Глава 22: Поиск начинается

Перевод и редактура Xataru.

Обернувшись, я обнаружила, что Пик Эона пропал из моего поля зрения, да и вода успокоилась. Сквозь её поверность было видно, что ни один супер-кит больше не пытается меня съесть. Наконец-то, после стольких лет, я сбежала с острова. Ох, эта свобода передвижения, прекрасное чувство. Не сидеть свернувшись калачиком в озере - фантастика, я должна искренне поблагодарить тех моряков, которые доблестно и неохотно отдали свою жизнь за мой побег. Но немного прискорбно... если бы я только могла видеть их в момент моего предательства, было бы здорово наблюдать, как выражения их лиц меняются от счастья к отчаянию.

Теперь, когда ближайшая цель "побег с острова Эон" достигнута, что мне теперь делать? Раньше я просто передвигалась со смутной идеей эволюционировать, но теперь у меня есть Системный Квест. Сквадер предложил мне завершить его, но даже без совета этого подлого старого кролика я все равно попыталась бы завершить его за вознаграждение. Но появилась проблема. С чего мне вообще начать? Возможно, следовало бы поискать другие места, такие как пещера Морского Дракона. По описанию эволюционного потенциала, Траншейный Дракон второй по величине из Водных Драконов, но сколько их всего? Я подтвердила, что существует по крайней мере три: Морской Дракон, Траншейный Дракон и неизвестный самый большой Водный Дракон. Поскольку я знала лишь о Траншейном, значит лучше всего начать с него. Если бы это было в прошлом, я бы испугалась даже мысли о том, чтобы заплыть в глубины океана, но теперь я стала намного сильнее, и должна сравниться с некоторыми монстрами глубины.

Поставив в уме новую краткосрочную цель, я продолжила двигаться подальше от Эона, в поисках океанических глубинных траншей. Но, не имея ни карты, ни вообще какой-либо информации, я снова начала блуждать, слепо следуя за морским дном, которое постепенно углублялось. Из-за отсутствия света на глубине я не знала, как долго так бесцельно плыла, но по ощущениям прошло чуть больше месяца. Однако мне удалось найти то, что можно было бы назвать океанической впадиной. Внезапное увеличение глубины, оканчивающееся где-то далеко внизу, подтвердило мое открытие, и я начала исследовать некоторые из самых глубоких частей океана.

Пока что жизнь здесь, сильно отличалась от жизни наверху. Мои глаза способны почти идеально видеть в этом лишенном света месте, но многие организмы тут почти полностью

слепы. Большинство монстров чувствовали вибрации в воде или какие-то электро импульсы. После использования Анализа на множестве монстрах я обнаружила, что почти все они находятся на первом или втором ранге и что практически нет никого выше четвертого. Это, по-видимому, результат того, что большинство здешних существ являются падальщиками, которые едят лишь случайные останки мертвых. Они также активно избегали всех более крупных монстров, что, по-видимому, являлось причиной низкого стандарта уровней. И обеспечение себя едой здесь стало невероятно трудным делом, так как монстры замечали мое приближение издалека и убегали, только пятки сверкали. К сожалению, а может быть, и к счастью, эта океаническая впадина оказалась не очень велика и не слишком глубока. Здесь ни нашлось ничего, что удалось идентифицировать как связанное с Траншейными Драконами, и так мне удалось быстро покинуть это место и поплыть искать другие области.

Выплыв из траншеи, я наткнулась на старого друга, Акулу-Угря, и на этот раз взрослую. Мне просто повезло, что я наткнулась на неё, когда она проплывала над траншеей. Прежде чем я успела полностью выплыть оттуда, она впилась в мое тело, но быстро отпустила, как только осознала мою ядовитую природу. Пока акула извивалась от боли, я вытащила все свое тело из впадины. И именно в этот момент акула поняла, насколько облажалась. Она явно не ожидала, что монстр, с которым она затеяла драку, длиной почти 120 метров. На самом деле, акула-угорь, вероятно, достаточно умна, чтобы распознать, что я Дракон. Она попыталась убежать сразу же, как осознание этого захватило её, но взмаха моего хвоста хватило, чтобы вынудить акулу остановить своё бегство, она повернулась назад, поняв что это ситуация "сделай или умри". Поскольку с момента моего последнего боя прошло уже довольно много времени, я начала с того, что просмотрела её статистику, так как мне надоело иметь дело со случайными "сюрпризами", которые могут меня убить.

Имя: N/A

Раса: Взрослая Острая Акула-Угорь

Ранг: 4

Титулы: N/A

Уровень: 7

Состояние: Здорова/Отчаяна

ОЗ: 1215/1215 ОМ: 567/567 ОВ: 1791/1791 кислота 20.7 токсичные чешуйки 12.15

СИЛА: 304

ЖИВ: 268 уменьшено - 65 урона

ПРОВ: 209

ИНТ: 119

МУД: 149

РАЗ: 122 Ледяной осколок 45 Дыхание 51

Подробности: Акула с телом, похожим на угря. Её бока покрыты остриями из кости. У неё есть похожий на лезвие придаток, который используется, чтобы разрубать добычу. Его лезвие также покрыто маленькими острыми точками, как и основное тело, попадание может вызвать сильное кровотечение.

П/П: Понятия не имею что за вставки в статус, как было так и оставил.

Раньше я думала, что монстры с такой статистикой очень сильны, но теперь они ничто по сравнению со мной. Помимо её здоровья и выносливости, которые можно отнести к абсурдному масштабированию, у меня гораздо большие характеристики.

Меня так долго окружали монстры, которые во много раз сильнее меня, что я решила потратить время, медленно наслаждаясь моментом. Я обернулась вокруг акулы всем телом, полностью игнорируя повреждения от ее зазубрин и уколов, поскольку она была слишком слаба, чтобы нанести мне больше минимального урона. Тело акулы сжалось, когда я свернулась спиралью вокруг неё. Хотя учитывая её малюсенькие размеры, проще было бы просто раздавить бедную. Приблизив голову, я запустила в нее Кислотный Луч, полностью покрыв тело акулы своей кислотой. После я снова открыла её страницу состояния и наблюдала, как здоровье моего врага медленно падает на 98 каждые несколько секунд, а вот мое здоровье остается практически незатронутым её заостренным телом. Примерно через 30 секунд у неё осталось около 627 здоровья, и я заскучала. Решив ускорить процесс, я использовала Ледяной Осколок на её голове, нанося по 143 урона каждые несколько секунд. Не прошло и 30-ти секунд, как акула прекратила бессмысленную борьбу и застыла.

"Вы убили Взрослую Акулу-Угря 7-го уровня. Вы получили 537 Опыта. Поскольку вы убили монстра, который находится на 2 или более уровней ниже, ваш Опыт был уменьшен на 20% (107). Поскольку вы убили монстра более высокого эволюционного ранга, ваш опыт удвоился. Вы получили в общей сложности 860 Опыта. Вы подняли уровень."

Увидев уведомление об убийстве, я отпустила и сожрала акулу. Через несколько минут мне пришло уведомление о получении 375 кг биоматериала, и я проверила свою новую статистику и доступные мутации.

Имя: Корделия Ауспин

Раса: Элитный Молодой Морской Дракон

Ранг: 6

Титулы: Провоцирующая гигантов (-5 ИНТ), Трусиха, Дура, Убийца Бессмертных, Пожиратель душ, Семя бедствия, Храбрый исследователь, Наследница морского дракона, Конец Жизни

Уровень: 2

Опыт: 547/1080

ОЗ: 1035/1035 (+71) ОМ: 575/575 (+71) ОВ: 920/920 (+71)

СИЛА: 598 (+71)

ЖИВ: 603 (+71)

ПРОВ: 460 (+71)

ИНТ: 511 (+66)

МУД: 483 (+71)

РАЗ: 477 (+71)

ХАР: 70 (Запугивание)

УДАЧА: 10

Приобретенные навыки: Анализ (3)

Врожденные навыки: Кислотный Луч (4) [1.6% максимум ОЗ/5 сек, 1.8% вне воды] 25 ОВ, Взмах Хвостом (6) [СИЛА/2 - Е. ЖИВ/3] 10 ОВ, Ядовитый Укус (7) [1.6% максимум ОЗ/5 сек.] 10 ОВ, Ледяное Дыхание (1) [РАЗ/7 - Е. РАЗ/7] 15 ОВ, Водное Дыхание (1) [РАЗ/7 - Е. РАЗ/7] 15 ОВ, Сжатие (2) [СИЛА/6 - Е. ЖИВ/8] 25 ОВ {все атаки всегда наносят минимум СТАТ/100}

Навыки Души: Понимание языка

Магия: Ледяной Осколок [РАЗ/8 - Е. РАЗ/8] 5 ОМ, Водяная Стена 10 ОМ

Сопротивление: Устойчивость К Коррозии, Слабая Устойчивость К Ядам, Устойчивость к Холоду, Устойчивость к Воде

Слабость: Молния [+50% урона]

Естественные мутации: Драконье Зрение, Массивный Размер, Беглый Язык, Ядовитая Чешуя [1% макс. ОЗ/5 сек], Печь Души (+71)

Открытые Мутации: Шипастый Хвост, Острые Рога, Увеличенный Желудок, Сильный Яд

Текущий биоматериал: 1,339 кг

Всего собрано биоматериала: 5 337 кг

Доступные Эволюции: N/A

Системные квесты: Наследие Драконов (0/2)

Подробности: Вы получили Наследие Морских Драконов. Вы достаточно велики, чтобы

обернуться вокруг большого корабля и все еще иметь возможность сражаться. Как Элитный Монстр, вы в настоящее время имеете бонус +10 ко всей базовой статистике. Как Элитный Монстр выше 5-го Ранга, вы на 30% больше обычной особи вашего вида. Вы на один шаг приблизились к своей цели, но все равно, скорее всего, потерпите неудачу.

Помимо нормального увеличения характеристик, я обнаружила, что у меня появилось две новые мутации на выбор. Усиленный Желудок и Сильный Яд. Усиленный Желудок позволял мне съедать и медленно переваривать неорганические вещества, такие как камни или грязь, а Сильный Яд просто усилит мой яд. Разблокировав две мутации, которые у меня были уже некоторое время, разблокируются будущие мутации, которые мне нужны для Уробороса. Есть только одна проблема... они действительно дорогие, если сравнивать с мутациями, которые мне не нужны. У меня достаточно биоматериала на одну. И если выбор в пользу Сильного яда увеличит мои боевые способности и скорость убийства монстров, с которыми не могу сражаться лоб в лоб, но вот ситуация, произошедшая чуть ранее, заставляла меня колебаться. Острая нехватка пищи в траншее и с сильное ощущение того, что монстры, живущие там, сделают поиск пищи невероятно трудным. Усиленный Желудок будет очень полезен, если мне нужно поесть, а вокруг ничего не будет. Экономия много времени и усилий.

Взвесив все " за " и "против", я выбрала Усиленный желудок.

"Это действие потребит 980 кг биоматериала. Вы уверены, что хотите продолжить?"

Подтвердив выбор, я снова почувствовала жжение, желудок нагрелся, как будто меня готовили изнутри. После нескольких минут стенаний от боли, ощущения исчезло, и я ощутила, что могу съесть что угодно. Я испытала свой новый желудок, начав копаться в каменной стене, образовав траншею, глотая все камни, которые отламывала. Примерно через час я почувствовала, что камни полностью переварены, и даже если они не дали биоматериала, но зато утолили мой голод. Теперь, когда я решила проблему нехватки продовольствия, пришло время искать другую траншею.

http://tl.rulate.ru/book/48833/1327145