

До Фолкрита мы шли пол дня, в течении которого мой новый друг рассказывал про Фолкрит. С его слов это город определенно не эталон нордских столиц холдов. Что стены там разрушены и не восстанавливаются после Кризиса Обливиона, да и война с Доминионом не позволила что либо сделать с этим. Это показалось ему странным, поскольку Фолкрит - главный поставщик дерева в Скайрime. Другие холды на вроде Вайтрана или Предела имеют малое количество лесов на своих территориях, поэтому должны чаще закупать древесину здешних богатых лесов, да и деревья Фолкритских лесов каким то образом крепче, возможно условия для них лучше, чем в других холдах. Но так же есть суеверие, что в огромном фолкритском кладбище погребено множество героев северной провинции, по этому их духи питают земли холда крепостью своей воли, положительно влияя на древесину.

Так же Луи поведал о политической ситуации в Скайрime подробнее. Король убит, преемника нет, регентом является жена короля - Элисиф Прекрасная, ее поддерживает империя, как и всю западную часть Скайрима. Предводитель бунтовщиков и убийца короля Торуга - Ярл Виндхельма Ульфрик Буревестник. Его поддерживает восточная часть Скайрима. В общем то всё так, как и говорили мне братья-норды в Бруме.

Мне ни одно из этих имен не было знакомо, хоть норд и говорил что Ульфрик - герой войны с Доминионом и что его имя на слуху у всей Империи. Но я объяснил ему, что во время войны с Доминионом едва мир различал, в виду неокрепшего ума ребёнка, да и позрослев она меня слабо волновала.

Прибыли мы в город уже к вечеру, и он сразу же встретил нас не доверчивыми взглядами со стороны стражников на мою персону, вопросом от них про какого то пса, которого ищет местный кузнец, но были и приятные моменты. Так например вывеска местной таверны.

- "Мертвецкий мёд"? Ну и ну... - прокомментировал я название таверны.

- Привыкай, друг, из-за кладбища тут многие владельцы заведений внесли в свои названия что то связанное со смертью...

Мы сразу направились на рынок, нужно было доставить местному торгашу как шкуры, так и вяленое мясо. Разобравшись с этим делом мы вернулись к воротам, в которые вошли и заселились в эту необычную таверну. Ну а после можно было и разгуляться, эль, хорошие собутельники, дамы и что самое главное, зачем приходят в таверну - слухи!

Но слухи меня шокировали... В Скайрime появились драконы... Даэдра его знает, когда их в последний раз видели, а тут они появились и сразу же уничтожили городок Хелген на юго-востоке провинции... Хозяйка так же подметила, что прилетел он как раз в тот момент, когда должны были казнить главу бунтовщиков, самого Ульфрика, но плевать на него... Драконы... Мифические, бессмертные существа, дети Акатоша... В провинции гражданская война, появились могущественные существа из легенд, Луи так же говорил про увеличенное количество бандитов... А я прибыл поохотиться на тролля... Охотиться на представителей чешуйчатых я даже и не думал, они меня сожгут и сожрут раньше, чем я их морду увижу...

- Хахаха... Неужели боги решили устроить испытание для такого просто смерда, как я?...- истерично проговорил я тогда.

Хотелось уже просто напиться, но нужно было сделать одно дельце... Зачем уже о чем то думать, в Сиродил мне теперь попасть можно только через Рифт или уйти в Хаммерфелл, и то не факт что выпустят, а опять бродить вдоль границ в поисках очередных контрабандистов желания не было...

Как оказалось, во время моего самокопания хозяйка таверны продолжала рассказывать о последних слухах, и остановил я её, когда она говорила про какого то паломника в святилище Азуры. Но я просто попрощался, и заплатив за эль вышел на прогулку. Мне нужен был свежий воздух...

Бродил по городу я долго и сделал свои выводы на его счет. Во-первых тут действительно ОГРОМНОЕ кладбище, хотя я слышал, что норды не так хоронят своих родных. Захоронения занимали большую территорию, чем сам город, и даже к моему появлению там хоронили кого-то. Во-вторых из-за кладбища многие лавки действительно имеют названия, связанные с тематикой смерти. И так настроение было испорчено вестью о драконах, а тут казалось все говорило о моей судьбе, останься я в Скайриме... Я даже напрочь забыл про бочку со знаком, хотя это было изначальной целью брожение по городу.

Вернулся я в таверну лишь с одной целью - напиться. С последней такой попойки я поставил себе цель, видимо ей же я и должен эту цель похоронить...

=====

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/48799/1211470>