

Глава 1: Разбросанные подчиненные.

По Бесплодным Равнинам Воя бродили разрозненные монстры. Одинокие зомби, бесцельно ковыляющие вокруг, придавали и без того пустынной местности угнетающую атмосферу.

«Ну, они выглядят уровень так на 300-ый. Тем не менее, в этом месте, кажется, какая-то подозрительная аура»

Виид, спрятавшись за камнем, анализировал проходящих мимо монстров.

Присмотревшись, всегда можно выявить определенные особенности, отличающие монстров высшего ранга. К примеру, их кожа отливает особыми оттенками, и несмотря на все уродство, – в чем-то они кажутся даже элегантными.

Однако здешние монстры, кроме как обыкновенной неблаговидностью, ничем не отличались. Их лица были искажены распространившейся вокруг магией Церкви Эмбиню, а сами они могли похвастаться довольно внушительными размерами.

Пропорции их тел, рук и ног были далеки от нормальных, так что каждый экземпляр выглядел эдак «причудливо-угрожающе».

«Уровни низкие, но их много», – подумал Виид, наблюдая, как прыгают с места на место эти странные создания.

Кааааар!

Виид увидел ворона, летящего по направлению к барьеру, напоминающего собой полуразрушенную стену.

Как только она показалась ему на глаза, то казалась вполне себе обычной птицей, несмотря на слегка увеличенные размеры. Но спустя пару секунд, перья начали выпадать – делая ее похожей на лысого стервятника, из клюва начали расти зубы, а когти на лапах – удлиняться. Теперь она напоминала скорее не птицу, а летучую мышь-вампира.

Когда это существо достигло барьера, его форма напоминала уже нечто среднее между птеродактелем и собакой. И как только оно оказалось за внутренней стороной барьера, то окончательно утратило свой рассудок, начав как зомби бесцельно бродить из стороны в сторону.

«Выглядит опасно. Наверняка из-за ауры Эмбиню, но... Это интересное место, ведь другого такого во всем мире не сыскать»

Виид спокойно ждал за своим укрытием. Вокруг бродили разные твари, которые то и дело останавливались и принимались. До барьера было довольно далеко, так что преодолеть всю дистанцию, не будучи при этом пойманным, было довольно сложно.

«Мне нужно расчистить местность вокруг. Таким образом, я избавлюсь от преследования»

Монстры не будут сгруппировываться вместе, как гоблины, или, например, орки. Но как только они услышат звуки боя – то сразу же побредут в направлении шума. На них стояла печать тьмы, так что все эти твари априори были настроены враждебно.

«Нужно выждать подходящий момент и потихоньку пробираться. Разведка, движение, укрытие, разведка, движение, укрытие. Даже не знаю, справятся ли с этим мои подчиненные»

Виид пытался вникнуть в атмосферу и суть этого места. На задание ему отводилось всего десять дней, так что это был довольно короткий срок. Заключительный этап его эпического задания на последнюю секретную скульптурную технику!

С каждым этапом задания сложность только росла, так что 10 дней будут наверняка впритык. Виид был более чем уверен, что даже если будет пахать все 10 дней как проклятый, то самая малейшая ошибка или неэффективно проведенные несколько минут – приведут к неизбежному провалу. Это как студент, который решил подготовиться к экзамену за один вечер!

«Так или иначе, но мне надо двигаться. Нужно выбраться на более высокое место, чтобы лучше осмотреть окрестности. А самое высокое место в непосредственной близости... Этот барьер»

Барьер, являющий собой длинную крепостную стену, местами обрушенную, и напитавшуюся темной энергией этих мест.

Вокруг медленно бродили монстры.

Виид подождал, пока очередной монстр пройдет мимо и нанес ему внезапный удар Мечом Истребления.

Если бы удар сзади нанес рыцарь, то он получил бы штраф к своей Славе и Чести. Существовали даже такие рыцари, которые прославились именно благодаря своим «ударам в спину». Но вот другие профессии могли не заботиться об этом нюансе и спокойно атаковать своих противников хоть спереди, хоть сзади. К примеру, у воров от ударов в спину зависела вся их карьера!

– Вы нанесли критический удар!

Куууак!

Мгновенная смерть.

Уровень Вида означал, что это существо не могло перенести даже один его удар.

Киияк!

Кууек!

Куууук!

Он вырезал монстров, передвигаясь при этом короткими перебежками. Когда тварей

собиралось по 6-8 штук, он применял свои широкодиапазонные навыки.

– Что?

– Я... Я слышу звуки...

Небольшой шум мог привести к тому, что монстры начинали кучковаться вокруг источника его происхождения. Виид моментально спрятался от греха подальше, решив отсидеться минут 10. Здешние монстры не отличались умом, так что действовали лишь согласно своим инстинктам.

Любой громкий звук привлекал их внимание. Таким образом, Виид мог дожидаться, пока они начнут брести в одну сторону, и быстренько передвигаться в другую. В этих монстрах отмерли все инстинкты, за исключением жажды убийства и питания.

«Простые трюки – и это место становится неплохим охотничьим угодьем»

Тем не менее, он не мог вести себя небрежно. Ведомые первобытными инстинктами монстры могут стать опасными противниками. Они утратили смысл своего существования и заботились только о том, как бы вцепиться в очередную жертву и набить досыта своё брюхо.

Если он будет суетиться, то схватка с одним монстром привлечет целую стаю. Так же было совершенно не ясно, насколько оперативно на заваруху отреагирует и Церковь Эмбиню. Если в конце концов он не поймет устройство этой местности, то будет вынужден сражаться не только с монстрами, но уже и с рыцарями Эмбиню.

«Нужно исходить из наихудшего сценария»

Виид не боялся борьбы ни при каких обстоятельствах, однако драться впустую так же не входило в его планы. Его целью были не эти, проклятые богами, монстры.

«Мне нужно найти что-нибудь узнаваемое!»

Виид осторожно поднимался по ступенькам к возвышенности, на которой брал начало барьер.

– Вы ступили за неизведанный барьер.

Барьер вынуждает Вас испытывать чувство дискомфорта.

Разъяренные монстры могут навредить вашему здоровью.

Как только Ваше здоровье упадет ниже 50,000, то Вы моментально превратитесь в монстра.

Энергия внутри Вашего тела снизилась на 23%.

Если Ваша Живучесть снизится до половины своего максимального значения, то Вы получите дополнительный ущерб здоровью.

Неожиданный штраф!

- Ууухм, совсем некстати. И ландшафт ужаснейший, - не сумел удержаться от вздоха Виид.

Внизу за барьером монстров оказалось еще больше.

В направлении базы Церкви Эмбиню текла река, неся в своих водах множество мертвых тел. К ее берегам, словно пчелы на мёд, стекались чудища, жаждущие полакомиться мертвечиной.

Казалось, что вдоль берега снуют целые сотни тысяч самых разнообразных тварей. Это было похоже на то, когда люди пропихиваются к самому лучшему месту на ярмарке. Монстры здесь были всех возможных типов, которых в обычное время на континенте встретить не представлялось возможным.

Вииду нужно было преодолеть гнилую реку. Над ней клубился ядовитый туман, и те летучие твари, которые пытались пролететь над ней - попадали под его действие и кубарем падали вниз.

Помимо этих препятствий, были еще и расположенные на стенах близлежащей крепости фанатики Церкви Эмбиню. Слово песчаные дюны эти крепости высились над всеми другими строениями. Более того, они были построены не только с помощью брусков камня, но и обшиты толстыми листами стали. Такая комбинация делала стены настолько прочными, что даже бронзовый великан не сумел бы их прошибить.

Кроме того, проблему из себя представляли так же и сторожевые башни, бойницы которых наверняка были забиты средствами для ведения огня. Да и сама Небесная Башня обладала впечатляющим количеством фанатиков и монстров, располагающихся на ее ступеньках. Виид совершенно не знал как ему удастся незаметно вторгнуться в эти владения под таким всеохватывающим надзором.

Это место являлось святыней для Церкви Эмбиню и одновременно базой для производства новых монстров. И хотя не вся территория просматривалась, но где-то там была еще и тренировочная база для этих самых монстров. Если Виид обнаружат - то его облепит такое количество монстров, что лучше уж было бы сунуть голову в осиное гнездо.

«Хуже - только пойти в банк и отдать им все свои сбережения»

Настроение Вииды было грустным. Он в одиночку оказался в целой стране отнюдь недружелюбных созданий.

«Вот выиграл бы я трижды в лотерею - тогда не пришлось бы беспокоиться о деньгах»

Он думал о распространенных методах быстрого заработка, при которых можно было бы совершенно не работать! Несмотря на то, что Виид был сильнейшим из людей, ему изрядно подпортили жизнь новые ограничения от проникновения в зону барьера. Проклятие, которому

он подвергся, означало то, что он не сможет сражаться в течение долгого времени без перерыва.

Он был горд тем уровнем, которого достиг, но был отнюдь не уверен, что сможет справиться со всеми этими чудищами. К тому же у его врагов было абсолютное оружие в виде Дракона Хаоса. Асоллет был настолько силен и опасен, что с ним даже другие драконы не хотели иметь никаких дел.

«Я должен оставаться хладнокровным. Должно быть несколько вариантов. И есть еще целых десять дней. Мне нужно использовать это время с умом. Все в моих руках»

Виид осмотрел другие направления. Барьер тянулся как вправо, так и влево аж до самого горизонта. Не было никакого смысла следовать вдоль него с целью обойти.

Вокруг развалин шаталось множество монстров. Виид посмотрел на заднюю часть красноватой пустоши. За ней, вероятнее всего, располагалось одно из королевств, населенных людьми.

«Точное местонахождение... Судя по расположению солнца и луны, это Пустошь Потерянных»

Пустошь Потерянных напоминала собой лабиринт, который соединял Центральный Континент с Западным. Попавшие сюда обречены скитаться в нем до самой своей смерти.

Ходили слухи о захороненных здесь легендарных доспехах и оружии, наряду с богатствами рискнувших сунуться сюда авантюристов. Вот почему Пустошь Потерянных была ничем иным, как одной из 10 Запретных Зон.

«Ухх, нет уж. Я здесь не остановлюсь»

Приключение Вииды транслировалось практически в режиме онлайн, так что он не мог изменить своей репутации и должен был выглядеть уверенно.

Астрономические доходы от рекламы! Он мог бы зарабатывать деньги, продавая полученные в ходе охоты и приключений вещи, однако это не могло сравниться с прибылью от трансляции.

Виид теперь уже был знаком с тем, что такое достаток и богатая жизнь, так что не хотел возвращаться в свое голодное прошлое.

«Я больше не такой, как прежде. Я знаю как правильно тратить деньги, и мои расходы увеличились»

Роскошь прямо таки пронизала все его тело.

В его миске теперь появлялся не только рис, но и ветчина, так что его можно было назвать человеком среднего класса. Кроме того, он мог позволить себе вымыть руки под теплой водой, и даже купить некоторые сезонные фрукты на рынке. Подобная экстравагантность ранее бы вызвала у него самого целый шквал критики.

Десять дней – это и много, и мало.

Виид провел несколько часов, двигаясь вдоль полуразрушенного барьера, и наконец добрался до реки.

Он двигался тихо, словномышь!

«Я должен найти способ»

Способ, благодаря которому он минует всех этих монстров, уничтожит Небесную Башню и избавится от Дракона Хаоса.

«Мне это под силу. Есть идея... Рыцарь Бездны Ван Хок!»

- Неведомая энергия блокирует магию призыва.

Рыцарь Бездны Ван Хок и Торидо уже вернулись в исходное время, так что призвать их было невозможно.

«Что ж, использовать их не получится»

В таком случае, ему нужен был другой быстрый способ, который помог бы ему найти своих подчиненных и Ахеллуна.

«Монстры... Ведь можно продвигаться вперед и не убивая их»

Виид решил прибегнуть к Скульптурной Трансформации.

Кэнь! Кэнь! Кэнь!

Ему нужно было вырезать скульптуру, немного напоминающую здешних монстров.

Правый глаз был необычайно большой, выпученный наружу, а челюсть словно впала внутрь. Бег на Четвереньках помогал преодолевать дистанцию с наибольшей эффективностью, так что Виид наградил свою скульптуру усиленными мышцами задних ног. Теперь он мог бы быстро смотаться от практически любого своего преследователя. Уши большие и растопыренные, что делало острее его слух.

- Вы вырезали Пони.

Грубая, но презентабельная работа.

К сожалению, жизнь пони полна невзгод и страданий.

Произведение, сделанное скульптором, путешествующим сквозь время и пространство.

Художественная ценность: 30.

Если Вы продолжите работу над этим произведением, то можете добиться её огромной исторической ценности.

Специальные опции: Если человек будет смотреть на скульптуру дольше 5-и секунд, то его удача понизится на 65.

Навык Скульптурного Мастерства увеличился.

Навык Ремесла увеличился.

Скульптура со специальными эффектами!

Виид не собирался потом пускать её на мясо, так что сделал пони тощей. К тому же это способствовало непривлечению к себе лишнего внимания монстров.

Он внимательно осмотрел формы тела здешних монстров, так что его скульптура получилась такой же чудной.

- Когда я закончу это задание, то у меня будет достаточно времени на то, чтобы довести до Мастера своё Скульптурное Ремесло. Правда, Гильдия Гермес уж точно не оставит меня в покое. Тем не менее, жизнь слишком коротка чтобы жалеть об этом. Скульптурная Трансформация!

- Вы использовали Скульптурную Трансформацию.

Бесконечная любовь скульптора к своему творению делает их похожими друг на друга!

Воин Солнца, чье тело было идеальным как с точки зрения красоты, так и выносливости, облаченный в лучшее из доступных людям обмундирование... Превратился в пони.

Такая форма означала, что он более не способен использовать свои убийственные навыки. Самым грозным из его арсенала стало «лягнуть задним копытом»!

Пони в лице Виيدا издало своеобразное ржание.

«Ну, звучит неплохо. Даже моркови захотелось. Теперь-то я понимаю Двугорбого Верблюда»

Пони украдкой спустилось с лестницы, ведущей вниз с барьера.

Кухунг!

Монстры, к счастью, просто палились на новенького, спускающегося к ним с высокой стены.

– Он выглядит как один из нас.

– Какой мерзкий. Я не хочу стоять рядом с ним.

Виид гордо шёл вдоль барьера.

2-ой Воин.

Виид даровал ему жизнь и он с гордостью сражался во имя пустыни.

Когда он только появился на свет, многие опасные противники угрожали его жизни. Но позже он стал спокойнее и увереннее в себе. Во время зачистки пустыни с Виидом он получил десятки разных достижений, подтверждающих его храбрость!

И его уверенность никуда не делась, даже когда он оказался на Бесплодных Руинах Воя.

«Я хочу получить достижение за убийство первосвященника»

Он был телохранителем Виيدا и его преданность не имела себе равных. Однако он попал сюда совершенно один и мужественно смотрел на противников, сжимая в руках свое оружие.

– Нападайте, мерзкие твари!

Курурунг?

– Меня зовут 2-ой Воин и я убью вас всех.

Он намеренно поднял шум, чтобы привлечь к себе внимание монстров.

Курунг... Курурурунг!

В результате сотни монстров захотело отужинать этим наглецом. Как заслуженный ветеран пустыни, 2-ой Воин разобрался со всем своими врагами. В правой руке он держал топор, а в левой копьё, которыми без усталости молотил и колол подбегающих к нему монстров. Шум нарастал, и это привлекало еще больше монстров.

- В Вашу грудь воткнулись рога.

Здоровье снижается.

Удар вызвал парализующий эффект, но Вы пытаетесь преодолеть его.

- Ваше плечо было укушено.

Скорость атаки снизилась.

Вы получаете непрерывные удары группы монстров.

Несмотря на то, что 2-ой Воин испытывал гордость от своего максимального запаса здоровья, но после нескольких часов боя он все-таки начал уставать, а его здоровье постепенно падало.

Его царапали, кусали и оплёвывали ядом. Он мог победить тысячи солдат в одиночку, но здешние монстры были довольно серьезными противниками.

Люди в подавляющем своем большинстве обладали сильнейшими навыками, но когда на них наваливалось подавляющее число противников, то их воля могла сломиться. Монстры же поставили перед собой только одну задачу - атаковать, пока есть силы. Кроме того, большинство из монстров выбегали из-за внутренней части стены-барьера.

За барьером монстры, которые копошились и пили воду из гнилой реки - были 400-ых уровней. И 5-6 из них совместными усилиями просаживали здоровье 2-ого Воина. Некоторые из монстров были и того сильнее, укрепившись за счет поедания трупов других монстров.

- Как воин, я счастлив умереть в бою.

Он мог бы сбежать, но упрямо и со всех сил продолжал отбиваться от своих бесчисленных врагов. Боевой дух, который не упадет несмотря на ранения от тысячи противников! Будучи уже при смерти, он все еще привлекал к себе множество монстров.

- Ах... Я не жалею. Но прежде чем умру, я бы хотел увидеть своего Великого Императора.

Когда его здоровье опустилось до 10%, случилось нечто экстраординарное. К нему на полной скорости бежал другой монстр, напоминающий собой пони.

«Этот жалкий человек! Головой не думает совершенно! Я дал ему жизнь, а он хочет умереть, не поев и супа из морских водорослей (традиционное блюдо, которое корейцы едят на день рождения)»

Пу-хи-хи-хи-хинг!

Скорость бега у пони была просто невероятно быстрой. Изменившиеся характеристики Вида означали, что теперь он стал настоящим чемпионом по легкой атлетике.

Он достиг того места, где кучковались монстры и дальше стал перемещаться, попросту перепрыгивая их. Прижимая к телу передние и задние копыта, он каждым таким прыжком преодолевал несколько десятков метров.

- Грррхм, куда... собрался? - огромный монстр внезапно появился прямо перед Виидом, преградив ему путь.

Но он перепрыгнул и через него.

- Еще не конец... Сражаться... До самого... Конца...

Виид оказался прямиком перед 2-ым Воином, тело которого было сплошь изранено после нескольких часов непрерывного боя, а из-за понизившейся прочности его оружие затупилось и погнулось.

Еще несколько монстров, и его оружие бы сломалось окончательно. 2-ой Воин был великим воителем, но даже он не мог бы выдержать такой натиск, да еще и без оружия. Преобразовавшийся Виид смотрел на 2-ого Воина и издавал нечто вроде ворчания.

- Это место действительно приютило самых что ни на есть мерзких тварей. Я стану таким же уродливым, как и это пони.

- Пу-ху-ху-хунг!

- Ээ? Это гнилое выражение лица мне знакомо... Только не говорите мне, что Вы Великий Император-ним?

- Пу-хунг!

2-ой Воин забрался на спину трансформировавшемуся Вииду. Он огляделся и увидел, что монстры взяли их в плотное кольцо.

Вокруг практически не возможно было бы найти место, где не было бы врагов. Теперь, вероятно, они оба будут здесь похоронены. Виид фыркнул и ударил передними копытами о землю.

«Мне нужно поверить в этот ущербный круп»

Па-ба-бак!

Его пятки сильно оттолкнулись от земли и он взмыл в воздух. Превосходная манёвренность позволяла ему прыгать прямо-таки по головам монстров! Виид словно парил в воздухе, и в конце концов они выбрались из окружения.

- Доо... гнааать.

- Добыычаааа...

Монстры преследовали их. Эта процессия напоминала растянувшийся на несколько сотен метров марафонский забег!

Виид бежал вдоль барьера, наострив свои уши. Он должен был избегать любых монстров. Кроме того, его все еще преследовали некоторые особо усердные твари.

Спустя 4 минуты он нашел небольшой лаз под стеной.

«Сюда»

Виид пробрался в него, неся на себе 2-го Воина. Через некоторое время он увидел, что обделенные интеллектом монстры просто проходят мимо. Их инстинкты были сильно урезаны, так что в конце концов они начали, как и другие, бесцельно блуждать по округе.

- По... Почему их здесь нет?

- Я не знаю.

- Я голоден.

Монстры потеряли след, а значит и мотивацию. Виид полностью разобрался в том, что из себя представляют местные чудовища.

«Тупые и медленные. Но все-таки опасные»

Уровень монстров был достаточно высок и мог оказаться непосильным испытанием для обычных игроков. Для королевств, находящихся под управлением престижных гильдий, было бы просто неразумно соваться в подобное место.

Во многом, даже Гильдии Гермес здесь было бы тяжело. В исходном времени Виида, его персонаж не сможет пережить бой и с сотней этих тварей. Ведь несмотря на то, что здоровье монстров было достаточно низким, они нападали словно безумные, совершенно не заботясь о полученных ранах и о своей жизни в целом.

«Ну, несмотря на это, умирать я не собираюсь»

Даже если к ним нагрянут монстры, Виид все еще может просто убежать. Но вот если ими заинтересуется куча монстров у реки, либо рыцари и жрецы - вот тогда ситуация действительно осложнится.

Враги были невероятно сильны, однако проворность Виида позволяла ему уклониться от большинства схваток.

Из уст пони вылетели слова проклятий:

- Ты, бездарный тупица! Твоя жизнь не принадлежит тебе. Мне не нужен подчиненный, который хочет умереть ни за грош!

- Я сожалею, Великий Император.

- Будущее действительно невесело. Действия остальных вряд ли будут существенно отличаться от твоих.

Благодаря огромному количеству времени, проведенному вместе на охоте и в приключениях, Виид знал, что его оживленные скульптуры обладают бесстрашным характером и ни перед чем не отступят.

Так что лицо Виида мрачнело от мысли что его подчиненные могут умереть. Хестигера это, конечно, не касалось.

Это было словно пенсионер начинает переживать о том, доживут ли его дети до старости.

«Я не мог катать это парня по всей округе на своей спине»

Монстры не интересовались Виидом совершенно. Как только они приближались ближе 30-и метров, то почуяв тяжелый запах, исходящий от пони, тот час же разворачивались в другую сторону.

Он был довольно невзрачного вида, так что мог не боясь ходить между ними. Но вот если на его спине будет человек-воин, то монстры, естественно, нападут на них.

«Я столько обошел, и сумел найти всего одного своего подчиненного. Нужно попытаться найти и других»

Виид оставил 2-ого Воина в укрытии и продолжил поиски. Он искал, пока солнце не начало садиться, но так никого и не отыскал.

Иногда ему попадались следы боя между монстрами и еще кем-то, но он не мог быть с точностью уверен, что здесь бывал один из его подчиненных. Он рыскал и вокруг барьера, и возле реки, но всё было тщетно.

«Такова их судьба»

Он мог лишь надеяться, что его подчиненные смогли найти друг друга. Кроме того, он не знал что делать со 2-ым Воином. Ведь даже вдвоем они не могли просто так взять, и вторгнуться в расположение Церкви Эмбиню.

«Что ж, у меня все еще есть вот это!»

Виид достал Пески Времени. Если он увидит что же сделал Нодюль, то узнает о неплохом варианте для дальнейших действий. Хотя, конечно, даже это не гарантировало ему успеха.

– Время – деньги. Если я сберегу их, то потом могу пожалеть. Пески Времени!

Пески Времени потекли через руки Виида.

– Пески Времени.

Таинственные пески, которые могут восстанавливать события.

Сокровище южной пустыни, которое может заглянуть в прошлое.

Можно вернуться в исходное время, чтобы взять с собой груз или людей.

Просто обладая ими, можно получить информацию о прошлом.

Дзынь!

– Пески Времени не могут быть использованы из-за действия темной магии.

Пески Времени стали бесполезными. Они исчезнут навсегда.

Глава 2: Рабочие Небесной Башни.

(прим. переводчика: название главы определенно правильное, хотя и совершенно не понятно как оно соответствует событиям, в ней описанным)

– Кхе...

Вещь, которую он так старательно берег – не сработала! Он действительно не мог доверять никому и ничему в этом мире.

Мозг Виيدا лихорадочно работал.

«Что же делать? Я хотел понять каким образом Нодюль и Ахеллун справились с этим заданием, чтобы больше не тратить время впустую»

Виид удрученно вздохнул.

Задание Нодюля уже претерпело определенные изменения. Конфигурация группы была не такой, как у его предшественника, так что события не могли бы повториться точь в точь.

Ахеллун, наверное, отыграл бы свою роль так-же, однако действия других были под большим сомнением.

Тем более что Виид не являлся Нодюлем. Он видел вещи по-другому, так что ему нужно было

найти свои собственные методы, которые помогли бы ему завершить задание.

«Вряд ли кто-то придет. Я могу верить только в свои собственные силы»

Виид опять вздохнул.

Всё будет зависеть от того, насколько успешно он проведёт следующие 10 дней.

Империя Хэйвен пересекла Центральный Континент.

Семь корпусов пересекли Реку Порос, которая являлась своеобразными вратами севера.

Необъятная 2,1 миллионная армия!

Количество лошадей, торговцев и их повозок в арьергарде шествия – было просто потрясающим. Всё это добро принадлежало Империи Хэйвен, так что марширующие игроки шли с легким сердцем.

– Мы свернем северу шею.

– А бой вообще будет? Я не думаю, что они посмеют напасть.

Мощь семи боевых корпусов была настолько велика, что сражение против них казалось попросту бессмысленным. От войны все эти игроки испытывали не напряжение, а даже удовольствие. От того, что сильнейшая армия на континенте сотрет север с лица земли.

Во время марша, каждый из игроков и НПС-солдат получал качественное питание и по необходимости – лечение.

Благодаря непрерывным войнам, Империя Хэйвен имела в своих рядах высокий процент элитных подразделений.

– Другие пять корпусов так же прибыли к Северному Континенту.

– Тогда вперед.

Солдаты двигались в полном соответствии с планом Лефея.

Первая группа из семи корпусов вторгнется на север по прямому маршруту. Остальные же пойдут другими путями, чтобы избежать вездесущих глаз и ушей северян.

Семь корпусов проткнут север, словно копье, в то время как остальные пять будут добивать его ударами молота и разрезать на части, будто острым ножом.

Джжж-джжж.

Площадь Ледяного Дракона в Море!

Толпящиеся новички всегда создавали на площади уже привычную всем суетливую и шумную атмосферу. Так как игроки могли начать свой путь, выбрав в качестве стартового города одно

из поселений Королевства Арпен, то здесь было полно самых разнообразных лавок и магазинчиков.

– Сколько стоит этот фрукт?

– Два медяка.

– Ничего себе как дорого! Пойду подзаработаю и вернусь.

Игроки, еще не издавшие мира, общались друг с другом в Море.

«Когда то и я был таким же»

Хотя некоторые игроки и могли уже добывать шкуру и мясо кроликов, но вот встреча с гоблинами вселяла в них в настоящий ужас. Любой новичок в Королевской Дороге сталкивался с подобными трудностями.

Местом для старта могли быть даже деревушки Королевства Арпен. Их расположение не всегда было удобным, особенно когда окружающая местность отличалась горным ландшафтом, однако здесь можно было собирать дорогостоящие травы и лекарственные растения. Таким образом недостатка в игроках здесь не было.

Даже те игроки, которые уже повидали разного и мигрировали на север из других королевств, – сразу же переполнялись энергией и тягой к приключениям, как только их нога ступала в эти земли.

Фермеры так же могли найти здесь свои пристанище, поскольку угодья здесь были обширные и плодородные, а нашествия монстров практически не случались. Барды не были исключением, и ступая на неизведанные земли, тем самым хотели стать частью истории севера.

В связи с развитием Моря, увеличился и уровень рождаемости, так что по всем северному региону рождалось множество детишек. Вне всяких сомнений, именно они станут будущим Северного Континента.

Развитие Центрального Континента было легким и непринужденным, но именно север способен был обрести поистине уникальную культуру и экономику. Он не мог похвастаться громадными размахами своих территорий, однако потенциал здешних приключений был просто огромен!

Таким образом, игроки на площади частенько обменивались историями о своих успехах в заданиях и торговле.

– Будем сражаться за нашу землю! За нашу свободу!

– Их не нужно уничтожать целиком, достаточно просто отбиться. Так что мы будем просто бороться до самого конца!

– Королевство Арпен принадлежит нам! Это наш дом! Мы не встанем ни перед кем на колени! Мы создадим свой собственный мир!

Игроки севера решительно протестовали против Империи Хэйвен. Конечно, им совершенно не нравилась та мысль, что война, развязанная Гильдией Гермес, пришла и в их земли, однако наибольшее возмущение вызывал тот факт, что под угрозой теперь оказалось всё, что

создавалось потом и кровью самих игроков.

Они выросли в деревушках подле Моря и много работали над тем, чтобы север стал общедоступным для всех. Даже те игроки, которые ступили в мир Королевской Дороги относительно недавно, испытывали настоящую гордость за свою отчизну.

– Мы могли жить в трущобах, имея в кармане лишь один медяк, но разве не у северного региона наибольший потенциал? Будет глупо, если мы позволим Империи Хэйвен вторгнуться сюда.

– Война на Центральном Континенте подошла к концу, и власти установили там такие налоги, что многие игроки уходят к нам, на север. И хоть наш регион еще не достаточно развит, но он способен на многое.

Мора была не только столицей Королевства Арпен, но и важнейшим инфраструктурным центром, объединяющим большинство транспортных путей. И здесь, на площади Ледяного Дракона, продолжали собираться игроки, чтобы узнать о грядущем вторжении Империи Хэйвен.

И хотя Король Виид еще не видел его своими глазами, множество игроков собралось и во Дворце Земли.

Из маленьких деревень, сел, городов, словом отовсюду, стекались жители, отвечая на всеобщий призыв для защиты своей родины.

– Я пришел. Где Слоан-ним?

– Воин Хасуллер ищет группу. Все, кто выше 350-го уровня – добро пожаловать!

– Эй, это не ты ходил вместе со мной в пещеру летучих мышей около года тому назад? В то время я знатно подкачался. А полный Комплект Бандита чего только стоит!

– Хах, я тоже. В те времена я и жил, и ел в охотничьих угодьях.

В городе происходили радужные встречи старых знакомых. Подобное случалось как в Море, так и в других северных городах, которые получали информацию о предстоящей войне от странствующих авантюристов.

– Если на кости прилипнет немного плоти – это только плюс.

– Как правило, они гнилые. Так что, приложив, чуть больше усилий – кости все равно сломаются.

– Да уж, как трудно найти качественные гнилые кости...

– Я слышал, что Жанна обладает навыком призыва скелетов-лучников 6-го продвинутого уровня.

– Ху-ху-ху, я недавно дошел до 9-го продвинутого.

– Охх, значит, ты можешь вызвать как минимум 200 скелетов-лучников.

– Меня сопровождает 3 зомби и 200 скелетов-лучников. Но вот для вызова рыцаря смерти я еще не дорос. А ты, Отэм?

- Я обожаю рыцарей смерти!

Жанна, Хариан, Отэм! Трое некромантов, увлеченно обсуждающие особенности вызова нежити.

Ввиду особенностей их профессии, им было трудно охотиться с большим количеством других игроков. Вызванная ими нежить путалась под ногами у других игроков и мешала им охотиться. Кроме того, нежить не отличалась умом, так что частенько нападала на тех монстров, на которых кто-то уже положил глаз.

Те, кто с этим уже сталкивался – поймет о чем идет речь. Хотя для обычного игрока присутствие нежити на поле давало возможность расслабиться и не сильно переживать о своей собственной сохранности.

Однако некромантам необходимы были материалы для поднятия мертвых! Они не думали что могут испытывать другие игроки, наблюдающие за тем, как очередной некромант раскапывает могилы.

- Эй, вы ищете подходящее тело?

Расхищение могил было необходимой вещью для каждого некроманта! Однако не каждый раз удавалось избежать неприятных вопросов, стоя с лопатой возле чьего-то надгробия...

А еще людям совершенно не нравилось зрелище, когда некроманты начинали пить воду из черепов, заменяющих им походные фляги.

Однако север был широк, и все эти проблемы не были непреодолимым препятствием для высокоуровневых некромантов.

- Некроманты могут использовать сохранившиеся кости от ребер для производства нежити.

- Ходят слухи о могиле возле дома с приведениями. Так что я пойду туда.

Несмотря на то, что профессия некроманта была уважаемой в сражениях, ее обладатели до сих пор не обладали достаточными знаниями о мощных ритуалах. Кроме того, помимо всех заблуждений и предрассудков, людям было не особо весело ходить на охоту вместе с толпой нежити.

- Не так давно я слышал историю о восточных землях. Это было бы неплохим приключением...

- Ну, вы можете пойти туда, если захотите. А я вот собираюсь на необитаемый остров.

- На необитаемом острове нет ничего, на что стоило бы посмотреть.

Авантюристы жарко спорили друг с другом, приводя различные доводы и аргументы в пользу того или иного приключения. В отличие от воинов и рыцарей, они спорили не об охоте или зачистке подземелий, а совершенно о том, какое приключение более захватывающее.

Для игроков важным было прокачивать свои навыки, но авантюристов заботили лишь их собственные находки и достижения, связанные с удачным завершением приключения. Для них не было вещи важнее, чем отыскать истину среди исторических сводок или откопать какой-нибудь древний легендарный артефакт! Они бродили вокруг шумных таверн, и совершенно не

заботились о сне даже когда наступала глубокая ночь.

Авантюристы странствовали по всему миру, совершенно не понимая, что значит иметь постоянное место жительства. Они объединялись в группы со встречными людьми для выполнения своих заданий, однако избегали участия в осадах или в политических интригах.

Вместо награды за успешно выполненное задание или удачную охоту, авантюристы предпочитали находить серебро, золото и прочие сокровища. Они гордились тем, что могли бросить вызов любой трудности.

- Взорвать мост. Не будет ли это неприятностью, если мы подорвем какой-нибудь из мостов?

- Нужно не забывать о стратегических зданиях. Центр Искусств, Статуя Богини Фрей, библиотека и Башня Света. В худшем случае, мы не должны позволить врагу завладеть ими.

- Слишком ли поздно куда-нибудь их перенести? Может, есть какая-нибудь безопасная зона, где не будет войны...

- Нет, даже на самый ближайший остров мы их не передвинем. Наши действия должны быть направлены на укрепление самых важных городов и зданий. В этой войне есть много вещей, которые могут взять на себя архитекторы.

В архитекторах горел дух патриотизма.

Их таланты расцвели именно здесь, на севере. Строились новые Великие Здания, прокладывались дороги через реки и горы, соединявшие собой весь север. И это было лишь частью государственных проектов.

Расширение городов происходило безостановочно, и количество архитекторов только росло.

Множество домов, парков, торговых кварталов было построено благодаря золоту, полученному в результате охоты. Строились целые жилые кварталы! Так же важно было украсить такие места, как холмы и берега рек, где люди могли отдохнуть и избавиться от стресса.

Внешний вид городов нуждался в надлежащем оформлении, так что работа архитекторов по координации и организации была действительно важной. Не зависимо от того будет здание красивым или нет, проект обречен на провал, если он не будет соответствовать окружающей инфраструктуре и общему стилю. Если архитекторы не взаимодействовали между собой, то при взгляде со стороны результат их работы напомнил бы сущий кавардак. Первоочередной целью для них была гармония между зданиями, реками, улицами и деревьями.

Профессия, уважаемая обычными игроками! После принятия решения о том или ином проекте, тысячи новичков приходили, чтобы помочь в его реализации.

Карьера архитекторов на севере была многообещающей.

- Я вступлю в отряд Грибной Каши. Мне надоела мягкая пища и куда больше нравится вкус каши, который может привести к смерти.

- А мне по вкусу морепродукты. Самые отборные, прямо из моря! А еще блюда из

морепродуктов повышают лояльность экипажей-нежити.

Повара так же встретились и обсуждали происходящее.

Весь север был заполнен членами Культа Травяной Каши, так что не было бы преувеличением сказать, что для противодействия вторжению Империи Хэйвен были мобилизованы практически все игроки.

В настоящее время существовал 71 отряд Культа Травяной Каши. И посчитать сколько людей в них вступило – было попросту невозможно!

Начинающие игроки в основном отдавали предпочтение Отряду Бамбуковой Каши, так что он принял в себя по-настоящему неизмеримое количество людей. Все они, вступив в отряд, ходили с побегами бамбука, закрепленными на голове и груди. Была даже специальная деревня для игроков Отряда Бамбуковой Каши, члены которой охотились в близлежащих подземельях.

– А что на счет игроков, которые не являются членами Культа Травяной Каши?

– Не знаю. А ведь еще есть и местные жители.

Рестораны травяной каши, кафе травяной каши, отели травяной каши и т.д.. Популярность травяной каши была настолько высока, что существовали все виды услуг, связанные с ней. Но самой страшной вещью было то, что все без исключения ее члены с горящими глазами готовы были сражаться до последней капли крови против Империи Хэйвен.

Такая отвага была следствием не глубокой лояльности к Вииду, но в связи с их собственным благополучием на севере. Разрушение их королевства Империей Хэйвен было для них как отбивание девушки посторонним парнем.

Конечно, это сравнение было не самое удачным, потому что большинство северных мужчин не могли похвастаться наличием подруг!

– Мы должны сражаться.

– Вперед!

Огромные толпы игроков без промедления показали свою готовность противостоять захватчикам. Они все были готовы умереть от стрелы или меча, лишь бы остановить вторжение.

Тем не менее, было много игроков, которые уже прошли через нечто подобное на Центральном Континенте.

– Это невозможно. Вне зависимости от того сколько людей соберется, это будет всего лишь самоубийством.

– Империя Хэйвен отличается от любого другого противника. Они совсем не просты и используют подавляющее большинство и безупречную скоординированность.

– Мы не можем просто так отдать им наши земли и города без малейшего сопротивления!

- Мы сможем победить. Если мы будем полны решимости, то сможем победить!

Мнения мобилизованных игроков расходились. Некоторые хотели сражаться, но более осторожные игроки высокого уровня были обеспокоены.

Высокоуровневые игроки при смерти теряют очень многое. 300-ые или 400-ые уровни теряют часть текущего значения своих навыков, что является большим ударом для каждого из них.

Люди сидели у центрального городского фонтана и горестно вздыхали. Несмотря на то, что члены Культа Травяной Каши были согласны сражаться и умирать, другие игроки колебались.

Члены Культа Травяной Каши знали, что у них есть преимущество. Правда, не в качестве, а в количестве.

Однажды они уже смели противника своим огромным количеством. Их тактика и координация были самыми простецкими, но даже сильный враг рано или поздно не выдерживал такого натиска.

Однако на этот раз к ним шли элитные войска Империи Хэйвен. Армия, которая объединила Центральный Континент, не может проиграть подобному безрассудству.

- Мы не узнаем наверняка, пока не попробуем!

- Давайте изгоним их с севера!

В конце концов, активисты одержали верх над сомневающимися игроками. Они решили встретить Империю Хэйвен на полях Рупи, как и в прошлый раз, так что много кто из игроков пошёл именно в том направлении.

Помимо охоты и прокачки уровней, игроки северного региона имели в своем ассортименте и другие интересные способы времяпровождения.

В Море даже были некоторые игроки, которые хоть и начали играть довольно рано, но докачались всего лишь до 200-ых уровней.

Население росло бешеными темпами, и много кто из игроков сосредоточивался на экономической составляющей, нежели на повышении своих характеристик или уровней.

- Лефей настоящий псих, - бурчал себе под нос Поркель, командующий 3-им корпусом Империи Хэйвен.

Впереди, подле северного хребта виднелись целые тучи игроков. Если не брать в учет их уровни, то подобное количество выглядело просто обескураживающе.

- Я знаю, почему Ренселот проиграл.

Игроки Гильдии Гермес уважали Ренселота.

Он одерживал победы, полагаясь на свою смелость и находчивость. Так что немало командиров Гильдии Гермес были просто в шоке от того, что он вернулся назад с вестью о разгромном поражении. Они и не предполагали, что Ренселот проиграет каким-то оборванцам с севера.

Но глядя на количество северных игроков сейчас, он мог понять почему 70,000-ое войско было разбито. Не зависимо от того, насколько высокий уровень был у солдат или насколько хорошей была их подготовка, их снесло настоящее цунами из живой массы!

Такое большое количество врагов невозможно было проигнорировать. Эти игроки были одержимы идеей вытолкать захватчиков обратно на Центральный Континент! К тому же среди новичков кое-где встречались и высокоуровневые игроки.

Гильдия Гермес включала в себя 200,000 игроков. Из них 50,000 человек были теми, кто принимал участие в прошлой экспедиции на север.

Северяне прямо таки рвались в бой! Высокоранговые игроки Королевской Дороги, проходя через города, были похожи на настоящих знаменитостей, когда все вокруг смотрели на них с завистью в глазах. Так что даже элитные подразделения Империи Хэйвен вжимали головы в плечи при виде того размаха своего противника.

«Мораль играет важную роль в войне»

Эта фраза была верна как для игроков, так и для НПС-солдат.

Но и Гильдия Гермес была не промах, ведь после того, как завершила покорение Центрального Континента, она постоянно пребывала в состоянии полной готовности к новым военным действиям.

С момента поражения Ренселота, Империя Хэйвен неустанно тренировала своих воинов. Так что ее бойцы были готовы сражаться даже с таким подавляющим количеством людей. Они разработали тактику стремительного и резкого нападения, которое было бы невозможно остановить.

Империя Хэйвен обладала сильнейшей армией, так что причин бояться не было.

Кроме того, они приготовили огромные запасы стрел и собирались использовать широкодиапазонную магию, которая не потребляет много маны. Лучшие из войск Империи Хэйвен будут нещадно уничтожать всех собравшихся здесь новичков.

- На этот раз мы собираемся победить. Несмотря на всю эту психологию толпы, их тактика относительно проста. Мы установим рекорд по наибольшему количеству убитых людей.

Командиры выстроили атакующие подразделения в заранее обусловленных местах.

- Я уже хочу опробовать свою широкодиапазонную магию.

- Кях, сегодня я убью по меньшей мере 1,000 человек и смогу получить несколько боевых достижений.

Игроки Гильдии Гермес находились в возбуждении от предстоящего сражения.

- Гм, что я должен делать?

- Это действительно трудно. Как я должен атаковать?

После того, как северяне прибыли на поле боя, они не знали что им делать дальше. Прямо

перед ними по фронту располагалась тяжелая пехота Империи Хэйвен с выставленными вперед копьями и щитами. За ней располагались лучники.

Они подсознательно чувствовали страх, будто бы они были яйцами, падающими на асфальт. Однако все больше и больше игроков севера продолжало стекаться на поля Рупи.

- Поехали! Отряд Грибной Каши будет авангардом!

- Мы пожертвуем собой во имя победы!

Отряд Грибной Каши, который получал наслаждение от смерти, находился в авангарде. Целое облако пыли поднялось кверху, как только 100,000 игроков ринулось вперед. И...

Командиры двух корпусов отдали приказ правому флангу армии.

- Покажите этим безмозглым созданиям, что такое вкус смерти. Подразделения лучников с первого по четвертое, огонь! Маги огня – применить широкодиапазонные заклинания!

Лучники Империи Хэйвен произвели залп в сторону приближающихся игроков Отряда Грибной Каши.

- Кхе!

- Ух!

- Слишком много...

- Невероятно...

Стрелы сыпались дождем на беспомощных игроков! Затем эту область накрыло пламя.

Члены Отряда Грибной Каши не выдержали такого удара и пали. Империя Хэйвен правильно использовала в войне всех своих лучников и магов. Лучники, входящие в личный состав 6-го корпуса, взяли на мушку тех игроков, которым посчастливилось выжить.

Грибная Каша все еще бежала вперед, но каждую долю секунды ее ряды редели под плотным огнем лучников и магов Империи Хэйвен.

Игроки севера могли лишь наблюдать как тает на их глазах славный Культ Грибной Каши.

- Этого не может быть. Бесстрашное войско Отряда Грибной Каши...

- Огромная площадь моментально загорелась и погибло сразу несколько сотен человек.

- А мы сможем противостоять им, если они продолжат использовать столько стрел и магии?

- Мы не можем просто взять и бросить все. Мы должны атаковать все вместе.

- Не дать им времени на то, чтобы навредить нам.

Северные игроки не теряли мужества, не смотря на их шокированный вид!

- Вааааааах!

Они одновременно понеслись вперед как одно гигантское цунами. Слева и справа – игроков

была просто тьма тьмущая. Возможно, это было началом новой атаки севера.

Но у Империи Хэйвен на этот случай был припасен идеальный ответ.

– Они ничем не отличаются от чучел. Поскольку это первый бой, мы будем к ним снисходительны и убьем их быстро. Империя Хэйвен должна вселять ужас в их сердца!

Северяне падали как подкошенные. Десятки тысяч, а затем и сотни тысяч так и не смогли приблизиться к позициям Империи Хэйвен. Сильнейшая огневая мощь дальних атак полностью захлестнула нападающих.

Элитные лучники получали отличный опыт во время захватнических войн Империи Хэйвен, а маги обладали сильнейшими исцеляющими заклинаниями.

НПС-лучники носили дорогостоящие аксессуары и были вооружены луками, увеличивающими дальность их атаки. Магам же были розданы книги и другие вещи, усиливающие эффекты заклинаний. Гильдия Гермес издавна была ориентирована на ведение военных действий, так что намеренно поднимала мощь подразделений лучников и магов.

Конечно, на стороне севера было изрядное количество и высокоуровневых игроков. Они сыграют значимую роль, когда битва развяжется на полную.

Но перед превосходящей огневой мощью Империи Хэйвен они могли только молча стоять и смотреть, как умирают начинающие игроки.

Хлипкие северные игроки были абсолютно непригодны для сражения против дальнобойных подразделений Империи Хэйвен.

Были и везунчики, которые сумели добежать до вражеских рядов и взмахнув мечом, падали замертво от копий тяжелой пехоты.

– Как это произошло?

– Я не знаю. Стоит ли нам идти вперед?

– Мы не можем сражаться с ними.

Несмотря на множественные смерти своих братьев, натиск северян все еще оставался на прежнем уровне.

– Проклятие замедлило Ваши движения.

В течение 40 секунд скорость Вашего передвижения уменьшится на 30%.

– Ужасное проклятие проявило свою суть.

94% Вашей маны было сожжено.

На игроков севера обрушились проклятия.

Империя Хэйвен со своими огромными богатствами не забывала жертвовать во многие из Церквей. Благодаря деньгам, они мобилизовали для войны самых разных жрецов. Кроме того, в личном составе Гильдии Гермес были и свои, штатные, жрецы.

Несмотря на все это, урон понесла лишь одна десятая часть от собравшихся здесь северных игроков. Ожидające своей очереди сзади продолжали толкать вперед тех, кто спереди.

Командирам корпусов Империи Хэйвен были заранее выданы все необходимые инструкции.

- Скоро они испытают настоящее отчаяние. Начать 2-ой этап операции! Тяжелая пехота - вперед! Рыцари - вперед! Перегруппировка каждые 400 метров.

Империя Хэйвен решила не ждать и наконец пошла в атаку сама. Они не хотели затягивать и поставить свою победу под сомнение. А еще они хотели доказать, что смогли бы уничтожить северную армию без использования дальних атак.

Солдаты и рыцари бежали к игрокам, выставив перед собой свои копья и подняв мечи.

- Не может быть! Мой меч сломался!

- Кхе-кхе... Экипировка, которую я получил в Подземелье Гоблинов...

Воины, будучи в сто раз искуснее каждого из этих новичков, с легкостью вырезали игроков целыми пачками.

Среди слабеньких игроков, стоящих на линии фронта, были и высокоуровневые. Однако у них не было ни времени, ни должного пространства, чтобы сыграть хоть сколько-нибудь значимую роль.

После разрушительного действия широкодиапазонной магии, их теснили тяжеловооруженные рыцари. Новички не могли остановить стремительную атаку рыцарей, так что умирали почем зря даже те, уровень которых был высоким.

Те, кто пытался скрываться - были обречены на самый худший исход. Рассеянные по полю боя игроки не могли противостоять рыцарям даже несмотря на свое численное превосходство.

- Давайте убьем по крайней мере одного человека.

Игроки 200-300-ых уровней поставили перед собой цель.

В результате они сумели убить нескольких, пожертвовав своими собственными жизнями. А дальше уже дело переходило к их, пока еще живым, коллегам.

Стратегия с использованием своей численности!

Но Империя Хэйвен не даром обладала мифом о своей непобедимости. Рыцари рассыпались в разных направлениях, а затем собирались вновь в заранее оговоренной точке.

Имперские солдаты, медленно, но уверенно следующие за рыцарями – постепенно окружили область, в которой кипело сражение. За ними неспешно продвигались лучники и маги, не забывающие поливать своих врагов градами стрел и магии.

7-ой корпус шаг за шагом окружил всю область сражения, взяв участников битвы в котел. Бронированные пехотинцы, специализирующиеся на защите, окружили 100,000 игроков и беспощадно убивали их.

У северных игроков не было ни лидеров, ни плана, так что управлять таким количеством людей было просто невозможно! Северяне попытались повторить ту же тактику, что и их противники, но Империя Хэйвен тот час же изменило свое построение и разбило их.

Конечно, были еще и те игроки, которые пока что просто ждали своего выхода. Высокоуровневые воры и воины поджидали, пока враг подойдет ближе! Но им все равно светило убить лишь 1-2 недругов, прежде чем их поразят стрелы или мечи рыцарей.

А вот лучники и маги со стороны севера просто безрассудно атаковали всех врагов, какие только попадались им на глаза.

– Получи!

– По крайней мере некоторые из вас должны умереть!

Однако, их атаки были заблокированы щитами и другой магией, так что они все просто погибли.

Пехота, с ее атакующими навыками и силой зачарованных щитов, могла кого угодно вогнать в отчаяние.

– Как?

– Бред какой-то.

– Но мы не можем сделать ни шагу назад.

По рядам северных игроков пополз ропот. Однако они все равно мужественно сражались и умирали!

Боевые возможности воюющих сторон не подлежали никакому сравнению. Жрецы непрерывно читали исцеляющие заклинания, так что рыцари Империи даже не уставали.

Мощная и организованная армия чувствовала себя настоящим дьяволом.

Глава 3: Глаза Арендодателя.

Ли Хэн смотрел сражение на полях Рупи по телевизору.

«Они были раздавлены самым надлежащим образом»

После того, как половина из них пали жертвами Империи Хэйвен, северные игроки отступили. Ему было больно видеть это.

Новички, сумели каким-то образом выжить только для того, чтобы умереть от клинков преследующих их рыцарей. Не зависимо от количества собравшихся, Империя Хэйвен просто

смела их с помощью своего превосходящего боевого искусства.

После поражения, игроками стали овладевать страх и беспомощность.

– Что же нам делать?

– Ах, всё это...

– Мы бессильны и можем играть только по чужим правилам.

Армия Империи Хэйвен прошла через множество войн, так что каждый из ее корпусов мог сражаться полностью автономно от других. Передвижение войск, нападение, в случае необходимости занятие оборонительных порядков, дальнейшее развертывание войск и использование местности, – все это играло большую роль в сражении и помогло им покорить Центральный Континент.

Гильдия Гермес использовала тактику, выработанную в десятках войн. И располагала целой коллекцией так-называемых «элитных подразделений»!

В отличие от них, игроки севера не имели никакой тактики вообще.

Это было главной слабостью северян. У них не было ни одного стоящего полководца, так что они повиновались скорее стадному инстинкту, ведь при столкновении с противником их построение даже отдаленное не напоминало боевое. После того, как все их слабости были раскрыты, враг воспользовался ими в полной мере.

Ли Хэн понял насколько важно командование в крупных сражениях. Даже с теми же самыми подчиненными исход каждого боя может разниться в зависимости от тактики и правильности действий.

Империя Хэйвен не завоевала бы целый континент, если бы ломилась вперед, ни на что не глядя.

«Ну, это не лишено смысла», – покивал головой Ли Хэн.

Он с самого начала не надеялся и ожидал нечто подобное.

Умные люди добиваются успеха, в то время как среднестатистический человек вряд ли как-то выделяется из общей серой массы.

Такие вещи, как махинации с кредитами, невыдача процентов, манипулирование ценными бумагами и трастовыми фондами, приводящие к задолженностям на миллиарды вон и банкротству – были вполне себе обычным явлением. Ведь простой человек являлся легкой добычей для умелого мошенника.

Таким образом, люди среднего класса не видят полноты жизни. Мир становится хорошим местом для жизни только тем, у кого есть деньги.

Так же и в Королевской Дороге, – правит балом тот, у кого есть сила.

Гильдия Гермес нарекла эту войну «Операция «Растоптать Муравьев». Они будут давить игроков севера, будто беспомощных муравьев. И конечно же Виид был для них самым большим муравьем.

Ли Хэн вздохнул.

«Я рад, что у меня не было никаких особых ожиданий по этому поводу»

Если бы он ждал того, что победит в лотерее, или что игроки севера смогут отбить атаку Империи Хэйвен – то сейчас был бы расстроен еще больше!

Он совершенно не ждал от северян, что они сумеют сдержать эту армаду.

«Сегодня немного риса упало мимо миски»

Но он все равно был не в настроении. Ведь вся миска с рисом была на грани краха из-за вторжения Империи Хэйвен. Он знал, что может случиться самое худшее, так что его настроение было хуже некуда.

Персонаж Вида сейчас был не в своем исходном времени, так что он не мог бороться против Империи Хэйвен.

Глаза Вида были холодны, как лед.

«Пусть попробуют... Может, я должен завалить задание... Нет. Мне нужно действовать менее рискованно»

Идея противостояния Королевства Арпен величайшей Империи Хэйвен казалась совершенно безумной. Если быть честным, он никогда и не задумывался о том, что бы могло ему помочь в такой ситуации.

Было довольно просто жить скромной жизнью, и съеживаться при виде более сильного. Но он не сможет бороться, если выберет такой метод.

Ли Хэн прямо таки оживал, когда проходил невозможные задания или прорывался через тысячи врагов.

И люди севера прямо сейчас помогали ему. Миллионы игроков, смело идущих против Империи Хэйвен, означали, что его группа состояла из всех этих миллионов! После того, как он вернется в свое исходное время, то хотел бы работать рука об руку со всеми этими людьми.

Ему нужно было как можно быстрее закончить задание на последнюю секретную скульптурную технику. Миска риса Ли Хэна была очень большой.

«У меня будет миска и для риса, и для супа, и для гарнира. Подождите еще немного. Я покажу вам, что значит потянуть за хвост спящую бешенную собаку»

Вид вошёл в Королевскую Дорогу и появился в луже возле барьера.

– Умм, у Великого Императора-нима такое озабоченное лицо.

2-ой Воин, весь забинтованный и хорошо отдохнувший, внимательно смотрел на блестящие глаза Вида.

Вид тоже поприветствовал его:

- Беспольный человек, который только переводит рис.

- ...

До боли знакомое ворчание.

Его оживленные скульптуры уже привыкли к постоянным упрёкам и замечаниям.

Если бы каждая теща обладала характером Вида, то количество разводов в Кореи увеличилось бы в несколько раз!

- Во всяком случае тебе уже лучше, так что не ввязывайся в бессмысленные сражения и отыщи своих коллег.

- Так точно! Великий Император-ним не пойдет со мной?

- Лучше разделить. После того, как найдешь остальных, двигайтесь к Церкви Эмбину. Встретимся там.

- Я обязательно увижу Вас вновь.

Таким образом, 2-ой Воин покинул укрытие.

С заданием нельзя было мешкать, однако поиск его подчиненных так же был немаловажен. Так что Вид выдал ему указание - тайком передвигаясь, искать других.

Конечно. Вид не испытывал больших ожиданий по этому поводу.

«Комфортнее будет двигаться в одиночку»

Задачей Вида было внедрение!

Скульптурная Трансформация давала ему возможность смешаться с прочими монстрами. Однако, выяснение способа, который поможет ему пересечь гнилую реку, вызвало у него головную боль. Ему нужно было обнаружить самую узкую часть реки и пересечь ее в том месте.

Однако, как только он появится вблизи сторожевых башен Церкви Эмбину, то его наверняка обнаружат. Завяжется массовая драка, стянутся рыцари, - а это совершенно не входило в планы Вида.

Все фанатики получают сообщение о том, что на пороге их лагеря обнаружен враг.

Это было как жарить шашлык возле входа в логово тигра!

Пока он будет занят сражением с рыцарями, появится еще больше других противников. Независимо от того, насколько он был силен, трудностей ему не избежать.

Если он попытается убежать, то наткнется на препятствие в виде монстров у гнилой реки. Даже если он вновь выживет, как таракан, то его мана в конечном счете все равно подойдет к концу.

«Мне нужно наблюдать. Найти брешь и воспользоваться ею. В жизни важна и обычная черновая работа»

Виид больше не бродил вокруг барьера, а направился к гнилой реке. Он был в облике озлобленного пони, так что ни один монстр не рисковал прикоснуться к нему.

«Запах невыносим. Это не похоже на обычный яд»

Монстры, которые пили из реки, источали ядовитый запах. Было бы совсем не просто охотиться на таких созданий.

«Я не думаю, что пересечение реки будет тяжелой задачей. Монстры переплывают ее очень быстро. Скульптурная Трансформация наверняка сделала мое новое тело устойчивым к ядовитому туману»

Виид подумал об этом, но все-таки отрицательно покачал своей головой. Любое невзвешенное решение может привести к трагическим последствиям.

А после того, как он пересечет реку – то окажется под пристальным вниманием Церкви Эмбиню. Ему нужен был план, который не требовал сражения в одиночку.

«Хмм, должен быть более надежный способ»

Виид продолжал идти вдоль гнилой реки. Монстры, лишь почуяв его запах, тот час же разбегались. Он походил на чистокровного скакуна, гордо идущего по улице.

Однако, монстров было так много, что иногда ему приходилось двигаться боком, как краб, живущий на рифах! Виид продвигался вперед и высматривал подходящее место на реке.

И вот, он увидел каменный мост, соединяющий оба берега гнилой реки.

Дзынь!

– Было обнаружено особо опасное место.

Мост, построенный силами рабов в Бесплодных Руинах Воя.

При его строительстве погибло 7,600 членов племени Норд.

Из-за ядовитых паров не каждый может пересечь эту реку.

– Слава увеличилась на 485.

– Здоровье навсегда увеличилось на 640.

Он был доволен, так как это увеличение останется так же и после возвращения в исходное время.

«Я могу пройти через него и с помощью своей силы»

Противоположная сторона моста была под охраной 100 рыцарей Церкви Эмбиню.

Однако, он так же мог и не использовать этот мост в качестве способа преодоления реки.

Любые загнивающие монстры, которые брели по мосту в ту сторону, тот час же умерщвлялись копьями рыцарей, которые, впрочем, не выглядели достаточно сильными соперниками.

Но внезапно его озарила идея!

«Что если я превращусь в одного из них?»

Первое, что всплыло у него в голове – это стать фанатиком, жрецом, рыцарем или монстром. Ему нужно было замаскироваться под их собрата, которого они не захотят убивать.

«Если жрецом... Нет, это не сработает»

И хотя характеристика Веры Виида была довольно высока, Скульптурная Трансформация не давала ему возможности использовать божественную магию, доступную жрецам.

Каждая из религий наделяла своих жрецов специальными навыками, которые задействовали божественную магию своего бога. И если он замаскируется под Жреца Эмбиню, который не может использовать свою божественную магию, то наверняка будет разоблачен и убит.

Таким образом, он не может перевоплотиться в первосвященника, жреца или инквизитора. Но ведь можно было не заикливаться на одних только последователях Церкви Эмбиню.

«Нет, вариантов точно не один и не два»

Девственницы приносились в жертву, а животные использовались в качестве продуктов питания. Так что если он станет кем-то из них, то тоже наверняка погибнет! Большинство из тех, кто попадал в лапы Церкви Эмбиню – скоростижно умирал.

Но были и те, кого убивали не сразу.

«Строители Небесной Башни!»

Она возводилась рабами.

Во время наблюдения за мостом, он заметил, что через него периодически волочатся вереницы рабов.

«Это мой выход»

Племена нордов отличались маленькими выпуклыми глазами.

Их телосложение не было крепким, как у орков, а отвага и боевая мощь была далека от варварской. Они не испытывали тяги к золоту или драгоценностям. Это были мирные племена, которые ели жаренную рыбу и собирали ягоды.

И этот вид находился под угрозой исчезновения в связи с жестокими нравами военной эпохи.

Самый обычный, и даже немного низкорослый, норд шел вдоль гнилой реки,

- Мама... Мама...

По его озабоченному лицу могло сложиться впечатление, что он пришел искать свою мать. Он сильно хромал, а его руки были короткими, как у ребенка.

Он казался сильно уставшим от длинного перехода, однако, если присмотреться, то можно было увидеть мечущиеся глаза.

Типичный лукавый типаж! Такие особи как правило принимали участие в хищениях или кражах со взломом во времена феодализма.

Перед тем, как ступить на мост, норд немного замялся.

- Стоп!

- Тебе не повезло, ведь ступив без разрешения на земли Эмбиню, ты подлежишь смерти.

Норд был окружен рыцарями Церкви Эмбиню. Подняв свое оружие, они презрительно смотрели на этого оборванца.

- П-почему?

Норд посмотрел на них таким печальным взглядом, что вполне мог бы сойти за звезду утреннего драматического сериала.

- Простите, моя мама случайно не здесь? Я бы хотел ее увидеть.

- Хмм, я голоден.

- Вкус норда. Мясо можно отдать воронам, а кровь использовать для подкормки вампиров.

- Хорошая идея.

На виске у норда запульсировала жилка.

«Эти невежественные ублюдки»

Это был никто иной, как Виид, применивший Скульптурную Трансформацию. Его дальнейшее поведение полностью зависело от действий рыцарей Эмбиню.

- Я совершенно не вкусный. Мою мать схватили рыцари.

Скучающие рыцари поверили его словам.

- Да? И когда же?

Виид быстро раскинул мозгами. Эта дата не могла быть слишком уж близкой, но не должна

быть и чересчур давней.

- Шесть месяцев назад.

- Ки-ки-ки, значит ее кости еще целы.

- Ну это еще вопрос. Возможно, ее проглотили целиком.

Рыцари дразнили безобидного ребенка возможностью того, что его мать была съедена.

- Сейчас важное время, так что мы должны тщательно оберегать границы. Давайте просто убьем его и вернемся на свои посты.

- Тогда нам возможно стоит съесть его? Я голоден.

- Инквизиторы сказали, что нужно больше рабов для строительства башни.

- Ох, этот малец не выдержит тяжелый труд и помрет. Разве он не слишком слаб для этого?

Виид мог бы стукнуть своим кулаком о землю с такой силой, что вокруг пошли бы трещины, однако сейчас притворялся хиленьким нордом.

- Что ж, башня все равно будет завершена в ближайшие дни.

- Придет время и великая сила самого Эмбиню спустится на землю, сделав всех нас намного могущественнее.

- Да! В тот день нам больше не нужны будут рабы и мы устроим настоящий фестиваль крови!

- Люди такие вкусные.

Среди рыцарей Церкви Эмбиню было много тех, кто увлекался каннибализмом.

Рыцари приняли свое решение касательно Виида.

- Дитя.

- Да? - поинтересовался Виид с притворной наивностью!

- Ты хочешь найти свою маму?

- Вы знаете где она?

- Я знаю. Аджосси отведет тебя к ней. Но есть некоторые условия.

- Какие?

- Ты должен усердно работать, если хочешь вновь увидеть свою мать. Ты уверен, что тебе это под силу?

- Да!

Виид смело кивнул. Конечно, рыцари Эмбиню совершенно не собирались выполнить свои обещания! Но никто не мог соревноваться в жульничестве с Виидом.

- Значит, ты сможешь с ней встретиться.

- Я так вам признателен.

Виид даже попытался обнять говорящего рыцаря.

- Но если ты передумаешь, то уже не сможешь уйти восвояси.

- Ху-ху, конечно.

Вместо того, чтобы в ужасе бежать, Виид забрался на лошадь к одному из рыцарей.

- Во вошли на Святую Землю Эмбиню.

Все, кто следует за Эмбиню, получают бонус к Стойкости.

У всех, кто отрицает веру Эмбиню, Живучесть, восстановление здоровья и маны снижается на 49%.

Кроме того, божественная сила других религий в этой области будет снижена на 89%.

Эти эффекты будут действовать до тех пор, пока не будет разрушено святилище веры.

- Ооо, вот она, очередная гора.

Рыцари Эмбиню взглянули на него.

- Что ты имеешь ввиду?

- Ничего.

- Поехали. Веди себя тихо, или я разорву тебя на кусочки и съем.

- Я понял, я совсем не вкусный.

Лошади были зачарованы специальной магией тьмы, так что не уставали даже после длительных переходов. И в отличии от Двугорбого Верблюда, при быстрой скачке не чувствовалась тряска. Разница была сопоставима с городским автобусом и такси.

«Двугорбый Верблюд хорош»

Он уже соскучился по нему. Виид привык к своим оживленным скульптурам, так что даже немного страдал от длительного расставания с ними.

Но, в будущем он уже не сможет встретиться с ними вновь. Ведь как только его задание завершится, он вернется к своему исходному времени, и, вероятно, больше никогда не увидит своих оживленных скульптур еще хотя бы раз. Он сблизился с ними во время прохождения заданий и зачистки подземелий, но после этого всего у него останутся лишь одни воспоминания.

Он чувствовал раскаяние перед вивернами, с которыми был намного дольше, но эти скульптуры были сделаны все-таки с большей любовью.

«Может быть это потому, что я вырезал виверн действительно грубовато. Это похоже на вкус плохо приготовленной пищи»

– Это место, где ты будешь работать.

Рыцари Эмбиню привели Виида на строительную площадку подле Небесной Башни. Норды, люди, орки, гномы, эльфы и другие расы нещадно эксплуатировались здесь в качестве рабов. Множество рабочих таскало камни из близлежащего карьера, доставляя их вверх по лестнице Башни.

– Аaaaaa!

Шмяк!

О технике безопасности и речи не шло, так что много кто срывался и падал вниз. Виид улыбнулся, как будто ему дали конфету.

– Прекрасное место. Я всегда любил высокие здания.

– Отлично. Это большая честь получить возможность умереть здесь.

– Если я буду тут работать, то действительно смогу встретиться со своей матерью?

– Конечно. Но если ты убежишь – то мы убьем ее.

– Ух-хух! Я ни за что не убегу!

– Если ты будешь работать круглые сутки, то вскоре встретишься со своей мамой. В далеком... Кук-кук-кук!

Рыцари покинули его, но тот час же послышались крики охранников башни.

– Эй, пацан! Не стой столбом, иди работай!

– Как скажете! – энергично ответил Виид и бросился таскать камни.

Он превратился в норда, но все его характеристики были высокими, так что он мог легко таскать обломки скал и валуны.

Он собирался пробыть здесь пару дней, так что ему конечно же стоило принять напряженный вид настоящего трудяги.

«Что ж, начнем»

Виид благополучно прибыл к башне и потащил свой первый камень вверх по лестнице.

«Двадцать тысяч шестьсот двадцать три, двадцать тысяч шестьсот двадцать четыре, двадцать тысяч шестьсот двадцать пять...»

Виид считал количество ступенек, поднимаясь вверх по Небесной Башне.

Лестница, идущая к самым небесам, могла заставить кого угодно испытать настоящее головокружение.

Ступеньки были совершенно не удобны для ног низкорослых орков или нордов, поскольку высота каждой составляла целых 30 сантиметров.

Самый высокий дом мог насчитывать 1,000 ступенек, а гора приравнивалась к не более чем 10,000. Виид насчитал же свыше 20,000, и башня на этом не заканчивалась.

С высоты башни земля выглядела словно игрушечной. Он мог видеть всю занятую Эмбиню долину, гнилую реку и Бесплодные Руины Воя.

«Здесь по меньшей мере 1 миллион фанатиков и монстров»

Несмотря на то, что официальный подсчет приспешников Эмбиню не производился, но что земля, что небо были просто переполнены от средних и больших монстров. Ему нужно было разрушить наиболее защищенное место во всей этой области!

«С таким-то количеством и все равно не смогли уничтожить континент. Бездарные придурки»

Вместо того, чтобы испугаться, Виид подумал о том какие же они жалкие. Они обладали сильнейшей в этом мире армией, но в бою были чересчур беспечны.

Здесь были так-же небольшие участки, где могли недолго отдохнуть уставшие рабы.

- Что нам делать?

- Я не знаю, мы все равно умрем.

- Видели того норда несколько дней назад? Его живьем бросили в кипящий котел.

- Плоть сварилась, а кости отдали птицам?

Рабы не обладали полезной информацией и рассказывали друг другу лишь мрачные истории.

- Хюллер-ним? Нам не стоит вспоминать его имя. Если нас услышат – то пустят на обед монстрам.

- Он поистине всемогущ. Ему более 100 лет, хоть он и выглядит моложе своих лет.

- Он эльф, но как только погода меняется, то цвет его кожи становится темным. Кроме того, он питает эту башню могущественной магией. Разве этого не достаточно, чтобы называть его богом?

Охранники располагались каждые 4-5 этажей и подгоняли чрезмерно ленивых рабов.

- Быстрее! Если вы будете медлить – то я принесу вас в жертву!

- Пожалуйста, пожалуйста, пощадите меня!

- Ооой!

Рабы, крихтя и охая, тащили вверх песок и камни. Вся башня была заполнена мрачной атмосферой страха и смерти.

Любой впечатлительный человек мог бы пустить сочувствующую слезу, увидев эту сцену!

«Хах, мне скучно и хочется спать. Лестница слишком длинная»

Виид спокойно поднялся почти на самую вершину башни. Он преодолел целых 40,000 ступенек и стоял, затаив дыхание.

«Это действительно огромная высота. Я и не думал, что эта башня такая здоровая»

Она поднималась над самими облаками, и даже ветра здесь уже не было. Даже на вивернах он не залетал так высоко. Глядя вниз, любой испытал бы страх от вида на бесконечную пропасть внизу.

Чем выше, тем ширина верхних этажей становилась уже, так что самая верхушка башни была размером всего лишь с небольшую комнатку.

Возможно, это было самое высокое здание на Версальском Континенте.

Виид стоял в месте, где вверх шли ступеньки без каких-либо поручней или перил.

Лестница, ведущая прямиком в небо!

«Хмм»

Виид видел верхушку башни. Она напоминала глаза дьявола, смотрящего вниз на брнную землю. Самая верхняя часть башни была построена таким образом, что напоминала темно-красные впадины глаз.

До этого места оставалось еще около 600 метров.

«Они напоминают мне глаза арендодателя, который смотрел на меня сверху со своего 3-его этажа»

Арендодатель не просто смотрел на своих жильцов. Он внимательно изучал, сможет ли человек заплатить арендную плату в этом месяце; какой нужно установить залог; стоит ли поднять стоимость аренды; нанесены ли повреждения его имуществу; ничего ли не своровано и не разбито, а так же другие вещи!

Арендодатель смотрел взглядом хищника, находящегося на вершине пищевой цепочки.

Виид нервничал всякий раз, когда в его комнату открывалась дверь, чтобы собрать ежемесячную арендную плату.

В те времена он никогда бы не посмел использовать стиральную машину, если на дворе был солнечный день.

Глаза башни напоминали ему взгляд арендодателя, который пронзал его насквозь.

- Спускайся вниз, как закончишь!

- Да.

Охранники выдали Вииду очередное указание, и тот, оставив принесенный камень, пошел по лестнице вниз.

Этого восхождения было вполне достаточно для первоначальной разведки.

Глава 4: Люди севера.

Северные игроки, потерявшие свои жизни в битве, вновь подключились к Королевской Дороге.

Вопреки всем мрачным ожиданиям, они ликовали. Их убила Империя Хэйвен, и теперь их разум был заполнен мыслями о мести.

- Давайте изгоним их!

- Пойдем покажем на что мы способны!

Игроки снова ринулись к позициям Империи Хэйвен.

- Отряд Грибной Каши, вперед!

- Не говорите, что наши смерти бессмысленны!

Безрассудные действия, не имевшие никакого эффекта, повторились!

Происходящее казалось полным безумием.

Лефей ожидал, что после нескольких поражений кряду, они сдадутся и север будет покорен.

- Мы - Культ Травяной Каши! Нас можно победить в бою, но сломить нашу волю - никогда!

- Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша!

Упрямые северяне раз за разом кидались в бой.

Как Король Арпена, Виид запал в души игрокам севера. Загадочный авантюрист, с хорошим подходом к управлению своим королевством. В результате мягкой налоговой политики, люди испытывали глубокие чувства по отношению к Королевству Арпен.

Тем не менее, сильнейшая огневая мощь Империи Хэйвен не позволяла им даже приблизиться к своим позициям и нанести хоть сколько-нибудь ощутимый вред. Магические щиты, ряды воинов с высоким уровнем здоровья и защиты, мощные дальние атаки – все это говорило о том, что армию Империи Хэйвен не победить.

Даже если северянам удавалось убить несколько своих противников, то в общей сложности это ни значило ровных счетом ничего. Хотя, количество солдат Империи Хэйвен понемножку все-таки уменьшалось, остальные получали приличное количество опыта от ведения военных действий, так что в целом их сила только росла.

Разница между регулярными солдатами и элитными воинами, закаленными в сражениях, была как небо и земля!

Боевой дух укреплялся, классовые навыки прокачивались, а уровни текли рекой.

- Для того, чтобы остановить их, нам нужно использовать больше разных способов.

- Давайте найдем их слабости. Мы должны защитить наши земли.

В то время как бойня продолжалась, высокоуровневые игроки и высокопоставленные члены Культа Травяной Каша начали думать о том, как же улучшить текущее положение дел.

Они поняли, что их тактика была слишком примитивной. Даже если они смогут разобраться с 50,000 солдатами Империи Хэйвен, то их разобьют другие 100,000.

Операция, направленная на поиск слабых мест в армии Империи.

Кроме того, в реальной жизни у этих игроков были самые разные профессии. Лефей использовал отличные комбинации разнообразных стратегий и тактик, но на севере тоже были люди, смыслящие в военном деле.

- Они хорошо скоординированы. Если мы не продолжим атаковать, то они рассеются и быстро захватят весь север. Именно здесь мы можем значительно затормозить завоевание наших земель, – уверенно произнес бывший сержант.

- Они направляются на восток и к Крепости Варго. Крупные города, являющиеся сердцами севера, будут уничтожены.

- Там у нас много пустых земель. Местные жители сосредоточилось на разработке шахт, так что земли практически бесхозные.

- Если они пойдут туда, то кузнецы могут укрыться в шахтах. И давайте будем вести сражение путем очередности.

К присутствующим на собрании присоединился капитан, окончивший военную академию.

- Если брать во внимание топографические нюансы, то маршрут через Мору нанесет северу наибольший ущерб. Если бы у нас была здесь крепость, чтобы блокировать их продвижение... Но с этим уже ничего не поделаешь.

После этих слов загомонили практически все участники совещания.

- Нам нужно просто построить крепость!

- Мы что, уже сдались? Все что у нас есть – это мы и наши коллеги!

Из-за вторжения Империи Хэйвен все игроки, которые выполняли свои задания или охотились, – сейчас вернулись в свои города.

- Отряд Кунжутной Каши прибыл только сейчас.

- Формируется Отряд Черной Кунжутной Каши. Приглашаются все желающие!

- Отряд Бамбуковой Каши слишком слаб, чтобы бороться против Империи Хэйвен. Но мы в любом случае будем оказывать всяческую поддержку.

Каждый из северных игроков хотел оказать хоть какую-то помощь в сопротивлении вторжению.

В настоящее время против Империи сражались 1-ый, 2-ой и 3-ий отряды.

А на площадях городов собирались все самые влиятельные люди.

- Архитекторы должны построить и установить оборонительные сооружения.

- А может просто получится уговорить их не лезть к нам?

- Какие уговоры! Нужно просто построить самую обыкновенную крепость с высокими стенами. Срок – один день! Когда я участвовал в строительстве пирамиды, я один тащил по крайней мере 50 камней!

Игроки севера, специализирующиеся на тяжелом труде благодаря Королю Вииду!

Они сразу же приступили к строительству оборонительных крепостей. Во время движения, они подбирали все, что могло использоваться в стройке.

Даже захватив по пути один медяк – в результате получилась бы целая гора меди! Дешевые рабочие руки были движущей силой севера.

В то же время игроки с тактическими знаниями исследовали местность, чтобы сформировать системный план обороны против вторжения Империи Хэйвен.

- Даже со всем этим нам не победить. Мы сможем замедлить ее продвижение, но этого не достаточно, чтобы остановить Империю Хэйвен.

- Что если объединить игроков 300-400 уровней в одно подразделение?

- Они совершенно не знакомы друг с другом. Так что даже рота обычных НПС-солдат будет сражаться лучше. Даже если они будут идти организованно и под хорошим командованием – то

все равно не смогут себя проявить максимально эффективно.

- Мы будем продолжать терять позиции, пока они не сделают критическую ошибку...
- Как долго мы сможем продержаться? Неделю? Месяц?
- Если Мора будет уничтожена, то последствия неминуемы для всего королевства. То же самое касается и дворца.
- Даже если игроки будут продолжать бороться, наша наибольшая слабость никуда не денется.

Мора была центром искусства, торговли, производства и религии, так что она являлась важнейшим символом всего севера. Вокруг нее было множество полей по выращиванию зерновых культур, так что если она будет разрушена – весь север будет парализован.

Поэтому основными задачами Империи Хэйвен были Мора и Дворец Земли.

- Весь план должен быть разработан, опираясь на первоочередную задачу по защите Моря. Мы должны удерживать ее, даже если каждый день будут гибнуть миллионы людей.
- Если Королевский Дворец будет разрушен, то мы сможем отстроить его заново, так что нужно сконцентрироваться на защите Моря. По крайней мере до возвращения Виид-нима.
- Когда он вернется, все изменится?
- Я не знаю. Но он должен появиться, даже если это произойдет перед окончательным поражением. Бог Войны Виид вселит надежду в наши сердца. Разве Империя Хэйвен напала именно сейчас не потому, что боится того, чем может для них обернуться успешное выполнение задания Виидом?
- Империя Хэйвен, безусловно, сильна. Но север должен выстоять и дождаться своего короля.
- Я согласен. Если бы не Виид, нас всех сейчас бы здесь не было. Так что мы должны продержаться и по возможности ослабить Империю Хэйвен к его возвращению.

Военное руководство Культа Травяной Каши не имело формальной структуры. Для обсуждения дальнейшего плана по обороне севера здесь просто собрались все лидеры ее отрядов а так-же еще 100 человек.

План был незамедлительно доведен до ведома игроков севера. Принудительная вербовка не требовалась, так как от добровольцев не было отбоя.

- Архитектор-ним сказал мне, что нам нужно построить 20-и метровую стену возле реки.
- За сутки?
- Да.
- Этого времени даже много. 20 метров будет низковато, так что давайте построим 40-метровую.

В городах продолжались организационные работы по созданию боевых подразделений для противодействия Империи Хэйвен.

- Боевое подразделение «Заря Мученичества» собирается во дворе.
- Атакуем утром. Первая волна ограничится 1 миллионом человек.

Трудно было измерить размах популяции северных игроков, так что одно подразделение могло насчитывать и несколько сотен тысяч людей. Это было связано с количеством новичков в Королевской Дороге! Более 70% из них начинали свой путь на севере, так что в Море собралось около 10 миллионов начинающих игроков!

Дороги и площади были забиты людьми, идущими на войну.

И в то время, как в командном пункте северян происходила оживленная дискуссия, туда прибыл один пожилой человек.

Это был воин, облаченный в экипировку 150-го уровня. Однако, в неформальной обстановке на севере, не всегда снаряжение соответствовало истинному уровню игрока. Его обмундирование было самым обыкновенным, и многие люди удивились, когда увидели лицо старика.

- Ик! Начальник Штаба-ним!

Начальник Генерального Штаба Южной Кореи, который с честью ушел в отставку 10 лет назад!

На севере было множество игроков самых разных национальностей, как из Кореи, так и из других стран.

Среди пожилых людей встречались бывшие капитаны авианосцев, командиры военно-воздушных сил, министры обороны и другие высокопоставленные должностные лица.

- Ху-ху, в нашем возрасте самое время бороться за свободу.
- Моя кровь кипит при мысли о сражении с Империей Хэйвен.
- Мы слабы, но разве нам не стоит приложить максимум усилий? Есть здесь кто-нибудь, кто специализируется на ведении партизанских действий?
- Я позвоню одному своему знакомому. Он эксперт в этом деле и вышел на пенсию около года назад.
- Нужно привлечь несколько людей из спецназа и разведки.
- Позовите людям, которые смыслят в материально-техническом обеспечении. Нам нужно наладить поставки.

В связи с выходящим за грани воображения добровольным участием множества военных специалистов, север постепенно преобразовывался в настоящую демонстрацию тактических возможностей.

Это полностью не соответствовало прогнозам Лефея.

Конечно, даже при наличии идеального плана, не стоило забывать, что большинство игроков являлись новичками. По сравнению с мощью Имперской армии, они были обычными слабаками.

Филиал Культа Травяной Каши на Центральном Континенте!

Они страдали от гнета Империи Хэйвен.

- Наши братья на севере...

- Я знаю, что они будут бороться. Мы можем положиться на них.

- Соппротивление должно быть веселым.

В Империи Хэйвен было множество нестабильных регионов, так что в городах неизбежно появлялись повстанцы. Крепости, разбросанные по всей ее территории, служили для подавления любого восстания, численность которого выходила за определенные рамки.

В бывших столицах захваченных королевств были построены скульптуры Императору Бадырею и новые правительственные учреждения. Жители же испытывали лишения и нужду, потому что весь Центральный Континент работал для спонсирования войны.

Конечно, здесь были и люди из Гильдии Гермес, которые играли важную роль во всех стратегических направлениях.

Безопасность, в целом, была хорошей. Нестабильные регионы были перепрофилированы в лагеря для подготовки солдат, а крепости в мирное время использовались как производственные базы.

Чтобы повысить лояльность жителей – строились коммерческие объекты, культурные здания, понижалась налоговая ставка.

Но были и проблемные области, править которыми можно было лишь с помощью силы. Империя намеренно разрушала такие города, чтобы вынудить местных жителей переселиться, или отрезала поставки продовольствия, обрекая их тем самым на голодную смерть.

Коренные жители и игроки захваченного Центрального Континента сильно пострадали в результате войны, так что их стойкость заслуживала всяческих похвал.

Правление Империи Хэйвен не было простым.

В начале, когда было захвачено Королевство Калламор, она была не столь опытной. Постоянно вспыхивали маленькие и большие восстания, раздражающие Империю Хэйвен.

На ее землях жило множество людей, сильно недолюбливающих Гильдию Гермес, так что для предотвращения возможных бунтов требовалось размещение войск по всей ее территории. Их тактика состояла в том, чтобы не давать ни малейшей надежды противникам ее режима!

Только выдающиеся люди, такие как Король Бандитов Штайнер, могли пойти против ее воли.

Каждый раз, когда выходил новый указ – все жители получали уведомление. Так что много кто уже просто смирился с таким положением дел.

Гильдия Гермес приложила много усилий, чтобы завоевать Центральный Континент, и в конечном счете собиралась подчинить себе и весь Версальский. А Объединенные Силы, являющиеся ее противником, потерпели поражение.

Руководство Гильдии Гермес выждало, пока другие престижные гильдии ослабнут в результате постоянных междоусобных споров, и уничтожила их. Она использовала бесконечную суматоху, царящую на континенте, и сумела покорить его.

Глядя на расположение ее войск, даже дураку было понятно, что Гильдия готовилась к захватническим войнам. Однако никто толком ничего не предпринял.

Не так давно была подорвана и власть Церкви Эмбиню. Таким образом, баланс на Центральном Континенте вернулся в более-менее стабильное состояние.

Филиал Культа Травяной Каши мог только наблюдать за происходящим, но изменить положение вещей не мог.

– Здесь мы ничего не добьемся.

– Тогда пойдем на охоту?

– Я не знаю... Может нам стоит пойти на север?

– Что мы будем там делать?

– Я хочу увидеть его прежде, чем его разрушит Гильдия Гермес. Также мы сможем увидеть бой с более близкого расстояния.

– Мы не знаем, будет ли там еще какое-то сражение к тому времени, как мы придем... Во всяком случае, давайте попробуем.

Игроки Центрального Континента начали идти на север. Часть из них были начинающими, но много кто обладал и 300-400-ми уровнями.

Они действительно хотели увидеть концовку сражения.

Безызвестные герои!

– Военные объекты Империи Хэйвен как бельмо на глазу.

– Даже на Центральном Континенте стало немного скучно.

В Королевской Дороге были игроки, которым по душе была охота в одиночку.

Некоторые делали это из-за денег, как например Темные Геймеры, в то время как другие являлись офисными работниками или фрилансерами, так что не имели возможности часто играть.

В любом случае, значительное количество людей предпочитали одиночную игру!

В случае, когда срочно требовалась помощь группы, они могли найти ее на любой площади города. Но если они были невысокого уровня, то случайно подобранная группа могла развалиться из-за малейшей ошибки. Кроме того, незнакомые друг другу люди неизбежно начинали ссориться и выяснять между собой отношения.

В то время, как некоторые люди получали удовольствие от охоты или приключений в обществе

других людей, некоторым это было совершенно не по нраву. Были и те, кто даже понес значительный ущерб именно из-за своих сопаттийцев.

Когда игрок сталкивался с какой-то непреодолимой сложностью, он мог просто плюнуть и отключиться от игры. Кроме того, при зачистке подземелий – все награбленное доставалось только им самим.

Так же, была разница в количестве потраченного впустую времени, в зависимости от того играл человек в одиночку или же в группе.

Из-за особенностей определенных классов и навыков, некоторые люди не подходили друг другу для охоты в группе. Например, берсерк, который прорывался в самую гущу монстров, был малополезен в группе лучнику, оставляя его сзади, оголенного и совершенно без защиты.

«Что ж, друзья мне ни к чему. Всю свою жизнь я буду один»

«Девушка? Хмм... Наверное, это не для меня. После того, как я заработаю много денег, я состарюсь и окажусь в доме для престарелых...»

Были и те, у кого не было ни друзей, ни девушки. Даже если они не могли найти себе подругу в реальном мире, на это было достаточно времени в Королевской Дороге.

Подобная ситуация была общей для всех, кто охотился и путешествовал на Центральном Континенте в одиночку. Сейчас же эти люди направлялись на север.

Игроки, которые преуспели в прокачке, назывались НПС-жителями как безызвестные герои!

Повышая уровни или выполняя задания – каждый из них наслаждался Королевской Дорогой по-своему. Все они, как правило, обладали высоким мастерством и прокачанными навыками.

«Пойду посмотрю бой»

«Затяжная война – это тоже неплохо. Я работал наемником на Центральном Континенте, и деньги...»

«Я всегда ненавидел Империю Хэйвен»

«В Культе Травяной Каши много красивых девушек. Возможно, я познакомлюсь с одной из них, если пойду пушечным мясом»

Таким образом, игроки-одиночки в большинстве своем приняли решение двигаться на север.

3-ий МЕЧ всплеснул ладонями.

– Интуиция Учителя-нима безупречна!

Если бы он замешкался с лестью, то инициатива перешла бы к 4-му МЕЧу.

– Можете ли Вы предсказать итог битвы?

И 1-ый МЕЧ предсказал исход сражения между северными игроками и Империей Хэйвен.

Определенное поражение северян! 1-ый МЕЧ будто бы знал все наперед.

– В чем Ваш секрет, Учитель-ним? – спросил 5-ый МЕЧ с выражением искреннего уважения на лице.

5-ый МЕЧ перестал бояться чего-то бы то ни было еще с юношеского возраста. После того, как он со страхом начал изучать путь меча, прошло много времени и он стал в этом деле настолько хорош, что другие люди иногда даже подлизывались к нему.

1-ый МЕЧ наблюдал за сражением с Империей Хэйвен и произнес:

– Смотрите, сейчас те люди пойдут вперед.

– О, да!

– Удивительно, Учитель-ним!

Ученики, которых мало чем можно было удивить в этом мире, были глубоко тронуты.

– Но мы будем просто смотреть на это?

– Враг настолько силен, что может ослабить нас. Но я покажу этим высокомерным ублюдкам горький вкус этого мира. Скоро пойдем.

Инструктора и ученики непрерывно обучались. Они тренировались с мечами, топорами, серпами, молотами и луками. Они хотели достичь Мастерства в боевых искусствах, мощь которого была довольно разнообразной.

Инструктора и ученики не были слабыми, но было неизвестно, смогут ли они противостоять мощной армии Империи Хэйвен.

– Смогли бы мы победить, если бы приняли участие в прошлой атаке? Под флагами Империи Хэйвен три миллиона человек.

– Тяжело. Тяжело сказать. Тем не менее, мы не можем пропустить этот великий бой. Как мы сможем стать сильнее, если будем избегать своих врагов?

– Да!

2-ой МЕЧ и 3-ий МЕЧ были сдержанными и надежными помощниками, однако сейчас их глаза горели желанием сражаться.

Королевская Дорога была для них тем местом, где можно было испытать приятные ощущения битвы.

В реальной жизни фехтование практически не применялось, и этот факт вызывал у МЕЧей определенное раздражение. Их сердца не боялись смерти, а их боевой дух был высок.

«Я уничтожу их всех»

«Мне нужно убить по крайней мере 800 воинов»

«Я не смогу дышать полной грудью, пока не убью достаточное количество людей»

На самом деле они даже приветствовали мощную армию Империи Хэйвен. Они рвались в бой.

Фильм «300 спартанцев» отошел на второй план после рождения новой картины под названием «505 МЕЧей».

– Чвик!

Крепость Варго была заполнена жалобами орков.

– Моих детей слишком много, чви-чвик. Моя семья не должна быть такой многочисленной, чвик!

Орки жаловались на своих жен, но они тут были ни при чем.

– Вчера я родила семь, а сегодня еще девять, чви-чвик! У нас в доме хаос, чвик!

– Их слишком тяжело кормить, чвик!

– Хватит играть в ладушки! А ну марш на улицу охотиться!

Число орков на севере росло не по дням, а по часам. Еще вчера рожденные младенцы-орки, сегодня уже встречались друг с другом на улице:

– Я люблю тебя, чви-чви.

– Я часто слышу, что я красивая, чвик!

– Твои бедра действительно большие, чвик!

Орки рождались, женились, заводили детей и все шло поновой. Бесконечный цикл! Природа орков была такова, что орочья пара заведет неизмеримое количество детей уже через 3 месяца.

Расширялись первые поселения орков, пришедших на север морским путем.

Большинство из них селилось в непосредственной близости от Крепости Варго и в окрестных лесах охотилось на монстров и зверей.

Монстры нещадно истреблялись, так что Крепость Варго можно было смело называть столицей орков.

– Орки такие забавные. Это ничем непередаваемое ощущение.

– У меня был опыт игры за орка в течение 6 месяцев. Я испытывал счастье, глядя на свою семью. Тот волнительный момент, когда держишь на руках своего первого ребенка-орка.

– Дети рождаются на завтрак, обед и ужин!

– Теперь я понимаю своих родителей. Воспитывать детей – тяжелое бремя...

– Стоит ли мне взять своих молодых сыновей на охоту и воспитать из них настоящих воинов? У людей и орков разные представления о чести и близости. Мы безоговорочно заботимся о

членах своих семей. Среди орков никогда не бывает предателей. Наш недостаток в том, что количество доступных нам профессий ограничено, но это все равно самый лучший класс для тех, кто хочет снять стресс.

- Правда ли, что у каждого орка есть сто ложек?

- А как они моют такое количество посуды?

Игрокам была доступна раса орков, так что их количество увеличилось до такой степени, которую уже невозможно было игнорировать. Орочья деревня, по сравнению с эльфийской, была похожа на настоящий муравейник!

Территория вокруг Крепости Варго просто кишела орками! И хотя это было слегка преувеличено, но орки были везде – они бегали, лазали по скалам и гонялись за монстрами.

Обещание поселиться на севере было выполнено!

[Северный Континент заселен самыми разнообразными расами и видами!]

Варвары, гномы, эльфы и орки – все они находят пристанище в Крепости Варго.

Гномы могут укрепить крепость таким образом, что ни один монстр ей не будет страшен.

Если вы хотите увидеть мир, в котором живут орки, – просто перекусите и пообщайтесь с ними за обеденным столом.

После того, как вы испытаете такую жизнь на себе – то вряд ли захотите расстаться с ней.]

Даже несколько орков могли увеличить свою численность в самые сжатые сроки.

Торговцы и фермеры смотрели на орков и думали:

«Экономический прогресс базируется на количестве населения. Будущее за орками...! Они скупают все продовольствие, даже не торгуясь!»

«Я завидую орочьим деревням. Они грамотно построены и могут использоваться для защиты сельскохозяйственных культур!»

Количество клиентов у торговцев росло, а фермеры получили возможность засеивать плодородные земли возле орочьих поселений.

Торговцы возили продовольствие в их деревни целыми караванами. Всего за несколько дней они могли распродаться до последней головки чеснока! Кроме того, они скупали у орков трофеи, полученные в результате успешной охоты. Ни один профессиональный торговец не стал бы игнорировать хорошие трофеи.

Для того, чтобы прокормить орков – фермеры открывали новые земли, засеивая их пшеницей и другими зерновыми культурами. Они возделывали землю и собирали урожай. Каждое поле охраняло как минимум 4,000 орков.

- Чви-чвик!

- Чвик!

Дети орков всегда шумели, когда были голодны.

Миссия каждого фермера! Она заключалась в том, чтобы не допустить голодной смерти ни одного существа, будь то человек, гном или орк.

- Чви-чви. Мы обязаны вам. Мы все отработаем.

Орки защищали как самих фермеров, так и их земли.

Когда-то давно, в истории Версальского Континента был период, когда раса людей уступала оркам. Орки заселяли огромные территории и совместными усилиями побеждали сильнейших монстров. Они жили свободной жизнью, пока ряд некоторых событий не привел к сильному сокращению их вида.

Но теперь, их количество вновь стало расти, так что они вполне могли вернуть свою былую славу. Для орков север стал идеальным местом для жизни. Здесь в изобилии была и еда, и сильные монстры.

Виид обошел весь континент, примирив четыре расы. А так же он по достоинству оценил архитектуру Ратцебурга, знакомую оркам. Ряд тамошних зданий было построено по технологиям орков!

Конечно, здания строились не только для орков. Существовал целый спектр жилья для гномов, эльфов и людей.

Дынь! Дынь! Дынь!

Авантюристы нашли реликвию «Барабан Хечви». И когда наступали времена смуты и опасности, любой орк мог ударить в него, оповестив всех своих собратьев о грядущем вторжении в их земли.

- Чви-чви! Кто-то нападает на нас!

- Место, где я родился, чви-чви-чвик! Оно в опасности!

- Там вкусная еда и женщины... Чвик! Крепость Варго атакуют!

Орки-воины, населявшие северные регионы, тот час же начали готовиться к выдвижению в сторону Крепости Варго. Каждое орочье племя решило отправить туда своих самых лучших бойцов.

И на следующий день все они двинулись на защиту своих земель...

Глава 5: Воля Великого Императора Виида.

- Шевелись!

- Если ты остановишься - я перережу тебе глотку!

- Я знаю, что хорошая порка поможет вам двигаться быстрее. Почувствуйте вкус кнута Рокра!

Виид лениво таскал камни на Небесную Башню и наблюдал за охранниками. В такой работе важно было сохранять нейтральное поведение, чтобы не привлечь к себе лишнего внимания: не торопиться, но и не отставать от других.

Его скорость должна была оставлять впечатление, что он работает старательно и с максимальной самоотдачей. Так что выражение его лица было искренне напряженным от усердия, а дыхание порывистым.

Благодаря своим превосходным характеристикам, Виид совершенно не чувствовал себя уставшим и получал наслаждение от того, что водит всех за нос.

В отличие от обычных людей в реальном мире, большинство трудяг в Королевской Дороге обладали куда большими силами, так что передвигались по лестнице значительно быстрее,

чем это могло бы происходить не в игре.

Ему было скучно подниматься по лестнице в течение несколько часов кряду, так что он посматривал то вперед, то по сторонам. Он поднимался прямым к небу, оставляя землю далеко внизу.

Красивый пейзаж!

Виид не чувствовал ни капли усталости.

– Хмм, как для маленького ребенка, ты хорошо справляешься со своей работой. Молодец.

– Образцовая работа для Эмбиню.

Иногда он даже получал похвалы от охранников.

«Я просто хорошо адаптирован к подобной работе»

Как только он начинал какую-то однообразную работу, то его руки и ноги просто начинали делать все автоматически.

Когда он был моложе, то ему приходилось делать простую, но объемную работу, как например пришивание глаз куклам. Такая работа, однако же, давала возможность отдохнуть его мозгу.

Но вот таскание камней по лестнице было бесконечно скучным и неблагодарным занятием. Еще более неприятной эту работу делал стойкий запах пота от других рабов.

Так прошел уже один день и Виид чувствовал себя довольно глупо.

«Нужно активнее заниматься заданием, так что я не должен тратить много времени на эту работу. Я должен найти подходящий способ двигаться вперед»

Это раздражало – бесконечно поднимать камни наверх, а затем спускаться обратно вниз. Когда он в очередной раз спускался по лестнице, то заметил, что стены покрыты выцарапанными на них надписями.

«Мой сын мертв»

«Я хочу есть. У меня больше нет сил подниматься. Это место – настоящий ад»

«Все мертвы. Родители, братья, сестры, семейные пары – все умирают здесь»

«Мой сын до сих пор жив. А вот я долго не протяну»

Ценной информации, по видимому, здесь все же не встречалось. Помимо людей, другие расы тоже оставляли какие-то надписи, однако Виид не мог прочесть их.

Авантюристы, маги и историки могли выучить другой язык; или же представитель этой расы мог разобрать написанное и дать подсказку. Художники так же могли понять некоторые вещи с помощью языка эмоций и красок, идентифицировав тот или иной предмет.

Но Виид настойчиво продолжал искать хоть какие-то зацепки, которые помогли бы ему в задании.

Каждая профессия имела возможность пройти то или иное задание по-своему. Воин бы топтал землю и размахивал мечом, а кто-то другой мог бы найти более изощренный способ.

Кроме того, Виид завидовал авантюристам.

«Завладеть всеми сокровищами мира...»

Авантюристы, которые находили древние сокровища севера, обретали невероятную славу и богатство.

«Если бы я был авантюристом, то ходил бы с лопатой и мешком целыми днями, раскапывая захоронения»

Виид продолжал осматривать каждый сантиметр стен и потолков, но видел лишь бессмысленные для него фразы.

Он не нашел и следов работы какого-нибудь выдающегося скульптора в этой башне. Церковь Эмбиню не потрудились украсить Небесную Башню, а рабы являлись обычной тягловой силой и совершенно не намеревались создавать здесь предметы искусства. Поэтому единственное, что он здесь видел – это надписи.

Прошло несколько дней. Ничего особенного не произошло, одна лишь Небесная Башня продолжала расти.

На самом деле, Виид был настолько занят работой, что совершенно не знал что происходило снаружи.

«Нужно что-то делать»

Виид продолжал думать. Он таскал камни, а время, отведенное на то, чтобы остановить Церковь Эмбиню – истекало. Оставалось совсем немного на то, чтобы что-то предпринять и изменить ход истории.

«До сих пор я лишь помог строительству, которое уже скоро закончится»

Он хорошо изучил сложную внутреннюю структуру башни. В ней было 30 огромных жилых этажей, а так же тренировочный лагерь для фанатиков. Вся конструкция была построена достаточно монолитно, чтобы выдержать вес верхних этажей.

Чем выше, тем стены и опорные столбы становились тоньше. Там размещались специальные алтари, предназначенные для поглощения маны.

Охранники и рыцари Церкви Эмбиню размещались в ключевых точках башни и могли в случае необходимости быстро добраться до нужного места.

Башня включала в себя ровно 1,000 этажей. И чтобы ее закончить, необходимо было лишь достроить ступеньки.

«Как мне это сделать?»

Виид стоял перед выбором.

Он мог подождать еще, пока не появятся его подчиненные и Ахеллун или разработать тщательный план и действовать в одиночку. Его цель по разрушению Небесной Башни и

остановке Дракона Хаоса – выглядела более чем затруднительно.

Охранники патрулировали башню днем и ночью, так что он не мог спрятаться где-то в ее углу. Высокорейтинговые рыцари и жрецы были разбросаны повсюду словно галька на дороге.

Даже при учете того, что здесь был только один первосвященник, их суммарная боевая мощь просто зашкаливала.

В таком деле как это, важнее всего была информация.

«Что такое жизнь? Я начну действовать завтра утром»

Виид откололся от своей армии для того, чтобы остановить Церковь Эмбиню, но Союн-то все еще оставалась в этой эпохе.

После битвы у крепости Святой Ахеллун освободил ее от необходимости участия в задании на последнюю секретную скульптурную технику.

Дзынь!

- Вы завершили задание.

Святой Ахеллун остановил действие проклятия, вызывающего дьявола.

Вы успешно завершили приключение в роли Хильдеран.

В качестве награды за выполнение задания, Ваши Мудрость, Харизма, Достоинство и Концентрация увеличатся на 25.

Ваша Дурная Слава обнулилась.

Вы получили Благословление Великолепной Силы.

- Ваша роль в задании на последнюю секретную скульптурную технику была выполнена, в связи с чем Вы получили дополнительную компенсацию.

Благословение Великолепной Силы: Вы благословлены божественной силой Ахеллуна.

Эффект дает Вашему телу особую защиту.

Срок действия благословления: 160 дней.

Это дополнительная компенсация не выглядела круто, поскольку она потратила на последнюю секретную скульптурную технику достаточно много времени. Но ее характеристики поднялись благодаря приключениям, а значит она получит хорошую прибавку в них и по возвращению в свое исходное время.

«Это было классно...»

Союн была просто довольна тем фактом, что помогла Вииду с его приключением.

Но действия Ахеллуна привели к следующему.

- Несмотря на то, что ритуал чернокнижника Чакуджеля был сорван, призванная из небытия дьявольская сущность все еще жаждет пробуждения. А сам чернокнижник ищет новую жертву.

Божественная сила Святого Ахеллуна не до конца изгнала прочь дьявольскую сущность из тела Хильдеран.

- Душа дьявола мрачная и стойкая. Ее совсем не просто искоренить даже сильнейшей божественной магией. Ты освободишься от нее окончательно лишь спустя много лет.

- Есть ли вероятность того, что дьявол во мне пробудится?

- После того, как я пролил на тебя свою божественную силу, ты можешь об этом не беспокоиться. Свет твоей жизни вернет дьявола обратно в ад.

- Рада слышать это.

- Если ты будешь бороться с кем-то, то дьявол будет вынужден отдать тебе часть своей силы.

- В Вашем теле покоится дьявольская сущность.

Для того, чтобы избежать новых жертв, - казните Чакуджеля и остановите призыв дьявола.

Если Вы примите задание, то сможете использовать как божественную силу, так и дьявольскую.

Уровень сложности:

Задание из Военной Эпохи.

Награда за выполнение:

Боевой опыт и достижения.

Ограничения:

Если Вы погибнете, то задание будет провалено и Вы вернетесь в свое исходное время.

Союн приняла задание.

Она не могла уйти, не позаботившись о Чакуджеле. Ведь он пытался убить Виида!

Именно поэтому она отправилась к Герцогу Алхамду, правившему Замком Реперен. Так же, как и Король Порту, Герцог Алхамд был учеником Чакуджеля.

Под покровом ночи Союн подошла к большим воротам. Охранники, завидя ее, выставили вперед копья.

– Кто ты? Проход закрыт.

– Хе-хе, тебе не нужно внутрь. Если мы схватим тебя и продадим работорговцам, то получим неплохи деньги!

В роль Хильдеран от Союн требовалось лишь одно – выжить. Поэтому она все это время оставалась в городах, управляя гильдией наемников.

Так что сейчас она не выглядела так свирепо, как ранее, когда была берсерком. Тем не менее, в этом времени Виид был единственным, кто смог бы ее остановить.

Су-ру-рунг!

Союн выхватила меч со скоростью молнии.

– Молодая девушка, если вы хотите пройти в замок, то должны... Кхе!

Серебристая вспышка пронзила охранников. В следующий момент, Союн подхватила падающее копьё одного из них.

- Дьявол Стрэнг помог Вам в бою.

На данный момент доступно 3% боевой мощи дьявола.

Максимальный запас здоровья увеличился.

- Эта заносчивая женщина...

- И не побоялась же сунуться к нам в одиночку! Умри!

Охранники стали осыпать ее проклятиями. Даже не смотря на то, что это была военная эпоха, далеко не все солдаты были дисциплинированы. И это был как раз тот случай, когда они впустую тратили свои силы, крича на Союн.

Ее меч и копье летали из стороны в сторону, нанося охранникам колющие и рубящие удары. Все, кто стоял у ворот – были убиты!

- Ваш уровень повысился.

- Ваш уровень повысился.

- Ваш уровень повысился.

- Ваш уровень повысился.

В Союн проснулся берсерк, справиться с охранниками которому было так же просто, как выпить чашечку кофе.

- Дьявол Стрэнг удовлетворен Вашими боевыми навыками.

На данный момент доступно 4% боевой мощи дьявола.

Вы можете использовать его магию.

Были получены базовые заклинания черной магии.

Максимальный запас маны увеличился.

-

Союн подобрала выпавшие с охранников трофеи.

К сожалению, добытое в военное эпохе нельзя будет забрать с собой в исходное время, однако этой привычке «подбирать все» Союн научилась от Виида, и на автомате, даже не задумываясь, складывала в свой рюкзак все валявшиеся предметы.

Дынь! Дынь! Дынь!

Зазвонил тревожный колокол, после чего открылись ворота и наружу высыпала целая свора солдат.

- Ты что тут делаешь?

- ...

Союн оставила вопрос без внимания, и, развернувшись, пошла в их сторону. Меч в ее руке заплясал в диком танце.

В отличии от Виида, который во время боя или жаловался, или произносил какой-нибудь монолог, она не говорила ни слова. Словно настоящий берсерк она с головой окунулась в сражение и убивала всех, кто подходил к ней!

Ее уровень постоянно рос, а с ним и доступная ей боевая мощь дьявола.

- Дьявол Стрэнг доволен.

- Дьявол Стрэнг полон радости.

Было получено больше магической силы.

- Всякий раз, когда Вы сражаетесь, Дьявол Стрэнг получает наслаждение.

Дьявол находил происходящее забавным и его сущность была своего рода опекуном для нее.

Она полностью зачистила замок, однако она так и не нашла Чакуджеля.

- ...

- Учитель-ним покинул эти земли, чтобы найти нужные ему материалы. Пожалуйста, пощади меня...

Союн оставила Герцога Алхамда в живых. Это было сделано для того, чтобы у него был шанс раскаяться.

Она продолжила сражаться с рыцарями и убийцами Герцога Алхамда с целью увеличить доступную ей дьявольскую силу.

И наконец, она нашла пристанище Чакуджеля!

- Ты та самая девушка... Мне пора идти, но я скоро вернусь.

Чакуджель попытался убежать, но дьявольская сила Союн делала невозможным его заклинания телепортации. Она преследовала его по всему замку, разрушая все на своем пути. И наконец, спустя 6 дней после начала задания, Чакуджель был убит!

- Задание «Прервать дьявольский ритуал» было завершено.

Чернокнижник Чакуджель убит.

Его амбиции и планы будут погребены вместе с ним под глубоким слоем земли.

- Вы приобрели опыт сражения в качестве дьявольского воина.

Вы получили специальную характеристику.

После того, как Вы откроете глаза неведомой ранее силе, существует вероятность того, что перед Вами не останется ни одного врага.

- Вы завершили секретное задание о пробуждающемся дьяволе в военную эпоху и получили достижение.

Слава увеличилась на 21,394.

Вера увеличилась на 7.

- Задание завершено.

Вы полностью выполнили свою роль и можете вернуться в исходное время.

Хотите ли Вы вернуться прямо сейчас?

Союн хотела бы подождать Виила, но он был занят своим приключением и уже не смог бы увидеть ее здесь вновь.

«Они там»

Она вдруг вспомнила, что ей нужно кое-что сделать, и сразу же захотела вернуться в свое исходное время.

Гильдия Гермес!

Для того, чтобы позаботиться о них, Союн решила покинуть военную эпоху.

– Я возвращаюсь.

Все, что находилось перед Союн, стало расплываться. Смазались цветы, деревья и даже звезды над ее головой.

И спустя несколько секунд она вернулась в Мору.

Манауэ собрал несколько надежных торговцев и НПС-жителей в библиотеке Мору.

– Нет, здесь тоже ничего...

Они кое-что искали среди всей этой кучи пергаментных свитков и книжек по истории континента.

Много кто ходил в библиотеку за новыми знаниями.

Это было необходимо для магов или ученых, если они хотели повысить свои магические характеристики. Так же в библиотеку Мору наведывались и авантюристы в поисках новой информации.

В случае с торговцами, записи о прошлом редко когда их интересовали. Иногда им требовалось найти те или иные данные для того, чтобы проложить новый торговый маршрут, но это было скорее исключением. Для торговца самые главные знания заключались в том, чтобы быть в курсе всех текущих рыночных колебаний.

Манауэ отвечал за огромное количество производственных предприятий и торговых маршрутов севера, однако сейчас вынужден был торчать в библиотеке!

– Империя Пэллос... Империя Пэллос... Тьфу, здесь так много записей, что я даже не знаю с чего начать. Это точно есть в библиотеке Мору?

Манауэ получил очень важное поручение от Виידа, так что копался в целой горе записей и свитков. Это работа источала запах золота и ювелирных изделий.

– Я не могу упустить этот шанс. Мне нужно найти то, о чем говорил Виид-ним. Но если информация не в библиотеке... Нет, она точно должна быть здесь. Это центр хранения информации всего континента, так что если что-то и существует, то оно здесь.

Он читал все, что только было известно об Империи Пэллос, пустынных воинах и сокровищах, связанных с ними. История континента постоянно менялась, так что книг было целое море.

Но даже в подходящих книгах не шла речь о том, что он искал.

– Это подсказка, которая не требует разгадки лингвистом или авантюристом... Неужели я пропустил ее?

Манауэ думал о всех возможных вариантах. И наконец он получил наводку в рассказе, записанном со слов одного пьяницы из региона Кеджан.

[В этом году был скудный урожай. Еды не хватало, и зима обещала быть суровой.

Его Величество был щедр, но этого было не достаточно, так что число моих друзей, с которыми я мог выпить в таверне, уменьшилось.

Я пропил всю зиму напролет.

Одним утром я обнаружил возле деревни несколько вынюхивающих что-то монстров. Вероятно, они хотели пробраться в деревню, чтобы полакомиться какой-нибудь добычей. Через некоторое время они вернулись со своими собратьями в количестве 2,000 особей.

Стражники схватили копья и встали на защиту деревни, а я залез на крышу самого высокого здания и откупорил свою последнюю бутылку спирта.

Монстры скоро должны были прорваться, так что не правда ли, что я должен был поскорее выпить свое добро?

У меня многолетний опыт в употреблении алкоголя, и я мог просто влить всю бутылку в себя. Я наслаждался последним глотком вкуснейшего спирта, слыша звуки мечей стражников.

Когда я допил его, то подумал, что моя жизнь подходит к концу, и этот факт крайне огорчителен. Возможно, меня бы слегка обрадовало наличие еще чуточки спирта на дне бутылки...

Но вторжение монстрам не удалось.

Приемлемо ли для деревни иметь лишь сотню стражей?

Конечно, нет. Но, когда я вытряс на язык последние капли из бутылки, то увидел каких-то ребят, которые за пару минут уничтожили всех подступивших к деревне монстров.

Всего двадцати из них хватило, чтобы справиться с этой задачей.

Всего же их было 50, каждый из которых был одет в мощные доспехи и управлял несколькими повозками.

Когда они приблизились к деревне, то те монстры, которым удалось прорваться внутрь – набросились на них, но так же все до одного были убиты.

Я не выпил столько, чтобы быть чересчур пьяным, так что от удивления потирал свои глаза, не веря в подобное чудо.

Как там называется слегка изогнутый меч? Ну, так или иначе, но один взмах таким мечом убивал сразу десять монстров!

Каждая тварь была поймана ими и умерщвлена. Мне даже показалось, что они какие-то уже чересчур жестокие.

Так вот, эти люди убили всех монстров и подошли к деревне.

Закрытые створки деревянных ворот медленно отворились. Солдаты нашей деревни сделали правильный выбор, сложив свое оружие, которое и без того почти ни на что не годилась.

О чем это я? Ах, да. В северные края пришла зима, но даже она не источала такого холода, как эти люди.

Они оставались в деревне на протяжении всего дня, а после того ушли вместе со своими повозками.

Восемь повозок, скрепленных друг с другом. Они что-то закопали глубоко в землю, но я не знаю что. И не хочу знать. Мне сказали, что если бы я попробую туда залезть – то потеряю свою жизнь.

Ну вот и вся история, в которую я сам не могу до конца поверить.

И вам не советую верить таким лживым пьяницам, как я.]

Дзынь!

- Вы прочитали историю одного пьяницы из региона Кеджан.

- Знания увеличились на 1.

- Великолепно! – широко заулыбался Манауэ.

Потребовалось некоторое время, но он все-таки нашел то, что хотел.

- Наконец-то закончили...

- Это было очень трудно.

Пэйл и компания завершали прохождение последней части задания.

Они хотели бросить его и помочь своим землякам в сражении против Империи Хэйвен, но задание было в полном разгаре и останавливаться на достигнутом было бы просто глупо.

Поэтому, после всех неописуемых трудностей, они сумели пройти его, после чего сообщили об этом всем важным НПС севера.

Наградой была реликвия великого рыцаря Иванштайна из Империи Нифльхейм, а так же инструкция, содержащая информацию о том, как сформировать рыцарскую дивизию. НПС, которых они уведомили, должны были собрать талантливых жителей и заняться созданием подобных подразделений.

Больше всех радовались Ромуна и Беллот.

- Я знала, что у нас все получится. Титул «Элегантная Дама, похожая на Розу» действительно соответствует мне! Он просто идеально подходит. Хо-хо-хо!

- Вы только посмотрите на эти замечательные вещи... Украшенные драгоценными камнями и перьями!

И только один человек тихонько плакал в углу.

- Хнык-хнык-хнык...

В ходе этого задания Пэйл умер трижды. Так полученный им ущерб был больше, чем у всех его компаньонов вместе взятых.

- Я задержу их, убегай!

- Эти парни сильны, ты сам не справишься.

-Я никогда не сдаюсь и смогу справиться и с ними! Иди, я не буду винить тебя, если умру!

Пэйл получал просветление о тяготах жизни! В то время, как каждый из его группы разжился чем-то особо ценным, Пэйл получил одно только просветление!

Сурка, стоящая возле него, делала выпады в сторону условного противника. Всякий раз ее кулаки охватывало пламя. Ее внешний вид и экипировка производили впечатление настоящего высокоуровневого игрока.

- Теперь можно и на войну.

- Я ждал этого. Моя удочка свяжет их всех...

У Зефи на лице появилась кровожадная улыбка. Во время охоты или выполнения заданий, он вел себя достаточно скромно. Тем не менее, возможностей ведения для военных действий у него хватало.

Однако ни Пэйлу, ни его друзьям пока что не суждено было принять участие в войне против Империи Хэйвен, поскольку Манауэ в тот же день собрал их всех в своем особняке.

- У меня есть важное объявление.

- Что случилось? Неужели ты прогорел с какой-нибудь сделкой? - спросила пренебрежительным тоном Сурка.

В последние годы Манауэ стал один из крупнейших торговцев континента. Его хладнокровный анализ рынка и смелые инициативы по расширению торговли и инвестиционной деятельности приносили ему огромные прибыли.

Даже боевые профессии, которые неплохо зарабатывали, охотясь и выполняя задания, не могли избавиться от ощущения зависти, видя огромное состояние этого торговца!

- Прежде чем я объясню, посмотрите на это.

Манауэ вручил каждому из них небольшой буклет.

Дзынь!

– Вы прочитали историю одного пьяницы из региона Кеджан.

– Знания увеличились на 1.

История, которая после прочтения повысила их характеристику Знаний на 1. Как маг, Ромуна была довольна, потому что таким образом немного увеличился ее максимальный запас маны, но вот остальным это было совершенно безразлично.

Беллот зевнула и вежливо спросила:

– И что?

– И еще, пожалуйста, посмотрите вот на это.

На этот раз Манауэ вытащил книгу, завернутую в золотистую ткань.

– Ее было трудно достать, ведь здесь действительно важная информация. Если объединить этих два источника, то вы сами поймете, к чему я веду.

– Что это? – Ирен взяла книгу и начала медленно читать.

[Заголовок: Тайный секрет Империи Пэллос?

Автор: историк Лукруд.

Империя Пэллос была основана в военную эпоху.

Жестокие воины пустыни ступили на континент под предводительством Великого Императора Виида.

Алчные королевства были захвачены пустынным войском. Подконтрольная им территория увеличивалась с каждым днем, пока наконец не была создана Империя.

Она родилась в короткие сроки, однако ее военная мощь была достаточной, чтобы покорить практически весь континент.

Пустынные воины разгромили опаснейшую секту и заставили дрожать от страха все без исключения государства этой эпохи.

Сражение у Крепости Дулмор было особенно жестоким, и даже после падения Империи Пэллос историки до сих пор вспоминают о нем, как об одном из самых кровопролитных.

Это нормально, когда судьба всего континента зависит всего от одного боя. В битве участвовали не только люди и монстры, но даже нежить. Кроме того, что просто невероятно, на поле боя упал целый метеоритный дождь.

Великий Император Виид.

По мнению ученых, победа была достигнута в основном благодаря ему.

Это действительно интересный вопрос – как же человек может стать настолько сильным?

И после того, как Великий Император Виид внезапно покинул Империю Пэллос, перед тем, как пойти на убыль, она пережила короткий период «золотого времени».

Империя всадников на верблюдах рухнула, и жестокие воины вернулись обратно в дикую и бесплодную пустыню. Однако, после нескольких десятков лет господства на континенте, южная пустыня частично преобразилась, внедрив в свою жизнь некоторые положительные реформы.

Империя Пэллос за время своего существования часто вмешивалась во внутренние дела других королевств и собирала много дани. Жители были сильно обременены налогами, установленными правящей верхушкой.

В летописях постоянно встречаются упоминания о том, как рыцари нещадно эксплуатировали бедняков.

Однако после того, как империя исчезла, не осталось ни одного упоминания о всех тех сокровищах, которые десятилетиями накапливались на ее складах.

Империя Пэллос покорила множество городов и королевств, заставив их выплачивать ежемесячно огромные суммы дани.

Куда же делось все те бесчисленные богатства, которые собрала Империя?

Все золото и магические сокровища, полученные от коррупционной деятельности, вымогательства и грабежей – просто пропали?

Я, историк Лукруд, обнаружил конфиденциальные записи времен Империи Пэллос, которые могут пролить свет на эту тайну.

– Жадность людей приведет к катастрофе.

Я вернусь, когда мир будет на грани краха.

Сила спасения находится на севере.

Спустя долгие годы, пустыня и север должны стать одним целым.

Автор этого послания неизвестен, но я глубоко убежден, что единственным человеком, который мог бы повлиять на людей одним своим словом мог быть только Великий Император

Виид.

Сила Виида вне времени, и выходит за любые рамки, установленные для обычных людей. Герой, который прославился на всем континенте.

Он предвидел будущее и оставил после себя руководство к действию?

Одно можно сказать наверняка, – воины Империи Пэллос вняли его словам.

Пустынные воины тайно от всех выполняли указание Виида, чтобы подготовиться к отдаленному будущему.

Возможно, причина того, почему лучшие из пустынных воинов отправились на север, кроется именно в этом.]

Дзынь!

– Вы обнаружили важную истину в истории континента.

Благодаря этому ценному открытию, Ваша Мудрость увеличилась на 2, а Знания на 5.

Для выполнения соответствующего задания, необходимо собрать как минимум 2 подсказки.

Вы обладаете достаточным количеством подсказок и можете начать задание «Тайные сокровища правителя пустыни».

Глаза Ирен буквально засветились:

– Ну ничего себе!

Она передала книгу остальным, которые быстро прочитали написанное.

Манауэ не мог скрыть волнения на своем лице:

– Это проект, требующий максимального уровня безопасности. Так что только мы можем взять за эту работу. Ведь он напрямую связан с карманом Виида.

– ...!!!

Карман Виида! Друзья прямо подпрыгнули от этих слов.

– Так что же нам нужно делать?

– Я собрал в библиотеке всю необходимую информацию об Империи Пэллос.

Виид прислал по электронной почте Манауэ зашифрованный документ. Паролем было слово, связанное со счастливой смертью, мечтами, надеждами и всем миром. Тем не менее, для Манауэ не составило особой сложности подобрать ключ.

Паролем было слово «деньги».

[Тема письма: Если хочешь получить много денег...

Нужно найти в библиотеке упоминание о том, что после Империи Пэллос где-то на севере остались спрятанные сокровища.

Я не могу поручить эту задачу другим людям, так что она должна быть для тебя самой приоритетной.]

Глаза Хварен вспыхнули, как только она закончила отрывок в книге.

– Получается, что Виид спрятал сокровища Империи Пэллос где-то на севере?

– Да, все почти так. У Виида не было времени, чтобы самому отнести сокровищ на север, так что перед тем, как он исчез – он поручил своим подчиненным закопать там сокровища империи.

– ...!

Империя Пэллос вела активные захватнические войны. Кроме того, у ее истоков стоял Великий Император Виид. И многие богатства, нажитые за времена ее существования, были захоронены где-то на севере.

Манауэ объяснил еще кое-что.

– Да, Виид мог бы указать конкретное место, где будет произведено захоронение. Однако не все так просто. Прежде всего, в те времена на севере уже существовала Империя Нифльхейм. И если бы кто-то узнал об этом, то Виид-ним мог бы своими действиями привести к изменениям в будущем. Вот почему он установил несколько правил для своих подчиненных, которым поручил спрятать сокровища. Так же мог быть риск того, что задание на поиски сокровищ могло быть сгенерировано в пользу кого-то другого.

Но группа уже не слушала Манауэ.

Пэйл был поглощен своими мыслями: «Я куплю себе лучший в мире лук и колчан».

Беллот также погрузилась в мечты: «Одежда и украшения из той эпохи. На видео они так чудесно выглядят. Хочу-хочу!».

Хварен уже мысленно примеряла на себя новые наряды: «Что же мне надеть? Пойдет ли мне коротенькая юбка женщин пустынных племен?».

Любой человек, который слышал бы о сокровищах Империи Пэллос, тот час же

преисполнился бы жадности.

Ромуна вскочила на ноги:

– Где мы должны искать? Прямо сейчас! Пошли быстрее!

Поражение в Ущелье Рубкан.

Уничтожение Деревни Ранчио. Ущерб был нанесен такой, что о восстановление и речи не могло идти.

Пылающие Равнины Сонак.

Разграбление зернохранилищ Королевства Арпен.

Разрушение Великого Здания в Джобранде.

Уничтожение строительной площадки, подготовленной для возведения Великого Здания, в Дельнисе.

Игроки севера, или же так называемые «северные войска» были разбиты Империей Хэйвен. Северяне пытались остановить вторжение, но раз за разом проигрывали, теряя все больше городов и деревень.

Поражение, поражение, поражение, поражение, поражение!

Телестанции Королевской Дороги каждый день обновляли актуальную информацию. Это был самый жаркий период, когда наибольшее количество людей включало свои телевизоры, чтобы посмотреть последние новости о Королевской Дороге. Интерес к происходящему был выше, чем у госслужащих к отпускам, или у студентов к каникулам.

«Как и ожидалось, Империя Хэйвен лучшая»

Ю Бинг-джин смотрел трансляцию Королевской Дороги по телевизору. Он мог это делать и по своим мониторам с помощью ИИ, однако ему было интересно послушать мысли комментаторов и зрителей.

– Север продолжает нести потери, ведь Империя Хэйвен мощная настолько, что ее по праву можно называть непобедимой.

– Даже Бог Бадырей и его Королевская Гвардия еще не участвовали в сражениях. Кажется, что Империя Хэйвен скоро покорит весь мир.

– Да, они и против Объединенных Сил то сражались, можно сказать, спустя рукава. Где же предел возможностям Империи Хэйвен?

– Ее мощь трудно измерить. Но мне интересно, сможет ли Бог Войны Виид справиться с ними, когда вернется?

– Задание Виида сейчас в решающей стадии, но мне кажется, что Империя Хэйвен одержит победу над севером в любом случае. Только если не произойдет нечто совершенно невообразимое.

– Мы могли бы назвать Вииду настоящим мастером приключений. Большинство его достижений получено именно в результате выполнения задания, а не при ведении военных действий. Да, он сражался с Бессмертным Легионом, но эта битва так же была следствием необходимости выполнить одно из заданий. И ведь смотрите, хоть он и находится в другой эпохе, выполняя сложнейшее задание, но он все-таки король. Может, он уже отрекся от своего престола? Глядя на происходящее, это можно было бы назвать мудрым решением с его стороны.

Комментаторы жаждали возвращения Вииду и сочувствовали разрушениям на севере. Каждый форум, который так или иначе был связан с Королевской Дорогой, был заполнен гневными комментариями, обвиняющими Гильдию Гермес. Но чем больше север терпел поражений, тем более пессимистическими становились голоса игроков.

Даже Ю Бинг-джин, сопоставляя всевозможные нюансы, выявил, что армия Империи Хэйвен минимум в 4 раза сильнее северной. Число игроков севера было большим, однако их огневая мощь была намного слабее.

Формирование армии, общий баланс, опыт и квалификация командиров, разнообразие войск и тактики – все это было у Империи Хэйвен куда лучше, и делало север просто беспомощным.

Независимо от того, сколько у северян было людей, исход этой войны бы уже предрешен.

Кроме того, у Империи Хэйвен были хорошо налажены поставки таких вещей как стрелы и метательные кинжалы. После того, как она захватила Центральный Континент, она не села, сложив руки, а пошла дальше. На север.

Все потуги новичков не имели никакого смысла. Война северян против Империи Хэйвен выглядела будто бы обычные граждане решили сражаться против целого войска тяжелых колесниц.

Игроки Империи Хэйвен 400-ых уровней хвастались тем, как много людей им довелось убить.

«Тем не менее, они сопротивляются только потому, что ждут Вииду? Они не боятся умирать и даже поклялись отомстить. Там действительно много странных людей»

Любопытно то, что и комментаторы и зрители придерживались мнения о том, что север хоть и находился словно в тисках, но все еще не терял надежды. Все, кто сосредоточил свое внимание на полуразрушенном севере, ждали возвращения Вииду.

Ю Бинг-джин был просто ошеломлен, когда узнал, что люди рассчитывают на то, что Виид сможет остановить Империю Хэйвен.

– Это просто невозможно. Это же не имеет никакого смысла.

– Хотите ли Вы, чтобы я рассчитала вероятность победы, если Виид поведет за собой северное войско?

– Нет. Тут и так все понятно.

И пусть даже его разум был убежден в том, что это невероятно, его сердце, казалось, было другого мнения.

«Это и есть вера? Верю ли я в то, что может случиться чудо?»

Ю Бинг-джин выключил телевизор, по которому шел показ войны на севере, где каждый божий день Империя Хэйвен убивала миллионы людей, и превращала города в руины.

Его больше интересовало приключение Вида с Церковью Эмбию.

«Вид снова попал в тяжелую ситуацию»

Как правило, обычный человек за свою жизнь сталкивается лишь с небольшим количеством неприятностей. Но вот Вид, казалось, находил их все, которые, впрочем, у него получалось успешно преодолевать.

Ю Бинг-джин знал, каким образом Нодюль и его спутники справились с этим заданием.

...

Нодюль и его товарищи оказались разбросаны по всей бескрайней территории Бесплодных Равнин Воя.

– Это... Божественная сила привела меня сюда. Мои друзья могут попасть в неприятность, так что я должен отыскать их как можно скорее.

Таким образом, Нодюль стал бродить вокруг, пытаясь найти какого-нибудь из своих спутников. К счастью, ему удалось найти Люхеллуна и Брэвинсона. Встретившись, они проникли на территорию Церкви Эмбию.

Конечно, это было сложной задачей из-за особенностей местности и тысяч монстров, однако они храбро сражались всю ночь напролет. Результатом стала смерть Брэвинсона!

Люхеллуну чудом удалось спастись, в то время, как сам Нодюль был схвачен и заперт в темнице.

– Ты удачно зашел к нам. Завтра дракон пробудится, и ты будешь его первой жертвой.

Нодюлю суждено было стать жертвой Дракону Хаоса.

Воин былых времен, который даже на краю смерти не впадал в отчаяние!

Однако, у него не было достаточно сил, чтобы вырваться из плена.

Варвары и другие люди, заточенные в темницы, услышали рассказанную им историю и пожертвовали своими жизнями для того, чтобы помочь Нодюлю сбежать. Он поднял целый бунт, который со скоростью пожара охватил всю темницу.

– Столько людей погибло из-за меня... Ради них... Я покончу с этим.

Нодюль со слезами на глазах вырвался из темницы и наткнулся на Хестигера и Ахеллуна, сражающихся с рыцарями Эмбию.

– Как ты сюда...

– Ты в порядке?

– Нет времени на разговоры. Сегодня вечером пробудится Дракон Хаоса.

- Давайте остановим его. У нас еще есть время.

Они избавились от своих преследователей и тайком проникли вглубь лагеря Церкви Эмбиню. Небесная Башня была почти завершена, и Дракон Хаоса вот-вот должен был пробудиться, так что безопасность была немного ослаблена.

И как только они пробрались еще дальше, то наткнулись на целое озеро пузырящегося яда.

Это озеро, а так-же русло реки, берущее от него исток – было настолько загрязнено, что ни один монстр не смог бы выжить в нем.

Нодюллер был просто потрясен от увиденного.

- Откуда оно могло только взяться...?

- Это хорошо. Мы можем взять этот яд и сделать так, чтобы все охранники на важных наблюдательных постах съели его.

- Что ты такое говоришь, Хестигер!?

- Я убежден, что все эти люди уже не избавятся от зла, глубоко укоренившегося в их проклятых душах. Если мы не остановим их, то пострадает весь континент.

- Эээээ...

В то время, как Вииду для того, чтобы подобрать монетку на улице – хватило бы и 0.1 секунды, Нодюллер мучался бы после этого еще 2 часа! Его сердце словно ножом резали, когда он слушал предложение Хестигера и Ахеллуна о том, чтобы отравить всех тех людей.

- Давайте сделаем это. Даже, если после такого поступка, мы попадем в ад... Ради мира на континенте!

В ту же ночь началась церемония пробуждения Дракона Хаоса. Десятки тысяч фанатиков съели отравленную пищу.

- Испейте из чаши! Кровь, данная нам Богом Эмбиню!

- Возблагодарим Эмбиню!

Фанатики пили из церемониальных чаш, где находилась изрядное количество сильнодействующей ядовитой жидкости, которая, словно кислота, прожигала насквозь фанатиков и монстров.

Нодюллер со своими компаньонами вернулся в темницу и освободил заточенных там узников. Время поджимало, но они не могли бросить заключенных на произвол судьбы.

И вот, освобожденные люди решили присоединиться к Нодюллеру и сражаться.

- Я рыцарь Вагнер из Королевства Келтон. Моя жизнь теперь в ваших руках.

- Это большая честь. Мы будем сражаться вместе.

Тысячи бывших военнопленных встали под знамя воина, являющего собой праведность и мужество.

В самый подходящий момент появился и Люхеллун, который ранее сумел не попасть в плен к фанатикам. Церемония, которая имела целью пробудить и подчинить власти Церкви Эмбиню Дракона Хаоса, была прервана ударом кинжала Люхеллуна прямо в его глаз.

Первосвященник Хюллер в бешенстве напал на Люхеллуна и убил его. Умирая, верный друг Нодюлля счастливо улыбался.

Но тут пробудился от глубокого сна и сам Дракон Хаоса!

- Я просыпаюсь... Ухх, моя голова... Это больно... Кажется, я ранен...

Первоначально, Церковь Эмбиню планировала контролировать дух дракона, однако все пошло не так. Дракон в ярости исторг из себя магию такой мощи, которая превзошла любую из катастроф Вида как минимум в 10 раз.

Небесная Башня не выдержала удара и рухнула.

Нодюль, Ахеллун и другие собрались все вместе, чтобы дать отпор приспешникам Церкви Эмбиню.

- Божий Суд! Святой Меч Покаяния! Тяжесть Греха!

Невероятная божественная магия Ахеллуна! Жрецы Церкви Эмбиню исчезли в серой дымке. Рыцари, которые лишились половины своих навыков из-за действия ауры Ахеллуна, были сметены, словно пыль.

А неподалеку буйствовал Дракон Хаоса, разнося все вокруг. Его дыхание охватило все вокруг! Невероятное зрелище, когда в один и тот-же момент превращаются в пепел сразу 100,000 фанатиков.

Тот факт, что Асоллету хотели «промыть мозги», делал его еще злее. А боль от поврежденного глаза ввергала его в настоящее неистовство.

Ахеллун охватил тело дракона мощнейшим божественным заклинанием, сдерживающим его на месте и произнес:

- Я не смогу его долго сдерживать. Кажется, дракон сошел с ума от промывания мозгов.

Асоллет разрушил бы все сначала здесь, а затем уничтожил бы и весь мир. Результат не сильно отличался бы от того, если бы Церковь Эмбиню успешно завершила свой ритуал.

- Я привел тебя сюда, но мне кажется, что нам пора расстаться.

- О чем ты говоришь, Ахеллун-ним?!

- Я возьму на себя дракона. Он до сих пор еще окончательно не пробудился, так что я запечатаю его вместе со всей своей божественной силой.

- Как так... Ты пойдешь на такую большую жертву?

- Нам уже нечего терять. Я благодарен судьбе за то, что встретил таких благородных людей.

И Ахеллун, отдав заклинанию все божественные силы вместе со своей жизнью, запечатал Дракона Хаоса в пучинах глубокого моря.

- Церковь Эмбиню! Вы в ответе за все! Я сделаю все, чтобы оставить вас!

Несмотря на то, что спятивший Дракон Хаоса нанес фанатикам огромный ущерб, оставался еще Первосвященник Хюллер и множество других жрецов.

И полились целые реки магии огня, воды, ветра и проклятий.

В конце концов, Нодюль и Хестигер смогли покончить с Первосвященником Хюллером. Однако ценой этому стали их собственные жизни.

...

«Я знаю эту историю. И даже с таким исходом повернуть все это будет крайне сложно»

Ю Бинг-джин был настроен скептически.

Виид не мог остановить Церковь Эмбиню. Вместо того, чтобы активно искать своих товарищей, сражаясь с фанатиками, или обзавестись подкреплением из заключенных – он помогал со строительством башни!

В прямом смысле этого слова, он был рабом и таскал камни на самую ее вершину!

Возможно, именно в это время доживали свои последние минуты его напарники по заданию.

Так или иначе, но времени оставалось все меньше, так что вскоре будет понятно что же задумал Виид.

Виид слегка боялся высоты.

Когда он летал верхом на вивернах, или взбирался на высокие здания, то чувствовал небольшой дискомфорт.

«Вот же дурацкая работа», – думал он всякий раз, когда поднимался или спускался по бесконечным ступенькам.

Для того, чтобы построить такую высокую башню, использовался рабский труд десятков тысяч людей. Для того, усилить несущие элементы Небесной Башни, применялись специальные магические круги. Но даже так, она не выглядела достаточно крепко.

«Теперь я четко вижу, что некоторые ее части сделаны грубо, как будто часть материалов была сворована. Вряд ли первоначально так и задумывалось»

Виид кивнул, соглашаясь с такой мыслью.

«По крайней мере здесь нет дождей, так что нельзя все списать на разрушительное действие влаги или плохой погоды»

Виид уже примелькался к другим рабам и теперь мог обмениваться с ними парой слов. Он настраивал свой шаг таким образом, чтобы идти в ногу с другими, и, общаясь, получать необходимую информацию.

- И как долго ты здесь работаешь?

- Я не знаю. Меня захватили в плен, когда мне было 10.

- А твоя семья...

- Они мертвы. Моя мать скончалась на 143-ем этаже, а отец дожил до 169-го. Охранники просто вышвырнули тела из окна, так что я даже не смог похоронить их. Они, вероятно, были съедены воронами.

- ...

«А я то думал, зачем в этой башне окна»

Атмосфера царила здесь угнетающая. Рабы, словно загипнотизированные, шли вверх, боясь хоть чем-то привлечь к себе излишнее внимание охранников. Их тяжелая походка в полной мере отображала всю их боль и страдания.

- Шансов на побег нет?

- Побег? Даже не думай о таких вещах. Если мы сбежим - то за нами будут гнаться все монстры, которые только есть вне башни и карьера.

- Но если сбегут все рабы, разве хотя бы некоторые из них не смогут выжить?

- Даже если мы сбежим, нам некуда идти. Дома меня ждут только кости умерших... Тсс, я расскажу тебе кое-что. Здешние монстры едят не только плоть, но и души. Так вот, если монстр съел душу человека, то сможет в любое время перевоплотиться в него. Разве это не ужасно? Это место - настоящий ад.

Рабы были преисполнены страха. Виид сумел получить кое-какую информацию от некоторых из них, но в целом она была совершенно бесполезной.

- Те, кто сумел сбежать отсюда? Конечно, есть и такие. Я бы даже сказал, что таких довольно много.

- Каким образом?

- Есть только один выход. Принять веру Эмбиню.

- ...

- Если начать поклоняться этому богу - то можно освободиться от страданий и получить бессмертие.

Вот он секрет фанатиков! Бывшие рабы, прошедшие через муки и страдания, обладали повышенным чувством ненависти.

- Тогда почему ты сам не принял эту веру?

- Потому что я знаю чем это закончится. Магия изменит меня, и я принесу множество боли и страданий другим. Чтобы получить свободу - я должен принести в жертву других людей... Разве я могу пойти на это?

Для того, чтобы сражаться с Церковью Эмбиню, ему нужно было знать о них все.

«Чем больше боли в этом мире, тем сильнее становится Церковь Эмбиню»

Виид ждал ночи. Исключительно темная ночь придавала и без того красивой луне и звездам еще большее очарование. Он мог только восхищаться видом ночного неба из башни.

Но Церковь Эмбиню не удосуживалась любоваться прекрасными звездами. Вместо этого, фанатики разожги большой костер, на котором приносили жертвы своему божеству. Несмотря на красивое небо, в башне отовсюду слышались страдальческие крики.

Такой вид вряд ли можно было бы увидеть из окна городской квартиры. Эту первозданную красоту можно было увидеть лишь вдали от цивилизации.

«Если я покажу всем это прекрасное ночное небо, то точно сорву куш»

У Вииды все было связано с деньгами!

- Ситуация Вииды понятна, а что на счет других?

- Я зафиксировала их местонахождение. Информация будет отображена на мониторах №2-6.

Ю Бинг-джин поручил ИИ показать где находятся подчиненные Вииды. Эта информация не была известна ни Вииду, ни телестанциям, так что он был единственным, кто видел всю картину целиком.

- Великий Император должен быть где-то там.

1-ый Воин ловко влез в шкуру одного из убитых монстров и потихоньку продвигался вперед.

После того, как выдающийся пустынный воин прибыл на Бесплодные Равнины Воя, ему удалось найти укрытие, откуда он и провел первоначальный осмотр территории. Спустя несколько дней, проведенных в разведке окружающей местности, он так и не отыскал никого из своих товарищей.

Таким образом, он решил продвигаться вперед в одиночку, скрытно, но при этом настолько быстро, насколько это было возможно.

Как только какой-нибудь из монстров оказывался слишком близко, ему, бывало, приходилось ждать по несколько часов, чтобы продолжить движение. 1-му Воину удалось пересечь гнилую реку, полностью заматавшись в шкуры монстров, однако из-за сильнодействующего яда – он не мог преодолеть ее быстро.

И когда его жизненные силы после ядовитой реки восстановились, он пошел дальше. Впереди были рыцарские патрули и сторожевые башни, так что он по-прежнему находился довольно далеко от Вииды.

2-ой Воин, после встречи с пони-образным Виидом, отправился искать других. К сожалению, его старания так и не увенчались успехом.

- Великий Император покинул меня. Но он сказал мне, что встретит меня там. Так что мне нужно идти к башне.

Он попал в засаду Церкви Эмбиню, но убил всех поджидающих там фанатиков. Однако, для его

перехвата были посланы элитные рыцари и жрецы Церкви Эмбиню.

- Человеческий воин, ты станешь нашим рабом.

- Ну, попробуйте! Пустынные воины никогда не сдаются!

2-ой Воин столкнулся с целым подразделением врагов. Его скимитар был далеко не обычным мечом, и источал сильнейшее пламя.

- Пылающий Скимитар! Стремительный Огненный Меч!

Скимитар летал промеж рыцарей словно молния.

Сео-кеок!

Рыцари были охвачены пламенем.

- Упрямый Удар!

2-ой Воин полоснул мечом по диагонали. Щиты и доспехи разлетались на маленькие кусочки. Даже если врагам удавалось частично заблокировать его удары, то несколько последовательных атак уничтожали все на своем пути.

Способ ведения боя оживленных скульптур напоминал тот, который был у Виида - мощные широкодиапазонные удары.

Они были близки с Виидом, так что их боевой стиль также был очень похож на его.

- Подходите и познайте силу пустыни!

Пустынный воин 700-го уровня срезал приспешников Церкви Эмбиню, словно осенние листья. Пылала сама земля и было убито уже более 1,000 вражеских рыцарей.

Тем не менее, еще больше рыцарей окружало его, так что у 2-го Воина не было ни единого способа сбежать.

- Куль-куль, если ты захотел умереть, то пришел в нужное место.

А затем на него посыпались проклятия, которых он никак не мог избежать!

- Тебе ведома одна лишь сила. Дурак, сейчас ты узришь превосходство мудрости.

Как только на 2-го Воина легло 17 проклятий, он утратил практически всю свою силу.

Если бы он был слабее, то моментально умер бы от неизлечимых болезней и черной магии, которая призывала прямо внутри его тела насекомых, напоминающих моль, откладывающих там-же свои яйца, из которых тот час же вылуплялись новые. Все это вынудило 2-го Воина рухнуть на колени.

- Что нам делать с ним?

- Он убивал наших братьев, так что должен испытать такую боль, что даже его душе станет нестерпимо.

- Нет. Бог Эмбиню велел принести его в жертву дракону, когда тот пробудится.
- Хорошее решение. Мы принесем его в жертву.

2-ой Воин был брошен в темницу.

Его клетка отличалась от той, в которой находился Нодюль, поскольку пустынный воин был закован в цепи, которые в придачу были зачарованы проклятиями. Его кости были сломаны, а в теле продолжали плодиться маленькие насекомые.

Причиной такого обращения было то, что подчиненные Виида были сильнее Нодюля, а значит и опасались их больше. В Церкви Эмбиню конечно-же было множество жрецов, однако никто из них и не думал о том, чтобы вылечить 2-го Воина. Его здоровье находилось на самом дне, и долго ему было не протянуть.

- В... Великий Император-ним спасет меня...

Среди пустынных воинов, 3-ий Воин обладал самыми разносторонними талантами.

Он специализировался на маскировке и навыках убийцы. Вскоре после появления в Бесплодных Равнинах Воя, он случайно наткнулся на патруль из трех рыцарей, и, убив их, переделался в их униформу.

«Хмм. Прикинуться одним из них будет не так сложно»

Хитрый 3-ий Воин! Он сражался с монстрами неподалеку от гнилой реки, и был обнаружен разведчиками Церкви Эмбиню.

- Наш рыцарь сражается с монстрами.
- Помогите ему.

Рыцари Церкви Эмбиню побежали ему на помощь. Естественно, они отбились от монстров.

- Спасибо, что спасли меня.
- Ты был на волосок от смерти.
- Это Бог Эмбиню послал вас. Слава ему!
- Это верно. На все воля Эмбиню.

Уровень 3-го Воина означал, что он и сам бы легко мог справиться с теми монстрами. У него были выдающиеся способности метать ножи с расстояния более 40 метров, пробивая при этом даже тяжелые доспехи.

Тем не менее, он сделал вид, что проигрывает монстрам, чтобы получить возможность объединиться с рыцарями.

Виид не просто научил пустынных воинов тому, как надо сражаться. Время от времени, он показывал им мелкие хитрости и свои подлые приемчики! Таким образом, 3-ий Воин повел себя точь в точь, как учил Виид.

«Великий Император-ним достоин того, чтобы им восхищались по всему миру. Он как отец для

меня. Все его поступки направлены на восстановление справедливости»

В результате чрезмерного восхищения не тем идолом, он перенял от Виида все его привычки и плохое поведение!

Так что 3-ой Воин сумел проникнуть в ряды рыцарей, однако он не получил какую-либо важную роль и остался патрулировать внешнюю территорию.

Святой Ахеллун намеренно попался в плен и смешался с людьми и эльфами, которых должны были пустить на пищу дракону.

Хестигер, которого недолюбливал Виид, также сумел проникнуть в стан Церкви Эмбиню.

Ему встретился продуктовый конвой, перевозящий туши буйволов. Он выпотрошил одну из них, и спрятался в ней.

- Почему повозка в следах крови?

- Возможно на нее напали монстры?

- Да какая нам разница. Жрецы голодные, так что давайте будем шевелиться быстрее.

Когда повозки прибыли в конечный пункт, Хестигер выбрался из туши и тайком от всех пробрался на кухню.

- Ом, здесь человек...

Но он попался на глаза рабыням, которые готовили еду! У Хестигера в руке был скимитар, однако он просто поднял указательный палец к губам и произнес:

- Не пугайтесь. Я здесь, чтобы сражаться, однако вам нечего бояться.

- Кто вы?

- Церковь Эмбиню - это зло, которое несет в себе угрозу всему миру. Я пришел сюда, чтобы остановить их. Конечно, вы не должны верить мне...

- Я верю. А что вы планируете делать? Это же слишком опасно.

Одна из рабынь влюбилась в красавца Хестигера с первого взгляда! Его внешний вид и харизма не оставляли никому шанса на сомнения в его словах.

- Я жду сигнала от Великого Императора-нима.

- Я понимаю. Когда придет время, я помогу вам.

И наконец, Мастер Меча и Ваяния - Захаб, который в текущее время крайне эффективно применял все свои навыки.

- Так много, кого нужно убить... Ивэйн... Она покинула этот мир так давно. Я прожил долгую жизнь, но всегда буду помнить о ней.

Он яростно пронесся сквозь монстров на Бесплодных Равнинах Воя. Его выдающееся фехтование не оставляло монстрам ни единого шанса.

Они даже не могли сопротивляться!

Захаб и первоначально был крайне силен благодаря полному освоению скульптурного ремесла и владения мечом. А после того, как он десятки лет пробыл в этом времени, его мощь стала еще выше. Все это время он просто охотился, так что его уровень не сильно отставал от Виида. Его гениальное и безупречное чувство боя иногда приводило к тому, что Виид чувствовал себя неполноценным.

– Их всех нужно убить.

Он перемещался по скалистой местности, убивая всех, кого встречал на своем пути, пока наконец не остановился у стены передохнуть.

– Даже не знаю. Слишком много сильных врагов. Он даст мне знать что делать дальше.

Захаб тоже решил дожидаться какого-нибудь сигнала от Виида.

...

«Тяжело предположить как развернется эта ситуация»

Ю Бинг-джин посмотрел на расположение компаньонов Виида и подумал, что предсказать их дальнейшие действия будет не просто.

Состав, текущее месторасположение и способности каждого из них отличались от группы Нодюлля.

Виид и его товарищи – единственные, от кого зависел успех этого задания.

Каждый из них находился в совершенно нестабильном положении, рискуя в любой момент попасться или умереть от рук приспешников Церкви Эмбиню.

Хотя, у Виида ситуация как раз таки была довольно стабильной. Он добросовестно строил башню и с завидным постоянством получал похвалы от охранников!

Раннее утро. 140-ый этаж Небесной Башни.

Глядя через ее окна, можно было увидеть, как ночная мряка постепенно отступает под лучами восходящего солнца.

«Прекрасно. Вид рассвета всегда придаёт мне сил»

Над дальними равнинами поднималось круглое, еще не сильно яркое, солнце. Земля внизу была уже достаточно хорошо освещена, чтобы увидеть, как повсюду рыщут монстры, изредка останавливаясь и приносясь к чему-то невидимому. Вышли из-под ночной пелены и орды фанатиков, заполняющие собой, казалось бы, все свободное пространство.

Несмотря на милые лучики солнца, зрелище у порогов Башни было далеко не таким приятным.

«Это и есть тот вид, который так нравится жителям элитных многоэтажек в центре? Если вокруг природа, или море – то цены на такое жилье выросли бы еще дороже... Хмм, даже не знаю, хочу ли я жить в многоэтажном доме, или же нет. Ежемесячные расходы высоки, да к тому же я не смогу насладиться вкусом сладкого картофеля, выращенного в своем дворе»

Виид опустил на ступеньку свой камень.

«Нравится мне или нет, но это нужно сделать»

Норды, варвары, эльфы и люди, спускающиеся вниз по лестнице, изредка окидывали его беглым равнодушным взглядом. Они все были рабами, так что не интересовались ничем, кроме работы и еды.

– Что у нас сегодня?

– Вороний суп.

– Давненько я не ел мяса.

Рабы, которые выполнили свой план только к рассвету, уже спешили к подножью башни за кормежкой, которую получали всего лишь один раз на день. Да и едой то это можно было назвать с большой натяжкой.

Вороний суп на вкус был слизким, а плавающее в нем мясо – жестким и вонючим. Этот так называемый «суп» был, наверное, худшей едой, которую только можно было вообразить.

Строго говоря, это был даже не мясной суп, ведь назывался он вороньим только потому, что несколько птиц удосужилось свалиться в кипящий котел. При этом их тушки, конечно же, никто не ощипывал.

Виид, использующий рабский труд других игроков для постройки пирамиды, по крайней мере, кормил их травяной кашей.

«Мне есть чему поучиться у Церкви Эмбиню. Снижение производственных затрат – вот ключ к успеху в любом бизнесе»

Сила Церкви Эмбиню заключалась как в миллионах ее последователей, так и в нещадной эксплуатации ее рабов.

«Ну что, пора начинать? Это будет благодарностью за мой тяжелый труд»

Виид вытащил тяжелый топор.

– Продвинутый Топор Дровосека.

Прочность 31/65.

Атака: 14~25.

Топор, который может срубить дерево. Он заржавел, и, кажется, несколько раз падал на землю.

Он слишком груб, чтобы служить в качестве боевого топора. Тем не менее, при правильном ударе, он с легкостью срубит дерево.

Ограничения:

Сила 400 и выше.

Уровень 140 и выше.

Топор прост в обращении и не требует никаких дополнительных навыков.

Опции:

При рубке деревьев сильно расходуется Ваша Живучесть.

При правильном замахе топором Вы получите +160% к силе удара.

Конечно же, Виид достал топор не для того, чтобы сражаться с его помощью. Урон топора был просто ужасен, а его большой вес означал, что даже в магазине такую развалюху невозможно было бы продать!

«Начнём»

И Виид лупанул топором массивную стену башни.

Даааааам! Бааааааам!

Силы, применяемой к удару, было вполне достаточно для того, чтобы разделить монстра на две части, ну или чтобы проломить башенную стену.

«Прекрасное ощущение!»

Виид продолжал молотить стены своим топором.

«Сыпется понемножку»

Промолотив отверстия в стенах, он взялся за опорные столбы, служащие поддержкой для колоссального веса Небесной Башни. Однако, здание было довольно крепким, и прочность топора быстро падала.

Боевые топоры, как правило, использовались для того, чтобы разбить неприятельские щиты и доспехи, так что они обладали хорошим уровнем прочности.

Таким образом, использование топора, тем более не боевого, для прорубания в стене дыр – было, мягко говоря, использованием не по назначению.

Топор в руках Виида сломался.

- В связи с падением прочности, Продвинутый Топор Дровосека сломался.

«У меня еще много топоров»

Виид вытащил из своего рюкзака второй топор. На этот раз это был магический топор с бонусом к разрушительной силе удара! Топор был родом из Центрального Континента, где являлся вполне себе заурядной вещью, которую можно было купить в любом магазине.

Обычные топоры - вот его секретное оружие, которым он собирался низвергнуть Небесную Башню. Эта идея пришла в голову Вииду когда он смотрел ролик о том, как она строилась.

«Как мне ее завалить?»

Верхняя часть башни была зачарована таким образом, чтобы снизить ее вес и давление на нижние части, однако основы физики и архитектуры никуда все равно не девались, оставляя в качестве поддерживающей силы – опорные колонны. Если разрушить их – упадет и вся башня.

«Разбить их одну за другой. Будет весело, если она упадет вся сразу»

Это была стратегия, которую он собирался использовать для крушения Небесной Башни. Он хотел увидеть, как самое высокое в мире здание рухнет из-за разбитых топорами столбов!

Был использован навык начинающего дровосека!

Виид занял позицию прямо возле лестницы, но охранники всё прибывали. К нему направлялись и жрецы, избежать божественной магии которых в этом замкнутом пространстве было бы совсем не просто.

- 140-ый этаж!

- Убить его!

В Небесной Башне было ЧП! Сверху и снизу слышались разъярённые крики охранников, которые со всех ног бежали в направлении его источника.

- Ты же так хорошо работал, молодой норд! Почему ты внезапно сошел с ума?

Охранники стали жестко критиковать поведение Виида!

- Идти против воли Эмбинию бессмысленно. Всего, чего ты добьешься – это своей смерти, после которой тебя посыпят солью и бросят на съедения воронам.

У Виида также накопилось внушительное количество претензий:

- А это нормально, когда вы заставляете работать без сна и отдыха? Эта работа опасна для жизни! Но главное то, что я не собираюсь терпеть невыплат по заработной плате!

Негативная реакция на недобросовестного работодателя!

- Семь Ударов!

Дзынь!

- Ваш навык Владения Топором увеличился.

Разрушительная сила топора выросла на 130%.

Скорость атаки увеличилась на 5%.

Вес экипированных топоров увеличился на 14%.

3-ий начальный уровень!

Виид обладал высоким уровнем, но и охранники не были слабыми, обладая по меньшей мере 300-ми. Вот почему его навык Владения Топором рос с хорошей скоростью, когда он начинал рубить их. Однако, текущее значение навыка все-же было слишком низким, а диапазон атаки – слишком маленьким, так что топор плохо подходил для противодействия большому количеству врагов.

– Плохой строитель!

Виид игнорировал их удары, продолжая при этом выкашивать их собственные ряды. Все их удары снизили его здоровье совсем на чуть-чуть, ведь племя нордов отличалось от людей повышенной стойкостью.

Охранники продолжали стекаться к нему по лестнице, так что процесс разрушения колонн замедлился.

Тогда Вииду в голову пришла мысль.

«Здание все равно рухнет, так зачем мне беречь лестницу, которая тоже обвалится?»

Лестница могла помочь ему покинуть башню, но оттуда всё лезли и лезли новые противники, мешая ему наносить ущерб Небесной Башне.

Так же существовала вероятность того, что могут подойти и «боссы». Когда Виид поднимался на Небесную Башню, то обратил внимание на то, что эти надзиратели очень похожи на жрецов высшего ранга. А он недавно уже перенес битву с Игригом и Мотулсом, так что желания вступить в схватку с новыми высокоуровневыми жрецами у него совершенно не было.

Так что его первоочередной целью стали досаждающие ему охранники.

«Эх, даже не знаю!»

Виид подбежал к ступенькам и начал их кромсать своим топором.

– О-он...

– Лестница падает. Ааааааак!

Ступеньки, ведущие к 140-му этажу рухнули вниз вместе со стоящими на них охранниками. С этого момента, снизу они к нему больше не смогут подняться, так как обломки верхней части лестницы полностью загромождали проход. Однако сверху противники все еще прибывали, попросту спрыгивая вниз к нарушителю их спокойствия.

– Порежьте его на мелкие кусочки!

– Это диверсант! Он хочет помешать великой цели Церкви Эмбиню!

Лестницы теперь не было, но охранников появлялось все больше и больше. Конечно, пара фанатиков при этом разбилось от падения с большой высоты, однако остальные быстро вставали на ноги и бросались на Вииду.

«Пан или пропал!»

Виид стал усердно рубить пол.

Дыыыынь!

Охранники, спрыгивая с верхних этажей – теперь же продолжали свое падение в дыру, вырубленную Виидом на 140-ом.

– Уааааа!

– Эмбиииньуууууу...

Пол каждого из этажей, по аналогии с колоннами, состоял также не только из камней черного и серого цвета, но и из костей людей и монстров. Башня первоначально задумывалась в качестве темницы, так что её внутренняя эстетика была еще той.

Виид громил пол 140-го этажа Небесной Башни. Не было бы преувеличением сказать, что эта сцена могла бы привести к сердечному приступу у тех, кто всю жизнь потратил на то, чтобы купить или построить себе дом.

Однако, ломать – тоже веселое занятие. Ведь он старался обрушить ни что иное, как самое высокое здание в мире.

«Ничего себе какое оно высокое»

«Да уж, увидеть как оно падает – это настоящий джек-пот»

Его первоначальное удивление было таким, какое возникает у маленьких детей, смотрящих впервые на 63-этажное здание (самое высокое здание в Южной Корее!).

«Ломать – не строить. Это будет интересно»

Как только Виид добил еще несколько опорных колонн, охранники перестали прибывать. Трудно разбивать их было только в самом начале. Когда от колонны откалывалось несколько ее кусочков, то дальше процесс начинал идти намного быстрее.

На них держался весь астрономический вес Небесной Башни. И после того, как некоторые из столбов рухнули, остальные стали более уязвимы, поскольку нагрузка на них увеличилась.

«Разве я стал больше? Кажется, потолок ближе...»

Виид подумал о том, что 140-ый этаж стал меньше. Так произошло потому, что потолок немного опустился.

Хр-хр-хр-хр!

30 опорных колонн были уничтожены, и оставшиеся начали серьезно трещать. Кроме этого и сами этажи начали сжиматься.

«Я думаю, что еще рано останавливаться»

Он стал действовать немного осторожнее. У Вииды был огромный опыт в великих бедствиях, так что он не мог просто взять, и разлечься здесь, наблюдая за тем, как будет рушиться башня.

Но он не мог и прекратить разрушать опорные колонны.

«Эти колонны, безусловно, не выдержат. Нужно снести еще вот эту!»

Он не мог терять ни секунды, если хотел обрушить Небесную Башню. Это было великое творение, уходящее в сами небеса, и Виид собирался его развалить. Сделать подобное – это как наслаждаться свежее-поджаренными фазанами на берегу океана после выигрыша в лотерею.

Ку-ку-ку-ку-кунг!

Ква-ду-ду-дук!

Потолки и стены трещали по швам. Столбы скручивало пружинами. Это был полный бедлам.

На голову Виида уже падали обломки потолка. Если башня рухнет, то даже он не сможет в ней выжить.

– Из-за падения обломков Здоровье уменьшилось на 31.

Такие повреждения пока-что не волновали его.

«До сих пор всё идет по моему плану. Мой мозг просто гениален. Это не моя вина, что я почти ничему не научился в школе. Во всём виноваты мои учителя, которые плохо меня учили!»

Виид намеренно уничтожал один за один опорные столбы восточной стороны башни. Но у него было всего полсекунды на то, чтобы порадоваться своим действиям, поскольку вокруг все начало трястись и обваливаться уже по-настоящему с угрожающим размахом.

Все оставшиеся столбы 140-го этажа, а так же 133-го и 121-го покрылись трещинами. Не избежал этого и первый этаж.

На уцелевшие столбы взвалился вес всей башни, и грохот стоял такой, что казалось она может обвалиться в любую секунду. Башня, высотой в сотни метров, тряслась, как персиковое дерево от рук сборщика урожая.

Виид продолжал разрушать восточные колонны, намереваясь завалить строение на ту сторону. Но все пошло не так, как планировалось.

– Ах, вот как он сделал.

Приключение Виида транслировалось по всему миру в одно и то же время. И многим зрителям не терпелось увидеть, что же он предпримет. Все игровые телестанции боролись между собой за рейтинги, показывая Королевскую Дорогу.

Мания Королевской Дороги охватила другие страны позже, нежели Корею. Однако разрыв в

популярности быстро сошел на нет.

Множество иностранцев использовали Королевскую Дорогу и как досуг, и как отдых, и как возможность свободно путешествовать. Игра пришла в остальной мир немного позднее, однако эффект стал даже еще более всеохватывающим.

- Ему не стоит этого делать.

- Если бы я хотел рассчитать параметры всего этого строения, то у меня бы на это ушло не 10, а 100 дней.

- Попытка хорошая, но есть слишком много переменных.

Для того, чтобы разрушить такой объект, требовались тщательнейшие вычисления и измерения. Помимо этого, необходимо было обладать данными о её прочности на разрыв, о точной конструкции и весе каждого её этажа. Одно только определение оптимальной высоты и подходящего места для обрушения башни может занять больше десяти дней.

Башня была просто огромной, так что любое мощное воздействие на неё вызовет полный крах всего строения. Если человек будет удачлив, то башня упадет в том направлении, которое он ей задаст, а вот если нет – то она просто обвалится внутрь как карточный домик, завалив своими обломками всех, кто в ней находился.

Последовательное ее разрушение требует так же и расчёта скорости ветра, наклона падения, рельефа местности и даже времени, за которое она будет падать.

Теоретически, все эти вещи можно вычислить с помощью математических расчётов, но на практике – это просто невозможно.

Кроме того, колонны строились с использованием костей и рогов монстров, так что вес и структура каждой из них были разными. Каждый этаж был отличен от любого другого. Да и сами архитекторы не использовали профильные измерительные приборы при ее проектировании.

Таская камни, находить ее слабые места – было довольно простой идеей. И даже самый высококлассный архитектор хотел бы увидеть ее падение.

Конечно, здравый смысл говорил, что такое высокое строение просто не может существовать в этом мире. И если бы не магия и материалы, превосходящие своей прочностью даже сталь, то построить ее и не удалось бы.

Тем не менее, архитекторы, наблюдая за происходящим, не могли не восхищаться.

- Это просто, тупо, но всё-таки гениально.

Только незамутненное суждение как у маленького ребенка, позволило бы прийти к такому выводу, к какому пришел Виид. Сотни вещей могли пойти не так, однако его это совершенно не заботило.

Даже архитекторы не могли предсказать результат. Внутренняя часть здания рушилась прямо на Вииду. Потолок осыпался, опорные колонны беспомощно лопались, и всё это выглядело устрашающе.

Даже те, кто совершенно ничего не смыслил в строительстве, ясно понимал насколько опасно то, что делал Виид.

Люди, наблюдая за ним, чувствовали, как их сердца стали биться вдвое чаще, а кожа покрылась мурашками.

Виид огляделся по сторонам.

«Ситуация не совсем хорошая»

Всё вокруг него рушилось. Даже через окна можно было увидеть как огромные обломки, откалываясь, падали вниз. Всякий раз, когда человек находится на грани смерти, он видит как жизнь проносится перед его глазами.

«Я не знаю, почему это постоянно со мной происходит»

Намеренно, случайно или же в результате какого-то действия. А может, он действительно был просто обделен удачей.

«Хуже некуда. Шанс спастись крайне низкий»

Тем не менее, он не сдался.

Виид и сам знал, что его умение выживать в Королевской Дороге было превосходным. Чем более экстремальной была ситуация, тем сильнее он цеплялся за свою жизнь.

Когда вокруг творится хаос, другие люди, как правило, впадают в ступор. Однако голова Виида начинала лихорадочно искать все возможные варианты. Если бы с таким же упорством он учился, то вероятно стал бы уже дипломированным адвокатом.

«Я могу выжить. Я должен выжить»

Виид быстро выискивал вокруг все, что может помочь ему пережить надвигающуюся катастрофу. Вокруг была куча обломков: как те, которые сыпались сверху, так и те, которые тащили вверх рабы. Верхняя часть башни разваливалась, так что обломков только прибывало.

Вииду больше не нужен был топор, ведь башня обрушалась уже сама по себе. Если его завалит – то это будет конец.

«Единственное, что я могу сейчас делать – это ваять»

Виид вытащил Нож для резьбы. Тело норда было совершенно бесполезно в вопросах побега и сражения. Так что в сложившейся ситуации он должен был изменить свое тело таким образом, чтобы среди врагов сойти за своего.

Са-са-са-сак.

Нож для резьбы Виида пришел в движение. У него совершенно не было времени на ваяние в то время, как он занимался своим заданием на последнюю секретную скульптурную технику. Виид застрял на 9-ом продвинутом уровне и пока что так и не забрался на последнюю его ступеньку.

Виид часто жаловался на свою профессию. Но на этот раз, скульптурное ремесло могло оказать огромную помощь.

«В пылу сражения, или для работы над предметами искусства, – скульптурное ремесло действительно хорошо. Я просто хочу, чтобы оно принесло мне как можно больше денег»

Но это было как спасти утопающего предложением ему бесплатного жилья! Вииду нужно было завершить работу до того, как Башня обрушится, так что его нож с безумной скоростью метался вокруг заготовки.

Су-су-сак. Су-су-сак.

Скорость ваяния была такой, что его руки словно смазывались. А сила, прикладываемая к резьбе, обрабатывала камень как обычное яблоко.

Темп работы был бешеным, ведь в планы Виида не входила смерть неестественным путем. Ему нужно было работать как можно быстрее. Богатый опыт в скульптурном деле позволял даже при таких условиях вырезать формы скульптуры изящно и утонченно. Виид за свою карьеру вырезал все возможные виды скульптур для сражений и приключений.

Работы, над которыми старался человек, как правило отображают его собственный мир, его уникальность. Каждая работа несет свою философию и культурную ценность.

Виид предпочитал как красивые, так и практичные скульптуры.

«Цены растут изо дня в день, так что моя голова полна забот о том, как выжить. Скульптура будет бесполезной, если не будет выглядеть стояще»

Одна простая причина!

Скульптуры, которые выходили из его рук были совершенно просты для понимания.

Монстр Эмбиню!

Его здоровье было высоким, а из особых навыков присутствовали ядовитые атаки. Кожа существа – белая и морщинистая, будто бы оно жило уже более 400 лет.

Кусок камня покрылся причудливым узором и микроскопическими трещинами, которые, однако же, придавали фигуре прочный вид. Крепкое телосложение походило на варвара, но лицо и тело было чем-то средним между человеком и змеем. Кроме того, конечности были сделаны таким образом, чтобы можно было ползти, как паук, по отвесной стене, а на лопатках располагались крылья, словно снятые с летучей мыши. Голова лысая и покрытая чешуйками.

«Я никогда не хотел бы вновь создавать такую мерзость, как эту»

При создании скульптур, Виид всегда думал о деньгах. И когда его приключения транслировались, его скульптуры так же пользовались огромным спросом и даже становились хитами. В магазинах продавались игрушки в виде виверн, Ледяного Дракона и Желтоватого, и, конечно же, часть дохода с продаж капала на его банковский счет.

Была даже игрушка Костяного Дракона, которая не смотря на то, что кости были плюшевыми, все же пользовалась большой популярностью у детей.

Были и контракты с кондитерскими компаниями на выпечку в виде той или иной скульптуры.

Более того, были и коллекционеры, которые собирали изделия, олицетворяющие монстров Королевской Дороги.

Родителей начинало трусить, когда дети клянчили:

– Мама, мама! Купи мне вот эту!

– У меня никогда такой не было. Уииии!

Приключение Виида приводило к тому, что дети не переставали ныть, выпрашивая очередную скульптуру Виида. Родителей сильно беспокоил этот факт, потому что такие затраты вынуждали их потом питаться супом из морских водорослей.

– Когда же наконец мои дети вырастут, а я выйду на пенсию...

Таким образом, скульптуры Виида были популярны, и он всегда ваял их с расчётом на то, что игрушки в виде них будут хорошо продаваться.

Но эта скульптура, с туловищем змеи и толстыми, словно у крокодила, конечностями – была наихудшей за всю его карьеру. Если Каричи был просто уродлив, то от этой даже волосы дыбом становились!

– Скульптурная Трансформация!

– Вы использовали Скульптурную Трансформацию.

Бесконечная любовь скульптора к своему творению делает их похожими друг на друга!

Ваша кожа и внешний вид быстро меняются.

Форма и телосложение скульптуры совпадают с исходными данными, так что Вы можете носить стандартную экипировку.

Влияние Скульптурной Трансформации существенно увеличило Ваши Силу и Ловкость.

Характеристика Очарования опустилась до минимального значения.

Характеристика Искусства уменьшилась вдвое.

Соппротивление, Стойкость и Удача значительно выросли.

Действие Скульптурной Трансформации будет продолжаться до её отмены.

«Она была сделана в спешке, но получилось великолепно»

Очарование Виида рухнуло на самое дно.

Эта характеристика делала кожу мягкой и привлекательной, да и всё тело благодаря ей выглядело красивее. Особенно важным Очарование было для женщин, которые остро ощущали колебания даже 100 или 200 значения этой характеристики.

Но Виид жил, совершенно не заботясь о своем теле или лице. Смазливое личико не поможет ему лучше жить или сытнее кушать.

По правде говоря, после того как встретил Союн, он даже думать перестал о возможности повышения этой характеристики. Её Очарование было по меньшей мере 200,000, так что сама мысль о том, что можно было бы с ней сравниться – казалась абсурдной.

«Это не будет помехой, даже если моё лицо будет выглядеть как ошпаренное кипятком!»

Ква-ру-ру-ру-рунг!

Виид своими ногами почувствовал, как сильно задрожала верхушка башни. Совершенно очевидным было то, что вот-вот должно было произойти.

Всё шло к тому, что скоро башне наступит конец.

Ку-ку-ку-кунг!

Башня резко замерла, как настоящий человек, которого внезапно поразила молния. Все звуки стихли.

«Что такое? Почему прекратилось?»

Но затем до его слуха донесся скрип, словно тысячи мышей забежали по полу. Центральные опорные колонны сплошь укрылись микротрещинами, что служило явным доказательством наличия у башни огромной проблемы.

«Пора»

Виид пробежал мимо падающих с потолка обломков и выпрыгнул в окно. Всё это выглядело как сцена из крутого боевика.

Но у Виида не было парашюта, как у героев подобных фильмов. Он падал со 140-го этажа, так что если он разобьется о землю с такой высоты – то ущерб здоровью будет огромен.

«Всё это время мне удавалось уцелеть. Даже если я упаду с такой высоты, то мой огромный запас здоровья не позволит мне умереть. Однако там, внизу, куча других монстров, которые тот час же набросятся на меня»

Кроме того, все войска Церкви Эмбиню были на ногах и суетились, создавая у подножья Небесной Башни настоящий муравейник.

– Эта башня построена во славу Эмбиню! Мы должны не допустить её разрушения!

– Жрецы, используйте свои силы!

Жрецы Церкви Эмбиню продемонстрировали, на что способна их божественная магия. Сломанные элементы срастались, нагрузка на оставшиеся колонны уменьшилась, структура упрочнилась.

Обычная божественная магия не была способна на такие чудеса, однако башня была напрямую связана с самим их божеством, так что жрецы чувствовали связь с ней. Кроме того, они могли контролировать магические круги, установленные в помощь опорным колоннам.

Средние и крупные монстры забежали внутрь башни, подперев плечами треснутые колонны и потолок.

– Куюееек!

– Квееееук!

Несмотря на то, что их тела расплющило, разрушение, казалось бы, приостановилось.

«Что? Это немного странно»

И хотя башня была вся в трещинах и находилась уже под наклоном, ее дальнейшее обрушение прекратилось.

«Мне действительно нельзя участвовать в розыгрышах»

Хлоп-хлоп-хлоп!

Виид что есть мочи захлопал своими тонкими крыльями, стараясь уменьшить скорость своего падения.

«Эх, я действительно не знаю»

Затем он кувыркнулся, и благодаря силе ветра сблизился со стеной башни, намереваясь силой трения еще хоть немного погасить скорость падения вниз.

Ку-ру-ру-рунг!

Это помогло, но сверху всё еще сыпались обломки! Обломки размером с куски скал! Вииду ничего не оставалось как уворачиваться от них, ведь столкновение с несущейся на бешеной скорости скалой не предвещало ничего хорошего.

«Такое чувство, будто мной протирают окна небоскреба! Ни за что в жизни не пойду работать мойщиком окон многоэтажек, даже если будут предлагать хорошие деньги... Всё мое приключение сводится к одному – быть чернорабочим!»

Отовсюду летели камни. Иногда они, ударяясь о стену, отскакивали в его сторону, так что Виид испытывал нервозность.

«Эта проклятая жизнь... Каждый день тяжелее предыдущего»

Виид продолжал ругаться, постепенно погасив скорость падения и зависнув в воздухе. Затем он вцепился в неровную кладку башни и стал карабкаться вверх, словно паук. Когда на него грозился упасть очередной камень, он забрасывал своё тело в отверстия, служившие башне окнами.

Вскоре Виид взобрался на 140-ый этаж, затем на 160-ый, а потом и на 180-ый. Если он мог, то преодолевал сразу несколько этажей одним своим прыжком. Любой, кто смотрел за этим – мог бы испытать настоящее головокружение.

Обстоятельства были такими, что Вииду можно было в очередной раз с уверенностью назвать настоящим человеком-тараканом.

Всякий раз, когда на него вот-вот должен был обрушиться обломок стены или потолка – он маневрировал как бабочка!

«Что-то мешает башне упасть. Нужно найти способ обрушить её до конца»

Когда он поднялся выше, то почувствовал, что тряска здесь намного сильнее. Магия укрепления жрецов не работала достаточно эффективно на верхних этажах.

«Если я оставлю всё как есть, то она просто так не упадёт. Но восстановить её исходное состояние будет крайне сложно»

Башня наверняка рано или поздно рухнула бы, и он смог бы легко завершить задание, если бы остался просто наблюдать за этим процессом. Но вот сколько дней бы для этого потребовалось...

– А если вот это. Техника секущего ножа лунного света!

Виид рубанул Мечом Истребления стену напротив 213-го этажа. От силы удара его даже отбросило немного назад, и вновь прицепиться к башне он смог уже на 209-ом.

«Мне нужно нанести ей столько вреда, сколько это возможно»

Бам! Бам! Бам!

Он посмотрел вверх и яростно начал наносить удары своим мечом. Огромные дыры, произведённые разрушительной силой Меча Истребления, вызвали новый камнепад.

Виид заметил, что сверху, сотнями этажами выше, посыпались камни даже более крупнее, чем ранее. Если возникнет такая ситуация, когда он не сможет отбить или увернуться от летящего сверху камня, то он сможет влезть в одно из окон башни, а затем использовать ее пол в качестве трамплина, чтобы оттолкнуться и выпрыгнуть как можно дальше.

Обворожительный воздушный бой Виуда с Небесной Башней! Некоторые камни были столь велики и летели так быстро, что их едва удавалось избегать. Несмотря на то, что его внешний вид был, мягко говоря, не красив, зато функциональность была как у мухи или комара.

Бессчётное количество монстров и фанатиков внизу умерло от этого камнепада. Охранники

продолжали выбегать из башни, которую трясло со страшной амплитудой.

– Сила Рождения! Удар Черного Рыцаря! Вызов Второго Меча!

Вианда подбросило отдачей на уровень 250-го этажа. Здесь башня тряслась и качалась еще сильнее, и он не успел отлететь от очередного резкого толчка.

– Кхек!

– Вы получили удар о Небесную Башню.

Здоровье уменьшилось на 31,386.

Вианда приложило с такой силой, что отбросило в сторону на добрую сотню метров.

Но он расправил свои тонкие крылья и полетел обратно к башне.

«Было бы хорошо, если бы это был парк развлечений. Я не должен быть единственным, кто страдает от этого!»

Если бы можно было испытывать это чувство свободного полета без головокружения, ущерба для здоровья и возможного смертельного исхода, то тысячи людей захотели бы попробовать подобный аттракцион.

«Этого не достаточно, чтобы она обрушилась!»

Избегать камней становилось все сложнее, а находиться возле башни было чревато получением еще одного удара от толчка.

Вианд громко прокричал:

– Скульптурное Разрушение! Все в Силу!

Вианд раздавил в руке Превосходную работу и его сила значительно выросла. Скорость уничтожения стен так же заметно подросла.

Однако башня тряслась так сильно, что он совершенно не мог определить каким же образом она будет падать. Из-за колонн, лопающихся от неподъемной тяжести, она могла рухнуть любым из возможных способов.

Вианд совершенно не мог себе представить что же произойдет дальше. Любой обычный человек уже бы сдался, но Вианд не мог на это пойти.

«Я должен идти до конца. Я докажу, что жить в неведении – страшно»

Виид держался возле стен и продолжал подниматься вверх, уворачиваясь от падающих камней.

Он добрался до 279-го этажа, а затем до 300-го.

В этой точке можно было хорошо ощутить потоки ветра, огибающего башню, которая с каждым мгновением начинала трястись еще сильнее.

- Вы получили удар грудью о Небесную Башню.

Здоровье уменьшилось на 13,288.

Виид, выглядевший как прыгающий паук, пробирался наверх, раз за разом получая удары.

Остановился он на уровне 330-го этажа. Каждый сотый этаж имел пометку, но Виид не знал свое точное месторасположение. Сверху падало множество обломков, так что времени на точное определения позиции попросту не было.

На самом деле, он рассчитывал что башня завалится довольно быстро. Но к сожалению, она оказалась более крепкой, чем он предполагал. Однако даже с учетом этого, казалось, что еще 1-2 минуты и башне конец.

Из недр башни раздался звук чего-то раскалывающегося на части.

- Есть другой способ... Я сделал ее, когда мне было скучно, но сейчас она здесь пригодится. Хотя я и не планировал ее использовать... Скульптурная Трансформация!

Виид использовал один из своих любимых навыков, обернувшись в созданную им скульптуру. Это была специфическая скульптура бурого медведя! Она была маленькой, но точь в точь выглядела как настоящий медведь. Правда, было отличие. Оригинал мог разнести в щепки целый город.

- Вы использовали Скульптурную Трансформацию.

Бесконечная любовь скульптора к своему творению делает их похожими друг на друга!

Змееподобное тело Виида начало покрываться бурым мехом. Кроме того, его размеры стали увеличиваться. Плечи, ноги, грудь – все вырастало прямо на его глазах. 10 метров, 20 метров, 30 метров... Рост его туши остановился на 230 метрах.

Он превратился в громадную версию своей скульптуры. Очень большой бурый медведь!

Его размеры были схожи с Ледяным Драконом, и могли заставить лесных эльфов прямо таки трепетать от ужаса! По сравнению с внушительным туловищем, его глаза были маленькие и милые, создающие впечатление, что он обычный травоядный мишка, с самого детства питающийся корнями деревьев. А на груди было пятнышко в форме полумесяца.

Очевидно, эта работа была создана со стремлением сделать ее популярной среди детей.

– Размер Вашего тела увеличился, таким образом текущее обмундирование не может быть экипировано.

– Благодаря Скульптурной Трансформации увеличились Стойкость, Живучесть и Сопротивление.

Однако все остальные характеристики были снижены.

Шкура бурого медведя словно стала и обладает высоким уровнем сопротивления к магии.

И хотя бурый медведь обладает жизненной мудростью и знаниями, это всего лишь инстинкты, так что Вы не можете использовать сложные предметы.

Простое прикосновение может переломить врагу хребет.

Благодаря навыку Понимания Скульптур Вы получили специализированный атрибут.

При получении тяжелой раны, наносимый Вами урон увеличивается на 260%.

В таком состоянии Вы получаете меньше урона от атак противников и становитесь в два раза сильнее.

Тем не менее, Вы станете уязвимы для таких атак дальнего боя, как например стрелы.

Если текущий уровень здоровья упадет ниже 10%, то Вы станете уязвимы для эффектов страха.

При падении текущего уровня здоровья до 30%, скорость его восстановления увеличивается в 6 раз.

По истечении 30 минут, эффект пропадает, а скорость восстановления здоровья будет находиться на 50% от исходной величины.

- Куууууоох! - прокричал Виид, стараясь зацепиться своими толстыми и острыми когтями за стену башни и оставляя на ней глубокие борозды.

Сейчас его тело стало намного больше, но увеличившийся запас здоровья предотвращал все ощутимые потери от падающих камней. Толстый мех и шкура медведя служили для него чем-то вроде брони и щита.

«Ну, должен же я был попробовать? Это как играть с малышами на детской площадке!»

Башня начала труситься просто дико, когда к ней прислонилась огромная медвежья туша. Самый простой способ завалить башню в нужном направлении - это использовать свое тяжелое тело! Он не мог измерить свой вес, но знал наверняка, что после каждого шага оставлял бы огромные ямы в земле.

Верхняя часть башни уже ходила ходуном.

«Кажется, что все еще слабовато!»

Но, что важнее, Виид чувствовал необходимость в поддержании своей популярности.

«Поехали!»

Виид обхватил лапами башню. Из-за его колоссального веса - то место, которое он приобнял, смялось словно бумага.

4 мощных когтя рвали стены в клочья. А из самой башни при этом доносились совершенно не обнадеживающие звуки. Если здание упадет, то Вииду, скорее всего, тоже не выжить.

«Я вряд переживу это падение, так что попробуем еще и это!»

Виид держался передними лапами, а задними отталкивался от нее, будто бы хотел отпрыгнуть от нее. Прыгающий медведь! Каждый такой удар сотрясал башню с невообразимой силой.

До него все чаще стали доноситься какие-то взвездные звуки. Звуки рассыпающихся в труху стен и опорных колонн от ударов медведя!

Башня не могла выдержать тот вес, который внезапно добавилсЯ к ней и стала клониться в одном направлении.

- Ээх!

В начале он не чувствовал, что башня заваливается. Но затем угол стал таким, что его «прыжки» стали более невозможны. Ему пришлось цепляться и задними лапами, чтобы не упасть.

Небесная Башня со всей серьезностью собиралась упасть.

«Успех! Но что мне делать дальше?»

Он сумел добиться нужного результата, однако ситуация стала опасной для жизни! Волосы на его затылке стояли дыбом.

Его инстинкт выживания просигналил о том, что пахнет неприятностями. Виид посмотрел на землю, находящуюся далеко внизу под облаками.

«Как я и предполагал. Осталась только небольшая проблемка...»

Виид, цепляясь за одну из сторон башни, услышал мощный рев, будто что-то очень важное внутри башни вышло из строя.

«Мне нужно выжить»

Виид впился когтями в стену и пополз в сторону, противоположную падению. В это же самое время башня все сильнее и сильнее клонилась вбок. Это было похоже на шею жирафа, которая опускается к земле.

«Ух, блин! Что же мне делать?»

Мозг Виида лихорадочно соображал. Его инстинкты выживания превосходили даже самых живучих и сообразительных тараканов.

«Мне нельзя падать с такой высоты. Если бы я был в своем исходном теле, то пережил бы падение благодаря высокому уровню здоровья. Но сейчас мои большие размеры приведут к намного более серьезным повреждениям. Мне нужно использовать Скульптурную Трансформацию»

Скульптура стрекозы. Стрекозы, с очень странным лицом!

– Эх, даже не знаю. Скульптурная Трансформация!

Не было времени думать о возможных побочных эффектах, так что он просто выкрикнул слова его активации.

– В связи с сильной тряской, активация навыка не удалась.

– Тогда, закончить действие Скульптурной Трансформации!

- Вы еще не адаптировались к новому телу.

Даже таинственная сила ваяния не может трансформировать Вашу плоть.

- А где же суп?!

Так как приключение Виида смотрели даже маленькие дети, он не мог себе позволить выругаться в полной мере. Так что он от разочарования и злости выкрикнул первое, что ему пришло бы в голову, если бы он попал в схожую по неприятности ситуацию. Когда открываешь последний пакетик с заварным раменом, а там пусто!

Таким образом, Скульптурная Трансформация не могла быть отменена, и не могла быть использована заново. Раньше он был обыкновенным монстром, но сейчас висел на стене башни в облике гигантского бурого медведя!

Через несколько секунд он упадет вместе с самой башней.

Так же, как обезьяна падает вместе со срубленным деревом, так и медведь упадет вместе с башней!

И для того, чтобы выжить, Вииду нужно было придумать иной способ.

Глава 7: Дракон Хаоса Асоллет.

«Умрет»

«Он точно умрет»

«Ему крышка»

«Когда же он наконец умрет?»

Так думало большинство зрителей во время просмотра приключения Виيدا.

– Босс-ним, я хочу взять отпуск для Королевской Дороги. И денежный бонус.

– Наша компания процветает благодаря вам. Я дам несколько недель! И вот эту корпоративную карточку!

Мечта большинства наемных сотрудников!

На самом деле, начальники отделов и директора иногда раскошеливались на социальные обеды для своих работников, или могли перекусить с теми, кто задержался на работе. Однако учитывая тот факт, что даже сверхурочные не выплачивались должным образом, то такие мечты оставались всего лишь мечтами.

Но даже так они все равно могли проводить выходные дни в компании своих друзей, играя в Королевскую Дорогу. И для всех этих офисных сотрудников, днями напролет сидящих в своих душных кабинетах, Виид казался настоящим героем.

В частности, игроки Центрального Континента, ранее обвинявшие его во всех смертных грехах, сейчас глубоко раскаялись.

- Я не знал истинных намерений Виида-нима... Я узко мыслил.

- Это что же получается? Он спасает мир и тем самым помогает ненавидящей его Гильдии Гермес?

- Теперь я понимаю, почему его так уважают люди севера. Я думаю, что Виид по настоящему достойный король.

- Его поклонников становится все больше после просмотра всех этих приключений. Мы знаем, что результат его задания окажет влияние на весь континент, так что Виид становится популярнее с каждым днем. Некоторые выбирают стабильность, предпочитая охоту или рядовые задания, в то время как Виид бросает вызов всему миру.

Завораживающие приключения, охватившие весь континент!

Виид придумал способ, который может помочь ему выжить. Во время работы в башне, он услышал кое-какую полезную информацию!

- Да, я буду верить в Эмбиню. Бог Эмбиню не спасет меня... О, Бог Эмбиню!

Из-за действия магии помешательства, на лицо были явные симптомы шизофрении. И не удивительно, ведь после таких воздействий у человека будет настоящее психическое расстройство, как например у тех, кто болтает по телефону, напрочь забывая про кипящий рамэн.

Тем не менее, глаза Виида заблестели, ведь он почувствовал, что еще есть шанс выжить.

«Это еще не конец. Я не умру!»

Виид перекарабкался на верхнюю часть стены заваливающейся башни.

Хр-хр-хр!

К счастью, под его тушей ничего не сломалось, однако хруст стоял изрядный.

«Поехали»

Он заскользил вниз по наклонившейся башне. Очень большой бурый медведь скользил вниз, как будто на санках! Наклон был практически вертикальным, так что спустя несколько секунд ускорение набрало угрожающую скорость.

«Как в сцене из фильма, где главный герой сумел красиво выжить!»

Но ситуация отличалась от той, про которую он думал! Стены буквально раздавливались под весом скользящей туши Виида. Даже не смотря на то, что Небесная Башня была очень крепкой, действие огромной массы медведя применялось к достаточно узкому радиусу.

Большой бурый медведь – вот оно, грозное оружие против башни!

- Вы получили повреждение из-за сильного трения.

Здоровье уменьшилось на 3,742.

Филейная часть бурого медведя из-за ускорения начала нагреваться!

«Нужно проверить свое состояние прежде, чем я узнаю о том, что дела плохи. Здоровье... Уф, пока что нет необходимости в беспокойстве, оно все еще более 800,000...»

Громадное животное обладало превосходной силой и запасом здоровья, но вот его характеристики Искусства, Мудрости и Достоинства были ниже плинтуса. А вот Очарование было удивительно высоким. А все потому, что шкура медведя была похожа на плюшевую!

«Даже если так, получится ли у меня выжить?», - пришла в его голову очередная невеселая мысль.

Его здоровье было высоким, однако огромная туша набирала все большую и большую скорость, а значит при столкновении с землей могла понести колоссальный ущерб. Даже если он не умрет, то может от удара глубоко застрять в земле. А фанатики уж точно не будут медлить с нападением на такую лакомую добычу.

Каждый из приспешников Церкви Эмбиню обладал неиссякаемым запасом ненависти ко всему живому, так что рассчитывать на их снисходительность уж точно не стоило.

«Как и всегда, мне совершенно не везет. Разве может быть еще хуже?»

И после того, как он подумал об этом, ему показалось, что он больше не скользит по башне вниз, а парит в воздухе.

И он не ошибся!

Из-за избыточно веса нижняя часть башни откололась, так что длины участка, по которому он скользил совершенно не хватило, чтобы добраться донизу.

- Куаааааах!

Все, что выше 65-го этажа - обломилось. Виид же в настоящее время находился приблизительно на уровне 300-го.

- Айяааааа!

Он дико загребал лапами воздух под собой, словно хотел полететь. Однако, ни крыльев, ни навыков, позволяющих предотвратить падение, у медведя не было.

«И зачем я только выбрал такой вариант крушения башни... Ведь можно было догадаться, что именно так все со мной и произойдет»

Среди крепостей метались во все стороны монстры и фанатики Церкви Эмбиню.

Они предприняли беспрецедентные меры, чтобы предотвратить любое вторжение, но сейчас могли только беспомощно наблюдать, как башня по какой-то причине начала падать прямоком с неба!

На головы фанатикам летели сотни и тысячи ее камней.

– Квеееек!

– Эмбиню наказывает нас. Давайте с благодарностью примем смерть!

Разрушающаяся башня продолжала заливать все вокруг непрекращающимся камнепадом. Тренировочные лагеря, базы по производству монстров, и другие важные объекты были серьезно повреждены.

Большие потери в своих рядах несли и бегающие внизу фанатики с монстрами. Верхняя часть башни отломилась от нижней и падала в самый центр базы.

Дракон Хаоса Асоллет располагался на центральной площади прямоком напротив огромной статуи самого Эмбиню.

– Сегодня Эмбиню примет под свое покровительство нового последователя. Вот-вот настанет праздник крови!

– Ооооо!

Церемония подчинения, или же «промывания мозгов», Асоллета была в полном разгаре. 200 Жрецов Наказания сконцентрировали свою божественную силу на драконе.

Глубоко спящий дракон был окутан красной аурой, по всему периметру которой происходили небольшие взрывы. Усилия Церкви Эмбиню по проникновению через сильнейшее магическое сопротивление дракона давало определенные плоды.

Затем на Центральной площади внезапно потемнело. Жрецы посмотрели вверх и увидели, что прямо на них падает Небесная Башня.

– Башня рушится!

– Оооо!

Катастрофа приближалась.

– Не убегайте. Это Эмбиню испытывает нас.

– Это завершающий тест перед тем, как весь этот иллюзорный мир постигнет крах.

Старшие жрецы остановили фанатиков, пытающихся сбежать.

– Оо, Эмбиню...

Слепая вера и послушание сделали свое дело, и фанатики, вместо того, чтобы бежать сломя голову, упали на колени, и стали молиться своему божеству.

Все кто находился на центральной площади, включая и пожилых людей, и маленьких детей – никто не мог воспротивиться приказу жрецов и уйти.

Но вот, один маленький мальчик показал пальцем вверх и спросил:

– Жрец-ним, а что это?

Огромный медведь, покрытый бурым мехом, падал вниз, неистово размахивая всеми своими лапами.

Даже жрецы, вера которых в Эмбиню была непоколебимой, недоуменно уставились на это диво.

– ...

– ...

– Айааааа!

Виид сделал всё возможное, чтобы минимизировать последствия падения. Однако, несмотря на то, что он падал с высоты 300-го этажа, до земли оставалось еще целых 4,000 метров.

Вииду нужно было думать о позитивных вещах.

«Люди платят деньги за банджампинг, чтобы получить такие же острые ощущения. Я же получил эту возможность абсолютно бесплатно. Плохо только то, что нет никаких приспособлений для страховки»

Вытянувшись и растопырив лапы, он тем самым обеспечивал некоторое торможение благодаря сопротивлению ветра. Так же он умудрялся отталкиваться от кое-каких падающих камней.

На этом все его трюки заканчивались.

«После того, как я упаду – то буду больше похож не на медведя, а на кальмара. Возможно даже меня так расплющит, что останется одно только мокрое пятно, и монстры не получат свежей медвежатины»

Виида мало что могло спасти, ведь с каждой секундой он только набирал скорость, чувствуя своей мордой сильнейшие порывы ветра.

Падение без страховки – это как школьник, ждущий выходных только для того, чтобы получить на них гору домашней работы.

Фить-фить-фьють!

Виид подумал, что это галлюцинация, когда услышал щебетание птиц неподалеку от него. Причем это было не просто щебетание, а целый хор из 1-2 тысяч пернатых.

У него промелькнула мысль о том, что хорошо было бы отведать обжаренного в специях

куриного мяса.

Но, как ни крути, но он падал навстречу к своей смерти, сопровождаемый щебетанием птиц. И вот, когда он решил посмотреть на источник этих звуков, то его ждал большой сюрприз.

Все птицы, которые только были в округе: сидевшие на деревьях, на земле, вьющие свои гнезда, – тот час же расправили свои крылья и в унисон взмыли вверх.

Ему казалось, что их движение выстроены с помощью какой-то невидимой хореографии и напоминали собой танец. Их клювы были подняты кверху, и складывалось впечатление, что они взлетели вверх для того, чтобы защитить свои кладки.

– Эти бессовестные птицы! Не зависимо от того насколько вкусное и сочное медвежье мясо, вы должны были по крайней мере дождаться, пока я упаду и умру!

Вииду необходимо было сберечь как можно больше здоровья, так что он не мог позволить птицам съесть его еще в падении.

Но когда он хотел отпугнуть их от себя мощным взмахом лапой, то почувствовал странное ощущение, связанное с нежеланием делать это.

Во время своего приключения в облике колибри, он частенько наблюдал за поведением птиц. Когда они чувствовали неладное, то начинали громко чирикать, чтобы отпугнуть врага от своих птенцов.

И сейчас, огромная стая птиц, щебеча, летела напрямиком на Вииду.

«Что они делают? Кажется, они не собираются заклевать меня»

Птицы схватили его своими клювами, но вовсе не для того, чтобы оторвать от него тысячу маленьких кусочков. Они пытались поддержать его, подпирая своими маленькими тельцами медвежью голову и тело.

– Вы получили благословление Богини Фрей.

Фрея, богиня достатка и плодородия, по воле которой колосится пшеница, расцветают кусты и деревья, и произрастают обильные плоды.

Птицы, питающиеся плодами и зернами, являются детьми и посланцами Богини Фрей.

100,000 птиц было послано на помощь Вам Богиней Фреей.

- Благодаря благословлению, Ваше здоровье полностью восстановлено.

Ощущение голода заменилось сытостью.

В течение дня Ваша Живучесть будет находиться на максимуме.

«Это действительно Богиня Фрея!»

Виид так преисполнился верой, словно сходил в церковь на Рождество и получил там подарок!

Птицы отчаянно пытались спасти падающего Виида.

Ему на глаза попадались как большие представители пернатых, как например орлы, так и маленькие – вроде воробьев.

Благодаря всем птицам из окрестных земель, которые слетелись ему на помощь, скорость падения начала снижаться. Однако, очень большой бурый медведь не зря назывался очень большим. Его вес был запредельным, и птицы могли лишь немного замедлить скорость, но никак не предотвратить падение целиком.

В то же время, часть башни, упавшая первой, достигла земли и вызвала там колоссальнейшие разрушения. Воздействие сотен тон камней, падающих с самого неба!

Вся земля затряслась, словно от землетрясения. Здания, на которых обрушились стены башни, были снесены под самый фундамент, а ударная волна вызвала целое облако летящих во все стороны обломков и пыли, накрывшее собой фанатиков, монстров и жрецов.

- Моя идея была прекрасна!

От рёва медведеобразного Виида птицы, поддерживающие его, в ужасе шарахнулись по сторонам.

- Нет! Вернитесь!

Благословление Фреи собрало к Вииду множество птиц, но все они казались лишь небольшой горсткой по отношению к здоровенному медведю. И теперь, когда эта горстка рассеялась, скорость его падения вновь стала расти.

Он отчаянно искал хоть что-нибудь, что может помочь ему избежать жестокой встречи с приближающейся землей. Виид вглядывался в облако пыли, и вдруг заметил нечто большое.

«Это дело»

Виид выровнял свои лапы таким образом, чтобы изменить угол падения. Энергия его удара о землю будет подобна силе метеорита!

«Я думаю, что мне предстоит сражение с Драконом Хаоса. Так что лучше упасть с пользой»

Целью его падения был стоящий на земле Дракон Хаоса Асоллет! Он не мог сражаться с ним с помощью меча или магии, так что решил просто упасть на него!

300 метров, 160 метров, 75 метров, 20 метров, 3 метра! Тело дракона приближалось с ужасающей скоростью.

Виид сгруппировался, став похожим на мяч.

- Кууек! - прокричал Виид и боднул головой Дракона Хаоса.

Дракон Хаоса Асоллет!

В то время как дракон находился под воздействием ритуала Церкви Эмбию, на землю обрушилась Небесная Башня.

- Гррррраааа!

Асоллет почувствовал сильную боль и пошевелился.

- Я...Я жив.

Фанатики и монстры тот час же упали на землю от невообразимой боли. Дух дракона подавил волю всех существ в округе.

- Уааааак!

Жрецы, которые околдовывали Асоллета, оказались погребенными под упавшими обломками башни.

Дракон медленно открыл глаза.

- Где я? Что это за место? И почему?

Огромное чёрное тело дракона поднялось с земли и расправило свои широкие крылья.

- Как я здесь оказался?

Упавшая башня задела и Асоллета, однако его здоровье упало лишь на 1/3. Но даже так - такой урон был просто астрономическим.

Мощный энергетический вихрь из маны, окружавший тело дракона, спустя мгновение впитался в него. Этот вихрь был создан жрецами, чтобы получить власть над драконом и использовать его по своей воле. Но теперь он исчез.

Пыль осела, и фигура дракона предстала во всей своей красе. 350 метров в длину, сплошь укрытые чёрными полированными чешуйками!

Агрессивные и большие глаза, острые клыки и величавая борода, разделенная на две части. Обтекаемое мускулистое тело и хвост дракона отлично характеризовали такое понятие как «смертельная красота».

Сильнейшее существо Версальского Континента открыло глаза и сделало глубокий вздох.

Уууууууух!

Одно его дыхание несло в себе угрозу.

От проснулся от глубокого сна раньше положенного, так что его тело еще не вернулось к своему нормальному состоянию.

Дракон приоткрыл свою пасть и взревел:

– Я не знаю, почему я нахожусь в этом месте. И почему вокруг меня вы, жалкие ошибки природы.

Асоллет закончил свою речь и грозно прорычал.

Служители Церкви Эмбиню, будучи не в состоянии сопротивляться оглушительной мощи его рёва, в ужасе заверещали.

Это был легендарный монстр, упоминания о котором встречались даже в самых старых летописях.

И в тот самый момент на величественного Дракона Хаоса с диким криком упал Виид.

– Куеееееек!

– Грааааааааа!

Виид и Асоллет завопили от боли.

Большинство несчастных случаев трудно предсказать. Но на этот раз, даже предполагая последствия и максимально подготовившись, Виид практически потерял сознание от удара.

– Из-за падения, Вы получили серьезные травмы.

Ваш текущий уровень здоровья резко сократился!

Вы мгновенно потеряли 74% здоровья.

Повреждение шеи и позвоночника вызвало паралич, спутанность сознания и галлюцинации.

Вы повредили обе задние ноги и переднюю правую.

Вы не сможете ходить.

Вы сломали ключицу и серьезно травмировали бок.

Сообщение, которое информировало о состоянии дел после удара о дракона! После такого тяжело было бы найти ту часть тела, которая не повредилась. Степень травм была вполне подходящей для выражения «при смерти».

Виид, после удара об Асоллета, отскочил на землю, словно мячик, раздавливая при этом в труху камни, оставшиеся от разрушенной башни.

Фанатики, корчащиеся от агонии из-за невыносимого драконьего рёва – были раздавлены огромной тушей медведя.

Виида протащило по земле еще пару сотен метром, прежде чем он наконец остановился.

– Голова кружится... Окно характеристик.

Имя персонажа

Виид

Тип

Громадный зверь

Уровень

825

Профессия

Бурый медведь

Здоровье

813,943

Мана

433

Харизма

1,293

Боевой дух

3,219

Сила

2,731

Ловкость

1,695

Живучесть

2,184

Мудрость

5

Интеллект

4

Лидерство

2

Искусство

3

Удача

3

Стойкость

2,391

ВЫНОСЛИВОСТЬ

662

Вера

283

Харизма

1,293

Концентрация

445

Мужество

621

Достоинство

6

Упорство

2,133

*Благодаря уникальным свойствам бурого медведя, показатели Стойкости и Упорства значительно повышены.

Свойства шкуры повышают сопротивление к магии. Однако Вы становитесь лакомой целью для охотников.

Будучи огромным созданием, Вы обладаете колоссальными показателями Силы и Здоровья.

Уровень Владения Мечом скорректирован до 1-го продвинутого.

После задания «Взлет Нодюлля», Виид обладал достаточно высокими характеристиками. Кроме того позитивное влияние оказывала и Скульптурная Трансформация, и бонусы от прохождения приключений.

Виид был горд своим высоким уровнем. И среди людей трудно было бы найти кого-то, кто смог бы стать ему достойным противником.

Чего он должен бояться? Врага, который окажется столь грозен, что даже Виид устрасится его?

Виид был опаснейшим из созданий, но сейчас он хотел зарыться поглубже в землю, чтобы избежать всех многочисленных недругов.

«Здоровья осталось... Около 100,000. Это не так и много»

В такой ситуации трудно было бы оптимистом даже с несколькими сотнями тысяч здоровья. Магия и проклятия жрецов Эмбиню вмиг спустят его здоровье до критических величин, ведь огромный медведь – очень простая цель для его противников.

Вииду нужно было выбрать наилучший вариант из тех, что крутились в его голове.

– Хэээээх, – сделал он спокойный и размеренный вздох. Из-за падения он не мог продолжать сражаться.

– Вас благословила Богиня Земли Ми-Нэ.

Сила, идущая из самой земли, восстанавливает Ваши Здоровье и Живучесть.

Виид решил взять перерыв, и просто разлёгся, ожидая целебного воздействия благословления.

- Гро-гро-гро-гро! – раздался сердитый рёв дракона.

Небесная Башня была разрушена, но Вииду еще предстояло убить дракона. Его цель, казалось, была одновременно и близка, и далека. Дракон обладал широкодиапазонной магией и разрушительным дыханием.

Хорошей новостью было то, что фанатики Эмбиню были заняты драконом, так что о них можно было пока что не переживать.

- Бог Эмбиню дал нам верного слугу. Поймайте его!

Фанатики отошли от шока и быстро стали занимать свои позиции.

Множество элитных подразделений жрецов, рыцарей и монстров было убито Небесной Башней. Но местность вокруг все еще была заполнена таким огромным количеством последователей Церкви Эмбиню, что они могли бы с легкостью захватить весь континент.

Фанатики повыскакивали наружу из разрушенных обломками зданий.

- Странно. Маленькие людишки... Осмелились бросить мне вызов. Я... Кхааррр! Моя голова болит...

Асоллет болезненно кашлянул. Он был похож на человека, которого разбудили посреди ночи и он который никак не может прийти в себя.

- Я убью вас всех.

Дракон сделал два шага вперед, раздавив при этом сотню фанатиков и монстров, и будто бы случайно при этом обрушил своим мощным хвостом несколько зданий.

- Маги Эмбиню, огонь!

Сотни магических заклинаний полетело в дракона, однако его высочайшее сопротивление делало их не опаснее обычных мух.

Асоллет обладал таинственной исцеляющей силой как у троллей, так что его раны медленно затягивались.

Дракон не зря величался легендарным. Если он пробудится полностью – то его возможности вырастут в разы!

- Используйте жертвы, чтобы взять его разум под контроль.

Первосвященник Хюллер был занят организацией противодействия дракону. Все, кто относился к Церкви Эмбиню, покрылись защитной аурой, увеличивающей их здоровье и

защитные свойства.

– Подарок, данный богом, будет служить нам!

Рыцари Зверства служили приманкой, отвлекая на себя внимание дракона. Хотя Асоллет мог летать, пока что он предпочитал оставаться на земле, ведь из-за длительного воздействия магии промывания мозгов, он пока что не мог в полной мере возобладать над своим телом и разумом.

– Вы... Вы нелепы... – проревел Асоллет и выдохнул из гортани отравленное облако.

Это явно говорило о том, что он был зол!

– Скоро вы все умрете... Ваша жалкая раса не достойна жить! Вы должны ползать вокруг меня, как букашки, моля о пощаде! Гроооох! Моя голова... Кто я? Мои мысли путаются...

– Он неполноценен.

– Переходим к магическим атакам.

На Асоллета обрушилась новая волна магии. Жрецы Наказания и высокорейтинговые их коллеги под руководством Хюллера так же задействовали все свои силы.

Лучшие жрецы Церкви Эмбиню были собраны здесь, направляя на Дракона Хаоса всю мощь божественной магии.

– Нет. Вы не способны навредить мне.

Дракон инстинктивно окутал своё тело защитным слоем воздуха. Однако, полностью предотвратить попадание сотен магических заклятий такой навык не мог. Кроме того, к бою подключились и лучники, стреляя стальными стрелами, способными пробить прочную чешую дракона.

– Огонь! Огонь!

Рыцари Зверства верхом на лошадях ринулись к дракону, нанося ему режущие и рубящие удары.

– Я посвящаю Эмбиню свои оба глаза и уха, обе руки и ноги! Я отдаю свою жизнь во славу Эмбиню!

Некоторые рыцари запели слова божественных молитв, которых тотчас же окутала темная аура! Эта магия относилась к жертвенной, то есть, получив на короткий период пятикратное усиление, – затем они лишались своих жизней.

По аналогии с рыцарями, не прекращали выкрикивать слова заклинаний и жрецы.

– Это даже смешно, гра-гра-гра!

Асоллет вновь взмахнул своим хвостом, разбросав во все стороны надоедливых, как мошकारа, рыцарей. Затем наклонился и перекусил пополам сразу нескольких особо крупных монстров.

Рыцари продолжали наносить точные удары, стараясь найти брешь в чешуйчатой броне Асоллета. Не зависимо от того, насколько силен он был, сейчас преимущество, казалось, было

не на его стороне.

– Схватить его!

Жрецы, не смотря на смертельную опасность, стали произносить слова своих заклятий по промывке мозгов, или же, иначе говоря – помешательства.

– Что это вы делаете? Грааааах!

Дракон взмахнул своей лапой в сторону жрецов, и в их сторону полетел огромный огненный шар. У Асоллета была способность управлять всей доступной ему маной, так что десятки жрецов, несмотря на выставленные магические щиты, тут же погибли.

Боевой дух дракона, закалявшийся тысячи лет, вновь пробуждался, начиная вспоминать свое прошлое. На данный момент дракон еще не знал, что он из себя представляет и как использовать все доступные ему техники.

Рыцари и жрецы Эмбиню поняли это, и с удвоенной яростью стали осыпать его ударами и атакующей магией, заставляя сдаться и подчиниться магии помешательства.

«Ну, хоть это меня не касается», – подумал Виид, лежа под толстым слоем пыли и обломками рухнувших зданий.

Он был корнем всех бед в этом районе, однако молча продолжал лежать.

– Здесь не место тем, кто не верит в Эмбиню.

Внезапно к месту, где расположился Виид, прибыли инквизиторы, держа в руках светящиеся железные прутья.

– Клеймо Неверующего!

Неверующие в Эмбиню будут отмечены этим клеймом.

Живучесть, здоровье и все характеристики уменьшились на 27%. Удача покинула Вас, так что вероятность происхождения неудачных событий значительно повысилась.

Верующие в Эмбиню будут нападать на заклеянных до тех пор, пока не будет снято само клеймо.

Клеймо инквизиторов могло быть для него фатальным.

- Фр-фр-фр-фр.

Виид попытался прикинуться милым мишкой!

- Никчемное существо, не верующее в Эмбиню, исторгает какие-то мерзкие звуки.

- ...

Прямое оскорбление! Виид был грандмастером лести, но не смог найти общий язык с инквизиторами Эмбиню.

Виид осмотрелся, но кроме этих инквизиторов, им больше никто не интересовался.

Тогда он просто взял и раздавил их своей здоровой лапой!

- Куюек!

Инквизиторы умерли на месте. А здоровье Вииды тем временем восстановилось уже до 24%.

«Находиться так близко к буйствующему дракону – опасно»

И он вытащил своими когтистыми лапами маленькую скульптуру Рыцаря Зверства верхом на коне.

- Окружите дракона так, чтобы жрецы могли беспрепятственно накладывать на него свои заклятия!

- Это займет несколько минут. Каждый раб обязан посвятить себя этой задаче!

Рыцари Зверства же бросились на дракона, словно ополоумевшие фанатики.

- ...

Виид, увидев такой маневр, замер. Он пару секунд подумал, и стал потихонечку отползать.

Шорк-шорк-шорк.

«Что может быть важнее того, чтобы выжить?»

До сих пор Виид пытался продемонстрировать уверенность и элегантность каждого движения, но ситуация вынуждала его пятиться подальше от сражения Асоллета и Церкви Эмбиню.

Он полз быстро и технично, как хорошо подготовленный боец спецназа.

«Просто подальше. И не оборачиваться»

Он слышал звуки сражения позади себя, и если бы кто-то оказался поблизости – то увидел бы его ползущим по-пластунски.

Тем не менее, все вокруг словно замерло! Виид не понимал в чем дело, и, приоткрыв глаза, оглянулся. В это время Асоллет, сражаясь со своими многочисленными противниками, заметил ползущего Вииды.

Их взгляды встретились.

«.....»

«.....»

Глава 8: Сумасшествие Дракона.

У Петрова была своя гордость.

«Лучшая из профессий, связанных с искусством. Мои одновременно сложные и утонченные картины позволяют любому понять этот мир. Ну... У скульптора Виيدا, возможно, больше славы и мастерства... Что ж, всегда есть исключения»

Он до сих пор не мог выбросить Юрин из своего сердца. Виид мог бы стать его членом семьи, но вместе с тем был и его конкурентом!

– Моя будущая семья хорошо трудится над развитием севера, – удовлетворенно кивнул Петров.

На самом деле он ожидал, что Виид будет ему благодарен, когда поймет, что весь тот хаос и бардак на Центральном Континенте – его рук дело.

Картины, который он писал, нанесли удар по спокойствию Империи Хэйвен.

Только художник может быть настолько действенным в этой сфере. Его работы, раскрывающие тех или иных лордов как истинных злодеев, будоражили и даже воодушевляли людей. Реалистичные образы приводили к увеличению Дурной Славы лордов, а кое-где становились даже причиной бунтов.

Он нанес определенный вред Империи Хэйвен еще на ранней стадии оккупации ею других территорий, так что имя Петрова было на слуху у других игроков.

– Повелитель красок Петров.

– Настенный сказитель Петров.

– Художник, которому по силам нарисовать мечты и выразить истинную природу человека.

Иногда Петров посещал Гильдию художников в Море. Таким образом он хотел получить шанс невзначай увидеться с Юрин.

– Покупаю краски! Покупаю краски по 3 серебряных или дешевле! Нарисую картину на этом холсте всего за несколько монет!

– Бедный художник купит шкуру волка. Если в шкуре дырки, то всё равно куплю её по низкой цене. Пожалуйста, помогите бедному художнику, не продавайте шкуры в галантерейный магазин!

Начинающие художники пытались сделать бизнес в своем стартовом городе. Когда игрок впервые подключался к Королевской Дороге, то не мог выйти за его пределы в течение четырех недель.

В отличие от большинства других профессий, новички-художники также могли оттачивать свои навыки в этот период времени.

– Эх, сегодня её опять здесь нету. Наверное, она рисует красоту всего мира... Я хочу увидеть её лицо.

Петров безрадостно направился к Холму Художников.

В переполненной Море неосторожный человек всегда рискует врезаться в прохожих. Вот и сейчас, Петров чуть было не наткнулся на целую процессию торговцев и архитекторов с лопатами в руках.

Несмотря на вторжение Империи Хэйвен, число новичков в Королевства Арпен всё равно росло с каждым днём. Даже новички 1-го уровня, трудящиеся над укреплением фундамента, были преисполнены надеждами.

- Это место останется нашим.

Петров поднялся на холм, с которого открывался вид на всю Мору.

Город, ставший центром торговли и культуры всего севера, ярко светил своими живописными зданиями и скульптурами. Мора не могла похвастаться давними традициями, так что её стиль создавала целая комбинация различных архитектурных и дизайнерских решений. Всё вместе это создавало свою, уникальную, культуру.

Архитекторы, художники и скульпторы – каждый внес свою лепту в украшение города. Торговцы развивали бизнес, и НПС-жители могли просто спокойно жить на этой земле. Авантюристы сдружились и расслаблялись в тавернах, обмениваясь историями и байками. Если город падёт, то потери будут необратимыми, так что каждый небезразличный игрок пришел сюда, чтобы сражаться.

- Как у него получается рисовать столь красиво?

- Может быть, он с самого детства учился на портретиста?

- Скорость рисования довольно быстрая. И все эти краски так хорошо смешиваются. Это сто процентов какой-то специальный навык.

Прохожие наблюдали за процессом написания картин и портретов.

Такое зрелище было для Петрова самым обычным, так что он просто решил пройти мимо.

Художники и скульпторы всегда привлекали своими работами внимание людей. Пишущий свою картину художник намеренно выберет такой угол на площади, чтобы все могли видеть ход его работы вживую. Если вокруг него соберется приличная аудитория, то продать результат своих стараний можно будет в несколько раз дороже.

Некоторые прохожие становились клиентами. Например, воин, просящий написать его портрет.

Но Петрова не интересовали рядовые художники, продающие свои картины.

«Никто не будет покупать мои картины. Они представляют из себя не те вещи, которые можно купить задёшево»

И только он собрался пройти через эту толкучку, то услышал звонкий голос девушки:

- Стоимость написания картины 30 золотых. Вы понимаете, насколько это хорошая цена? Заранее говорю, скидок нет, и товар возврату не подлежит!

- Да, я понял.

- Если вы сделаете предоплату, то я использую более яркие краски, также, за дополнительную плату, можно добавить несколько опций.

Когда Петров услышал этот голос, по его спине пробежал холодок!

«Это она!»

Он встретил её рисующей в Замке Св. Георга. И затем узнал, что она была сестрой скульптора Виида!

«Это судьба свела нас вместе вновь»

Они могли бы стать такой прекрасной и трагичной парой, как Ромео и Джульетта, или же влюбленными, как Нодюль и Хильдеран.

Петров тихонько стоял, ожидая пока она закончит писать картину. Людей здесь было много, так что Холм Художников работал до поздней ночи. А на рассвете люди переберутся к Башне Света, где продолжат рисовать дальше.

- Как насчет жёлтого? Красный здесь не совсем подходит.

- Ночью расходы будут немного больше... Вас устраивает? Ваша экипировка указывает на то, что у вас много денег.

- Я нарисую линию носа более прямо и слегка приподниму челюсть. Вы предпочитаете длинную челку? Дополнительная плата составит 35%, но результат будет неотличим от фотографии.

Петров слушал, как она обдирала проходящих мимо клиентов.

Прическа Юрин стала длиннее с того момента, как он видел в прошлый раз. Девушки-воины, как правило, носили короткую причёску, чтобы не иметь в бою лишнюю помеху. Но вот художники, либо маги могли спокойно носить и длинную, используя остроконечную шляпу. Запачанная красками одежда лишь усиливала её чистое очарование.

«Ничего себе. Клиентов целый рой...»

Юрин наконец закончила и убрала все инструменты в свой рюкзак.

Петров, ожидавший этого момента, сглотнул и подошёл к ней.

- Извините... Вы помните меня?

Тоненький дрожащий голосок, наполненный тоской и нежностью!

Петров показывал Юрин свои самые заветные картины, которые не были открыты для публичности. Так что он был уверен, что она его помнит.

Возможно, глубоко в сердце она тоже ждала его. Если да, то сегодняшняя встреча была настоящим перстом судьбы!

- Привет, ты кто?

- Я - Петров.

- Э?

- Я художник водного света из Замка Святого Георга.

- А, та отвратительная личность.

- ...

Петров почувствовал, как слова Юрин словно копьё пронзили его сердце. Но спустя мгновение девушка звонко рассмеялась.

- Я шучу! У тебя всё в порядке?

Хорошо зная её личность, Виид бы моментально понял бы по этой улыбке, что она кем-то манипулирует. Она была его сестрой, но иногда вела себя как непослушный пони.

Например, если у неё был на кого-то зуб, то она вряд ли простит такого человека.

- Да, конечно. Я давно ждал новой встречи с вами.

- Ты должен был прийти ко мне раньше. Я всегда рада Петрову.

- Кхм-кхм.

Петров закашлялся и попытался сменить тему. В прошлом он выступил с критикой против её брата, так что он почувствовал, что она до сих пор расстроена по этому поводу.

- Не хотите ли вы поговорить о картинах? В эти дни так много новых стилей живописи...

- Ты всегда такой самоуверенный?

Петров покачал своей головой. Такой подход, кажется, не сработает. Ему нужно признаться, как честному человеку. Иначе он будет жалеть об этом всю оставшуюся жизнь.

- Я так ждал того дня, когда мы увидимся вновь. Я думал о вас каждый день...

- Ты что, маньяк?

- ...

Его идеи совершенно не приносили результата. Петров подумал, что ему нужно как-то улучшить мнение о себе.

- Не кажется ли вам плащ, который я ношу, очень красивым? Я получил его после встречи с королем Мира Духов, и помощи духам воды. Он может вызывать дождь и его стоимость очень...

- Ты человек-«бобовая-паста»? (термин, которым в Корее именуются люди, одержимые вещами, тратой денег и показухой).

Петров потерял дар речи. Его искренность несколько не впечатлила её!

Тогда он решил бросить в ход свои козыри.

- Я ждал встречи с вами, так что приготовил картину, инкрустированную тремя сотнями бриллиантов...

- У тебя других дел нет что ли?

Юрин мало интересовалась такими вещами.

На самом деле, Юрин тоже было приятно увидеть Петрова вновь после столь долгого времени. Но, он критиковал Вииду и тем самым опустил в её глазах. Так что Юрин находила приятным поиздеваться над этим человеком.

Петров вытащил небольшую коробку, из которой достал блестящую шпильку.

- Эта шпилька сделана из чистейшей воды и светит ярче даже трёхсот бриллиантов...

- Этот мужчина меня пугает. Тратить деньги на всякие безделушки, в то время как в мире страдает столько детей...

- ...

Виид хотел отвернуться.

Дракон Асоллет, казалось, одним только взглядом был готов разорвать его на кусочки. Это было похоже на то, как голодный плотоядный хищник смотрит на маленького травоядного зверька.

«Даже не знаю, что мне делать. Если рассуждать об этом с позитивной точки зрения, то я тот, кто спас его от промывания мозгов. Так что я заслужил некоторое финансовое вознаграждение»

К сожалению, Асоллет был иного мнения.

- Ты...

В одном коротком слове уместилось целый шквал эмоций.

Виид моргнул, и Асоллет продолжил:

- Ты, глупое существо, которое пыталось напасть на меня. У тебя плохо с координацией, или что? Я буду рвать твоё тело на части. Хотя, это будет честью для тебя умереть от моих когтей.

Виид хотел бы отказаться от такой чести. На его лице появилось беспокойство.

«Это общество действительно коррумпировано. Как так получается, что такой честный человек как я не получает никаких льгот?»

Он винил во всём окружающее его общество!

Дракон Асоллет, которого продолжали атаковать фанатики Церкви Эмбиню, пристально смотрел на Вииду.

Дракон - этот тот монстр, которого легко вывести из себя!

«Это... Дракон поймет, что он дракон, когда кто-нибудь произнесет это слово вслух»

На текущий момент Асоллет еще не понимал кто он, так что его поведение также не соответствовало тому, которое характерно сильнейшему из монстров.

Но когда его сознание прояснится, он не просто поймет, что может летать, но и применит весь

арсенал своих устрашающих навыков. Его атаки будут мощнее в 2-3 раза чем метеоритный дождь Виида.

Дракон – это существо, которое в своей ярости может изменить весь мир. И Асоллет во времена своей молодости уже совершал подобные ужасные вещи.

«Я не могу позволить ему сделать это вновь»

Церковь Эмбиню всё ещё была сосредоточена на драконе. Верховные жрецы были наделены властью своего божества, так что не испытывали чувства страха перед Асоллетом, и не позволяли сбежать с поля боя остальным.

– Внутренний Разрыв Неверующего!

– Дыра в Сердце!

– Мрачный Суд!

– Разрушенный Рай!

Первосвященник и другие верховные жрецы обрушили на Асоллета свои заклятия. Дракон весь покрылся взрывами, происходящими на его теле словно в шахматном порядке.

– Грррраааа! Вы, люди...

Дракон привстал и повернулся к своим обидчикам. Из-за болевого шока, он вроде бы позабыл о Вииде, который ждал удобного момента, чтобы убраться отсюда подальше.

– Еще несколько минут, и разум дракона будет в нашей власти. Посвятите свои жизни этому славному событию!

Жрецы действовали хладнокровно. Они постоянно перемещались и читали свои заклинания. Монстры и Рыцари Зверства продолжали отвлекать на себя внимание дракона.

Виид отвернулся от схватки и продолжил отползать. Но этот манёвр не укрылся от приспешников Церкви Эмбиню.

– Еще один, идущий против воли Эмбиню.

– Это тот большой и глупый медведь, который разрушил нашу башню. Содрать с него шкуру и поджарить!

Жрецы и рыцари, заметив Вииду, – показывали в него пальцами.

Виид в чём-то провинился, и они относились к нему крайне враждебно!

«Пора сваливать»

Виид подскочил. Ему потребовалась всего 1 секунда на то, чтобы понять, что дело принимает дурной оборот. В текущей ситуации сражаться было бы не самым хорошим решением, так что он подумал, что лучше спрятаться и обождать.

Он не хотел сражаться, имея в запасе лишь четверть своего здоровья.

Однако в это самое время на Вииду обратил внимание и Первосвященник Хюллер, и выкрикнул слова одного из своих божественных заклинаний.

- Запретная Зона Рабов!

Дзынь!

- Вы подверглись действию мощного проклятия.

- Проклятие было наложено при помощи божественной силы верховного командующего силами Церкви Эмбиню Хюллера.

- Если Вы покинете зону действия заклинания, то будете испытывать бесконечную боль и терять своё здоровье.

- Мёртвые духи будут терзать Вашу плоть, и Вы не сможете должным образом контролировать своё тело.

- Божественная магия Хюллера непредотвратимая, и Вы не можете сопротивляться ей.

- Скорость передвижения снизилась на 26%.

- С каждым шагом Ваше Здоровье будет падать на 1,293.

Виид увидел красноватые очертания, покинув пределы которого, он начнёт страдать от действия проклятия.

«Вот же мерзкое проклятие»

Попытка побега стала бессмысленной.

«Это словно кошка, преследующая мышь до тех пор, пока та не устанет и не будет съедена»

Виид схватил своими огромными лапами близстоящего монстра и швырнул его в Хюллера. Конечно, успеха это не принесло, – монстр сгорел под действием защитной магии первосвященника.

«Я ему этого не прощу»

Разгневанный Виид пошкандыбал к Церкви Эмбиню.

После крушения Небесной Башни повсюду были фанатики, рыцари, жрецы и монстры. Словно муравьи они повылазили из всех щелей.

Кроме того, вовсю работало и производство новых фанатиков и монстров, так что вскоре Виида окружило от нескольких сотен до 1,000 вражеских групп.

– Даже если я никого не трогаю, меня всё равно хотят убить. Что ж, если вы решили побеспокоить меня – то я буду сражаться.

Громадный бурый медведь производил неизгладимое впечатление! Несмотря на то, что он был куда меньше дракона, его злой оскал выглядел тоже крайне устрашающе.

– Грязные дикари, вы все должны умереть!

– Слишком поздно... Должен ли я просто смотреть, не вступая в бой?

– Эхх, я точно умру.

1-ый Воин продолжал разведку, однако ближе не подходил. Он увидел, как обрушилась Небесная Башня, и зашевелился дракон. Все силы Эмбиню были мобилизованы, так что проникнуть в расположение Церкви было бы довольно просто.

Но 1-ый Воин не мог и с места сдвинуться.

– Ваше тело гниёт.

– Ваше Здоровье постоянно снижается.

- Из-за яда Ваша Живучесть снизилась до минимального значения.

Вы не можете экипировать своё оружие или вести какую-либо активную деятельность.

После прохождения через реку всё его тело подверглось действию гниения.

1-ый Воин мог только мешком лежать на земле. Эта сцена гарантированно привела бы к тому, что Виид стал бы прилюдно ругать его! Но в таком состоянии он не мог сопротивляться, даже если бы кто-то из Церкви Эмбиню захотел ударить его ножом в грудь.

- Великий Император-ним не забудет про меня и спасёт!

2-ой Воин по-прежнему был закован в цепи и находился в темнице.

«Я не сдамся до самого конца. Я переживал и худшее, потому что всегда верил и надеялся»

Рядом с ним переговаривались стражники:

- Там наверху что-то шумно стало.

- Сила жрецов удивительна, так что это наверное действует сила заклятий помешательства.

- Тогда, вероятно, нам стоит приготовить жертв?

- Да, давай.

2-ой Воин будет принесен в жертву по окончанию ритуала. И в то время как он еще был живой, стражники посыпали его специями.

- Жареным или вареным?

- Может, дать ему подкоптиться?

- О да, этот рецепт мне нравится. Сочно и вкусно.

- А мне нравится, когда немного не доварено.

- Кх-кх-кх, Великий Император-ним.

3-ий Воин замаскировался под рыцаря, так что мог передвигаться относительно свободно. Он не пошел в зону боевых действий, и бродил меж зданий в поисках чего-то ценного.

«Все эти вещи связаны с проклятиями. Ничего нормального... Даже книги и те только о чёрной магии»

3-ий Воин, натываясь на очередную вещь – просто бросал её себе под ноги и уничтожал.

Хестигер был на кухне, в то время как охранники притащили сюда несколько рабынь-эльфик.

– Приготовьте нам еды. Этот парень еще живой... Сделаете вкусно – и будете вариться в чистом котелке. Киль-киль-киль!

Терпеть такую несправедливость Хестигер не мог.

– Вы, подонки! Как только небо вас терпит?

– Ты кто? Кхеок!

Хестигер выскочил из своего укрытия и убил охранников, хотевших отобедать человечинной.

– Вы в порядке?

– Да, мы не ранены.

Эти эльфийки относились к разряду «прекрасных» и «высших» эльфов. Их дух был сломлен порабощением, так что они не могли воспользоваться своими магическими способностями.

Хестигер взмахнул скимитаром, разбив цепи, сковывающие их. Кто только посмел осквернить такую красоту этими железяками!

В дополнение к своему приятному внешнему виду, Хестигер еще и вёл себя словно герой из фильма!

Его низкий голос вселял веру в слушающих его людей.

– Здесь опасно. Я вас выведу.

Независимо от того, насколько ситуация была опасной, Хестигер был типичным героем, который защищал женщин!

– У вас нет карты этой местности, и Вы выглядите уставшим.

– Мы, эльфы, можем чувствовать все зло, которое здесь скопилось. Если мы не остановим его, то эльфы не смогут жить в мире и спокойствии.

– Да, это хорошая идея. Мы пойдем все вместе.

Высшие эльфийки выбрали луки стражников. Они ни на что не годились по сравнению с луками высших эльфов, однако за неимением последних и эти были к месту.

К тому же, высшие эльфы обладали магией духов, которая увеличивала мощь даже обычных луков в десятки раз.

– Не так давно произошло что-то серьезное. Нам нужно спасти других рабов, прежде чем

здание обрушится.

- Да.

Хестигер и эльфы быстро взяли под контроль все здание. И тут они обнаружили некий объект, производящий яд.

И этот самый яд стекался в котлован, напоминающий собой небольшое озеро.

- Какой странный запах! Мне кажется, они что-то делают с гнилыми трупами монстров.

Одна их эльфиек по имени Лунари, стройная и красивая, так же прокомментировала увиденное:

- Ужасная вонь! Это яд. Его достаточно, чтобы отравить все моря, реки и озера! Если применить заклинание и рассеять его, то ни одно живое существо не сможет жить на отравленной земле много-много лет!

- Да... Церковь Эмбиню - поистине злые люди. Я понимаю, почему Великий Император-ним борется с ними.

- Я не должна говорить такого, как высший эльф, но - может нам стоит использовать этот яд, чтобы победить их?

- Вы серьезно?

- В них не осталось ничего человеческого. Их нужно убить до того, как они отравят весь мир.

Если бы эти слова услышал Виид, то он похвалил бы эльфийку. Но Хестигер на мгновение задумался, а затем покачал головой.

- Нет. Я гордый пустынный воин Великого Императора Виид-нима, так что мне не к лицу использовать такой трусливый метод.

- Но более эффективного метода попросту нет.

- Я не пойду на сомнительные шаги, которые могут опорочить честь Великого Императора. Я верю в Великого Императора и буду ждать его знака, чтобы победить Церковь Эмбиню.

Характер Хестигера отличался от того, который у него был во время приключений с настоящим Нодюллем. В тот раз именно Нодюлле решительно отказывался от применения яда.

Но личность Хестигера изменилась. Для того, чтобы не опозорить честь Вииды, он стал прямолинейным и честным героем.

Виид был сильнее Нодюллы, так что Хестигеру не нужно было рвать жилы, чтобы разобраться с опасным противником. Он думал, что его император легко сможет разобраться с этой проблемой.

Если бы Виид слышал слова Хестигера, то наверняка стал бы сетовать на то, что неправильно учил своих подчиненных. Кроме того, Виид наверняка захотел бы, чтобы Хестигер наконец-то умер бы от лап какого-нибудь особо опасного монстра!

Хестигер выглядел как великий и праведный воин, так что Лунари посмотрела на него еще

более впечатленным взглядом.

– И правда! Мы в состоянии победить, используя только честные методы!

– Убьем всех плохих людей!

– Мы поможем тебе.

Если бы Виид видел это всё, то без колебаний избил бы Хестигера.

Захаб воспользовался суматохой и проник на территорию Церкви Эмбиню.

– Техника секущего ножа лунного света!

Его целью были фанатики, бродившие в округе с безучастными лицами.

– Все они умрут... За Ивэйн!

Захаб вспомнил про свою возлюбленную и без колебаний взмахнул своим мечом. Его седая шевелюра взметнулась вверх от порыва ветра, вызванного стремительным выпадом в сторону очередной группы противников.

– Благодаря Ивэйн, я могу показать всё, на что способен. Я сложу здесь свою жизнь.

Он спокойно рассуждал об этом, понимая, что даже если Церковь Эмбиню падёт, то Ивэйн всё равно станет королевой Королевства Розенхайм и выйдет замуж за другого мужчину.

Но сейчас он был стариком, и, возможно, для него лучше было бы умереть здесь, нежели вернуться в свое исходное время.

– Ууууоххх. Боже, как больно...

Святой Ахеллун был серьезно ранен. Когда Небесная Башня рухнула, он находился среди рабов на центральной площади.

Согласно законам, «святой» мог появиться лишь раз в столетие. Их власть была выше, нежели у любого из первосвященников, и они обладали недоступной обычным жрецам божественной магией.

В оригинальном приключении Нодюлля, Ахеллун сыграл одну из ключевых ролей, однако же сейчас мог умереть, как обычный старик.

Даммм! Бамм!

Из-за разрушительных действий Виида, Ахеллуна зажало между грудями камней.

– Держитесь, Святой-ним.

– Мы поможем Вам, Ахеллун-ним.

Молодые рабыни помогали Ахеллуну выбраться из-под завала.

Когда башня начала рушиться, Ахеллун использовал свою божественную силу, чтобы сформировать защитный круг вокруг рабов. И если бы он это не сделал, то все находящиеся здесь рабы были бы уже мертвы.

Глава 9: Бурый Медведь и Черный Дракон.

Массивность Виида означала, что жрецы могли легко выбрать его в качестве цели для произнесения своей божественной магии.

- Пронзающие насквозь Волны Света!

- Страшные воспоминания и ужасы, которые только могут произойти, явятся тебе. Нашествие Страха!

- Пожиратели человеческую плоть, Зубастые Вредители!

- Кровь закипает внутри... Канун Кровавого Дня!

Виид, на бегу орудуя обеими лапами, сметал со своего пути фанатиков.

Бам! Дам! Тадам!

Каждый удар отбрасывал несколько фанатиков на десятки метров! Независимо от того, насколько усилена их божественная магия в этом месте, она была практически бесполезной против Виида.

От его размашистых движений рушились здания, а каждый его шаг оставлял в земле огромную яму.

Удовольствие от пребывания в теле гигантского создания, топчущего маленьких и слабых! Его лапы могли раздавить кого угодно, так что задетые им фанатики валялись на земле, издавая истошные крики. Быть таким огромным – и вправду весело.

- Подходите поближе. Надеюсь с вас выпадет побольше трофеев.

Идти против Виида обычному солдату, пусть даже обученному в военную эпоху, было попросту невозможно. Разница была словно между небом и землей.

Даже его глаза, источавшие непреклонный боевой дух и харизму, играли свою роль.

Рыцари умирали от одного его взмаха и служили лишь ступенькой в новой главе континента, которую прямо сейчас писал Великий Император пустыни.

Тем не менее, фанатики не паниковали и не разбегались. И вскоре на Виида было направлено еще больше самых разных проклятий и заклинаний.

Виид выгнул спину и таким образом сумел избежать попадания некоторых из них. Однако, большинство все-таки нашло свою цель. Толстая шкура предотвращала аж половину от получаемого магическими атаками урона, и Виид не испытывал от них сильную боль.

- Я совсем не понимаю что я такого сделал, из-за чего стал врагом.

- Заткнись, ты, преступник, уничтоживший Небесную Башню! Ты уже забыл все свои грехи?!

- Все хотят свалить на меня. В этом и заключается недостаток современного мира.

Виид в сражении использовал даже обломки зданий. Гигантский бурый медведь бегал и швырял в своих противников все, что подворачивалось ему под руки. Благо, вокруг хватало как мелких, так и больших кусков, оставшихся от Небесной Башни. Некоторые, особо крупные здания, он использовал в качестве прикрытия, чтобы выманить одну из групп фанатиков и разобраться с ней один на один.

Большим преимуществом было то, что много кто из жрецов был занят драконом. Они сконцентрировались на чтении заклятий по промыванию мозгов и не могли отвлекаться на Виида.

Но вот Хюллер смотрел именно в его сторону.

- Не сопротивляйся, твоя участь уже предрешена. Богохульство!

- Весь регион был подвергнут действию заклинания Первосвященника Хюллера «Богохульство».

В зависимости от уровня Вашей веры, Вы потеряете часть Здоровья и Маны.

Здоровье уменьшилось на 4,394!

Вы не можете сопротивляться «Богохульству».

Ваша характеристика Веры временно снизилась до 0.

Виид не получил больших повреждений, поскольку на текущий момент не имел большого количества Веры. Тем не менее, вся накопившаяся обида вырвалась наружу после того, как Хюллер использовал свое заклинание.

- И как мне сражаться в таких условиях?

В его памяти всплыло сражение с Бадыреем, когда ему пришлось драться, находясь в поистине адских условиях.

Богохульство сыграло бы решающее значение в крупномасштабной войне. Ведь если бы он привел за собой жрецов, то они были бы не в состоянии использовать свою магию, пока Хюллер не был бы убит.

Ситуация, напоминающая собой конкуренцию богатенького сынка и хулигана!

Хюллер же на этом не остановился и, несколько раз стукнув оземь своим посохом, произнес:

- Эмбиню сожжет все! Вызов Разрушительного Пламени!

- Было вызвано Разрушительно Пламя.

Заклинание полностью не идентифицировано.

Эта черная магия считается одной из наиболее убийственных для людей. Способ применения заклинания держится в строжайшем секрете.

Людская плоть, сгорая, будет оказывать питательный эффект для пламени.

Разрушительное Пламя не может потухнуть.

Пламя будет двигаться по заданной траектории, сжигая все на своем пути за исключением его призывателя, становясь все жарче и жарче.

После того, как пламя соберет достаточное количество здоровья, оно вернется к своему призывателю и активируется.

- Этот жрец совершенно нетактичный.

Первосвященник Церкви Эмбиню продолжал использовать свою божественную магию, призвав последним своим заклинанием огромный огненный шар.

Хюллер был настолько силен, что мог бы сражаться и в ближнем бою, но его божественная магия и защита были на каком-то совершенно невообразимом уровне. Даже физические атаки лапами и хвостом дракона не могли пробить его магический барьер.

«Интересно, где же мои подчиненные. Хорошо, если бы Хестигер был здесь»

Виид сместился к месту, где лежала громадная куча обломков Небесной Башни. Хюллеру и другим жрецам Церкви Эмбиню нельзя было отдаляться от дракона, впрочем как и Вииду нельзя было покидать зону действия проклятия «Запретная Зона Рабов». Однако, ему ничего не мешало проникнуть глубже в стан своих противников.

Между тем, Разрушительное Пламя добралось до дракона. Виид воспользовался этим моментом и подобрался еще ближе.

- Бог Эмбиню - это ведь человек, не так ли? Я совсем запутался, так что мне нужно небольшое напоминание...

- Убить его!

Рыцари Эмбиню бросились в атаку на дерзкого медведя. Как правило, они представляли из себя грозную силу. Они врывались в ряды своих врагов на полной скорости и громили их как длинными копьями, так и проклятыми мечами.

Атакующая сила рыцарей зависит от их построения. Несколько тысяч рыцарей могут справиться с десятками тысяч монстров в чистом поле. Но сейчас они не могли сформировать атакующее звено из-за груд обломком и мусора, разбросанных вокруг Виида. Земля была вся сплошь в выбоинах и камнях, так что скорость их передвижения также была далека от максимальной.

Таким образом, единственное, что они могли сделать – это стать обедом для Виида!

- Из-за повторяющихся атак Вы испытываете растущее чувство Гнева.

Мощь Ваших ударов и Стойкость значительно увеличились.

Максимальный запас Вашего здоровья увеличился.

Временное увеличение будет расти в процентном соотношении от испытываемого гнева.

В разгневанном состоянии Виид разметал всех окружавших его рыцарей и фанатиков.

- Храаааааах!

Рев гигантского медведя!

Быть огромным существом – настоящее удовольствие!

- Гра-гра-гра-гра! – раздался другой, в разы более громкий рев, от которого затряслись даже здания возле Виида.

«Мне нужно сражаться тише», – покраснев, подумал Виид, когда услышал ответный рев дракона.

- Подходите! Я разнесу здесь все!

Несмотря на свои мысли, Виид стал сражаться еще более яростно. Он рушил здания, и закидывал их обломками пытающихся приблизиться к нему рыцарей.

Среди монстров Церкви Эмбиню были и летающие. Большинство из них направилось в сторону дракона, но несколько десятков устремилось и к Вииду.

Бурый медведь ловил их и кидал плашмя на землю.

Реветь Виид тоже не забывал, однако уже тихонечко:

- Хрра.

Когда он был моложе, то видел один фильм про то, как буйствовал громадный зверь. Каждый хотел бы на время стать таким же мощным и опасным существом, как Кинг Конг.

Виид был похожим на него существом. В частности, ему не нравилось скопление всех этих людей вокруг него!

- Вперед!

- Верхом к нему не подобраться.

- Слазим с лошадей.

- Этот медведь смотрит на нас. Кееок!

Огромный медведь пользовался преимуществами местности, которое сам же и создавал. Везде, где Виид шел, оставались глубокие ямы. Кроме того, он обрушал арки и здания позади себя, что создавало фанатикам еще больше проблем.

- Держим дистанцию и просто бросаем копья.

- Вызовите подразделения дальнего боя. Лучникам - занять позиции.

Церковь Эмбиню мобилизовала колоссальное количество солдат и рыцарей. Жрецов практически не было, так как большинство из них были заняты драконом. Подошедшие отряды лучников взбирались на обломки башни, чтобы подготовиться к обстрелу Виида.

То, что рано или поздно придут лучники - было неизбежным.

- Плюшевая шкура и мех оказывают дополнительное сопротивление физическим атакам.

«С-стрелы...»

- Огонь!

- Залп! Убьем того, кто противится воле Эмбиню!

Лучники выпустили свои стрелы. Цель была настолько большой, что каждая из них попадала, даже если лучник не целился совершенно. Лишь немногие, из-за их огромного количества, перелетели через медведя и поразили своих же соратников.

Те стрелы и копья, которые не могли пробить толстую медвежью шкуру – отскакивали от нее обратно в лучников и рыцарей.

- Бросайте копья. Ни один зверь не выстоит против власти Эмбиню!

- Пора на охоту. Сегодня мы попробуем свежего мяса!

Рыцари подбадривали фанатиков, стараясь максимально поднять их боевой дух.

Будучи громадным зверем, Виид получил солидную добавку к силе и телосложению. Одни его лапы могли использоваться как мощное оружие против целого подразделения противников.

Каждый взмах его лапы мог унести жизни более 30 человек, разрушить дом или откинуть назад тяжеловооруженных рыцарей.

«Быть большим – действительно прикольно»

Он наслаждался нанесением огромного количества урона и вносимым в ряды врага хаосом. Однако, он ничего не мог поделать с бесконечным потоком копий и стрел, который становился для него настоящей головной болью.

Виид не прекращал размахивать лапами, отбрасывая от себя рыцарей, которые подбегали и пытались проткнуть его меховую шкуру. Он швырял обломки в лучников и пытался достать их когтями, но когда он расчищал одну сторону, в него сыпалось еще больше стрел с другой.

Он убивал своих врагов сотнями, но появлялось их еще больше.

- Текущий уровень здоровья снизился.

Количество стрел, застрявших в Вашей шкуре, превысило 2,600.

Благодаря этому выдающемуся рекорду, Ваша Стойкость увеличилась на 1.

Здоровье будет продолжать снижаться из-за многочисленных повреждений.

- Умри!

- Он слабеет!

Урон, наносимый Виидом приспешникам Церкви Эмбиню, казалось бы, не имел совершенно никакого значения, ведь их становилось только больше.

- Хрррор!

Рев гигантского бурого медведя вселил бы страх в любого, но фанатиков это не пугало. И чем больше стрел втыкалось в его тело, тем сильнее продолжало падать его здоровье.

От такого количества выстрелов было просто невозможно защититься. К тому же, Первосвященник Хюллер был умен. Он грамотно распределил свои войска, определив одни группы для сдерживания дракона и промывания его мозгов, а другие – для блокирования Виида.

Если разум дракона будет взят под контроль, то все остальное уже не будет иметь смысла. Большой бурый медведь перед лицом дракона будет просто милой игрушкой, ну или вкусным завтраком.

«Умереть в таком бою – большая честь... Нет, умирать я еще не готов. Еще не конец»

Убивать непрерывно восполняющиеся войска Церкви Эмбиню было явно не самым подходящим методом. Вне зависимости от того, сколько ему приходилось сражаться – эффект практически отсутствовал.

«Что же мне предпринять?»

Виид увидел горящее здание. Но он совершенно не знал, что происходит внутри него.

В прошлом Нодюль использовал яд против фанатиков, однако сейчас Виид и не догадывался о его существовании. Также он не знал и о том, что весь яд, как и место его производства и хранения, были сожжены Хестигером!

Он боролся против сил Церкви Эмбиню в одиночку. И он знал еще по ролику о строительстве башни, что одному-двум людям не справиться с таким количеством войск. Даже обрушив Небесную Башню на самое большое их скопление, оставалось все равно еще слишком много врагов.

- Ууууооох! Больно! Корыстные люди делают мне больно! Я всех уничтожу... Голова... Моя голова разрывается! – раздался приглушенный драконий рев. Он был абсолютным существом, но сейчас издавал прямо таки страдальческие стоны.

Хюллер и верховные жрецы Церкви Эмбиню прочно закрепили свои заклятия вокруг драконьей головы! Так же, как и Виид, дракон был громадным существом с колоссальными показателями Стойкости и Живучести. Уже само по себе это означало, что убить его крайне сложно.

Но Церковь Эмбиню и не собиралась проверять запасы здоровья дракона, она поставила перед собой цель гораздо более приземленную – овладеть его разумом!

- Осталось совсем немного. После того, как работа Хюллера-нима будет завершена, мир погрузится в хаос!

- Дракон будет слугой нашей церкви.

Радостные крики лучников достигли и до ушей Виида. Рухнувшие здания больше не блокировали звуки, и вокруг стоял гомон десятков тысяч монстров и фанатиков.

Но чуткие уши Виида могли в любой момент выхватить из всего этого гвалта нужные ему слова!

«Что, скоро конец?»

Виид повернулся и бросился бежать. Конечно же, он не убегал. Убегать то ему было попросту некуда.

Виид перескочил через обломки и направился в сторону дракона, которого окутывали сети божественной магии жрецов. Дракон пытался бороться с колдовством, но у него ничего не получалось. Даже Первосвященник Хюллер полностью сосредоточился на выкрикивании слов заклинаний, направленных на Асоллета.

Хвост и крылья дракона оставались все еще свободными от магических сетей, однако вокруг него толпилось множество Рыцарей Зверства, на которых и набросился Виид.

К дракону начали стекаться подкрепления, однако медведь был занят Рыцарями Зверства, окружившими Асоллета, совершенно не обращая внимания на других. По правде говоря, новые войска были посланы в сторону дракона не для того, чтобы сдержать его, а за Виидом!

Хюллер удерживал дракона, так что справедливо решил, что появившийся Виид хочет помешать ему.

- Появился враг.

- Остановить его!

Новоприбывшие рыцари Эмбиню попытались заблокировать его, но он просто разбросал их.

- Асоллет.

- Кто... Кто зовет меня? - моргнул своими большими глазами дракон.

Его глаза, некогда яркие, сейчас же были абсолютно пустыми после мощного воздействия на его сознание. Над тем, чтобы овладеть его разумом - жрецы Церкви Эмбиню трудились очень долгое время и до его пробуждения, так что сейчас для завершения ритуала оставалось всего ничего.

Виид продрался сквозь заслон из рыцарей и магических атак со стороны жрецов.

- Я иду, чтобы спасти Вас!

- Ты... Ты кто?

Некоторое время назад Асоллет был настроен крайне агрессивно по отношению к Вииду. Но теперь он задал такой вопрос, словно уже обо всем позабыл. Спятивший дракон - это определенно удачная ситуация!

- Я Ваш друг.

- Др...уг?

- Я собираюсь спасти Вас.

Виид разметал жрецов, скандирующих слова заклятий промывания мозгов.

- Нееееет! - завизжали в ужасе жрецы.

Это было словно Церковь Эмбиню весь вечер готовила обед, но гости не пришли! Половина из магический красных сетей, опутывающих дракона - исчезли.

- Не вмешивайся. Дыхание Ледника!

Первосвященник Хюллер направил указательный палец в Виида, и температура в том месте, где он стоял, моментально снизилась. Земля под его ногами покрылась корочкой льда.

Еще одно непредотвратимое заклинание!

- Вы были повреждены ледяными осколками.

Здоровье уменьшилось на 36,212.

Скорость передвижения замедлилась.

Пока лед не растает, Вы будете получать повышенный урон.

- Вы получаете непрекращающиеся повреждения от ледяных осколков.

Дыхание Ледника - мощная магическая атака, которая ударила его целых 10 раз. Рефлексы Виида были высоки, но с таким огромным телом было просто невозможно избежать повреждений. Однако, благодаря своему разгневанному состоянию, он выдержал и это воздействие.

- Скорость передвижения замедлилась на 58%.

Другие жрецы также решили использовать свои божественные атаки, но к тому времени Виид уже разорвал все красные магические сети. Некоторые из них, правда, отлетели в него самого.

- Вы подверглись действию Печати Веры Эмбиню!

Мистическая атака, оказывающая прямое влияние на ваше сознание.

Как только Вы полностью потеряете контроль над своим сознанием, то будете готовы стать рабом Эмбиню.

Текущий статус ясности сознания:

Возможно головокружение (87/100)

Во время своих приключений Виид постоянно получал подобные «подарки» судьбы.

Кроме того, жрецы решили атаковать магическими заклинаниями и его!

Как человек-скульптор, Виид всегда должен был с особой внимательностью относиться к уровню своего здоровья. Если оно снизится до критических величин - то его попросту убьют. Оставаясь у него хоть 500, хоть 1,000 единиц здоровья, он всегда предпринимал все возможное, чтобы выжить.

Но сейчас он был огромным зверем, и мало каких атак боялся по-настоящему.

Тем не менее, свободно передвигаться он тоже не мог, чтобы разогнать надоедливых жрецов. А еще, на Вииду уже немного прояснившимся взглядом смотрел Асоллет.

- Друг...

- Да, друг.

- Мне немного неловко звать тебя другом.

- Мы очень близкие друзья. Тут нечему стыдиться.

Вдохновляющее чувство чистейшей дружбы дракона и экстра-большого бурого медведя!

Просто стоять возле двух гигантских созданий было крайне пугающим. Одним своим видом они

подавляли дух окружающих их существ. Единственное, что в этой дружбе было не так – так это то, что дракон съехал с катушек, а медведь был мошенником!

Абсурдное количество магических атак вновь полетело в сторону Виيدا и дракона. Жрецы, которые были сосредоточены на заклинаниях промывания мозгов, теперь же читали слова атакующих.

В любых других обстоятельствах, у Виيدا не было бы иного выбора, кроме как умереть. Независимо от того, насколько у него был высокий уровень, сотни заклятий могли в мгновение ока опустить его здоровье до нуля.

– Атакуем их.

– Нет, мой друг. Ты можешь сделать кое-что другое. Выставь щит.

– Щит?

– Да. У тебя есть хорошее защитное заклинание. И оно сейчас актуально, так что ты должен применить его как можно быстрее.

– Я не знаю как его применить.

– Отдай приказ мане, которая наполняет твое сердце и кости. Останови эти атаки.

– Я остановлю их.

И тело дракона тотчас же обернул тонкий слой чего-то полупрозрачного.

– Это оно и есть? Мы оба должны быть защищены. Расширь действие щита как можно больше!

– Защитить нас.

Десятки магических щитов накрыли Виيدا и дракона.

Ква! Ква! Кванг! Кванг!

Несмотря на всю разрушительную мощь магии, пробило лишь 2-3 из выставленных щитов. Абсолютная магическая сила дракона!

Не даром Асоллет слыл особо сильным среди драконов. Так что спешно развернутые щиты отлично справились с защитой двух «друзей» от магии.

Щиты будут держаться какое-то время, так что Виид лихорадочно думал что ему делать дальше. Асоллет серьезно пострадал от всех физических и ментальных атак, однако благодаря целебной силе своего тела, медленно восстанавливался.

Виид тоже был совершенно не в порядке после падения с башни.

Таким образом, они оба находились в довольно опасном положении!

– Друг, не мог бы ты исцелить меня?

– Я хотел бы, но не знаю как. Что я должен делать?

Виид, показывая на себя лапой, произнес:

– Этот человек, эээ, в смысле этот медведь, очень важен для тебя. Так что я думаю, что ты должен сосредоточиться на раненых местах. Разве ты ничего не припоминаешь, когда смотришь на меня?

– Я не знаю.

– Как и ожидалось. У него явно не было много друзей. Я должен заставить его работать как можно дольше.

– Что?

– Нет, ничего.

Асоллет воспринимал Вииду как друга, так что использовал свою целебную магию на него. Лечение, которое мог получить только друг дракона!

Хорошей новостью было то, что операция по промыванию мозгов, избавила характер дракона от высокомерности.

– Он не должен получить свободу! Все в атаку!

В сторону дракона направились перегруппировавшиеся войска Церкви Эмбиню. Жрецы и инквизиторы высвобождали свои заклятия. Однако все они поглощались впечатляющей силой магических щитов Асоллета.

Но мана дракона тоже не вечна! Щиты разрушались один за другим. Дракон хватал фанатиков, а затем забрасывал себе в пасть.

– Ты что, ешь их?

– Да, я голоден. Правда, у них сырой вкус.

Дракон начал жаловаться на вкус своей еды!

«Что же теперь...», – мозг Вииду работал словно новейший компьютер.

«Дракон силен, даже если использует не все доступные ему методы»

Асоллет рвал в клочья рыцарей, а хвостом разрушал остававшиеся до сих пор целыми здания. Виид, будучи бурым медведем, так же мог делать подобные вещи, однако масштаб разрушений сильно разнился. В то время, как Асоллет разрушал сразу несколько строений одновременно, Виид мог громить лишь одно.

– Принести в жертву свои тела! Эмбиню должен очистить этот мир!

Несмотря на большие потери, войска Эмбиню продолжали насаждать.

– Убирррррайтесь! – грозно прорычал дракон, в результате чего ряды рыцарей даже сдвинуло назад на несколько шагов, а пущенные в него стрелы разбросало по сторонам.

Рев был настолько мощным, что относительно слабые фанатики не выдержали и упали на землю, корчась в агонии.

Однако и это не останавливало Церковь Эмбиню.

Верховные жрецы возобновили чтение промывающих мозги заклятий. Если Асоллет будет сидеть на одном месте, то станет легкой целью для их ментальной магии.

«Даже если они его не схватят, то это все равно будет нехорошо. Через некоторое время он вспомнит свое прошлое и континент будет в опасности»

Живой Асоллет был сам по себе опасен. Но и Церковь Эмбиню была опасна, поскольку обладала уникальными силами. А с прирученным драконом будет опасна в сотню раз больше.

Если худший из драконов вновь обретет свою силу, это будет иметь катастрофические последствия.

Виид тем временем вплотную прижался к дракону.

«Надеюсь он не подумает о том, что медвежатина – очень вкусное мясо?»

Он мог только надеяться, что дракон не решит съесть его.

– Это похоже на кормление тигра.

– Друг, я не понимаю о чем ты говоришь, – произнес Асоллет, ловя прямо в воздухе крылатых монстров. Дракон относился к Вииду достаточно дружелюбно, потому что думал, что они были друзьями.

– Не важно. Ты насытился?

– Немножко... Я все еще голоден.

– Ты будешь продолжать есть монстров?

– Прямо сейчас мне уже лучше. Я не могу съесть слишком много сразу.

– Тогда я счастлив.

Асоллет сожрал еще около 100 монстров, без остановки наклоняясь и хватая их одного за другим своей огромной пастью.

Вииду было скучно наблюдать за действиями дракона. Это было похоже на то, как есть суп из кимчи без кимчи, или соевую пасту без соевой пасты!

– Убивать одних только монстров не весело.

Виид прилип к дракону, прячась от магии и стрел, так что не мог внести свой вклад в битву.

«Это может казаться сумасшедшим, но я не узнаю, пока не попробую»

– Расправь свои крылья.

– Что ты имеешь ввиду?

– Распрями в стороны свои два крыла и взлетай в небо. Ты умеешь летать.

Раз его друг так сказал, значит так оно и должно быть. Асоллет без малейших колебаний

расправил свои крылья. Идеальная и элегантная фигура дракона с расправленными крыльями на сотни метров в ширину.

– Знакомое чувство.

Дракона окутали воздушные потоки, и Асоллет, взглянув вверх, сделал первый взмах. Спустя мгновение его тело постепенно стало отрываться от земли.

10 метров. 20 метров. Дракон ускорялся и поднимался все выше!

Церковь Эмбиню направила на него все имеющиеся у них виды заклинаний, но магия была заблокирована потоками ветра, служившими дракону своеобразным воздушным щитом.

Дракон, который доминирует, находясь в небе!

«Куда это он собрался», – подумал Виид и, оттолкнувшись от земли всеми своими четырьмя лапами, подпрыгнул.

Медведь успел зацепиться лапами за лодыжки дракона, и затем проворно перелез ему на спину.

– Какая наглость! Глупое существо залезло ко мне на спину...

– Я твой друг. Ты уже забыл?

– Это правда?

Дракон легко принял сказанное Виидом!

Его разум еще не полностью пробудился, так что создать ощущение близости было довольно просто. Но никто не знал, как долго это будет продолжаться!

– Взлети выше.

– Понял.

Виид посмотрел вниз на расположение войск Церкви Эмбиню.

Скорость дракона, конечно, не шла ни в какое сравнение с вивернами. Это было как сравнивать ребенка, ползущего на четвереньках и спортивный мотоцикл!

Несмотря на колоссальный вес медведя, дракон, казалось бы, даже не заметил нагрузки и спокойно продолжал лететь. Если бы Виид отчаянно не держался лапами за шею Асоллета, то точно бы упал и разбился.

– Это высоко.

– Да, верно.

Они поднялись так высоко, что едва видели саму землю. Трудно было даже представить как высоко они взлетели. Ветер был обжигающе холодным, как лед. Не имей Виид высокого сопротивления, то наверняка умер бы только от этого.

Каждая чешуйка дракона блестела и создавала общее впечатление отличного баланса и

гармонии наряду с его опасностью. Он был прекрасен.

А по сравнению с бурым медведем, мех которого был местами выдран, местами окрашен кровью, а местами и просто грязным как результат ползания земле, так дракон и вовсе казался абсолютным творением.

- Что я должен делать теперь?

- Очевидно же. Отомстить!

- Мечь... Люди, которые бессмысленно живут в этом мире, решили выбрать путь саморазрушения?

Дракон, произнося эти философские слова, спикировал вниз. Не зависимо от того, что за глупости он говорил, оригинальный характер, к счастью, все еще не проявлялся.

- Это так.

- Что ж, тогда я буду спускаться.

- Кстати, есть одна вещь, которую я хочу, чтобы ты испытал.

- Какая?

- Сделай глубокий вдох. Такой глубокий, какой только можешь.

Виид учил Асоллета, как будто тот был ребенком в садике. Пасть дракона раскрылась, и он сделал глубокий вдох. Грудь и живот дракона раздулись от набранного воздуха.

Это должна была быть сильнейшая из драконьих атак. Дыхание Черного Дракона.

- Вот так?

- Да, все правильно. Теперь давай вниз. Справедливость должна восторжествовать!

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ...

<http://tl.rulate.ru/book/487/33892>