

Глава 17: Наследие драконов

Перевод и редакция Xataru.

Наконец мои глаза открылись, и я вырвалась из кокона. И первым же делом взглянула на воду и рассмотрела свое отражение. На макушке у меня торчали два рога. Открыв рот, я увидела, что мои зубы превратились из пары клыков в набор острых кинжалов. Мое тело все еще покрывала бледно-голубая чешуя, но сам его размер намного увеличился, теперь оно в несколько раз чем тело синего кита с Земли. Мое зрение также улучшилось. Раньше в пещере с этим у меня были некоторые проблемы, из-за отсутствия света, но теперь всё видно ясно как днем. Когда я продолжила проверять свой обновленный статус, меня остановило новое сообщение Системы.

"Эволюция в Морского Дракона завершена, условия выполнены. Инициализация Системного квеста. Вы получили Системный квест "Наследие Драконов". Когда-то, миллионы лет назад, драконы были великой силой, самыми сильными из них были правители земли, моря и неба, но из-за чего-то они вымерли, или так думали люди. Как последний Дракон, найдите причину вымирания и покажите миру, что Драконы все еще живы. Этот системный Квест будет доступен до тех пор, пока вы являетесь Драконом. В качестве награды за завершение вы завершите одно из требований для Апофеоза и скрытое требование для Эволюции Вестника. Требования: Причина вымирания - не выполнено, Мир Признает Возвращение Драконов - не выполнено."

Апофеоз? Значит, я могу стать даже богом? Ни за что, я не позволю себе стать тем, кем является моя добыча. Но, похоже, я не смогу проигнорировать это, всё же завершение скрытых требований к Вестнику - одна из моих давних целей. Но это займет много времени, более того, в прошлом я была биологом и историком, но не палеонтологом или археологом, что выходит за рамки моей компетенции. Но независимо от того, входило это или нет, я обязательно прослежу за любыми уликами, связанными с исчезновением Драконов. Второе требование выглядело по проще. А пока я проверила свой новый статус.

Имя: Корделия Ауспин

Раса: Элитный Молодой Морской Дракон

Ранг: 6

Титулы: Провоцирующая гигантов (-5 ИНТ), Трусиха, Дура, Убийца Бессмертных, Пожиратель душ, Семя Бедствия, Отважный исследователь, Наследница Морского Дракона

Уровень: 1

Опыт: 0/800

ОЗ: 900/900 (+61) ОМ: 500/500 (+61) ОВ: 800/800 (+61)

СИЛА: 520 (+61)

ЖИВ: 525 (+61)

ПРОВ: 400 (+61)

ИНТ: 445 (+56)

МУД: 420 (+61)

РАЗ: 415 (+61)

ХАР: 70 (Запугивание)

УДАЧА: 10

Приобретенные навыки: Анализ (3)

Врожденные навыки: Кислотный Луч (3) [1.6% максимум ОЗ/5 сек, 1.8% вне воды], Взмах Хвостом (6) [СИЛА/2 - Е. ЖИВ/3], Ядовитый Укус (6) [1.6% максимум ОЗ/5 сек.], Ледяное Дыхание (1) [РАЗ/7 - Е. РАЗ/7], Водное Дыхание (1) [РАЗ/7 - Е. РАЗ/7], Сжатие (1) [СИЛА/6 - Е. ЖИВ/8] {все атаки всегда наносят минимум СТАТ/100}

Навыки Души: Понимание языка

Магия: Ледяной Осколок [РАЗ/8 - Е. РАЗ/8], Водяная Стена

Сопротивление: Устойчивость к Коррозии, Слабое Сопротивление Яду

Слабость: Молния [+50% урона]

Природные мутации: Драконье Зрение, Массивный Размер, Беглый Язык, Жабры, Ядовитая Чешуя [1% макс. ОЗ/5 сек], Печь Души (+61)

Мутации: N/A (См. Потенциальные Мутации)

Текущий биоматериал: 301 кг

Всего собрано биоматериала: 4,299 кг

Доступные Эволюции: (См. Потенциальные Эволюции)

Системные квесты: Наследие Драконов (0/2)

Подробности: Вы получили Наследие Морских Драконов. Вы достаточно велики, чтобы обернуться вокруг большого корабля и все еще иметь возможность сражаться. Как Элитный Монстр, вы в настоящее время имеете бонус +10 ко всей базовой статистике. Как Элитный Монстр выше 5-го Ранга, вы на 30% больше обычной особи вашего вида. Вы на один шаг приблизились к своей цели, но все равно, скорее всего, потерпите неудачу.

П/П: В расчетах урона есть какое-то Е., не знаю что это такое, но судя по комментариям, англоязычные читатели тоже не знают, а автор молчит.

Моя статистика значительно улучшилась по сравнению с тем временем, когда я влачила существование как жалкая змея. По сравнению с другими монстрами среднего уровня, у меня не было никаких выделяющихся сторон, таких как прочность Брачюра или укусы Императозуха, но я стала невероятно сбалансирована. И теперь даже могла использовать магию.

Я также потеряла некоторые мутации во время эволюции, но не потому, что они несовместимы, просто Морской Дракон имел улучшенные их версии. Мой "Увеличенный Размер" был заменен естественным "Массивным Размером", а "Высшие Глаза" были естественным "Драконьим Зрением". И появились еще две новые естественные мутации, одна из которых - "Жабры", так что теперь я могла постоянно оставаться под водой, не выходя на поверхность за воздухом. Но самая важная - "Беглый язык".

- Теперь я могу говорить вслух.

Потеря моих выбранных мутаций означала, что я могла достичь пика в новых, и как Молодая Особь, сейчас я могла выбрать третью мутацию. Поглядев на список потенциальных, я поняла, что "Шипастый Хвост" все еще была в списке, но добавились и четыре новых. "Колоссальный Размер", "Острые Рога", "Увеличенный Живот", "Сильный Яд". Но "Шипастый Хвост" и "Острые Рога" можно было исключить, поскольку они не нужны для моих целей, но остальные три приведут к тому, что нужно для Уробороса.

Раз уж я стала Морским Драконом, мои потенциальные эволюции немного изменились, и, изучив их, я подтвердила свое предположение. Здесь и Уроборос и Взрослый Морской Дракон, но нашлись и несколько новых, которых я еще не видела. Одна водная эволюция и две наземные. Без промедления я заставила Систему дать мне объяснение про каждую из них.

"Траншейный Дракон - водный дракон 6-го Ранга, который живет исключительно в самых глубоких частях океана. Само его существование подвергается учеными сомнению, поскольку единственным свидетельством существования этого давно вымершего монстра являются кости, которые редко всплывают в различных частях света. Эти драконы оседлые и территориальные. Траншейный Дракон - один из крупнейших водных драконов. Он следует эволюционному пути

Молодой>Взрослый>Старейший, дальнейшие эволюции связаны с Уроборосом и другими водными драконами. Доступно из-за того, что вы в настоящее время являетесь Морским Драконом."

"Коррозийный Змей - наземный родственник драконов 6-го ранга. Внешность напоминает змею, но он гораздо крупнее и, как полагают, являлся переходной фазой от дракона к змее. Хотя змеи редки, они все еще существуют сегодня и в основном встречаются на западном континенте Лаузиэль. Они следуют эволюционному пути Молодой>Взрослый>Старейший и, за исключением Уробороса, не может развиваться дальше. Доступно из-за того, что вы являетесь драконом или потомком дракона."

"Линдворм* - земной дракон 6-го ранга. Вымершее чудовище с ненасытным аппетитом. У него небольшие, относительно его размеров, рудиментарные крылья. Как и большинство неводных драконов, он не так велик, как их водные собратья. Земной дракон с двумя когтистыми лапами на верхней части тела. Следует эволюционному пути Молодой>Взрослый>Старейший и может в дальнейшем эволюционировать как в наземных, так и в способных к полету драконов. Доступно благодаря титулу "Наследница Морского Дракона"."

*П/П: Линдворм - Мифическое драконообразное существо, представленное в североевропейских традициях. Изображение линдворма закрепилось в британской геральдике, где он показан как дракон, лишённый крыльев и задней пары лап. Как и другим змеевидным чудовищам, линдворму часто приписывается ядовитая слюна.

Лучшим выбором, очевидно, являлся Линдворм. Он наземный монстр и имел лучшие возможности для будущего роста. Требования к эволюции тоже довольно просты: 5000 кг биоматериала всего, мутация "Усиленный Желудок", и доступные для траты 4500 кг.

Закончив с осмотром своего обновленного статуса, я еще раз оглядела пещеру улучшенным зрением и заметила кое-что странное вдоль стен. Царапины и участки, которые выглядели так, будто их кусали. Я не могла увидеть этого раньше из-за моего ранее плохого зрения, но кажется, что здесь произошла битва. Стены - не единственное, на чем видны повреждения. На костях Морских Драконов тоже виднелись следы укусов. Возможно, кто-то или что-то активно охотилось на них, что и привело к их исчезновению, но я не могла быть полностью уверена, не найдя захоронения других драконов. Буду иметь это в виду на будущее, но сейчас появился немного более насущный вопрос... Я слишком большая, чтобы уйти через туннель.

Туннель и эта пещера были искусственно прорыты Морскими Драконами, но они не принимали во внимание Элитных Морских Драконов, которые больше обычных. Я пустила кислоту по стенам и атаковала хвостом в попытке расширить туннель, и после нескольких часов, я пробила себе путь и вернулась к озеру у водопада. Быстро оглядевшись, я нашла ростки, которые росли в тех местах, где раньше я всё съела. Кажется, прошло несколько месяцев, может быть, даже год с тех пор, как я начала свою эволюцию. Увеличивается ли время, необходимое для эволюции, с ростом силы монстра?

Выйдя в озеро, я быстро обнаружила, что едва удерживала свое тело в воде из-за своих огромных размеров. Почти 60% моего тела не могло погрузиться в воду, и первое, что я осознала - я огромная мишень, которую почти невозможно не заметить. И, конечно же, тут же в мою сторону полетели огненные шары, точно в спину. К счастью, в моей новой форме они уже были не так опасны, как раньше. Повернув голову, я увидела одинокого Игнисавроса на берегу озера. Время сладкой мести.

<http://tl.rulate.ru/book/48833/1322693>