

Глава 41: Армия против Одного (Милла)

Перевод и редакция Xataru.

Поскольку Сигурд был занят моими подчиненными, я использовала Усиление Тела и Усиление Огня, а затем бросилась в бой. Одним взмахом меча Сигурд сломал строй, создав брешь, которую я и использовала, чтобы присоединиться к битве. Мои перчатки окутало пламя, а я нанесла быстрый удар правой в живот Сигурда и следом тяжелый левой. Но за исключением первоначального шока от моего внезапного появления, урон был довольно незначителен, не более нескольких сотен, но мне удалось наложить эффект "ожог" еще на несколько сотен урона. К сожалению, ни эффект оцепенения от Быстрого Правого Кулака, ни внутренняя травма от Тяжелого Левого Кулака не появились, но, учитывая разницу в характеристиках, это нормально, хорошо уже что я наношу не минимальный урон.

В отместку Сигурд обрушил на меня свой меч, а я использовала Стену Земли и Усиление Земли, чтобы блокировать удар, но его огромная сила уничтожила стену, разделяющую нас. Но как только она рухнула, спокойное выражение лица Сигурда изменилось от осознания того, что именно я делаю. Он быстро остановил удар и изменил свою позицию на оборонительную. Мое тело засветилось и его окружила темно-коричневая аура, что быстро взорвалась, послав массивную волну элементарной энергии земли в сторону Сигурда.

Моя самая сильная одиночная атака, Элементарный Взрыв, за счет любого имеющегося у меня элементарного заклинания, я могу нанести урон, который игнорировал все защитные характеристики. Но это не значит, что его нельзя блокировать, Сигурд использовал свой меч, и принял на него часть удара. Но я все равно нанесла сразу три тысячи урона. К сожалению, в ближайшие несколько часов я не смогу снова использовать эту магию.

- Так ты боевой маг, да? У вас это довольно редкий класс. Хорошо, что я видел его раньше, а иначе, возможно, получил бы полный урон от этого Взрыва. Твоя хитрость превосходит хитрость твоего отца, и твои рефлексy лучше, чем у твоей матери, настоящий позор, что кто-то с таким талантом, как у тебя, не человек. Но даже если и так, я признаю, что ты талантлива, но неужели ты действительно думаешь, что сможешь поймать меня?

- Конечно, нет, я не дура. Однако я не одна. Огонь!

Быстро прыгнув и установив некоторое расстояние между нами, я дала возможность артиллерийским пушками с горы обстрелять поле боя. У нас не только численное преимущество, но и наша база. Возможно, если бы дело действительно дошло до подобного в другом месте, он смог бы уничтожить нас всех, если бы сражался насмерть. Но здесь у нас преимущество домашнего поля. Я слышала, как люди называли его мускулистым идиотом, и, как оказалось, эти истории правда. Только идиот мог затеять драку здесь. Но почему кто-то с такими большими мускулами настолько проворный! Несмотря на свою крупную фигуру, он избежал почти всех пушечных снарядов.

- Кто-то попал! Лучники не просто стоите и смотрите, вы тоже должны стрелять!

По моей провокации все лучники и арбалетчики, которые только наблюдали, как Сигурд танцует вокруг пушечного огня, тоже начали стрелять. Не желая бездействовать, я использовала Наполнение Тайной Магии в подготовке к Тайному Взрыву. И на этот раз, будучи занятым огромным количеством снарядов, Сигурд не получил шанса блокировать или уклониться от моего удара, и я сбрила ему целых 7000 ОЗ.

Учитывая все шальные пушечные выстрелы и стрелы, вместе с моими двумя атаками, у Сигурда осталось около половины здоровья, лишь чуть больше 11 000... но это только немного ниже моих общих ОЗ. Даже если у него Легендарный класс и превосходное оружие, он всего лишь одиночка против целой армии. Если у него будет шанс уничтожить нас, я не дам ему сделать это.

- Продолжайте стрелять издалека и сохраняйте дистанцию! Не приближайтесь к нему, если у вас нет желания умереть; если друг дружку не перестреляете, то его клинок наверняка доберется до вас!

Многие из бойцов ближнего боя забеспокоились, поскольку они больше не могли приблизиться к Сигурду, не получив в спину снаряд от пушек или стрелу, а я же старалась, чтобы ни у кого

не возникло никаких глупых идей.

- Черт возьми теперь понимаю, почему никто не хотел следовать за мной сюда. Я мог бы уничтожить большую часть этого сброда одним ударом меча, но у меня даже нет шанса приблизиться. Неужели мне действительно придется отступить... Черт побери! Я еще вернусь! Попомните мои слова!

Он побежал обратно в ту сторону, откуда пришел, все начали аплодировать и, не теряя ни секунды, хвастаться тем, как заставили Легендарного Сигурда отступить. Несмотря на все аплодисменты, один из лейтенантов взволнованно подошел ко мне, вероятно, опьяненный победой.

- Может, нам стоит пуститься в погоню? Я не думаю, что мы должны дать ему шанс уйти вот так.

- Нет, не беспокойтесь. Сейчас у нас нет возможности сражаться с ним за пределами базы.

Очень жаль, что мы не смогли убить его здесь... Чертовски жаль. Но с несколькими дюжинами, которых я привела с собой, и с несколькими сотнями людей, оставшихся удерживать форт, самое большее, что мы могли сделать, - это держать Сигурда на расстоянии некоторое время. Хорошо, что он придурок и не подумал о том, сколько у нас боеприпасов и как долго мы можем так стрелять.

Но как бы мне ни хотелось догнать его и отомстить за родителей, сейчас это просто невозможно. Основные силы Драконьих бандитов все еще находятся на пути к нашей базе, и мобилизация Орды Драконоидов займет слишком много времени. И еще есть тот большой источник энергии, который я почувствовала на вершине горы. Хотя я не совсем уверена, так как еще ничего не видела, я могу с уверенностью сказать, что это Дракон и Элементальный Корень.

Поднявшись на гору к артиллерии, я нашла Синего Драконоида, капитана Лиа, которую я оставила отвечать за оборону базы, пока остальные были на озере. После короткого разговора мои подозрения подтвердились. Она упомянула, что большой монстр, которого она идентифицировала как Морского Дракона, действительно поднялся на гору. Взяв ее с собой, мы поднялись на вершину, чтобы проверить ситуацию.

- Вы уверены в этом, Хатун? Если начнется драка с Драконом, я мало что смогу сделать. Вы знаете, я не очень хороша, когда дело доходит до ближнего боя.

- Не будь такой беспокойной. Кроме того, твои магические способности уступают только Легендарным магам, так что не будь так подавлена. Кроме того, мы не на публике, нет необходимости обращаться ко мне как к Хатун.

Озорная улыбка делает свой путь к Лии лицо, как она говорит: - Как хотите, Леди-Босс.

- О, ты думаешь, что это смешно, да?

- Ха-ха, в любом случае, Милла, что это за Дракон? Морские драконы - разновидность Дракона-Духа, верно? Я думала, они давно вымерли.

- Честно говоря, я и сама толком не знаю. Считается, что Драконы-Духи являются одним из общих предков нашего вида, но в отличие от других, Небесных Драконов, все они внезапно исчезли примерно в одно и то же время. Ну, во всяком случае, это то, что я слышала от своей матери, больше я о них ничего не знаю. Что же касается этого конкретного Дракона, то он внезапно появился на озере Гирас и съел Элементальный Корень прямо у всех на глазах. Вероятно, поэтому Сигурд и появился здесь. Но почему он попал сюда, я понятия не имею, возможно, это просто совпадение.

Еще немного поболтав, мы в конце концов добираемся до вершины. Перед нашими глазами большой какун, такой большой, что он занимает всю поляну на вершине и простирается над облаками. Используя анализ, я узнаю, что это Эволюционный Какун, и вскоре после этого я слышу голос Системы в своей голове.

"Запущен Системный квест, "Возвращение Драконов-Духов". Духи-драконы - одни из предков всех драконоидов. Помогите вашему расовому предку получить всемирное признание. Этот квест доступен только первой группе потомков Драконов-Духов, которая столкнется с Эволюционным Коконем Высокоуровневого Дракона. Награда за задание: Легендарный класс."

Вот оно! Я слышала, что необходимо выполнить Системный Квест, чтобы продвинуться к Легендарному классу, и это все-таки оказалось правдой. Хотя, похоже, его довольно хлопотно выполнять, но опять же, если бы всё было так просто, то вокруг шастало гораздо больше Легендарных Мастеров.

- Эй, Лия, я только что получила Системный Квест. а как насчет тебя?

- Да, я тоже. Наверное, такой же, как и твой "Возвращение Драконов-Духов", верно? Но разве цель не кажется тебе довольно трудной?

- Значит, ты тоже считаешь, что он труден? Но независимо от сложности, мы должны его сделать, в конце концов, получить Системный Квест нелегко. Как только этот кокон откроется, мы должны попытаться подлизаться к Дракону, чтобы он признал нас... подожди, но когда эта штука откроется?

- Просто используй Анализ еще раз, и он тебе все расскажет, только не удивляйся, когда увидишь.

По предложению Лии я использовала Анализ и увидела, что к описанию добавился новый раздел. Обратный отсчет к завершению эволюции. Пять лет... ПЯТЬ ЛЕТ! Черт бы тебя побрал! Не заставляй меня волноваться по пустякам!

У меня не было возможности показать вам, какова на самом деле статистика Миллы, поэтому я просто добавлю ее сюда.

Имя: Милла Август

Раса: Красный Драконоид

Титулы: Главарь Бандитов, Печально Известный Небесный Ужас, Харизматичный Лидер, Доброжелательный Союзник и Безжалостный Враг, Матриарх Красных Драконоидов, Хатун Драконоидов

Класс: Боевой маг Дракула (Ранг 5)

Уровень: 55

Опыт: 5,324/105,875

ОЗ: 13,360 ОМ: 16,700 ОВ: 16,700

СИЛА: 9,352 (+700)

ЖИВ: 7,348 (+1000)

ПРОВ: 9,018

ИНТ: 8,016

МУД: 8 350

РАЗ: 9,352 (+700)

ХАР: 80

УДАЧА: 60

Навыки: Анализ (10), Тайный Взрыв, Стихийный Взрыв

Пассивные навыки: Драконья Кровь (Может умирять Молодых Драконов. Дает пассивные навыки: Драконье Тело, Полет на малой высоте, Скоростной полет), Драконье Тело (+300 СИЛА +700 ЖИВ), Тяжелый Левый Кулак (Медленная атака и имеет небольшой шанс нанести внутренний урон и наносит на 50% больше урона, удваивается до 100% при нанесении внутренней травмы), Быстрый Правый кулак (Быстрая атака и имеет небольшой шанс ошеломить и наносит на 20% меньше урона), Боевой инстинкт, Высокое снижение урона (уменьшает весь полученный урон на 50%), Полет на малой высоте, Скоростной полет

Магия: Наполнение Тайной Магией, Усиление Огня, Усиление Земли, Усиление Тела, Огненный Шар, Каменный столб, Ракета-Факел, Земляная стена

Оружие: Перчатки из Драконьей кости (+400 СИЛА, +400 РАЗ)

Доспехи: Кожаные Доспехи Трехрогой Коровы (+300 ЖИВ, +300 РАЗ)

Конец 1-го тома.

<http://tl.rulate.ru/book/48833/1339215>