

Глава 4: Лобовая атака.

- Мууууу, сегодня непросто будет выжить.

- Гол-гол, какая проклятая судьба свела нас с нашим Хозяином?

Оживленные скульптуры!

3-я и другие Виверны, Ледяной Дракон, Имуги, Феникс, Золотой Человек, Королевская Гидра и многие другие!

Здесь были и 47 оживлённых скульптур из Джиголаса, так что в общей сложности их насчитывалось более 50 штук.

Бахаморг, созданный мастером-скульптором Гейхаром фон Арпенем, смотрел в небо.

- Дождь какой-то...зловещий.

Бахаморг был крепко сложен и обладал 550-ым уровнем, что делало его одним из самых сильных воинов. Долгое время он был занят охотой, так что его навыки существенно выросли.

- Ку-ру-ру-ру-ру, - заурчало в животе у Королевской Гидры.

- Я проголодалась.

- Мой желудок тоже пуст.

- Вот кретины, мы все чувствуем голод все одновременно. Но в любом случае, я бы тоже не отказалась от еды.

Между головами Королевской Гидры всё не прекращались постоянные выяснения отношений.

- Это всё из-за вас. Если бы вы больше ели, и меньше болтали...

- Нет-нет, это из-за тебя. Вот не было бы здесь других, я бы всё тебе высказала.

Помимо пропитания, у Королевской Гидры остро стоял вопрос потомства. Это было даже тяжелее, чем верблюду пройти сквозь игольное ушко! Даже представить себе было сложно, что могло произойти, если 9 голов Королевской Гидры увидятся с 9-ю головами другой гидры.

Они и без этого не прекращали скандалить между собой, так что встретить они 9 голов противоположного пола, - галдеж поднялся бы на весь Дворец Земли.

Другими словами, найти свою любовь для Королевской Гидры было сродни «достать звезду с неба»!

Вот потому Королевская Гидра и была обречена на вечное одиночество.

- Куааааах!

- Отряд Куриной Каши, вложим в атаку всю нашу душу!

- Хе-хе-хе, а я уже убил двоих. Мой навык удара в спину просто поразителен... Кхек! Фух, невероятно... Едва выжил. Мне так повезло, будто я главный герой сражения... Айаак!

- Дерзкие новички! Независимо от того, сколько вас собралось, вам никогда не одолеть Гильдию Гермес!

- Сдавайтесь, маленькие наглецы. Это Третья техника меча Гекарта. Вы должны гордиться тем, что умрете от нее!

Игроки севера, преодолевшие зону поражения стрел и магии, сблизилась с войсками Империи Хэйвен и вступили с ними в отчаянную схватку.

Те, кто пытались взять монолитные защитные формации Империи с наскоку – без всяких сомнений погибали. Ряды тяжелой пехоты стояли настолько плотно, что прорваться сквозь них было практически невозможно.

Но даже понимая это, они всё равно шли в атаку.

К тому же сзади их подталкивали и другие игроки.

- Кажется, строй нарушен. Маги, сконцентрировать огневую мощь на 23-ей восточной зоне!

- Давим, ещё немножко!

- Мы сможем! А ну, поднажали!

Большая половина военной силы Центрального Континента и игроки севера сошлись в открытом противостоянии.

На смену погибшим северянам так быстро приходили другие, что Гильдия Гермес в некоторых случаях даже не успевала реагировать.

Кроме того, мощная магия, как оказалось, могла быть и недостатком. Огромные взрывы, вспышки и дым застилали собой часть равнин, что ухудшало видимость командующим.

Игроки сотнями преодолевали «магическую зону уничтожения», что создавало определенные сложности в управлении войсками. Более того, совершенно невозможно было определить какой из игроков севера на что способен – их отряды были сформированы совершенно хаотично, а уровни, словно нарочно, подобраны вразнобой.

За исключением некоторых отрядов, Культ Травяной Каши не разделялся по классам и уровням, и даже сами северяне не всегда знали о том, кто стоит с ними плечом к плечу.

Правда, они и не думали о том, что смогут выжить в сегодняшнем сражении.

«Магическая зона уничтожения» была настолько смертоносной, что против нее не существовало никакой другой тактики, кроме как пробежать через неё что есть мочи.

Тем не менее, войска Гильдии Гермес также адаптировались к скорости северных игроков. Однако, привычное им организованное ведение войны, – больше не могло таким называться. С другой стороны, северяне и сами не знали, что им стоит делать, а что нет.

- Во время бега лечение невозможно... И даже если у тебя будет заклинание защиты, то надолго его не хватит. Лучше я дам тебе благословление «Двенадцать волчьих шагов» и ты

станешь еще немного быстрее.

- Этого достаточно. Если я умру – то пойду есть жареную курицу, пить пиво и смотреть за боем по телевизору. Так что спасибо и на этом.

- Рыцари! Сбор рыцарей! По моей команде – двигаемся в том направлении!

- Лучники, сюда. Я математически проанализировал одну из магических атак Империи Хэйвен и даю 82%, что моя тактика сработает. Если вы станете вон там, что сможете выстрелить как минимум семь раз до того, как умрете.

- Ох, оказывается среди нас есть настоящие таланты. Это не Вас случайно показывали по телевизору в передаче про гениев математики?

- Нет, но недавно я все-таки закончил 2-ой курс. Правда, с третьего раза.

- ...

Игроки активно искали новые способы ведения боя, и, хоть и не смогли оказать какого-то особого эффекта на ход сражения, но все-же нанесли гораздо больше урона Империи Хэйвен, чем ранее.

- Ооо, что-то похолодало.

- Брр, прохладно то как!

Ни с того, ни с сего игроки немного продрогли, однако списали это на дождь.

Воины Империи Хэйвен тоже почувствовали падение температуры.

- А из-за дождя вообще может быть так холодно? Я слышал, что в прошлом Северный Континент был одним из самых холодных мест Версальского.

- Возможно это Империя Хэйвен применила магию холода? Погода как-то слишком неожиданно изменилась.

Дык-дык-дык-дык-дык!

Игроки низкого уровня, у которых не было хорошего сопротивления к холоду, услышали, как невольно стучат их зубы.

- Вы чувствуете сильный холод.

Физические способности Вашего организма уменьшились на 12%.

Сытость проходит на 42% быстрее.

Для того, чтобы побороть холод, рекомендуется надеть теплую одежду или разжечь костёр.

Если не принять меры, последствия от сильного холода могут стать еще серьезнее.

- Это что, правда какое-то заклинание?

Доспехи и шлемы начали покрываться тонкими корочками льда. А из-за дождя, игроки начали чувствовать озноб по всему телу. Оба этих фактора привели к тому, что вести бой стало тяжелее.

- Эти грязные мерзавцы из Гильдии Гермес! Наслали на нас широкодиапазонную магию!

Происходящее оказалось фатальным для низкоуровневых игроков, сражавшихся по всей линии фронта.

Фи-фить!

Авиаки тоже изрядно вымокли, так что им пришлось вернуться в Лавиас. Среди них были и сильные бойцы, но холодный проливной дождь существенно замедлял скорость их полета.

Тем не менее, схожая ситуация была и у Империи Хэйвен.

После ливня её атакующая мощь серьезно снизилась.

Дальность полета стрел упала, а магия стала менее эффективной. Воины также испытывали определенные проблемы в связи с невесть откуда взявшимся холодом.

Прошло уже несколько часов с момента начала сражения, и если северяне за этот период просто умирали, то войска Империи, как правило, были в полном порядке. Конечно же, за исключением накопившейся усталости.

Солдаты и рыцари достали свои плащи. В некоторой степени это могло помочь им сохранить тепло своих тел. Однако температура продолжала неуклонно падать, и усталость только повышалась.

- Используйте заклинания, чтобы защитить солдат и поднять температуру их тел.

- Это невозможно. Мы не должны прекращать магические атаки. Если мы переключимся на поддержании температуры - то освободим путь нашим врагам!

- Подумайте логически. Прямо сейчас мы их сдерживаем. Солдаты справятся с их наплывом.

- Если мы приостановим магические атаки, то появится куда больше противников. К тому же, мы не можем предоставить иммунитет от холода всем нашим воинам.

Командиры спорили с магами, доказывая им, что нужно пустить магию на то, чтобы сдерживать холод.

Однако температура продолжала падать.

Вскоре с неба повалил чистый белый снег, который через 2 минуты сменился градом. И вот, в один из рядов солдат вонзился яростный порыв ветра.

Фу-фу-фу-фух!

Шеренга тяжелых пехотинцев была отброшена назад и заскользила по ледяной земле, словно на коньках. Они пронеслись целых 10 метров.

Игроки Гильдии Гермес были удивлены и потрясены одновременно.

- Ветер не настолько силен. Как же их так протащило?

- Земля слишком скользкая. Она как лёд! Температура вокруг падает...

Расслабленные лица командиров Гильдии Гермес внезапно напряглись. Их солдаты скользили и падали!

- Быстро не ходить! Всем оставаться на своих местах как можно дольше!

Игроки Гильдии Гермес, которым доводилось бывать в самых сложных подземельях, впервые столкнулись с таким явлением.

Дождь, снег, град и лёд.

Погода изменилась настолько быстро, что солдаты, не успев сообразить, валились с ног.

«Этим изменениям должна быть причина»

Игроки Гильдии Гермес объявили о своих подозрениях в специальном чате, доступ в который был открыт только для командиров 430-го уровня и выше.

Рэмид Микорд: - Это бедствие! Посмотрите, все предпосылки, как у ваяния бедствий Виида!

Хольсан: - Ну, это конечно, не единственный вариант. Это может быть и магия, и что-нибудь другое... Если это бедствие, то оно затронет большую площадь.

Менкорд: - Это наверняка оно, и, кажется, оно должно вызывать холод. Должно быть, оно использовано, чтобы подготовить поле боя для сражения.

Нэту: - Сражение уже идет. Хоть здесь и вправду несколько холодно, это нам сильно не навредит.

Халлекер: - Нельзя думать об этом, как о каком-то пустяке. Мы можем противостоять и такому холоду, но может быть определенная проблема с солдатами. Они лишатся части своих боевых способностей.

Джилли: - Маги льда. Их широкодиапазонные заклинания могли бы нанести куда больший урон, чем это небольшое ослабление наших воинов.

Менкорд: - Согласен. Это мелочь, но мы по-прежнему должны быть осторожны с проделками Виида. Холодный воздух может уменьшить живучесть. Когда всё вокруг промерзнет, то станет еще холоднее. Тем не менее, холод не сможет полностью ограничить наших магов. Командир 2-

го корпуса, Бальбаро, у Вас есть разрешение выдавать приказы вместе с командующим 1-ым корпусом Дракой. Скоординируйте дальнейшие действия армии с помощью чата.

Бальбаро: – Хорошо, следующая цепочка командиров донесет приказ до всех подразделений. У нас не так много информации о бедствии, так что... Гильдия Гермес должна защититься от него, уберегая личный состав от холода. Маги сосредоточатся на защите определенных подразделений.

У Гильдии Гермес была строгая иерархическая командная цепочка, так что её игроки должны были строго соблюдать все указания своих командиров.

- Огненная Защита!

- Барьер Ветра!

Маги активировали заклинания, позволяющие защитить как их самих, так и указанные подразделения.

Из-за длительного боя их мана истощилась, однако они всё равно использовали её, чтобы уберечься от пронизывающего холода.

«На равнинах определенно происходит бедствие»

«Некоторые повреждения необратимы. Тем не менее, это не так уж и плохо. Поменьше будет конкурентов. Моей жизни всё равно ничего не угрожает»

Несмотря на град, игроки Гильдии Гермес оставались достаточно спокойны. К тому же маги накрыли их защитными щитами, предохраняющими от холода.

По сравнению с солдатами Империи Хэйвен, игроки севера были как голые. Холод пробирал их до самых костей, и они попросту не могли его пережить. Нормально сражаться на таком морозе они тоже не могли.

Хорошей новостью было то, что Империя Хэйвен из наступательных действий целиком и полностью ушла в оборону. Ветер и град стучали об их щиты и броню.

- Вааах, холодно!

- Берегитесь, сосулька летит! Наверное, это бедствие вызвано Королем Виидом!

- Что, действительно Виидом? Это уже слишком. Почему он нападает на нас, а?

Жаловались на происходящее как те, кто ждал своей очереди, чтобы вступить в бой, так и те, кто просто пришел посмотреть.

Игроки посвятили себя защите Королевства Арпен, но они не думали, что Виид атакует всю область сразу. Они добросовестно трудились, так что чувствовали себя преданными.

Но вот мозги Членов Травяной Каши были промыты как надо. У них была огромная вера в Виида, так что в любой ситуации они пытались думать о происходящем только в положительном ключе.

- Покайтесь! Те, кто таит в своем сердце обиду на Виида – не человек, а демон.

- Нужно верить в это бедствие, даже если оно несет смерть. За Травяную Кашу!

Это выглядело так, словно Виид задействовал их в афере с недвижимостью! Они обрубили в корне любые обвинения и предотвратили их распространение среди других игроков.

- Разве атакуя мы не рискуем и без того своими жизнями? Ещё как рискуем. Мы уже многих потеряли и сами вряд ли выживем. Так что эта отличная возможность продать наши жизни подороже. Это бедствие невыгодно и для Империи Хэйвен.

- Это поле боя. И если вы не готовы рисковать своими головами – то лучше вам уйти.

- Посмотрите, братья, взгляды Гильдии Гермес ясно показывают, что они о нас думают: мы мусор. Но они не учли, что сражаться с мусором – бесполезное занятие.

- Покажем нашу решимость! Это бедствие призвано для нашего же блага!

Холод оказывал негативное влияние и на Империю Хэйвен, так что Культ Травяной Кашы приветствовал его.

- Это правда бедствие, вызванное Виидом? Ты уверен?

- Ну, раз здесь еще и Хестигер... Виид точно где-то рядом.

- Хорошо, если так.

- Сражаться, пока не замерзнем до смерти!

Игроки севера с удвоенной яростью бросились в бой.

- Молочная Каша, марш!

- Отряд Черной Кунжутной Кашы, покажите им, что наша отвага сравнима даже с Грибной Кашей!

- Отряд Крабовой Кашы, сезон ловли крабов открыт!

- Крабы! Крабы!

- Разогреем крабовой кашки!

- Охо-хо, вкусная крабовая кашечка!

Маги переключились на защиту от холода, так что северяне целым стадом ринулись в атаку.

Их цель, предотвратить вторжение Империи Хэйвен, ничуть не изменилась. Они посвятили себя этому делу и им нечего было терять.

Их Королевство Арпен. Живя в нём, они каждый день испытывали что-то новое.

Каждый раз, когда они посещали северные города, то видели – как преображаются их улицы, дома и магазинчики. Даже НПС могли почувствовать перемены и экономический рост.

Они зачищали подземелья, прокладывали новые маршруты, развивали посёлки и деревни.

Они не бросят север.

«Созданное Виидом Королевство Арпен - идеальное место для жизни»

Они будут рисковать своими жизнями и сразятся бок о бок, чтобы защитить его.

В головах игроков севера уже сформировалось понимание того, чего они хотят, и сходить с этого пути они не собирались.

Северяне, у которых были щиты, подняли их над собой, чтобы прикрыться от падающих ледяных осколков.

Половина из тех, кто пошел в атаку, потеряли равновесие и больше не могли вести бой против Империи Хэйвен. Они не смогли удержаться на ногах, падали, и беспорядочно скользили из стороны в сторону.

Наблюдавшие за этой, казалось бы, нелепой картиной, почувствовали, как что-то закипает в их груди.

«Королевство Арпен...»

Люди, которые бесстрашно бросились вперед, оказали на других глубокое впечатление.

- Отряд Каши из Гольца, какого черта мы вообще делаем?

- Воины Отряда Кунжутной Каши, не время колебаться. Растопчем их в труху!

- Отряд Морковной Каши, это возможность произвести впечатление на старших братьев из Кльта Травяной Каши!

- Морковь!

Безумная сцена массового промывания мозгов!

Тем не менее, холод приобрел новую форму.

Движения людей внезапно прекратились. Земля застыла окончательно, и их ноги попросту вмёрзли в неё.

- Я не могу двигаться!

- Тьфу ты, мои ноги как ледяные кубы...

Игроки просто стояли на месте, озираясь по сторонам. За исключением некоторых, с особо сильными ногами, возможность передвигаться потеряли абсолютно все. Правда, сумели избежать этой участи жрецы и шаманы, использовав свою защитную магию.

- Пожалуйста, помогите мне...

- Сюда!

Сохранившие подвижность игроки принялись помогать застрявшим новичкам, но многие погибли от разрастающегося острого льда.

Лютый холод будто бы опять вернулся в северные земли.

Можно было с уверенностью сказать, что бедствие Виида стало настоящей проблемой для новичков.

Дж-дж-дж-дж!

Хрупкие тела превратились в ледяные статуи.

Солдаты Империи Хэйвен, благодаря своей броне и магической защите, получили определенное сопротивление к быстро падающей температуре, но вот урон по игрокам севера был внушительным.

- У-ху-ху, вот же идиоты.

- Неповоротливые тупицы.

- Это точно. Теперь мы точно победили.

Вне всяких сомнений, это было бедствие Виида. Однако, вместо нанесения ущерба Империи Хэйвен, оно привело к массовой гибели игроков севера.

Хестигер и те, кто пошел за ним - все еще были в игре. Каждый взмах его меча уносил сотни жизней, и заблокировать этого могучего воина просто не представлялось возможным. К тому же он обладал силой огня, так что мог сражаться даже в лютном холоде.

Однако, бедствие определенно нивелировало часть его сил.

- Пониженная температура безусловно нам на пользу.

- Да уж, у нас останутся прекрасные воспоминания о покорении севера.

- Еще одна победа Империи Хэйвен!

В чате Гильдии Гермес появились довольные комментарии.

Гррррруунг!

Заледеневшая земля задрожала, как от землетрясения. И с каждой секундой эта дрожь становилась всё серьезнее. Короткие, но мощные, толчки ощущались каждой клеточкой тела.

- Это что, какой-то страшный монстр бежит сюда?

- Вряд ли, вибрация как у землетрясения, но...

Спустя мгновение на все возникшие вопросы появился один, вполне очевидный, ответ.

Одно из глубоких горных озер породило огромную волну цунами, которая надвигалась с восточной стороны прямо сюда.

Ваяние Великого Природного Бедствия призвало лавину воды, которое, усиленное ливнем, несло по равнинам и сметало всё на своем пути.

Фтух-фтух-фтух-фтух!

- Цунами!

- Цунами на суше... Настоящее цунами!

После того, как кто-то сказал слово «цунами», слух о нем распространился со скоростью света. Из-за града и ледяных осколков видимость была плохой, так что не все игроки могли его видеть.

- Давайте сохранять спокойствие. Цунами... Это всего лишь большая и быстрая волна. Вряд ли она нанесет много урона, и уж тем более убьет... Уваааааах!

- Она сносит всё...

Цунами высотой в сотню метров поглотило стройные ряды Империи Хэйвен. Тяжелая пехота была разбросана по сторонам, словно она была не элитой Центрального Континента, а оловянными солдатиками.

Цунами сметало всех: и рыцарей, и магов, и обычных воинов. Никто не мог устоять против её могучей силы.

Даже объединив усилия, рыцари и маги не могли сдержать её.

- Опорный Щит!

Бронированные пехотинцы пытались удержаться на ногах, полагаясь на вес своего обмундирования, однако всё было бесполезно. Даже магические щиты лопнули, не выдержав натиска.

Драка: - А вы уверены, что это цунами?

Джилли: - Да, это цунами, и оно несётся прямо на меня, йааааауу!...

Рэмид Микорд: - Это еще одна уловка Бога Войны Виида...

Бальбаро: - Оставайтесь спокойными. Это всего лишь вода. Виид никогда не использовал два бедствия в один день.

Рэмид Микорд: - Не верьте в эти байки. Бог Войны Виид...

Менкорд: - Мы уже знаем, что нас ждет. Больше у него не должно быть трюков.

Фаааааанг!

Солдаты, в которых ударила мощная волна - потеряли свои жизни, превратившись в серые дымки и оставив после себя мечи, щиты, копыя и даже элементы экипировки.

Обычное цунами преобразилось в цунами из стали. Это зрелище вызывало настоящий животный ужас.

Вскоре волна прокатилась и по солдатам, замороженным в землю.

- Убегаем! Куаааааах!

Солдаты изо всех сил пытались уйти с пути цунами, но вскоре и их накрыла могучая волна. Таинственная сила, скрытая в этом бедствии, заставляла дрожать от страха при одном только его виде.

Тем не менее, разрушительное действие не было таким уж большим.

Цунами смыло солдат, но погубило далеко не всех. В Гильдии Гермес было множество высокоуровневых игроков, которых не так-то просто было убить.

- Уйаааа! - верещали пострадавшие, после того как их бросило на землю и привалило сверху разнообразным мусором.

- Не такое уж и опасное это цунами.

- Я выжил.

Цунами разбросало воинов на сотни метров вокруг, но затронуло далеко не все окрестные земли.

Для Империи Хэйвен это был шок, но, на удивление, многие солдаты сумели выжить.

Их высокие уровни, отличная экипировка и благословения - сыграли решающую роль в уменьшении ущерба от столкновения с волной.

В целом, у Империи Хэйвен серьезно пострадали только 2 корпуса.

- Ну, такое... Не так и сложно было его перенести.

- Вроде же не особо много людей погибло? Если и есть потери, то это из-за высокой плотности войска.

- В боях за Центральный Континент мы несли и большие потери. Когда мы проведем новую мобилизацию - то сможем всё восполнить.

Вот о чём думали игроки Гильдии Гермес. Но на этом бедствие не завершилось.

Вода, оставшаяся после цунами, начала замерзать и превращаться в лёд.

Поле боя словно перенеслось во времена ледникового периода, замораживая тела солдат Империи Хэйвен.

Кроме того, многих завалило мусором и обломками, так что более 1,000 человек Гильдии Гермес погибло лишь из-за этого.

- Командир, мы должны восстановить строй. Из-за цунами в наших рядах беспорядок! - воскликнул один из НПС-рыцарей.

Лицо Драки напряглось, и он ответил:

- Это порядком надоело. Я не думал, что бой так затянется. Ну, во всяком случае, у северных игроков тоже будет проблема с ведением боя на этом леднике.

По подсчетам командиров, их потери колебались в районе 30,000 - 100,000 человек.

Они знали, что Виид наверняка вызовет бедствие, так что войска растянулись по равнинам и урон по Империи Хэйвен не был критическим.

Только те, кто попал в эпицентр действия бедствия – либо погибли, либо получили серьезные травмы.

«Появление Хестигера, плюс бедствие... Виид всё это просчитал заранее»

Младший командный состав Империи восхищался действиями Виида.

Они догадывались, что Виид разработает какой-то план, но вот воплощение его в жизнь – совершенно другое дело.

Бедствие, которое должно было смести армию Империи Хэйвен, задело и северных игроков.

«Бог Войны Виид... Его боевые способности действительно превосходны. Но, как это ни смешно, он и своим создал кучу проблем»

«Такие мощные навыки... Возможно, это как-то связано с его скульптурным ремеслом? Да, такие бедствия оказывают прекрасную поддержку, но вот реальный ущерб...»

Маги и жрецы Империи были заняты исцелением раненных воинов, которых насчитывалось более 100,000 человек. В скором времени все эти повреждения должны быть ликвидированы.

- Земля застыла, так что враги тоже не смогут атаковать. На какое-то время сражение затихнет.

- Передайте всем подразделениям: восстановить строй и приготовиться к дальнейшему сражению. Рыцари должны показать максимум того, на что способны.

- Перед нашей собственной атакой хорошо бы позаботиться о Хестигере.

Несмотря на бедствие, Хестигер продолжал крушить всё на своём пути. Но вот игроки, которые пошли за ним, потеряли практически половину от своего личного состава. Однако им было суждено погибнуть от клинков элитных подразделений Империи Хэйвен и от её дальних атак.

Несмотря на всё это, за Хестигром продолжала следовать практически миллионная армия воинов.

- Какие же они безрассудные.

- Хе-хе, хорошая добыча. Прямо как Рыцарь Бездны.

Игроки Гильдии Гермес жадными глазами смотрели на северян. Они хотели как можно скорее наброситься на них и пожать плоды своего превосходства.

А если бы они смогли убить Хестигера, то получили бы наилучшие военные достижения и награды.

Рыцари и солдаты ждали его, а воры и убийцы спрятались, намереваясь подобраться к нему тайком.

Поркаль: - Ликвидируйте эту головную боль.

Инстриум: - Согласен.

Банроммель: - Фантастика. Это и есть Воин, Спасший Мир? Он ничто перед мощью Империи

Хэйвен, хе-хе-хе.

Командиры 3-го, 4-го и 5-го корпусов сосредоточились на устранении Хестигера. Для них это была прекрасная возможность стать знаменитыми.

Все эти алчные люди настроились на одно – Хестигера нужно убить.

В это самое время среди северных игроков появилось двое людей. Манауэ и Гамонг, сидя на своих повозках, громко прокричали о начале распродажи.

- Время тотальной распродажи! Впервые за всю историю вы можете не сомневаться в искренности торговца! Все вещи продаются по себестоимости! Железные шипованные сапоги всего 2 серебряных! В них вы не будете скользить и сможете сражаться в полную силу!

- Ездовые собачьи упряжки! Упряжка на 4 собаки, оптимизированная для передвижения по льду, за фантастическую цену в 5 золотых! Если вы хотите собаку побольше, которая поможет вам в сражении, то можете приобрести её за 78 золотых и 98 серебряных! Они намного быстрее и существенно помогут в сражении. Сани! Продаются только сегодня! Замене и возврату не подлежат!

- Железные шипованные сапоги!

- Давайте нам сразу 300 штук!

- А я хочу собачью упряжку.

Товары были нарасхват.

«Сегодня прибыль обещает быть хорошей», – на лице у Манауэ расцвела довольная улыбка.

Конечно, история о себестоимости была наглой ложью. Он продавал сапоги за 2 серебряных, в то время как ему они обошлись за 1 серебряный и 60 медяков.

Да, стоили они недорого, но и качество было самым низким.

Ну а изделия из кожи и вовсе были б/у.

Массовое производство низкокачественной продукции!

Немногим ранее Виид рассказал ему о том, как можно хорошо подзаработать. И запросил за эту информацию 50 медяков. Но оно того стоило и Манауэ был счастлив от возможности сорвать куш.

Теперь северные игроки могли сражаться и на скользкой поверхности.

Гав! Гав! Гав!

Атака игроков на собачьих упряжках! Тысячи саней летели по льду напрямик на Империю Хэйвен.

Из-за бедствия, «зоны магического уничтожения» больше не существовало, а непробиваемое защитное построение тяжелых пехотинцев было и вовсе разбросано. Для игроков севера появился шанс по-настоящему чего-то добиться.

- Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша!

Для Империи Хэйвен не было ничего более утомительного, чем новая атака в исполнении северных игроков.

- В бой! Фить-фить-фить!

В небе возле Лавиаса показалась Золотая Птица. А за ней дружной стаей летели авиакы, вооруженные длинными копьями. Они сложили крылья и камнем стали падать к земле, развив невероятную скорость.

- Клан Авиакы, атакуем, чирик! - отовсюду послышались птичьи выкрики.

Словно хореографически построенная, началась яростная атака авиакы.

<http://tl.rulate.ru/book/487/9144>