

Спонсорская глава от Patreon, наслаждайтесь~

Теперь, когда нас 100 человек и присутствуют все основные участники, кроме Кьюби и Шумер, началась настоящая работа по строительству главной базы. Нет, я ведь тот, кто должен ее построить, да? Потребовались бы годы, чтобы построить базу такого масштаба вручную.

"Мы не можем полагаться на Косукэ вечно, но нам нужно, чтобы ты сделал первый шаг".

"Ну, да".

Я не хочу быть тем, кто будет делать всю работу при строительстве города в будущем. На самом деле, это было бы плохо во многих отношениях. Дело не в независимости людей или чем-то таком; дело в массовом производстве безработных.

На данный момент необходимо производить достаточно еды, чтобы накормить около 100 человек, поэтому я должен построить поля. Что касается полей, я планирую построить их внутри оборонительной стены во время первого расширения. Будет проще вести осаду, окружив поле, на котором можно собирать еду на базе. В конце концов, воды неисчерпаемо.

На данный момент еды хватит тем 100 людям, которые еду принесли с собой, и тому, что есть в моем инвентаре. Однако, чем раньше, тем лучше, когда речь идет о первом урожае. Мне пришлось провести весь день в работе на полях.

После того, как я посадил семена в фермерский блок, люди будут заботиться обо всем остальном. Полив, сбор урожая, пересадка и так далее - все это делалось вручную.

"Этот участок урожая можно будет собрать через три дня... Ну, это же ужасно, не так ли?"

"Концепция логистики сломана с Косукэ-доно".

Через три дня мы соберем достаточно урожая, чтобы накормить всех на некоторое время, а затем сможем собрать такое же количество примерно через неделю. Я думаю, что хранилище с продовольствием скоро переполнится.

"По мере увеличения числа людей потребление также будет увеличиваться. Нам нужно планировать наше производство продовольствия".

Мелти, ответственная за управление собранной едой, была очень серьезной. От ее решений мог зависеть голод трехсот человек, поэтому ее обязанности очень тяжелы. Она не может позволить себе ошибиться. Знаете, голодать - это больно.

"На востоке никаких отклонений. В этом нет ничего примечательного. Я постараюсь завтра

зайти немного дальше".

"На севере были какие-то обветшалые здания. Там могут быть какие-то руины".

"Я смотрела на запад, на ту гору, которую видно отсюда. Вся местность похожа на скалистые горы, и там могут быть залежи ископаемых. Я принесла с собой образцы руды".

Из ста человек почти половина была способна сражаться. Они формируют отряды из нескольких человек и исследуют окрестности. Воду и продовольствие можно обеспечить на базе, поэтому поиск в основном ведется на предмет полезных ископаемых, руин и всего остального, что может представлять ценность.

"Какие вещи могут быть ценными?"

Я спросил Сильфи и Ислу, которые изучали отчеты, поступающие от исследовательской группы. Я? Я этим занимался. Я просто беру перерыв. Я не прогуливаю работу, хорошо?

"Здесь есть руины. Руины Королевства Омит часто лежат под дикой природой. Большинство из них ничего не стоят, но среди них есть и редкие сокровища".

"Кроме того, из-за возмущения духовной силы, духовная сила может быть неравномерно распределена в одной точке. В таких местах можно найти особые руды".

"Мы можем использовать это для торговли с эльфийскими деревнями, и лучше оставить такие запасы для дальнейшего использования. Они также полезны для нас".

"Их можно использовать в алхимии и изготовлении магических артефактов".

"Ясно".

Для будущего использования Сильфи, вероятно, представляет собой торговую сделку с людьми, не являющимися эльфами. Торговцы — жесткие ребята. Если бы мы могли получить ресурсы и сокровища, которые находятся в Великой пустыне Омит, и продукты, изготовленные эльфами Черного леса, для торговли, даже если мы враги со Святым Королевством, найдутся люди, которые будут вести с нами дела. Возможно.

И так, в течение примерно месяца я строил главную базу.

"Ну, я думаю, что дела идут хорошо".

"Спасибо за проделанную работу".

Я посмотрел вниз на основную базу с Сильфи с вершины оборонительной стены и пробормотал себе под нос. Основная база во времена первого плана была городом-крепостью, окружённым стеной 500 м на 500 м.

Перед нами был построен каменный город — нет, город. Основными материалами были камни и скалы, выкопанные в пустыне, а также каменные стены и бетон, изготовленный путём переработки гравия и других материалов. Здания выглядели крепкими, но внутри стен было большое поле в одном углу. Несколько королевских граждан Меринарда усердно работали на полях.

Из другого угла также доносился звук ударов молота. Посмотрев в том направлении, можно было увидеть несколько водяных мельниц, вращающихся вокруг своей оси. Это был так называемый ремесленный квартал. Пока он не обрёл свою форму, Исла, я и несколько магов, алхимиков и мастеров из королевства Меринард работали вместе. В городе имелись вода, еда и безопасность, но был острый дефицит.

“Действительно хорошо, что проблема с топливом решена, не так ли...?”

“Есть предел тому, сколько можно принести из Чёрного леса”.

Расстояние от Чёрного леса до этой основной базы составляет около трёх дней пешком. Было бы лучше использовать повозку или что-то ещё, но у нас нет таких вещей, и у эльфов в Чёрном лесу их тоже нет. И нет дорог. Поэтому нам приходилось нести их, но это была тяжёлая работа. Также существовала опасность быть атакованными Гизмой.

Такое топливо, как дрова или древесный уголь, необходимо для приготовления пищи и сохранения тепла. Однако в пустыне Великого Омита их нет в готовом виде. В этой пустыне лишь скалы и грязь. Исла, маги и алхимики решили эту проблему.

“Думаю, мы сможем обойтись, чтобы просто готовить и сохранять тепло”.

Когда мы обсуждали план по транспортировке дров, Исла, которая обычно была относительно тихой, сказала что-то вроде этого.

“Этот город расположен в точке схождения земных жил или “дыре в жилах”. Можно генерировать достаточное количество магии из земных жил, чтобы приготовить еду”.

“Магия земных жил, да...? Но действительно ли это так просто сделать? Это же значит, что нужно разместить магические инструменты в каждом доме, верно?”

“С помощью Косукэ это будет легко. Если вы можете сделать сплав из мифрила, серебра или меди, то не составит большого труда сделать инструмент термической магии. Структура также простая. Поглощать магию из земных жил также легко, если использовать существующее устройство защиты. Всё, что нам нужно сделать, это построить аккумуляторы магии в нескольких местах на земле и распределить магию по каждому объекту оттуда. Переработав мифрил, мы можем сделать его маленьким, но с большой ёмкостью. Сплав будет немного больше, но его всё равно хватит максимум на один дом”.

“Понятно. Косукэ?”

“Если вы хотите сделать сплав, просто дайте мне пропорции, а если сам сплав имеет надлежащее название, то сделать его не составит труда. Сочетание магических технологий с моими ремесленными способностями — это также тема, которая меня интересует”.

“Определённо интересно. Это также приведёт к исследованию способностей Косукэ, и строительство города скоро должно быть завершено. Если мы преуспеем, это также обеспечит жителей работой, и я предлагаю продолжить исследования”.

И так, в течение последней части месяца Исла и другие маги, алхимики и мастера занимались разработкой различных инструментов и перерабатывающих машин.

“Пойдём в ремесленный квартал?”

“Да”.

Мы спустились со стены и направились в ремесленный квартал. В ремесленном квартале производится широкий спектр продукции, в том числе бытовые обогреватели, стрелы для арбалетов, мечи, сельскохозяйственные инструменты, кухонные ножи, кастрюли и сковородки, доски из брёвен и такие деревянные изделия, как посуда. Ремесленники использовали магические печи, чтобы извлекать железо из железной руды и обрабатывать его, а также перерабатывающие машины на водяном колесе, чтобы производить различные изделия.

“Водяное колесо, похоже, работает хорошо”.

“Да, похоже так”.

Существует несколько вариаций машин для обработки, приводимых в действие водяными колесами. Были пилы, приводимые в действие водяными колесами, токарные станки для резки, мехи для нагнетания воздуха в печи, кузнечные молоты, прялки, жернова для помола муки и так далее. В данный момент вполне возможно разрабатываются новые машины для обработки.

Кстати, мой верстак мог бы быть модернизирован с использованием энергии водяного колеса. Однако, к сожалению, я не могу перенести свой верстак с водяным приводом от места его установки. Это вызвало бы множество проблем, поэтому сейчас я ищу другой способ.

Именно благодаря бесконечному источнику воды мы можем использовать так много водяных колес. Бесконечный источник воды позволил этой базе обеспечить определенный объем производственных мощностей даже без меня. Конечно, мне быстрее обрабатывать каждый предмет.

Однако проблема с топливом может быть решена с помощью устройства с магией огня, но нам всё ещё нужно иметь возможность заготавливать древесину в качестве материала. Интересно, стоит ли нам посадить деревья за пределами основной базы. Если я использую блок сельскохозяйственных угодий, деревья, вероятно, будут расти с высокой скоростью. Хотел бы я иметь много костей, чтобы можно было опробовать этот чит-предмет. Раковину Гизмы нельзя было переработать в неё.

«Если у нас есть еда, вода, безопасное место для сна и средства производства, то в данный момент всё будет в порядке».

«Да, я думаю, что мы можем обойтись, не полагаясь на способности Косукэ. Хотя ещё многого не хватает».

«Теперь, когда основная база завершена, следующим шагом будет передовая база... где и раскроется мой истинный потенциал».

«Это правильно. А после этого операция наконец начнётся».

Глаза Сильфи стали острыми. Для Сильфи будущее — это критический момент.

Передовая база должна была быть построена в самом сердце Великой пустыни Омит; в двух днях ходьбы от основной базы. Хотя Гизма часто совершали атаки, опыт строительства нескольких ретрансляционных баз и крепостей был эффективно использован при возведении передовой базы. Вот как всё происходило.

□Средний Строитель — Установлено в общей сложности 5000 строительных блоков.

□Разблокирована функция Чертежа.

Сначала я ничего не понял. Что такое функция Чертежа? Вот о чём я думал. Но принимая во внимание, что размещение блоков в симметричном режиме также было разблокировано во время достижения «Начинающий строитель», я уверен, что это функция, которая экономит время и усилия в системе строительства.

Я просмотрел меню сверху донизу и понял, к чёрту, что такое функция Чертежа.

«Ха-ха-ха-ха! Теперь мне больше не нужно беспокоиться об обустройстве базы!»

Одним действием я смог построить казармы, возвести стены с шагом 10 метров и установить относительно сложные ворота. Не нужно даже рыть яму, чтобы возводить стены, всё можно сделать одним действием.

Другими словами, функция чертежа была функцией, позволяющей регистрировать шаблоны зданий и устанавливать здания по этим шаблонам. Короче говоря, это как функция копирования и вставки для зданий.

Регистрируя часто возводимые здания в чертежах, их можно мгновенно устанавливать в любое время, когда это необходимо, при условии наличия материалов. Как только основная база будет отражена в чертеже, её можно будет полностью настроить в считанные мгновения в любое время, при условии наличия материалов. Главное, чтобы вы были готовы это сделать.

«Таким образом, при возведении зданий расходуется много материалов».

«И ты в итоге копаешь, так ведь?»

«Да»

Даже если установка упростилась, в конечном итоге мне всё равно приходится вручную добывать материалы для строительства. Когда я впервые строил здание, мне пришлось делать это самому. При добыче строительных материалов в пустыне можно найти множество камней и земли. Я также хотел построить ров, поэтому мне пришлось пополнять запас строительных материалов во время строительства рва.

Обычно я бы вырыл яму, чтобы построить стену, и пополнил бы строительные материалы в процессе, но когда я использую чертёжную функцию для строительства стены, мне не нужно рыть яму. В этом случае строительных материалов было недостаточно, поскольку они были установлены без рытья ям.

«Где основание стены...?»

Исла держалась за голову, когда она выкапывала фундамент барьера земляной магией. Копать — это хорошая идея, но убедитесь, что вы делаете это правильно.

Фортовая оборонительная база является второй по величине после домашней базы размером 250 на 250 метров и может быть гарнизонована примерно 150 человек. На каждом из четырех угловых хребтов есть три баллисты, на каждом из двух городских ворот четыре баллисты и на оборонительной стене с интервалом около 10 метров, в общей сложности 116 баллист. Когда все они действуют, общую огневую мощь можно оценить.

«Если мы не сможем привлечь сюда людей, это будет как бумажный тигр».

«Действительно, всего триста человек не смогут работать на базе такого размера».

Сильфи горько улыбнулась моим словам. Поскольку максимальное количество одних только баллист составляет 116 штук, если на каждую баллисту назначить по три человека, то одних только для 300 человек понадобится более чем достаточно. Если мы не сможем обеспечить достаточную численность для предстоящей освободительной операции, мы не сможем полностью использовать нашу оборонительную базу.

«Чтобы правильно управлять этим местом, нам нужно не менее 500 человек».

«Правильно... Я надеюсь, что у нас будет столько людей».

«Но я думаю, что с Сильфи в качестве нашего лидера у нас всё будет хорошо. Сильфи ведь принцесса».

«... Я надеюсь на это».

Сильфи сурово посмотрела в направлении королевства Мериард за горизонтом. Это то, в чём трудно быть уверенным. По-видимому, ей не очень нравится её положение принцессы королевства Мериард или что-то в этом роде.

Жители Мериарда в эльфийской деревне называют её принцессой и уважают, но сама она, кажется, чувствует себя некомфортно, когда к ней так обращаются.

До сих пор она не обращала на это большого внимания, но теперь приближается время битвы со Святым Королевством. Может быть, нам стоит сделать шаг вперёд и спросить о ситуации? Именно так я думал, глядя на профиль Сильфи, освещённый заходящим солнцем.

<http://tl.rulate.ru/book/48790/4001512>