Глава 47: Гильдия Авантюристов

Перевод и редактура Xataru.

Гильдию Авантюристов оказалось не так уж трудно найти, их здание выделялось на фоне остальных своими размерами. Гильдия Авантюристов, филиал Хопланика, была довольно оживленным местом для такого маленького городка. Так кто же такой авантюрист? Из-за одного этого слова в моей голове возник образ исследователя, человека, который ищет неизвестное. Но я совершенно определенно ошибалась. Эти люди, на первый взгляд, не соответствовали тому образу, который сложился у меня в голове. Чисто по внешнему виду они больше походили на наемников. Мужчины и женщины одинаково были одеты в боевые одежды, доспехи варьировались от простых кожаных и тканевых до полных пластинчатых. Многие членов гильдии собрались вокруг столов и, держа напитки в руках, весело смеялись.

Немного осмотревшись, я направилась к одному из секретарей. Может она увидела как я оглядываюсь и поэтому спросила.

- Добро пожаловать, вы впервые посещаете Гильдию Авантюристов?

- Да.

- Тогда вы здесь, чтобы зарегистрироваться или отправить запрос?

- Сначала у меня вопрос: кто такой авантюрист?

Услышав мой вопрос, секретарь бросила на меня необычный взгляд и слегка приподняла брови. Но вскоре она выпрямилась и ответила на него.

- Авантюрист - это что-то среднее между наемником и случайным работником, они делают все понемногу. Через Гильдию они принимают и выполняют просьбы людей за вознаграждение.

Прежде чем я успела задать следующий вопрос, секретарь продолжила, как будто знала, о чем я собиралась спросить.

- Гильдия Авантюристов - международная организация, имеющая филиалы почти в каждом населенном пункте Граунтии. Мы присваиваем ранги авантюристам на основе их боевой мощи и знаний; запросам, которые мы получаем, также присваивается ранг на основе уровня сложности, это делается для того, чтобы авантюрист не сделал чего-то, что выходит за рамки его возможностей, и чтобы гарантировать, что запрос будет выполнен в обязательном порядке.

- Теперь о регистрации, мне ведь не придется за нее платить, правда?

- Регистрация бесплатна, как и первая выдача удостоверения Гильдии, однако потеря карты потребует оплаты за переоформление. Хотя это не применимо к маленьким городам, таким как наш, многие крупные города требуют определенной формы идентификации для въезда, иначе вам придется заплатить определенную сумму за временный идентификационный жетон, карта Гильдии будет функционировать как приемлемая форма идентификации. Хотите зарегистрироваться?

Действительно ли я хотела зарегистрироваться? Вероятно, существовали какие-то информационные каналы, которые я могла бы использовать, если зарегистрируюсь, и лично распространять истории о Драконах-Духах среди других авантюристов, но была одна большая проблема. Я могла превращаться в гуманоидную форму только на 24 часа, и как только все это время будет израсходовано, мне придется ждать месяц, прежде чем я смогу снова использовать её. А значит, часто бывать в Гильдии мне не светит. Но, с другой стороны, регистрация была бесплатна, так что не было никаких причин отказываться от нее, но даже бесплатные вещи обычно доставались за определенную цену.

- Так в чем же подвох, вернее, в чем минусы?

- Мое положение требует, чтобы я сказала, что их нет... не скажу, что это недостатки, но каждые три месяца вы должны будете принимать и завершать запрос, иначе вы лишитесь статуса авантюриста. Вы также обязаны ответить на вызов Гильдии, когда возникает чрезвычайная ситуация, например, скажем, образовалась большая группа монстров и было подтверждено, что они нацелились на город, тогда все близлежащие авантюристы должны собраться на вызов Гильдии и вместе работать над устранением угрозы. Несоблюдение этого требования может также привести к аннулированию вашего статуса авантюриста. Исключение для первого правила состоит в том, что если вы покажете, что приняли долгосрочный запрос и активно работали над ним, то вам будет предоставлен трехмесячный пропуск демонстрации активности; это ограничение также становится легким по мере повышения вашего ранга. Кроме этих, нет никаких недостатков. Авантюристы по большей части вольны делать все, что им заблагорассудится, пока никто не нарушит никаких законов. И даже тогда это серая зона, поскольку есть много преступных группировок, в которых также есть авантюристы.

- А как насчет Драконьих Бандитов?

- Драконьи Бандиты? С тех пор как они стали вспомогательной группой Драконидского Ханства, они стали меньше преступной группой и больше "стражами порядка"... ну, в том, что касается их деятельности в Альянсе. На других территориях они все еще действуют как обычная преступная группа, пусть и гораздо более крупная.

- Понятно, в любом случае, я зарегистрируюсь.

- Очень хорошо, пожалуйста, следуйте за мной, и я помогу вам начать процесс регистрации.

С улыбкой на лице секретарь повела меня в заднюю комнату, где находились различные приборы и приспособления. Передвинув на стол какое-то сферическое устройство, она положила под него две маленькие стальные пластины и жестом пригласила меня сесть, а передо мной поставила маленькую иглу.

- Я собираюсь попросить вас уколоть палец, чтобы получить немного крови, а затем положить руку на магический шар. Он считает ваш статус и поместит соответствующую информацию в Идентификационную карточку Гильдии.

Несмотря на ноющее ощущение, что это было похоже на какое-то культовое посвящение, я подчинилась, но мне было немного трудно проколоть свою кожу. Когда же я использовала немного больше силы, кровь начала хлестать наружу, из-за чего секретарь немного запаниковала, но из-за преимущества моего Поглощения Воздуха я исцелилась от такой маленькой раны в считанные секунды и спокойно положила руку на сферу, как будто ничего не произошло.

Сферическое устройство начало светиться, и я услышала, как в моей голове прозвучал механический голос Системы.

"Устройство Гадания пытается прочитать ваш статус. В результате Титула "Семя Бедствия" ваш статус был частично скрыт для навыков инспекционного типа на уровне Анализ и ниже."

Шар света рассеялся и секретарь подняла две стальные пластины, что лежали под ним и озадаченно посмотрела поверх них.

- М-м-м, мисс Корделия, возникла проблема с вашей карточкой Гильдии. Я не знаю почему, но ваш Класс, Титулы, уровень и статистика - все это неизвестно.

- Ох. Это на самом деле проблема с моей стороны. Давайте переделаем её, я смогу это исправить.

- Хорошо, я просто буду рассматривать это как обновление вашей карты.

Маленькие стальные пластинки легли обратно под сферу, и снова положила на неё свою руку со следами крови, из-за чего она снова засветилась. Можно ли изменить то, что отображалось через защиту моего титула? Услышав вопрос в своей голове, Система снова заговорила:

"Да, пожалуйста, выберите, какая информация будет показана."

Приятно знать, что мне дали выброр. Я постаралась скрыть свои менее привлекательные и опасные титулы, оставив только "Убийцу Бессмертных" и "Храброго Исследователя", а также показав статистику. Когда свечение снова начало угасать, я убрала руку, и секретарь посмотрела на карточку. На ее лице появилось необычное выражение, но на этот раз на не смущение, а удивление.

- Убийца Бессмертных! И такая статистика на 2-м уровне! У вас должен быть Легендарный класс, но я никогда раньше не слышала о классе под названием "Драконий Мастер Элементов". Извините, что спрашиваю, но кто вы?

Вместо того чтобы ответить, я решила проигнорировать её и задать свой вопрос.

- Итак, мы закончили процесс регистрации?

Быстро сообразив, что я не собираюсь отвечать, она взяла себя в руки и протянула мне одну из двух маленьких стальных пластинок.

- Вот ваше удостоверение личности Гильдии, пожалуйста, не потеряйте его, так как для переоформления потребуется 1 золотая монета. Что касается второй карты, то ее содержимое будет добавлено в нашу базу данных, чтобы вы могли получить доступ к функциям Гильдии из любого филиала. Кроме того, в свете вашей высокой статистики, ваш стартовый ранг C, пропущены рани F, E и D. Принимая во внимание вашу статистику и титулы, вы должны иметь более высокий ранг, но C - самый высокий ранг, который мы можем предоставить начинающему авантюристу.

- Тогда спасибо за помощь.

Но повернувшись, чтобы уйти, я кое-что вспомнила и попросила сначала карту местности. Секретарь достала из-за стойки небольшую карту, протянула ее мне и затем повела к выходу. Но прямо за дверью я остановилась и повернула голову к ней, решив немного развлечься перед уходом.

Выпустив изо рта маленькие язычки пламени, я сказала: - Раньше ты спрашивала, кто я, но ты посмотрела расу? Предлагаю взглянуть и сделать предположение для себя.

Оставив ей эти последние слова, я бросилась прочь и покинула маленький городок Хопланик. И так началось мое возвращение на гору Драгспир.

http://tl.rulate.ru/book/48833/1344769