

Глава 114: Восьмимесячное Путешествие

Перевод и редакция Xataru.

После восьми месяцев однообразных убийств мы наконец получили сообщение от Лии, что скоро пора возвращаться. После убийства Лигра мы не смогли найти ничего, что дало бы такое же большое количество опыта. На самом деле нашли, но не смогли убить... родителей Лигра. Обычный подросток на 14-м уровне был достаточно крепким, но через пару дней появились еще два Лигра, два Старейших, оба выше 40-го уровня. И да, я просто мегамозг, использовала недавно полученную Модификацию Размера, уменьшила себя до минимума и спряталась в кармане Аурелии. После этого я не видела подробностей, но, насколько поняла, мы весь день бегали по округе, и к тому времени, когда до меня это дошло, Аурелия вырыла нору в земле, и Лигры перестали преследовать нас.

В конце концов мы всё же вышли наружу... через три дня, когда убедились, что Лигры ушли. Мы решили в дальнейшем держаться подальше от их пещеры. Отказавшись от поиска сильных монстров, далее началось наискучнейшее восьмимесячное путешествие. Восемь месяцев систематического истребления мелочи, а найти большое скопление монстров оказалось нелегко. Поджог туннелей Гигантских Красных Муравьев, поджог прерий, уничтожение больших пчелиных ульев, одни массовые убийства существ, которые умирали от одного моего чиха в их сторону.

Даже после всей проделанной работы, начав путешествие на 8-м уровне, я поднялась только до 13-го уровня. Я понимала, что монстры повышали уровень значительно медленнее людей с классами, но это смешно. Всего лишь 5 уровней за весь проделанный труд, между тем, Аурелия уже 28-го уровня, а Лия 30-го. Если и была какая-то светлая сторона, то это огромный бонус от Печи Души, предоставлявший мне бонус в размере +11 791. Так хоть не похоже, что я ничего не получила от этого путешествия.

Под сокрытием темноты ночи и с Аурелией на спине, я бежала вперед в своем истинном облике, пока в поле зрения не появилась столица. С того момента мы поменялись местами, я уменьшилась и села на плечо Аурелии, пока мы не достигли города, где я превратилась в гуманоидную форму.

Войдя во дворец, мы первым делом направились в кабинет, которым пользовалась Лия. Стоило только двери открыться, как Лия прыгнула обнять меня и сбила с ног.

— Наконец-то я снова тебя вижу! Аурелия ведь не сделала тебе ничего странного, правда? Так давно не виделась, я скучала по тебе!

— Успокойся, разве мы не общались через Связь Душ все это время, мы разговаривали почти каждый день, — сказала я, не делая никаких движений, чтобы вырваться из объятий Лии.

— Гм! Прибереги шоу на потом, у нас есть другие дела, — проговорила явно раздраженная Аурелия.

Поднявшись с земли, Лия продолжила: — Ладно, давай посмотрим на твой статус, Кори.

Имя: Корделия Ауспин

Раса: Элитный Взрослый Дракон-Дух

Элементаль

Ранг Авантюриста: С

Ранг: 8

Титулы: Провоцирующая Гигантов, Трусиха, Дура, Бессмертный Убийца, Пожиратель Душ, Семя Бедствия, Отважный Исследователь, Наследница Морского Дракона, Конец Жизни, Алкоголичка

Уровень: 13

ОПЫТ: 7,531/113,387

ОЗ: 11,610 (+11,791)(+1,000)(+1,275) ОМ: 9,202 (+11,791) ОВ: 11,342 (+11,791)(+500)(+850)

СИЛА: 4,012 (+11,791)(+250)(+425)

ЖИВ: 4,066 (+11,791)(+400)(+850)

ПРОВ: 3,477 (+11,791)(-250)(-425)

ИНТ: 3,985 (+11,791)(-5)

МУД: 3,959 (+11,791)

РАЗ: 5,189 (+11,791)

Навыки Души: Понимание языка, Связь с Душой (Лия Страллум), Гуманоидная Форма, Контракт с Повелителем Медведей

Врожденные навыки: Драконья Проницательность (5) Кислотный Луч (6), Взмах Хвоста (8), Ядовитый Укус (9), Ледяное Дыхание (5), Водяное Дыхание (5), Огненное Дыхание (5), Штормовое Дыхание (1), Шрапнельное Дыхание (3), Шиповое Дыхание (1), Дыхание Ледящего Пламени (2), Луч Света, Луч Тьмы, Сжатие (4), Слияние Элементов, Создание элементов и манипуляция, Планирование, Гуманоидное Изменение Формы.

Магия: Ледяной Осколок, Водяная стена, Огненный Шар, Стена Ветра, Ракета-Факел, Ледяная бомба, Огненная бомба, Огненное Усиление, Ледяное Зачарование, Водяное Зачарование, Воздушное Зачарование, Водяная Пуля, Воздушная пуля, Ледяная пуля, Огненная Пуля, Копье Света, Проклятие Тьмы, Зачарование Света, Зачарование Тьмы.

Соппротивление: Устойчивость к Коррозии, Высокое Соппротивление Яду, Поглощение Света, Поглощение Тьмы, Поглощение Льда, Поглощение Воды, Поглощение Огня, Поглощение Воздуха, Поглощение Дерева, Поглощение Металла, Среднее Соппротивление Земле, Среднее Соппротивление Боли.

Слабость: Молния [+450% урона]

Мутации: Ядовитая Чешуя, Гигантский Размер, Модификация Размера, Сильный Яд, Экстремальный Желудок, Улучшенная Гуманоидная Трансформация, Печь Души, Рост.

Бонусная статистика: [Провоцирующая Гигантов (-5 ИНТ)] [Гигантский Размер = +1000 ОЗ, +500 ОВ, +250 СИЛА, +400 ЖИВ, -250 ПРОВ] [Рост (+1275 ОЗ, +850 ОВ, +425 СИЛА, +850 ЖИВ, -425 ПРОВ, +85 Метров)] [Печь души (+11,791)]

Текущий биоматериал: 35,678 кг

Всего собрано биоматериала: 85 978 кг

Размер: 500 Метров

Системные квесты: Наследие драконов (1/2)

— Неплохо, хотя немного разочаровывает отсутствие прогресса в уровнях, твоя общая статистика высока, — сказала Лия, и затем повернулась к Аурелии, — а как насчет вас, не даст ли ее Величество возможность увидеть ее статус хоть раз?

— Хорошо, но у тебя есть всего пара минут, прежде чем я снова сделаю его невидимым.

Имя: Аурелия Лаузиэль

Раса: Человек (Эйтгар - Духовное Происхождение)

Титулы: Императрица Лаузиэль, Потомок Королевской линии Эйтгар, Талантливая художница

Класс: Эйтгар Монарх - Экстрасенсорный подвид (Уровень: Особый)

Уровень: 28

ОЗ: 21,750 ОМ: 21,750 ОВ: 21,750

СИЛА: 18,125

ЖИВ: 14 500

ПРОВ: 15,950

ИНТ: 18,850

МУД: 19 575

РАЗ: 18,125

Навыки Души: Наследие Эйтгар, Поглощение Души, Всевидящие Глаза Эйтгар

Пассивные: Посвящение Эйтгара, Восстановление Души, Аннулирование Первого удара, Единение с Землей...

Навыки: Луч Аурелии, Телепатия, Телекинез, Зачарование Молнии, Золотой Барьер, Пронзительный Свет, Телепортация на Короткие Расстояния, Песня Посвящения, Песня Осквернения, Живое Искусство, Плащ Молнии, Взрыв Ветра...

Соппротивление: Иммуитет к Токсинам, Иммуитет к Коррозии, Соппротивление Повреждениям Души, Высокое Соппротивление Элементам, Иммуитет К Психическим Нарушениям, Поглощение Молнии, Поглощение Воздуха

— А что это за три точки в конце твоих навыков и прочего? — спросила я.

— У меня слишком много способностей, и я потрудилаь раскрыть лишь горстку из них. И если ты видела мой статус, то почему та, что просидела здесь восемь месяцев, пока мы сражались в горах, не показывает нам своего?

— Не стесняйся смотреть, и пребывание здесь не значит, что я не делала тяжелой работы. Вы

бы хотели проводить по восемнадцать часов в день, сидя за письменным столом и занимаясь бумажной работой?

— ...Хм, извини, — сказала Аурелия, отвернувшись.

Игнорируя обмен репликами между ними, я бросила взгляд на статус Лии.

Имя: Лия Страллум

Раса: Синий Драконоид

Титулы: Принцесса Синих Драконоидов, Ученый-Историк, Мастер Токсинов, Драконий Всадник

Класс: Драконий Всадник - Вариант Мудрец (Уровень: Особый)

Уровень: 30

Ранг Авантюриста: А

НОЗ: 9,300 ОМ: 10,850 ОВ: 6,200

СИЛА: 7,750 (+300)

ЖИВ: 8 060 (+700)

ПРОВ: 9,765

ИНТ: 10,075

МУД: 10,230

РАЗ: 10,850

Навыки души: Связь Душ (Корделия Ауспин), Привязанность Дракона (Корделия Ауспин)

Пассивные: Кровь Древних, Драконья Кровь, Драконье Тело, Полет на Малой Высоте, Скоростной Полет

Магия: Мудрость Воды, Мудрость Льда, Малое Исцеление

Сопротивления: Невосприимчивость к Токсинам, Невосприимчивость к Коррозии, Высокое Сопротивление к Воде, Высокое Сопротивление Льду

— Слушай, я задумалась об этом, когда в последний раз заглядывала в твой статус, но раз уж ты сама разрешила, на этот раз я просто спрошу. Что это за пассивная способность, Кровь Древних? Я не могу видеть сквозь неё даже своими глазами, — спросила Аурелия.

— Я и сама толком не знаю. Она была там с тех пор, как я родилась, и у всех в моей семье она есть, но никто из нас не знает её эффекта.

— Поскольку даже я не могу видеть сквозь неё, то она, вероятно, имеет какое-то отношение к Высшим Богам Целестии или Древним Демонам Мира Духов. Основываясь только на названии, я бы сделала ставку на Древних Демонов, но никогда нельзя быть уверенным, когда дело доходит до таких вещей.

— Вы и раньше говорила об этом, но можешь рассказать больше? Эти так называемые Высшие Боги и Древние Демоны, где Боги Граунтии вписываются во все это, и как демоны, о которых знаю я, относятся к Древним Демонам? — спросила Лия.

— Поговорим с тобой об истории позже, у нас еще есть кое-какие дела. Что случилось, что ты так рано нас вызвала?

— Я заскучала по Кори, и что скажешь на это?

— Понимаю, так что же произошло на самом деле?

— Я скучала по Кори... и твой дядя, Архидюкс публично осудил тебя и собрал все свои военные силы. Что теперь скажешь?

— У меня такое чувство, что ты ставишь свои личные интересы выше интересов моей Империи.

— Потому что я, ох, и он готовили всё это в течение последних нескольких месяцев, с того момента, как вы пропустили последнее собрание сената. Вы и правда должны были уже узнать об этом, так как он делал приготовления и до вашего отъезда, просто более сдержанно. Так что главная причина в том, что я скучала по Кори.

"..."

На этот раз Аурелия действительно потеряла дар речи. Я, со своей стороны, была счастлива вернуться и уйти от скучной рутины гор. У меня появлялось тревожное чувство от пребывания вдали от Лии, и теперь, вернувшись, мне стало намного спокойнее.

— *Вздых* Если я расскажу тебе об этом, ты отнесешься к своей работе более серьезно?

— Конечно, о, и я слышала, что Архидюкс сделает публичное заявление через несколько дней на одном из военных аванпостов у южной границы, так что я послала туда здешних шпионов. Видишь ли, я серьезно отношусь к своей работе, так что поторопись, я хочу знать больше!

— Хорошо, но не здесь. Давайте отправимся в Межпространственный Ресторан и возьмем отдельную комнату, там мы можем гарантировать конфиденциальность.

<http://tl.rulate.ru/book/48833/1403976>