

Глава 3 - Первая Кровь

Перевод и редакция Xataru.

После удара головой и хвостом по скорлупе мне потребовалось не больше минуты, чтобы вылезти из яйца. Оглядевшись, я нашла еще две разбитые яичные скорлупы и... очень большую птицу, которая смотрела на меня сверху вниз. При ближайшем рассмотрении стало понятно что два других разбитых яйца окружены кровью.

Хссс, хссс... хсссс.

Я попыталась связаться с птицей, но я же могла только шипеть как змея... что ожидаемо. Фокусировка моего взгляда на птице вызвала экран Системы, который отобразил некоторую информацию об этой громадине.

Раса: Взрослый Молниеносный Молотильщик

Уровень: 2

"Чтобы увидеть больше информации, пожалуйста, разблокируйте навык Проверка."

Так вот оно что... Сделай или сдохни! Руководствуясь лишь чистым инстинктом, я использовала Кислотный Спрей, прицелившись в морду птицы. На удивление для самой себя, я сумела попасть в цель с первой попытки, но это всего лишь на мгновение оглушило большую птицу. Ведь наверняка у неё есть какое-то сопротивление моим атакам, она же охотится на мой вид. Пока у меня еще есть шанс, я побежала и спряталась в расщелинах ближайших скал. Едва

успела спрятать все свое тело до того, как птица схватила меня за хвост. Было слишком близко.

Птица потратила некоторое время, пытаясь сломать окружающие камни, и даже бросая в меня молнии. Какого черта! По видимому, устав, она побрела прочь, наконец-то дав мне настоящий шанс отдышаться. Но почему молния из всего возможного? Меня же убила именно она. Я понимаю что неудачлива, но то, что мне не повезло оказаться под угрозой в момент вылупления чересчур. Получив возможность проверить свое окружение без риска для жизни, я оказалась на пляже, и даже разглядела воду вдалеке. Жаль, что у змеи такое плохое зрение, но вот обоняние гораздо лучше, чем человеческое. Я даже чувствовала, как что-то движется вокруг меня, какое-то ощущение давления. Если бы не Молниеносный Молотильщик, стоящий между мной и океаном, я бы предпочла побежать в том направлении. Я смотрела на окружающие меня спасительные скалы, и думала, пока внезапно не появилась Система и не прервала меня.

Вид: Талонская вулканическая порода

А? Я могу проверять такие вещи, как камни? Я попробовала снова на песке под собой, и экран показал себя быстрее из-за моей фокусировки.

Вид: Талонский Белый Песок

"Требования выполнены, навык "Проверка" разблокирован."

Это хорошо и все такое, но что именно делает навык "Проверка"?

"Умение: Проверка. Позволяет пользователю видеть основные данные других живых существ."

Довольно полезно. Отныне я смогу лучше судить сражаться или бежать от монстров, с которыми столкнусь. Мой Кислотный Спрей и яд должны иметь разъедающий элемент, поэтому мне стало интересно, смогу ли я использовать его на скалах, чтобы выбраться повыше и получить более широкий обзор. Даже если мое зрение не самое лучшее, просто больший объем информации о моем окружении поможет мне выжить.

Я начала использовать Кислотный Спрей на скале прямо позади меня и обнаружила, что он действительно разрушил её, создав небольшую вмятину. Если я буду продолжать в том же духе, то смогу проделать небольшое отверстие.

Примерно через 10 минут использования кислотного спрея на камнях мне наконец удастся прорваться, и упасть плашмя от истощения.

"Кислотный Спрей (1) поднялся до Кислотного Спрея (2)."

Так вот что значило число рядом с моими навыками. Я совсем забыла об этом подумать. Приятно знать, что я могу повысить свои навыки таким образом, но делать всё это снова не хотелось бы. Теперь, когда у меня появилось немного времени на отдыхнуть, давайте посмотрим, что там на другой стороне.

Высунув голову в дыру, я увидела, что солнце уже почти село, а силуэт Молниеносного Молотильщика покоится над чем-то похожим на яйца. Насколько я могла судить, вдалеке простирался лес, но из-за сгущающейся темноты, в сочетании с моими бедными глазками, я не видела ничего, кроме камней и песка. Я решила, что моя первая мутация будет "Высшее Зрение", а иначе так и помереть не долго. Но сначала пришло время отомстить. Нападать на спящую мишень - трусость? Он пролил первую кровь, а не я. Кроме того, человеком я делала так все время.

Пора посмотреть, что я могу увидеть с помощью Проверки. Я должна уметь использовать её, просто сосредоточившись и подумав, как и происходило до сих пор. Ах, а вот и оно.

Раса: Взрослый Молниеносный Молотильщик

Уровень: 2

Состояние: Легкий сон

ОЗ: 145/150

СИЛА: 32

ЖИВ: 29

ИНТ: 13

РАЗ: 40

К сожалению, я не вижу всего, но этого достаточно.

Дважды убедившись, что поблизости больше ничего нет, я начала двигаться к отдыхающему Молниеносному Молотильщику. Медленно и аккуратно, чтобы не издать ни звука. Как только я подошла, птица проснулась, но слишком поздно. Стоило ей открыть глаза, как я использовала Кислотный Спрей прямо в них, и после её пронзительного крика, я снова использовала Кислотный Спрей но уже в клюв. Используя Проверку еще раз, я поняла, что его здоровье упало совсем немного, до 80-ти. Я обвилась вокруг его шеи и решила вгрызться в нее, проталкивая свой яд прямо в легкие птицы. Примерно через 30 секунд борьбы Молотильщик, наконец, падает замертво, и я снова услышала роботизированный голос Системы.

"Вы убили Взрослого Молниеносного Молотильщика 2-го уровня. Вы получили 80 Опыта. Поскольку он был на 1 уровень выше вас, вы получили дополнительные 10% ОП (8). Из-за того что он на более высоком эволюционном пути, вы получили двойной опыт. Вы получили в общей сложности 176 Опыта. Поздравляю, вы достигли 3-го уровня. Вы достигли максимального доступного уровня для детеныша, избыток опыта отброшен. Пожалуйста, эволюционируйте, чтобы подняться еще выше. Навык: Ядовитый укус (1) поднялся до Ядовитого укуса (2). Навык: Кислотный Спрей (2) поднялся до Кислотного Спрея (3)."

Это очень много информации сразу. Начнем с того, что мне кажется, что мои навыки растут быстрее в бою по сравнению с продалбливанием стены. И поскольку я достигла предела роста, я должна сосредоточиться на потреблении биоматерии для мутаций и эволюции, к счастью, у меня тут прямо передо мной шведский стол "ешьте сколько влезет". Мертвый Молотильщик и даже четыре его яйца.

Неплохой вкус, как у курицы. В любом случае, теперь, когда я поела, давайте посмотрим, как изменилась наша страница статуса.

Имя: Корделия Ауспин

Раса: Элитный Детеныш Морской Змеи (Талонский Региональный Вариант)

Титул: N/A

Уровень: 3 (Макс.)

Опыт: N/A

ОЗ: 10/10 ОМ: 6/6

СИЛА: 12

ЖИВ: 11

ПРОВ: 18

ИНТ: 22

МУД: 15

РАЗ: 4

ХАР: 9

УДАЧА: 3

Навыки: Кислотный Спрей (3), Взмах Хвоста (1), Ядовитый укус (2), Проверка (1)

Мутации: Высшие Глаза (См. Потенциальные Мутации)

Текущий биоматериал: 50 кг

Всего собрано биоматериала: 50 кг

Доступные эволюции: Юная морская змея (Талонская) Требуется 15 кг биоматериала (см. Потенциальные эволюции)

Подробности: Недавно перевоплотившаяся Талонская Морская Змея. Некоторые характеристики изменены ради приспособления к атрибутам предыдущей жизни. Как элитный монстр, вы получаете бонус ко всем статам, текущий бонус +3. Новорожденная слабачка, проклятая богиней удачи.

Я собиралась игнорировать последнюю часть. Если быстро подсчитать, то получится, что я получила около 10% прироста за каждый уровень. Система, у меня есть какие-нибудь мутации?

"Элитный детеныш может иметь только 1 мутацию. В настоящее время доступны следующие мутации: Увеличенный размер (500 кг), Шипастый хвост (15 кг), Увеличенные Легкие (25 кг), Высшие Глаза (25 кг), Жабры (20 кг)."

Прежде всего я хочу мутацию Высшие Глаза.

"Это действие потребит 25 кг биоматериала. Вы уверены, что хотите продолжить?"

Да! о, мои глаза нагреваются... они становятся горячими... слишком горячими, ой, черт, они горят а-а-а-а!

Несмотря на то, что прошло всего 30 секунд, из-за боли они длились как 30 минут. И мне придется проходить через это каждый раз, когда я мутирую... это будет долгое путешествие. Но боль того стоила, я стала видеть гораздо дальше, чем раньше, и даже немного лучше, чем когда я была человеком, хотя ночь все же многое скрывала. У меня все еще оставалось 25 кг биоматериала, и я могла использовать их для эволюции, но возможно ли эволюционировать в Морского Дрейка, если стану Юной? Система, покажи мне информацию о Юной Морской Змее.

"Юная Морская Змея - эволюция, которая следует за фазой "Детеныш Морской Змеи". Будучи подростком, она еще не полностью выросла, поэтому эволюция еще не привязана к пути Морской Змеи. Большинство характеристик по сравнению с детенышем вырастают на +3."

Это хорошо, я боялась, что мне придется остаться детенышем, пока не удовлетворю требования Морского Дрейка. Исходя из того, что я только что пережила в мутации, нужно находиться в безопасном месте, или я могу стать обедом, а не закусочной.

Я вернулась к расщелине, в которой пряталась ранее, и приготовилась превратиться в подростка.

"Эволюция в Молодую Морскую Змею потратит 15 кг биоматериала. Это действие также сбросит ваш уровень до 1-го, и все несовместимые мутации будут потеряны (нет). Как элитный вид, вы получите +5 к большинству характеристик. Вы уверены, что хотите продолжить?"

Да.

Подтвердив свой выбор, я потеряла сознание и увидела, как вокруг моего свернутого тела сформировалась структура, похожая на кокон. Когда он полностью окружил меня, я, наконец, потеряла всякое осознание происходящего и вырубилась.

Когда же я начала приходить в себя, кокон, окруживший меня на время эволюции, распался, и я оказалась в затруднительном положении. Мое тело стало слишком велико, чтобы выбраться из расщелины. Думается мне, я могла пока быстренько взглянуть на свой новый статус, раз уж застряла здесь.

Имя: Корделия Ауспин

Раса: Элитная Юная Морская Змея (Талонский Региональный Вариант)

Названия: N/A

Уровень: 1

Опыт: 0/200

ОЗ: 10/10 ОМ: 10/10

СИЛА: 15

ЖИВ: 14

ПРОВ: 20

ИНТ: 28

МУД: 20

РАЗ: 8

ХАР: 11

УДАЧА: 5

Навыки: Кислотный Спрей (3), Взмах хвоста (1), Ядовитый укус (2), Проверка (1)

Мутации: Высшие Глаза (См. Потенциальные Мутации)

Текущий биоматериал: 10 кг

Всего собрано биоматериала: 50 кг

Доступные Эволюции: N/A (См. Потенциальные Эволюции)

Подробности: Возрожденная Талонская Морская Змея. Некоторые характеристики были изменены ради приспособления к атрибутам предыдущей жизни. Как Элитный монстр, вы получаете бонус ко всем характеристикам, текущий бонус +5. Начинаешь становиться сильнее, но все еще довольно слаба. Твоя удача наконец-то превзошла удачу обычной Морской Змеи, пусть даже всего на 1.

Почему последняя строчка всегда оскорбляла меня? Я уверена, что именно Он разработал эту систему, так что она всегда найдет какой-то способ вывести меня из себя. Но в конце концов я с ним разберусь. Похоже, что большинство моих характеристик получили повышение, кроме здоровья и силы. Пора исправить этот косяк.

После нескольких минут беспорядочного метания, и распыление повсюду кислоты, мне удалось вырваться из расщелины и встретить восходящее солнце. Какое приятное приветствие в начале нового дня. Будучи полностью свободной, я получила возможность взглянуть на свое новое тело и понять, что теперь довольно большая для морской змеи, которая еще не полностью выросла. Вытянувшись, я стала примерно такой же длинны, как человеческий подросток мужского пола. Я знала, что выросла, но больше, чем ожидалось. И всё же Молниеносный Молотильщик всё равно был выше меня. Если бы я не застала его врасплох, когда он был беззащитен, то потеряла бы свою жизнь. Ох, как я люблю беспомощных жертв, которые не могут сопротивляться, они просто лучшие.

Немного поздноато, но пришло время этой Морской Змее сделать свой первый шаг... э-э... в океан.

<http://tl.rulate.ru/book/48833/1312713>