

Глава 85: Планы

Перевод и редакция Xataru.

Вернувшись в нашу комнату в гостинице, Лия, наконец, спросила об оружии, которое мы забрали у охранника. Я не полностью понимала всю механику, лежащую в основе его работы, но мне удалось объяснить то немногое, что я знала.

- В моем предыдущем мире такие вещи считались довольно обычными и гораздо более продвинутыми, чем те, что я видела здесь. То, что мы подобрали сегодня вечером, там, откуда я родом, называется "пистолет". Если мои знания об огнестрельном оружии верны, то здесь используется система под названием ударный замок, я не совсем понимаю, как он работает, но пистолет стреляет металлическими шарами, теми, которые мы захватили с собой. По сравнению со знакомым мне, это считается устаревшим, но я предполагаю, что здесь он - последняя модель.

- Дай-ка я взгляну на него на секунду, - попросила Лия и в её руках пистолет осветился синим оттенком. - Я была права.

- Что ты сделала?

- Ничего особенного, я направила немного маны в пистолет. Скорее всего, он был разработан с учетом этого, чтобы усиливать выстрелы и придавать им больше мощи. Судя по твоему описанию, люди в твоём старом мире гораздо более хрупкие, чем здесь, но простой выстрел не будет сильно угрожать тем, кто выше 10-го уровня. Но если ты добавишь к нему еще и ману, то он станет значительно опаснее, и вероятно, разрушительней, чем даже заряженный маной выстрел из длинного лука. Однако я не могу с уверенностью сказать, не проверив его. Мы можем сделать это позже, но сейчас давай отдохнем и подготовимся к завтрашнему дню.

С наступлением ночи и восходом солнца мы, после быстрого перекуса в гостинице,

направились в Гильдию Авантюристов. Взглянув на карту, Лия предложила отправиться в Угернум. Этот большой город находился в сфере влияния Столицы, но был расположен достаточно далеко от нее, в дне пути. Его расположение делало его довольно удобной целью... но появилась одна маленькая проблема: у нас не было заданий, которые могли бы привести нас прямо в Угернум.

- Неужели нам придется идти туда самим? - спросила я, повернувшись к Лие.

- Давай спросим кого-нибудь из администраторов, когда они освободятся. Может быть, есть легкий маршрут или задание, которое еще не было опубликовано.

Через пару минут у нас появился шанс, одна из администраторов освободилась, и мы взяли на себя инициативу спросить её о маршруте в Угернум.

- Легкий маршрут в Угернум? Город довольно далеко отсюда, так что обычно никто не направляется туда специально, и четкого маршрута из Лофиниума нет. Прогулка по прямой отсюда до Угернума ведет через неисследованную территорию, через леса и горы, и я не могу рекомендовать его. Думаю, что будет лучше, если вы возьмете квест сопровождения в тот город, который ближе всего к нему, и попытаете свою удачу там, но, к сожалению, сейчас нет таких квестов. Если вы действительно спешите, то можете просто идти по дороге, но, если у вас нет экипажа, то это займет несколько недель.

- Понятно, просто для справки, сколько времени займет путешествие в экипаже и по прямой дороге? - спросила Лия.

- Карета сократит путь от одной до полутора недель, в зависимости от скорости. Выбор прямого пути может занять от полутора до трех недель, все зависит от того, насколько вы сильны, насколько быстро двигаетесь, но самое главное - это ваша удача.

- Я понимаю, как наша сила и скорость повлияют на путешествие, но почему удача - самая важная часть? - спросила я как человек, которому, вероятно, больше всего не повезло в этом мире.

- Очевидно, из-за погоды, но в разное время там распоголались различные бандиты. Но это не то, на что вам нужно обращать внимание, насколько мне известно, сейчас их там нет, но вам нужно остерегаться встречи с монстрами. Я могу сказать, что вы обе иностранки и не знаете, почему в этом районе нет никаких поселений. Очень много монстров высокого уровня претендуют на внутренние части леса и гор. А на самом верху пищевой цепи находится Повелитель Медведей Гао, он живет в пещере на вершине горы над облаками и время от времени бродит по горам и лесам. Повелитель Гао и есть причина, по которой нам не приходится иметь дело с бандитами, которые пытаются построить там базу. Время от времени он зачищает местность.

- Ладно, это все, что мне нужно было услышать. Мы сами пойдем по дороге или будем ждать квеста.

- Кажется, я знаю почему, но все равно спрошу. Ты хотела быстро добраться дотуда, но почему ты не хочешь идти этим путем? - спросила Лия.

- Почти каждый раз, когда я оказываюсь рядом с Легендарными Монстрами или чем-то подобным, я нахожусь на грани. Как-то дитя Заратана чуть не превратило меня в сосульку, а когда Тимах не так давно сражался в лесу с другим монстром, мы обе чуть не погибли. И хотя он не Священный Зверь, Цегус преследует меня каждый раз, когда видит, и Сквадер, тот старый кролик, тоже пугает.

- Да, вполне справедливо, - проговорила Лия, прежде чем снова повернуться к администратору.
- Спасибо за помощь, мэм.

- К вашим услугам, - сказала администратор, и мы сели за свободный столик.

И когда мы расположились, Лия спросила: - Я позволю тебе выбрать, так как мне без разницы.

- Хм... мы можем подождать несколько дней и посмотреть, появится ли квест на сопровождение. Если ничего не обнаружится, мы можем просто отправиться пешком в ближайший город и проверить филиал Гильдии там.

<http://tl.rulate.ru/book/48833/1372635>