Люк навели пальцы на кнопку «Выйти» на плавающем экране статуса и нажали.

Однако вместо обычного размытия изображений и насыщенности цветов, которые испытывали игроки по всему миру на протяжении почти 23 лет, Люк почувствовал невообразимо ужасающую боль в своей голове. Боль была настолько сильной, что он мгновенно потерял сознание.

Когда он проснулся, он ничего не увидел. Ничего, кроме тьмы, простирающейся на зоны во всех направлениях.

[1] Ультиматум - это последнее требование или изложение условий, отказ от которых приведет к ответным мерам или разрыву отношений. (Согласно Google. Не верьте моим словам. Посмотрите сами.) Поэтому игра была названа в честь логики самих квестов.