

Глава 1: Рудники Мельбурна

Виид использовал врата телепорта, чтобы добраться до крепости Трейпик в горах Гайнеф.

«Мне везет, что вокруг так много народу.»

Во время путешествий по Версальскому Континенту, было ощущение, что тот становился все меньше. Это не радовало его, так как для того чтобы получить золото ему приходилось посещать весьма опасные места.

«Нужна ли вам железная руда?»

«Скидки, распродажа! Это ваш последний шанс, больше таких предложений не будет, покупайте железную руду.»

Большое количество пользователей торговало в крепости Трейпик. Многие из них не были купцами, но это не мешало им продавать минералы, полученные с рудника.

Цены за вход в подземелье - Рудник Мельбурна:

Первый этаж - 300 Золотых.

Второй этаж - 850 Золотых.

Третий этаж - 1800 Золотых.

Четвертый этаж принадлежит гильдии! Вход воспрещен!

Пользователи должны были платить гильдии Черного Льва за охоту на их территории, также они были обязаны продавать любую полученную добычу. Если же кому-нибудь посчастливилось получить уникальные предметы, то они должны были разделить их с гильдией Черного Льва. Таким образом заработать на охоте особо не получалось, но зато это было отличным местом для пользователей, которые хотели поднять свои уровни.

Также здесь было множество специализированных шахт по добыче руды, но раскопки в них стоили отдельной платы.

Виид одобрительно покачал головой.

«У них действительно можно много узнать об управлении делами. Что же может быть прекрасней диктатуры!»

Он лишь недавно стал королем Королевства Арпен. Пока оно было небольшим по размерам, но если он изучит такие "продвинутые" методы правления, то он, несомненно, со временем

станет порочным правителем.

«Посмотрите на людей, которые охотятся на втором этаже. Вы тоже можете также охотиться до поздней ночи!»

«Гильдия Черного Льва формирует свежую группу. Вы не будете получать выпавшие предметы, но зато вам не придется платить за вход. Не забудьте, что набор осуществляется по профессиям и уровням.»

Тем временем Виид сидел на вершине горы и наблюдал за людьми. Чтобы не платить за вход, он отправил шепот Хегелю, который принадлежал Гильдии Черного Льва. Внизу же игроки собирались вдоль стены горного хребта. Это было необходимо для комфортного перемещения к рудникам.

«Есть ли на данный момент люди, которые закончили Задания на Мастера профессии?»

«Разве Бадырей еще не закончил? Ведь он активно поддерживается сторонниками своей Гильдии.»

«Фью, Бог Войны Виид-ним проходит испытание даже без поддержки гильдии.»

«Ты в курсе, что за награда будет за выполнение Задания на Мастера Черного Рыцаря?»

В последнее время задание на Мастера профессии было популярной темой среди игроков. Трудность этих заданий была просто огромной, при этом еще учитывая, что получившим их, нужно было прокачать свое мастерство.

На основе информации, которую выдала Корпорация Юникорн, было ясно, что тот, кто успешно окончит свое Задание и станет Мастером, тому достанется специальное вознаграждение.

Эта информация просто взорвала интерес пользователей к заданиям такого типа. Даже самые ленивые люди, которые качали лишь уровни, серьезно взялись за дело и начали прокачивать свои основные навыки.

«Я видел на досках объявлений и по трансляции новостей, что Черный Рыцарь закончил свое Задание.»

«Я слышал с канала СТС Медиа, что он получил легендарное копье и доспехи.»

«Бадырей получил такие вещи лишь после выполнения 11-го этапа.»

«Когда он его закончил?»

«Это произошло вчера. Всю ночь крутили по всем каналам.»

«Уоу, тогда я обязан посмотреть повтор.»

«Телеканал СТС Медиа первой транслировала это задание. И качество видео у них было лучше. А все потому, что Гильдия Гермес официально сотрудничает с ними.»

Глаза Вииды переполнились завистью. Конечно, ведь он не получил каких-либо специальных подарков за выполнение этапов Задания на Мастера Скульптора, кроме улучшения отношений с четырьмя расами и открытием древних руин, связанных с историей Версальского

Континента.

Между тем, Бадырей, который являлся еще и конкурентом по выполнению Задания на Мастера профессии, получил уникальное обмундирование и мог легко продолжать свое приключение. Мысль о подобном вызывала жгучую боль в животе!

Хегель наконец то прибыл через ворота телепорта. Виид поприветствовал его.

«Ах, ты тут!»

«Виид-хен?»

«Да, это я.»

Хегель в непонимании склонил голову.

«Эм, разве Виид-хен не был гномом?»

В последнюю их встречу, у Виида была внешность гнома. Но вскоре он все ясно объяснил.

«Были некоторые обстоятельства, поэтому я временно изменил свою внешность, чтобы свободно войти в Королевства Гномов. Но почему ты опоздал?»

«Потому что заходил в офис гильдии. Ах, а ты знаешь, что мои коллеги по университету тоже тут?»

Хегель указал пальцем на двух девушек, которые в свою очередь поклонились в знак приветствия.

«Привет, сонбэ-ним.»

Дайна и Алиса посещали университет вместе с Чой Санджуном. В Королевской Дороге он был известен как Хегель.

«Приятно снова встретиться с вами.»

Виид также их поприветствовал.

«Да, я тоже.»

«Наш хен хотел бы посмотреть на рудники Мельбурна.... Я позвал их, чтобы они составили нам компанию, ты не против, хен? Все нормально?»

«Мне все равно.»

Виид заботила лишь ненужная плата за вход в рудники Мельбурна, остальное мелочь.

«Рудники Мельбурна – не простой подземелье, нам необходима некоторая подготовка. Следуйте за мной.»

Хегель был членом Гильдии Черного Льва с соответствующей отметкой на своей броне, благодаря чему получал огромные преимущества в Трейпике. В каждом магазине он мог покупать любые вещи, при этом без всяких наценок и налогов. Из-за таких привилегий цены были невероятно заманчивыми, а сами вещи довольно высокого ранга.

«Я надеюсь вам у нас понравиться, сир Хегель-ним.»

Вежливо приветствуя члена гильдии, солдаты подняли свои копья.

«Он состоит в Гильдии Черного Льва.»

«Посмотри на его великолепное обмундирование.»

Высокомерие Хегеля было естественной реакцией на повышенное внимание к его персоне.

«Сир Хегель-ним, удачи вам. В рудниках бродит множество опасных монстров.»

«Спасибо за визит, Сир Хегель-ним. Пожалуйста, входите.»

Уважение к нему было настолько высокое, что они даже получили особые бафы от охранников. Подобное отношение казалось нереальным для Вида.

Когда он был ребенком, он не мог не завидовать детям из богатых семей. Но с таким узким мышлением трудно достичь каких-нибудь успехов в этом мире. Поэтому он всегда активно использовал лесть.

«Хегель, а ты оказывается большая шишка.»

«Хе-хе, да это мелочи.»

«Похоже, ты неплохо поднялся в уровнях, а также получил новое обмундирование.»

«Верно, на этот раз я получил лучшее обмундирование в гильдии, поэтому монстры в этой области не создадут нам больших проблем.»

«Гильдия Черного Льва действительно просто невероятна!»

«Хен, ты не состоишь в гильдии?»

«Ну-у-у, есть одна, в которой я числюсь.»

Большинство участников гильдии Пустынные Странники, в которой состоял Вид, имели достаточно высокие уровни. Всякий раз, когда он открывал чат своей гильдии, то постоянно видел разговоры о каких-то сокровищах, либо Боссах подземелий.

Его согильдийцы никогда никого не вызывали по пустякам. Они были своего рода отшельниками, которые собирались в группы лишь ради охоты на серьезных Боссов.

«Если тебе здесь будет тяжело охотиться, то просто скажи мне, хен. Каждый член Гильдии Черного Льва получает здесь особое отношение.»

«Да, спасибо.»

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Из ворот телепорта в Крепости Трейпик, один за другим, начали прибывать новые люди.

«Здесь воздух действительно освежает.»

«Это Королевство Туллен с весьма большой платой за телепорт. Поэтому вы должны сполна поохотиться тут.»

Прибывшие игроки были подготовлены и вскоре начали разведывать окружающую местность.

Турок: Членов гильдии Черного Льва здесь кажется немного.

Аркхим: Область вокруг телепорта безопасна?

Турок: Да, группа может телепортироваться.

10 игроков распределились по разным частям Крепости и доложили об обстановке. Это были тайные разведчики, посланные Гильдией Гермес. Яркий свет телепорта не прекращал светиться.

* Папапат! *

Бадырей вместе со своей Королевской Гвардией, а также группой убийц прибыл на место.

Его компания тщательно замаскировалась, используя дешевую броню с низким уровнем. Помимо этого, у Бадырея и его Королевской Гвардии были слишком узнаваемые лица, поэтому им пришлось их прикрыть. Отряд убийц следовал за ними в макияже и простой одежде.

Касим: После прибытия в Рудники Мельбурна, мы разделимся. Если же нас раскроет Гильдия Черного Льва – быть беде.

Чтобы выиграть для себя некоторое время, Бадырей со своей свитой зашли в обычный магазин и купили разных вещей. В это же время около 500 человек начало телепортироваться в крепость Трейпик. Для того, чтобы избежать ненужных подозрений, они разделили время прибытия в течении нескольких часов. Скаутам приказали находиться прямо на главных улицах, чтобы отслеживать передвижение военнослужащих и членов Гильдии Черного Льва.

Грейден: Подтверждаю наличие в Крепости 60 тысяч пехоты, 20 тысяч лучников и 3 тысячи рыцарей. Также там находится некоторая часть членов Гильдии Черного Льва, но, скорее всего, основная их часть в данный момент расположена в других, более важных районах.

Турок: Я думаю, если начнется битва, то подкрепление не заставит себя ждать.

Касим: Если мы нарушим мощност поддержки (вход) рудников Мельбурна, то эти ребята не смогут прийти вовремя.

Задание на Мастера Черного Рыцаря Бадырея проходило на территории, подконтрольной Гильдии Черного Льва. Само по себе оно привлекало слишком много внимания, поэтому ему требовалось тщательно скрываться, чтобы спокойно, без проблем, убить Босса в подземелье. Естественно, Гильдия Черного Льва так просто не позволила бы ему и его армии зайти в Рудники Мельбурна. Вместо того, чтобы идти на взаимные уступки и сотрудничество, Бадырей решил использовать свою силу.

Рейкина: Разведчики успешно прибыли к рудникам. Я проверила вход, но не увидела чего-то особенного. Я заплачу налог и войду первой.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Виид вместе с Хегелем вошел в подземелье на первый этаж Рудников Мельбурна.

* Кангкангканг! *

Здесь была обычная сцена, где игроки добывали минералы. В этих рудниках можно было легко получить железную руду высочайшего качества. А она, в свою очередь, может принести легкие деньги, а если повезет, то и Золото.

--Тут много людей. --

Виид обычно охотился небольшой группой, либо в одиночку.

Рудники Мельбурна были популярным местом охоты, поэтому народ сбегался сюда в большом количестве. Кругом также были похоронены шахтеры, потерянные солдаты и обычные люди, которые объединялись в группы ради охоты.

Алиса спросила милым голосом с ноткой некоторого очарования.

«Сонбаэ-ним, что представляет из себя это место?»

«Это место ориентировано для игроков 150 уровня, здесь неплохой дроп предметов. Поэтому некоторые даже умудряются здесь охотиться до 250 уровня. А еще можно легко сблизиться с кузнецами.»

Хегель любезно все рассказывал своим подопечным. Группы, которые приходили первыми, могли также первыми занять достойные места для охоты. Увидев же члена Гильдии Черного Льва, все расступались и даже не смотрели им в глаза.

«А какой у вас уровень?»

«Мы обе не более 220.»

«Тогда вы смело можете переходить на второй этаж.»

«В самом деле? Спасибо, сонбаэ-ним.»

Хегель провел своих подруг на следующий этаж.

«Ты в порядке, хен?»

«Не беспокойся на мой счет. Ты лучше меня знаешь, что следует делать в Рудниках Мельбурна.»

Виид без претензий последовал за ними, поскольку перейдя на третий этаж, он мог свободно добывать себе тонны Сапфиров.

Проблемы как раз начинались на третьем этаже, где требовалась идентификация личности. Вот почему он держался Хегеля.

Член Гильдии Черного Льва с отметкой спустился на второй этаж. Тут находилось много людей, которые охотились в разных местах. Но все еще оставались пустые районы, где они и решили остановиться.

«Это специальное место, где разрешено охотиться только членам Гильдии. Я с вами ребята, поэтому вы можете свободно охотиться.»

Как только Дайна подметила кое-что странное, она спросила.

«Спасибо вам, сонбаэ-ним. Кстати, вы собираетесь просто бегать вокруг этого места?»

«Да, я буду охранять проход от любых монстров, которые вздумают сбежать. Вам не понадобится лишний раз передвигаться, так что охота будет проходить легче.»

«Ах, я поняла.»

Гильдия Черного Льва обеспечила себя самыми хорошими местами для охоты. Это было одним из преимуществ того, чтобы состоять в гильдии, во владении которой находится подземелье. Но тут проблема в другом: эти люди с весьма большим уровнем все равно оставались слабыми, если бы им приходилось путешествовать на длинные расстояния. А все из-за того, что отсутствовал жизненный опыт, требующий импровизировать в случае смертельной опасности. А вот у Виیدا с этим проблем вообще не было.

«Теперь давайте приступим. Сразу предупреждаю, что может появиться очень много монстров, но все равно оставайтесь спокойными.»

«Мы собираемся охотиться тут?»

«Не переживайте, я буду глядеть в оба, если появится хоть малейшая опасность.»

Хегель заблокировал вход. Он был одет в высоко защитную броню, которая оказывала мощную поддержку во время боя. Это были доспехи, которые поглощали наиболее серьезные атаки противников. У него также имелся щит, который отлично отбивал все атаки монстров. Благодаря хорошей броне, он мог сражаться на передовой. Хегель продолжал стоять со щитом в руках и прикрывать вход.

--Эта броня сделана со вкусом. --

Сердце Хегеля начало биться сильнее. Он был взволнован из-за предстоящей охоты и повышенного внимания к его обмундированию.

«Сонбаэ-ним, ты отлично выглядишь.»

«Пожалуйста, покажите, как надо охотиться. Я думаю, что это будет весьма полезно, увидеть, как вы сражаетесь.»

Внимание со стороны девушек подняло Хегелю настроение.

--Это не так уж сложно. --

Тем временем Виід внимательно изучал группы других игроков, которые сражались с монстрами. Второй этаж был переполнен монстрами Менчурами. Они были ~210 уровня. Вииду надо было лишь слегка ударить их кулаком, чтобы те умерли! Даже если появится куча этих монстров, ему бы понадобилось лишь пройти мимо них по прямой линии, чтобы убить

каждого одним движением. Бывало так, что Менчуры иногда, испускали пламя. Вид горящих рудников и блестящих от огня минералов создавал захватывающую картину.

«Сейчас!»

3 Менчуры с длинными щупальцами внезапно выпрыгнули перед Хегелем. Но из-за его огромной брони, никто не нанес ему серьезных повреждений. Он легко с ними справился простым взмахом своего меча.

«Сонбаэ-ним, ты такой сильный!»

«Это всего лишь базовый уровень. Я приму на себя все атаки, а вы просто бейте монстров со стороны.»

«Угу!»

Хегель, Алиса и Дайна сражались плечом к плечу, уничтожая одного монстра за другим.

Виид находился в двусмысленном положении. Он почти не получал никакого опыта с охоты. Зато он был мастером гриндинга (усердной работы) в любой ситуации!

«Железная руда 3-го класса. Это то, что мне нужно. Если у вас есть какие-нибудь предметы, которые вы хотите, просто скажите мне.»

Хегель щедро делил все полученные предметы с девушками.

«Сонбаэ-ним, кажется, магия на вас не действует. Какой у вас уровень сопротивления?»

«Примерно 39%. Я думаю, что даже огонь не повредит эту броню.»

Обмундирование Хегеля оказалось очень полезным.

Гильдия Черного Льва была хорошо осведомлена о монстрах, где они охотились. В то время, как эти трое «веселились», Виид скучал.

Он был 400 уровня, поэтому он мог чувствовать себя безопасно и комфортно, находясь в этом подземелье. Рудники Мельбуерна были популярным местом охоты, причем настолько, что как только появлялся какой-то монстр, откуда ни возмись, появлялся и другой игрок, который его убивал.

-- Такой метод охоты на монстров был не эффективен. Вместо смешанного шведского стола с едой, они просто добавляют воду в рис и медленно его едят. --

Смотреть, как они медленно продвигались к третьему этажу, было невероятно утомительно. Вместо того, чтобы охотиться, Виид просто сел и стал ваять скульптуры. Уж лучше хоть как-то зарабатывать копейку, чем впустую тратить время.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Члены Гильдии Гермес успешно собрались у входа в Рудники Мельбуерна.

Турок: Разведчики закончили осматривать рудник.

Рейкина: Вокруг рудников нет ничего особенного, лишь вход на первый этаж.

Касим: Войска гильдии Черного Льва?

Туро: Похоже, что уровень в подземелье не очень высокий. По сообщениям агентов, которых мы направили внутрь три дня назад, со вчерашнего дня туда вошло 160 человек с уровнем выше 300-го. Среди них 75 членом гильдии Черного Льва.

Начиная с третьего этажа, уровень монстров превышал 300-ый, значит и игроки там более высокого уровня. Но, конечно, эта все равно не создавало угрозу для гильдии Гермес.

Касим: Если все так и есть, мы довольно быстро все закончим.

Аркхим: Будет не очень хорошо, если мы задержимся на длительное время. Они могут заметить нас в любое время. Поэтому начнем, как только войдет Бадырей со своей свитой.

Касим: Прошу последнего подтверждения. Неужели мы действительно затеем борьбу против Гильдии Черного Льва?

В Гильдии Гермес была организована специальная чат-комната для этой миссии. Это было сделано в целях безопасности и предотвращения утечки информации.

Аркхим: Наша цель – успешное окончание задания Бадырея. И не имеет значения, если придется перебить всех находящихся внутри игроков.

Гильдия Черного Льва имела серьезную репутацию и силу. Им мало кто мог бросить вызов. Но Гильдия Гермес не боялась их, она могла позволить себе начать с ними войну.

Аркхим: Я кратко расскажу о планах. Рудники Мельбурна принадлежат Гильдии Черного Льва, члены которой, в данный момент, разбросаны по одиннадцати разным местам. Даже если нас засекут, им потребуется немало времени, чтобы быстро организовать и отреагировать.

Для отвлечения внимания от основных действий, гильдия Гермес организовала нападение в разных местах на гильдию Черного Льва. Они также заключили договор с гильдией Беден, чтобы те начали осаду одной из крепостей.

Гильдия Черного Льва была полностью погружена в ряд появившихся проблем.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Пока они находились на втором этаже, Хегель продолжал хвастаться своей силой.

«Большинство монстров уязвимы перед непрерывными атаками. Они сразу переходят в состояние растерянности, в котором можно их свободно избивать.»

«Это сложно, Сонбаэ-ним.»

«Я покажу вам.»

Целью Хегеля было хорошее времяпровождение со своими подопечными. А Виид тем временем просто зевал и делал скульптуры. Причем делал их с невероятной скоростью. А в дальнейшем мог продать по завышенной цене, используя свое имя!

«Ты тоже должен поохотиться, хен-ним.»

«Да не, я в порядке. Я позже подключусь.»

Виид изредка подымал голову, чтобы узнать обстановку, при этом он не переставал делать скульптуры. Он любыми средствами должен был добраться до третьего этажа. Одним из правил было то, что он не мог опуститься еще ниже без сопровождения члена Гильдии Черного Льва. Продолжать лстить Хегелю – это была цена за то, чтобы без проблем добраться до своей цели.

«Хегель, ты чертовски круто выглядишь, когда сражаешься.»

«Это не так.»

«Кажется, ты уже получил много уровней, пока сражался.»

«Ах, Хен, в этот раз мне удалось достичь 330 уровня.»

□□□□□□□□□□□□□□□□

Четвертый подземный этаж Рудников Мельбурна!

Тут собирались в группы и охотились игроки Гильдии Черного Льва с уровнем более 360. Это место имело семь разветвленных туннелей, помеченных на картах гильдии. Здесь было множество различных монстров и игроков, наслаждавшихся активной охотой.

«Сегодня мы довольно много охотились.»

«Если кто-то устал, он может свободно выйти и подышать свежим воздухом.»

«Все нормально, продолжаем.»

Как только одна из групп Гильдии Черного Льва решила вернуться обратно в Крепость, рудники начало трясти.

* Курурурунг! *

«Земля трясется!»

«Надеюсь тут ничего не рухнет.»

«Будет очень опасно, если такой большой рудник обвалится!»

«Уху-ху, земля продолжает трястись... берегитесь! Камни!»

В ту же секунду члены Гильдии Черного Льва, находящиеся внутри Рудника Мельбурна,

начали посылать сообщения в чат своей гильдии. Похоже, что землетрясение прошло через весь Мельбурн.

Земля содрогнулась, открывая скрытую локацию – Логово Белкаина.

В настоящее время, каждый игрок, который вошел сюда, получает в два раза больше опыта и шанса выпадения предметов в течении одной недели.

С первого убитого монстра выпадет лучшая вещь.

«Что это? Неожиданно появился вход в подземелье...»

«Следует ли нам сюда войти?»

«Очевидно, что это подземелье связано с четвертым этажом, поэтому наверняка там будет не легко. Давайте лучше сперва свяжемся с Гильдией.»

Внезапно в стене появилось большое отверстие, показывая внутри новую пещеру. Члены гильдии Черного Льва собрались вместе для общей консультации по этому поводу. И сразу же начали появляться различные сообщения.

Камарас: В подземелье появилось множество отверстий. Также появились неопознанные нарушители, убивающие игроков! Один из наших членов Гильдии попытался их остановить, но умер от дальних атак. Потом появились другие игроки, но тоже погибли. С нашими силами мы не сможем с ними разобраться. Нам требуется подкрепление.

Спустя минуту появились и другие сообщения.

Джект: Неизвестная группа вошла в подземелье и массово убивает всех игроков. Завязалась битва, они безжалостно убивают всех наших. Мощь врага за гранью воображения.

Пум: Также битва началась на горном хребте. Защитные посты и Крепость охвачены огнем. Срочный запрос на подкрепление!

Участники гильдии Черного Льва, которые охотились в подземелье, были внезапно атакованы. На этом проблемы не закончились.

Мирнак: Также к Замку Курун приближаются войска Гильдии Беден, грядет масштабная битва. Судя по количеству магов в задних рядах, скорее всего они планируют осадить замок!

Беспорядок в подземелье не был большой проблемой, до тех пор, пока монстры находились внутри и не выходили наружу убивать местных жителей. Это не влияло на общую безопасность и экономику.

Но если они потерпят поражение при осаде, то потеряют и сам замок, и территорию, которая находится вокруг него. Гильдия Черного Льва вложила существенные деньги в развитие поселения, поэтому потеря крепости может нанести экстремальный ущерб. Если еще и жители

погибнут, то понадобится некоторое время, чтобы все восстановить.

Вот почему на территории Центральной части Континента, где войны происходили невероятно часто, отсутствовало множество жителей, а уровень развития сельского хозяйства и технологий существенно падал.

Нечак: В данный момент я нахожусь в Замке Курун. Не могу не отметить большое количество участников гильдии Беден, что заставляет нас отреагировать на эту ситуацию. Так, что впервые в нашей истории я созываю экстренное совещание гильдии Черного Льва.

Кока: Все игроки, которые были заняты охотой, заданиями и другими делами, уже готовы и ждут приказов.

Гильдия Черного Льва объявила о Чрезвычайном положении. Лидер Гильдии быстро понял ситуацию и отправил подкрепление к Замку Курун. В данный момент это было их приоритетом - защитить свои владения.

Но они не заметили, что резня, устроенная руками гильдии Гермес на Рудниках Мельбурна уже началась.

Глава 2: Бадырей и Королевская Гвардия.

Сакейн: Очистите первый этаж настолько быстро, насколько возможно, а затем продолжите очищать путь Бадырею ко второму этажу.

Для очистки пути Рудников Мельбурна были назначены парни из Королевской Гвардии и двое Ночных Клинков, убийц. Гильдия Убийц Ночные Клинки насчитывала около 300 игроков. На помощь Бадырею были отобраны лучшие из лучших 80 убийц. Этих двух групп Ночных Клинков было вполне достаточно, чтобы полностью вырезать одну небольшую гильдию. Убийцы выбежали, держа свое оружие в руках.

«Кьяаяк!»

«Я немедленно покину подземелье, поэтому пощадите.»

«Убивают каждого без разбора. Убегай!»

Игроки, охотившиеся в Рудниках Мельбурна, были убиты. Некоторые просили о пощаде, некоторые проклинали на смертном одре, но убийцы все равно оставались хладнокровными и уничтожали всех. Естественно, ведь это был источник их доходов, поэтому делали они свою работу на ура.

Бадырей шел по телам погибших напрямик ко второму этажу.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

«Хен, что мы будем делать? Это внезапное нападение, мы ведь умрем?»

«Тоже мне, большая проблема. Мы просто продолжим наш путь более осторожно.»

«Это...»

Хегель объяснил всем содержание всего, что творилось в чате его гильдии.

«Ооо, они действительно плохие парни.»

«Абсолютное невезение.»

Алиса вместе с Дайном была раздосадованы им, но Виид же оставался спокойным, ведь даже если у у молока в его холодильнике оставалась хоть капля, он все равно ее допьет, несмотря на то, что до конца срока пригодности останется два месяца. Поэтому он остался с ними и обнаружил серьезную проблему слишком поздно.

«Войска Гильдии Черного Льва не могут их остановить?»

«Сразу в нескольких местах были нападения, поэтому вряд ли они смогут в достаточном количестве отреагировать на наши проблемы.»

Гильдия Черного Льва пережила множество сражений. Хегель также принимал в них участие. Но чтобы происходило все вот таким образом – это было впервые!

Обычно, когда они охотились над или под землей, деревни также была в пределах «своей» территории. Отправка спец групп (рейд групп) была опасной тактикой, поскольку не было никаких гарантий, что те могут вернуться в целости и безопасности.

Виид вздохнул как обнаружил, что Гильдия Черного Льва была слишком занята, чтобы контролировать ситуацию.

«Больничные счета снизились, а теперь еще и это.»

«Э?»

«Есть такая вещь, счета...»

Он считал, что благодаря Хегелю будет легко добраться до своей цели, но только снова произошел неожиданный случай, как этот...

«Я вообще не мог себе и представить такого. Такое происшествие в подземелье, в то время как с другой стороны идет осада Гильдией Беден.»

Произошло что-то подобное, когда они даже личностей своих врагов не знают. Когда бы они поняли это, было бы слишком поздно. Виид перестал ваять свои скульптуры и встал.

«Что решили делать участники Гильдии Черного Льва, находящиеся в рудниках?»

«Они пытались сопротивляться, однако я слышал, что противники, находящиеся сейчас на первом этаже, весьма серьезные. Таким образом мы все решили собраться на четвертом этаже.»

«Так ли это? Тогда я тоже могу туда подняться?»

«Без проблем, ведь я с тобой.»

«Спасибо, тогда пойдем.»

Виид проверил свой рюкзак.

Он хранил там часть его обмундирования на случай, если придется иметь дело с Лордом, либо дворянами. Там находились Демонический Меч Кольдрима, Доспехи Талрока, Древний Щит, Святой Посох, полный набор Бэрэжена, браслет Бахарана и кольцо Сеульро. Если он умудрится потерять хотя бы одну из этих вещей – это наверняка будет огромнейшая психологическая травма.

-- Даже если скооперироваться с бойцами Гильдии Черного Льва, мощь захватчиков действительно неординарная. --

Виид не могу себе даже представить, что среди захватчиков есть Бадырей и вся Гильдия Гермес. Но об одном он точно знал – они должны быть высокого уровня, раз осмелились вторгнуться на территорию Гильдии Черного Льва. Судя по выражению лица Хегеля, а также учитывая большое количество захватчиков, можно было ясно понять, что дела – жопа. Вся территория Рудников Мельбурна была боевой зоной, поэтому выход из игры был невозможен.

«Пойдемте вниз по лестнице к нижним этажам.»

Виид также имел карту подземелья, поэтому примерно знал маршрут передвижения.

«Хен, я очищу путь.»

Сказал Хегель, держа в руках щит и меч.

«Нет времени на это, погнали напролом.»

Виид достал свой Демонический Меч.

Затем появилось жуткое чувство! Виид моментально прыгнул в небольшой зазор и напал на монстров, которые находились в ступоре от Харизмы и Боевого духа Виида. Они не были способны даже руку поднять, чтобы ответить ему, и так продолжали стоять и дрожать.

шух, шух

-Менчура скончался из-за разрушительной атаки.

Он даже не целился в уязвимые точки, а просто нанес поверхностный удар Демоническим мечом! Все попытки монстров заблокировать удары были никчемными, поэтому ложились они штабелями. Было похоже, что Виид просто нажимает одну кнопку и все, монстр погибает.

«Э-э-э?»

Хегель был возмущен. Он старательно поднялся до 330 уровня вместе со своей Гильдией. Менчуры по-прежнему оставались для него кое-каким противником, несмотря на то, что был выше их по уровню. Просто с одного удара завалить такого монстра было для него нереальной задачей.

-- Даже один из наших лидеров в Гильдии Черного Льва не смог бы с одного удара покончить с Менчурами... --

Хегель не мог продемонстрировать свои навыки в полной мере из-за недостатка в своих суждениях и чувствах. Но многие игроки, включая его самого, были очень слабы, если сравнивать их уровни с навыками.

Когда Виид был уровня Хегеля, где-то около 300, он уже сражался с Драконами и гастролировал с товарищами по Королевству Вампиром Тодеум. А все потому, что он постоянно подымал свои очки характеристик, а также прокачивал навыки, вместо целенаправленного повышения уровня. Даже сравнивать было печально его с теми игроками, которые привыкли носить лучшую броню и сталкиваться с монстрами, которых уже знаешь с головы до ног. Например, в то время, когда Виид ел ячменный хлеб, другие игроки смаковали бифштексы.

Виид быстро очистил всю округу от Менчуров и спросил.

«Когда подойдет подкрепление из Гильдии Черного Льва?»

«Я пока не знаю. Сейчас другие места более актуальны, поэтому я не в состоянии сказать точное время.»

Виид продолжал сражаться и успевал исследовать область. Также еще попадались некоторые группы игроков, которые пока не знали о происходящем. Некоторые из них громко говорили между собой.

«У вас есть какая-нибудь информация о том, кто решил так дерзко напасть?»

«Я не знаю.»

«Тогда вы не знаете и сколько их там?»

«По некоторой небольшой информации, их должно быть около 300 человек.»

«Их предполагаемый уровень?»

«А вот это возмутительно! Игрок с нашей гильдии, который направлялся на четвертый этаж, был убит на первом этаже. Это несмотря на то, что его уровень был 367.»

Когда Виид узнал об этом, то изменил мнение на счет того, что проблема была сравнима с больничными счетами... тут добавляются еще и расходы по страхованию!

-- Это действительно опасно. --

Виид резко увеличил темп.

Когда он был ребенком, он научился жить правильной жизнью. По ходу взросления он

узнавал разные вещи, находясь в обществе взрослых большую часть времени. В том числе и как пережить несправедливость; что делать, когда работа оказывалась невероятно сложной; путь по головам людей, чтобы получить свое...

«Как же тяжело жить честно... Неудивительно, что таким людям, как я, остается лишь терпеть и обижаться на этот мир.»

«А?»

«Ничего.»

У входа на третий этаж Рудников Мельбурна собралась целая группа Менчуров. В этих местах респаун монстров был просто чудовищный. Обычно это было плюсом охоты, но в данном случае – лишь преградой, которая мешала Вииду.

«Я собираюсь просверлить путь.»

У Виيدا был серьезный арсенал навыков, связанных с мечом. Хотя он и пытался тренировать их все, к некоторым все же относился более тщательно.

Стиль Имперского Бесформенного Меча!

Это можно было использовать до тех пор, пока не сломается оружие противника. Он мог выиграть сражение, но не было никакого сообщения, что награбленное он мог не получить, если он опрометчиво сломает свое обмундирование.

Скульптурное лезвие, Хериамская техника фехтования, Сияющий меч. Виид мог использовать разные техники в зависимости от характеристики боя. Светящийся меч был дальнобойной атакой, которая использовала красивейший свет в свою пользу.

«Если я начну есть жареного цыпленка на закуску во время ужина, тогда я не смогу есть жареные ребра или глаза»

Нож, используемый для поимки курицы, не может быть использован для поимки коровы.

Учитывая урон, требуемый Менчурам, использование Светящегося меча было бы расточительно.

«Что?»

Хегель, Алиса и Дайна вообще не понимали его слов, а Виид все продолжал бормотать себе под нос.

«Хен, давай вместе бороться.»

«Нет, я сам все съем.»

Виид безостановочно направлялся к третьему этажу через горы трупов.

* Къяхаооо! *

* Куянгянг! *

Менчуры просто были не способны хоть что-то ему противопоставить. Их глаза

переполнялись глубоким страхом. Как только начиналось сражение, Боевой Дух Виида имел очень высокий уровень.

Бог Войны.

Он бесчисленное количество раз сражался с сильнейшими монстрами Версальского Континента, поэтому Менчуры не осмеливались даже поднять руку на него с его боевым духом. Они все пытались отступить в тыл, чтобы остаться в живых. На монстров шел лишь один человек, а Менчуров было 17, который бежали, что аж пятки сверкали. Но для Виида было просто неприемлемо оставлять в живых свободный опыт и любые выпавшие вещи, во время спуска на третий этаж.

«Скульптурный Клинок!»

Меч Виида устремился в сторону Менчуров. В радиусе поражения меча оказалась масса монстров и столько же трупов. Для тех, кто оставался в живых и наблюдал за этим, был нанесен огромный психологический шок.

Вскоре Менчуры начали отчаянно отбиваться, несмотря на давление на их боевой дух. Виид щедро одарил монстров подарком, позволяя атаковать его голое тело. В данный момент на нем не было ничего, кроме меча, поскольку решил не светить своими вещами без надобности.

- Атака Менчура слегка ранила вас...

Здоровье упало на 46.

- Атака Менчура попала в жизненно важную точку.

Из-за боли ваша стойкость увеличилась.

Вы выдержали урон благодаря Сопротивлению.

Здоровье упало на 159.

Виид чувствовал, как его щекочут!

«Ну что ж, давайте очистим тут все от лишнего мусора.»

Собравшиеся вокруг входа на третий этаж монстры быстро исчезли. Задание Виида завершалось не просто в Рудниках Мельбурна, поэтому он не мог позволить себе сражаться столько, сколько хотел. Он быстро все закончил, не оставив и следа позади себя.

«Вах! Сонбаэ-ним, ты лучший!»

«Такой сильный! Как называется этот навык нападения?»

Алиса вместе с Дайной с привлекательным голосом начали обсуждать Виида. Хегель же с позором проводил это время, ведь ему это что-то уже напоминало, будто ночные кошмары вновь повторяются.

-- Ах... такое ведь уже было прежде. --

Гном Скульптор Виид! Он сразу вспомнил те удивительные движения Виида в подземелье Крамадор. Когда они спустились на третий этаж, другие игроки уже были начеку и готовы к сражению.

«Где эти ребята?»

«Я не знаю, но они, кажется, яростно продвигаются, поэтому нам стоит начать приготовления.»

Игроки Гильдии Черного Льва, находящиеся на четвертом этаже, были одними из топовых игроков. Четвертый этаж Рудников Мельбурна представлял из себя туннели с узкой проходимостью. Поэтому рельеф для боя был подходящий. Каждый из членов Гильдии верил, что их союзники отправят подкрепление, даже если это займет некоторое время. Поэтому они также ждали игроков с третьего этажа.

«Хен, давай быстрее настолько, насколько можешь.»

Хегель мог бы почувствовать себя легче, если бы встретился со своими товарищами по Гильдии. Но у Виида была работа на третьем этаже...

«Кажется, что много людей спускается... Это великая возможность.»

«Что за возможность?»

«Я не буду против, если вы тоже пойдете вниз первыми, я догоню.»

Виид выхватил кирку из своего рюкзака и пошел к горной области. Чем глубже он находился в рудниках, тем лучше попадет железная руда. Конечно же он не забывал про Сапфиры.

* Канг! Канг! Канг! *

Благодаря умелым действиям Виида с киркой, ему удалось выкопать множество сапфиров. Его метод позволял контролировать мощность ударов вместе с правильным использованием кирки по одному месту. Его действия походили на атаки, направленные будто сразу не толпу.

- Кухехехе.

- Давайте исполним нашу кару во имя мести. Эти уроды оставили нас тут, заперев на замок, чтобы мы померли с голоду.

- Ты должно быть посланник Короля Туллена.

Как только кто-то начинал добывать ресурсы в стенах третьего этажа, сразу появлялись Злые духи. Они были мертвыми рыцарями, которые испытывали ненависть к захватчикам. Как только они появлялись, битва была просто неизбежна, поэтому для шахтеров всегда надо было обзаводиться солдатами для защиты. Конечно, большинство шахтеров сразу приходили со своей группой охотников. Также это было замечательное место для священников с их святой магией очищения.

«Подождите немного.»

- Что он говорит? Мы желаем отмщения!

«Вот, возьмите и съешьте.»

Виид достал яблоко и швырнул в них.

- Яблоко.

- Спелое и сочное.

Злые духи накинулись на яблоко. Желанное яблоко моментально исчезло за несколько укусов.

- Мило.

- ЕЩЕ!

- В таком случае мы не станем тебя убивать.

«Фьюх, отлично.»

Виид с облегчением вздохнул и продолжил работать киркой, одновременно подкидывая Злым духам по яблочку.

- Ваша дружба со Злыми духами увеличилась.

Отношения с духами Мельбуна начали генерироваться.

Если бы у него было время, то и Злые духи Мельбуна не остались в живых Виидом. Скульптурный Клинок и Светящийся Меч были техниками, которые бы легко уничтожили даже духов. Но поскольку сейчас было не до этого, к тому же опасные противники приближались, он решил не делать лишнего.

«Живи и приноси плоды Злым духам, их судьбы...» ~

Во время работы с киркой, Виид напевал песенку.

Дух раскачивается, высматривает

- Посмотри туда.

- Ты ищешь сверкающие голубые драгоценные камни? Возьми правее, там есть несколько.

Он начал копать там, куда указывали Злые духи, и вскоре, благодаря своим Навык Промежуточного уровня, посыпались камешки. Духи любили фрукты, которые давал им Виид, поэтому они дали ему ценную информацию о том, где добывать.

- Был обнаружен Сапфир Среднего размера.

Удача увеличилась на 1.

- Был обнаружен Сапфир Большого размера

Удача увеличилась на 2.

Уровень владения Навыком Горного дела увеличился.

«Горные навыки, которые будут использованы для Задания на Мастера Скульптора...»

Уже было понятно, что для успешного окончания Задания на Мастера профессии, необходимо быть мастером на все руки. Ему были необходимы сапфиры, чтобы успешно окончить задание, поэтому их большое количество не помешает. А поскольку ему еще и надо было сделать из них скульптуру, то разные размеры были как раз к месту. Виид продолжал копать и радовался, несмотря на количество камней.

«Я не знаю, когда мне еще доведется выполнять подобное задание.»

Как только он выкапывал качественные сапфиры, продолжая копать, его уровень Горного дела также неуклонно рос. Сапфиры были прекрасные: их можно было легко переделать под ювелирные изделия; если же отдать их магам, те смогут использовать их для добавления атрибутов в мечи и доспехи. Ювелирные изделия, которые бы увеличивали урон или защиту – очень дорогие.

«Хен, давай заканчивай.»

Они не смели оставлять Вииду самого, поэтому Хегель с двумя подругами очень сильно переживали.

Виид, которого окружили Злые духи, просто продолжал себе добывать свое состояние.

- Это тут, прямо здесь.

- Тут есть Огромный драгоценный камень... Если бы он хотел съесть что-нибудь кислое, тогда не стоило ли ему купить гранат?

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Гильдия Гермес без каких-либо проблем зачистила весь первый этаж Рудников Мельбурна. Убийцы Ночного Клинка уничтожали все группы игроков. Имена убийц уже были ярко красного цвета и мигали.

Но благодаря своим навыками, они могли скрывать этот факт и спокойно заходить в деревни. Конечно, если бы другая сторона имела развитые навыки наблюдения, то убийцам пришлось бы нелегко и появились бы трудности. Однако территории, принадлежавшие Гильдии Гермес, обеспечивали им широкий набор прав, в том числе и амнистию, поэтому их не заботило такое слово, как «позор».

«Пойдем.»

Бадырей и Королевская Гвардия отправились на второй этаж. Некоторая часть Гвардии уже отправилась вперед, с огромной мощью уничтожая каждого попавшего игрока или монстра. Некоторые пытались бежать на нижние этажи, но убийцы Ночного Клинка догоняли их и убивали.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Ю Бьунджин чувствовал, что старел с каждым утром.

«Оглядываясь назад, моя молодость действительно прошла быстро.»

Он не знал, насколько было драгоценно время, когда был молод. Он провел все свое время, создавая Королевскую Дорогу. Теперь же его тело состарилось и не было таким же, как тогда.

Виртуальная реальность четко отразилась на истории человечества. Потенциал развития виртуальности был неосызаем, но Ю Бьунджин уже знал, что вряд ли сможет увидеть это.

«Однажды я бы хотел жить в том месте, где не будет никого, и никто не будет знать о нем.»

Оглядываясь на прошлое, амбиции, которые пылали в нем, лишь увеличивали его нагрузку и

делали жизнь сложнее. Ю Бьюнджин желал найти себе приемника, чтобы он смотрел за тем, что ежедневно происходит в Королевской Дороге.

«Ай яй, жадность никогда не закончится. Только если ее не остановить принудительно...»

Жадность огромной гильдии. Жадные люди собираются в стадо и из-за этого начинаются бесконечные споры. Это также можно было назвать «человеческая природа», поэтому Ю Бьюнджин детально наблюдал за этим.

«Мора... Королевство Арпен, вероятно, скоро станет довольно большим. Его рост удивительным образом довольно быстрый.»

В Северных землях не было ничего, кроме заснеженных белых районов и покинутых территорий. Приключения Виيدا действительно оказались вне всяких ожиданий. Он пережил много удивительных приключений, пока становился Легендарным Лунным Скульптором, а также основал свое Королевство. В мире, где правят монстры, меч и магия, его действия просто поразительны.

«Если бы даже я начал играть в Королевскую Дорогу, то конечно же начал в городе Мора.»

Если люди собирались в большие группы, это естественным образом бы порождало огромную мощь. Ю Бьюнджун наблюдал множество событий, происходящих каждый день в Море. Авантюристы триумфально возвращались с новыми открытиями. Воины заходили далеко за пределы неизведанных территорий, возвращаясь с известиями о покорении очередного подземелья. Бардам удавалось организовывать большие представления. Портные тщательно делали свои изделия, развивая свои навыки. Также было и с кузнецами. Скульпторы вместе с художниками создавали свои творения искусства прямо на улицах. Садоводы занимались выращиванием цветов и деревьев.

Мора не имел каких-то резких скачков в своем развитии. Все области постепенно улучшались изо дня в день. Такие обыкновенные чудеса постепенно приводили к Королевству. Вот почему Ю Бьюнджин часто наблюдал за Виидом. В то время, когда по всему Версальскому Континенту происходили войны, из-за чего новичкам было трудно начинать нормально играть, в Море все было на удивление хорошо и приятно. Кроме того, Виид был еще и в числе тех, кто соревновался стать лучшим в своих профессиях, он выполнял Задание на Мастер профессии.

«Он может встретится с Бадыреем в Рудниках Мельбурна.»

Два таких человека не подозревали, что находятся в одном месте, в одно время. Обычно миллионы людей наблюдали за приключениями Бадырея и Виيدا, но данный инцидент в виду своих особенностей просто не мог транслироваться так просто. Единственным человеком в мире, которые мог наблюдать за этим, был Ю Бьюнджин.

«Что же случится...»

Ю Бьюнджун с большим интересом наблюдал по своему монитору. И ему все больше становилось интереснее, когда Виид не прекращал добывать свои драгоценные камни – сапфиры.

□□□□□□□□□□□□□□□□

«Так много?»

Как только Виид посмотрел себе в корзину, его глаза чудесным образом заблестели. Он также получил довольно большое количество железной руды 2-го и 3-го класса. Полученные ресурсы имели довольно большой вес, но его это не заботило.

«Для того, чтобы делать деньги при помощи земли... Это стоило того, чтобы изучать Горнодобывающий навык.»

Это был один из тех навыков, который непосредственно мог приносить доход в Королевской Дороге.

«Теперь мне следует покопать немного глубже.»

«Хен, мы должны быстро отсюда уходить. Нельзя больше тратить время.»

Сказал Хегель со стороны. Он был очень расстроен тем фактом, что Рудники Мельбурна подверглись нападению. Между тем, члены Гильдии Черного Льва собирались на четвертом этаже. Хегель стремился присоединиться к ним, однако Виид начал делать нечто непредсказуемое.

-- Уровень Хена действительно внушительный. Я могу сказать, что его боевые способности за гранью нормального, стоило лишь немного понаблюдать. Тем не менее, если я не смогу выдернуть его от сапфиров... --

Виид полностью попал под действие очарование сапфиров. Лишь слушая слова Злых духов, он мог получить множество драгоценных камней и минералов. Если он в будущем объединит скульптурные и кузнечные навыки, чтобы заработать деньги, то он наверняка будет доволен.

«Сонбаэ-ним, пойдемте быстрее.»

«Вы не можете оставаться тут!»

Дайна и Алиса больше не могли сдерживаться. Воспоминания о недавнем сражении Виид с его огромной харизмой быстро улетучились. Смотря на то, как Виид был занят делом, просто раздражало их.

«Кекекекет. Сапфировое. Это лучшая линия товаров без каких-либо царапин.»

Он мог опрометчиво копать. Как только Виид находил сапфир, надо было действовать осторожно. Если ему удастся чисто достать камень, без повреждений, цена него будет еще выше.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Свободно путешествуя по Континенту, Юрин повстречала многих людей.

«О, прекрасная леди художник, могу я попросить вас об одолжении?»

Человек в магической робе приблизился к ней.

«Ваше чувство цвета великолепно. Я хотел бы картину... И даже купил бы тебе выпить, чтобы насладиться беседой с вами.»

Также подошел и рыцарь.

«Могу я доверить эту откопанную картину вам, Юрин-ним?»

Авантюрист принес ей древнюю картину. Она любила рисовать картины городов и пейзажи, пока разговаривала с людьми. Люди и жители временами рассказывали ей истории о скрытых тропках, ведущих к прекрасным долинам цветов.

«То место скрыто от обычных глаз. Прошу вас, нарисуйте его, как только появится возможность.»

Во времена своего перерыва, когда она попивала молоко с ячменным хлебом, ей приходили мысли о новых картинах. Она оставалась в раздумьях, пока рисовала картину красивого пейзажа, а также наслаждалась свободным и приятным времяпровождением, пока не заканчивала рисовать. Она также не переставала общаться с людьми, когда рисовала их портреты.

Но Юрин был счастлива, когда находилась в Море или Крепости Варго. Она ходила с новичками на охоту и рисовала небольшие картины. Ее навыки очень быстро прогрессировали.

«Вы желаете вместе перекусить? Я знаю очень хорошего повара. Я думаю вам понравится.»

Иногда Юрин встречалась с Хварен, которая охотилась в компании МЕЧей.

«Хорошо, унни.»

Две из них обедали и смотрели спектакль. Мора была городом искусств и выступлений, так что соотношение женщин к мужчинам было выше, по сравнению с другими регионами.

«Виид-ним оставался крутым, даже когда был маленьким?»

«Он... Он всегда проверял, ношу ли я по два комплекта одежды, даже если нахожусь дома.»

Две женщины часто обсуждали Вииду. Юрин была его родственницей, а Хварен просто заинтересована в нем.

«Могу ли я спросить, вы что, никогда не враждовали между собой? Конфликты, споры?»

«Когда я была совсем маленькой, я часто не понимала брата, но теперь он для меня самый дорогой человек в мире, которого я люблю.»

«Это верно. Какие у него могут быть конфликты с тобой. Я спросила что-то глупое...»

Юрин с Виидом всегда имели положительные отношения, как Хварен и думала.

«Нет, унни. Временами он меня бесил... Хотя это произошло некоторое время назад.»

«Неужели?»

«Это было прошлой зимой.»

Просто вспоминая об этом, глаза Юрин наполнялись слезами.

«Те угги... я действительно хотела их купить.»

Девушка нравилось носить угги зимой, поскольку они были классными и милыми. Но еще большая причина заключалась в том, что они были очень теплыми и большими, что позволяло свободно засовывать ступню с толстыми носками.

«Я спросила Оппу, купит ли он их мне.»

«И?»

Как только она поняла, что рассказ был про обувь, глаза Хварен блеснули.

«Купил ли он тебе эти милые угги?»

Обычно мужчины были негативно настроены по отношению к женским сумочкам и обуви. В частности, было много мужчин, которым не нравились угги.

«Он не купил их. Он лишь принял это в качестве заявления про то, то мои ноги замерзают, поэтому просто купил мне новых носков.»

«Кееек!»

«Однако они оказались слишком толстыми, чтобы спокойно одевать и носить в обуви. Он предположил, что все ботинки были одинаковыми, несмотря на то, что я пыталась объяснить разницу. Уууу.»

Хварен принялась успокаивать Юрин.

Это была самая печальная история, которую она слышала за последнее время.

Глава 3: Вумба Белкаин

Бадырей вместе со своей Королевской Гвардией добрался до третьего этажа Рудников Мельбуерна.

«Должно быть они были проинформированы, что мы идем.»

«Похоже на это.»

Третий этаж был пуст, не было ни единого игрока. Некоторые воры пытались найти кого-нибудь, но все оказалось тщетно, по близости не было ни души.

«Мы не можем позволить себе задерживаться. Любой, у кого получилось скрыться тут, получит

право на жизнь.»

«Пойдем.»

После встреч с игроками на первом и втором этаже, Гильдия Гермес разделилась на две группы. Ударная магическая группа воров принялась устанавливать ловушки, чтобы подготовиться к прибытию подкрепления Гильдии Черного Льва. Чтобы выиграть драгоценное время, они создали великолепные устойчивые ловушки в течении всего трех этажей. А в это время, группа Бадырея вместе с Королевской Гвардией и боевой группой продолжала свой путь вниз.

«Теперь становится немного захватывающе.»

«Интересно, насколько сильные противники нас ждут... Это будет волнующий бой.»

Боевая группа достала свое оружие. Они должны были избавиться от лишних игроков в рудниках, а также успешно завершить задание. Это было Задание Бадырея на Мастера профессии, поэтому этот вопрос был сам по себе разумеющийся, что Гильдия Гермес задействует максимум своего потенциала. Они поняли, что Белкаин прятался в Рудниках Мельбурна.

Белкаин был классифицирован как монстр больших размеров, чей уровень оценивался примерно в 620! Согласно сказания Континента, он поднялся с самих низов Ада. Более ста лет назад это происшествие вызвало огромный ущерб в Королевстве Туллен, но Высших Эльфам в конце концов удалось его одолеть. Тем не менее, монстр успел скрыться в Горах Гайнефа, и с тех пор больше не появлялся.

«Согласно имеющимся отчетам, кто-то умудрился отыскать части с хвоста Белкаина где-то в Рудниках Мельбурна... Существует высокая вероятность того, что вскоре нам предстоит тяжелое сражение.»

«Я слышал его крики один-два раза, но никогда не мог установить точное месторасположение. Поэтому решил оставить его в покое.»

Согласно истории, Белкаин имел невероятно огромную разрушительную силу земли, поэтому это было очень опасно.

«Готовьтесь к бою.»

Они достигли входа на четвертый этаж подземелья, а там ожидалось мощное сопротивление членов Гильдии Черного Льва и других игроков. Рыцари с большой физической защитой устремились вперед первыми, держа в руках свои щиты. Однако со стороны Гильдии Черного Льва и обычных игроков, которые просто охотились тут, неожиданным образом не было никаких движений по нападению.

Кентрио: Врагов что-то не видно. Пойдите вниз и проверьте.

Изначально Гильдия Черного Льва планировала выстроить линию обороны у самого входа на четвертый этаж. Но они почувствовали, что это было слишком безрассудно, так как после землетрясения появилось новое, неизвестное подземелье.

Логово Белкаина!

Они могли бы выиграть для себя некоторое время, передвигаясь по новой локации. А если повезет, то могут найти еще и выход с другой стороны Рудников.

Следы вокруг входа в подземелье были тщательно изучены.

«Их тут нет, следы уходят в сторону этого подземелья.»

«Как жалко. Разве они не вошли внутрь, ища свою смерть?»

Сказал Кробидюн.

Он был Некромантом 446 уровня, одним из членов Королевской Гвардии, чья настоящая профессия была Высшим Волшебником. В то время, когда Бархан вместе с Бессмертным Легионом оставались при «жизни», он даже не задумывался о смене профессии. Однако, когда ему довелось увидеть Вииду по вещательным станциям, который победил Легион нежити, Кробидюн начал задумываться о потенциале Некромантов. У него были базовые навыки мага, а также полная поддержка Гильдии Гермес, поэтому его способности как Некроманта начали быстро развиваться. Он был очень эффективен в крупных сражениях, поэтому пришел вместе с Бадыреем.

«Оставьте некоторое количество войск перед входом в подземелье Балкаина, и пойдемте внутрь.»

Бадырей взял на себя инициативу. Он сменил на обмундирование на прежнее. Это была броня, которую он получил от Королевского Рыцаря Королевства Келтон, когда завершил свое классовое задание.

Полный набор Черного Рыцаря!

Можно было с уверенностью сказать, что это было одно из лучших обмундирований на Версальском Континенте на данный момент. Королевская Гвардия также сменила свои вещи специально для сражения с монстрами Босс-уровня. Они использовали копья, булавы и топоры, которые имели большую разрушительную силу, чтобы успешно убивать средних и больших монстров.

«Мы собираемся втоптать в землю этого парня.»

«Те, кто с топорами, пойдут в сражение первыми.»

Бадырей зашагал быстрее, чем обычно. Вместо того, чтобы чувствовать некоторую напряженность от того факта, что вскоре может прибыть подкрепление Гильдии Черного Льва, он, наоборот, приветствовал такой расклад. Ведь таким образом он мог в полной мере продемонстрировать свою могучую силу в бою. Он мог показать власть сильнейшего воина на Версальском Континенте. Никто не мог даже коснуться его.

«Кукукук, пойдемте со мной.»

Кробидюн начал призывать свою нежить. Роль Некроманта в этом и заключалась, чтобы создать боеспособную нежить из ничего. Он поднял трупы погибших игроков, которые раньше охотились в Рудниках Мельбурна, поэтому были вызваны Рыцари Смерти и Дуллаханы. Также было несколько людей с силой Рыцаря Возмездия. А если он пустит в некромантию тела членов Гильдии Черного Льва, то его навыки вырастут еще больше.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

- Что будем делать? Я думаю, что они идут сюда.

- Шшш, тихо.

- Хен, ты планируешь продолжать ждать тут, пока они пройдут?

- Может быть они не увидят нас и просто пройдут мимо, даже не заметив.

Виид вместе с троицей прятался на третьем этаже. Хегель был готов идти на четвертый этаж, но когда успокоился, понял, что в этом не было никакого смысла.

Те, кто вторгся и решился напасть на Гильдию Черного Льва, вряд ли бы пришли в небольшом количестве. Хегель ясно знал о ситуации на первом и втором этажах, поэтому четко понял, что игроки и его товарищи по Гильдии, с их уровнями, не смогут остановить врагов.

Он потерял свое чувство трезвости, когда запаниковал, но в тоже время Виид руководствовался своим диким инстинктом выживания. Когда большинство игроков в панике бежали с третьего этажа, он решил остаться.

-- Не похоже, что тут сейчас много людей. Значит враги оставили лишь часть своих силы для охраны входа, а сами отправились внутрь. --

Он научился очень быстро подсчитывать деньги для злобных боссов в свое время, поэтому сейчас также быстро просчитал все варианты вокруг него. Однако других трое его компаньона не поняли всю прелесть решения Виида, которое он принял на основе его богатого жизненного опыта.

-- Я копал сапфиры, пока не стало слишком поздно... --

Не было никаких в том, что его жажда по отношению к драгоценным камням просто зашкаливала.

«Куааак!»

«Мы не совершали никакого преступления...»

«Изгнать!»

Вокруг слышались звуки игроков, которые также пытались прятаться, но были разоблачены. Игроки не могли нормально скрыться от врагов, которые были убийцами, либо ворами. Виид прятался в углублении, в конце длинного тоннеля, где он копал свои сапфиры.

Теперь же некоторые из убийц направлялись прямо к ним. Профессиональные убийцы могли легко слышать легкое дыхание как громкий звук, а также определять изменения в температуре. Между тем, воры были специалистами в демонтаже ловушек внутри подземелий. Но когда дело доходило до установки ловушек или неожиданных нападений, класс убийц был на голову выше кого-либо. Они имели возможность наносить летальные удары, но взамен обладали низкой выносливостью. Поэтому длительный бой для них был заведомо проигранным.

-- Если они подойдут еще немного, то найдут нас. --

Убийцы могли использовать технику призрачной ходьбы. Это могло увеличить скорость передвижения. Но из-за того, что считали окружающих игроков мелкой сошкой, поэтому не хотели лишней раз тратить силы и скрываться. Вместо этого они решили передвигаться в парах. Двое убийц также приблизились к месту, где прятался Виид.

--Тут лишь двое из всех, поэтому мне надо закончить все в мгновение. --

Виид вытолкнул Хегеля вперед, как только подошли убийцы.

«Ааа! ХЕН!»

Двое убийц, как только обнаружили свою жертву, жестко оттолкнулись от земли и устремились в его направлении. Имена обоих были помечены красным цветом. Хегель в момент оценил, что они не простые игроки, судя по великолепному внешнему обмундированию, оба имели достаточный уровень. Подобная тактика была в порядке вещей для убийц, и не нуждалась в информировании других своих групп.

«Щит Стражника!»

Хегель принял оборонительную позицию, поставив перед собой щит. Его тело было будто замороженным, что даже не могу поднять руку для ответного удара. Убийцы использовали момент своей скорости, чтобы выполнить молниеносную атаку с прыжка. Но внезапно их окружили птицы света. Они были точно направлены прямо в головы врагов!

«Кеуууук!»

«Э-это...»

Один из убийц мгновенно осознал, что его здоровье стремится к нулю. Они подняли кинжалы, чтобы попытаться защититься от непрерывных атак. Но птицы света резко меняли свое направление и попадали четко в жизненно важные точки. В конце концов им хватило семи последовательных критических ударов! И двое убийц просто исчезли в сером свете.

Убийцы имели хорошие атакующие способности, но количество здоровья и выносливости сильно унижали их возможности. Они также не могли носить тяжелую броню, так что защита тоже была слабой. Поэтому были слабыми со всех сторон, с какой пожелаешь наносить удары.

Виид использовал прекрасную возможность сделать Хегеля приманкой. Убийцы были небрежны, полностью отдав себя нападению. Они никогда и не думали, что вдруг из ниоткуда появится кто-то с такими навыками владения мечом, как у Вииды.

«Хен, что это только что был за навык?»

Хегеля больше заинтересовала техника Светящего Меча, нежели оскорбление быть приманкой без спроса. Эта техника меча была очень красивой и не менее слабой.

«Это не больше дело. Мы поймали двоих из них, и это дало нам больше времени.»

«Теперь мы будем в безопасности?»

«Нет. Наверняка другие убийцы вскоре придут сюда, чтобы проверить, куда подевались эти двое.»

Сказал Виид, пока подымал свою добычу, выпавшую с убийц. Поскольку они сами были убийцами, да еще и имели красную метку, с них можно было легко поиметь Золото, ювелирные изделия, ядовитые кинжалы или даже кольца, которые увеличивали шанс критического удара.

«Очень плохо. Все какое-то дешевое.»

Много игроков хотели стать убийцами. Предметы могли быть легко проданы, несмотря на небольшую стоимость, поэтому жаловаться было не на что.

-- Интересно, относятся ли эти парни к Гильдии Беден... --

Если такие парни были на службе Гильдии Беден, они не смогли бы последовательно атаковать Гильдию Черного Льва. Для того, чтобы одновременно напасть на Рудники Мельбурна и другие месте, нужно было иметь огромные возможности.

-- Прямо сейчас они остались неопознанными. Разве кто-то присоединился к Гильдии Беден, чтобы нанести урон Гильдии Черного Льва? --

Конечно, такая наступательная операция может привести к большим потерям, поскольку в ней участвует множество игроков. Подкрепление Гильдии Черного Льва могло ограничить их и нанести ответный урон. Кроме того, они без разбору убивали всех игроков подряд, так что Гильдия Черного Льва была не единственной, которая ненавидела этих загадочных беспредельщиков. Он пока не понимал причин, но все равно участвовал так или иначе.

«На данный момент я не вижу никакого другого способа, кроме как сражаться.»

Бог Войны.

Боевые инстинкты Виيدا включились в режим полной готовности.

«Выкопаю только еще парочку сапфиров...»

«Хен, пожалуйста!»

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Убийцы передвигались очень быстро. Они устанавливали свои ловушки, одновременно избавляясь от лишних игроков. На третьем подземном этаже действовало 25 убийц.

«Прошло довольно много времени. Не появились номер 43 и 44.»

«Может они просто задерживаются?»

Рудники были довольно запутанными, поэтому возвращение могло занимать различные количество времени. Несмотря на степень ошибок, которые принимались во внимание, на втором этаже собрались все убийцы, кроме двух.

«Ранее не было никаких признаков такого поведения с их стороны.»

«Вызовите их в чате Гильдии.»

Убийцы начали вызывать своих коллег, но те так и не вышли на связь.

«Они не отвечают даже на шепот»

«Возможно...»

Они ограничили доступ к себе, либо были убиты! А поскольку вся территория Рудников Мельбурна была боевой зоной, значит вариант с их выходом из игры исключался.

«Их убили. Значит тут скрывается кто-то сильный.»

«Какое направление поиска было у номеров 43 и 44?»

«Область рудников с минералами.»

«Пойдем туда, проверим.»

На место, где погибли их коллеги, отправилось 6 других.

крадутся *крадутся*

Они использовали свои навыки призрачной ходьбы, чтобы стать невидимыми при передвижении! Убийцы также одели камуфляжи, чтобы слиться с окружающим ландшафтом, и носили специальную обувь, которая не издавала звуков при ходьбе по листве и гравию. Единственным признаком их передвижения было искажение видимой области, остаточное изображение.

- Вот это место.

- Осмотрите все внимательно и не забудьте проверить границы.

Убийцы медленно двинулись вперед.

* Грохот! *

«Это ловушка!»

«Черт!»

Убийцы прошли через установленные на земле ловушки, из-за чего трое перешагнули вперед, а другие трое отступили. Они были хорошо осведомлены о ловушках, поскольку сами их устанавливали. Обычно ловушки имели небольшие размеры и были взаимосвязаны между собой.

-- Если установлены такие маленькие ловушки, что мы не смогли их обнаружить... --

-- Может этот игрок такого же класса? Тогда не удивительно, почему 43 и 44 не вернулись. --

У убийц были краткие мысли. Те, у кого был более высокий уровень квалификации, могли установить меньшие ловушки с большей мощностью.

-Поп.

Убийцы рассредоточились и пригнулись. Они приготовились защищаться от взрывов, стрел,

яда или чего-то еще подобного!

«Ван Хок, удар!»

«Понял, Мастер.»

Вместо ловушки, в темноте убийц ожидал Рыцарь Смерти. Сила атаки и уровень Ван Хок были настолько огромными, что бедные убийцы не могли вынести и одного его удара. Двое убийц погибли сразу же от последовательных атак! В это же время Виид тоже легко позаботился об одном из них.

«Это была фальшивая ловушка!»

Трое убийц, избежавших смертельных ударов, отступили и осознали свою ошибку. Они были теми, кем были, поэтому реагировали на подобные ловушки гораздо лучше, чем обычные игроки. Убийцы также чувствовали лишнее напряжение из-за недавней смерти двух своих коллег.

«Давайте отступим и вернемся с подкреплением.»

Оставшиеся убийцы не были глупцами и попытались отступить, после смерти троих своих коллег. При этом успели объявить в свой чат Гильдии о нападении. Для убийц было в пределах разумного заботиться в первую очередь о своей безопасности.

«Этот ароматный запах. Я чувствую жажду.»

Внезапно за спиной убийц появился Торидо. Он использовал навык передвижения вампиров Благородство Ночи, чтобы таким образом появиться позади шеи убийц.

«Ням-ням-ням!»

Тело одного из убийц от нападения Торидо парализовало. Оставшиеся двое, которые были еще не схвачены, быстро переглянулись и в тоже время кивнули друг другу.

«Прости, братка.»

«Еще увидимся.»

Как только появился Торидо, они сразу поняли, насколько был силен противник. Кольцо, которое он носил, символизировало его статус Лорда Вампиров. Они скорее останутся в живых, потеряв свою честь, чем погибнут, спасая товарища. Но слуги Торидо, появившиеся из тени, полностью заблокировали им путь побега.

«Клинок Смерти!»

К ним навстречу полетел клинок Ван Хока. Убийцы сразу разделились по разные стороны, чтобы увернуться от смертельной атаки.

«Меч Кайзера!»

Демонический Меч Вииды стал невероятно большим, что аж разделил пополам одного из врагов. Это был навык, который полностью сжигал всю манну, чтобы закончить дело одним ударом. Конечно, подобный метод расправы был чересчур излишним для одного человека, но учитывая возможности побега убийцы, он решил не медлить. Ван Хок также успел

позаботиться об оставшемся убийце.

«Ооо, с них выпали достойные предметы.»

Виид приобрел сапоги, которые увеличивали ловкость и скорость передвижения. Предел на уровень был 320. Эти ботинки наверняка будут иметь спрос в любой точке Версальского Континента. Также они неплохо помогали в бою, поэтому любой бы хотел их себе.

«Ах... Хен!»

Сказал Хегель, выйдя из укрытия. Он четко видел способности Виида, когда тот сражался, поэтому полностью понимал, что он игрок с высоким уровнем и крутыми навыками. Тем не менее, самым большим фактором сыграли призванные Ван Хок и Торидо. Это были те самые, знаменитый ВАН ХОК и ТОРИДО!

Если кто-то не знал о Вииде, его сразу же можно было исключать из фанатов Королевской Дороги. Хегель считал Бога Войны Виида – героем. Хегель лично восхвалял его и восхищался им, несмотря на то, что принадлежал к Гильдии Черного Льва.

«Омо, Сонабэ-ним!»

Глаза Алисы и Дайны также изменились. Их взгляды были будто включенные фонарики мощностью больше 3 тысяч люменов. Кто угодно, узнай, что они были вместе с самим Богом Войны, переполнились бы завистью!

□□□□□□□□□□□□□□□□

Бадьрей благополучно прибыл в Логово Белкаина вместе со своей Королевской Гвардией.

«Укрепите границы.»

220 членом Гильдии Гермес увеличил бдительность. Воры и разведчики из Королевской Гвардии отправились вперед, чтобы проверить ситуацию. И вскоре вренулись.

«Впереди есть следы сражения. Также мы обнаружили семь тел вокруг Белкаина.»

«Как только они вошли, их сразу встретили.»

Уровень игроков во время охоты в Рудниках Мельбурна в среднем достигал 380. После очистки этого места и достижения своих целей, они переходили в другие места для получения прибыли. Уровень монстров в логове Белкаина находился в пределах 440 уровня, так что избежать жертв было чертовски трудно, даже если они объединятся в группы. Отдельные игроки должны были на скорую руку формировать группу, чтобы выжить, но это было не очень эффективно, поскольку все друг друга не знали.

Кробидюн использовал их тела для повышения своих навыков и получения Дум Рыцарей. Некромантам, которые достигли больших высот в своих навыках и могли спокойно вести сражение с большим количеством врагов, давали право присоединиться к Гильдии Гермес. Еще большая ценность заключалась в том, что благодаря использованию уникальных предметов, они могли подымать из мертвых как своих товарищей, так и врагов.

Как только они вошли еще глубже в Логово, то обнаружили еще меньше монстров, но больше трупов игроков. Кробидюн подсчитывал каждую свою жертву, из которой создавал нежить, и покачивал головой.

«Если все складывается таким образом, то они должны просто позволить нам стереть их в порошок, чем так самоубийственно спускаться в никуда.»

Игрокам, казалось, что уж лучше быть убитым руками монстра, чем позволить убить себя захватчиками. Мало-помалу они обнаруживали другие трупы членов Гильдии Черного Льва.

«Ну, нам даже не стоит обращать внимание на это. Им просто было суждено помереть тут.»

Сказал Аркхим с улыбкой на лице. Власть и сила – вот, что управляет Версальским Континентом, слабые должны умереть. Такой принцип был единственно заложенным в сознание каждого из членов Королевской Гвардии.

«Давайте продолжим.»

Кробидюн продолжал призывать Рыцарей Возмездия. Элементалисты использовали свои особые навыки, чтобы поддерживать его уровень манны для поддержания нежити, объединив расходы с собой.

Бадырей и компания продолжали уходить все глубже и глубже в Логово Белкаина.

«Если враг появится сейчас...»

«Я начинаю немного понимать, почему те, кто вошел сюда, теперь мертвяки.»

Логово Белкаина, на самом деле, не было глубоким. Вскоре они, наконец, прибыли к области с финальным Боссом.

- КуувааааХ!

Огромный лев!

- Ты глупец, раз решил попытаться меня отыскать, когда я мирно отдыхал тут... Ты вынудил меня принять решение, чтобы еще раз посетить внешний мир!

Вумба Белкаин сражался с членами Гильдии Черного Льва и другими обычными игроками, которые, казалось, просто шли на верную гибель.

«Невероятно...»

Челюсть Касима просто отпала от этого удивительного сражения. Вумба Белкаин имел крепкие руки и ноги, голова была огромна, да еще и с рогами. Он кидался мощными камнями, которые врезались об щиты игроков с огромным вращением. До этого этот монстр жил лишь в летописях истории Королевства Туллен, а сейчас он уничтожал игроков перед собой, пришедших в его логово.

- Люди, вы жалкие существа, которые должны быть просто растоптаны. Я не знаю, как вам удалось добраться сюда, но непременно похороню вас тут.

Брутальный Вумба Белкаин мгновенно качнул своим хвостом и ударил лапами, убив 5-6 игроков. Но это оказалось не единственным, что переполнило сознание боевой компании.

Громкие крики игроков, которые сейчас охотились в Рудниках Мельбурна, привлекали других монстров.

Они вошли в подземелье в надежде отыскать дополнительный выход, а оказалось – тупик. Но уровни монстров были слишком высоки, чтобы пытаться через них просто пробежать.

«Захватчики позади, и монстры перед нами? И как тут выиграть...»

«Я не сдамся и не умру, пока есть хоть малейший шанс на выживание!»

«Если таков конец, то я должен хотя бы умереть с честью.»

«Я не могу умереть просто так...»

Игроки решили сражаться до последнего. Захватчики и Босс-монстр! И они четко выбрали, что лучше погибнуть от рук Белкаина, чем Гермес Гильдии. Белкаина также остался не безучастным и позвал других монстров, находящихся в его подземелье. Они моментально направились к месту, где был Вумба Белкаин.

Таким образом, Гильдия Гермес с распростертыми объятиями принимала различных монстров, что вскоре начало напоминать настоящее столпотворение.

Глава 4: Надвигающаяся опасность.

«Сонабэ-ним, я действительно желал встретиться с тобой лично хотя бы раз. Могу я попросить тебя об автографе на своем нагруднике?»

«Я тоже. Я тоже хотела тебя увидеть хоть раз! Да, блин, просто наблюдать за тобой и слушать милый голос Орка Каричи – это моя мечта.»

Приключения Виيدا часто показывали по телевизору как в режиме реального времени, так и повторы. Алиса с Дайной были большими поклонницами Виيدا, которые знали обо всех его приключениях, показанных по ТВ.

Записи Приключений Виيدا.

Они даже стали участницами фан-клуба в кафе, где распространялись различные рассказы о других приключениях Виيدا. Девушкам настолько сильно это понравилось, что они подключались туда каждый день, чтобы прочитать что-нибудь новое или написать от себя. Конечно же, Виيدا это вообще никак не интересовало.

«Ну, сейчас я занят...»

«Кьяя! Голос Сонбаэ-нима действительно такой крутой.»

«Это моя точка зрения. Простите. Позже... Нет, когда просто будет удобное время.»

Виид хладнокровно отреагировал на все это, несмотря на свое раздражение. Как только его выявили, его глаза сразу изменились в выражении.

«Уааа! Хен, можешь что-нибудь подписать для меня в будущем? Это такая честь оказаться другом Бога Войны Виيدا...»

Хегель также прыгал от радости. И несмотря на тот факт, что они находились в Рудниках Мельбурна, где кругом слонялись враги, его не беспокоила надвигающаяся смерть, ведь мысли о том, что удалось повстречать самого Виידа, полностью затмили его разум. Виид, конечно же, не согласился.

«На этот раз мы убили их довольно быстро, однако отныне другие убийцы не будут с нами сюсюкаться...»

Как только связь со своими коллегами вновь была разорвана, убийцы непременно отправятся в путь всей своей брагой. Данная ловушка неплохо сработала, однако нельзя было надеяться на ее повторное успешное действие. Виид вздохнул.

«Это все моя судьба. Хотя я и колебался некоторое время...»

Ван Хок протер свой меч от крови нечестивых и сказал.

«Не волнуйтесь Мастер, я буду сражаться против них.»

Торидо также сделал шаг вперед.

«Мое горло все также высохшее. Я собираюсь сполна насладиться их кровью!»

Виид сразу почувствовал, что все то обучение их в качестве рабов не прошло даром.

«Я могу бросить их, чтобы выжить...»

«...»

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Убийцы, которые отправились искать своих погибших коллег, также попались в засаду.

- Сколько их там?

- Они кажутся очень сильными, так что, я думаю, нам стоит быть особо внимательными в этот раз?

Обычно сообщения приходили в ту же секунду, как отправлялись. Но на этот раз не было никаких известий. А это, в свою очередь, означало мгновенную смерть на поле боя.

«Может они были беспечны?»

«Мне кажется, что это не так. 21-ый очень расчетливый.»

«Значит все сводится к тому, что там скрывается очень грозный соперник.»

Убийцы имели очень много методов сражения против любого противника. Жалющие удары, яд, распылители, дым и проклятия магией – это были основные пункты! Безжалостные атаки и неожиданные навыки, которые уменьшали выносливость и здоровье. Слабым местом их нападения был факт, если их соперник обладал высочайшей защитой, поэтому попытки убить

такого не длились долго. Однако вероятность критического удара и сама мощь были на порядок выше других классов в игре, также они специализировались на применении паралича и контузии. Остальные 17 убийц на данный момент пытались разработать методический план по дальнейшему сражению.

«Мы не знаем, сколько их там.»

«Мы должны будем обнажить наши клинки в случае прибытия подкрепления Гильдии Черного Льва.»

На руках убийц были оборудованы арбалеты. Конечно, тут был минус в том, что перезарядка происходила на порядок медленнее, чем при использовании лука. Однако плюсы состояли в том, что заколдованные стрелы, заряженные в арбалеты, имели увеличенную скорость полета и наносили больше повреждений. Это была боевая техника убийц.

Приготовления к бою были быстро окончены. Убийцы также подготовили ловушки. Незадолго до старта новой операции с участием 17 убийц, в чате Гильдии появились сообщения.

Чат Гильдии Гермес также был переполнен сообщениями игроков, которые не находились в данный момент в Рудниках Мельбурна.

Стир: В Рудниках Мельбурна обнаружили Виида!

Рейкана: ЧТО?

Стир: Эта информация поступила от шпиона, находящего в рядах Гильдии Черного Льва, который просматривал их чат. Кажется, смерть наших Убийц в Рудниках Мельбурна заслуга Виида. Убийцы в панике. После входа в Рудники Мельбурна, ущерб для Гильдии Гермес был незначительным. Ни на первом, ни на втором этажах не было никаких потерь. Учитывая обстоятельства, пропавшие убийцы сто процентов были убиты Виидом. И, скорее всего это произошло на третьем этаже.

Стир был убийцей, который специализировался на контроле информации для Гильдии, так что, без сомнения, его словам можно было доверять. Хегель выражал свое восхищение в чате Гильдии Черного Льва о том, что появился Виид.

Стир: Только что я получил еще больше информации от шпиона. Виид на третьем этаже и скрывает свою личность.

Теурок: Тогда это прекрасная возможность убить его!

Кредун: Да, это замечательная возможность поквитаться с ним за все неудобства, доставленные нашей Гильдии.

В чате Гильдии Гермес посыпались возмущения. Бадырей и Королевская Гвардия уже находятся и сражаются в Рудниках Мельбурна, а тут еще и такая информация дошла до них. Они могли бы, наконец, поквитаться и отстоять утерянную честь своей Гильдии. Игроки Гильдии Гермес были очень рады.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Члены Гильдии Черного Льва один за другим собирались у входа в ворота телепорта.

«Какова мощь войск Гильдии Беден, которые атаковали замок?»

«Более 70 тысяч человек.»

«Хм, на этот раз они собрали намного больше, чем обычно.»

«Кажется, сейчас они готовы идти до самого конца, либо жизнь, либо смерть.»

Карлиз, глава Гильдии Черного Льва, получили отчеты от подчиненных. Он принял решение бороться с врагом.

«Осадные орудия уже установлены в пределах Замка Курун, поэтому битва, скорее всего, начнется уже вечером.»

«У нас мало времени. Если мы не сможем остановить их сейчас, тогда Гильдии Беден станет на шаг ближе к завоеванию всего Королевства Туллен.»

Вот почему Гильдия Черного Льва отправила лишь временное подкрепление к своим силам в Замке Курун. Гильдия Беден не имела достаточного количества сил, чтобы сравняться с мощью Черного Льва. Если расширить защиту вдоль всех стен Замка Курун, можно было легко держаться в течении суток. Время было ограничено, но и его хватало, чтобы полностью заняться решением проблемы в Рудниках Мельбурна, а затем вернуться, чтобы отбить осаду замка. Это было тем, что запланировали лидеры Гильдии Черного Льва.

«Богу Войны Вииду появиться в Рудниках Мельбурна... Что он там забыл?»

«Является ли он соучастником тех захватчиков?»

«Не было никаких сообщений о том, что он нападал на нас. Были лишь факты того, что он избавился от убийц, которые напали на Рудники.»

«Может быть он пришел туда походу выполнения своего Задания?»

«В принципе, может быть. Ведь Рудники Мельбурна содержат в себе множество драгоценных сапфиров и отличной железной руды, которые великолепно подойдут для создания скульптур.»

Если бы подобное произошло в любое другое время, Гильдия Черного Льва отреагировала на Вииду бы не так. Из-за огромной репутации Виуда как Бога Войны, они могли выбирать между тем, относиться к нему враждебно, либо взаимодействовать мирно. А поскольку возникла неотложная и серьезная проблема на их территории, то у них просто не оставалось времени, чтобы глубоко обдумывать свои действия.

Маг, именуемый Тефестом, взял в руки хрустальный шар.

«Гильд Мастер! Вы должны это видеть. Прямо сейчас КМС Медиа передает репортаж изнутри Рудников Мельбурна.»

«Уоу, показывать по телевизору происходящее там – не очень хорошая вещь для внезапной атаки.»

Гильдия Черного Льва не обрадовалась таким известиям, ведь противники теперь могли знать, что за ними наблюдают, и вряд ли получится застать и врасплох.

«Это не проблема. Посмотри внимательнее на трансляцию.»

□□□□□□□□□□□□□□□□

КМС Медиа внезапно организовали прямую трансляцию. О Джуван говорил некоторые интересные новости.

«Занимательные вещи сейчас творятся в Рудниках Мельбурна, господа. Я говорил вам про внезапное нападение на Гильдию Черного Льва, и даже собирался организовать пустить в эфир несколько видео с осады их замка.»

«О Джуван, ты имеешь ввиду, что сейчас это не так? Или что?»

«Почти не так. Во-первых, мы установили личность захватчиков. Удивительно, но одним из них является Бадырей! И это вы можете увидеть из следующего видео.»

- Куоооох!

Вумба Белкаин нанес удар по земле. Земля начала движений как цунами, двигаясь по направлению на игроков. Это была атака, которая хоронила игроков живьем прямо в земле! Вумба Белкаин непрерывно продолжал так бить по земле и гробить игроков. Это было настоящее шествие Смерти со стороны Монстра!

Бадырей вместе с Королевской Гвардией также принимал участие в этом сражении. Это была совсем не так ситуация, где можно было растягивать сражение, ведь монстры непрерывно стягивались со всех окрестностей. Изначально в их планы входило избавить от всех лишних игроков, до стычки с Белкаином. Однако из-за действий игроков, они быстро напали на Белкаина, который и призвал себе на помощь других монстров.

«Если мы еще больше станем медлить, это окажется очень трудным заданием. Пойдемте!»

Королевская Гвардия с их боевыми группами приготовили оружие к бою и начали сражение против Белкаина и его адских псов. Нежить, призванная Кробидюном, также рванула на встречу повторной смерти. Надежды на нее были нулевые, но кое-какую роль по блокированию атак Монстра она все же выполняла. Бадырей демонстрировал свои навыки сражения.

«Меч Пробуждения! Сильная Воля! Сила Рождения! Удар Черного Рыцаря! Призыв Меча!»

Четыре усиливающих навыка. Техники владения мечом! Бадырей побежал к Вумба Белкаину несмотря на мощные импульсы с земли. Видеотрансляция направлялась игроками с Рудников Мельбурна, которые вошли в Логово Белкаина. Игроки имели связь с КМС Медиа, поэтому видео попадало прямиком в студию. Вещательные станции просматривали происходящее и анализировали каждый кусочек присланного материала. Директор сразу же принял решение, не собирая лишних совещаний.

«Транслируйте прямо сейчас!»

Прежде чем умереть, игроку с Рудников Мельбурна удалось отправить 7-ми минутное видео. Профессией игрока была вор, поэтому он легко парировал все атаки монстров, пока не попал под раздачу Королевских Рыцарей. Игрокам с Гильдии Черного Льва явно не доставало опыта сражений в ближнем бою, поэтому погибли они весьма быстро. Белкаин со своими приспешниками вызывал огромную путаницу среди игроков на этой большой сцене.

«Это действительно удивительно! Бадырей и члены Гильдии Гермес внезапно появились в Рудниках Мельбурна. Гильдия Черного Льва, вообще, в курсе происходящего?»

«Возможность этого весьма высока, ведь Гильдия Гермес не оставляла свидетелей на своем пути.»

«Сложно было представить, что Гильдия Гермес осмелится так вторгаться во владения, принадлежащие другой, конкурирующей Гильдии.»

«В данный момент мы можем лишь гадать о том, что там происходит. Как только к нам придет более надежная информация, я сразу сообщу в эфир. А основываясь на текущих данных, есть все шансы полагать, что именно Гильдия Гермес зачинщик всех беспорядок.»

О Джуван продолжать говорить, глядя на кадры с видео. Бадырей приказал всем членам Гильдии Гермес атаковать Босса. Событие, охватившее Гильдию Черного Льва и Гильдию Гермес одновременно, однозначно притянет внимание всего мира. Это было лишь короткое видео, на котором, одним словом, просто убивали всех подряд, а это значило, что Белкаин был далеко не обычный Босс-монстр.

«Новости снова поступили к нам и на видео сразу же появился Вумба Белкаин! Это легендарный дьявол, который в свое время терроризировал Королевство Туллен.»

«Опа-па, еще не все потеряно. Наш игрок еще жив. Как только он подготовится, я сразу приму видеосигнал и выведу в прямой эфир.»

СТС Медиа и ЛК Гейм, Бродкастинг не собирались отставать от КМС Медиа, и также транслировали события прямиком из Рудников Мельбурна. Видео отправлялось от всех подряд, и от игроков, которые непосредственно сражались с Вумбой Белкаином, но погибли, так и других игроков, которые оставались живы. Логово Белкаина было адской территорией, но игроки, используя крайние места в Логове, могли оставаться незамеченными и выжить. Однако на этом поле боя врагами были не только монстры, но и Гильдия Гермес, поэтому никто не давал никаких надежд на выживание.

Ю Айрин вдруг подорвалась и закричала.

«АХ!»

«Ю Айрин, тсс. Ты должно быть сильно впечатлена силой Бадырея?»

«Нет, не это... Есть еще один удивительный человек, находящийся в Рудниках Мельбурна!»

«И кто же это, что тебя так удивил?»

«ВИИД! Я получила надежную информацию о том, что Бог Войны Виид прямо сейчас находится в Рудниках Мельбурна!»

Новости с каждой вещательной станции становились все более и более безумными!

□□□□□□□□□□□□□□□□

Художник из Гильдии Черного Льва, наблюдавший за этим, чего-то приуныл.

«Гильдия Гермес... Они осмелились совершить это, даже когда еще не расформировали Объединенный Альянс Гильдий! Они нарушили соглашение!»

«Мы не можем простить им вторжение на нашу территорию и убийство игроков.»

Это были не просто Рудники Мельбуерна. Если за всем стояла Гильдия Гермес, то все становилось на свои места. Карлиз сделал лиц с холодной улыбкой.

«Нападение на другие места с целью отвлечения внимания, а после приступили к захвату Рудников Мельбуерна.»

Гильдия Черного Льва понесла значительный ущерб в разных охотничьих угодьях. Они тут же обратили внимание на количество сообщений, поступающих с Рудников Мельбуерна.

«Они вошли, как только в Рудниках Мельбуерна произошло землетрясение. Затем мы получили сообщение о появлении нового подземелья там же.»

«Какая у них цель, находясь в Рудниках Мельбуерна?»

«Это наверняка должно быть нечто ценное, раз они решили испортить отношения с Гильдией Черного Льва.»

«Даже Бог Войны Виид там. Он сейчас вместе с младшим братом Аллена, но мы также должны не недооценивать его.»

Мнения членов Гильдии Черного Льва были разделены. Карлиз хотел возглавить гигантские гильдии, которые могут сдвинуть весь Версальский Континент. Он боролся и увеличивал свою военную мощь, вместе с этим постепенно расширяя свою территорию. Он поднял Гильдию с ног и завел так далеко. Теперь же настало время серьезных решений.

«Отозвать все подкрепления, посланные в других места.»

«Что насчет Рудников Мельбуерна?»

«Я лично возьму воинов и направлюсь туда.»

Гильдия Черного Льва резко изменила планы, на которые рассчитывала Гильдия Гермес. Их первоначальный план заключался в том, чтобы позаботиться об игроках в Рудниках Мельбуерна. Но игроки решили войти в Логово Белкаина, а новости о вторжении распространились слишком рано.

□□□□□□□□□□□□□□□□

Виид приступил снаряжаться в свой привычный боевой костюм.

- Вы одели Доспехи Талрока.

Защита увеличилась на 102.

Из-за вашего благочестивого сердца, Вера увеличилась на 100.

Слава увеличилась на 300.

Сила увеличилась на 20.

Ловкость увеличилась на 30.

Очарование увеличилось на 25.

Боевой дух против врагов увеличился на 40.

Максимальный запас манны увеличился на 15%.

Соппротивление магическому урону увеличилось на 10%.

Вы невосприимчивы к оглушению и страху.

Благосклонность со стороны Гномов увеличена.

Это была броня, которую он получил от Церкви Фрей. Эти ценные Доспехи увеличивали его боевые способности и магическую защиту. Изначально броня имела чисто белый оттенок, но благодаря свойствам Мифрила, на приобрела черный цвет.

-- Я должен основательно подготовиться. --

Виид использовал свои навыки по Шлифовке Меча и Полированию Доспехов. Он нуждался в самом оптимальном физическом состоянии, чтобы на всякий случай вовремя сбежать.

«Эти доспехи выглядят так круто.»

«Где ты достал такие доспехи?»

Виид пропустил мимо ушей слова товарищей, поскольку бессмысленные разговоры были не к месту. Если оппонент не будет двигаться, если будет не просто обнаружить, а убийц уж тем более.

-- Они могут выскочить откуда угодно. --

Виид быстро схватил свой меч и приготовился. Ван Хок и Торидо стояли по разные стороны от него, а Хегель вместе с Алисой и Дайной оставались позади, поскольку толку от них почти

не было.

-- Дальше могут прятаться 1 или 3 убийцы... --

Виид не замедлял свой шаг, даже не остановился, когда добрался до области, где кругом были разбросаны камни и щебень. А когда он только-только заметил, что за ним следят, сразу приостановился. Дальше был большой разрыв в несколько людей, чтобы убийцы стали нападать.

-- Если я пройду дальше, я стану еще больше волноваться по поводу внезапного нападения в спину. --

Сейчас настал отличный шанс, чтобы прыгнуть на них. Для него лучше напасть на убийц, хоть с каким-т элементом неожиданности. Как только почувствовал это, мгновенно пришел к выводу.

- Виид-ним, ты сейчас в Рудниках Мельбурна?

Пришел шепот от Пейла. Виид никогда не говорил ему, что отправляется в это место. Пейл вместе с другими друзьями пошел охотиться с МЕЧами. Он колебался, прежде чем отправить ответный шепот.

- Да, в Рудниках Мельбурна.

- Я прямо сейчас смотрю онлайн трансляцию по ТВ. Они сообщают, что ты находишься в Рудниках Мельбурна.

Виид думал, что ему необходимо покинуть это место как можно скорее. Он не был заинтересован в том, чтобы оказаться обнаруженным. Возможно, в этом был виноват Хегель, который растрепал все в чате Гильдии, или Алиса с Дайной... Также уже мертвый убийцы могли опознать Ван Хока или Торида в последний миг жизни.

- А те, кто без разбора убивал всех игроков на своем пути, оказалась Гильдия Гермес.

Виид все еще продолжал ходить в пещерах и искать убийц, но вскоре все понял.

-- Как и ожидалось... Эта Гильдия должна быть невероятно огромной, чтобы предпринять такой шаг, как захват Рудников, подконтрольных Гильдии Черного Льва. --

Пейл продолжал свой шепот:

- Также отметили, что Бадырей вместе с Королевской Гвардией тоже находится в Рудниках Мельбурна.

Виид перестал двигаться.

-- Даже если это моя судьба – встретится с этим парнем – я все равно не понимаю, почему все настолько сложно и запутанно. --

Его претензии были настолько острыми, что он готов был ополчиться на разработчиков игры! Он не сомневался в высоких уровнях убийц, но чтобы они оказались еще и подельниками Бадырея и всей Гильдии Гермес...

-- Да уж, выжить – будет трудно даже для меня. --

С сего момента вопрос о выживании стал проблемой. Виид знал, что это было неизбежно, и что он не мог больше избегать этой борьбы. Судя по текущей ситуации, он был готов разрушить даже Скульптуры уровня Шедевр.

«Это ценная вещь, но...»

Виид больше не заботился о Скульптуре Шедевре, поэтому он достал с рюкзака Великолепную Скульптуру, Последнего Воина. Скульптура символизировал Воина, победоносно стоящего на мертвом теле Короля Гидры.

«В конце концов, этот момент настал. Скульптурное уничтожение! Все это пойдет на ловкость.»

Скульптура развалилась и рассыпалась, будто песок. Он отдал приоритет ловкости, чем силе, поскольку сражение предстояло с убийцами.

В этот момент.

Тело Виид стало легким как перышко.

- Вы использовали Скульптурное Разрушение!

Боль от уничтожения Великолепной скульптуры! Горе!

5 Очков Искусства исчезли навсегда. Слава снизилась на 100.

Очки Искусства преобразованы в ловкость в течении одного дня.

Поскольку количество ваших Очков Искусства просто зашкаливает, а Очков Ловкости не хватает, преобразование займет некоторое время с постепенным наращиванием.

980 Ловкости было изменено на 9 Продвинутый уровень навыка «Воздушный Бег». Вы можете использовать манну, чтобы бегать вместе с Ветром.

Будет эффективно при беге на длинные расстояния, на открытом пространстве, а не в помещении.

650 Ловкости было изменено на 8 Продвинутый уровень навыка «Уклонение». Враг не сможет наносить точных ударов.

Также увеличилась эффективность Кожаных доспехов.

430 Ловкости было изменено на 5 Продвинутый уровень навыка «Помощь Удачи».

Увеличивает вероятность критического удара, чтобы нанести большой урон.

1,040 Ловкости изменено на 2 Продвинутого уровня навыка «Великолепный Опыт». Сокращает время, необходимое для активации навыков нападения.

Также позволяет понять, которые из умений, используемые другими игроками, является наиболее слабым.

760 Ловкости изменено на 6 Промежуточный уровень навыка «Сокращение расстояния».

Потребляет выносливость и манну, но позволяет молниеносно наносить удары противнику, не взирая на расстояние.

- Уровень Навыка Ваяния увеличился.

Виид почувствовал, как его тело стало легким и более устойчивым.

«Этот вкус.»

Он стал настолько легким, что чувствовал, будто способен летать. Хоть и стоял на поверхности земли, он чувствовал, как легкий ветерок толкал его. Конечно, все это потребляло манну. Виид быстро рванул вперед, не обращая внимания на убийц. Ситуация изменилась, поэтому больше не было необходимости волноваться о времени.

-- Он внезапно так ускорился. --

-- Это возможность! --

Убийцы приготовились покинуть свои места из засад. Они удар будет определит – жизнь или смерть! Они нуждались в одном единственном ударе, чтобы парализовать его на время. Если у убийц удавалось реализовать свой план по неожиданной атаке, они могли убить и игрока, гораздо более высокого уровня, чем они. Это была большая честь для них, что противником оказался сам Бог Войны Виид.

-- Сейчас! --

Четверо убийц мигом вылетели из тени. Двое вынырнули из-под земли, а еще двое спрыгнуло с потолка.

«Умри, Виид!»

«Это твой конец.»

Убийцы пережили множество боев, но в данном случае они испытывали особую эйфорию. Они направили свои арбалеты в сторону Виида, Бога Войны. Также там были Ван Хок с Торидо. Но Виид был единственной целью в их глазах.

«Огонь!»

* Фш, фшш, фшшш! *

Заряженные в арбалеты стрелы стремительно полетели по прямой. Казалось, стрелы шли напрямую через тело Виида! И в этот же момент, Виид с невообразимой скоростью появился перед ними. Благодаря его высокой маневренности и уклонению, убийцы лишь задели его плечо, бедро и ногу.

- Яд! Яд! Вы были отравлены.

Ваше здоровье снизилось.

Ваш разум и тело будут страдать, если вы не примете лекарство.

- Вы получили ранение.

Ваша живучесть быстро падает.

Ваше здоровье снизилось на 2,180.

- Повреждения были снижены благодаря вере от ношения Доспехов Талрока.

Стрела, поразившая бедро, нанесла небольшое повреждение. Но Вида вообще такое не беспокоило, он мигом набросился на убийц.

«УОУ!»

«Так быстро...»

Как только он подошел, убийцы моментально достали свои кинжалы.

«Хераимское фехтование.»

Вид нанес удар Убийце.

- Первая серия из продолжительных атак успешно прошла.

Ловкость увеличилась на 20%.

- Вторая серия из продолжительных атак успешно прошла.

Ловкость увеличилась на 40%.

Его точность и убойная сила выросли на несколько уровней, благодаря увеличению ловкости от Скульптурного уничтожения. Сияющий Меч был атакой дальнего действия, Скульптурный Клинок излучал лунный свет, который убийцы могли избежать. Они также потребляют много манны, несмотря на силу.

Таким образом, он подошел так быстро, что оставил за собой остаточные изображения, и использовал технику Хераимского Фехтования на соседнем убийце со слабой защитой. К сожалению, даже если последовательны удары удавались, его ловкость уже была увеличена от Скульптурного уничтожения, поэтому был лишь основной прирост к статистике.

- Убийца получил критический удар.

Здоровье снизилось на 30,760.

Максимальный запас здоровья будет уменьшаться на 2,110 пока не будет выполнено полное восстановление.

Было вызвано оглушение на 2 секунды.

Навыки невидимости не могут быть использованы.

Появление фигуры убийцы стало яснее.

- Третья серия из продолжительных атак успешно прошла.

Ловкость увеличилась на 40%.

- Четвертая серия из продолжительных атак успешно прошла.

Ловкость увеличилась на 40%.

- Вы окончил жизнь Убийцы, разыскиваемого в Королевстве Туллен.

Слава увеличилась на 15.

Если вы зайдете в Королевство Туллен, получите вознаграждение.

- Вы получили опыт.

Убийца погиб из-за непрерывных атак. Виид не прекращал использование техники Хераимского Фехтования и поддерживал всю мощь, пока наносил удары другому противнику. Он выцеливал наиболее уязвимые места, чтобы наносить максимальные повреждения.

Изошренность его разрушительной силы полностью отличалась от того, что он использовал, уничтожая Менчуров. Ведь преимуществом использования этой техники являлось то, что с каждой серией ударов, ее мощь только увеличивалась.

Первый убийца не мог ничего поделать и умер за одну секунду. У них в руках были лишь кинжалы да арбалеты. Не было никаких щитов или доспехов, поэтому Виид разделял их как плавленый сырок.

- Пятая серия из продолжительных атак успешно прошла.

Враг контужен.

Боевой дух противника упал.

Ловкость увеличилась на 30%.

- Шестая серия из продолжительных атак успешно прошла.

Сила увеличилась на 50%.

Повреждения от средней ударной волны возросли на 15%.

- Седьмая серия из продолжительных атак успешно прошла.

Ловкость дополнительно увеличилась на 30%.

Сила дополнительно увеличилась на 20%.

Эти атаки использовали 1,500 манны.

Виид позаботился об еще двух убийцах. В качестве добычи, которую он не смог проигнорировать, наварил себе плащ, кинжал и арбалет. Поскольку убийцы находились в розыске Королевства, опыт и предметы, которые выпадали, были огромны. Торидо также не отставал и в этот момент высасывал кровь одного из противников.

«Хаха, это действительно вкуснотища – пить человеческую кровь.»

«Пойдем!»

Виид достал свои бинты и оказал простую медицинскую помощь, прежде чем дальше отправиться в сражаться в открытую. Его вообще не заботили взгляды убийц.

Хегель продолжал хвастаться Виидом в чате Гильдии. Сердца Дайны и Алисы стучали с бешеной скоростью. Они понятия не имели, что Виид думал в этот самый момент.

-- Если я продолжу сражения, мне надо держаться красавчиком перед всем миром. --

Это походило на то, что вместо качественных и выгодных малолитражек, он возьмет крутую и дорогую иномарку, с которой будет страдать. Он не знал, правда ли это, но внешний вид в данном случае, считал, необходимо было поддерживать достойный.

-- Мне необходимо заставить убийц призадуматься. Они систематично двигаются, но они напряжены. --

В сражении, сторона, которая дала небольшую слабинку, сразу переходит в невыгодное положение. Виид заулыбался как офисный работник, возвращающийся с работы с тортиком в руках. Он оттачивал свои отвратительные актерские навыки, пока смотрел утренние передачи с бабушкой.

Перенапряжение!

Что-то закатилось под ноги Виида, выпущенное стрелами по левую и правую от него стороны.

«Это...»

Когда Виид уже хотел достать свой Древний Щит, он остановился. Он использовал его слишком часто, а ведь прочности там оставалось лишь 31. Поэтому не следовало его использовать на разную мелочь, только в экстренных случаях.

«Торидо! Ван Хок! Сомкнитесь!»

«Понял, Мастер.»

Каждый из них вытерпел стрелы в своих телах. Ван Хок имел большой уровень здоровья, поскольку был Рыцарем Смерти. Торидо тоже от него не отставал, поскольку был Лордом вампиров. Об устойчивости Виيدا вообще не стоит упоминать. А еще и про то, что он имел фантастическую маневренность и уклонение, поэтому он мог избежать летящих стрел лишь передвигая телом.

«Я верный, поэтому с радостью подчиняюсь приказам Мастера.»

«Я должен быстро поймать кого-нибудь, чтобы испить их кровушки. Красивая дама там, я буду приготавливаю для вас букет цветов...»

Ван Хок и Торидо имели разные способы вытерпеть боль. Виид только что завершил обматывать себя бинтами. У него было ничего, чтобы восстанавливало здоровье прямо в сражении. Это была повязка, сделанная при помощи Продвинутого уровня Швейного мастерства и Травничества, так что эти мелкие раны были быстро залатаны.

* Щелчок! *

«Эй, сюда!»

Кваааааанг.

«Все в порядке?»

Виид, Торидо и Ван Хок были пойманы в ловушку. Но ситуация оставалась не такой уж опасной. Это было в основном из-за того, что Дайна была шаманом, способная дать им целебные зелья, восстанавливающие здоровье. Тем не менее, это было невозможно для убийц оставить все так, после установки ловушки

«Нам действительно удалось поймать Вииду?»

«Мы использовали идеальное время...»

«Трудно иметь с ним дело самим. Мы должны подождать подкрепления от Черных Клинков или боевых отрядов.»

Виид оказался пойманным в ловушку, устроенную убийцами в непосредственной близости...

Глава 5: Выкопанная Ледяная Красотка.

Бадрей Королевская Гвардия и боевые группы – все услышали новости о Вииде.

-- Это действительно отличный для нас шанс. Мы, наконец, сможет взять за щиколотки этого раздражительного парня и наказать как следует. --

-- Сами небеса благосклонны к Гильдии Гермес. Если мы одержим победу над ним... --

Убийцы держали под контролем ситуацию на первом, втором и третьем этажах Рудников Мельбурна. Это место уже было в полной власти Гильдии Гермес, поэтому они могли вернуться к Вииду сразу после завершения классового задания Бадырея.

-- Это становится интересным. --

Бадырея также приводили в восторг новости о Вииде. Ведь он так желал с ним встретиться вновь, но теперь уже в Королевской Дороге, чтобы отомстить. Но, к сожалению, сейчас его задачей было победить Вумбу Белкаина и избавить от игроков Гильдии Черного Льва. Он бы показал Вииду колоссальную разницу в силе и с гордо поднятой головой одержал бы победу. Хотя Гильдия Черного Льва и направлялась к ним, Гильдия Гермес все равно удерживала всю территорию Рудников под собой.

«Монстры продолжают появляться!»

«Я заблокировал уже три прохода. Но в некоторых еще остаются монстры.»

Логово Белкаина оказалось огромной пещерой с множеством соединяющих тоннелей.

- Киiek!

- Я съем любого, кто осмелится тронуть мою мать.

Игроки бежали с Рудников Мельбурна, чтобы ворваться к Логово Белкаина и как можно больше его разозлить. Им сто процентов была уготована лишь смерть, но зато это вызвало немало проблем для Королевской Гвардии боевых групп.

«Оставайтесь здесь. Терпите! И не вздумайте убежать, даже если здоровья останется одно очко.»

Священники, принадлежавшие к Королевской Гвардии и боевой группе, почуяли неладное и зашевелились. Получи они хоть один удар Вумбы Белкаина или если их заденет хоть один из его рогов – это означало лишь моментальную смерть. Подручные и дикие собаки Ада Белкаина были очень суровыми. Все имели, как минимум, 400-ый уровень, а кожа была настолько прочной, что требовалось прикладывать больших усилий, чтобы нанести ощутимый урон.

«Исцеление раненого!»

Это был 4-ый уровень магии полного исцеления, используемый на игроков. Уровень священников был необычным, поэтому если им удавалось не умереть, то здоровье автоматически восстанавливалось до половины. Бадырей подошел к Вумбе Белкаину со стороны. Как только он сделал еще шаг, ноги увязли в земле. Земля превратилась в болото из-за интенсивной техники, которая увеличивала силу и здоровье.

«Ударная волна!»

«Громовая стрела.»

Вумба Белкаин подвергался атакам как лучников, так и магов. Его здоровье постоянно снижалось, несмотря на отсутствие каких-либо внешних изменений. Босс-монстр, в свою очередь, не прекращал атаковать игроков, используя свои рога и лапы. Окружающие камни летели в игроков с огромной скоростью, нанося им серьезный урон.

«Тяжелый Удар расплаты!»

Бадырей подошел к Вумбе Белкаину с боку и сделал несколько последовательных атак. Если удары в уязвимые места проходили успешно, можно было оглушить или парализовать противника. Но Вумба Белкаин был не из тех монстров, которые почувствуют на себе что-то подобное, однако количество его здоровья резко снизилось. Он использовал свои техники фехтования и несколько раз наносил удары по Белкаину. Это был монстр средних размеров, поэтому эти интенсивные атаки его не оттеснили.

- Ты сильнейший из всех людей, находящихся тут.

Вумба Белкаин продемонстрировал свою откровенную враждебность к Бадырею. Конечно, ведь ему удалось нанести намного более значительный ущерб Боссу, чем другие игроки, поэтому он автоматически стал первоочередной целью.

- Вумба Белкаин направил свой Боевой дух на вас.

Из-за вашей большого количества очков Честь, вы преодолели это.

Бадырей стоял лицом к лицу с Белкаином. Мимо пролетали куски камней, стрелы, магия и даже топоры, а им было все ни по чем.

- Кудедедеде.

Из-за многочисленных атак со всех сторон, Белкаин потерял равновесие и начал было падать. Однако он был Босс-монстром, поэтому ужесточил свою позицию и выстоял.

«Я полагаю, что должен использовать это. Меч Героя!»

Меч Бадырея испустил бледный свет. Это была очередная техника фехтования! Она была крайне эффективной при высоких очках Славы в качестве героя, и еще более сильной, когда противником был легендарный монстр. После ее использования, меч ломался до такой степени, что не подлежал восстановлению. А поскольку Гильдия Гермес получала лучшие зачарованные мечи, Бадырей об этом сильно не беспокоился.

- Куааах!

Вумба Белкаин прыгнул вперед, закручивая свою лапу. Бадырей же взмахнул мечом в его сторону.

* Пвааааанг! *

Раздался огромный шум, будто произошел взрыв.

Сила против силы.

В то время, пока Бадырей бился с ним лицом к лицу, Королевская Гвардия продолжали

сносить ему здоровье с помощью магии и стрел. Более 14 членов Гильдии Гермес уже погибли от лап и рогов Вумбы Белкаина. Их смерти не были достойными, скорее позорными, но они четко выполняли приказ Бадырея, который использовал свой особый командный навык.

Черные Рыцари имели навык под названием «Храбрый Дирижер», что повышал боевую мощь своих подчиненных, когда тот был лидером группы. Всем членам Гильдии Гермес, которые были гражданами Королевства Хейвен, необходимо было бороться с Белкаином напрямую.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Как только Виид попал в ловушку, сразу загорелось пламя. Стрелы начали вылетать с разных направлений.

«Сейчас.»

Убийцы не упустили эту возможность и начали нападать. Хегель, Алиса и Дайна находились в это время сзади, но на них никто не обращал внимания.

-- Я убью их чуть позже. --

-- М-да, жалкие букашки, на них не стоит тратить время. --

Целью убийц был лишь Виид! И все их атаки были сосредоточены лишь на то, чтобы его убить. Как только он оказался в ловушке, даже несмотря на всю его живучесть и огромные характеристики в ловкости, он все же потерял 30% своего здоровья. Также он был ранен до этого, весь в перевязках, поэтому жизнеспособность его ослабевала с каждым мигом. Виид закрыл глаза. Именно навык «Зажмуривание» был тем, который увеличивал защиту!

«Ван Хок, вперед.»

«Понял, Мастер!»

По приказу своего Мастера, Ван Хон ринулся в бой, несмотря на большую опасность. Виид уселся на него с закрытыми глазами, полностью доверяя Ван Хоку. Он использовал свою улучшенную маневренность и Навык Бега по Воздуху! Он изящно избегал стрелы и копья, выпущенные из ловушек. Конечно, некоторые попадали, но устойчивость и упорство благополучно блокировали входящий урон. Затем Ван Хок достиг убийц. Виид вылетел вперед с угрожающей скоростью и открыл глаза.

«Хераимское Фехтование!»

Построение убийц было слабым. Их фишка заключалась во тьме, а до того момента, пока они в ней не находились, убийцы не могли наносить серьезный урон. Виид попал в ловушку, поэтому решили, что это был самый подходящий момент для нападения. Теперь же произошло лобовое столкновение, что было хорошо для Вииды.

Естественно, атаки со всех сторон, да еще в уязвимые места, оставались для него опасными. Когда он решил с местом и временем для сражения с убийцами, он захотел войны на скорость. Передние двое убийц попытались что-то сделать, но атаки Виид, в буквальном смысле,

разорвали их на части. Хераимская техника прошла 6 раз, и становилась еще более грозной!

«У нас еще есть шанс.»

«Он настолько ослаб, поэтому мы можем его добить.»

Нападение убийц с использованием ловушек было напрасным, поскольку скорость Виида была космической. Виид же наносил удары гораздо мощнее при использовании Хераимской техники фехтования.

- Седьмая последовательная атака успешно прошла.

Ловкость увеличилась на 30%.

Сила увеличилась на 20%.

Разрушительная сила смертельных ударов возросла...

- Восьмая последовательная атака успешно прошла.

Ловкость дополнительно увеличилась на 15%.

Враг был оттеснен.

- Девятая последовательная атака успешно прошла.

Сила дополнительно увеличилась на 25%.

Враг оглушен.

Был нанесен смертельный удар.

В общей сложности было 16 последовательных атак! Это была техника высочайшего уровня, которая не позволяла врагу остановиться даже на секунду. Виид использовал шанс, чтобы дожать и сбить убийц с их мечами. Его повышенная маневренность сокращала время активации навыков, поэтому Хераимская техника фехтования продолжалась четко, от начала до конца. Ноги Вииды, нижние части спины, плечи и рук находились в позе совершенной фигуры, выполняющей умение.

- Уровень Хераимской техники фехтования увеличился на 0,1%.

- Уровень Владения Мечом улучшился.

- Прочность Демонического Меча снизилась из-за продолжительных насильственных движений.

Ван Хок вместе с Торидо также атаковали убийц со спины. Битва, которая началась с момента активации ловушки, протекала с молниеносной скоростью.

«Куооох...»

«Настолько сильный.»

Убийцы, попавшие под влияние Хераимской техники фехтования, были либо убиты, либо очень серьезно ранены. Его Ловкость также была увеличена из-за уничтожения Великолепной Скульптуры. Он быстро подавил убийц, используя секретную технику с его защитой и скоростью атаки.

«Виид, ты оскорбил Гильдии Гермес, поэтому ты умрешь сегодня.»

Сказала уже раненый убийца. Виид молча его добил и забрал все выпавшие вещи. Он приобрел дымовые шашки!

«Для меня была большая честь сражаться против тебя, Виид, Бог Войны. Давай еще как-нибудь пересечемся в великом сражении...»

«Вскоре еще больше войск придет, чтобы убить, Виид. Как жаль, что я не смогу увидеть момента, когда тебе придет конец.»

Виид еще раз взмахнул своим мечом, безжалостно оборвав жизнь убийцам. Убийцы были полностью открыты для Виида, и намного медленнее в скорости, поэтому не могли даже сбежать. Их побег был заблокирован Торидо и Ван Хоком. Последний из убийц попросил его.

«Пощади меня, хотя бы в этот раз. В охотничьих угодьях для новичков меня ждет жена с маленьким ребеночком...»

Виид моментально его зарезал. Это была битва, где просить о помощи после жесточайшего сражения просто бессмысленно. Ведь он также не мог отказаться от опыта и бесплатных выпавших вещей.

«Эта область, кажется, почти очищена.»

Виид избавился от всех убийц Гильдии Гермес, находящихся на третьем этаже. В дополнение к характеристикам от Скульптурного уничтожения, его победу обеспечили еще и товарищи – Торидо с Ван Хоком. Однако из-за падения в ловушку убийц, тело Виида неплохо так пострадало. Большим недостатком Хераимской техники фехтования было то, что нельзя было избежать атак противника, ведь нельзя было остановить собственный меч. Его здоровье упало до 57% на тот момент, когда атаки прекратились.

«Я получил некоторое окно времени, но думаю вскоре вновь набегут, как пчелы на мед.»

Сказал Виид, когда думал о простом побеге.

Гильдия Черного Льва отправила информацию Хегелю, собранную с онлайн-трансляций, и он получил подтверждающее сообщение о том, что это была Гильдией Гермес.

300 человек Гильдии Гермес вошли в Рудники Мельбурна. Убийцы заняли первых три этажа, напичкав их ловушками, поэтому надо было принимать это во внимание. Поскольку Виид не имел навыков по обезвреживанию ловушек, то ломиться через десятки наемных убийц и их ловушки было просто самоубийством. Кроме того, дальше на выходе находились еще общие войска Гильдии Гермес, ожидающие кого-угодно.

«Если убийцы заранее готовят ловушки для своего рейда, тогда нет никакого способа, чтобы улизнуть от них. Я не собираюсь рисковать своей месячной зарплатой из-за безрассудства.»

Если его здоровье упадет еще больше, он сможет использовать режим Берсеркера благодаря навыкам Союн. А если он попадет в очередное бесчисленное количество ловушек, его шансы на выживание стремительно приблизятся к нулю.

«Если кто-нибудь будет заходить, это отвлечет внимание убийц и заставит их отправиться на верх. Даже если я снова скроюсь, они будут искать и все равно найдут меня.»

Виид взглянул на предметы, которые получил.

Камуфляжная одежда Убийц, кинжал, арбалет, сапоги, перчатки, ремни, маски. Он наткнулся на совершенно малое количество приличных вещей.

Убийцы обычно теряли еще больше предметов, когда их имя подсвечивалось красным.

«Теперь у меня есть это...»

Виид разоружился, снял Доспехи Талрока, Демонический Меч и другое обмундирование.

«Теперь мне нужно переодеться.»

Он одел обмундирование убийц! Люди, имеющие Кузнечный навык, были способны носить различные предметы, независимо от профессии. Уровень Виид в Кузнечном навыке позволял ему одевать вещи уровня 409.

«Ну, теперь я должен быть похож.»

Обмундирование скрывало его лицо, что позволяло пойти за своего среди убийц Гильдии Гермес.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Данте был начинающим игроком, который только начал свой путь в Море. Он был одним из классических новичков, выросших благодаря Травяной Каше. Он должен был выбрать себе класс.

«Я хотел бы стать скульптором, подобно Виид-ниму... Но я никогда не позволю себе стать выше него.»

Он первым почувствовал огромное восхищение, увидев скульптуры Виида в Центре Искусств. Внутри не было никакой лишней, впустую потраченных материалов. Они были простыми и имели лаконичную форму, которая ясно давала понимать смысл автора. Также работы не имели изъянов. Виид не боялся ошибок, поэтому испытывал различные возможности.

«Стать скульптором – это вызов, который сейчас уважают все.»

Это была голая действительность, что пришла ему в голову, как только он подумал о Вииде. В худшей из возможных ситуаций, ему необходимо было научиться обдирать людей! Данте принял решение не становится скульптором. Если он заведомо не сможет стать лучшим в этом деле, значит нужен другой путь.

«Я должен получить другую работу, которая мне подойдет.»

На площадях Моря он также имел свой бизнес, а еще изучал ледяную магию. Были времена, когда весь Север был покрыт льдами и снегом. Из-за был высокий процент магов льда, которые, к тому же, хорошо разрабатывали свою магию.

Данте внимательно изучал книги в Библиотеке Моря, чтобы улучшать свои знания и мудрость. Он также восхищался окружающим его богатствами. Мора, имея огромные знания, искусства и религию, намного превосходила любой из городов на всем Версальском

Континенте.

«Вы не имеет достаточно денег на пропитание? Тогда вы можете питать бесплатно, пока не заработаете чего-нибудь.»

Данте обратил взор на строительную область, когда настало время заработать денег. В Море было множество проектов, требующих реализации – виллы, дома и коммерческие объекты. На данный момент, самыми крупными на всем Континенте, были постройки Научно-Исследовательской Башни и Кузницы Гестии. Начинаящие зарабатывать деньги как грузчики, обеспечивая стройку камнем и песком. Скульпторы, художники, архитекторы, маги и кузнецы – все принимали участие в постройке великого архитектурного произведения, поэтому работа проходила гладко.

«Мне нужна работа...»

После охоты в ближайших областях, Данте вернулся и приступил читать новую книгу о приключениях. Он по-прежнему оставался игроком с общей профессией, несмотря на то, что уже был 47-го уровня. Некоторые его товарищи новички получали достойную работу лишь после 60-го уровня. Затем один из Жителей Моря, Карен, подошел к нему.

«Аджосси, привет»

Данте счастливо поприветствовали.

«У меня есть вопрос к вам. Вы ведь знаете много разных вещей, вычитав их из книг?»

«Та не, ничего такого. Тем не менее, я мог бы попытаться ответить на ваш вопрос, поэтому, прошу, спрашивайте.»

Карен был одним из тех жителей Моря, когда она еще была под контролем вампиров, тогда он был статуей. В настоящее время игроки не были заинтересованы в таких жителях, а все потому, что от эмигрантов, приехавших на Север, можно было получить гораздо более качественные задания с большой прибылью, по сравнению с местными. Но Данте не волновало такое, он просто любил болтать с каждым игроком и обычным жителем.

«Мора в прошлом... Тогда тут всегда была зима. Холодный и голодный охотник, однажды, рассказал мне одну историю о том, как ему довелось наблюдать за Ледяными Скульптурами.»

«Ах, было ли что-то подобное?..»

Сказал Данте со смехом. Это был город, который основал Виид. Поэтому история о скульптуре была правдой. Жители часто говорили о бесполезных историях, как эта, поэтому для многих это была лишь пустая трата времени.

«Те, кто уставал, могли отдохнуть, подойдя к скульптуре. Удивительно, но возле нее никто больше не чувствовал холода. Охотники действительно ценили эту скульптуру.»

«Там была особая сила, сконцентрированная прямо в скульптуре.»

«Я тоже так думаю. В конце концов, мы, жители Моря, гордимся скульптурами. Был гигантский ледяной дракон...»

Что-то мелькнуло в голове Данте.

-- Стоять! Эта история касается не только Ледяного Дракона? --

Ледяной Дракон, который следовал за Виидом, уже был всеобщей знаменитостью. Не было никого, кто бы о нем не знал. Игроки часто преследовали Ледяного Дракона, чтобы застать его за охотой в Море, чтобы увидеть легендарной Ледяное Дыхание, замораживающее монстров. В частности, это очень сильно нравилось детям.

«Это был ледяной дракон, но и скульптура, загадочной красоты.»

«Красоты?»

«Охотники и путешественники, которые видели скульптуру, тогда страдали от лихорадки, поэтому я не знаю, заманчиво ли это, но... можете ли вы узнать больше о скульптуре?»

* Дриньк! *

- Ледяная Красота для Моря!

Мастер Скульптор Виид сделал ряд скульптур для Моря. Одна из работ была оценена как произведение красоты!

Уровень сложности: D

Ограничение на задание: Быть знакомым с жителями Моря; иметь различные знания; обойти различное множество областей; владение ледяной магией.

«Я поищу ее.»

- Вы приняли задание.

Данте с удовольствием принял задание. Он не мог не чувствовать волнение, думая о скульптуре Вииды, которая была где-то утеряна.

«Ограничения на задания сложные. Разве я не единственный, кто способен его выполнить? Ах, не может быть.»

Данте использовал свои последние деньги на карту, которая стоила 14 Серебряных. Кругом было множество начинающих художников, поэтому он мог легко купить карту подешевле. Данте взглянул на карту гор и стал искать направление.

«Где это? Я слышал, что Виид сделал Ледяного Дракона во время Ледяной Бури.»

Если он видел история Виида и его скульптур, тогда он действительно восхищался им. Была такая философия, что те, кто живут праведно, могут найти выход в любой ситуации и сократить расходы. Скульпторы всегда тратят деньги, подобно воде, борющейся с дефицитом. Виид жил строго ограничивая себя, чтобы делать скульптуры и получать прибыль. Данте взглянул на карту и пробормотал.

«Было бы неплохо, если бы я мог получить информация о проклятии Ведьмы Сербии, которая захватила весь Север.»

В те недалекие времена, чтобы игроки приехали в Северные районы, это было крайне редко. Задания имели низкое значение, к тому же, чаще всего, проваливались. Тогда художник Аелс, которые продал ему карту, спросил.

«Ты ищешь какое-то конкретно место?»

«Верно. Я хотел бы знать, где Виид-ним создал скульптуру Ледяного Дракона.»

«Немногие люди об этом знают. Вы должны идти к вершинам Холма Художников. Там находится художник, который профессионально рисует Ледяного Дракона.»

Мора имела рядом с собой отдельное место – Холм Художников. Это было место, где появился сначала один безумец, потом двое, и так до тех пор, пока не появилась целая деревня. Также там собирались люди, которые хотели приобрести эти картины.

«Я нарисую любую картину по вашему желанию. Вы только что очистили подземелье, поэтому я изображу момент вашей славы.»

«Профессиональные портреты! Я также могу нарисовать вас во время охоты на монстров. Даже если вы имеет 1 уровень, на картине реально изобразить ваши мечты, как вы сражаетесь с Драконом!»

«Краски для продажи. Когда их используете, цвет может меняться.»

Данте поднялся на Холм и увидел много произведений Ледяного Дракона. Ледяной Дракон, Виверны, Желтый, Золотая птица и Феникс. Они были очень популярными, поэтому являлись основными предметами товарооборота на Холме Художников. Люди, обожающие приключения Виида, собирали эти произведения, а также не забывали об Орке Каричи. Торида, Ван Хок, Лич Шаяр и Лич Бэрэкен также были весьма популярными. Игроки в Море часто покупали эти достопримечательности в качестве сувениров.

«Содержание приключений Виида действительно ценят. Он побывал во многих местах.»

Была картина извержения вулкана с запретных земель Джиголаса. Некоторые художники профессионально изображали целые сцены приключений Виида. Были также картины сразу с нескольких мест Версальского Континента. Данте направился к области, наполненной сценами из Моря.

Среди картин была та, когда Мора еще была вся в снегу. Горы и холмы были полностью покрытыми снегом и льдом, не то, что было сейчас. Как только он представлял себе те условия, ему сразу становилось холодно, пока он не увидел на одной из них Ледяного Дракона. Через несколько дней Данте отправился в горы вместе с тремя шахтерами, с которыми недавно

подружился.

«Это действительно тут? Это слишком близко к Море.»

«Это правда. В те дни было слишком много снежных бурь, поэтому мы должны были копать, чтобы предотвратить наступающий лед и снег, накрывающие деревню.»

«Ну, даже если ты не веришь... давай просто попробуем.»

Шахтеры имели много работы в те дни. Из ближайших рудников они выкапывали железо, медь и драгоценные камни. Также они участвовали в строительстве Грандиозных Зданий. Это был важный момент для них, но они все равно приняли просьбу Данте из-за близости с ним, когда однажды работали с ним на стройке.

«Это может показаться немного смешным. Но скульптуры Виида, находящиеся тут...»

«Вскоре он должен быть Королем.»

«Он может быть Королем, однако в его владениях лишь небольшие земли.»

Между Крепостью Варго и Морой активно строилась дорога, которая вмещала в ширину четыре повозки. Мора немало вкладывала в строительство дорог. После завершения этого строительства, купцы смогут более качественно и быстро осуществлять торговлю. Это существенно снижало время и качество продукции, которая потратилась со временем.

Также было большим преимуществом то, что при появлении монстров, повозка могла легко оторвать от них на скорости. С этим расширение торговли просто обеспечено, а также увеличиться экспорт фруктов и скоропортящихся продуктов. Можно было также получать славу и деньги, выполняя задания по приобретению товара. На Севере дороги соединялись лишь с другими крупными городами. Постройка дорог была начата незаметно для других, но как только она закончится, все станет гораздо заметнее, ведь это Мора!

«Давайте копать быстро.»

Шахтеры начали тщательно копать землю. Некоторое время они ничего не находили.

«Уф, это было напрасно, как я и ожидал. Если мы сможем отыскать скульптуру даже тут, то мне, видимо, придется отказаться от задания.»

Сказала Данте с преунылым голосом шахтерам. Мора была достаточно широкой и быстро развивалась, поэтому он не мог ходить по округе, разыскивая разные области. И тут один из шахтеров закричал.

«Подожди! Тут что-то есть!»

Из окружающих камней и почвы торчал кусок льда. Было трудно различить очертания, поскольку все таяло. Данте быстро начал кастовать заклинание.

«Распылитель холода»

Это была простая магия, которая явно не подходила для сражения с монстрами, но создавала холод. Однако Данте считал ее полезной для изучения, поэтому выучил ее.

«Пожалуйста, вытащите это.»

«Понял. Дальше мы должны копать вручную, без использования инструментов, иначе повредим вещь.»

Шахты начали рыть землю руками и начали очищать кусок льда. К сожалению, руки и ноги скульптуры таяли в тоже время.

«Ну, я не знаю, какое это будет иметь значение, поскольку такими темпами все просто растает.»

«Разве ты не хочешь дойти до конца, чтобы завершить задание?»

Шахтеры продолжали копать, пока не увидели лицо девушки.

«Скульптура красивой девушки...»

«Кууук! Это стоит всей моей жизни, проведенной в одиночестве. Я чувствуя себя лучше, просто глядя на нее.»

Работа Виида была достойна называться Ледяной Красотка. Это была ледяная скульптура, которая должна была излучать холод по своей природе, однако она, наоборот, придавала лишь теплые ощущения. Но когда проклятие Ведьмы Сербии было снято, это часть земли была просто снесена. Ледяная Красота была похоронена в земле вместе со снегом, поэтому и сохранилась.

Ледяной Дракон также вспомнил о Ледяной Красотке, которая родилась с ним в прошлом, как курица и яйца. Повезло, что лицо и тело остались. Это была вторая скульптура Виида, сделанная правильно после созданной скульптуры Фреи в деревне Баран.

«Эта скульптура не только для нас... Теперь и другие люди смогут насладиться ею.»

Данте определился с профессией. Он решил не выбирать для себя какую-то благородную профессию. Сейчас он чувствовал волнение по поводу профессии.

«Я буду Авантюристом. Существует еще множество тайн и легенд Версальского Континента, которые были забыты со временем и ждут, пока их отыщут.»

Воин, маг или даже торговец, каждый мог свободно уйти на покой в комфортную зону отдыха. С другой стороны, было много работы, которую необходимо было делать выполняя задание авантюриста, так что это была конкурентоспособная сфера действий.

Открытия, земляные раскопки, поиски и ограниченные территории – было сложно найти работу, сложнее этой.

Глава 6: Специальный Реюньон

Виид тайне спустился на четвертый этаж Рудников Мельбуна. Он был полностью

замаскирован под убийц Гильдии Гермеса, чтобы его не распознали с первого взгляда.

«Как и ожидалось, тут никого нет.»

Как оказалось, четвертый этаж никто не охранял. Они всей толпой полностью спустились в Логово Белкаина и даже не предполагали, что убийцы с первых трех этажей потерпят поражение!

«Как и ожидалось от моих дешевых трюков...»

Виид на мгновение стал тщеславным. Другие убийцы будут искать его на третьем этаже некоторое время, а он тем временем спуститься дальше и выиграет себе время.

«Четвертый этаж опасен. Тут нет ни единого места, чтобы спрятаться, поэтому я должен продолжать идти.»

Он не спеша спустился в Логово Белкаина. Как оказалось, торопиться было некуда, ведь сзади ждали убийцы, а спереди сам Бадырей со своей Королевской Гвардией, сражающийся с Вумбой Белкаином. В любом случае он находился окружён врагами, поэтому приходилось импровизировать.

- Спускаемся вниз.

Виид направил шепот Хегелю.

- Спасибо тебе, Хен.

Хегель, Алиса и Дайна решили пойти другим путем через четвертый этаж. Они решили спрятаться в туннелях, пока не придет помощь от Гильдии Черного Льва. Также были не способны помочь Вииду в сражении с Гильдией Гермес, поэтому пожелали ему лишь удачи.

«Я лишь верю в вас.»

Заявил с гордостью Хегель. Монстры на четвертом этаже были сложными противниками. Две девушки, Дайна с Алисой, также переживали за Вииду.

«Сонбаэ-ним, нет, Оппа! Будь осторожен!»

«Оппа, я буду болеть за тебя всем сердцем.»

Как только Виид вошел в Логово Белкаина, где сражались Бадырей и Королевская Гвардия, его сердце колотилось бешеными темпами из-за ощущения волнения.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

«Ах, к сожалению, больше видео нет. Если бы это продлилось еще хоть на мгновение, я думаю, зрители были бы рады.»

Игрок, передающий видео прямо в студию, умер, поэтому больше картинок с Логова Белкаина не было, и запись вновь переключилась на студию.

«Боевая мощь Бадырея действительно страшная штука. Был ли когда-либо настолько сильный игрок на Версальском Континенте?»

«Мощь и техники фехтования, которые пронесли по Белкаину словно буря, действительно выдающиеся. Он воин, который способен высвободить весь потенциал меча! Техники фехтования, показанные на видео, просто блестящи.»

Пока ведущий комментировал произошедшее, за кулисами происходила другая война. Вещательные станции пытались обеспечить видеосвязь из Логова Белкаина.

Задание Бадырея не было единственной значительной вещью.

«Если Гильдия Черного Льва войдет, между ними определенно начнется война. Из отчетов я слышал, что Гильдмастер Карлиз из Черного Льва уже там... Если мы запечатлим и покажем этот момент, рейтинг зрителей словит джек-пот.»

«Свяжитесь с рекламодателями. Попросите их поставить рекламу во время поздней ночи, обед и другое свободное время.»

Рекламодатели должны были платить за показ их продукции, а теперь еще и стоять в очереди на ее трансляцию. Ведь Виид был в Рудниках Мельбурна. Его соперничество с Гильдией Гермес было известно на весь мир, поэтому для больших шишек ТВ-станций было сложно предсказать, что произойдет дальше и на сколько оно все затянется. Директора ТВ-станций надеялись, что такая ситуация случится.

Соревнование Гильдии Гермес и Виида во время выполнения Задания на Мастера профессии было излюбленным материалом для зрителей.

«Каковы отзывы на данный момент?»

«12% и продолжает расти. Это высший суточный показатель за прошедшее время.»

«Сводки с форумов?»

«Они парализованы. Страницы виснут, нереально что-то читать, даже названия сложно правильно прочесть.»

Форумы мгновенно наполнялись сообщениями с требованием показать видео. Видео было остановлено в такой момент! СТС Медиа, КМС Медиа, Диджитал Медиа, ЛК Геймс – все были расстроены. В то время, пока они старались отыскать других игроков, которые бы показали видео, пришел официальный запрос от Гильдии Гермес.

Они приняли предложение транслировать!

Гильдия Гермес обеспечит лучшие рейтинги аудитории в обмен на некоторые доходы от рекламы. Это могло показаться чрезмерным, однако ТВ-станции просто не смели отказываться.

Другие станции показывали свои регулярные программы, поэтому не могли получать игровые материалы. Но каждой станции удавалось показывать свои собственные регулярные программы, касающиеся Королевской Дороги, хотя бы раз в неделю. Однако любая из программ могла быть отменена или приостановлена по массовому требованию зрителей.

Королевская Дорога имела много разных приключений в разное время, некоторые из

которых могли душу задеть от просмотра в режиме онлайн.

«Сегодняшней ночью придется работать сверхурочно. Заместитель Парк, есть что сказать?»

«Да! Я уже заказал все у тетки, она делает.»

«Закажите также жареного хлебушка.»

«Я тоже вызвал онлайн-доставку.»

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Виид проскользнул в Логово Белкаина. Игроки Гильдии Гермес сражались как сумасшедшие. Вокруг бушевала различная магия, а оружие было поднято вверх и с насильственными криками поражаало цели.

-- Это действительно впечатляет. --

Это была боевая мощь Гильдии Гермес, которая была достойной называться сильнейшей на континенте. Даже Младенец Белкаина был по меньшей мере 450 уровня. Разные виды Демонов также были сильны. Они имели исключительную физическую мощь и даже использовали черную магию; было еще полное сопротивление к магии, стрелам и духовному волшебству.

Младенец Белкаина вместе с псами Ада отчаянно бегали по области, убивая членов Гильдии Гермес. Некоторым из них иногда «везло» оказаться в окружении монстров, из-за чего погибали жестокой смертью. Все носили качественные доспехи, а высококлассные священники использовали свою Магию Восстановления в этом великолепном сражении.

Гильдия Гермес привела свою элиту, в которой ни один игрок не был слабаком и считались одними из лучших на всем Версальском Континенте. Их уровень, навыки и обмундирование – все играло свою роль в сражении. Каждый из находящихся там игроков мог навести шороху, если бы находился в городе.

-- Да уж, ожидаемо от Гильдии Гермес. Они красавчики. --

Виид наблюдал за битвой из неприметного угла. Это умение он развивал еще в реальной жизни начиная со средней школы и заканчивая университетом! Также вперед находилось несколько человек с профессией убийц. Они сражались, используя атаки по Боссу только со спины, несмотря на то, что это все равно был большой риск для их слабой брони. Те же, кто оказывался на границе жизни и смерти, отходили, и могли только наблюдать за происходящим. Виид был похож на убийц, поэтому они не были заинтересованы в нем.

-- Номер 19. --

-- Виид должен был быть остановлен на третьем этаже, поэтому он прибежал сюда. --

-- Это приведет к наказанию со стороны Гильдии... Прямо сейчас полным ходом идет сражение, поэтому я, пожалуй, оставлю их. --

Гильдия Гермес имела простые идентификационные отличия на одежды убийц. Этот номер

мог быть написан либо на штанах, либо на плаще. Виид использовал свои швейные навыки, чтобы восстановить одежду и создать маскировку. Невозможно было его принять за кого-либо другого, кроме как коллегу Убийцу.

-- Он отлично сражается. --

Виид, в первую очередь, наблюдал за действиями Бадырея. Его телодвижения были быстрыми, его искусство и сила подавляли монстра. Естественно, ведь нам нем также висели благословения от шаманов, священников и другие разные виды поддержки для нападения. Но Черный Рыцарь по-прежнему остается одной из самых мощных профессий на передовой.

-- Сражаться так, со всей самоотдачей, от всего сердца. --

Виид спокойно ждал пока битва подойдет к своему концу. Время проходило без каких-либо эксцессов, и, казалось, победа Бадырея уже была обеспечена. Стрелы, топоры, копья – все торчало в теле Вумбы Белкаина. Тело Босс-монстра стало разрушаться с каждым падением полоски здоровья.

- Куоох. Вы все равно не останетесь в безопасности!

Из-за своих предсмертных движений, на игроков полетело еще больше камней, а земля начала трястись. Гильдия Гермес получала много опыта с монстров класс Босс, поэтому священники уже сформировали защитную стену и приготовились к худшему. После этого сразу отступили воины, начав атаковать с дальнего расстояния, пока Вубма Белкаин не рухнул.

Младенец Белкаина и дикие псы Ада уже были уничтожены, благодаря стараниями Королевской Гвардии и боевое группы. Рыцари загнали их в угол, а маги позаботились о них, используя заклинания массового поражения. Некромант Кробидюн систематически подымал свои навыки, призывая нежить.

-- Нежить, встань и... --

С нежитью у Вииды были особо близкие отношения, поэтому его никто не беспокоил. Наоборот, когда некоторые из зомби случайно его видели и смотрели в течении длительного времени, то начинали краснеть, изображая «милых зомби»! Также он не мог не восхититься Некромантом Гильдии Гермес, особенно при призыве Рыцарей Возмездия.

-- Собрав много нежити, потребуется большое количество манны на ее поддержание. Его обмундирование великолепно. --

Виид чувствовал некую ревность, когда наблюдал за игроком с более высоким уровнем, чем он. Может его отношения и были враждебными с Гильдией Гермес, однако он все равно их уважал. Члены этой Гильдии уже давно были вместе, поэтому их действия по убийству Босса были четко скоординированы, каждый знал о своей роли.

Стратегии Вииды по сражению в группе имели широченные варианты, причем исполнение их было на достаточно высоком уровне. Гильдия Гермес оптимизировала каждый аспект, в том числе с учетом мощи и верности каждого члена.

-- Если бы я был в команде, я бы решил быстро позаботиться о Босс-монстре, чем прежде зачищать подземелье. --

На Версальском Континенте еще оставались многие Босс-монстры, которые не были

покорены. Были монстры, которые владели целыми областями, такие как Легендарные монстры Дьяволы. Эльфы, феи, духи-монстры – их сложность была намного более высокой. В Джиголесе и в пределах территории Крепости Варго были Боссы, сила которых выходила за грани воображения. Как, например, Воин Хаоса Кубичуя, имеющий большие амбиции на собственную власть, которые он почти реализовал.

Такие существа также охотились, повышая свой уровень и получая редкие предметы. Виид не имел совершенно никакого интереса в игроках, которые были лишь немного сильнее него. Он просто желал бросать вызов самому себе и охотиться на всех видов монстров. И все это при том, что он оставался Скульптором!

«Еще чуток, и он падет!»

«Оставайся сильным до конца. Лучники, не жалейте стрел и не мажьте! Маги, готовьтесь нанести летальный удар.»

Бадырей и Королевская Гвардия двигались без колебаний. Они заранее взяли с собой оружие, специально приготовленное для Босса. Они систематически охотились на Вумбу Белкаина.

-- Мое тело зудит. --

Виид отчаянно желал ворваться в бой. Но если он рванет туда, тогда его план тихо скрываться в уголке пойдет крахом.

- Ккуееее!

Вумба Белкаин произнес умирающий стон! Гильдия Гермес пожертвовала 35-ю товарищами из Королевской Гвардии и боевой группы. С каждым мгновением приближения к своему концу, Босс-монстр становился свирепее. Его атаки были направлены на Бадырея, поэтому другие воины жертвовали своими телами ради него.

«Кувававак!»

Воины кричали, чтобы привлечь внимание Вумбы Белкаина. Гильдия Гермес тщательно защищала своего лидера от различных угроз. Командир был столбом, который поддерживал всю Гильдию. С последним ударом Бадырея, Вумба Белкаин завыл.

- Вумба Белкаин уснул вечным сном, в Рудниках Мельбурна настал вечный покой.

«Успех!»

«Гильдия Гермес вновь сделала это!»

«Вумба Белкаин. При этом мы подтвердили еще один миф. Мы – сильнейшие на Континенте.»

Королевская Гвардия и боевая группа подняли свое оружие и закричали. Виид глядел на

Гильдию Гермес с завистливыми глазами. Они были настолько счастливы от убийства еще одной легенды.

-- Они играли решительной группой. --

Охота на Боссов позволяла им добыть ценные предметы, а также увеличить свою славу и характеристики. Вот почему каждая гильдия периодически охотилась в подземельях. Монстры класса Босс были ограничены в количестве и весьма опасны. Однако, как только появлялись мысли о сладких фруктах после победы, ни у кого не оставалось выбора, кроме как взять оружие в руки и отправиться в путь.

Бадырей подобрал предметы, которые выпали с Вумбы Белкаина. Вероятно, этот момент увидело множество зрителей прямо через онлайн-трансляцию!

-- Они ведь еще могут получить оплату за это видео. --

Виид подсчитал количество игроков Гильдии Гермес, которое выжило. Королевской Гвардии и боевой группы еще было 160 человек. Они присели на отдых и начали приводить в порядок свое оружие.

--Давайте просто успокоимся и посмотрим. Пока Гильдия Гермес вступить в схватку с Гильдией Черного Льва, в этот момент я просто свалю. --

Пещера Белкаина и его младенца еще не была исследована. Вероятно, Гильдия Гермес сможет получить в его конце заветный сундук с сокровищами. Виид вообще не предполагал, что сможет получить хоть что-то. В этом мире такие ребята, как Гильдия Гермес, вряд ли оставили после себя хоть что-то. К тому же там были парни с профессией авантюрист, поэтому шансы сто процентов сводились к нулю.

Виид наблюдал с болью в животе, как только движения Гильдии Гермес изменились. Люди, которые мгновение назад были расслаблены, встали по одному и пошли ко входу. Нервы Вииды обострились. Гильдия Гермес заблокировала вход, а затем медленно начала приближаться к нему.

--Я был обнаружен? Действительно... Думаю, они уже должны были проверить третий этаж и, возможно, уже спустились вниз. --

Однако еще не было известно точно. Он носил костюм убийцы, одного из тех, кто находился на третьем этаже, а также проскользнул на четвертый. Виид не менял своего положения и просто стоя ждал. Только глаза метались из стороны в сторону при расчете путей возможной эвакуации.

И вскоре Бадырей, отдохавший до этого после сражения с Вумбой Белкаином, подошел к нему. Бадырей заговорил первым.

«Как дела?»

«...»

Виид медленно приоткрыл рот. Трудно было ответить, но он не мог притворяться, что не понимает. Бадырей вычислил его маскаррад. А также движения Гильдии Гермес были подозрительны и четко говорили, что он был обнаружен.

«Я знал, что ты сбежал от нашего преследования, но даже не предполагал, что встречу с тобой тут.»

«...»

Виид определенно был обнаружен. Он даже не знал, как отреагировать.

«Откуда ты знаешь?»

«Я получил известия о том, что убийцами не удалось отыскать Виида наверху. А также ты – не убийца.»

Убийцы убили игроков в Рудниках Мельбурна. Так что большинство их имен имели статус убийц с красной подсветкой. Виид же выглядел лишь частично как убийца и не было никакого способа для него подстроить убийство кого-то.

-- Из всех вещей... Он также заметил это быстро. --

Виид оказался в трудной ситуации. В обычных обстоятельствах подобное было бы не так уж плохо, будь это даже кто-то с огромной мощью как Бадырей и Гильдия Гермес.

--Я действительно не счастливый. --

Виид не сможет справиться с ним в месте, как это! Лучники с магами были в полной боеготовности, а бронированные рыцари потихоньку сужали расстояние. Ранее увиденная сцена, где Вумбу Белкаина загоняли массовой атакой, вновь показалась в глазах Виида. Бадырей также не прятал свой меч в ножны.

-- Несмотря на только что закончившееся сражение, они уже успели полностью вылечиться благодаря священникам. --

Высокомерно сказал Бадырей.

«Тот, кто станет против Гильдии Гермес – умрет. Виид, сегодня день, когда ты будешь растоптан.»

Он по праву был сильнейшим игроком на Версальском Континенте. Если бы противником был бы кто-нибудь другой, Виид бы принял сражение, либо мирно все уладил. Однако в данном случае, не было никакого способа миновать удар, либо укус Дракона. Если бы ему было суждено умереть, он бы предпочел смерть в бою.

«Это будет веселый день.»

Виид медленно снял одежду убийцы. Обмундирование не соответствовало ему, а также имели низкие показатели, поэтому для сражения не годилось. Он одел Доспехи Талрока и другие свои вещи, а Гильдия Гермес, тем временем, лишь наблюдала.

--У них нет другого выбора, кроме как смотреть. --

Бадырей и другие игроки уже были готовы, заранее сменив обмундирование. В этом месте это не имело никакого смысла для Гильдии Гермес. Лучники с магами могли и сами легко позаботиться о Вииде с дальнего расстояния. Они были одними из самых высококвалифицированных игроков всего Версальского Континента!

Но все было основано на желании Бадырея сразиться с ним в одиночку. Он получил благословение от лучших шаманов и жрецов на всем Континенте, его здоровье стало полным, манна тоже была на максимум. Эффект от благословения, даже когда он был на низком уровне, все равно означал неравную и несправедливую ситуацию.

Бадырей думал, что не сможет одолеть Виيدا, если не будет в наилучшем состоянии. Ведь от убийства Виيدا он получит больше уважения и славы, а также лидерство в соревновании по выполнению Задания на Мастера профессии!

Виид схватил Демонический Меч и сделал короткий, глубокий вдох.

-- Мне нужно вызвать хаос и беспорядок в рядах врага. --

Даже если шансов на выживание не было, он все равно не имел намерения умирать просто так. Виид уже собирался использовать свой навык Бега по Ветру, но тут внезапно появился кое-кто, до этого скрывающийся.

* Кварурурурунг! *

Стало трудно даже стоять на дрожащей земле. Появилось чудовище!

- Моя мертвая женушка...! Вы, люди, осмелились совершить такой безрассудный поступок.

Тело монстра было намного больше, чем предыдущего – Вумбы Белкаина. У него были намного большие рога, а тело было покрыто темно-рыжими волосами. Кроме того, глаза и рот четко демонстрировали его зловещую натуру. Это был муж Вумбы Белкаина, Ред Белкаин!

«Ч-что это. Оказывается, был еще один.»

«Этот парень явно необычный.»

Гильдия Гермес быстро зашевелилась. Войска, окружавшие Вииду, уже приготовились к битве с Ред Белкаином. Некромант Кробидюн использовал свою магию, чтобы подтвердить информацию о монстре.

«Цветущее здоровье, покажи мне все. Посмотреть Жизненные Силы!»

* Дриньк! *

- Ред Белкаин.

Дьявол, который самолично вылез из Ада. Муж Вумбы Белкаина, правитель Гор Гайнефа.

- Он не получает урон от холодного оружия.

- Имеет очень высокое сопротивление магии.

- Устойчив к темной магии.

- Все призванные духи ниже среднего уровня против него просто замрут от страха.

Здоровье: 100%

Манна: 100%

«Э-это...»

Цвет лица Кробидюна стало темным. Задание Бадырея заключалось в охоте на монстра в горах Гайнефа. Судя по описанию, он был настоящим монстром. По крайней мере, у него должен был быть 620 уровень, у судя по внешнему виду, должен быть сильнее Вумбы Белкаина.

Самым сложным было то, что стальное оружие не имело никакого эффекта на это чудовище.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Карлиз и солдаты Гильдии Черного Льва прибыли к воротам телепорта Трэйпек.

«Мы должны поторопиться и достичь места как можно скорее.»

Они двинулись на своих лошадях от крепости напрямик к Рудникам Мельбурна. Сотне бегущих лошадей подымали огромнейшую пыль за собой. Гильдия Гермес позаботилась об этом и разместила хороших разведчиков на оптимальных позициях, чтобы вовремя сообщать о таких случаях.

- Гильдия Черного Льва прибыла быстрее, чем ожидалось, они сейчас в Крепости Трэйпек.
- Сам Гильдмастер Карлиз прибыл и ведет всю группу.
- Они без промедлений прошли точку №3, было замечено 20 магов.

Гильдия Гермес также позаботилась о засадах в виде рейнджеров и лучников в лесах.

«Мульти Выстрел!»

Стрелы посыпались на Гильдия Черного Льва!

«Неожиданная атака. Просто бежим дальше, не обращайтесь внимания!»

Воины отбили надвигающиеся стрелы своими мечами. На ходу они обстрелял укрытия рейнджеров заклинаниями, даже не удостоверившись в результате!

Они в мгновение прибыли к Рудникам Мельбурна. Все попытки Гильдии Гермес задержать их были бессмысленны. Члены Гильдии Черного Льва все продолжала собираться в Крепости Трэйпек, поэтому на них легла роль тылового подкрепления.

«Мы действительно собираемся сражаться? Война станет необратимой, если мы войдем в Рудники Мельбурна.»

Спросил Карлиза маг с именем Рондал.

Рондал был одним из основателей Гильдии Черного Льва. Во время езды по Королевству Туллен, они стремительно становились известными, пока Карлиз, Рондал и несколько их других товарищей не сформировали Гильдию.

«Гильдия Гермес стали теми, кто первый разрушил Объединенный Альянс. Они должны поплатиться за это.»

Карлиз решил сражаться. Бадырей и Королевская Гвардия вторглись в Королевство Туллен, так что его гордость просто не могла уйти не отмщенной. Военные силы Крепости Трэйпек также направились к окрестности Рудников. Они восстанавливали мир и порядок в этих районах, а также заботились об остатках Гильдии Гермес.

«Входим.»

Воины с высокой защитой, и паладины Гильдии Черного Льва вошли в Рудники Мельбурна.

Глава 7: Адская дуэль. (Нижняя дуэль)

Как только Ред Белкаин атаковал сражающуюся группу, Виид тоже зашевелился.

-- Я один, поэтому это слишком невыгодно. --

Вход в Логово Белкаина был заблокирован Гильдией Гермес.

-- В таком случае... --

Виид решил поверить в интеллект монстра.

«Эти парни... она напали на твою жену!»

Он сразу же рванул в сторону Ред Белкаина и атаковал Рыцарей Гильдии Гермес. Это была сложнейшая тактика, но у Виيدا не было выбора, если он хотел остаться в живых!

«Хераимское фехтование!»

«Это...»

Члены Гильдии Гермес и так были ошарашены появлением этого чудовища, а тут еще Виид встал на его сторону! Его действия были немного нелепыми.

- Могильник!

Ред Белкаин резко опустился на колена, ударив по земле, и использовал навык по широкой области. Те, кто носил тяжелые доспехи, понижающие ловкость, в момент оказались похоронены в земле. Виид был близок к Ред Белкаину, но его эта атака не задела. Это было проявление удивительного интеллекта Монстра класса Босс!

-- Я сажусь с этим мелким парнем, как только завалю закопаю остальных. --

Виид также имел подобные мысли.

-- Если я выживу, то смогу в одиночку добить этого монстра и забрать все себе, так ведь? Ха-ха-ха! --

Оба двинулись в атаку, без каких-либо колебаний. Ред Белкаин рванул и, используя свои мощные плечи, откинул тела воинов назад. Защита щитов и доспехов не давали воинам умереть с первого раза, но в этот момент Виид ловко добивал их. Он использовал технику Бега по Ветру с невероятной скоростью, двигаясь рядом с Босс-монстром и нападая так, что невозможно было уследить за его движениями.

«Мощный Щит!»

Воин решил противостоять ему. Повреждения Виида, однозначно, невероятно сильные, однако с такой же мощной защитой, да еще и с исцелениями от священников, воин был не таким легким соперником, которого можно было завалить как убийц. В это же время Ред Белкаин мчался по округе и атаковал других игроков, используя свои навыки нападения.

Монстр класса Босс опрометчиво использовал свои навыки по широкой области.

- Вы слышали Крик Белкаина.

Боевой дух снизился.

Моральный дух снизился.

Эффективность следующего навыка будет снижена, а его манна-потребление увеличено.

Появился Призрак Ред Белкаина. Любые нанесенные атаки будут нанесены ему, а не Ред Белкаину.

Стрелы и магия яростно атаковал Ред Белкаина. Гильдия Гермес перешла в активное нападение. Если бы Вумба и Ред Белкаины появились одновременно, было бы худо. А так, они охотились по отдельности, так что сражение было намного проще. Преимуществом масштабной битвы было то, что каждый Классовый Монстр мог играть сдерживающую роль для Босс-Монстра.

-- Ред Белкаину нужно больше силы. Сейчас он мой союзник. --

Виид использовал Бег по Ветру, чтобы разобраться с воинами ближнего класса.

-- Чем больше времени пройдет, тем проще станет охота для Ред Белкаина. --

Даже если погибнет множество игроков Гильдии Гермес, их урон будет накапливать по Ред Белкаину. Кробидюн уже призвал Рыцарей Возмездия, чтобы те атаковали Ред Белкаина.

Какие-либо другие игроки уже бы испугались их и начали паниковать, но Виида это не заботило, он не страшился нежити, ведь знал их с головы до пятки.

Огромные взрывы в разных местах, а также разные атакующие навыки – все летало в подземелье. В разгаре этой беспокойной сцене, Гильдия Гермес была сосредоточена лишь на своих атаках по Ред Белкаину. Они были весьма опытни в охоте на Босс-Монстров, поэтому четко понимали, что каждая, даже мелкая атака будет понемногу убавлять здоровье монстра. Ущерб будет накапливаться и, в конце концов, оно упадет до нуля.

Ред Белкаин имел огромную мощь, однако бойцы ближнего боя, поддерживаемые священниками, настойчиво держались. Воины на передней линии подняли свои щиты и устремили свои атаки прямо в монстра. Вииду требовалось нарушить этот баланс сил.

«Сияющий Меч!»

Птицы света вылетели с меча Виида и атаквали Воином со спины. Эта техника меч использовала манну, но ситуация требовала, поэтому он не беспокоился на этот счет. Ред Белкаин страдал от многочисленных атак! Здоровье воинов серьезно снизилось из-за атаки Сияющего Меча.

- Вы убили воина Вабуллу.

- Вы получили опыт.

- Слава увеличилась на 169.

- Рыцарь Бургуллео был убит.

- Ваш уровень повысился.

- Слава увеличилась на 369.

- Из-за трусливых атак со спины во время сражения, Честь снизилась на 1.

Мастер обращения ситуации с ног на голову! Виид также стал 410 уровня. Игроки же Гильдии Гермес все имели уровень, начиная с 400-го, а некоторые, не считая Бадырея, была за 430-ый. Он получал много опыта, побеждая таких игроков. При обычных обстоятельствах, встретить так много высокоуровневых игроков в одном подземелье – нереально.

«Убейте его! Его урон слишком велик!»

Внезапный крик был услышан и все дальнбойные атаки из стрел и заклинаний устремились в Вииду. Если вся эта надвигающаяся мощь попадет в тело Вииды, то даже он не выдержит и сразу помрет! Лучники и Маги всем стадом изменили свою цель с Ред Белкаина на Вииду. Виид оттолкнулся от земли и начал бегать из стороны в сторону, продолжая непредсказуемо менять направления движения.

* Кванг! Ква ква-а-анг! *

* Псью, псь, ПСЬЮ! *

Каждое место, где он ступал меньше секунды назад, принимало на себя тьму стрел, куски льда и пламенные шары. Все это падало по разные стороны от него. Некоторые стрелы даже преследовали его, будто было на управлении. Вся экстравагантная дальнбойная мощь Гильдии Гермес пыталась зацепить Вииду. С каждой маленькой раной от стрел, здоровье Вииды понемногу падало. Он двигался мгновенно и это позволяло кое-как избегать урона от всех стрел. А все благодаря его маневренности. За этот промежуток времени его здоровье все-таки снизилось на 20%.

«Этого недостаточно!»

Виид направился напрямик к первой линии сражения с Ред Белкаином. Как только он оказался рядом с воинами ближнего боя, все дальнбойные атаки остановились, опасаясь задеть своих товарищей. Тот мизерный урон, который он получил, было просто ничто, по сравнению с тем, что мог бы получить от атак Гильдии Гермес. В любом случае, это Логово не имело никаких других выходов, и не было бы преувеличение сказать, что сейчас Ред Белкаин просто находился вне себя от ярости по всей его территории.

«Сияющий Меч!»

Виид использовал свою технику, пока священники готовили щиты и заклинания восстановления здоровья. Железная стена Гильдии Гермес была до того мощной, что многие при взгляде на нее чувствовали отчаяние.

Это было с точки зрения боевой группы и Королевской Гвардии. Как правило, для них было нормой, когда монстры при таком раскладе наносили лишь мелочный урон. Такая норма была из-за тщательной подготовки и великолепного обмундирования, что готовилось заранее. Вот почему они надежно держали строй во время появления Ред Белкаина, появившегося после Вумбы Белкаина. Но с вмешательством Вииды, все было серьезно нарушено и все начали сдавать позиции.

Их беспокоило, что Виид, используя свои хитрость, сможет окончательно все разрушить! Как

только воины блокировали очередные атаки Ред Белкаина, оставаясь еле-еле в живых, они с большим облегчением вздыхали.

«Фьюх, я едва жив.»

«Я чуть не упал в критическое состояние. Быстро вылечите меня.»

Магия священников не была бесконечной, поэтому они не могли позволить себе использовать исцеление постоянно. Светящийся Меч Виيدا взрывался как раз в такие неловкие моменты! Виид использовал мощнейшие атакующие навыки, поэтому никто из игроков не мог просто так их пережить.

«Вызываю Рыцаря Смерти Ван Хока! Вываю Лорда Вампиров Торидо!»

«Вызывали, Мастер?»

Ред Белкаин выстрелил в них своими острыми иглами из кожи, как только Виид призвал подчиненных. Как только Ван Хок появился, сразу схватился за свой меч и попытался напасть на Ред Белкаина.

«Я буду сражаться вместе с этим парнем.»

«Нет, не будешь, не с ним.»

«Мастер, что мы должны делать?»

«Эти люди и другие. Вместе с этими варварами... И этот большой парень на нашей стороне.»

Без какой-либо необходимости в лишних разъяснениях, Ван Хок и Торидо быстро смекнули, что целью была Гильдия Гермес.

«Как и ожидалось от Мастера...»

«Я так и думал.»

Ван Хок и Торидо легко приняли приказ Виيدا и начали борьбу с Гильдией Гермес. Хорошая это была команда, либо плохая – неважно, они полностью доверяли Вииду.

Несмотря на это, физиономия Виيدا не стала лучше. За все это время погибло не так уж много членов Гильдии Гермес, даже с призывом Ван Хока и Торидо...

Оставались еще все – воины, священники и войска дальнего воздействия. Придерживаясь предыдущего метода сражения, нельзя было изменить ход борьбы, если не предпринимать что-то новое. Игроки ближнего боя также поменяли свою боевую формацию и тактику сражения с Ред Белкаином. Вииду требовалось предпринять более грозные и яркие атаки.

Но чтобы вот так, без перерыва, блокировать такого Монстра, это действительно заслуживало похвалы. Такие классы дальнего действия как лучники, маги и шаманы, отлично использовали свою огневую мощь. Эффект от Монстра аннулировался от дальних атак.

Ранее Виид уже видел записи сражения этой Гильдии во время рейда на Дракона. Гильдия Гермес была переполнена высокоуровневыми игроками, свято верующими в основы их тактики. Он никогда не видел такой массовой, стабильной охоты. В запасе еще отсиживались около 30 Королевских Гвардейцев, до сих пор не показывающихся. Они оставались позади,

чтобы держать защиту возле лучников, магов и священников от Босса.

-- Гильдия Гермес, безусловно, заслуживает титула сильнейшей на Континенте. Они остаются способными охотиться на Босс-монстра даже при таких помехах. --

Бадырей подошел к Вииду с несколькими Рыцарями. Он не принимал участие в сражении с Ред Белкайном. Большинство урона обеспечивалось боевой группой и Королевской Гвардией. Некромант Кробидюн также заботился о числе нежити, которая отвлекала Монстра. И так Бадырей решил сделать то, что хотел давно.

«Соппротивление бесполезно. Но в качестве некоторое вежливости, я позволю тебе сражаться со мной одним.»

При сражении с сильным бойцом, Хераимская техника фехтования абсолютно не подходила. Это была серия последовательных быстрых атак, которые были направлены на пробелы в обороне! Мастерство вычисления каких-либо дыр в обороне противника.

Лунный Скульптурный Клино может быть прекрасен и красивым, но его не хватало для сражения один на один. У него также имелся Тройной выпад Императора, Удар Сзади, Разрушающий Меч, Танец Клинка и Меч Кайзера. Но даже если успешно использовать Тройной выпад, либо Танец Клинка несколько раз подряд, для рыцаря это не возымеет большого ущерба. Меч Кайзера имел огромную мощь, но с разницей в уровне и обмундировании, не было никакой гарантии, что противник сразу погибнет. Кроме того, это сожжет все манну.

Единственной техникой меча Виيدا оставался Светящийся Меч. Он был очень удобен и эффективен, можно было использовать много раз. Но даже он потребляет достаточное количество манны, поэтому и это было в значительной степени бесполезно.

Он имел хороший эффект против многих игроков, но не было достаточным при таком сопернике, как Бадырей. Он должен использовать местность Логова Белкайна. Когда он еще и принял в расчет армию поддержки Бадырея, то понял, что уступает абсолютно во всем.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

«Если это неизбежно, тогда надо сражаться.»

Виид проверил своими глазами Демонический Меч. Он использовал этот меч в течении нескольких сражений подряд. Если же прочность будет нарушена, тогда и максимальный урон будет снижен, а точность ударов снизиться.

-- Если бы я только мог использовать Ремонт, Шлифование Клинка или даже Полировку Доспехов... --

Они не дадут ему время на это. Борьба не будет легкой, даже с живым Ред Белкайном.

«Я собираюсь начать. Если хотите сражения, следуйте за мной.»

Дальше Виид побежал к Ред Белкайну.

«Он двинулся. Будьте готовы стрелять!»

Лучники и маги попытались атаковать, но Королевская Гвардия использовала свой авторитет и приказала остановиться.

«Виид – Бадырея! Не троньте его и сосредоточьтесь на Монстре!»

«Поняли.»

Дальнобойные войска не атаковали Виида. Скорость движения Виида была достаточно быстрой, чтобы запутать Бадырея.

«Этот парень действительно раздражает.»

Сказал Бадырей и покачал головой. Затем он призвал своего магического коня, Риндуллин!

Это была лошадь благородный кровей, переданная Бадырею от Королевской семьи Королевства Хейвен. Она обладала элегантными белыми, красивыми волосами, которые стояли как драгоценные камни, или двуручный меч. Это была лошадь с развитым интеллектом и хорошей удачей!

Он также вытащил легендарное Светящееся Копье, которое он получил во время Задания на Мастера Черного Рыцаря.

«Пойдем!»

Бадырей начал преследовать Виида верхом. Виид, Ван Хок и Торидо бежали, пересекая запутанное поле сражения, которое создал Ред Белкаин. Бадырей охотно следовал за ними.

□□□□□□□□□□□□□□□□

«На помощь!»

«Это не проблемы, если нас ждет смерть. Если друг находится в опасности, конечно же, мы отправимся ему на помощь.»

Пейл с Ирен решительно спорили с Юрин. Виид попал в худшую ситуацию с Гильдией Гермес, поэтому они не могли просто сидеть сложа руки и не сражаться. Даже если они просто будут яйцами, которые бессмысленно разобьются о скалы, они все равно решили отправиться в Рудники Мельбура.

«Юрин, пожалуйста, отправь меня туда. Я рискну своей жизнью, что спасти его.»

Зефи так же не упустил момент, чтобы дополнительно завладеть сердцем Юрин. Ранее он уже пришел в дом Юрин, чтобы поиграть вместе. Раньше он приходил к ней домой, чтобы ремонтировать некоторую электронику, но теперь получил официальное приглашение как друг. Зефи желал увидеть разные стороны жизни Ли Хаян, например, как она готовит рис.

-- Это шанс для свидания... -

Чой Джихун чувствовал, что настало время ради улучшения близости с ней. Таким образом он еще больше уделил внимания своей модной одежде, а также надушился больше, чем

обычно.

-- Будет хорошо, если мы сможет мило побеседовать во время обеда. Если останемся наедине, сможем перейти к более интенсивной беседе. А если все удастся, то может быть... --

Чой Джихун даже купил кольцо в подарок и подошел к дому Ли Хаян. Волк с большим опытом в качестве гостя. Да еще и в то время, когда дома не было Ли Хена!

«Потолок дома немного отсутствует. Оппа занят сейчас... поэтому могу я доверить это тебе, а?»

«Пожалуйста, оставь это мне.»

Он должен был починить сточную трубу в своей роскошной рубашке. В свою очередь Ли Хаян приготовила ему вкусный супчик. Атмосфера полностью отличалась от той пищи, которую он обычно ел.

-- После употребления пищи, я буду стремиться к своей цели, используя такой шанс. --

Шанс для любви мог выскочить в любой момент. Он ел соевые бобы, но природа Чой Джихуна как игрока была слишком длительная. Он некоторое время молчал.

«Есть что-нибудь выпить?»

Он хотел что-нибудь выпить, чтобы избавиться от запаха соевых бобов.

«Есть чай с корицей.»

«Это...»

«Тебе не нравится этот напиток?»

«Это хороший напиток.»

Они смотрели телевизор и попивали чаек.

-- Это атмосфера очень тяжелая. Сладкие моменты... --

Чой Джихун гордился своими навыками общения с девушками. Когда же Ли Хаян встала, он просто погрузился в свои мысли.

«Я принесу закуски.»

«О, спасибо.»

Поедание закусок было делом гораздо лучшим, чем глухое просматривание телевизора.

Юрин принесла кукурузу!

«Что это?»

«Закуски. Оппа ее много выкопал.»

Теперь они смотрели телевизор и жевали горькие корни кукурузы.

«Есть кофе?»

«Есть сок, хочешь?»

«Ах, нет, все нормально.»

□□□□□□□□□□□□□□□□

Спина Виида была покрыта холодом.

-- Левая сторона. --

Он изменил направление и бросился вправо. Меч пронзил землю, где он только что стоял! Он свободно атаковал и защищался по ходу бега.

- Вы находитесь в пределах радиуса меча.

Было применено Избежание от удара.

Вы не получили серьезных ранений, однако здоровье снизилось на 4324.

Навык имел широкий радиус действия, так что его здоровье снижалось даже от простого нахождения возле атаки. Конечно, он сражался в области, где находился Ред Белкаин, поэтому оба получали некоторые урон.

«Исцеляющие Длани!»

Священники моментально использовали исцеление на Бадырее. Он же, в свою очередь, не переставал гоняться за Виидом на своей лошади Риндуллин. Лошадь не упускал цель, несмотря на хаотичное движение сражения.

* Кварурунг! *

С каждым выпадом Светящегося Копья происходил колоссальный взрыв. Виид использовал преимущества местности, передвигаясь от Ред Белкаина в сторону игроков Гильдии Гермес, тем самым вынуждая Бадырея наносить урон своим же товарищам. Ред Белкаин также способствовал Вииду, облегчая тому передвижение. Но Бадырей просто игнорировал Босс-Монстра и пробегал мимо.

«Бег по Ветру!»

Виид использовал свою максимальную скорость и ринулся по стене к потолку. Глаза игроков Гильдии Гермес расширились от удивления.

«Что за удивительная скорость. Как он может так быстро бегать?»

«Черт, я бы не смог держаться его скорости даже на чистом поле по прямой.»

Скорость была настолько сумасшедшей, что даже Бадырей отдыхал своей лошадью, глотая пыль. Он бежал сквозь игроков и монстров, минуя сложные препятствия.

«Сияющий Меч!»

Виид атаковал на расстоянии, но лезвие света миновало Бадырея и попало в другого воина. Бадырей же был чувствителен к урону, который получали члены его Гильдии. Он не обращал внимания на смерти своих товарищей, независимо от того, сколько их пало.

Ред Белкаин топтал землю своими мощными задними лапами.

- Гнев Земли!

Мощная ударная волна распространилась во всех направлениях. Отличная маневренность Виида и то место, где он находился, конкретно облегчили ему жизнь и не нанесли никакого вреда. Гильдия Гермес продолжала использовать свою тактику и массовые навыки, чтобы не давать Ред Белкаину выходить за пределы его зоны. Но на этот раз они были обеспокоены Виидом и последствия оказались колоссальными.

Логово Белкаина сотрясилось от разрушений, будто был использован огромный и мощнейший навук.

«Воин погиб! Монстр пробил нашу линию обороны!»

«Рыцари – стоять, пока не подойдет другой воин! Лучники, используйте свою мощь, чтобы предотвратить продвижение Ред Белкаина.»

В данном примере было ясно видно, почему формация и особенности ролей были так важны во время массовых рейдов на монстров класса Босс. Вот почему Виид целился именно в игроков из боевой группы и Королевских Гвардейцев, нежели в Бадырея.

Игра Виида и Бадырея в салки!

Обычно рыцарь, восседающий на коне, имел больше преимущество, но Виид использовал свою ловкость и маневренность вокруг Бадырея.

- При помощи Светящего Копья была призвана молния.

Ваше здоровье сократилось на 2,892 из-за поражения электрическим зарядом.

Ваша скорость передвижения уменьшена в течении 9 секунд из-за временного паралича.

-- Шансы все еще остаются не в мою пользу. --

Если ситуация будет продолжаться таким образом, выжить для Вииды будет просто невозможно. Диапазон атаки Бадырея оставался широким, поэтому ограниченное пространство означало отсутствие возможности полностью избежать атак. Помимо своего быстро уменьшающегося здоровья, его выносливость и манна тоже находились на пределе из-за использования Сияющего Меча и Бега по Ветру. Бадырей быстро приближался к нему на лошади Риндуллин.

«Меч Героя!»

Атаки Бадырея стали куда мощнее, когда он начал использовать другие техники меча.

-- Как и ожидалось, это невозможно. Может и был бы шанс, появись тут поддержка членов Гильдии Черного Льва. --

Гильдия Черного Льва, в данный момент, была занята ловушками и убийцами на втором этаже Рудников Мельбурна. Виид посмотрел на Ред Белкаина и решил сдаться в поиске каких-либо путей выживания. Было очень сложно найти какой-либо путь спасения, ничего почти не оставалось.

-- Теперь это план отчаяния. --

«Ван Хок! Торидо! Атака.»

Виид рванул к тому месту, где был Бадырей. Ван Хок и Торидо, наблюдавшие в это время то за Виидом, то за сражением Ред Белкаина, последовали его команде. Оба были довольно высокого уровня, равные Босс-монстру среднего класса!

Ван Хок полетел в сторону Бадырея с мечом, а Торидо начал призывать Шторм Клинков. Затем Виид нанес удар при помощи Светящего Меча. Такая сумма комбо атак, заставила Бадырея внезапно ощутить момент огромного кризиса. В этот момент его священники собрались в круг и начали кастовать заклинания.

- Был использован Гимн Бога Тира на всем поле сражения.

Бадырей временно получил неуязвимое состояние!

На мгновение он будет игнорировать любой входящий урон, а его мощь увеличится вдвое без каких-либо побочных эффектов.

«Ты не можешь противостоять натиску Черного Рыцаря!»

Бадырей использовал комбинацию из своей мощи и скорости Риндуллин по мере возвышения.

«Тахаааат!»

Ван Хок попытался заблокировать лошадь своим мечом.

* Джанг канг! *

Меч Ван Хока сломался, и он впал в состояние призрака.

«Мастер, приношу свои извинения.»

Это было обмундирование, которое он передал Ван Хоку. Конечно, этот меч был гораздо более низкого уровня, чем сам Ван Хок, но он сломался в борьбе против Бадырея. Бадырей также бросился через Шторм Клинков Торидо. Ведь из-за применения Гимна Тира, ему было все равно на любой урон.

«Тяжелый Удар Искупления!»

Небольшие птицы света, выпущенные техникой Светящегося Меча, были уничтожены. Бадырей верхом на Риндуллине побежал дальше и взмахнул мечом снизу-вверх.

«Закатный Меч!»

Поток концентрированной манны был выпущен из меча.

-- Это опасно. --

Виид застрял на одном месте из-за использования Сияющего Меча. Бадырей совмещал свою мощь с ускорением Риндуллина, а потому разрушительная сила будет огромной, если он примет весь удар прямо в лоб. Диапазон этой атаки был огромен и Виид не мог найти места, куда можно было сбежать. Навык был использовал против одного единственного человека, но изначально такой навык был ориентирован на уничтожение огромного количества людей, либо стен целого замка.

«Зажмуривание!»

Виид закрыл глаза, резко достал Древний щит и ушел в сторону настолько, насколько мог. Демонический Меч также можно было использовать в качестве способа защиты от атаки противника. Но его прочность была уже низкой, поэтому приходилось опираться на щит, чтобы уменьши ущерб. Однако умение Бадырея достигло его раньше, чем он успел убежать.

- Вы были оглушены из-за огромного влияния мощи.

Здоровье резко снизилось.

Ваша высокая Концентрация преодолела Оглушение.

Существует возможность того, что ваше тело будет парализовано.

Все навыки недоступны в течении 22 секунд.

Враг поглотил часть вашей манны.

2,795 манны было поглощено.

Боевой дух временно снижен на 29%.

Был поучен Меч Святой Власти.

Вы не монстр и не злой человек, поэтому дополнительный урон не был нанесен.

- Вы получили большие раны.

Если вы не исцелитесь, ваша устойчивость будет постоянно снижаться на 2.

- Прочность Древнего Щита упала.

Прочность Доспехов Талрока упала.

Связь с вашим нагрудником снизилась.

Защита снизилась на 17%, пока не будет экипирована снова.

Глава 8: Воровство Брони.

Здоровье Вида, в лучшем случае, было немного больше 40 тысяч. По сравнению с его уровнем, его здоровье было крайне малым, но из-за настойчивости и Доспехов, ему удалось преодолеть это.

Атака Бадырея была такой мощи, что за раз снесла 17 тысяч единиц. Черный Рыцарь имел самый высокий уровень в игре среди игроков и лучшее обмундирование, также на нем висело много разных благословений, поэтому лобовая атака была чрезвычайно успешной.

«Куоок.»

Виид был отброшен и свалился на землю.

«Мастер!»

Торидо выбежал вперед, чтобы противостоять Бадырею. Он мог атаковать и защищать, однако сил все равно не хватало для сражения один на один, чтобы не получать ранений. К счастью, у Торидо все было в порядке со здоровьем, которые он высасывал из врагов, по сравнению с Ван Хоком.

-- Такой метод не сработает. --

Виид коснулся груди в том месте, где на его Доспехах была вмятина. Уровень Бадырея, безусловно, был гораздо больше его. Навыки тоже были выше уровнем. Помимо Сияющего Меча не было больше никаких полезных навыков против Бадырея.

То, что выделяло Вида от ряда других игроков – это уровень прокаченных навыков, который был гораздо выше, чем у других. Очки характеристик увеличивались благодаря навыкам ваяния, кузнечному мастерству и швейным навыкам, поэтому она оказали для него большое влияния.

Бадырей же подымал характеристики благодаря зачисткам подземелий, охотой на монстров класса Босс и завершении сложных заданий с Гильдией Гермес.

Если же сравнивать, то их очки характеристики находились, примерно, на одном уровне.

Сейчас Вииду требовалось нечто экстремальное, радикальная мера. Ваяние Природного Бедствия!

-- Извержение Вулкана, Землетрясение, Оползень, Обвал Рудников или даже Наводнение – все пойдет. --

Однако Природное Бедствие требовало соответствующую скульптуру, чтобы его запустить.

Даже если Виид имел бы скульптуру извержения вулкана, то, скорее всего, погиб бы и он. Если катастрофа будет слишком большой, то это было очень похоже на то, будто он ломает свою собственную миску риса! Если он вызовет извержение вулкана, тогда он не сможет выбрать из пещеры, поэтому окажется загнанным в угол точно так же, как сейчас.

-- Также есть вариант Призвать Скульптуры, но я не хочу им пользоваться. --

В качестве подкрепления он мог бы призвать некоторое Оживлённые Скульптуры. Но это место было слишком ограниченным для Феникса или Ледяного Дракона, чтобы те могли сыграть какую-нибудь активную роль. Виверны были слишком слабы, чтобы тут сражаться. Золотой Человек и Желтый уже сражались на грани жизни и смерти во время путешествия в Джиголас, поэтому он не хотел вновь подвергать их опасности. Король Гидра легко бы подошла, однако из-за Ред Белкаина была вероятность того, что она бы схлестнулись бы в схватке между собой.

«Я мне нужно сделать все самому.»

Виид решил бороться в одиночку. В худшем из случаев его ожидало потеря опыта, уровня навыков и обмундирования.

«Я должен собраться и попробовать еще раз. Бадырей, я по-настоящему могу на себе почувствовать всю мощь человека, именуемого сильнейшим на Континенте.»

Виид никогда не сталкивался с таким соперником раньше. У него были некоторые пересечения с людьми из других гильдий, но в те раз он оказывался сильнее. Теперь целью было желание сразиться с Бадыреем! Его жизнь оборвется, если он проиграет, но сейчас он набрался мужества как никогда. Если капля соевого соуса где-то потеряется с ростками сои, то он не будет лишним раз бояться возродиться где-либо на Версальском Континенте.

Виид быстро перевязал свое тело. Здоровье Торида стремительно снижалось, пока дрался с Бадыреем. Это было связано из-за святых благословений каждой атаки Бадырея от поддержки священников.

«Ж-жажда!»

Ему становилось все сложнее сражаться, когда его здоровье становилось меньше и меньше. Виид думал про себя: «Торида, я начинаю.» Он думал о осуществлении внезапного удара по Бадырею. Но эта атака не оказалась эффективной.

«Оххх!»

«Бадырей-ним, опасность!»

Священники Гильдии Гермес, наблюдавшие за сражением, за секунду до успели предупредить его. Борьба против Ред Белкаина уже стабилизировалась, поэтому многие члены Гильдии Гермес приковали свои взгляды к своему Лидеру. Ред Белкаин постепенно терял свое здоровье и живучесть, находясь под постоянным натиском.

Виид побежал в сторону Бадырея.

«Семь Небесных Шагов!»

Это была техника, позволяющая изменять направление шагов прямо во время исполнения

каждого шага! С активированной техникой Бега по Ветру он промчался настолько быстро, что оставался лишь остаточный образ.

«Я ждал, что ты придешь.»

Бадырей заблокировал атаку, поскольку уже знал о ней. Вииде же знал о своем пределе в атаках.

-- Эффективность его Доспехов действительно удивительная. Я едва нанес ему хоть какое-то повреждение. --

Если он собирался воспользоваться мощной атакой, тогда ему требовалось преимущество во времени, перед требуемым временем для Бадырея для активации своих навыков. Виид сразу повернулся боком и продолжил наступление.

«Танец Клинка.»

* Взмах, удар, слэш! *

Непрерывные атаки, которые не позволяли даже ответить. Он искал брешь в обороне Бадырея.

«Этого недостаточно.»

Сказал Бадырей, блокируя атаки своим мечом. Некоторые атаки он все же пропустил, но большинство заблокировал просто блестяще. Виид передвинулся в сторону и продолжил атаку. Хоть Бадырей и пытался сделать несколько шагов назад, чтобы контратаковать, Виид просто надавил с еще большей жестокостью.

-- Различия между уровнем и обмундирование несколько снижаются в ближнем бою. Если он не пропускает один-два удара, тогда я нанесу ему сто тысяч ударов подряд! --

Скорость атак Вииды стала настолько высокой, что Бадырей начал их пропускать все больше и больше.

- Ваш меч был заблокирован Доспехами.

Вы попали в область плеча Доспехов противника!

Точная атака прошла успешна.

Доспехи приняли на себя разрушительную силу меча.

Живучесть была снижена на 149.

- Ваш меч скрестился с другим мечом.

- Ваш меч пронзил грудь противника.

Точная атака прошла успешно.

Критический удар!

Противник носить броню, которая не позволяет владельцу пасть в состояние оглушения или паралича.

Здоровье было уменьшено на 617.

Меч Виида был невероятно быстр. В скорость такой атаки было почти невозможно поверить, если не видеть собственными глазами. Бадырей заблокировал меч под углом и направился контратаковать.

«Довольно хорошо.»

Бадырей подметил тот факт, что наступательная сила Виида была слабее в тех моментах, когда их мечи пересекались. Движения Виида были быстрыми, но Бадырею не надо было блокировать каждый удар. Бадырей отбивался и с каждым мгновением их битва становилась все более ожесточенной.

Он вспомнил кое-что, что когда-то говорил Мастер, 1-й МЕЧ, когда они спаринговали.

- Наблюдай за своим оппонентом. Если ты посмотришь прямо на противника, ты не проиграешь.

Он посмотрел в глаза Бадырея, на плечи, мышцы, которые были скрыты под броней. Звуки ударов их мечей раздавались по всему Логову Белкаина, как будто кто-то играл на музыкальном инструменте. Виид все более четко концентрировался на своих нервах, его сражение становилось более тщательным.

Как только два меча пересекались, от соприкосновения отлетало пламя. Пламя было как беспорядочная волна! Бадырей не увидел окно сообщения.

-- Этого действительно достаточно, чтобы заставить меня занервничать. --

Уровень Виида был гораздо ниже. Бадырей также имел преимущество в других аспектах. Разница между мощью и владением мечом была очевидна. Однако его непрерывные, агрессивные атаки означали, что Бадырей потерял инициативу и был вынужден уйти в защиту.

-- Как же хорошо, что я встретил его. Возможно, было бы опасно встречаться с ним позже. --

Виид будет расти еще больше, продолжая свои приключения. Бадырей считал, что ему крупно повезло встретиться с ним при таких обстоятельствах.

-- Я нанесу ему полное поражение. Он даже не захочет бросать мне вызов в будущем. --

Его уровень был достаточно высоким, чтобы запугивать людей. Он желал доказать, что Черный Рыцарь имел абсолютную власть, потому что меч Бадырея наносил более серьезный урон. Он считал, что это были тривиальные атаки и сильно рассчитывал, что его броня поглотит большую часть урона.

Ему просто было необходимо вовремя блокировать удары в уязвимые места, а потом успешно контратаковать Виида. Конечно, используя он навыки по широкой области, бой можно было выиграть более легко.

«Если это предел твоих навыков, то пора уже умирать.»

Бадырей мощно схватил свой меч.

«Пространственное разрушение!»

Пространственное разрушение уничтожало все вокруг своего владельца! Колоссальной мощности ветер пронесся по области.

«Кууук.»

«Лечите нас быстрее.»

Члены Гильдии Гермес, сражающиеся с Ред Белкайном, также получили урон. Священники поспешно начали колдовать заклинания исцеления. Обычно охота на монстра класса Босс занимало все внимание, но в данном случае приоритетом было сражение Виида с Бадыреем.

Виид мгновенно прошел за спину Бадырея. Благодаря навыку Великолепный Опыт и его ловкости, он был в состоянии понять суть навыка противника и направление его применения. Он был в состоянии быстро перемещать из-за ловкости, полученной от Скульптурного разрушения!

До этих пор его как будто не существовало из-за мощного натиска атак. Это может быть трудно, но он также чувствовал море удовольствия.

-- Моя выносливость не будет бесконечной... --

Выносливость Виида достигла в 423 очка из-за создания скульптур и прокачки производственных навыков. Бег по Ветру и Семь Небесных Шагов позволяли ему быстро менять направление в сражении. Но, к сожалению, его скорость упала из-за снижения его выносливости. Продолжать борьбу против Бадырея с низким здоровьем и выносливостью будет невозможно для Виида.

Тогда маги Гильдии Гермес собрались втайне своей бригадой и начали петь заклинание.

«Пойманное тело замрет и не сможет двигаться. Сумерки давления!»

Это была магия, чтобы ограничить движения!

Соппротивление магии Виида было на приличном уровне, однако противостоять группе высокоуровневых магов было невозможно. Для нарушение этого заклинания потребовалось бы значительное количество времени и магических предметов. В то же время к нему повернулся Бадырей.

«Настало время для тебя умереть.»

Меч Бадырея был покрыт чистым белым пламенем.

«Благородный Меч. Святое Пламя.»

Виид пытался увернуться, однако его нога не двигалась.

«Это! Моя нога...»

Но пытался остановить его, но это было бессмысленно. Виид пытался вызвать Торидо, но он превратился в летучую мышь и был сильно занят, избегая стрел, чтобы прийти на помощь.

«Закрыть глаза, плотно!»

Виид прикрыл своего тело Древним Мечом и замер в оборонительной позе. Меч Бадырея качнулся. Меч воина поразил Виида. Было бы нелегко вновь поймать Виида, если бы удар прошел мимо, поэтому Бадырей поместил всю свою мощь в этот удар.

- Ваши силы и жизни на исходе, вы не способны отбить атаку.

Смертельный удар!

- Вы получили массированную атаку и погибли.

Дополнительные повреждения, вызванные пламенем.

Вы не имеете высокого ранга исцеления магии или духов воды, поэтому ваше здоровье будет уменьшаться на 475 каждую секунду.

Защита вашей талии получила сверх удар, поэтому была уничтожена.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Гильдия Черного Льва избавилась от всех ловушек и убийц, и вот прибыла на четвертый этаж.

«Эти парни должны быть в подземелье. Пойдемте.»

Карлиз и элита Гильдии Черного Льва двинулись. Хегель, Алиса и Дайна уже были обнаружены убийцами и погибли.

Когда они прибыли в Логово, Ред Белкаин уже был почти мертвым. Непрерывные атаки Бадырея, Королевской Гвардии и боевой группы создавали завершающий момент для их победы. Даже убийцы начали активно помогать, нанося Ред Белкаину удары в спину.

Ред Белкаин закричал, продолжая умирать. Его мощь будет лишь увеличиваться с падением уровня здоровья, но игроки были опытными в сражениях против Босс-Монстров.

«Огонь!»

Стрелы и магия, приготовленные заранее, были пущены в ход. Ред Белкаин был прерван от этой атаки и не мог сосредоточиться на окончании своего навыка. Также были шаманы, снижающие атаку, оборону, жизнеспособность, силу и концентрацию Босс-Монстра.

- Ред Белкаин канул в вечный сон, Рудники Мельбурна охватила тишина.

Охота удалась! Бадырей совершил последний удар, а также монополизировал всю добычу. Запись владения мечом Черного Рыцаря была получена.

«12-ая стадия Задания на Мастера Черного Рыцаря была завершена.»

«Поздравляем Командующего!»

«Осталось немного.»

Карлиз привел 750 человек из Гильдии Черного льва. Они пришли, чтобы вернуть свою территорию Рудников Мельбурна от дикого захвата Гильдией Гермес.

«Удар!»

Гильдия Черного Льва выстрелила магическими атаками. Конфликт между основной силой двух гигантских гильдий начался.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Особые новости КМС Медиа с О Джуваном в процессе!

-Ах, посмотрите на Гильдию Черного Льва.

-Сегодня, определенно, незабываемый день. Теперь маг Пуроян использует крупномасштабную ледяную магию, Ледяной Шторм.

-Земля полностью заморожена, поэтому это будет весьма проблемно для Рыцарей Гильдии Гермес.

-Еще слишком рано о чем-то судить, но О Джуван, как вы считаете, кто победит?

-Это действительно сложно предугадать, поскольку результаты все еще приходят. Обычно Гильдия Гермес имеет большую мощь, чем другие Гильдии, да еще и Бадырей там...

-То есть, вы рассчитываете, что победить Гильдия Гермес?

-Да. Я отдаю голос Гильдии Гермес.

Многие вещательные станции, передающие сообщения, ставили больше на победу Гильдии Гермес.

Боевая группа была заполнена выдающимися игроками, а Королевская Гвардия вообще имела игроков, уровень которых был неизвестен. Они также теперь не отвлекались на охоту за Босс-Монстрами. Не было никаких шансов, если бы вперед пошел Бадырей и Королевская Гвардия.

«Ах! Теперь показались убийцы, убивающие членов Гильдии Черного Льва прямо со спины. Это оказалась засада, и их первой жертвой пали священники.»

Даже без слов комментатора, видео казалось невероятно жестоким. Гильдия Гермес уже отправляла свои видео, но и Гильдия Черного Льва тоже договорилась о сотрудничестве. Место битвы постоянно менялось и зрелище было достаточным, чтобы у кого-то отпала челюсть от увиденного.

Кругом взрывались заклинания, был шум, гам, искры света мелькали то тут, то там. Это была битва между элитой двух крупнейших Гильдий. Между тем, шаманы и некроманты призывали духов и нежить.

Команды вещательных станций были с головой заняты редактированием видео в режиме онлайн, они добавляли эффекты и корректировали некоторые кадры, даже в туалет нельзя было отлучиться.

Съемочная группа также упоминала битву Вида с Бадыреем во время работы.

«Виид умер...»

«Ох, Виид, Бог Войны, уже не ровня Бадырею.»

Победа Бадырея также обсуждалась на различных форумах Королевской Дороги.

Многие люди высказывались насчет Бадырея, что он победил трусливо, используя множество благословений и заклинаний исцеления на себя, а также упоминали разницу в уровнях и уставшего Виيدا. Несколько человек упоминали, что Виид даже пытался использовать Ред Белкаина в своих целях, чтобы компенсировать свое одинокое положение.

Рейтинг аудитории больше не был заботой. Без сомнения, сегодня он уже был максимальным за всю историю. Это должен был быть счастливый день вещательных станций, но КМС Медиа, которые часто показывали именно путешествия Виида, были огорчены.

СТС Медиа и ЛК Гейм также больше обсуждали сражение Виида и Бадырея, нежели нынешнее сражение Гильдий Гермес и Черного Льва.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Союн отправилась в салон красоты, чтобы сделать макияж и прическу. Она также прошлась по магазинам и купила себе одежды.

-- Мне следует еще приготовить что-нибудь. --

Она хотела отправиться в торговый центр, чтобы развеселить Ли Хена.

Бадырей и Гильдия Гермес победили Гильдию Черного Льва. Гильдия Гермес имела в своих рядах лучших из лучших, использовав свое тактическое превосходство по сравнению с наспех собранными войсками Гильдии Черного Льва. После убийства Ред Белкаина, все, священники, маги, воины, действовали сообща. С другой стороны, нападающая Гильдия Черного Льва не могла должным образом скоординироваться, поэтому не могли продемонстрировать свои способности в полной мере.

Бадырей и Королевская Гвардия. Он с подавляющей мощью одолел Гильдмастера Черного Льва, но в последствии он стал с нулевым запасом манны. Как идеальная ловушка, прибыло более 200 членов Гильдии Гермес в качестве подкрепления, которые прятались в глубинах четвертого этажа.

Пейл, Ирен, Сурка, Хварен, Ромуна, Зефи, Сиичви и Союн прибыли слишком поздно, Гильдия Гермес уже покидала Рудники Мельбуна. Излишне говорить, что их быстро убили, используя дальнобойные атаки лучников и магов.

Союн могла пробиться через бесчисленное количество атак и убить семерых рыцарей, но она в конце концов погибла под концентрированным массированным огнем. Дальше Гильдия Гермес просто ушла в специальный телепорт и исчезли.

Союн больше беспокоилась за Ли Хена, чем за свою собственную смерть в Королевской Дороге. Он был невероятно горд в качестве Бога Войны, но все-таки погиб. В конце концов, каждый раз побеждать, выходить живым из сложнейших ситуаций – задача не для слабых духом. Она же множество раз терпела неудачу, когда выполняла задания или охотилась на монстров. Однако он помер, даже Доспехи потерял, поэтому его страдания были просто космическими.

-- Я должна прихорошиться и смягчить его боль. --

Союн направилась напрямик в дом Ли Хена, держа в руках корзину. По пути она заметила соседскую бабулю, одетую в изношенную одежду, которая толкала в гору телегу с продуктами.

«Я помогу вам.»

Союн взял ручку вместе с бабушкой. Она хотела увидеть Ли Хена, но телега выглядела тяжелой.

«Барышня, вам не стоит этого делать... Она довольно тяжелая, толкать ее не просто.»

* Сью сью сью СЬЮ! *

Телега неуклонно двигалась! Союн мягко толкнула телегу и сказала.

«Куда вы направляетесь?»

«Домой, чтобы закончить некоторую работу.»

«Тогда укажите мне путь к нему, я помогу.»

«Вы не должны делать это...»

«Я хочу.»

«Это довольно далеко, барышня.»

«Все нормально. Я способна вам помочь.»

Если Союн расскажет Ли Хену о проделанном добром деле, ему, вероятно, станет легче на душе. Она не хотела видеть Ли Хена с грустным лицом. Она чувствовала необходимость как можно быстрее прийти к нему и успокоить его боль, чтобы прошла вся грусть. Если бы он просто умер, все было бы куда проще, и не стоило бы беспокоиться, однако он потерял свои Доспехи Талрока.

Союн проводила бабушку вверх по склону.

-- Место не так уж далеко... --

Когда она поднялась на склон к району Ли Хена, там, где жила бабушка, находились узкие и ветхие домики.

«Кстати, барышня.»

«Да, бабушка.»

«Вы направляетесь к дому с гранатовыми и фиговыми деревьями во дворе?»

Ли Хен выращивал несколько фруктовых деревьев в своем саду. У него были яблоки, груши, персики, каштаны и даже апельсины.

«Откуда вы знаете?»

«Я видела тебя несколько раз.»

Бабушка толкала тележку вместе с Союн пока подымались вверх.

«Вы встречаетесь с тем молодым человеком, живущим в том доме?»

«Нет.»

«Тогда почему вы посещаете его аж дома?»

С точки зрения бабушки все было ясно, поскольку для нее больше не было причин, почему Союн посещала его дом.

Лицо Союн покраснело.

«Я рада, он, кажется, встретил весьма приятную молодую девушку. Это немного облегчило мое сердце.»

«...»

«Этот молодой человек весьма известен в нашем районе, ведь тут полным-полно пожилых людей.»

«Ха?»

Тот факт, что Ли Хен был местной звездой, было что-то новое для Союн.

Она боялась, что он мог прославиться весьма дурной славой, типа ограбления или вымогательства.

«Этот молодой человек действительно живет цепкой жизнью. Он всеми силами старается поднять на ноги свою родную младшую сестренку...»

«Да.»

«Он поставлял молоко и газеты для каждого в этой округе. Он даже таскал сумки с продуктами с рынка, несмотря на то, что я не в состоянии заплатить ему за это. В другой раз он помог мне, когда я запуталась на рынке с товарами. Он догнал воров, которые украли у меня вещь. Я действительно чувствую большой долг, смотря ему в глаза...»

«Ах...»

Союн выяснила немного о том, как Ли Хен жил раньше. Он жил с большими трудностями, и даже так стал довольно прилежным.

«Позже этот молодой человек был в состоянии купить себе дом... Все оказалось действительно хорошо. Прошел уже год или полтора? Я не желаю ему вновь такой же жизни. Иногда его тела выглядело настолько плохо..., но он по-прежнему доводил все дела до конца. Даже сейчас он собирает разные предметы по кусочкам, чтобы жить.»

Союн лишь слушала тихие слова бабушки. Бабушка, казалось, задышалась от волнения. Она получала хорошую информацию о Ли Хэне, поэтому молчала.

«Не сложно ли для вас дойти до сюда? В этом парке есть много пустых банок и бутылок.»

Бабушка дала ценную информацию для размышлений. Она снова заговорила о Ли Хэне, как только взглянула вдаль, в горы.

«Несмотря на то, что он мог бы легко получать различные прибыли от службы на правительственные фирмы, он по-прежнему чувствовал необходимость поднять на ноги родную сестру.»

В то время его бабушка оказалась в действительно сложной ситуации. Он не знал, когда придут социальные пособия, но он выжил зимой благодаря поддержке и консультациям.

«Прошлой зимой, на рассвете, он установил мне электрическое одеяло и кимчи в моем доме. И не только я. Каждый из пожилых людей этого района получил такой подарок. Это стоило бы совсем немного денег... Был один старик, который видел, как он посетил его в середине ночи.»

«Он сделал.»

«Снега заносило довольно мало последнее время, поэтому было не так много работы. Но молодой человек продолжал делать коробочки с обедами, обернутых морскими водорослями, и брал их с дому каждый день.»

«Не было ведь никаких причин брать ее, если никто не ел. Если вам это нравится, пожалуйста, примите это. Потому что я сделал это лишь сейчас.»

«Спасибо, я не знаю, как вам отплатить за это.»

«Еда в любом случае отправиться прямиком в мусорное ведро...»

Ли Хэн вместе с Хаян наделали еды на пол месяца вперед.

«Он также давал нам некоторые лекарства. Как только он замечает, что кому-то плохо, сразу летит на помощь. Больничные счета довольно высоки сейчас, но это заставляет меня чувствовать тепло, когда он говорит мне быть более осторожной.»

В глаза Союн наполнились слезы. Она поняла. Ли Хэн испытывал много страданий в прошлом, поэтому он мог понять боль окружающих людей.

«Он даже помог одной бабушке, отправив ее в больницу на лечение и оплатил счета, когда она беспокоилась о нем. Нет никого из пожилых людей, которые бы не получали от него помощь. Также он покупал книги для детей, живущих без родителей, и помогал им учиться. Его добрые дела...»

Союн быстро направилась к дома Ли Хена, как только помогла бабушке.

* Гав! Гав! Гав! *

Собака гавкала в странной тишине перед домом.

-- Не говорите мне... --

Союн почувствовала, как ее сердце сжимается, когда она открыла двери. На воротах висели семь различных замков, но, к счастью, у нее были все ключи. Она шагала по двору дрожащими ногами и стала перед входной дверью. Она смутно видела кого-то лежащего в гостиной.

-- Нет! --

Союн открыла переднюю дверь и вошла в гостиную. Ли Хен распластался по полу в гостиной.

«Хеу хеу хеу хеу хеук.»

Ее сердце екнуло как сумасшедшее, появились слезы. Макияж, сделанный в салоне красоты, поплыл ко всем чертям. Сердце Союн болела так, как никогда прежде.

Дверь, что была раньше закрыта для всех, в ее мыслях открылась с оглушительным взрывом.

-- Когда я была маленькой... точно также... --

Когда Союн была маленькой, ей довелось увидеть то, чего никогда не хотела лицезреть. Это вызвало огромнейшую рану в ее разуме, пока она не встретила Ли Хена...

Человек, который помог ей, теперь точно также лежит на полу.

«Я-я...»

просто приблизиться к Ли Хэну. Пока она толкала тележку, ей удалось обрести нечто ценное для себя.

«По-почему он сделал это? Зачем...?»

Союн заплакала. Огромная волна горя накрыла ее внутри, и она думала, что может никогда уже не сможет улыбаться.

Тогда Ли Хен начал двигаться и дергаться. Он был еще жив, поэтому она моментально подумала об идее вызвать скорую помощь.

«Куаааааа!»

Длинно зевнул Ли Хен.

Она вдруг заметила следы кимчи, жареного риса, и бобов из лапши быстрого приготовления, на столе в гостиной.

Ли Хен коснулся своего желудка.

«Я так неаккуратно спал, после того, как объелся как свинья, поэтому надо сходить в ванну.»

Союн смотрела на него глазами, полными слез, окрашенные со смесью насильственного гнева.

Глава 9: Вторая секретная техника фехтования.

По дороге в Корейский Университет.

Ли Хэн был недоволен.

«Я действительно не способен понять сердце женщин. Если бы формулу понимания их сердец и разума опубликовали бы в каком-нибудь журнале – это было бы лучшим открытием человечества.»

Вчерашним вечером Союн отправилась на кухню, не проронив ни слова. Она приготовила ингредиенты, а после, с легкой улыбкой на лице, приготовила блюдо. Затем она совершила злодейство, насильно запихав в Ли Хэна острейшее карри.

Союн по-прежнему выглядела красивой, несмотря на ее заплаканное лицо, и сидела рядом с ним. Такая обстановка напомнила ему о днях минувших дней, когда у него с ней были (по его мнению) плохие отношения.

Вскоре Союн отправилась домой, а позже пришла Хёрин вместе с Чой Джихуном. Она вернулась так поздно из-за того, что не могла отменить свое расписание, а Ли Хэн хотел отправиться в ночной клуб, чтобы развеяться. Алкоголь наносил вред здоровью и стоил денег, так что это был далеко не лучший выбор для него.

Однако Ли Хэн хотел этого, поэтому они все вместе отправились гулять.

В клубах требовалось резервировать места, однако Чой Джихун уже имел связи, так что обошлось без проблем. Место было переполнено светящимися огнями, а музыка разрывала весь мозг. Ли Хэну удалось уединиться в тихом месте и спокойно выпить. Чой Джихун тут часто цеплял девочек и брал их номера, поэтому и рекомендовал ему этот клуб.

«Простите.»

Женщины, ожидавшие официанта, впервые увидели лица Ли Хэна и Хёрин.

Он отошёл от темы о том, что произошло, и лишь негодование промелькнуло на невзрачном лице. В конце концов, трое из них выпили и поделились историями. Ли Хэн и Хёрин даже спели, чтобы как-то скрасить атмосферу.

И так, вчерашний день прошел напрасно!

Теперь Ли Хэн шагал в университет ранним утром. Первокурсник приветствовал вечеринки, МТ, фестивали, а теперь летние каникулы прошли.

«Деньги за обучение улетают моментально. Я понимаю, почему профессор университета является в числе хороших вариантов для работы.»

Ученики средней и старшей школы, которые много учились, действительно были предусмотрительными.

«Я должен выбрать уютную работу с нулевыми шансами быть уволенным.»

Сказал Ли Хэн сев в автобус. Он, наконец, добрался до университета и дальше шел в полусонном состоянии. Окружающие студенты смотрели на Ли Хэна и обсуждали его.

«Разве это не он?»

«Кто?»

«На университетском сайте... член факультета виртуальной реальности.»

«Тот самый человек?»

«Он выглядит как тот человек с МТ фоток.»

Студенты университета проявляли больше интерес к Ли Хэну. Пожилые дамы и взрослые также оглядывали на него, когда он шел к своей цели.

«Он уже прибыл.»

Ли Хэн пошел через парадный вход Корейского Университета. Студенты не переставали пялиться и тыкать в него пальцами, и так он подошел к классной комнате.

«Факультету виртуальной реальности...»

«Да.»

«Могу ли я получить его автограф?»

Люди кругом много шумели и уделяли множество внимания Ли Хэну. Обычно он жил невзрачной жизнью, поэтому все вокруг него было непривычным. Затем, как только Ли Хэн вошел в класс, студенты начали панически метаться.

«Сонбаэ-ним!»

«Привет!»

«Вчерашнее сражение было действительно невероятным. Хотя немного и жаль, что легендарный миф неуязвимости был разрушен.»

«Быть так близко к Богу Войны Вииду... Сонбаэ-ним, ты можешь дать мне какие-нибудь рекомендации по поводу Королевской Дороги?»

«Пожалуйста, посоветуй мне какие-будь охотничьи места для 234 уровня, Рейнджера.»

Форумы школьников и студентов выявили Вииду, Бога Войны. Чой Сангджун и его две подопечные дамы рассказали все своим друзьям и вскоре новости быстро разошлись по всему университету и форумам. Известнейший Виид из Королевской Дороги ходил в тот же университет что и они, поэтому он имел популярность словно знаменитость!

«Сонбаэ-ним, я очень уважаю тебя.»

«Не мог бы ты немного рассказать о битве?»

«Как вы получили в слуги Рыцаря Смерти?»

Студенты, которые не всегда были добродушны по отношению к Ли Хэну, теперь окружили его. Студенты с других факультетов также приходили к нему, чтобы задать свои вопросы. Его популярность стала настолько большой, что он мог уже позволить себе сбежать от фанатов, словно знаменитость.

-- Вот почему я теперь не смогу спать. --

Ли Хэн не был дружественным по отношению к своим поклонникам.

«Секрет, чтобы стать хорошим бойцом в Королевской Дороге...»

«Что это?»

Глоток

«Я не знаю. Я просто охочусь.»

Ли Хэн хладнокровно всех проигнорировал и отправился к своему месту. На его месте все еще было неуютно, так как люди кружили вокруг него.

-- Бадырей... --

Люди, смотревшие телевизор, не знали ничего лучше. В битве между Ли Хэном и Бадыреем, Ли Хэн выглядел гораздо эффектнее, он атаковал более яростно и точно.

-- Я не мог победить. --

Ли Хэн в полной мере ощущал разрыв в силе между ним и Бадыреем. Бадырей имел грозную оборону и ужасающую силу. Было очевидно, что Бадырей обладал гораздо более высокими навыками, чем он. Единственный момент, где Виид превосходил его – это скорость, и то, которая была временно достигнута благодаря Скульптурному разрушению.

-- Бадырей... В определенной степени я могу сражаться лишь в ближнем бою. Если бы я мог использовать навыки, победить стало бы более реальной. --

Если бы сражение происходило на открытой местности, он вообще бы умер без каких-либо шансов убежать. Даже если бы я был связан с магами, все равно не было никакого шанса, если бы мы сражались немного дольше.

-- Если бы я воскрес благодаря навыку Силе обмануть смерть... --

Форумы Королевской Дороги также активно обсуждали данный вариант. Виид, Бог Войны, мог воскреснуть в более мощной форме после своей смерти. Он бы возродился в качестве нежити и поднял свои легионы, возглавив новое наступление. Если бы такое произошло, у многих было много ожиданий, что битва бы повернулась в другую сторону.

Полный набор Бархана. Он получил череп, робу, плащ, сапоги, ожерелье, кольцо и волшебную книгу. Если бы он одел этот полный набор, то, несомненно, обрел бы власть, сопоставимую с Гильдией Гермес в некоторой степени.

-- Но это бы не изменило ситуацию в целом. --

Ли Хэн проявлял огромнейшую мощь, когда становился Некромантом. Лич был способен создавать тысячи нежити, но она была слаба в начале, поэтому требовалось обучать ее. Призвав нежить, все равно останется трудным преодолеть такое препятствие как Бадырей и Королевская Гвардия.

-- Я не хочу этого. --

Ли Хэн не желал проигрывать, поскольку он бы потерял навыки, опыт и предметы. До сих пор оставалось множество людей, уважающих Вииду как Бога Войны.

Даже если он был побежден Бадыреем, он все равно оставался игроком с лучшей популярностью в Королевской Дороге.

-- Я не хочу так жить. --

Ли Хэн не был удовлетворен своей силой. Во времена игры в Континент Магии, он действительно имел скверный характер. Он будет преследовать каждой, убьет любого, кто на него однажды порицался, и сделает это без лишнего шума, как маньяк.

Титул Бога Войны имел другое значение в Королевской Дороге. Но Его истинная природа остается неизменной.

□□□□□□□□□□□□□□□□

«Борьба изо всех сил, до последнего. Тогда они приобретут нечто большее от кое-кого еще...»

Наблюдать войну между игроками было наслаждение для Ю Бьонджина. Развитие Центрального Континента происходило большими темпами, поэтому войны постоянно разжигались в разных местах. Ради расширения власти и территорий, происходило множество осад замков.

После оккупации Королевства Калламор Гильдией Гермес, другие Гильдии не могли обосноваться там. Окружающие замки, города и крепости были просто уничтожены. Союз пытался активно им противостоять. Король, как и в Королевстве Хейвен, пропал, поэтому было много мест, расположенных далеко от досягаемости гильдий, где армия уже была собрана.

Церковь Эмбиню развивалась словно лесной пожар, вербуя новых последователей путем запугивания и промывки их мозгов. С точки зрения большой гильдии, вызванный беспорядок был шансом для них и не было возможности подмять под себя охотничьи места, поэтому все было не так плохо.

Если Церковь Эмбиню занимала территорию, тогда городское развитие улетучивалось, но возвращая все разграбленное обратно, можно было обеспечить себе Содействие и общественное мнение.

Большинство крупных гильдий обеспечивало себе рост при помощи агрессивных вторжений, а не за счет улучшения внутренних дел.

«Если хаос продолжит развиваться такими темпами, Центральный Континенте накроет Темный Век.»

Ю Бьонджин обладал информацией про Королевскую Дорогу, которая была недоступна для вещательных станций.

Церковь Эмбиню черпала свою мощь исходя из общественного настроения. Развитие этой темной силы было настолько быстрым, что могло легко заставить дрожать другие войска, а их скрытые силы превосходили воображение!

Если они обретут мощную силу на Центральном Континенте, то есть своих сторонников, избавиться от них будет невероятно сложно. Если же Церкви Эмбиню удастся стать новым Королевством, то распространение Темного Века станет реальным и для других территорий.

«Это будет исторический момент. И не будет ничего удивительного, что такое произойдет в Королевской Дороге.»

Ю Бьюнджин спросил Систему искусственного интеллекта, которая управляет Королевская Дорогой.

«Что случится с Гильдией Гермес и Гильдией Черного Льва?»

- Гильдия Черного Льва проиграет, а Гильдия Гермес распространится на весь мир. Объединенный Альянс Гильдий продолжит существовать, и война заденет каждый угол мира. Гильдия Черного Льва вероятнее всего распадется, поскольку игроки станут переходить в другие, более престижные гильдии.

«Что произойдет с планами Гильдии Черного Льва насчет контроля Королевства Туллен?»

- Они тратят слишком много времени на занятие внутренними делами. Карлиз имел власть и хороший уровень, а также популярность среди игроков, но было не просто восстановить утерянную репутацию после сокрушительного поражения перед Бадыреем по телевидению в режиме реального времени.

«Гильдия Гермес довольно хитрая.»

- Она обладает огромной структурой, подбирает отличные моменты, а также действует смело, согласно разработанным тактикам.

В Рудниках Мельбурна Гильдия Гермес просто растоптала Гильдию Черного Льва, поэтому восстановление было бы для них сложным этапом. Игроки потеряли опыт, уровень навыков, предметы, даже уверенность из-за этого поражения. Гильдия Черного Льва изначально попала под действие тактики Гильдии Гермес.

Бадырей не отвлекался даже когда по телевидению показывали охоту на Босс-Монстра. Карлиз и Гильдия Черного Льва находились в ярости, поэтому бежали в Логово Белкаина лишь ради того, чтобы бы быть полностью уничтоженными боевой группой и Королевской Гвардией.

Результат был бы таким же, даже если бы Гильдия Черного Льва осталась ждать у заблокированного входа в Рудники Мельбурна. Ю Бьюнджин мог легко за всем наблюдать, используя свои возможности. Гильдия Гермес втайне скрывала дополнительно 200 своих членов по всем Рудникам Мельбурна. Их стратегия держать резерв до прихода Гильдии Черного Льва полностью воплотилась в жизнь.

Те, кто полностью выиграл от этой битва, была только Гильдия Гермес.

«Парень с решительностью – хорош.»

- Лафэй, будучи Гильдмастером, полностью себя оправдывает.

«У него есть способности управлять внешними делами гильдии. Его схемы весьма хороши, поскольку благодаря удалось даже поглотить Королевство Хейвен.»

Ю Бьюнджин наблюдал за разными локациями в Королевской Дороге.

Известные достопримечательности были переполненными туристами. Скалы, горы, вулканы, озера, болота, реки и океаны. Всюду были разные великолепные виды, поэтому люди чувствовали себя хорошо. Были и такие, которым хватало наслаждаться своими сельскими угодами, или собирать фрукты. Они могли получать удовольствие и заниматься разными вещами, которые недоступны в реальной жизни.

Люди играли так, как сами хотели. Побеждать монстров ради собственного прогресса и просить помощи других также были важными элементами. Количество игроков росло с каждым днем, а Континент все равно оставался невероятно обширным. Повсюду можно было отыскать приключений на свою долю, чтобы почувствовать риск и адреналин. Те, кто не могли тратить время на охоту и приключения, могли свободно оставаться в больших городах и там заниматься своими делами.

«Каков прогресс Задания на Мастера профессии фермера Мирэтаса?»

- Только что была завершена девятая стадия, он приступил к выполнению десятой.

Задание на Мастера Фермера протекало немного медленно из-за необходимости выращивать семена достаточно долгое время.

«Авантюрист Чейз?»

- Он не может отыскать необходимый Маленький Фиолетовый Меч. Он еще не нашел необходимых два ключа, чтобы начать следующее приключение.

«Он на некоторое время остановился при выполнении одиннадцатого этапа. Его способности решать загадки и общаться с людьми намного ниже, если сравнивать их со способностью быстро находить выход во время исследования подземелья.»

Ю Бьонджин не спеша наблюдал и изучал дело каждого, кто выполнял Задание на Мастера профессии. Время, связанное с каждым Заданием, неуклонно росло.

Вещательные станции были готовы 24/7 в ожидании либо интервью игроков, выполняющих Задание на Мастера профессии, либо их видео с места выполнения Задания. Если бы Ю Бьонджин немедленно обеспечил отдельный канал для трансляции каждого игрока, выполняющего это Задание, он бы моментально привлек к себе внимание со всего мира, однако делать такого он не собирался.

По мере выполнения Задания на Мастера профессии, это могло изменить саму жизнь игроков. Никогда ранее не виданные продукты деятельности будут зарегистрированы, будут открыты новые подземелья, это даже коснется дружбы народов.

«Виид?»

- Он до сих пор не вошел в игру. Еще не прошло достаточно времени, чтобы он мог подключиться.

Если игрок умирал, был штраф в 24 часа на вход в игру.

«Удар будет огромным. Бадырей публично его одолел, так что его опыт, уровень навыков и предметы были утеряны. Сейчас важный момент.»

Профессия скульптора была особенной, поскольку поднять уровень навыков с ним было крайне сложно по сравнению с другими профессиями, ведь ему приходилось изучать и качать другие производственные навыки.

«Пожалуйста, дай мне знать, когда он подключиться. И настрой видео с Виидом в нижней части экрана.»

- Я выполню ваше указание. Если Виид подключиться, изображение появится на 8-м и 9-м мониторах.

Ю Бьюнджин подготовил огромное пространство, чтобы отдельно следить за Виидом.

«Будет весело понаблюдать за его поведением, взглянуть на его отчаяние от поражения. Ху-ху-ху.»

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Из-за окружающих студентов, в университете Ли Хэну пришлось крайне тяжело. Все эти новости была распространены даже среди младших учащихся.

«Вы будете в Море?»

«Я бы хотела отправиться пообедать вместе с вами, Сонбаэ-ним.»

Он продолжал получать похвалу от младших, которых даже не знал. Не было никого из младших, которые бы не знал о Ли Хэне после МТ и фестиваля. Он был частью факультета виртуальной реальности, а теперь он был разоблачен, и все знают о его огромных достижениях в Королевской Дороге.

Он был всего лишь на старших курсах в университете, но его популярность и влияние как Лорда в Море было просто на уровне небес. В голосованиях, проведенных вещательными станциями, город Мора занимал первое место, где люди хотели бы жить.

«Если я буду находиться в Море, я смогу с тобой встретиться, Сонбаэ-ним?»

Ему также приходилось слушать признания застенчивых студенток. Даже университетские профессора были положительного мнения о Ли Хэне.

-- Это может помочь при получении кредитов по учебе. --

После занятий, Ли Хэн поспешно отправился домой. Вчера он не мог получить доступ к игре, потому занимался уборкой вместе с Союн. После окончания уборки, чувства немного освежились!

«Время вернуться обратно, на поле сражения!»

Ли Хэн вошел в капсулу.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Виид подключился в крепости Трэйпек.

«Одеть кожаный доспех.»

Он мигом надел на себя доспехи для новичков 130-го уровня.

«В такие времена гораздо полезнее выглядеть по-обычному.»

Если он изменит общий вид, вероятность того, что его узнают, снизится. Территория крепости Трэйпек до сих пор находилась под контролем Гильдии Черного Льва. А поскольку они во всю сейчас были заняты стычками с Гильдией Гермес, им было не до него.

«Мне нужно проверить это... мой потерянный опыт!»

Вииду пришлось наблюдать за тремя различными печальными новостями. Опыт, навыки и обмундирование!

«Окно статистики!»

Имя персонажа

Виид

Звание

Исторический Герой

Уровень

409

Профессия

Легендарный Лунный Скульптор

Титул

Меняющий мир Скульптор

Слава

92,007

Здоровье

41,230

Манна

19,405

Сила

1,443

Ловкость

1,097

Жизнеспособность

209

Мудрость

355 (+51)

Интеллект

505 (+55)

Боевой дух

40 (+13)

Выносливость

270 (+68)

Упорство

55 (+8)

Искусство

2,430

Харизма

530

Лидерство

787

Удача

143

Вера

207+435

Очарование

451+30

Устойчивость

471

Достоинство

153

Концентрация

92

Мужество

200

Честь

43

Близость к природе

1,043

Магическое сопротивление

Огонь

33%

Вода

39%

Земля

39%

Темная Магия

41%

- + Все характеристики имеют +20 очков.
- + К Искусству дополнительно прибавлено 80 очков.
- + При Лунном свете, все характеристики увеличиваются на 30%.
- + Специализированные предметы.
- + Все производственные навыки могут быть прокачаны до уровня Мастера. Преференциальный режим будет включен к навыкам всех элементов, изготовленных при помощи Выплавки.
- + Необычные скульптуры и скульптуры с высокой художественной ценностью будут увеличивать вашу славу.
- + Все характеристики увеличены на 178 очков из-за скульптурного и других производственных навыков, опыта, а также боевых заданий.
- + Все характеристики увеличиваются на 15 благодаря ношению Браслета Бахарана.

Уровень Виида снизился до 409. Даже если опыт было уже трудно качать, это все равно было мелочью по сравнению с другим. Его Навык Ваяния снизился на 11,4% и сейчас составлял 49,7% Продвинутого 8-го уровня. Его Ремесленный, Кузнечный, Швейный, Кулинарный и Рыболовства навыки, а также навыки нападения немного снизились.

«Реально... Даже нельзя применить эффект от удачи.»

Статистика Удача Авантюриста могла уменьшить негативные последствия смерти. Однако такой эффект не распространялся на другие навыки. А Удача Виида было не такой уж большой, чтобы снижаться эффекты от смерти.

«Тогда предметы...»

Он вручную начал проверять свои вещи. Бинты и травы, стрелы, удочки, точильный камень, скульптурные материалы. Сапфиры же были проверены с особой тщательностью!

«Доспехи Веры Талрока... Их НЕТ!»

Прекрасные доспехи, которые защищали его долгое время от нападений монстров, пропали.

«Такой урон...»

Виид на мгновение прикрыл глаза. Он должен был выдержать ярость, исходящую из груди. Его сердце желало вырваться, чтобы отправиться в Королевство Хейвен, напрямик в Гильдию Гермес, чтобы надрать всем зад и отомстить.

«Я БЕЗУСЛОВНО ЗАСТАВЛЮ ИХ ЗАПЛАТИТЬ ЗА ЭТО.»

Виид решил сосредоточиться на своей работе, чтобы немного отвлечься от гнева.

«Мне необходимо вернуться к моему Классовому Заданию и, наконец, получить секретную технику фехтования.»

Первый шаг к становлению сильнее! Он мог получить навык обращения с мечом, если встретит Мастера Меча Эша. Виид имел полное право на это, поскольку его Навык владения Мечом достиг Продвинутого уровня. Сияющий Меч был единственной секретной техникой фехтования, которые он до сих пор узнал.

«В любом случае, уровень Сияющего Меча по-прежнему низок, поэтому будет лучше узнать другую.»

Это было решением Виида стать мастером на все руки!

Остров Эша был местом, куда случайным образом попали ученики МЕЧИ на лодках, откуда им было трудно вернуться. Маршрут менялся из-за ветра и морского течения, поэтому потребуется несколько месяцев подготовки, но у него была Юрин, поэтому можно было отправиться туда с помощью картинной телепортации.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Всплеск. Всплеск. ...

Чайки кружили вокруг острова, который омывался волнами океана. Виид прибыл на неизвестный остров, где жил Эш с 1-м МЕЧом и 2-м МЕЧом.

«Виид, это место для изучения техники меча.»

«Да. Я понимаю, Мастер-ним.»

«Вряд ли будет легко, поэтому мужайся, но, в конце концов, оно все понадобится.»

1МЕЧ, 2МЕЧ и другие инструкторы также прибыли к Рудникам Мельбурна благодаря Юрин, но, как и все остальные, опоздали. Они напали на Гильдию Гермес уже у их телепорта и могли лишь мужественно погибнуть!

1МЕЧ и 2МЕЧ гордились своей силой, но они повелись на уловки Виида и решили прибыть на остров, чтобы узнать секретную технику меча.

«Вы должны учиться у других людей...»

«...»

«Конечно, Мастер-ним, вы можете ее не изучать, но вы сможете выглядеть круто, если используете ее в бою, понимаете к чему я?»

«...»

«Ну, ваша популярность среди женщин...»

«...!!!»

Когда на остров прибыл Виид вместе с 1-м МЕЧом и 2-м МЕЧом, из-за деревьев выглянул Эш.

«Вы прибыли ко мне, чтобы изучить технику меча? Если это так, значит вы должны быть достаточно квалифицированы.»

Как только он появился, сразу поднял свой меч с целью сражения.

«Ваши короткие слова весьма подходят.»

1МЕЧ достал меч из рюкзака и легко доказал свое соответствие требованиям. Борьба не продлилась даже 30-ти минут. Он имел техники фехтования мечом, а также может использовать манну, чтобы удвоить урон и отбросить противника. Поддельные тела были слишком хлипкими.

1МЕЧ наслаждался расслабляющими несколькими минутами и вскоре Эш был вынужден признать его навыки. 1МЕЧ был сильнейшим с длинным мечом в руках!

2МЕЧ также достиг подобных результатов против клонов.

«Я Виид. Я скульптор, но я действительно восхищаюсь вами. Я желаю изучить эту технику фехтования, поскольку моя цель – обеспечить мир на Континенте. Это большая честь встретиться с вами.»

Виид был немного другим. Его оппонент был с Высшим Уровнем Мастерства Мечом, поэтому лезть, естественным образом, текла из его уст.

«Ваша профессия является скульптор, так что вы, должно быть, приложили большие усилия, чтобы познать меч. Я с нетерпением жду хорошего боя.»

Виид тщательно контролировал свое дыхание. Когда он смотрел на Эша, тот сделал несколько клонов. Среди всех было бы трудно найти настоящее тело.

Виид выбрал простейший подход. Он просто безрассудно начал сражение, пока не помер каждый из них!

«Я начну.»

Виид оказался окружен многими слоями Эша и его клонов, которые заливали его атаками. Виид продемонстрировал высокую степени концентрации.

-- Мне необходимо быстрее думать и двигаться. Скорость реакции моего тела должна быть максимальной... Ровно также, если я внезапно найду 100 Вон, которые упали на дорогу, и полечу за ними, чтобы первым подобрать. --

Во время сражения, он должен был рассматривать врага со всех сторон, спереди, по бокам, и

даже сзади.

- Вы были ранены в ногу одним из клонов Эша.

До тех пор, пока ранение не будет излечено, ваша скорость передвижения будет снижена на 7%.

Из-за вашей устойчивости, ваше здоровье снизилось на 983.

Клоны Эша были не так сильны, как реальный. Атаки клонов не на носили должного урона из-за его устойчивости и упорства, поэтому он дико махал своим мечом.

«Хераимское фехтование!»

Каждый раз, когда он одолевал клона, на нем было полно шрамов. Он выглядел как бешенный берсеркер, который атакует безо всякого беспокойства о себе, без защиты своего тела. Это было ужасно невежественно, если сравнивать с дуэлью 1 и 2 МЕЧей. Виид прыгнул в центре клонов.

Неистовые искры летали каждый раз, когда его меч что-то поражал. Виид сражался будто он оставался последним выжившим рыцарем в Королевстве! Он подстроился под дыхание клонов Эша. С момента поражения от Бадырея, он больше не хотел делать ни единого шага назад.

-- Если я проиграю этим многим... мне не остается ничего, кроме как начать завидовать тем маленьким богатеньким детям из обеспеченных семей. --

У Вииды оставалась уже 1/3 здоровья. В момент, когда он одолел 10 клонов, Эш сделал предложение.

«Этого достаточно, чтобы прекратить. Вы, кажется, не имеете достаточно мастерства, чтобы выучить мою технику.»

Виид покачал головой.

«Я продолжу сражаться.»

«Тогда не сожалейте потом, если я вас убью.»

«Я пожалею, но все равно буду бороться.»

Как только он уменьшил число клонов, битва стала более легкой для Вииды. Однако его здоровье продолжало снижаться. Он также до сих пор имел множество незначительных ран. Его движения замедлились и стали тяжелее из-за этих ран.

-- Единственная вещь, в которую я могу верить – это мое тело! Я выиграю! --

Он был учеником 1МЕЧа, поэтому он имел высокий уровень владения мечом. Он был в

состоянии повысить его урон от атак, пока реальный Эш скрывался. Мастерство владения Мечом Виида было 2-го Продвинутого уровня.

Благодаря разнице в атаке и управлению манной, атаки реального Эша было сложно блокировать. Это было трудно, и именно поэтому Эш продолжал скрывать себя среди клонов.

-- Я должен разнести их всех к чертям. --

Виид бросил его тело в клоны.

- Благодаря яростной битве ваш боевой дух возрос.

Ваша Атака и Защита будут увеличены.

«Кехеок!!»

У Виида осталось лишь 4% здоровья. Но все клоны были уничтожены. Единственный кто остался был Эш. Если он бросил на него, тогда он умрет с вероятностью 2 к 3.

«Ваш навык мастерства хоть и не хватает, однако у вас есть качество никогда не сдаваться. Я понял это благодаря нескольким минутам сражения с вами.»

Дриньк!

- Вы сражались с Эшем с гораздо более низким уровнем и обмундированием, поэтому ваша Статистика увеличивается на 3.

- Благодаря поединку, вы приобрели Навык Клонирования Меча.

Навык Клонирования Меча!

1МЕЧ и 2МЕЧ решили отправиться в Мору, чтобы посидеть с товарищами и выпить пива. Также это было ради изучения Светящегося Меча от статуи, хранящейся в Замке. Виид переехал в Угоз, чтобы сообщить о своем Задании на Мастера Эллионам.

Глава 10: Перерождение Гелия.

Используя сапфиры с Рудников Мельбурна, Вииду требовалось создать Величественную Скульптуру для Эллионов.

«Скульптор не кажется хорошей профессией.»

Тем, кто наслаждался создавать разные вещи, эта работы отлично бы подошла. С каждым шагом своей деятельности и создания работ, его жадность углублялась все больше. Желание сделать свою работу еще лучше!

С этого момента, каждый раз пытаясь создать что-то новое, он испытывал огромное напряжение на себе.

«Мне надо пожертвовать все эти сапфиры Феям... Если бы только это было не ради Задания...»

Виид должен был использовать драгоценные ингредиенты. Рост его навыков в качестве скульптора часто увеличивался в случае использования хороших материалов. Продать все эти драгоценности, чтобы заработать больше Золота – это желание было невероятно трудно подавить.

«Сапфиры из Рудников Мельбурна являются лучшими. Их достаточно, чтобы создать скульптуру.»

Виид принял решение создать свою работу в области проживания Эллионов. При работе с драгоценными камнями требовалась максимальная точность и концентрация. Мора наполнилась звуками от шума людей и строящихся Грандиозных Зданий. Ему требовалось создать что-то, что соответствовало бы желаниям Эллионам, поэтому во время реализации своих мыслей и замечаний со стороны фей, которые могли показывать разную реакцию смотря на это, Виид мог корректировать конечный результат!

«Мне необходимо инвестировать немного больше, чтобы сделать Величественную Скульптуру.»

Дальнейшая добыча в Рудниках Мельбурна стала почти невозможной. Рудники были закрыты Гильдией Черного Льва. Охота и добыча материалов были доступны лишь членам Гильдии, а также шахтерам, которые проходили тщательную проверку. Гильдия Черного Льва не желал больше повторения подобного инцидента, а также выслушивания каких-либо унижений со стороны других игроков.

Было бы огромным ударом, если скульптура потерпит неудачу, поэтому Виид достал несколько рубинов. Эти камни были добыты из Рудников Сяспэн. От Гномов-ремесленников из Курысо он слышал, что рубины с тех мест имеют хорошее качество. Таким образом, он добыл рубины из подземелья, кишящего монстрами. На этот раз Виид собрал большую долю рубинов.

«Гармония из красных и синих драгоценных камней...»

Сапфиры олицетворяли мудрость, рубины же – власть и мощь. Задуманная скульптура были призвана объединить силу и мудрость!

«Будет лучше, если скульптура будет красивой, а также с большой исторической ценностью. То, что вызовет ностальгию в чувствах Эллионах...»

Виид уже решил.

Гейхар фон Арпен!

Он был Императором, объединившим Континент и воплотил в жизнь Оживление Скульптур. Если он хотел увеличить мастерство ваяния, значить надо было запастись терпением. Виид нуждался в определённой теме, чтобы создать замечательную скульптуру.

«Как скульптор, мне довелось несколько раз посмотреть видео. Я должен быть в состоянии воспроизвести его величественный вид из прошлого.»

Виид обрезал крупный камень. Он использовал Нож для ваяния и молоток, чтобы точно вырезать Императора Гейхара. Император любил перекусить, поэтому имел большой живот, а его ноги были короткими и толстыми. Руки также были короткими, пальцы же полностью покрыты мозолями и шрамами от создания скульптур. Сложнее всего было вырезать мясистый подбородок.

«Хух, реально, это не так просто.»

К счастью Виида, волос на его голове не было, он был лысым, поэтому не надо было лишний раз париться над мыслями о выражении его причёски. Он выглядел как обычный пожилой человек, но все равно оставался Великим Императором Гейхаром, поэтому скульптура оказалась крайне сложной. Выражение его лица должно было излучать уверенность и строгость, но, в тоже время, мягкость и любовь при взгляде на своих детей – скульптуры.

Честно говоря, скульптура, что создал Виид, не была красивой. Но несмотря на внешний вид, сложной частью оставалось уловить само чувство Императора Гейхара.

«Она должна быть украшена золотом, рубинами и сапфирами. Одежда и аксессуары должны быть лучшими, чтобы с гордостью представлять величие Императора.»

С расположенными на скульптуре рубинами, она излучала великолепный свет. Также он решил воспользоваться широкой спиной скульптуры. На правом плече была размещена скульптура птицы, сделанной из расплавленного золота. Он часто смотрел на реальные вещи, поэтому мог ваять фигуры полностью ей соответствующие реальности. На другом плече были расположены сапфиры с продуманной компоновкой. Там находились Эллионы, которые озорно тянули за рукав Гейхара.

Процесс создания скульптуры был очень важен для Виида. При создании Императора Гейхара, он тщательно вырезал камень, расплавил золото и с огромной точностью обрабатывал сапфиры и рубины.

И вскоре, скульптура Гейхара Фон Арпена, лица, который был Императором Империи Арпен и важной частью истории всего Версальского Континента, была закончена.

* Дриньк! *

- Пожалуйста, назовите скульптуру!

«Имя скульптуры: Император Гейхар фон Арпен»

- Император Гейхар фон Арпен, правильно?

«Да.»

* Дриньк! *

- Историческая скульптура, Величественная скульптура Императора Гейхара фон Арпена завершена!

В очень далеком прошлом было время, когда Версальский Континент был объединен под одним флагом. Границы между Королевствами стерлись, все расы пали на колени перед Императором.

Роскошный и экстравагантный вид Скульптуры, украшенной рубинами, сапфирами и золотом, ясно демонстрирует Императора, которому удалось достичь подвига и покорить Континент.

Это очаровательное и несравненное произведение искусства было создано скульптором, который известен на весь мир.

Также в мире нет ни единой скульптуры Гейхара фон Арпена, поэтому она имеет высокую историческую ценность.

Художественная ценность: 24,789

Специальные бонусы:

У тех, кому довелось лицезреть скульптуру Императора Гейхара фон Арпена, скорость восстановления здоровья и манны увеличивается на 34% в течении дня.

Вы приобрели исторические знания об Империи Арпен.

Создание данной скульптуры увеличило вашу Славу.

Все характеристики, относящиеся к ваянию, увеличиваются на 30% в течении дня.

Престиж Королей и Императоров возрос.

Если вы обладаете Дворцом или Замком, по всей области ваше политическое влияние будет расширяться.

Отношения с разным видами, проживающими на данной территории, ухудшаться.

Все характеристики увеличились на 30.

Эффект не сочетается с другими скульптурами.

Текущее число Величественных скульптур: 12.

- Мастерство навыка ваяния увеличилось.
- Мастерство ремесленного навыка увеличилось.
- Слава увеличилась на 2,670.
- Искусство увеличилось на 37.
- Обаяния увеличилось на 8.
- Харизма увеличилась на 9.
- Благодаря созданию Величественной скульптуры, все характеристики дополнительно увеличиваются на 3.
- Вы закончили скульптуру, необходимую для Задания.

Лицо Виида расплылось в мягкой и самодовольной улыбке.

-- Император Гейхар прекрасен, как и ожидалось. --

Изысканной скульптуре удалось удовлетворить Эллионов! Его мастерство ваяния также увеличилось на 5,4%. Но этого все равно не было достаточно, чтобы восстановить тот ущерб, полученный от смерти, даже несмотря на получение большого количества опыта от создания Величественной скульптуры.

* Дриньк! *

- Эллионы родились от культуры и искусства Континента желая, чтобы им создали скульптуру из сапфиров.

Эллионы ждали хорошей скульптуры, сделанной людьми.

Теперь же вы продемонстрировали навыки ваяния, не предавая свою веру. Отныне Эллионы считают своим домом то место, куда направитесь вы.

Они как травинки, не растущие в пустынях...

- Слава увеличилась на 1,600

- Дружба с расой Эллионов увеличилась. Если вы не будете совершать критических ошибок, Дружба с ними не упадет.

13-ый этап Задания на Мастера Скульптора завершен. Затем Эллион осторожно спросил.

- В-вы поведете нас?

Они были игривые, мелкие создания. Испугаться Виида было для них вполне нормальной реакцией.

«Я буду хорошим Мастером, поэтому тебе и твоим друзьям нечего беспокоиться.»

В то время, когда он выкапывал себе сапфиры из Рудников Мельбурна, он умер, да еще потерял Доспехи Талрока. Учитывая полученную награду за выполнение этого задания, он, безусловно, просто обязан был выкачать из них все до последней капли путем тяжелейшего труда!

-- Сельское хозяйство, добыча полезных ископаемых, управление прудами и озерами... Для этих фей будет много применений. --

В Море есть специальные команды по добыче ресурсов, большой амбар и занятые рабочие на озере. Если же подключатся феи, доход, несомненно, увеличится. Эллионы продолжили.

- Кстати, могу я привести своих друзей? Они бедны и голодны.

«Друзья?»

Эллионы не доставляли каких-либо расходов на еду, тем не менее они хотели привести гостей! Поскольку число Оживленных скульптур увеличилось бы, Вииду придется перейти от убеждения к насилию, чтобы заработать их доверие и уважение. Оживленные скульптуры обладали чистойшей невинностью, поэтому ему пришлось успокаивать их пока они работали.

-- Если все обстоит так, я должен действовать спокойно и решительно. Если я дам слабину хоть чуть-чуть, тогда я покажусь слабым. Даже если я их побью для профилактики, мне необходимо контролировать свою силу пока их здоровье снижается... --

Эллион ответил.

- Они друзья, которые работали вместе с нами в Империи Арпен. У них невероятный талант к взращиванию животных.

Голос Виида стал мягче.

«У ваших друзей есть подобные таланты?»

Крупномасштабное разведение овец, кроликов, коров, лошадей и т.п., имело очень много преимуществ. Мора нуждалась в коже, а также в стабилизации цен на мясо в пищевой промышленности. На самом деле, Виид использовал уже довольно много ингредиентов для создания своей чудесной пищи, поэтому данный вопрос был для него исключительно острым. Если еда была вкусной, количество игроков, желающих остаться в городе, увеличивалось, что в дальнейшем выкачивало бы из них деньги.

Благодаря Желтоватому, Мора начала стремительно развивать крупный рогатый скот и транспортную отрасль. И так появились льготы на выращивание животных.

- Да. Но сейчас они находятся в заключении племенем Саллионы.

«Тюремное заключение. О Боже!»

Голос Виида преобразился в некоторое поддельное беспокойство на этот счет.

- Не мог бы ты одолеть Саллионов и спасти моих друзей? Это опасная работа, но я верю, что тебе, как скульптору, она будет по силам.

* Дриньк! *

- Эллионы – раса фей, которые жили вместе со своими друзьями Арнинами и их животными.

Они не имели боевых навыков, поэтому были поработаны и вынуждены работать на Саллионов.

Одержите победу над Саллионами, которые правят Горами Харсея, и спасите Арнинов!

Это невозможно без крупномасштабной войны.

Это, несомненно, будет невероятно опасно для скульптора.

Уровень сложности: Задание на Мастера Скульптора

Ограничения задания: 8-ой Продвинутый уровень Ваяния.

Необходимо иметь навыки Оживления Скульптур.

«Хмм.»

К счастью, данное поручение в этот раз будет на Севере. Племя Саллионы были рептилиями-воинами с желтыми глазами и кожей, покрытой толстым веществом, подобное кератину.

В Горах Харсея было племя с многочисленными силами. Из-за горного рельефа и многочисленных рек, вместо крупных городов и деревень, там образовались небольшие поселения.

«Саллионы ... Они действительно будут не простыми противниками.»

В большом поселении было, по крайней мере, несколько тысяч воинов. Но они ведь также распространились по всем Горам Харсея, поэтому судить об их точном количестве было трудно.

-- Я не могу сдать на этом... Похоже, мне придется использовать Дар Оживления Скульптур для крупномасштабного сражения. --

Это было задание, где Вииду требовалось натренировать Оживленные Скульптуры, чтобы те были способны сражаться на войне! В случае успеха, он мог получить целое племя Оживленных Скульптур. Виид решил принять задание. Он держал Оживленных Скульптур как раз для чего-то такого.

«Я принимаю задание.»

- Вы приняли задание.

- Вы дали свое согласие на выполнение сложнейшего задания, поэтому все характеристики увеличиваются на 2.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Программа с информацией о соревновании игроков по Заданию на Мастера профессии была одной из самых популярных на вещательных станциях.

«Согласно информации Гильдии Гермес, Бадырэй только что завершил 12-ый этап Классового Задания на Черного Рыцаря. Что там с Авантюристом Чейзом?»

«Я только что получил вести о том, что он собрал все необходимые материалы и готовится бросить вызов 11-му этапу своего Задания.»

«Воин Пейтон также приступил к выполнению 9-го этапа после вчерашней успешной охоты на монстров. Вскоре будет готово подробное видео, которое я позже покажу.»

«О других игроках, выполняющих данное Задание, пока ничего неизвестно. Но СТС Медиа пообещало выяснить о них в ближайшее время.»

«Конкуренция становится жарче и многие люди, кажется, очень заинтересованы в этом Задании на Мастера профессии.»

«Разве не каждый желает стать Мастером в своем классе?»

Среди всех игроков, было выявлено лишь 9, которые соревнуются в Задании на Мастера. Вещательные станции желали знать о каждом их шаге.

Стать первым Мастером на Континенте было невообразимой честью, а запись об этом будет увековечена в веках. Однако никто не вспоминал о Задании на Мастера Скульптора, о Боге Войны, Вииде. А все потому, что держал в курсе лишь маленькую горстку людей о своем прогрессе и не хвастался об этом направо и налево.

Тем более, недавно он пал от руки Бадырэя, поэтому вещательные станции стали пренебрежительно относиться к Вииду при его упоминании на тему этого соревнования. Чтобы закончить Задание, они должны были освоить свои классовый навыки.

Они думали, что Виид выпал из конкуренции, поскольку смерть повлекла за собой упадок опыта и мастерства в навыках, на восстановление которых ушло бы время.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

«Тц-тц, он совершил ошибку. На этот раз задание слишком сложное.»

Ю Бьонджин, наблюдая за монитором, щелкнул языком. Как только Виид вернулся в игру, он сразу начал за ним наблюдать. Как ожидалось, Виид завершил задание Эллионов. Однако уровень сложности следующего задания был крайне высоким.

Даже если Виид будут слушаться его подчиненные, Саллионов будет непросто одолеть. У них была большая возможность и навыки использовать пещеры Гор Харселя по своему усмотрению. Их было бы трудно победить, даже если привести большую армию.

«Его несчастья становятся только еще хуже. Будет плохо, если он провалит это задание или даже помрет.»

Ю Бьонджин думал, что наблюдать за Виидом будет весело. Независимо от того, какой тип сложности выпадал на его долю, он все равно умудрялся все успешно закончить.

«Бадырэй имеет значительное преимущество, поскольку мог в подобном случае легко поднять свое мастерство владения мечом. А вот мастерство ваяния будет не легко улучшить, даже если успешно завершить это задание.»

Если приводить аналогию, это было как восхождение на гору, где он находится у ее самого подножья. Если он сможет подняться на вершину этой горы, он станет Мастером Скульптором.

Виид, несомненно, когда-нибудь достигнет Мастерства в ваянии, но он имел очень неблагоприятные условия, если сравнивать его с другими игроками-конкурентами из-за природы его класса, из-за Скульптора.

«На вершине... Я понятия не имею, когда он получит финальную специальную технику ваяния. То, что он уже собрал столько всего, уже здорово.»

Пока Вииду удалось собрать все секретные техники ваяния, кроме одного. Ю Бьонджин спросил систему искусственного интеллекта.

«Каковы текущие шансы Виида и Бадырэя, если он сразятся?»

- Виид совершенствуется благодаря географическим элементам и использованию навыков. Бадырэй же имеет множество подчиненных. Если сопоставить благоприятные условия для обоих, тогда шансы на победу Виида равняются 7,2%.

Если исключить благоприятные благословения и военный аспект Бадырэя, тогда у Виида появится небольшой шанс. Если сражение произойдет в горах, где будет дуть жестокий ветер, а Виид оседлает Виверну, его шансы возрастут до 19%. Даже если Виид окажется в различных неблагоприятных условиях против Бадырэя, в большинстве случаев он способен избежать сражения не умирая.

Если непрерывные успешные атаки Бадырэя будут успешны, он умрет. Бадырэй имеет более высокий уровень, но Виид использует охоту против большого количества монстров. Ван Хок, Торида и Оживленные Скульптуры также повышают свой уровень и мощь.

«Если Виид получит последнюю секретную технику ваяния, какого его шансы?»

- Эффект от финальной техники ваяния зависит от игрока, но это, несомненно, увеличило бы его мощь в десятки раз. Если Виид получит ее, он сможет в полной мере воспользоваться характеристиками скульптора. Если еще и принять во внимание его высокую скорость, мощь и реакцию, шансы Виида вырастут относительно неплохо.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

“Ох, уровень 14.”

Барт убил волка, используя ржавый меч, который нашел возле ворот.

«Поздравляем, аджосси.»

«Спасибо.»

Люди в его группе поздравили его. Остальные были такими же новичками, как и Барт.

«Теперь ты сможешь использовать крепкий железный меч. Твой урон будет увеличиваться и дальше.»

Во время охоты в группе, Барт ощутил приятные чувства. Он пришел к северной части города Мора. Для новичков можно было бесплатно запрыгивать на транспортные вагоны купцов и таким образом кататься. Путешествие и охота придавали ему чувство волнения.

-- Я могу понять, почему Королевская Дорога является настолько популярной. Это совершенное общество. --

Он мог ясно почувствовать это, наблюдая за Морой. Авантюристы, которым удалось покорить большое путешествие, сразу рассказывали об этом всем на площади! Их появления всегда приветствовали аплодисментами. Кругом также находились потные и вонючие люди, которые учувствовали в постройке Грандиозных Зданий. Многие люди восхищались клевым видом Кузницы Гестии и Исследовательской Башни походу стройки.

«Неужели на этот раз бюджет повысился?»

«Причем в ужасающем количестве. Тем не менее, Грандиозные Здания продолжатся без отмены.»

«Когда их постройка завершится, будет неплохо выбрать класс кузнеца или мага.»

Мора прославилась даже на Центральном Континенте. Местные блюда продавались по гораздо более высокой цене в других городах. В будущем, Мора, несомненно, станет столицей всего Королевства. Центральная площадь также приобрела новый вид.

«Вах! Это Ледяная Красотка! Действительно стоило прийти сюда, чтобы взглянуть на нее!»

«Настолько красивая. Богиня.»

Восстановленная Ледяная Красотка была размещена на площади. Лед хоть и таял под солнечными лучами, но маги обеспечивали ей должную температуру. Мора было большим городом, поэтому наличие магов было также привычно, как и другие ремесленные профессии. К тому же, для магов было честью заботиться о такой красоте.

«Это моя дочь... лед придает разные чувства, но она по-прежнему очень красива. Да, даже в детстве она была красивой.»

Барт хотел хвастаться своей дочерью. Но это было невозможно, когда он вспомнил, что случилось после того, как сказал о том, что знал Виידа. Виид был Богом Войны, поэтому Ледяная Красавица существовала выше людей, как он.

«Барт аджосси, собирай кожу волков и принеси в универсальный магазин.»

«Я сделаю это. Мне нужно купить крепкий железный меч.»

Барт быстро встал с места, где сидел. Было непросто встретить группу, которой он мог доверять.

Он был занят вместе со своей группой, поэтому его рост в Королевской Дороге был медленным. Для него было в порядке вещей отстать от новичков, которые росли быстро.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Столица Королевства Тор, Железный Молот!

Виид отправился в правительственное учреждение и встретился со Старейшиной Гномов Эйнхендом.

«Я вернулся, успешно зачистив Угоз от монстров.»

«Спасибо тебе за усердную работу. Я слышал новости от Гномов, что Угоз стал безопасным местом. Я легкомысленно относился на ваш счет, но теперь уважаю скульпторов от всей души, благодаря вам.»

В эти моменты Виид светился от счастья. Он завершил задание и пришел за вознаграждением. Это было ощущение возвращения домой после тяжелого приключения.

«Четверо Гномов, которые тебе помогали, приготовили подарок.»

«Такая вещь... я даже не думал об этом.»

Эти слова он сказал лишь из вежливости. На самом же деле не было никаких намерений отказываться.

«Мы, Гномы, мастера в создании вещей. Мы хотели бы сделать тебе желаемое снаряжение, но...»

В Королевстве Тор находились лучшие в мире Гномы кузнецы, которые были способны сделать роскошное и качественное обмундирование. Эйнхенд провел рукой по бороде.

«Ты скульптор, который способен извлечь красоту из любого вида материала. Так что я собрал все необходимое и ждал твоего визита.»

Эйнхенд вручил рюкзак. Виид сразу его открыл и проверил содержимое. Там находилось 22шт. Мифрила, 5шт. Адамантиума высшего класса, 20шт. лучшей Железной Руды. В сочетании с наградой, полученной от выполнения задания, связанного с Драконом Кайберном, количества материалов теперь хватало, чтобы создать аж три доспеха с нуля.

«Спасибо большое, я использую все это в целях сохранения мира на всем Континенте.»

«Бремя, которое легло на твои плечи, невероятно сложное. Пожалуйста, продолжай идти дорогой искусства и в будущем.»

«Для того, чтобы заработать на жизнь... Я буду выполнять свой долг, чтобы обеспечить искусству широкое признание.»

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

- Кузница Гестии, Грандиозное Здание, было построено.

Общий срок строительства: 4 месяца 26 дней.

Стоимость строительства: 2,211,002 Золота и 35 Серебра.

Количество рабочих, которые приняли участие в постройке: 428,883 человек.

Ценность здания: 142329

В строительстве участвовало больше рабочих, чем планировалось, поэтому Здание было построено на 7 дней раньше.

Кузнецы могут более быстро извлекать железо из руды.

Когда объект создается при помощи Кузнечного навыка, дополнительные эффекты, к атаке +3% и к защите +11%, будут добавлены.

Могут быть созданы предметы, наполненные силой Гестии.

Коэффициент Гномьих поселений увеличился.

Удовлетворение Гномов, живущих в Море, увеличилось.

Великая Кузница Гестии была завершена.

Благодаря активному участию игроков, ее строительство реализовалось на 7 дней раньше. Исследовательская Башня, исходя из одинаковой скорости, была завершена на 97%.

Город снова наполнился фестивалем.

Виид проходил мимо веселящихся людей и зашел в Кузницу Гестии. Внутри она была наполнена лучшими объектами и имела внутри бесконечное пламя, что всегда горело! Сегодня был день завершения постройки, а завтра будет официальное ее открытие.

«Теперь можно делать что угодно с должным комфортом и условиями.»

Виид использовал свою власть Лорда и монополизировал Кузницу Гестии на один день. Он решил сделать обмундирование благодаря новым материалам, полученным от предыдущих

заданий.

«Я потерял Доспехи Талрока, поэтому должен сделать себе новое, что-то лучшее.»

К сожалению, мастерство кузнечного навыка Виيدا было лишь на 9-м Промежуточном уровне. Хотя навык и не достиг продвинутого уровня, он все равно нуждался в доспехах прямо сейчас.

«Создавая доспехи напрямую, можно получить более тонкую работу под себя.»

Он мог настроить его вес, распределить необходимую прочность и гибкость. Ношении тяжелой брони делало неудобства во время боя. Преимущество хоть и было повышение защиты, но в жертву приносилась маневренность. Если Виид прикладывал усилия напрямую, то есть для себя, он мог также настроить обмундирование под свой боевой стиль.

«Тогда давайте-ка приступим к переплавке.»

Он положил 35шт. Мифрила, 12шт. Адамантума и 55шт. высококлассной Железной руды в очаг Гестии. Доспехи было сложно делать, поэтому он задействовал так много материалов, чтобы изготовить ее непосредственно своими руками.

«Мифриловый доспех является светлым и имеет высокую магическую сопротивляемость. Стоит каждой копейки, но...»

Виид достал божественный факел, сделанный при помощи гелия. Это была Величественная Скульптура, которая имела много разных эффектов. Когда он держал факел во время сражения, темпы восстановления здоровья и манны увеличивались на более, чем 50%. Он также увеличивал мощность боевых навыков и негативно влиял на монстров темного типа. Этот предмет был бесполезен против сильных игроков, типа Бадырэя, но весьма эффективным против монстров во время охоты.

«Лучше использовать этот материал в качестве брони.»

Виид бросил скульптуру из гелия в очаг.

* Дриньк! *

- Величественная Скульптура может быть уничтожена.

Когда Скульптура будет уничтожена, значительное количество Славы и Репутации будет снижено.

Огонь очага покрыл скульптуры из гелия, и та начала таять. Виид просто стоял и смотрел.

- Форма Величественной Скульптуры была повреждена.

Качество скульптуры упало.

Слава снизилась на 4,250.

Ваша репутация в качестве скульптора снизилась.

Искусство постоянно снижается на 31 очко.

Гелий был слишком драгоценным материалов, поэтому оставлять его в качестве произведений искусства на Версальском Континенте было слишком опасно.

«Лучше использовать гелий в качестве материала, чем делать из него скульптуру!»

Адамантиум имел высокую защитную силу и его было трудно сломать. Он также имел тяжелый вес, который подходил лучше всего воинам.

«Если я сделаю что-нибудь из Адамантиума, тогда это подойдет Орку Каричи. Орки же продолжают расти более здоровыми, так что в будущем может появиться возможность продать эту вещь подороже.»

Отличный кузнец имеет навыки сделать превосходную стальную броню. Было редкостью для людей носить броню из Мифрила или Адамантиума, поскольку эти материалы не были обычными.

В бесконечных и жарких огнях Гестии, Мифрил растаял словно вода. Он же был дороже и ценнее, чем серебро и золото. Это было также выгодно благодаря совмещению с блеском гелия.

«Это эталон качества, не будет никакого смешивания и загрязнения.»

Виид черпанул Мифрила и Гелия, и вылил их в заранее заготовленный шаблон. Иногда материалы не очень хорошо смешивались, поэтому происходили непредвиденные ситуации. Когда кузнец будет обрабатывать материалы, синергетический эффект от этого будет лишь расти. Обычное смешивание Мифрила и Гелия уже было большим приключением, не выходя за порог.

«Если это не сработает, тогда я снова все засуну внутрь и расплавлю.»

Он смешал Адамантиум с рудой и вылил смесь в шаблон для доспехов Орка. В течении некоторого время он просто ждал рядом с очагом Гестии. Пламя с ревом пылало ввысь.

Создать такие огромные языки пламени было нелегким делом для кузнецов. Кузница была подземным сооружением, поэтому казалось, что пламя выходило прямо из-под земли. Кузнецы Моря были очень рады тому, что он сделал это место как детская площадка.

«Это должно быть сделано.»

Виид открыл свой шаблон. Броня из Гелия, Мифрила и Адамантиума показалась на свет.

Мифриловая броня синтезировалась с гелием и была прекрасна. Адамантиевая же броня была огромной и толстой. Но на этом работа не была закончена. Виид схватился за молоток.

* Тан! Тан! Тан! *

Он бил доспехи, чтобы закалить их. Виид нагревал их, а после вновь молотил, что есть силы, увеличивая защиту и прочность, делая это неоднократно.

* Чииииик! *

Затем на броню из Гелия и из Адамантиума была вылита святая вода, чтобы охладить, которая была получена благодаря его вкладам в Церковь Фрей и Лю.

Виид продолжал делать броню вплоть до следующего дня, пока Кузница Гестия еще официально не открылась. На создание этой брони требовалось потратить уйму времени, поскольку она в будущем будет защищать жизнь Виида, а для этого надо было иметь огромный запас терпения. Это была повторяющаяся работа с использованием сил, жизнеспособности и концентрации.

«Этот ублюдок Бадырэй! Гильдия Гермес, я вскоре с вами встречусь!»

Он вливал в создание брони всю свою горечь и желание мести в течении всей ночи и, наконец, сделал это.

* Дриньк! *

- Мастерство Кузнечного навыка увеличилось.

- Из-за пламени Гестии, завершение комплекта брони оказалось сложнее, чем обычно.

«Идентификация!»

Виид приступил рассматривать основные свои доспехи из Мифрила и Гелия, которые будет носить.

- Божественная броня Рыцаря.

Прочность: 170/170

Защита: 197

Был рожден Божественный металл. Сделана из смеси Мифрила и Гелия из Королевства Тор.

Сделано гениальным Виидом, который отличился в скульптурном и кузнечном деле!

Божественная любовь Фреи и Гестии наделила эти доспехи своей божественной мощью. Благословение от этих богинь будет абсолютным во время сражения против монстров.

Ограничения: Уровень 530

Рыцари, признанные только Богинями.

Сила: 900 Достоинство: 200 Вера: 300

Эффекты: Вера + 120, Слава +6,100

Все характеристики увеличиваются на 31.

Стрелы не способны попасть точно в цель.

Восстановление манны +39%.

Врагам требуется огромное количество удачи, чтобы ограбить вас.

Из-за вашей удачи, вероятность приобретения золота и предметов увеличивается.

Защищает от тьмы.

Защищает от аномальных состояний.

Лидерство над Паладинами и Солдатами религиозных орденов будет увеличиваться.

Устойчивы к черной магии и проклятиям.

Влияние благословения Фреи:

- В случае, если враг имеет невероятно большую мощь, защита доспехов увеличится на 42%.
- Зерно, травы и орехи из лесов, гор и полей гораздо проще получить.

Влияние благословения Гестии:

- Повреждения от оружия, сделанного из железа, снижаются.
- Очень облегченный.

- Очень твердый.
- Никогда не ломается.

«Кухехехек!»

Несмотря на хорошие материалы и производственную обстановку, конечный продукт оказался гораздо круче, чем предполагалось.

«Как и ожидалось, стоит жить искренней жизнью.»

Благодаря благословению Богинь, броня стала намного лучше. Виид не отвечал ограничениям носителя. Но благодаря умений кузнеца, ему удалось снизить ограничения, чтобы он мог их носить.

«Я даже не знаю, стоит ли праздновать такой великолепно проделанной работе, либо грустить, будучи скульптором, потерявшим столько материалов.»

Факел из Гелия отлично помогал во время сражения. Однако броня позволяла сражаться против более сильных монстров.

Виид упорно трудился, повышая свои характеристики, однако его защита все еще оставалась низкой в сравнении с его атакой.

Если бы он носил достойную броню раньше, то мог бы убивать монстров, которые были трудными до сего момента.

Глава 11: Событие на 30 Золотых

Семена деревьев и цветов, которые Виид получил, укоренились в Море. Последователи Фрей великодушно благословляли их, в результате чего плоды приносили изобилие фруктов. Игроки же собирали эти плоды для поваров, которые разрабатывали новые рецепты для своих блюд.

Грандиозные Здания, Исследовательская Башня и Кузница Гестии, также были завершены. Игроки вместе с войсками Крепости Варго совместно подавляли набеги монстров и повышали общественную безопасность. И наконец, день, которого Виид ждал, День его Коронации, настал!

«В городе как-то много Солдатов. Какой сегодня день?»

«Я не знаю. Кажется, на улицах больше людей, чем обычно.»

Люди, вернувшиеся с охоты, начали замечать иную атмосферу, которая была в данный момент в Море, не как обычно. Солдаты и Рыцари располагались вдоль главных улиц от самых ворот.

«Вы спрашиваете какой сегодня день? Разве не знаете, что сегодня День Коронации нашего уважаемого Лорда?»

«В Северных землях происходит грандиозное событие! Лорд, которого я так сильно уважаю, собирается стать Королем.»

Игроки подошли к факту о том, что Коронация распространилась только среди жителей. Они были весьма удивлены, что Виид станет Королем, однако жалоб и оппозиций этому не было никаких. Мора быстро расширялась и развивалась, поэтому такой расклад был закономерен.

«Но где будет происходить Коронация?»

«На площади Ледяного Дракона или площади Виверны?»

«Может на Центральной площади?»

«Там нет ничего.»

«Тогда, может быть, перед статуей Богини?»

Игроки Моря всем сердцем желали присутствовать на Коронации. Обычно все приготовления к таким событиям начинались задолго до судьбоносного момента. Мора находилась в хорошем состоянии, городское развитие было огромным, поэтому парков и площадей было предостаточно, чтобы использовать их для массовых мероприятий.

«Вы в курсе о месте Коронации?»

«Я не знаю.»

Култ Травяной Каши тщательно искал подходящее широкое место, но они ничего не нашли. Игроки в Море были сбиты с толку по этому поводу. Они просто ГОРЕЛИ желанием узнать, где же будет происходить Коронация Виида! Спустя время, когда солнце уже наполовину скрылось за горизонтом, Солдаты и Рыцари были организованы на Центральной площади.

«Коронация происходит на Центральной площади!»

«Давай, двигай быстрее!»

Игроки вместе с жителями также собирались на Центральной площади, где уже насчитывалось тысячи людей. Друзья Виида, такие как Пейл, также присутствовали на Коронации и сидели в стороне.

На площади был расположен деревянный стол, на котором находилась корона, покрытая тонким слоем золота, и прозрачным водяным стеклом.

«Не говорите мне...»

«Лишь это...»

«Это абсолютно отличается от того, что я себе представлял.»

Через некоторое время, в сопровождении Рыцарей, появился Виид. На нем была одета недавно созданная Божественная Броня Рыцаря и великолепный, роскошный плащ.

Чтобы запечатлеть коронацию, разные местные жители сделали Лорду подарок. Лучшие портные Моря сделали ему плащ.

Виид появился верхом на отличном, белом коне в сопровождении 30 Рыцарей! Виид остановился перед фонтаном. Стоя перед таким огромным количеством людей, с бюджетом на Коронацию лишь в 30 Золотых, лицо Виида немного покраснело.

-- Может стоило повысить бюджет на 10 Золотых?

Виид молча стоял перед столом. Альберон, кандидат в папы Церкви Фрей, тоже был рядом. Альберон с почтенным видом поклонился и молвил.

«Это было так давно.»

Альберон уже вырос из маленького миленького мальчика. Он стал выше и уже походил на красавца, которому позавидовали бы актрисы. В его гладкой коже не было ни одного изъяна. В прошлых приключениях он был помощником Виида, но теперь занимал серьезное положение в Церкви Фрей. Он был ответственен за Собор и всю миссионерскую деятельность на всем Севере! Виид сказал вполголоса, чтобы другие не расслышали.

«Я рад тебя видеть. Как поживаешь, ничего сложного?»

«Именно благодаря усилиям Виид-нима в поддержании мира на Континенте...»

«Я прошел через некоторые неприятности. И так, Альберон, какой у тебя сейчас уровень?»

В прошлом, когда они вместе охотились на вампиров, Виид был крайне подавлен из-за колоссального уровня Альберона. Тогда он просто не мог унять свою зависть и ревность.

«Мне стыдно это говорить, поскольку этого недостаточно, чтобы полностью посвятить себя служению Богине. У меня лишь 553 уровень.»

«Кхеееек!»

Поднять уровень священникам было действительно сложно. Они все время находились в зависимости от охот в группах, требуя постоянного наблюдения от атак монстров. Но их благословения и другие способности поддержки не шли ни в какой сравнение с другими профессиями. Уровень Альберона предусматривал, что он уже мог совершать «чудеса» каждый день и использовать свое благословение на страшных монстрах. Виид подавил свою глубокую ревность к Альберону.

«Альберон, наше совместно проведенное время охоты остаются для меня хорошими воспоминаниями.»

«Для меня они тоже ценны.»

«Я с нетерпением жду в будущем еще большей поддержки с твоей стороны как друга.»

«Понял.»

Альберон приступил к Коронации.

Марширующих Солдат и Рыцарей, восхваление Короля и прочие действия – эти всем нагло пренебрегалось. Виид считал это пустой тратой времени. Солдаты и Рыцари требовали дорогих эксплуатационных расходов, так что он скорее использует их для очистки территорий от ближайших монстров.

«Церковь Фрей, Церковь Лю и четыре других религиозных общины Версальского Континента благословляют возвышение Королевства Арпен Виида.»

- Вы получили признание религиозных орденов.

Вера возросла на 25.

Честь увеличилась на 17.

Удача повысилась на 10.

Лидерство увеличилось на 10.

- Вы получили признание Богов в качестве Короля.

В вашем Королевстве всегда будет высокий религиозный уровень.

Лояльность верующих жителей никогда не снизится.

Религиозные ордены Королевства немного увеличат свою поддержку давая задания и увеличивая уровень своих военных инвестиций.

Альберон спокойно разместил Корону на голове Вида. Эта Корона подымала Очарование на 7 пунктов. Но, в любом случае, сражаться в ней было крайне сложно, поэтому он решил оставить ее в замке.

«Давайте предоставим Его Величеству Короля несколько слов.»

Альберон перешел к последней части церемонии Коронации.

Речь Короля!

Вид был официально представлен в качестве Короля, а обращение к жителям и игрокам было впервые.

гул *гул*

Вид взошел на алтарь и глянул на людей. На Центральной площади находилось очень много представителей разных слоев населения. Площадь уже не имела пустых мест, даже прилегающие улицы заполнялись по максимуму.

«Я говорю, как Король.»

- Был использован навык Рев Льва.

«Оооо!»

«Виид-ним говорит!»

Король сразу получил в свой адрес добрые высказывания. Как только Виид начал речь, шумная площадь притихла.

Люди ожидали просто космическую торжественную церемонию Коронации, поэтому сейчас они были разочарованы из-за такой слабой подготовки. Однако теперь они молча слушали, ведь представился такой шанс вживую услышать Короля Виида.

«Будущее Королевства Арпен продолжит свое развитие вместе с вами. Будут построено еще много коммерческих зданий, торговля расширится, появится множество больших заданий.»

Для лидера было важно сказать слова надежды с уверенным тоном. Естественно, внутренние мысли у Виида были другие.

-- Я буду собирать налоги с каждого в Королевстве Арпен! --

«Существует еще много неизведанных территорий, где нас поджидают большие опасности. Но мы преодолеем их с нашим мужеством!»

-- Они должны отправиться исследовать все уголки моего Королевства и играть, даже если им придется умереть. --

«Направляйтесь к широким равнинам, ищите приключения на свою отважную долю, сражайтесь, захватывайте рудники и занимайтесь сельскохозяйственной культурой. Королевство Арпен станет для вас родным Домом.»

-- Людям, которые платят налоги, дорога в мои двери всегда открыта. --

Виид пользовался уважением среди игроков в качестве Лорда Моры. Другие люди, и даже правители, с центрального, восточного, западного и южного регионов тоже высоко оценивали правление Виида. Игроки погрузились в смысл слов Виида и сразу заорали в конвульсиях возбуждения.

«Теперь, каждый, закройте глаза.»

На слова Виида большинство присутствующих закрыли глаза. Они приготовились к любому виду сюрпризов. Поскольку Коронация оказалась слишком обычной, все ожидали чего-то больше в дальнейшем.

Но Виид, конечно же, ничего дополнительного не готовил. Он отказывался тратить деньги на что-то подобное.

«Закройте глаза и взгляните на это. Просторная площадь, заполненная стаями бродячих монстров...»

Не было видно ничего, но игроки пытались представить. Целль отличался в зависимости от их уровня и опыта.

Кобольды и гоблины были прекрасными монстрами для начинающих. Другие игроки представляли себе разнообразных монстров, например, нежить, ламий, троллей, ящеров и т.д. Высокоуровневые игроки уже пережили множество опасных монстров. И было уже совершенно

не важно, кто какого уровня, в своих мыслях они видели монстров благодаря Интернету или передачам с вещательных станций.

Люди, обожающие приключения Виида, наблюдали моменты, когда он сражался с Рыцарем Скелетом или с драконом в Долине Смерти. Время, когда он превращался в Каричви и командовал Темными Эльфами и другими Орками, которые боролись против Бессмертного Легиона, уже стало легендой!

-- Если бы я был героем... --

Они все боялись монстров, но также испытывали большое возбуждение. Их сердцебиение учащалось, а конечности в судорогах начинали дергаться при одних лишь мыслях о приключениях.

«И слушайте своими ушами. Грубое дыхание, рев и другие звуки монстров... Теперь же откройте глаза. Вы желаете туда отправиться?»

«ДА!»

«Я ХОЧУ ПОЙТИ!»

На лице Виида появилась самодовольная улыбка. Он воплощал подобную аферу с эмоциями, когда строил пирамиду.

«Будущее Королевства Арпен прекрасно. В Северном регионе, из-за малого развития, много ужасных монстров плодятся без остановки, от того и расширяются свои владения. Поэтому появляется много рисков.»

И это факт, ведь на Севере действительно еще недавно было огромное количество страшных монстров. С потеплением и ростом культуры, монстры, естественно, начнут плодиться с еще большей скоростью.

«Вам предстоит покорить эти неровные земли и бороться против монстров. Если вы одержите триумфальную победу и вернетесь в Королевство Арпен с сокровищами, вы, несомненно, станете нашими героями. Это сердце Королевства Арпен!»

Виид решительно крикнул эти слова с помощью Рева Льва.

«Вы верите в это?»

«Я верю в это!»

«Будете ли вы жить ради Королевства Арпен?»

«БУДЕМ!»

Ответила толпа в унисон. Таким образом Коронация закончилась. А игроки разошлись с радостью в сердцах.

Виид продемонстрировал свою риторику прямо как настоящий мошенник-основатель культа!

Перед всеми игроками Версальского Континенте появилось Окно Сообщения.

- Было основано Королевство Арпен!

Король Виид создал небольшое Королевство, включающее лишь два города – Мору и Крепость Варго.

Это центральное место торговли на всем Севере, а также ведущее Королевство в области культуры и искусства. Это Королевство, которое имеет большое количество качественно производимого оружия и ткани, а также обладает самыми разными видами изысканной кухни.

В нем проживает огромное количество людей, среди которых большинство большие таланты.

Из-за переизбытка зерна, уровень рождаемости очень высокий.

Эллионы мигрировали в Королевство Арпен, это их новая локация. Все сельскохозяйственные продукты будут расти в повышенных темпах.

Благодаря переезду Эллионов, интерес Эльфов к Королевству Арпен возрос.

Поддержка местных жителей по отношению к Королю безгранична. Они объединятся против любого врага, который станет угрозой их обители. Несмотря на сложную окружающую среду, местные жители чувствуют себя оптимистично, а другие люди с большим желанием переезжают туда проживать.

Грандиозные Здания, построенные вместе с жителями, будут светом, который осветить дальнейшее будущее Королевства Арпен.

- Слава Мору и Крепости Варго повысилась.

- В тех близ расположенных районах, которые еще не принадлежат Вам, вы будете пользоваться большим политическим влиянием.

- В Замке Вент происходит небольшой бунт.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Группа Барта вернулась в Мору, но было слишком поздно. Несмотря на то, что широкие улицы Моря позволяли грузовым повозкам и лошадям быстро передвигаться, в этот раз они были переполнены из-за Коронации Виида. Поэтому их группе было крайне сложно добраться до Центральной площади. Барт обмолвился парой слов со своими товарищами.

«Уоу, как и ожидалось от Виида, Бога Войны. Вы только гляньте сколько народу-то собралось.»

«Это ведь первый раз в Королевской Дороге, чтобы вот так с нуля создавали Королевство?»

«Все потому, что это Королевство Виид-нима. Он с нуля восстановил деревню, в одиночку вкладывал свои ресурсы и душу в нее, а также объединил всех этих людей, пока все это не выросло до уровня Королевства...»

Выслушал своих товарищей, Барт вновь оказался под впечатлением от Виида. Он прекрасно понимал, что Виид является удивительным человеком с огромной популярностью, ведь всем нравились его приключения. Но он оказывал абсолютное влияние.

«Кстати, следует ли нам присоединиться к Культ Травяной Каши?»

«Думаешь нас примут с 25 уровнем?»

«Если мы жители Моря, то конечно они будут нам рады. Хочет ли наш Барт аджосси также вступить в Культ Травяной Каши?»

Естественно он тоже желал этого. Это была организация с огромной численностью. Если он присоединиться к ним, то приключения на Севере уж точно не будут скучными.

□□□□□□□□□□□□□□□□

Между тем, на Версальском Континенте конкуренция в становлении Мастером Профессии горячо продолжалась.

Как только имя или месторасположение игрока, выполняющего Задание на Мастера профессии, становились известны, это неминуемо могло привести к попытке его убийства или, как минимум, появлению дополнительных препятствий.

Вещательные станции также прикладывали свою руку, чтобы сделать из этого соревнования более горячие передачи с большим рейтингом!

□□□□□□□□□□□□□□□□

Общаясь со своими учениками, 1МЕЧ зевнул и сказал.

«Победа были слишком легкой.»

«Я понимаю, Мастер-ним.»

Теперь у них в кармане была новая техника, Сияющий Меч, поэтому охота в Крепости Варго стала еще скучнее и проще.

«Благодаря улучшению мастерства владения оружием, стало легче управляться с оружием.»

«Тоже самое и для меня, Мастер-ним.»

Возвращаясь в прошлое, во время сражения, они просто размахивали мечом как попало, как тренировались. Помимо основных военных навыков, они в основном использовали лишь силу. А использование других навыков ограничивало количество маны!

Теперь же, наблюдая за бесчисленными произведениями искусства в Центре искусств Моры, при каждом получении дополнительных бонусов, они инвестировали все очки только в мудрость и разум. В результате этих походов, максимальный запас манны увеличился, что позволило им увеличить количество использований секретных навыков владения оружием. Это был совершенно иной подход в их тренировке, будто надо было приловчиться использовать трение двух палочек, чтобы разжечь огонь вместо зажигалки!

«Сейчас бои стали не такими, как раньше. Монстры сложнее, а другие игроки опытнее.»

«Да, Мастер-ним.»

1МЕЧ, 2МЕЧ и 3МЕЧ направлялись к месту, где находилось сразу 50 монстров.

А ранее им удалось сразу завалить аж 120 монстров еще до того, как их тела утратили бы свою силу, выносливость. Они взяли небольшой перерыв после сражения и перетянули себя повязками, однако этого оказалось недостаточно. Они могли свободно сражаться как берсеркеры, даже не имея навыков, но им все равно требовалось обращать внимание на количество своего здоровья и выносливости. Во время боя они вырывали мясо из монстров, а потом им питались!

«Эти дети должны быстро повысить свое мастерство. Когда каждый достигнет 8-го уровня мастерства, мы все начнем наши задания на Мастера.»

«Да. 5МЕЧ первым достиг этого уровня и приступил к выполнению, а остальные ученики лишь немного отстают.»

5МЕЧ уже достиг 8-го Продвинутого уровня мастерства Владения Оружием. Он решил первым попробовать Задание на Мастера профессии. Это было решение ради уменьшения будущего количества ошибок.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

5МЕЧ встретился с варваром Хансоном и поговорил с ним. Его целью было получение задания по военному искусству.

«Это было примерно 10 лет тому назад. Я повстречал сильного воина.»

«Я должен его убить?»

«Он был очень хорош в обработке оружия.»

«Убийство? Или мне надо вытащить его к вам?»

«Беритан покинул свое гнездо... Жители, которые отправились к гнезду Беритан, обнаружили там лишь труп монстра, оставленного позади. Теперь же в том гнезде собрались другие монстры.»

«Я убью всех.»

«Пожалуйста, одолейте монстров и отыщите какие-либо следы сильного воина, который оставил труп монстра.»

Классовое Задание было более увлекательным, чем думал 5МЕЧ. Был великий мастер военного искусства. А эта просьба заключалась в том, чтобы отыскать его следы и сразиться с ним.

«В конце концов, я убью этого парня!»

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Виид видел отдельное сообщение после того, как стал Королем Королевства Арпен.

- У Короля есть власть осуществлять любые потребности жителей.

Жители не вправе отказываться от поручений Короля, если хотят остаться в живых.

Тем не менее, если запрос окажется невыполним, лояльность жителей будет снижаться, что может привести к появлению повстанцев.

Вы можете назначить дворян. Дворяне обязаны платить налоги, но взамен получают льготы на свои территории.

Вы можете выбрать государственную религию. Многие жители поклоняются Богине Фреи. Как только основная религия будет выбрана, любая миссионерская работа, связанная с ней, будет проходить гладко благодаря Богине Удачи.

Но может появиться мощная оппозиция от других религий.

- Необходимо строительство Дворца, чтобы регулировать многие внутренние дела и осуществлять управление.

Король был способен реализовывать мощную власть. Когда дела были с жителями, Слава, Достоинство и Очарование улучшались. Можно было дать любое задание, а также отобрать по принуждению любое имущество.

«Существует причина, почему пытаются получить такую власть.»

Даже после того, как Коронация была закончена, игроки и жители все равно не расходились в другие места. Их глаза сияли с большим ожиданием. Ведь это было в первый раз, когда на Версальском Континенте было создано Королевство.

Даже использование алкоголя Хуксаенг со складов уже будет рассматриваться как благоприятная новость. Мора ведь была финансово богатым городом, которая могла бы позволить себе гулянку на всю ночь. И так, все ожидали чего-то...

Это был невероятный кризис для Виида! Люди продолжали стекаться к Центральной площади и улицам.

Виид снова использовал Рев Льва.

«Мора построила четыре Грандиозных Здания!»

«Куааааа!»

«Уааааааах!»

Звук аплодисментов переполнял весь город.

«Королевство Арпен является великолепным местом для жизни!»

«Ура-а-а, Кор-о-о-оль Виид!»

Новички, которые недавно начали играть в Море, орали громче всех. Ему даже удалось достичь безопасной зоны за пределами стен Моря. Чтобы посмотреть Коронацию, собралось гораздо больше людей, чем предполагалось. Более 500 тысяч людей наблюдали за Виидом и поддерживали его становлением Королем!

Ирен переживала по этому поводу.

«Атмосфера, кажется, возрастает. Что он собирается делать?»

Толпа продолжала радоваться и кричать, с каждым подстрекательством с их стороны, атмосфера становилась напряжённой.

Сурка вместе с Манауэ тоже начали ощущать нечто ненормальное.

«Я действительно боюсь. Что же он будет делать?»

«Принимая во внимание саму личность, сущность Виида, то можно ожидать чего-то

грандиозного.»

Они были обеспокоены целью Виида. Это была уже армия, собравшаяся в центре Моря! Виид знал, как правильно воспользоваться всеми собравшимися. Если они почувствуют попытки манипулирования собой, то ситуация может легко выйти из-под контроля!

□□□□□□□□□□□□□□□□□□

«С расширением торговли и военного развития Королевство Арпен будет становиться все больше и больше, область станет стабильнее для всех.»

«Ура Его Величеству!»

«Работы кузнецов и портных улучшатся, они смогут полностью сосредоточиться на своем мастерстве.»

«Король! Король! Король!»

«Я обещаю, что буду продолжать осуществлять политику поддержки творческих профессий в Королевстве.»

«Я верю в Королевство Арпен!»

Радость толпы достигла своего пика.

Откровенно говоря, уже было много людей, подозревающих некоторые изменения в поведении Виида после того, как он занял пост Короля. Но он воплотил в реальность обещания многих групп!

У Виида не было иного выбора, кроме как говорить все это.

«Искусство и культура Моря продолжит свой стремительный рост. Мора станет столицей Королевства Арпен!»

«Ваааааааааах!»

Приветственные крики из толпы по поводу Коронации Виида и создания Королевства Арпен продолжали доноситься и никак не прекращались.

Он мог плавно и спокойно говорить все это толпе, одновременно почесывая зуд и угрожая Желтоватому. Он имел естественный темперамент мошенника и прекрасно чувствовал, как управлять стадом!

«Если искусство и культура не застрянут в своем развитии, то Королевство Арпен продолжит процветать. Количество произведений искусства будет увеличиваться. Также будут организовываться новые концерты!»

Слова Виида вызывали симпатию у игроков. Ведь многие из игроков подняли свои характеристики просто осматривая произведения искусства в Море. Хотя некоторые из них и были не такими уж важными для сражений, например, Мужество и Очарование, однако общая

статистика все равно улучшалась. Если искусство и культура развивались у игрока, это повышало его известность, что в дальнейшем могло сыграть роль в уменьшении комиссий от торговцев, как пример.

«Таким образом я собираюсь создать скульптуру беспрецедентных масштабов в честь создания Королевства Арпен! И я даю шанс всем вам поучаствовать в этом грандиозном событии.»

Король Виид, лучший скульптор на всем Континенте, дал им всем возможность принять участие в создании его скульптуры!

«Пожалуйста, позвольте мне сделать это!»

«Я хочу сделать это!»

Ни в каком другом месте всего мира игроки не были так нагло привлечены к тяжелому труду, как в Море. Их привлекали к созданию Центра Искусств в Море, а позже и к строительству четырех Грандиозных Зданий. Люди, мигрировавшие из Королевства Розенхайм, также имели опыт массового создания скульптуры. Если Виид пустит новость о создании самой огромной скульптуры в мире, толпа непременно хлынет как цунами. А еще была устрашающая поддержка со стороны Культа Травяной Каши, число которых достигало в 3,700,000 человек!

-- Теперь это будет слишком поздно. --

По сравнению с другими профессиями, класс Скульптора развивал свои навыки гораздо медленнее. Получение материалов и ручная одиночная работа займет слишком много времени и сил. Он сделал множество скульптур с момента получения 8-го Продвинутого уровня мастерства ваяния, однако его рост по-прежнему оставался слабым. И решением этой проблемы Виид выбрал вариант с привлечением миллионов игроков.

-- Остается еще несколько этапов в моем Задании на Мастера Скульптора. Если остальные поручения требуют использование Оживленных Скульптур в сражениях, тогда это может закончиться быстрее, чем я думал. --

Если он отложит сложную битву, тогда Оживленные скульптуры смогут стать сильнее, и его перспектива успешного завершения задания увеличится. Вместо поспешного создания новых скульптур, он должен качественно поднять свое мастерство ваяния, чтобы быстрее окончить оставшиеся этапы Задания.

Его Задание на Мастера Скульптора!

Виид нацелился к огромным изменениям на конечном этапе.