

Глава 6: Война, которую нельзя проиграть.

Драка был тем, кто возглавлял армию вторжения Империи Хэйвен.

– Войсками руководят лучшие капитаны. Но затяжное сражение – совершенно не то, что я хочу видеть.

Соппротивление игроков севера его особо не впечатлило. Они не были опытными бойцами Версальского Континента, а их рыцари были слишком слабы.

Однако, наличие сильного лидера принесло бы какие-то результаты. И вот, появился Виид, вызвав могучее природное бедствие и заручившись поддержкой Хестигера.

Драка знал, что если у Виيدا есть возможность применить нечто, связанное с массовым уничтожением, то он обязательно это использует.

Но сейчас у Драки были определенные претензии к лидерам армии Империи Хэйвен.

– Какой толк от всех этих командиров и рыцарей, если они ничего не делают?

Как правило, у Гильдии Гермес и Лефея в частности всегда была непревзойденная тактика. Подкрепленная сильнейшей в мире армией из 1.7 млн человек.

Благодаря грамотному построению и опыту, войска Империи могли противостоять огромному количеству врагов.

Но прямо сейчас в её ряды проник Хестигер вместе с Виидом, устроив там настоящую бойню. Они убили достаточно большое количество игроков Гильдии Гермес, но этого всё равно было недостаточно, чтобы поколебать армию Империи.

– Намерения противника ясны. Он хочет завязать с нами ближний бой, измотать нас, и, таким образом, одержать верх.

Драка проводил совещание.

Ему не нравилось текущее положение дел. Северных игроков ничто не могло остановить, и они продолжали переть напролом, абсолютно наплевав на свои жизни.

С его точки зрения, такой бой был для него унижительным. Настоящий командир не должен был стоять истуканом.

– Противнику ни за что не прорвать наши оборонительные формации.

Во время войн на Центральном Континенте, – сражение против подавляющего количества противников было вполне реально. Командиры могли использовать рельеф местности и лидерские качества рыцарей, которые оказывали существенную помощь во многих ситуациях.

Драка был очень горд своей должностью главнокомандующего армией вторжения. Но сейчас его войско будто бы споткнулось и не могло продемонстрировать в бою полное превосходство. Такое положение вещей было оскорбительно для командирской чести и гордости Драки.

На самом деле, он был расстроен тем, что всё так получилось, но больше всего его терзала

жадность. Он хотел, чтобы его все запомнили как человека, сумевшего покорить этот дерзкий север.

У него в руках была непобедимая армия, и Драка хотел выиграть, используя более агрессивную тактику!

«Победа у нас в кармане, но... Битва – непростая штука»

– Какова ситуация? – Драка прошептал Бальбаро, командиру 2-го корпуса. Они были близкими друзьями и коллегами.

– Сражение охватило передний край армии. Игроки севера бросаются на наших воинов, как сумасшедшие. Авиакы, в свою очередь, атакуют с тыла.

– Потери?

– Много погибших из-за природного бедствия. Защитные формации частично нарушены. Однако солдаты понемногу приходят в себя, так что со сдерживанием не будет никаких проблем.

– Сражение... Как думаешь, чем оно закончится?

– Гм, почему ты спрашиваешь?

– Просто ответь.

– Гарантированная победа. Ты сам знаешь, мы просто не можем им проиграть. Но, похоже, битва затянется на несколько часов. Сопротивление севера достаточно сильное, а осадные орудия либо сломаны, либо нуждаются в выдвижении на позиции.

Также Драка послал шёпот и Поркалю, командиру 3-го корпуса.

– Текущая ситуация?

– Лучники и маги пытаются оправиться, но... Враги продолжают нападать с неба. Эти авиакы скидывают людей прямо им на голову, так что у нас здесь хватает головной боли.

– Виид и Хестигер?

– Они окружены. Есть вероятность, что у нас получится сконцентрировать на них магические атаки, но нет никакой гарантии, что им не удастся прорваться. Ничего, рано или поздно они устанут.

Драка ненадолго задумался.

«Чтобы защитить север, собралось действительно много игроков. И они готовы сражаться день и ночь напролет, пока не погибнут»

Эта война обрела поистине потрясающий размах. И даже Виид появился, намереваясь защитить северный континент.

«Да, обычная тактика Империи Хэйвен – невероятно мощная и эффективная, но порой нужно принимать другие решения. Настоящим триумфом станет достижение абсолютной победы. Победы во имя Драки!»

А затем он открыл чат Гильдии, где были собраны командиры Империи Хэйвен и произнес:

Драка: – Как главнокомандующий армии, приказываю! Всем подразделениям сняться с позиций, выдвинуться вперед и сокрушить врага!

Инстриум: – Ты серьезно? Это отличается от плана, утвержденного лидерами Гильдии.

Бальбаро: – Хм, битва идет довольно гладко, так зачем нам бросаться вперед?

Драка: – Всю ответственность буду нести я. Вы слышали приказ, однако я не собираюсь на вас давить. Если вы хотите и дальше сидеть по окопам и одержать победу в абсолютно бесславном бою, то можете забыть про мою команду. Но если вы хотите стать героями – то давайте начнем настоящую войну!

– 1-ый корпус, вперед!

1-ый корпус начал покидать свои укрепленные позиции и выдвигаться вперед. Солдаты взяли бодрый шаг, намереваясь выплеснуть поднакопившийся негатив на северных игроков.

– Давайте, убейте их всех!

Драка был достаточно компетентным командиром и обладал потрясающими лидерскими качествами, благодаря которым и получил в своё распоряжение целую армию.

– Драка пошёл... Значит и я буду выдвигаться. 2-ой корпус, марш! – отдал приказ своим войскам Бальбаро.

Подразделения по 10,000 и по 30,000 человек пришли в движение. В зависимости от командира, каждое из них имело свои собственные атрибуты и особенности.

Корпус Бальбаро отличался повышенной мобильностью.

Благодаря опыту ведения войн, он получил специальный навык «Быстрый Темп», который распространялся на всех его подчиненных, увеличивая скорость марша на 17%, и снижая усталость на 62%.

Таким образом, 15 подразделений 2-го корпуса начали своё собственное наступление на игроков севера.

Это выглядело так, словно отдыхающая на солнышке черепаха увидела своего заклятого врага и взбесилась. Будто дикие звери, солдаты 2-го корпуса накинлись на северян.

С небольшим опозданием, в движение пришли и другие корпуса: 3-ий, 4-ый, 5-ый и 6-ой.

Услышав приказ Драки, каждый из командиров понял, о чем говорил их главнокомандующий. Они чувствовали всё то же самое и считали, что в боевой обстановке следует быть более активным, чтобы в дальнейшем получить побольше выгоды.

– Он что, хочет собственноручно водрузить на Дворце Земли флаг Империи? Как для командира, это конечно же не лишено смысла. В войне нет такого понятия как «быть чересчур жадным».

– Это немного обидно... Но зато нас никто ни в чем не упрекнет – ведь мы следовали приказу Драки. К тому же наша цель не изменилась – схватить Вииду и разрушить Дворец Земли.

- Эта война становится похожей на публичное выяснение отношений. Ну да ладно, 5-ый корпус должен убить наибольшее количество врагов! Атакуем в полную силу!

- В 6-ом корпусе сосредоточено больше всего магов, так что в ближнем бою мы не настолько сильны, но... Обученные магии рыцари покажут на что они способны.

Армия Империи Хэйвен больше не стояла на месте. Она двигалась в направлении игроков севера и Дворца Земли.

- Как и ожидалось. Вот он, результат долгих тренировок.

- Процесс преодоления трудностей приносит нам много удовольствия. Просто расслабьтесь. Настоящая военная мощь Империи Хэйвен ещё выше чем та, которая показана на экране... Её достаточно, чтобы покорить весь мир.

Бадырей, Лефей и основные лидеры Гильдии Гермес находились в Императорском Дворце, наблюдая за ходом сражения.

С помощью особой магии, на одну из стен транслировалась картинка происходящего. Кроме того, можно было наблюдать за ходом битвы от лица командиров армии, а также благодаря телестанциям.

Помимо правящей верхушки Гильдии, здесь находилось еще 24 человека, не входившие в её состав. Люди из мира денег.

Они проводили встречу с Гильдией Гермес, чтобы утрясти кое-какие формальности. Инвестирование завершилось, и дело оставалось за малым, так что все эти уважаемые гости были приглашены в Императорский Дворец, чтобы посмотреть на то, как будет проходить финальное сражение.

- Да, военная мощь Империи Хэйвен меня просто поразила... Скажите, есть какая-то хитрость, которая позволила стать такими сильными? - спросил краснолицый гном.

Бадырей слегка рассмеялся:

- Нужно просто хорошо сражаться. Процесс трудно описать словами.

- Такой ответ слишком расплывчат. Но он не лишен логики. Я думаю, что именно по этой причине вскоре Вы станете правителем всего континента.

- С Вашей поддержкой у Гильдии Гермес не должно быть проблем с дальнейшим ростом. Ну, и, если хотите, рыцари Империи могут устроить для Вас несколько обучающих тренировок.

- Ха-ха-ха, буду признателен!

Этот краснолицый гном в реальности был богатейшим человеком с Ближнего Востока. А гнома он выбрал потому, что их кузнечное мастерство позволяло создавать целый ряд самых разнообразных предметов.

Большинство влиятельных людей уже бывали в Королевской Дороге. Телевидение постоянно показывало в своих новостях о том, как продвигается её распространение по всему миру. Некоторые не доверяли современным технологиям, но всё же большинство решилось

окупнуться в мир виртуальной реальности благодаря советам своих родственников и детей.

«Это инвестиции с безграничным потенциалом»

«Целый мир, где я могу получить власть и доходы...»

«Развить курорты. Если у меня будет надлежащий капитал и земля на территории Империи Хэйвен, то прибыли не будет ни конца, ни края. Бесконечный поток туристов... Да, будут определенные сложности в политической и инфраструктурной сферах, а еще лицензирование, но у меня есть и время, и желание. Я сделаю этот континент раем на земле»

Богатые люди думали о том, какую выгоду они получают. Впрочем Бадырей и другие лидеры также должны были получить хороший куш.

Инвесторы должны были получать регулярные отчеты о том, что этот бизнес, в который они вложили огромную сумму денег, идет гладко.

– Вот я смотрю на это, и мне всё больше весь этот процесс напоминает приготовление пищи.

– Можем предложить Вам блюда, которые готовятся у нас в Императорском Дворце.

Во время трансляции сражения, в зале был накрыт роскошный банкет.

«Я хочу, чтобы так было вечно», – подумал Бадырей, окинув взглядом всех собравшихся здесь влиятельных гостей. Он чувствовал, что эти люди, обладавшие огромным капиталом, уважали его и не побоялись вложить в него, Бадырея, свои деньги.

«Я больше не обычный человек. Как Император Империи Хэйвен, я должен стать мифом. Мифом о бессмертии и власти в обеих реальностях»

Бадырей и Лефей многозначительно посмотрели друг другу в глаза.

«Мы добились огромного успеха»

«Скоро вся прибыль станет нашей»

После того, как Империя Хэйвен укрепит свое влияние, они надолго останутся в Королевской Дороге как доминирующая сила.

Лефей чувствовал настоящую ненависть по отношению к игрокам севера, которые хотели защитить Королевство Арпен.

«Наша прибыль станет еще большей. А эти оборванцы, хотят того или нет, станут подданными Империи Хэйвен»

У многих желание покорить этот мир возникало сразу после того, как они впервые увидели Королевскую Дорогу по телевизору. Чем больше к виртуальному миру присоединялось людей – тем больше росла её популярность.

Даже в сезон отпусков люди заходили в Королевскую Дорогу, чтобы отдохнуть от шумных городов и насладиться горами и долинами.

Но вот войска Империи Хэйвен начали активно двигаться. Потрепанная бедствием армия собиралась в кулак, чтобы смести со своего пути игроков севера.

- Все эти маги и воины... Настоящее средневековье. Я с раннего детства интересовался войнами и даже коллекционировал оружие. Но всё это, конечно, сильно меркнет перед Королевской Дорогой.

Настала очередь Лефея тихонько посмеяться над словами американского строительного магната.

- Если Вы станете лордом, то сможете непосредственно командовать рыцарями.

- В Королевской Дороге руководить намного сложнее, так что я бы предпочел заниматься не войнами, а приключениями. Да уж, эта виртуальная реальность заставляет мою кровь бурлить, прямо как в юности...

- Здесь Вы можете делать всё, что захотите, - улыбнулся Лефей, сделав глоток из бокала с вином.

Тем не менее, глядя на происходящее, у лидеров Гильдии на лицах появились признаки нервозности.

- Как это произошло?

- Это индивидуальное решение командующего армией Драки-нима.

- И мы позволим активное наступление?

- Никогда. Этот приказ был отдан без нашего ведома.

Как только армия Империи Хэйвен пересекла северную границу, лидеры отказались от тактики ведения активных сражений. Так что хоть командиры и получали определенную независимость на поле боя, если не было чрезвычайной ситуации, они должны были придерживаться общего плана на бой.

Армия вторжения на север была огромной, так что лидеры должны были держать над ней постоянный контроль. Только так они могли добиться полной победы.

Инвесторам же происходящее было в диковинку.

- Хо-хо, а каково это - принять участие в настоящей войне?

- Разве это не значит просто умереть спустя несколько минут?

- Когда вернусь на свою виллу, займусь тренировками. Хотелось бы поучаствовать в таком сражении.

С их точки зрения, переход из обороны в атаку - был интересным зрелищем.

Рыцари и пехота неслись навстречу к игрокам севера.

Лефей тоже вернулся к просмотру сражения.

«Подход отличается, но для победы это не критично. В битве может быть несколько вариантов как одержать верх над противником. И показать всю нашу боевую мощь в момент победы - это хорошее решение»

1-ый, 3-ий и 4-ый корпуса направились в сторону Дворца Земли, чтобы вывесить на нём флаг Империи Хэйвен.

Победа над регионом, где проживает наибольшее количество игроков. Вид того, как все они погибли, а Дворец Земли будет уничтожен – должен был произвести неизгладимое впечатление.

Перед боем Лефей и другие лидеры решили вести сражение «от обороны», поскольку их противником был Виид. Правда и в этой тактике были определенные недостатки, ведь их противниками были упёртые северные игроки.

И они не могли допустить провала, даже с учетом того, что им противостоял Виид.

Принимая во внимание то, что в будущем им необходимо будет править захваченным севером, победа должна стать абсолютной, невзирая на возможные потери.

Тем не менее, идеального плана у Гильдии Гермес всё равно не было, так что существовали тысячи разных вариантов дальнейшего хода битвы.

«Это неплохой подход. Я уважаю такое решение Драки»

Лефей и лидеры Гильдии могли бы отдать приказ и вернуть армию к первоначальной схеме, но они решили не вносить хаос и дали разрешение на продолжение боевых действий.

«После того, как завоевание севера закончится... Мне нужно будет проучить Драку. Мне нужен будет человек, который слушает приказы»

Лефей нахмурился. Он ни на миг не сомневался, что выиграет эту войну. Ему нельзя было потерять свой авторитет, так что эту войну, хоть кровь из носа, но нельзя было проиграть.

– Остановите их!

– Уаааааах! Ка-какие мощные!

Появились атакующие подразделения Империи Хэйвен.

Боевые колесницы. Их внешний вид был довольно прост, но десятиметровый корпус был сделан из стали, а везли их за собой не лошади, а химеры.

1-ый корпус – флагман армии Драки. Когда он выходил на поле боя, то победа была гарантирована.

3-ий корпус был порядком слабее, но включал в себя множество игроков Гильдии Гермес, у которых также в подчинении были химеры.

4-ый корпус мог похвастаться обилием боевых шаманов.

Маги начали читать слова заклинаний призыва и черной магии, а боевые колесницы безжалостно обрушились на северян.

3-ий корпус без особых затруднений продвигался ко Дворцу Земли. Все, кто пытался встать у нее на пути – умирали в ужасных муках.

Разрушительная сила Империи Хэйвен кардинально отличалась от той, которую она демонстрировала, находясь в защитном построении.

- В лобовом столкновении шансов на победу нет, так что давайте атаковать с флангов!

- Нужно верить в наше количество. И не нужно паниковать. Терпим, рано или поздно нам представится возможность окружить их и разбить!

Северные игроки вступили в новую схватку. «Магическая зона разрушения» исчезла, но легче от этого не стало.

- Прорваться! Нужно прорваться!

- Не тратьте время!

Между 1-ым, 3-им и 4-ым корпусами была даже небольшая конкуренция - какой из них первым захватит Дворец Земли и тем самым получит специальное достижение.

Хоть Драка и был главнокомандующим, но командиры 3-го и 4-го корпусов тоже были не лишены амбиций. Как и сам Драка, они хотели отличиться в этом сражении.

- Быстрее!

- Увеличить маневренность! Идти до самого конца!

- Пусть рыцари расчистят путь!

Империя Хэйвен сминала игроков севера, словно солому. Лишь незначительное количество солдат было потеряно от стрел и магии северян.

Империя хладнокровно убивала всех на своем пути.

- Как-то они подозрительно задвигались, - пробормотал Виид, оглянувшись вокруг.

Он слишком поздно заметил, что некоторые подразделения снялись со своих мест.

- Эти ребята передвигаются еще быстрее, чем я предполагал. Сражение повсюду... Сможет ли Дворец Земли сдержать их?

Дворец Земли охранялся только игроками.

Высокоуровневые авиаки кружили возле Виида, так что практически не возможно было найти достаточное количество войск, чтобы остановить надвигающуюся на Дворец Земли угрозу.

Лицо Виида побледнело:

- Уооох, мой план был плох.

Империя Хэйвен перешла в атаку и её удар мог разрушить всё Королевство Арпен, а заодно облегчить и карманы Виида. При мысли об этом, у него начинало болеть сердце и повышалось давление!

У Виида даже ненадолго закружилась голова.

«Я ничем им не помогу. Сейчас я должен оставаться с Хестигером»

Виид вместе с Хестигером вносили смуту в ряды Империи Хэйвен и эта ситуация абсолютно противоположным образом отличалась от того, что творилось в рядах северных игроков. Конечно, Виид мог пожинать плоды от такого боя только потому, что использовал Хестигера как черпак для накладывания себе в тарелку блюд под названием «игроки Гильдии Гермес».

– О, ты заметил? Но уже слишком поздно, Виид! – до Виида донесся голос командира 6-го корпуса, Дрома.

Войска Империи Хэйвен получили определенное указание и, быстро сместившись, взяли Виида и Хестигера в широкое кольцо. А всё вокруг было заполнено воинами 6-го корпуса.

Рыцари-колдуны.

Уникальный тип рыцарей, которые могли применять как магию, так и использовать рыцарские навыки для прорыва вражеских рядов.

Их индивидуальные способности в магии были слабее, чем у истинных магов, но это подразделение могло похвастаться удивительными результатами в полномасштабных сражениях. Они могли атаковать с расстояния и обладали потрясающей защитой.

Глаза Виида забегали по сторонам.

Монстры перед ним или армия, – ему нужно было понять их преимущества и недостатки.

«Эти... Серьезные противники. Если бы я сражался в одиночку, то получил бы сполна»

Элитные войска 6-го корпуса.

НПС-рыцари были в конце 300-ых уровней, а игроки-рыцари уже перевалили и за 430-ые. Их навыки и экипировка делали их настоящими тяжеловесами в любом бою.

А при грамотной тактике, мощь этого подразделения вырастала еще в несколько раз.

– Виид, 6-ой корпус пришел за твоей головой.

– Что, правда?

– Твоё последнее слово? – предложил Вииду Дром. Он стоял прямо напротив него и естественно хотел выглядеть для телестанций максимально круто.

Даже будучи командиром многочисленного корпуса, такие люди как он не были широко известны среди игроков.

Виид тоже хотел побыстрее закончить с ним и получить дополнительный гонорар от своих партнеров-телестанций.

– Вы вторглись в северные земли, так что назад вернется только твоё бездыханное тело.

– Ха-ха-ха-ха-ха-ха! – громко рассмеялся Драка.

На самом деле ему не было особо смешно, но он вёл себя так, как это было принято для телеэфиров. Чтобы быть похожим на героя фильма!

Дром отсмеялся и произнес:

- Король Арпена совершенно не видит реальности. Ну, я надеюсь, что после смерти, ты почувствуешь свободу. Начинаем!

Рыцари-колдуны начали двигаться по кругу. Их было 1,000 человек, и каждый из них верхом.

По сравнению с элитными войсками других корпусов, средний уровень этих рыцарей был еще довольно низок. Однако это не имело никакого значения, ведь вместе с магами их насчитывалось более двух тысяч.

Виид решил не ждать, и нанести удар первым.

- Хестигер, ты расчищаешь путь!

- Так точно, Великий Император!

Самая грязная и опасная работа была взвалена на подчиненного! Хестигер тяжело посмотрел на рыцарей-колдунов.

И тут раздались слова заклинаний, направленных на блокирование передвижения древнего героя.

- Вы не пройдете!

- Тяжелое Атмосферное Сопротивление!

- Порывистые Ветры!

Та-да-да-да-дам!

- Плавающий Огненный Шторм Покаяния! - Хестигер нанёс ответный удар и разом убил 16 рыцарей-колдунов.

- Буря Гнева!

С меча Хестигера поднялась целая огненная буря, которая тотчас же направилась на окружавших его с Виидом рыцарей. Пламя разрослось и охватило стоявших неподалеку магов.

- Айааааа!

- Спасите, я горю!

- Огонь не тушится! Он становится всё сильнее!

В считанные секунды всё вокруг заполнилось дикими воплями.

- Нет, невероятно!

Дром побледнел. Поначалу он даже понять не мог, что происходит! Войска, в которых он был так уверен, просто рассыпались!

Дром оказался немного левее того места, где сейчас кипело сражение и не видел картину боя целиком. Лишь немногие люди его войска видели своими глазами, насколько силен был

Хестигер с Виидом.

– Каждое новое подразделение со всех ног бежало в надежде прикончить их, не видя при этом что стало с предыдущим.

«Я бы не сказал, что эти парни какие-то особые», – огляделся Виид. Он задавался вопросом, откуда у Дрома взялась такая уверенность в себе.

Эти рыцари были просто беспомощны перед Хестигером. Это было похоже на то, как бандит кидается на прохожего, но обнаруживает, что напал на олимпийского призера по дзюдо.

Поразмыслив, Виид присоединился к сражению Хестигера с рыцарями-колдунами.

«Так или иначе, у нас идеальная группа»

Однако несмотря на превосходящую силу Хестигера, и он когда-нибудь должен был устать. Тем не менее, не было ни одной причины беспокоиться о том, что это случится скоро. Хестигер был невероятно силен, к тому же его пламя только усиляло Вииду. Но вот если бы схожие навыки использовал Виид – Хестигер мог бы пострадать, ведь атрибут пламени был у него всё-таки не врожденным, в отличие от Воина Хаоса.

Дром был просто в шоке. Однако вскоре он сумел собрать волю в кулак.

– Рыцари-колдуны, хватайте их за пятки или делайте что хотите, но не дайте им сбежать! 6-ой корпус накроет это место роковым ударом!

Рыцарей-колдунов и членов Гильдии Гермес такой поворот дел совершенно не обрадовал.

– Что, командир? Вы собираетесь нас всех погубить?

– Это единственный способ покончить с ними! Ничего не говорите и просто деритесь! Если вы не будете выполнять приказы – будет только хуже! И если у вас получится, то награда... Разве понесенный урон не будет стоить головы Вииду?

– Черт...

Так как приказ необходимо было донести до подчиненных в срочном порядке, то громкий голос Дрома донесся и до Вииду.

«Они планируют накрыть это место дальними магическими атаками»

На текущий момент Виид и Хестигер находились в месте с высокой плотностью скопления войск армии Империи Хэйвен. И здесь совершенно не уместно было бы использовать магию.

Тем не менее, Виид не относился к тому типу людей, которые, зная что им грозит опасность, оставались бы на месте. Чтобы обезопасить себя, ему нужно было что-то предпринять.

– Хестигер, вот твоя цель! Лови его! Вон он!

– Понял, Мастер!

Виид и Хестигер одновременно прыгнули в сторону Дрома.

– Невозможно! Разрыв Порочного Дворца! – тут же отреагировала стража, стоявшая вокруг

своего командира. Однако вокруг Хестигера простиралась аура лавы, так что все стрелы попросту растаяли.

– Телепорт! – Виид чередовал атаки и прыжки на короткие расстояния.

Появляясь совершенно неожиданно то тут, то там – он с легкостью отправлял на тот свет стражей Дрома.

Если его окружали, то на помощь приходил Хестигер и попросту сметал всех вокруг.

– Проклятье. Они поняли нашу задумку. Остановить их чего бы это ни стоило!

Дром понял, что он сам стал целью, и, развернувшись, начал убегать.

Он был командиром Империи Хэйвен, но не мог совладать с Хестигером и Виидом и не хотел ввязываться в безнадежную борьбу.

Первоначально Дром хотел воспроизвести бой Бадырея с Рыцарем Бездны, и стать по его окончанию настоящим героем.

Ошибка в его расчётах заключалась в том, что Виид не был похож на Ван Хока.

Виид через многое прошел в своей жизни, и знал множество грязных уловок. К тому же с ним была абсолютная сила в лице Хестигера.

– Преследуй его.

– Да, Мастер.

– Убей их всех.

– Это не сложно!

Виид и Хестигер преследовали Дрома, напрочь уничтожив при этом центральную часть 6-го корпуса. Везде, где они шли, полыхало пламя. Дром бежал довольно быстро, и вскоре Виид с Хестигером оказалась за пределами окружения. До сражающихся северных игроков тоже было уже довольно далеко.

Но вот послышался оглушающий рев. Мощный поток магии летел прямо на его рыцарей-колдунов.

– Что вы творите? Мы же на одной стороне!

Дром принялся было отчитывать своих подчиненных но потом понял, что совершил ошибку.

Приказав атаковать Хестигера и Вииду, он не отменил этот приказ, убегая от них. Свобода в действиях для такого огромного числа подчиненных – довольно сложный процесс и НПС-воины в первую очередь будут исполнять приказ своего командира, а не задумываться над тем, как бы стоило поступить лучше, и насколько приказ логичен.

Игроки Гильдии Гермес додумались отменить магию, но вот оставшаяся часть войск атаковала.

Обрушившаяся с неба магия уничтожила рыцарей-колдунов, гордость 6-го корпуса Империи Хэйвен. При чем магия была настолько мощная, что повреждения затронули не только

рыцарей, но и окрестные подразделения.

Дром поспешно прокричал подразделению магов:

– Отменить, отменить атаку!

Тем временем Виид и Хестигер стали еще ближе.

– Мне кажется, что тебе уготована хорошая судьба. Могу я взглянуть на твою ладонь?

– Еще чего! – огрызнулся Дром, и, повернувшись, опять бросился бежать.

На поле боя именно командир может оказать наибольшее влияние на боевой дух армии. И если он будет захвачен или убит противником, то ситуация может ухудшиться настолько, что армия может просто разбежаться. Даже игроки Гильдии Гермес неизбежно утратили бы весь свой запал.

И Дром, осознавая важность своего положения, бежал что есть мочи.

– Защищать командира!

– Этот дикарь посмел бросить вызов Империи Хэйвен...

Рыцари, которые вставали на пути Виида и Хестигера, мгновенно погибали. Великолепные игроки Гильдии Гермес скапливались перед ними, словно мухи, но Хестигер для них был как извергающий лаву вулкан.

Конечно, Хестигер не был бессмертным. Но, если не брать во внимание самых высокоуровневых рыцарей континента, он был худшим противником, с которым им доводилось сталкиваться.

Для того, чтобы победить Рыцаря Бездны Ван Хока, они мобилизовали много войск и устроили западню. Но Виид и Хестигер не ошибались и не вели себя безрассудно.

Это заметили и другие командиры.

«Виид – сладкая мишень, но... Пожалуй, пока я от него откажусь»

«Сейчас главное – Дворец Земли, а Виид останется напоследок»

«Даже они в конце концов падут под натиском армии»

«Я надеюсь, что они не пойдут к моему корпусу. Помимо Хестигера, в этой войне нет ничего необычного. Справимся с ним, и, безусловно, победим»

Дром был слишком жадным и оказался в сложной ситуации.

Тем не менее, Виид спокойно анализировал происходящее.

«Командир 1-го корпуса поставил меня в невыгодное положение. Кроме того, там могут быть и другие командиры, такие как этот парень. Во всяком случае, игроки Гильдии Гермес смогут по-прежнему руководить войсками»

Не зависимо от того, что делал Виид, Империя Хэйвен способна была быстро перестроиться.

Даже Хестигер в одиночку не мог её остановить.

- Хестигер, продолжай преследование, но умеренно. И помни, основная угроза – это маги.

- Будет сделано, Мастер.

- Мне не по себе от этого, но командование армией я оставляю тебе. Будешь главным до конца сражения.

- Без проблем, Мастер. Только Мастер способен определять слабости противников и вселять мужество в сердца таких людей, как я.

- Кхм-кхм, – закашлялся Виид. Странно было слышать комплименты от героя, которому он всё время завидовал.

- Тогда... Ко мне, Феникс! – прокричал Виид и горизонт тотчас же украсился взрывом, напоминающим собою красную розу.

Огненно-красное существо, проявление истинной красоты. Феникс.

Благодаря неиссякаемому пламени у него был колоссальный запас здоровья и особое усиление, полученное в результате жертвы его четырех братьев.

Среди всех оживленных скульптур Виида, он был одним из сильнейших.

- Хааааааааааак!

Феникс был оживленной скульптурой, так что людям, как правило, нравилось на него любоваться. На некоторое время над полем боя повис шум, будто здесь было не сражение, а двор в трущобах.

- Появился! Оживленная Скульптура!

- Оооо! Феникс! Я видел его по телевизору!

- Божественное пришествие! Привет Вам от Отряда Каши из Жаренной Курицы!

Игроки севера приветствовали Феникса. Все, кто знал о нем – были искренне рады его видеть.

- Погнали, – Виид запрыгнул на спину к Фениксу. Обычно он избегал его жара, но сейчас Виид находился в форме Воина Хаоса.

Они взмыли в небо, так что поле боя осталось под ними как на ладони. Он видел, как пикировали вниз авиакы, и как еще более агрессивно сражаются северяне.

Люди боролись за свое будущее.

«Бой настолько огромен, что даже сложно предсказать количество заказов»

Даже Виид впервые видел такое масштабное сражение.

Он чувствовал гордость, будучи командующим одной из сторон этой битвы. Тем не менее, удовлетворения он не испытывал, ведь в его землю вторглись.

В небе он видел даже те очаги сражения, которые шли довольно далеко от Дворца Земли. Равнины были заполнены вспышками от взрывов и десятками тысяч летящих стрел.

Грандиозное зрелище.

Кроме того, Виид чувствовал еще и оставшиеся от бедствия порывы холодного ветра.

– Феникс, поднимись выше!

– Да, Хозяин-ним.

Феникс начал набирать высоту, оставляя позади себя хвост пламени. Под ними раскинулся еще более обширный вид: земля, реки и горы!

3 огромных формирования продавливали оборону игроков севера и направлялись ко Дворцу Земли. Под их грозными атаками умирало просто огромное количество людей.

Казалось, Империя Хэйвен тоже потеряла часть своих войск. Но это число было настолько небольшим, по сравнению с общей их численностью, что никак не влияло на ситуацию.

Все дыры в рядах пехоты быстро закрывались. А на смену 100 убитым рыцарям вставало еще 200.

Тяжелый марш мощнейшей в мире армии. Кавалерия с легкостью расчищала путь, и крах севера, казалось, оставался лишь вопросом времени. Они отчаянно сражались, но никак не могли остановить наступление Империи.

Глаза Виида сузились.

Но его лицо не выглядело мрачным.

– Армия Империи Хэйвен сильна. Но я должен попробовать. Сохранить Дворец Земли, но проиграть войну... Это не должно произойти.

И Виид закончил свою мысль решительными словами:

– Члены Гильдии Гермес и солдаты Империи Хэйвен. Сегодня они все здесь умрут.

<http://tl.rulate.ru/book/487/9146>