

Глава 4: Семена атаки.

Комната для чрезвычайных совещаний Культа Травяной Каши.

В задней части одной из боковых улочек Моря среди потрепанных домов размещалась ветхая лачуга. Её внешний вид был настолько отталкивающий, что Империя Хэйвен и не предположила бы, что в ней может проводиться важное заседание.

На дешевых циновках, разложенных на грязном полу, сидело 50 человек.

– Пора есть.

– Да, я уже проголодался.

Перед ними была травяная каша высокого качества с морскими ушками, женьшенем и говядиной.

– Умм, вкусно.

– Эти кусочки мяса в каше такие мягкие...

Чтобы обсудить вторжение и агрессию Империи Хэйвен собрались самые выдающиеся люди Королевства Арпен. Первоначально эта коллегия была сформирована, чтобы остановить войну, но теперь перед ними стояла другая четкая цель.

- Свободные приключения и торговля!

- Победить диктаторскую Империю Хэйвен, которая угрожает миру и спокойствию континента.

- Ура Королевству Арпен!

– Мы не прогнемся под Империей Хэйвен.

– Их слабость – кратковременна. После того, как они восстановят стабильность и возьмут всё под свой контроль, то реорганизуются и вторгнутся в наши земли снова.

– Культ Травяной Каши... Судьба севера висит на волоске.

– Мы должны быть сильными. Но собрать северных игроков будет очень сложно...

– Много кто не хочет новой войны.

Комитет по чрезвычайным ситуациям готовился к будущему.

Ими даже был разработан план для Виида, предполагающий атаку Центрального Континента, но из-за слишком большого количества недостатков от него пришлось отказаться.

Военная мощь Империи Хэйвен всё ещё была сильна.

К тому же открытым оставался вопрос того, сколько северных игроков захочет присоединиться

к этой операции, и как управлять захваченными территориями.

- Какова ситуация на Центральном Континенте?

- Он стабилен.

- Снижение налогов, кажется, сыграет им на руку уже в краткосрочной перспективе.

- Как это ни прискорбно, но жалобы населения исчезли.

Игроки, сидящие в комнате для чрезвычайных совещаний и поедающие травяную кашу, были самых разных профессий.

Здесь были и высокопоставленные чиновники, и дипломаты, и представители каждой административной области. Это были профессионалы в своих специальностях, которые попали в Королевство Арпен еще с самого начала игры в Королевскую Дорогу.

Даже клерк 5-ой категории, недавно прошедший конкурсный отбор, не мог справиться с желанием есть травяную кашу!

В Культ Травяной Кашы пытались вступить даже некоторые члены парламента и политики.

- Я депутат городского совета. Могу я бесплатно получить миску травяной каши?

- Что, правда?

В первые дни существования Культа не было ни одного игрока, который делал бы плохие вещи. Но теперь всё складывалось по-другому. Впрочем, если кто-то совершил какую-то гнусность под именем члена Культа Травяной Кашы, его лицо распространялось по всему миру.

Несмотря на то, что политики могли продолжать лгать и совершать преступления в реальности, в Культe Травяной Кашы это было абсолютно невозможно.

- Путь, ведущий к подрыву власти Гильдии Гермес... Это трудно, поскольку наши силы слабы.

- Если они нападут на нас первыми, то мы будем еще больше ограничены в стратегии. Взгляните на прошлую ситуацию, когда мы потеряли Дворец Земли... Каждое новое сражение будет неизбежно приводить к получению Королевством Арпен нового ущерба.

- Если грянет полномасштабная война, то северу конец. Посудите сами, как только Центральный Континент стабилизируется, Империя Хэйвен тотчас же сосредоточится на севере.

- Упреждающий удар - вот правильный ответ. Такие организации, как Гильдия Гермес, когда слабеют - быстро распадаются. А в первую очередь стоит помнить, что её члены не имеют к собственной гильдии никакой лояльности.

- Но они вместе, потому что у них общие интересы. До тех пор, пока Центральный Континент под ними, они не разбегутся.

- Если мы захватим часть Центрального Континента, это ничего не решит...

На тему того, как атаковать Империю Хэйвен, велось множество оживленных дискуссий.

Эти люди не знали о глубоком экономическом проникновении Манауэ, однако в их головах родилось множество похожих методов.

Также прозвучал комментарий касательно помощи в укреплении Королевства Пэллос, родившегося на юге.

И вот, Мягкий Тофу, который в этот момент накладывал кому-то кашу, поднял руку.

– Я помню кое-что сказанное Виидом в прошлом.

– Что же?

– Он сказал 1-му МЕЧу, что порвет Империю Хэйвен в клочья.

– Оооо.

– И он сказал это еще тогда, когда Империя Хэйвен была в расцвете сил.

– Настолько большие амбиции?

– Наверняка это можно трактовать как-то по-другому...

– Это человек, создавший на севере целое королевство.

Игроки, собравшиеся в комнате для чрезвычайных совещаний, находились в искреннем восхищении.

Когда Империя Хэйвен вторглась на территорию Королевства Арпен, Виид сказал простые слова:

– Они хотят мою миску с рисом? Я это так просто не оставлю. Я разорву их на клочки.

Это было как разорвать тетрадку плохого мальчика в детском садике.

Элита, собравшаяся на совещании, глубоко задумалась о значении этих слов.

– Порвать... Тогда, это означает полную победу над Империей Хэйвен. Но форма и результаты отличаются от того, что произошло на самом деле. Правда, разве разрушение Дворца Земли не было тактическим ходом?

– Есть разница между тем, чтобы их разорвать и просто свергнуть. Кажется, здесь кроется какой-то скрытый смысл.

– Возможно, он имел ввиду не тот момент, а отдаленное будущее?

– Уничтожение Империи Хэйвен. Разве речь идет не о чем-то вроде этого?

– Слова Вииды-нима. Их нельзя интерпретировать как попало. Чтобы изменить ситуацию на континенте, нам нужно понять их.

– Полагаю, нам нужен кто-то, кто сразу сможет понять смысл его речи.

– Да, нужно найти специалиста в корейском языковедении или кого-нибудь, у кого есть докторская степень по гуманитарным наукам.

- Этого точно хватит? Нам следовало бы пригласить профессоров Гарварда и Йельского Университета.

Элитные члены Культа Травяной Каши пригласили мировых ученых, чтобы поглубже вникнуть в смысл завета Виида.

И был сделан вывод!

Известный южнокорейский солдат, который раскрыл коррупционную схему с поставками бронезилетов в армию, сообщил:

- Правильно интерпретировать его слова как есть. Что он сказал? Что разорвет Империю Хэйвен.

Затем продолжил солдат, ушедший в отставку после сообщения о нарушениях на подводных лодках:

- Разорвет на клочки. Но как?

- Отправить лучшие войска Королевства Арпен, чтобы за раз уничтожить сразу несколько областей...

Солдат, который стал изгоем после сообщения о связи между поставками военных самолетов и предприятиями из оборонного бизнеса, покачал головой.

- Наших сил не так уж и много. А у Гильдии Гермес хватает войск и она наверняка готова к этому.

- Или же мы можем разорвать их власть, обострив отношения между лордами Центрального Континента.

- А вот это звучит убедительно.

- Мы находимся в такой ситуации, когда грех не попробовать, но... Что если они предвидели и это?

- Лорды сильно недовольны политикой Империи Хэйвен. Много кто против снижения налогов, к тому же недавно случился прецедент с Дарием.

- Тем не менее, наши шансы на успех довольно малы.

- Если мы защитим Королевство Арпен, то больше никаких потерь и не будет.

- Тогда, для того, чтобы ухудшить отношения в Гильдии Гермес...

План начал приобретать определенные очертания. Игроки могли бы долго спорить и вести жаркие дебаты, но они решили последовать словам Виида.

- Мы можем разделить его на 1-ую и 2-ую стадию.

- Когда всё будет сделано... Версальский Континент упадёт в хаос.

- Мы должны четко понимать, чем закончилась 1-ая стадия: успехом или провалом. Только тогда мы сможем перейти ко 2-ой.

- Речь идет о том, сможем ли мы разжечь огонь в людских сердцах, но... Другого этому плану не дано.
- Это план Виида-нима. Мы должны верить в него и продолжать его выполнять.
- Мы должны держать его в секрете. О нем должны знать лишь самые доверенные люди.
- Так или иначе, нужно держать язык за зубами. И помните, Гильдия Гермес может попробовать подкупить вас.
- К счастью, у нас есть много квалифицированных пользователей.
- Отряд Грибной Каши - очень надежен.

Култ Травяной Каши сформировал окончательный план и отправил его в Королевство Арпен на утверждение.

И Союн приняла окончательное решение!

Переведя взгляд на заключительную фразу, она скрепила его печатью.

[Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша!]

Рыцарь Мьюль.

Южная часть Империи Хэйвен.

Он был одним из самых высокоранговых игроков Гильдии Гермес и властвовал над обширными территориями, ранее входящими в состав Королевства Грэдиан и Королевства Нест.

Сначала он был атакован повстанцами в Узле Крэйпа и обворован Виидом, а затем отправился на север, чтобы взять реванш.

- Ох-ооох. Это было сокрушительное поражение.

Мьюль отказался от своего плана по возмездию и воспользовался оставшимися рыцарями на грифонах, чтобы вернуть под свой контроль Узел Крэйпа и прилегающую территорию.

Вскоре повстанцы умолкли, но атаки пустынных воинов привели к бесконечным призывам на помощь со стороны Великих Полей.

- Для стабильности всего региона требуется размещение новых патрулей. Пожалуйста, спасите нас!

- Вы должны помочь. Великие Поля вот-вот захватят.

- Пустынные дикари хотят ободрать нас до нитки. Я пишу Вам эти строки, а ворота замка уже открыты...

По просьбе Гильдии Гермес Мьюль быстро направился в горячую точку, но пустынные воины уже отступили.

- Аах, всё кончено.
- Это конец. Склады вычищены до последней крошки.
- Воинов тоже увели. Теперь мы должны начинать всё с самого начала.

Южные лорды, вернувшиеся в свои города после эвакуации, опустошенно сидели на земле. Золотое зерно, символ изобилия Великих Полей, было вычищено под ноль. То же самое касалось и груш, яблок, гранат и фиговых деревьев, высаженных вдоль улиц.

Вывезены были даже незрелые плоды.

После тотального погрома на Великих Полях, цены на зерно выросли по всему Центральному Континенту. Причем в первую очередь оно скупалось торгашами, а потому вскоре его даже трудно стало найти на рынке.

- Такой урон... Эхх. Половина урожая этого года попросту исчезла.
- Это и правда серьезное дело. Разве Империи не стоит быть бдительней?
- Точно. Они беспокоятся лишь о своих городах и деревнях. И вот, теперь всё продовольствие кануло в небытие.
- Ну, это ещё не самая большая проблема. Я слышал, что жителей они тоже забрали.
- Жителей?
- Ага, ремесленников и прочих молодых людей взяли в плен и утащили к себе в пустыню.
- Нет... Это и правда жестоко.

Лорды были шокированы услышанными новостями.

Когда между престижными гильдиями велись постоянные междоусобные войны, игроки пытались снизить до минимума причиняемый НПС-жителям ущерб.

В пылу сражения трудно было контролировать абсолютно всех воинов, так что иногда случались поджоги жилых районов. С этим ничего нельзя было поделать, но впоследствии таких зачинщиков наказывали.

Даже в военные времена подобные поступки сильно увеличивали Дурную Славу.

Штрафы для лордов тоже были весьма велики, так что те, кто обладал толикой здравого смысла, не решался на такие действия.

Сооружения или повреждённое имущество могло быть восстановлено, но возобновить популяцию за короткий промежуток времени попросту не представлялось возможным.

Тем не менее, лорды Центрального Континента не учитывали разницу в культуре. В цивилизованных землях пленение и убийства считались большой гнусностью и сурово наказывались. Но вот в пустыне – способность привести побольше пленников было своего рода достижением и заслуживало похвалы.

- Они не очень умны и не заботятся о своем добром имени.

- Но игроки считают, что они всего лишь следуют законам пустыни.
- Они - воры.
- Их мечи - вот их единственная сила.

Мьюль правил Узлом Крэйпа и считал, что южным лордам не хватает познаний в экономике. Оставляя более половины собранных налогов Империи Хэйвен, оставшуюся часть они впустую тратили на восстановление ущерба, причиненного повстанцами.

- Как только мы наладили некое подобие стабильности в нашем регионе, к нам заявили пустынные воины...

- Налоговую ставку снижать больше некуда.
- Воины с юга говорят, что они воссоздадут здесь Империю Пэллос.
- И мы все умрем под жарким песком!
- Давайте вернем наше утраченное имущество и жителей.

Правители Великих Полей и южные игроки Гильдии Гермес придумали жестокие контрмеры.

Мьюль, обладающий одними из наибольших полномочий, был не в восторге от их идеи.

- Грифоны не могут бродить по пустыне в поисках врагов.
- В этом вопросе мы должны быть едины.
- Количество войск?
- Я пошлю 200,000. Нужно вырвать у пустыни корни, прежде чем она вырастет еще больше.
- Вы собираетесь повести в пустыню 200,000 солдат? - спросил Мьюль.
- Я пошлю элитные войска. Имперская Армия не является непобедимой, но... Мои воины сильны и отважны.
- Вы представляете, насколько широка пустыня? Если там отсутствуют дороги, то блуждание по пустыне - не ответ. Подкрепления от Замка Арен не ожидается?
- Они не могут себе этого позволить. Сейчас не время для войны, к тому же у Гильдии Гермес достаточно земель, которые нужно охранять.
- Они совершенно не заинтересованы отдаленными южными регионами.
- Тогда готовим экспедицию в пустыню.
- А что, если эти ребята придут к нам снова?
- Если это произойдет, мы каким-нибудь образом их остановим. На следующий раз мы должны быстрее среагировать.

Тем не менее, лордам никак не удавалось прийти к какому-то единому решению. Многие из них молили о спасении, сами при этом не желая выходить на улицу.

Рыцари, закованные в сталь, и держащие под контролем всё небо.

– Вот молодцы. У них появился еще один детеныш.

Мьюль был занят заботой о грифонах в Узле Крэйпа.

Молодые грифоны любили покушать, а потому он положил перед ними большие куски мяса.

– Ешьте получше. Вам не всегда оставаться такими милыми, как сейчас.

Из-за налета Виида и войны на севере, количество грифонов существенно поубавилось. Трудно было восстановить их прежнюю численность в 5,000 единиц, так что подрастающие грифоны были основой будущего всего корпуса.

– Ху-ху-ху. Вы будете полностью контролировать небо над континентом. А после того, как небо станет нашим, земля придёт естественным путем. Это обычный процесс.

В то время, как Мьюль стоял, улыбаясь своим мыслям, ему пришло сообщение, что к замку приближается злоумышленник.

Человек, одетый в костюм начинающего игрока, подлетал к Узлу Крэйпа верхом на виверне!

– Только не говорите мне...

С верхней части башни Мьюль удостоверился, что игрок сидел определенно на виверне.

– Разве это не 3-я Виверна?

Виверна, которая всё время носила на себе Виида.

На континенте не было более известной виверны.

– Виид что, решил ещё раз напасть? Тогда вполне вероятно, что он пришел не один. С ним будут немалые силы.

Мьюль был на грани объявления чрезвычайной ситуации и созыва всего своего подразделения.

Но потом он увидел белый флаг и лицо седока 3-ей Виверны.

«Это не Виид?»

Лицо Виида было таким обычным, что спустя некоторое время он его начинал забывать.

Но игрок, сидящий верхом на 3-ей Виверне, довольно сильно отличался от Виида.

«Виид может менять образ. Это может оказаться уловкой»

Тем не менее, Мьюль не потерял уверенности в себе.

С первых своих дней в Гильдии Гермес, он вывел ряд сражений к победе. Он был о себе высокого мнения и не думал, что будет легко побежден Виидом в бою один на один.

Узел Крэйпа был крепостью, построенной на скале.

Даже если бы вспыхнула война, эта крепость так просто бы не пала.

«Я могу дать бой. Но я не думаю, что Виид изменил свое лицо и пришел с белым флагом»

Мьюль махнул рукой из окна, пригласив посетителя приземлиться в гнезде грифонов Узла Крэйпа.

Мьюль поприветствовал игрока, облаченного в робу новичка. Спустившись с 3-ей Виверны, тот расправил плечи и представился.

- Я - Токкунг из Отряда Грибной Каши.

- Отряд Грибной Каши?

- Да. Меня прислал сюда Виид.

- Ясно.

Мьюль был разочарован тем фактом, что прибывший оказался не Виидом.

«Очень жаль. Если бы он был один, то я бы убил его»

Хоть Мьюль и был слегка труслив, но риски стоили той славы, которую он получил бы за убийство Вииды. Однако ему было интересно, что собирается сказать представитель Культа Травяной Каши.

Если бы это было что-то тривиальное, то они бы не послали члена Отряда Грибной Каши верхом на 3-ей Виверне.

- Что Вы хотели сказать?

- Хе-хе. У меня есть для Вас хорошее предложение, - ухмыльнулся игрок, назвавшийся Токкунгом.

- Я опущу длительное вступление и перейду сразу к делу. Как Вы смотрите на то, чтобы стать независимым от Империи Хэйвен?

- Независимым?

Затем Токкунг объяснил предложение Культа Травяной Каши. Мьюль остается правителем Королевств Нест и Грэддиан, при этом отказывается от ярма Империи Хэйвен.

А Культ Травяной Каши использует свое влияние и предотвратит нападение пустынных воинов на его регион.

- Если отношения улучшатся, то Вы сможете торговать с севером. Большие торговые флотилии смогут приходить к вашим городам по морю.

- Значит, пустынные воины не собираются мириться с империей? Вы это хотите сказать?

- Конечно. Пустынные воины будут продолжать свою активность в других областях, не затронув Вашу.

Мьюль думал, что это всё просто смешно.

– Я до сих пор не могу понять. Вы хотите, чтобы я бросил имперскую стабильность?

– Да. Если Вы примете систему правления Королевства Арпен, то многие северные игроки переберутся в Королевство Мьюля. Ваше государство станет более населенным и активным. К тому же развитие... Вы должны понимать, что будет создаваться множество деревень, а взаимодействуя с южной пустыней здесь образуется огромное и мощное королевство.

– А как насчет отношений между мной и Гильдией Гермес?

– Виид так сказал на этот счет. Люди должны понимать, когда идти в ванную, а когда выходить. Так не подходящее ли сейчас время, чтобы выйти?

Мьюль некоторое время молчал.

«Пустынные воины раздражают»

Атаки с юга были раздражающими, что являлось абсолютной правдой.

Согласно правил Гильдии Гермес, он не мог игнорировать запросы лордов о помощи. Однако ущерб причинялся не его территории, так что кроме раздражения это ничего не вызывало.

«Идти в ванную... Ситуация, конечно, отличается»

Мьюль с самого начала был с Гильдией Гермес.

Как рыцарь и укротитель грифонов, он сыграл большую роль в завоевании Центрального Континента. Подвижность его корпуса означала, что всякий раз он находился на самом переднем крае. А благодаря неоднократным боевым достижениям своих рыцарей на грифонах, он обладал поистине грозной армией.

С учетом его способностей, войска и заслуг, ему было вверено командование целыми двумя королевствами, пусть и небольшими.

«Но больше от Гильдии Гермес я ничего не получаю. Даже если Империя Хэйвен победит Королевство Арпен, то вряд ли мне что-то от этого перепадёт»

Кроме того, он должен был отдавать половину собранных на своей территории налогов.

Единственная причина, по которой он не жаловался, заключалась в его лояльности к Гильдии Гермес. Тем не менее, если бы он стал независимым, то больше бы не стал платить налоги. Он не был бы частью Империи Хэйвен или Королевства Арпен, но стал бы независимым королем большой территории.

«Это предложение не абсолютно бесполезное. Оно даже в какой-то мере выгодное для меня. Остается только один важный вопрос»

Он хотел бы поднять свой собственный флаг, но здравый смысл подсказывал, что это не представлялось возможным.

Военная мощь Гильдии Гермес и Империи Хэйвен была настолько велика, что её нельзя было попросту проигнорировать. Что делать, если он будет растоптан сразу же, как только объявит о своей независимости?

Токкунг засмеялся, словно прочитал мысли Мьюля.

– После того, как Мьюль будет готов, Королевство Арпен начнет движение.

– Вы будете сражаться с империей? Военной мощи Королевства Арпен не достаточно для подобной затеи.

– Нас много. Но даже если война не продвинется дальше границ Королевства Арпен, мы хорошо понервируем Империю Хэйвен.

– Это ничего не значит. Гильдия Гермес достаточно сильна, чтобы предотвратить такое вторжение.

– Королевство Арпен и новое королевство Мьюля. Империя Хэйвен получит повреждение с обеих сторон одновременно. Смогут ли они себе позволить военные затраты, учитывая снизившиеся налоги?

– Королевству Арпен в любом случае не по зубам Империя Хэйвен.

– В худшем случае, Королевство Арпен примет Мьюля. Вы можете стать лордом и править обширными землями.

Мьюль покачал головой, но ничего не ответил.

Он был занят, проводя в своей голове расчеты.

В предложении Токкунга были определенные выгоды, но из-за огромных рисков он не мог принять его.

– А какова причина этого предложения...

– Если Империя Хэйвен разделится, это будет полезно для Королевства Арпен, – честно ответил Токкунг.

«Значит, я не единственный, кому они делают это предложение»

Култ Травяной Каши включал в себя множество людей и организаций. Они вполне могли предложить независимость сразу нескольким высокопоставленным игрокам Гильдии Гермес.

И действительно, элитные члены Отряда Грибной Каши были тайно направлены к нескольким лордам и губернаторам, правящим теми или иными областями.

Токкунг путешествовал на 3-ей Виверне, поскольку южная часть Империи Хэйвен была далека. Но в то же время остальные члены Отряда Грибной Каши посещали и других людей.

Никто не знал, сколько из них изменили свое мнение.

Некоторые могли бы согласиться, но на отказ, естественно, существовала более высокая вероятность.

План, который предполагал отказ.

Согласно 1-ой стадии плана, Королевство Арпен ничего не теряло. Предложив подобное лордам Империи, никак бы им не вредило.

Северные игроки не стали бы осуждать Королевство Арпен или Виида. С другой стороны, члены Гильдии Гермес должны были встревожиться и сделаться подозрительными.

– Хмм.

Мьюль не на шутку встревожился, думая об этом. В зависимости от его выбора Королевство Арпен могло получить огромную выгоду.

«Я не хочу играть на руку Виида. Тем более, если что-то пойдет не так, то ущерб будет колоссален»

Его чувства к Вииду!

Вспоминая прошедшие события, он попросту не мог принять его.

– Я не приму предложение.

– Да, я понимаю. Это Ваше право.

– Вы будете возвращаться на 3-ей Виверне? – спросил Мьюль из чистого любопытства.

Виверну можно было назвать конкурентом грифону, так что это был его шанс увидеть 3-ю с достаточно близкого расстояния.

– Нет, я вернусь в Королевство Арпен другим путем.

– Отсюда до севера – долгий путь.

– Если идти долгим путем, то всегда можно что-то получить от этой жизни, – сказал Токкунг и что-то вытащил из своего рюкзака.

На мгновение Мьюль подумал, что это либо взятка, либо оружие.

Однако в руках у Токкунга появилась чашка и неизвестный порошок. Налив в чашку немного кипятка, гость сделал себе порошкообразный чай.

– Люблю выпить чашку чая после переговоров.

– Гмм.

– Хотите немного?

– Нет, благодарю.

Мьюль не испытывал к гостю дружелюбия, а потому немедленно отказался от этого предложения. И его отказ оказался правильным решением.

– Куек!

Токкунг сделал глоток и умер.

– И правда, чай из поганок...

- Игрок Токкунг погиб.

После смерти Токкунга, Мьюль ломал себе голову.

- Независимость...

Сладкое предложение Культа Травяной Каши.

Предательство Гильдии Гермес было крупной авантюрой, но в случае успеха это принесло бы ему немалую выгоду.

«Королевство Арпен. Если я займу такую же позицию, как Виид, игроки из этих регионов помогут мне. Это один из плюсов»

Как один из основных игроков, он знал некоторые вещи об Империи Хэйвен.

Даже если ударит большая армия, он может перехватить её по пути при помощи своих рыцарей на грифонах, или же забаррикадироваться в Узле Крэйпа. Выстояв месяц или два, его признали бы в качестве неизбежной потери.

Но в будущем у него не будет прочного фундамента, как у Бадырея или Виида. Впрочем, если всё пойдет не так, то он сможет перенести все свои активы и грифонов в Королевство Арпен.

«Интересно, но опасно. Сейчас я не буду принимать это предложение. Но если ситуация не изменится...»

Слова Виида, расшифрованные в комнате для чрезвычайных совещаний Культа Травяной Каши, посадили первые семена неверия в Империи Хэйвен.

- Северные игроки пытаются переманить наших лордов.

- Не соглашайтесь ни на какие уловки.

Несколько лордов Империи Хэйвен признались, что с ними связывались по этому вопросу.

Лефей находился на крыше Замка Арен, когда услышал эту новость. В небе сияли бесчисленные звезды и дул прохладный ветер. Столица Империи Хэйвен мерцала блестящими огнями.

«Я дошел до этой черты...»

Глаза Лефея прищурились, когда он подумал о всех полученных за последнее время пощечинах.

Он разозлился еще после того, как его оскорбила маленькая девочка на улице.

Он принадлежал к элите и жил, окруженный уважением, а потому не привык выслушивать отказы.

Это было правдой, что достижения его Империи Хэйвен ослабевали.

Новости, приходящие из развед-сети, тоже были не лучше.

- В районе Лухен произошло массовое убийство обычных игроков Гильдии Гермес. Это наш промах, и мы собираемся всё тщательно исследовать.

- Есть запрос на поддержку со стороны Замка Годесса. Расходы на празднования в честь завоевания континента были слишком велики.

- Торговый город Джолот. Ведется проект крупномасштабного развития по примеру Аквапарка Пухоль на севере. Инвестиции составляют 30 миллионов золотых. Для полной укомплектации рабочего состава требуется еще 340 игроков.

За время его правления всеми уголками империи, проходило множество самых разнообразных вещей.

Но Лефей и лидеры потребляли астрономическую сумму средств. Им пришлось принять снижение налогов, и теперь лорды проклинали всё на свете.

Так же нагрел обстановку и Дарий, с его неизбирательными откровениями о Гильдии Гермес. По мере трансляции новых фактов, общественное мнение о Гильдии становилось всё хуже и хуже.

А на юге континента полным ходом шло вторжение пустынных воинов, жаждущих восстановить Империю Пэллос.

<http://tl.rulate.ru/book/487/63127>