

Глава 35: Рост Стихий

Перевод и редакция Xataru.

Прошло уже несколько месяцев после моей схватки с Кракеном и начала моего бандитизма. В последующие дни любой корабль, который осмеливался пройти здесь, перевозил большое количество алкоголя, просто чтобы успокоить меня. Но в последнее время я видела все больше вооруженных судов, и подумала, что пришло время отступить. Несколько военных кораблей это еще ничего, но я не хотела иметь дело со всей мощью флота некоторых наций. Кроме того, я получила достаточно от этой области. И хотя мой уровень поднялся до чуть выше 8-го, усилились многие из моих навыков, но самое главное, что история моего существования распространилась. Да настолько широко, что даже военно-морские силы начали ее изучать. Пора было снова начать путешествие.

И последние несколько недель оно шло довольно спокойно. Я держалась довольно близко к поверхности воды на случай, если наткнулась бы еще на какие-нибудь корабли. Так я могла создать новую сказку, но пока еще не нашла ни одного. Более того, поскольку самые крупные и сильные морские монстры, как правило, обитали глубоко в океане, много сражаться мне не приходилось сражаться. Я даже не понимала, в каком направлении плыла, но если предположить, я отправилась либо на север, либо на юг, учитывая попадающее в последнее время большое количество льда. Вау, его было реально много. Но мне казалось, или большая часть кусков льда, выглядела словно таяла. Интересно, в этом мире были проблемы с глобальным потеплением?

После еще нескольких часов бесцельного плавания в холодных ледяных водах, я наткнулась на большой рельеф, состоявший полностью из льда. Но дальше вглубине моему взору предстали столбы пламени, что выстреливали во всех направлениях, а также лучи льда, противостоящие огню. Вскоре в мою сторону полетела фигура и врезалась в лед рядом со мной. Вытянувшись, чтобы лучше видеть, я поняла, что это существо представляло собой аморфное белое облако или же газ, который окружал чистую белую сферу. Анализ сообщил мне, что его называли Элементаль Льда, форма души, как Сцифозои, но страница статуса выглядела странной, если сравнивать её с гуманоидами и монстрами.

Имя: Ирис

Раса: Великий Ледяной Элементаль

Состояние: Ослаблен, Близок к смерти

ОЗ: 240/15,000 ОМ: 211/15,000 ОВ: 123/15,000

СИЛА: 15,000

ЖИВ: 15 000

ПРОВ: 15 000

ИНТ: 15,000

МУД: 15 000

РАЗ: 15,000

Подробности: Форма души с совершенным контролем над стихией льда. Как Элементаль Льда, он очень слаб к элементу огня, до такой степени, что даже Меньший Элементаль Огня может вступить с ним в бой, а Средний, возможно, и убить.

Вся его статистика - ровно 15 000, и у него не было уровня. Но эти вопросы могли подождать. что еще более важно, он был ослаблен и очень близок к смерти. А я обожала такие ситуации.

Но прежде чем я успела сделать движение, чтобы прикончить Ледяного Элементалю, на сцену бросился еще один. Однако цвет этого был пылающе красный, и он излучал огромное количество тепла. Даже без использования Анализа, я и так поняла, что это он отвечал за те столбы пламени, которые я видела ранее. Элементаль Огня.

- Не вмешивайся, морское чудовище. Он - моя добыча.

Элементаль, легко разгадав мои намерения, властным и решительным голосом потребовал, чтобы я оставила добычу ему. Бросив быстрый взгляд на Ледяного Элементалю, я заметила, что тот молча поглощал окружающий лед, восстанавливая свое здоровье. Я могла бы попытаться остановить Огненного и сработаться с Ледяным Элементалем, дабы уничтожить Огненного, но у меня появилась еще лучшая идея.

Не дав Огненному Элементалю ответа, я подскочила, выволив все свое тело из воды и врезалась в лед, на котором лежал Ледяной, съев разом и лед, и Элементалю, создав дыру, в которую сразу же нырнула и погрузилась обратно в океан подо льдом. Когда все мое тело вернулось в воду, я снова высунула голову из только что образовавшейся дыры во льду.

Поняв, что я просто откровенно проигнорировала его, Элементаль Огня пришел в ярость и начал нести какую-то чушь, на которую я обратила мало внимания. Когда моя Печь Души сделала свою работу, я услышала, как Система сказала что-то довольно важное.

"Вы убили Великого Ледяного Элементалю. Убийство Элементалю дает фиксированную сумму Опыта (не может быть изменено никакими бонусами) в зависимости от его ранга, вы были награждены 30 000 Опыта. Поглотив его душу, вы получили сущность Чистого Льда. Условия выполнены, раскрыт новый эволюционный потенциал."

Срань господня! Я поднялась на три уровня за раз, сразу став 11-го! Но прежде чем мне удалось полностью оценить свою новообретенную силу, на меня обрушился шквал пламени. В спешке я поставила Водяную Стену, но даже с моими Водяной Стеной и Сильным Сопротивлением Теплу я все равно получила 300 урона за удар, и в общей сложности 1200! Без этих двух способностей, я стала бы буквально вареной змеей. Водяная стена должна уменьшать урон от атак огненной стихии на 50%, а мое сопротивление - еще на 60%, ясно, что они не складывались, но все равно сильно уменьшали урон от огня, но каждый удар все равно таранил меня словно грузовик. Интересно, смогу ли я вообще с ним бороться? Анализ!

Имя: Ифрат

Раса: Средний Огненный Элементаль

Состояние: Ярость

ОЗ: 7,214/10,000 ОМ: 6,421/10,000 Ов: 6,325/10,000

СИЛА: 10,000

ЖИВ: 10 000

ПРОВ: 10 000

ИНТ: 10,000

МУД: 10 000

РАЗ: 10,000

Подробности: Форма души с совершенным контролем над стихией огня. Как Элементаль Огня, он очень слаб по отношению к элементам воды и земли, даже Меньший Элементаль Воды/Земли может вступить с ним в бой и, возможно, убить.

Хех, у меня действительно был шанс, но всё зависило от того, сколько урона я смогу ему нанести. Он, несомненно, имел некоторое сопротивление льду, а значит я должна придерживаться использования Кислотного Луча и Водяного Дыхания.

Я начала с Кислотного луча, следом сразу же использовав Водяное Дыхание без каких-либо задержек. К счастью, обе атаки попали, но кислота, похоже, не сильно-то и задела его, просто прошла прямо сквозь него, но вот эффект моего Водяного Дыхания просто поразил меня. Учитывая его высокую статистику, я не ожидала многого, но подобный урон, скорей всего, и

являлся причиной того, почему Средние Элементали противоположного элемента могли убить Высшего. С помощью всего лишь одного Водяного Дыхания я нанесла 1080 урона, чуть меньше того, что я получила от четырех его ударов элементаля по мне. Вполне можно было справиться.

Элементаль Огня, Ифрат, кажется, заметил опасность и развернулся, чтобы бежать.

- Нет, нет, нет, ты от меня не уйдешь! Вернись сюда!

Увидев его действия, я тут же выпрыгнула из воды, совершенно не обращая внимания на потерю ОЗ за слишком долгое пребывание вне воды, и начала гоняться за летающим ящиком опыта.

Убегая, Ифрат пытался бросить в меня как можно больше атак, но, возможно, из-за паники или просто неспособности прицелиться, не многие из них достигли цели. Даже те атаки, которые меня поразили, я просто проигнорировала и продолжила погоню, стреляя Водяным Дыханием при каждом удобном случае. Но в постоянном движении сделать точный выстрел очень трудно. Ифрат не плохой стрелок, всё из-за погони... или просто мы оба плохо стреляли.

После часа моих атак и погони за Ифратом по ледяному континенту мое здоровье упало до 500 и все еще уменьшалось, но мне наконец удалось сбить его и поглотить душу.

"Вы убили Среднего Огненного Элементалья. Убийство Элементалья дает фиксированную сумму Опыта (не может быть изменено никакими бонусами) в зависимости от его ранга, вы были награждены 20 000 Опыта. Поглотив его душу, вы получили сущность Пылающего Пламени."

Хорошо, я снова подняла уровень. А учитывая глупое ранжирование этого мира моя сила должна была значительно возрасти. Я захотела проверить это, но сначала мне нужно было вернуться к воде.

Уровень: 12

Опыт: 7,380/21,715

ОЗ: 486/6,513 (+162) ОМ: 1,241/2,326 (+162) ОВ: 2,354/4,885 (+162)

СИЛА: 2,651 (+162)

ЖИВ: 2,721(+162)

ПРОВ: 1,744 (+162)

ИНТ: 2,070 (+157)

МУД: 1,930 (+162)

РАЗ: 1,930 (+162)

Врожденные навыки: Кислотный луч (6), Взмах Хвоста (8), Ядовитый укус (9), Ледяное Дыхание (5), Водяное Дыхание (5), Сжатие (4)

В дополнение к большому увеличению характеристик, мое Водяное Дыхание поднялось на два уровня. Не удивительно, учитывая, сколько раз я использовала его... даже если большинство выстрелов промахнулось. Но, черт возьми, количество опыта до 13-го уровня больше, чем я получила за убийство Среднего Элементаля, что за абсурд! Но опять же, большинство вещей в этом мире довольно абсурдны.

Оставив данный момент позади, давайте взглянем на новую доступную эволюцию. Дракон-Дух Элементаль.

<http://tl.rulate.ru/book/48833/1336181>