

Глава 1: Дракони́й кризис.

Виид, верхом на сильнейшем из монстров, опускался все ближе и ближе к позициям Церкви Эмбиню.

Виид, огромный бурый медведь с рисунком в форме полумесяца на груди, сидящий на спине у Дракона Хаоса.

И конечно же, такая комбинация была совершенно катастрофической для Церкви Эмбиню.

- Статус противника!

- Дракон Хаоса Асоллет.

Черный дракон, окидывающий своим свирепым взглядом весь мир.

Одно из сильнейших созданий, существующих в этом мире.

В прошлом его действия привели к практически полному уничтожению континента, и лишь объединенные силы выдающихся героев и других драконов смогли запечатать его. Церковь Эмбиню нашла способ вызволить Асоллета и теперь он вновь появился на этом свете.

* Чешуя дракона уменьшает весь наносимый ему физический урон на 97%.

* Способность управлять маной увеличивает его сопротивление к магии на 98%.

* Призванные духи не могут атаковать дракона.

* Полный иммунитет к проклятиям.

* Способность впитывать ману из окружающей среды.

* Дракон пытается обрести память после действия магии помешательства (промывания мозгов).

Здоровье: 47/100%.

Мана: 36/100%.

«Это замечательно»

Виид был счастлив после проверки статуса черного дракона. После крушения Небесной Башни, у Асоллета оставалось чуть менее половины его максимального запаса здоровья. Тот факт, что у дракона осталось столько жизней даже после падения на него десятков тонн камней – говорило о том, насколько же все-таки удивительно живучим он был.

– Эти неверные летят вниз!

– Я скажу это, чтобы все слышали! Этот бурый медведь является виновником всех бед! Он разрушил нашу Небесную Башню и завладел слугой, которого нам ниспослал сам Эмбиню!

– Убить его! Никакой пощады! Вытащить из него душу и мучить ее в течение 30,000 лет!

Окрестная территория была прямо таки усеяна монстрами, жрецами, рыцарями, фанатиками и инквизиторами. И все они разъяренно ругались на подлого медведя!

Их враждебность просто зашкаливала!

Но с точки зрения Виида это походило больше на ситуацию, когда детсадовцы жалуются, что у них отобрали конфеты. Виид вкрадчивым голосом произнес:

– Эй, друг.

– Как ты смеешь лазить по моей спине! Ты, грязное животное! А ну прочь!

– Я твой друг. Ты уже забыл, кто спас тебе жизнь?

– Ах, точно.

Дракон был не в себе после промывания мозгов и постоянно забывал о происходящем с ним.

– Каждый человек должен иметь чувство собственного достоинства. В смысле, каждый дра... Во всяком случае, нужно отдавать столько, сколько получаешь. Вот главный принцип современного общества.

Вииду категорически нельзя было произносить слово «дракон». Если дракон поймет, что он дракон, то тогда конец не только Церкви Эмбиню, но и самому Вииду.

– Я получил от тебя помощь, так что я верну свой долг. Чего ты хочешь?

– Я не жадный. Я спас тебя, потому что ты хороший друг, а не потому, что я чего-то хочу. Кстати, ты помнишь о боли, которую тебе нанесли те люди внизу?

– Конечно. Они заслуживают смерти. Я собираюсь медленно расплавить их тела.

– Полностью поддерживаю твоё желание. Избавься от них ради меня.

– Хорошо.

Дракон внезапно изменил направление полета.

Как правило, все летающие существа, в том числе птицы, не могли резко изменять курс полета, однако дракон под эти ограничения не попадал. С помощью маны он мог контролировать силу тяжести и моментально ускоряться. Его скорость ставила под сомнения даже основоположные законы физики.

Так что вместо того, чтобы сближаться с землей под нормальным углом и на разумной скорости, дракон камнем полетел вниз.

– Кууууууооох!

Виид почувствовал, будто находится в мертвой петле на американских горках. Бурый мех на его шкуре встал дыбом.

– Э-это слишком быстро!

Когда земля стала совсем близко, дракон расправил крылья.

Ды-ды-ды-ды-ды-дым!

Раздался грохот падающих зданий! Драконий полет создал такой порыв ветра, что некоторые строения просто не выдержали воздушного удара и рухнули! Монстрам и фанатикам, попавшим под его действие, также не удалось выжить.

– Это ваша судьба, примитивные расы.

Дракон замедлил свою скорость, уже держа параллельный земле курс. Он мощными ударами прямо на лету продолжал крушить здания и убивать стоящих на них лучников. Драконий хвост тоже не оставался без дела, разметая бегающих в панике по земле рыцарей.

– Ты хорошо справляешься. Но так ты можешь убить лишь часть своих врагов. Ломай здания!

– Согласен.

На первый взгляд казалось, что стиль ведения боя у дракона не изменился. За исключением того, что он теперь не был ограничен сражением лишь на земле. Теперь он мог летать с поражающе быстрой скоростью и разрушать сразу десятки зданий.

– Храм находится под угрозой. Верующие, покажите на что способна вера в Эмбиню!

– Огненные стрелы! Пли!

Церковь Эмбиню пыталась достать дракона магией и стрелами, но это было малоэффективно.

Асоллет, будто взрываясь, резко менял направления полета и уходил от направленных в него тысяч зарядов. Виид, сидя на его спине, в полной мере ощущал на что способен этот дракон.

«Даже современные войны зависят от воздушных боев... Реактивные истребители – это сила, которая может уничтожить весь мир»

Виид содрогнулся при мысли о том, на что же будет способен этот дракон, когда обретет свою полную силу.

Заклинание и стрелы, которые попадали в Асоллета – беспомощно отскакивали от его магических щитов.

- Хорошо! Смотри... Те ребята пришли в движение. Разрушь соседние здания, чтобы они оказались в тупике!

- Это вопрос?

- Конечно. Я просто подумал, что моя идея может быть полезной.

- Я и сам хотел так сделать!

Падение Небесной Башни и последующий бой принес Асоллету немало повреждений, однако его врожденные способности по восстановлению работали на ура.

Для сравнения, Виид даже наполовину не вылечился, хотя и использовал благословление Богини Земли Ми-Нэ. Так что конкретно в этой ситуации лучшим вариантом было оставаться на спине у дракона. Однако, никто не мог предсказать, что же произойдет дальше.

Естественно, он уже кое-что спланировал. Но ни один план не был нормальным, пока он летит верхом на драконе!

Происходящее не имело аналогов, так что придумать какой-нибудь действующий способ было попросту невозможно!

Асоллет использовал инерцию своего полета для нанесения еще больших повреждений. Выглядело это действительно завораживающе, но заставляло и еще как нервничать!

Однако, Церковь Эмбиню тоже не была беспомощной. Среди монстров были и те, кто обладал способностью летать а также птицы Рух!

Кииии!

Птицы Рух могли похвастаться свирепым выражением морды, большим клювом и любовью к поеданию людей. Как правило, он питались трупами, но могли и нападать на людей, заглатывая тех целиком. Они были настоящим ужасом для рабов, которые строили Небесную Башню! Как только работники теряли бдительность, то сразу же становились их добычей!

Уеееек!

Уаааак!

Десятки тысяч птиц Рух висели в воздухе, однако же не осмеливаясь приблизиться к дракону. А некоторые, не лишённые инстинкта выживания монстры, и вовсе решили удрать подальше от черного дракона. Церковь Эмбиню растила их как обычных домашних животных, так что сейчас помощи от них было мало.

Однако, на одном из виражей Виид с Асоллетом попали прямо в стаю птиц Рух, так что видимость стала сильно затруднена. Тяжелее стало и высмотреть на земле жрецов.

- Как же раздражает. Эти мелкие безнравственные существа...

- Друг, не держи злость в себе! Если ты будешь терпеть ее, то твоя натура станет хуже! А если она станет хуже, то я этого не переживу.

- Что ты имеешь ввиду?

- Это комплимент!

Операция по уничтожению всего региона!

Позади нескольких зданий можно было увидеть множество слоев магической защиты. Это было убежище от нападения дракона, где Хюллер и 40 других верховных жрецов работали над каким-то божественным заклинанием.

- Цель Эмбиню - беспощадное разрушение... Я приношу в жертву эти бесполезные существа, чтобы сконцентрировать силу тьмы в аватаре...

Сотни других жрецов подключились к произнесению заклинания. Близлежащие здания обрушились, и на их месте стал формироваться сгусток тьмы, размером не уступающий дракону.

«Это действительно опасно»

До сих пор Виид еще не видел на что способна божественная магия сильнейшего из первосвященников - Хюллера.

Из описания задания следовало, что он жил на протяжении многих десятков лет. Так что совершенно очевидным было то, что он обладал выдающимися заклинаниями и божественной силой.

Промывание мозгов - не заслуживало того, чтобы называться худшим из заклятий. Вот почему Виид ожидал чего-то подобного, когда увидел скопление жрецов во главе с Хюллером.

- Я должен начать действовать. Даже если завтра конец света, я не буду топить комнату дровами из яблони. Закончить действие Скульптурной Трансформации!

Виид вернулся к своему исходному телу Воина Солнца и Человека, спасающего мир.

- Друг, не удивляйся моему новому телу.

- Меня это не волнует. Главное не мешай мне во время боя.

Асоллета совершенно не волновал тот факт, что тело Вииды стало меньше. Он был все еще невменяем, и даже не задумывался о том, в какой форме находится Виид!

- Вы экипировали Морозный Лук Юрбусики.

Виид вытащил одно из лучших своих оружий, добытых в военной эпохе. Но спустя долю секунды он стал переживать о том, не захочет ли дракон заполучить себе эту прекрасную вещь.

- Тебе же не хочется эту вещь?

- Хочется.

- Что я должен делать? Я не могу дать тебе ее, мой друг.

Вииду следовало быть осторожным, отказывая дракону, ведь их отношения могли испортиться.

- Это очень плохо, потому что она отлично подходит, чтобы вычистить застрявшее между моими зубами мясо.

- ...

Даже легендарный лук для дракона был не ценнее зубочистки!

Виид прицелился из лука прямо в землю. У него был отличный уровень стрельбы, так что каждое попадание приводило к тому, что на земле образовывался целый каток изо льда.

Ю Бинг-джин медленно пил какао. Так он поддерживал свой дух в спокойствии. Ведь один взгляд на монитор, и его пульс резко подскакивал!

Виид громил Церковь Эмбиню, сидя на спине черного дракона.

- ... Великолепно.

Зрелище было не просто сказочным. Те, кто понимали всю ситуацию целиком, просто впадали в ступор от того, что им довелось увидеть!

Дракон Хаоса - угроза, которая могла привести весь мир к гибели. Даже само задание на его уничтожение предполагало скрытные действия и взвешенность каждого шага! Если не успеть убить дракона до того, как он оправится от заклинаний, - миру конец. Если убить дракона, но не разобраться с Церковью Эмбиню - миру конец. Если не помешать Церкви Эмбиню овладеть разумом дракона - миру тоже конец. Тем не менее, Вииду пришла в голову идея самому использовать этого легендарного черного дракона!

Скорость его полета была головокружительной, и Ю Бинг-джин не мог оторвать от монитора глаз. Все, кто комментировал приключение Виيدا по телестанциям - также смотрели за происходящим с открытыми ртами.

- Да... Таким образом, Виид верхом на Драконе Хаоса.

- Ездит на драконе. И летает.

- Если бы мы не видели это своими глазами, то подумали бы, что это ложь. Но это все происходит на самом деле...

Как правило, для выпуска на экраны все скучные места в том или ином приключении обрезались. Но вот приключения Виيدا... Никто и помыслить не мог о том, чтобы рискнуть вырезать хотя бы один кусочек. Монтажники не смели даже разбавить его ролики короткими анализами монстров.

Через некоторое время комментаторы смогли собрать волю в кулак и стали общаться между

собой с уже чуть более окрепшими голосами.

– У меня даже в голове все это не укладывается. Некоторое время назад ситуация была взрывоопасной, ведь Дракон Хаоса был практически пробужден, что ознаменовало бы начало смутных времен... И вот, Виид верхом на Асоллете сражается с Церковью Эмбиню.

– А что будет, если этот союзник станет его врагом?

– Если дракон придет в себя, то ситуация кардинально изменится.

– О, Джуван-сси, так это должно произойти уже вот-вот?

– Кто знает, может несколько минут, а может и дольше. Трудно сказать, не зная психического состояния дракона. Все, что я знаю наверняка, так это то, что если дракон обретет самосознание, то хорошим это не закончится.

– Ах, даже Церковь Эмбиню не справится с мощью пробудившегося дракона.

Телевещание о Королевской Дороге набрало бешенную популярность. Даже обычные работяги во время обеда говорили о Версальском Континенте, Море или Замке Арэн.

Версальский Континент был богат шикарными курортами, прекрасными замками, городами и т.д., так что пользовался безграничной популярностью в сезон отпусков. Во всем реальном мире трудно было найти человека, который бы не интересовался Королевской Дорогой.

В некоторых случаях даже те, кто не играл в Королевскую Дорогу, все равно сталкивался с передачами о ней, где показывались шикарные виды и потрясающие сражения.

После того, как сын, невестка, внук или внучка включали телевизор с трансляцией Королевской Дороги, то в скором времени вся семья сидела на диване возле телевизора.

– Сэнг-гук, кто здесь хороший?

– Вон тот парень, который ругается, бабушка.

Тем не менее, основной аудиторией все же были люди, играющие в Королевскую Дорогу. Приключение Виида несло в себе особое задание, которое повлияет на всех без исключения игроков, так что они внимательно следили за ним.

Мало кто знал о Вииде как о грозе Земли Магии. Но зато все теперь знали о скульпторе Вииде, пришедшем из Замка Серабург.

Для северян Виид был настоящим кумиром. Смотрели ли они на него, как на друга, или на того, чьи приключения вызывали безудержный восторг и зависть, он для всех являлся героем, который встряхнул весь континент! Популярность Виида была столь горячей, как печка, в которой плавится сталь.

И вот, люди просто не могли не погрузиться в экраны телевизоров, наблюдая за тем, как Виид оседлал опаснейшего из монстров и преподавал Церкви Эмбиню урок.

Все сотрудники штаб-квартиры Корпорации Юникорн оставили свои дела, и смотрели телевизор.

- Как замечательно и таинственно. Мир, о котором мы мечтали, сейчас идет вот таким путем...
- Хмм, Бог Войны Виид явно не обычный человек. Задания доступны, но я ожидал, что пройдет по меньшей мере 4 года после открытия Королевской Дороги, пока кто-нибудь из игроков не столкнется с этим драконом.

Сотрудники Корпорации Юникорн продолжали восхищаться им. Присутствие Виида в этом мире делало его еще более потрясающим, так что они, как те, кто курировал Королевскую Дорогу, испытывали гордость, глядя на это приключение.

- Он имеет полное монопольное положение в Зале Славы уже три месяца. Так что есть вероятность прироста новых игроков...
- Давайте разработаем новую маркетинговую стратегию.
- Есть люди, которые безрассудно хотят охотиться на драконов. Так что было бы забавно разместить на сайте подробную информацию о способностях этого дракона.

Отдел по связям с общественностью должен был внимательно следить за приключениями Виида, чтобы подготовиться к любым важным событиям. Его популярность парила в небе, так что сотрудники этого отдела были просто вынуждены сутки напролет отслеживать его любое, даже самое малейшее, действие. Например, когда он покупал одежду новичка в магазине, выбранный Виидом цвет мгновенно разбирался игроками, словно горячие пирожки.

Стратегический отдел Корпорации был занят анализом ситуации в целом.

- Силы Империи Хэйвен и Королевства Арпен?
- Армия Империи движется.
- В стане Империи нет каких-либо значимых бунтов или диверсий.
- Лояльность местных жителей на захваченных территориях?
- Военная сила Империи Хэйвен крайне мощная, так что малейшие признаки бунтов давятся на корню. В города и деревни поставляются предметы первой необходимости, но большинство территорий Центрального Континента пущены под постройку крепостей, стен и тренировочных баз. Благодаря этому лояльность частично выросла.

На текущий момент баланс сил на Центральном Континенте был предельно прост. 70% Центрального Континента было захвачено Империей Хэйвен. Население, технологии, культура - все находилось под ее контролем. Лишь отдаленные области континента были пока что вне оккупации.

С тех пор, как Королевская Дорога была открыта, много кто сразу же принялся работать над тем, чтобы получить власть над континентом. Повсюду происходили самые разнообразные события, появлялись новые задания и т.п., так что личность того, кто объединит весь континент была под вопросом.

Но Гильдия Гермес имела далекоидущие планы и быстро свела на нет всю анархию, царствующую в центре континента. Контроль Империи Хэйвен рос с каждым днем и завоевание всего мира уже лежало у ее ног. Скоро это должно будет произойти, и жизни миллионов жителей, проживающих на Версальском Континенте, изменятся.

Но стратегический отдел Корпорации Юникорн не станет вмешиваться в ход событий вне зависимости от того, что произойдет. Структура власти континента и даже сама его история будут решаться исключительно самими игроками.

Стратегический отдел просто готовился к будущему Королевской Дороги.

В то же время директор Сон и другие члены совета Корпорации Юникорн читали отчеты о слухах, в которых шла речь о будущем первом императоре всего континента.

[С учетом всех текущих переменных, вероятнее всего императором, объединившим весь континент, станет Бадырей... упускаем... благодаря значительному количеству времени, отведенному на подготовку армии... и на основе коммерческого влияния, это ожидается менее чем через 3 месяца.]

Директор Сон получил доклад, подготовленный несколькими сотнями сотрудников аналитического отдела.

- Хм, мне это не нравится.

В стратегическом отделе работало достаточно много людей. И все они были исключительными специалистами с выдающимися знаниями и складом ума, который позволял довольно точно анализировать происходящее на Версальском Континенте.

Но даже стратегическому отделу было трудно предвидеть будущее этого мира.

Люди либо жаждали власти и пытались реализовать свои амбиции, либо надеялись воплотить в жизнь все свои мечты, которые им были не под силу в реальном мире.

Люди были в большинстве своем эгоистичны. Если человек был богат и жил возле императорского дворца, то мог смеяться чаще и довольнее чем тот, кому повезло меньше.

Справедливость не всегда побеждает, в отличие от жадности, которая глубоко проникала в сердца людей.

- Так или иначе, они найдут способ. Люди будут жить той жизнью, которую выберут сами.

Всякий раз, когда попадалась такая возможность, Виид стрелял из своего Морозного Лука.

Каждая из стрел пробивала насквозь сразу 5 рыцарей, убивая их на месте и замораживая стоящих рядом жрецов. Такой урон конечно был довольно значителен, но все равно и рядом не стоял с драконьим.

- Грррр!

- Тяжело?

- Мой хвост и лапы болят, но я все еще могу терпеть.

- Нельзя, чтобы они одержали верх. У тебя есть великая сила, но тебе нельзя относиться к врагам небрежно!

- Я знаю. Моя голова болит. Я должен справиться со всеми.

Дракон все еще не мог с полной эффективностью использовать свое тело. Он долго спал и еще не вернулся в свою прежнюю физическую форму. Однако даже так, его атаки наносили колоссальный урон.

В то же время, темная сила, вытекающая из рук жрецов Церкви Эмбиню обретала все более отчетливые формы. Дракон крушил здания, в которых прятались обычные жрецы, помогающие заклинанию, а Виид расстреливал их морозными стрелами, однако процесс создания аватара едва замедлился. И вот появилось огромное лицо, руки и ноги.

Хюллер и верховные жрецы завершили свое божественное заклинание!

- Священный символ Эмбиню! Его сила сойдет с неба, чтобы утихомирить высокомерных и наглых!

- Оооо!

Виид выпустил несколько стрел в сторону сгустка темной силы, но эффекта это не возымело из-за магических щитов аватара.

- Уничтожь эту гадость!

- В этом теле сосредоточено большое количество грязной силы. Даже я ничего с ним не сделаю.

Дракон не хотел приближаться к сгустку темной силы!

Хюллер же и тысячи других жрецов сосредоточились на контроле вызванного существа, и аватар Эмбиню пришел в движение. Как и статуя Эмбиню, это создание имело 8 рук, каждая из которых сжимала какое-то оружие.

Громадного сгустка темной энергии было достаточно, чтобы подавить даже дракона. Аватар Эмбиню произнес, заставив трястись и землю под ногами, и, казалось бы, небо над головой:

- Ты мой новый слуга. Разве ты хочешь воспротивиться судьбе, которая тебе уготована?

- Я не буду подчиняться вашим командам.

- Ты будешь. Именем Великого Бога, я буду рвать твои крылья и топтать твои кости.

- Как весело... Я уничтожу вас.

Дракон спорил с воплощением Эмбиню! Темная фигура, образовавшаяся из сгустка темной энергии пошла к дракону, но тот сразу же взлетел вверх.

- В небе он нас не достанет. Это ведь так? - проговорил Виид и тотчас же вздрогнул, когда, обернувшись, увидел что существо преследует их и в воздухе. Восьмирукое создание, держащее лук, копье, меч, топор, цепь и хлысты взмыло вслед за ними в небо.

- Не убегай! Назад! - прокричал Виид.

- Убегать!? Я не убегаю!

- Это сложно объяснить, но наша операция будет провалена, если ты надумаешь улететь. Как насчет того, чтобы попробовать нанести упреждающий удар?

- Я сделаю это.

Дракон повернулся к Аватару Эмбиню. Он использовал всю свою скорость и физическую силу, чтобы разорвать на части кристаллизовавшуюся силу тьмы!

Но Аватар Эмбиню еще быстрее выстрелил в него из своего лука, пронзил дракона копьем, ударил топором и мечом. Это была быстрее всего комбинированная атака.

Кроме того, в дракона разрядилось 7 молний, пробив пять его магических щитов.

- Ваше тело было поражено электрическим током.

Здоровье снизилось.

Высокая Концентрация предотвратила обморок.

Дракон потерял равновесие и завалился из стороны в сторону. Хотя целью был только Асоллет, Вииду тоже досталось и его здоровье сократилось на 27,000.

Асоллет был тяжело ранен, так что Виид серьезно взволновался по этому поводу.

- Ты в порядке? Ты можешь продолжаться сражаться?

- Странная обжигающая аура пронзила мое тело. Эта грязная магия неприемлема.

Дракон, клонясь из стороны в сторону, все-таки развернулся к Аватару Эмбиню. Темное создание, завидя маневр дракона, моментально бросило в него свое копье, которое попало с поражающей точностью.

- Грааааа!

И хотя копье вонзилось в живот дракона, но воздействие на его здоровье было не таким уж и большим. Причиной тому была высочайшая Стойкость Асоллета а так же действие его магических щитов.

Бааааааа!

Но тогда наконечник копья разорвался внутри дракона на части, вызвав у того вторичный болевой шок.

- Тьфу ты. Не падай на землю. Это будет более выгодно для него.

Дракона водило из стороны в сторону, но он продолжал держаться в воздухе. Аватар Эмбиню

на этом не остановился и уверенно направился в его сторону.

Дракон пытался оторвать клочок от этой темной энергии, но лишь пролетал насквозь, получая при этом еще и внушительную порцию нового урона.

- Больно. Эта магия действительно сильна, и мне стыдно, что я не могу ее разрушить.

Виид также не имел действующего метода борьбы против Аватара Эмбиню. Единственное, что он мог делать – так это стрелять из лука, но все его стрелы легко блокировались магическим щитами.

Каждый раз, когда когти или хвост дракона ударяли аватара, – то место, которое должно было получить серьезнейший удар, просто рассеивалось, словно туман. А затем восстанавливалось вновь, так и не получая никакого урона.

«Даже дракон испытывает трудности в борьбе с такой удивительной магией. Последнее и самое мощное заклинание Церкви Эмбиню. Но и у него должна быть слабость»

Если бы Виид боролся в одиночку против такой магии, то ситуация была бы еще мрачнее. Даже после получения нескольких благословлений от богов, его физические кондиции были далеко не на том уровне, как у дракона, или Аватара Эмбиню.

- Я зол. Это неприемлемо.

- Ээ, а у тебя случаем не появилось желание избавиться от всех людей на земле?

- Моя гордость не позволяет мне отказаться от этой идеи.

- Понятно... Нам будет более выгодно, если мы опустимся на землю. Эта магия преследует нас, так что на земле будут подвергаться риску и ее союзники.

- Тогда будем снижаться.

Во время произнесения последних слов, из пасти Асоллета появилось ядовитое облако.

Прошло уже достаточно времени после того, как Дракон Хаоса освободился от действия заклинаний по промыванию мозгов, вдобавок полученная им боль – все это разбудило в нем часть его драконьего духа.

Как только к нему вернулась его высокомерность, он больше не вел себя дружелюбно по отношению к Вииду.

- Сделай что-нибудь. Твои стрелы должны поражать его, а не застревать в щитах. Хотя может будет лучше, если ты просто выпьешь яду и умрешь.

- Не говори так. Я тот, кто спас тебя.

- Это так? Я могу просто сбежать отсюда. Нелепо полагать, что я чем-то обязан тебе.

Разозленный дракон снижался к позициям Церкви Эмбиню, в то время как Виид поливал их стрелами. Его главной целью стали жрецы Церкви Эмбиню!

Морозные стрелы пробивали уязвимые места в магических щитах жрецов и обращали их в ледяные глыбы.

Драконье сопротивление к магии и его физическая стойкость служили отличным прикрытием для Виيدا. Многочисленные атаки были направлены в Асоллета, но большинство из них лишь слегка встряхивало его, не нанося ощутимого ущерба.

– Не беспокойся об этом, просто продолжай убивать жрецов!

– Я приму к сведению твое бесполезное мнение.

Стремительные движения дракона напоминали собой лучшие самолеты-истребители. Быстрые, обтекаемые и жутко агрессивные.

Аватар Эмбиню продолжал преследовать дракона, топча на своем пути жрецов и круша здания.

Вид несущегося низко над землей дракона, на которого лился ливень стрел и магии, завораживал.

Большинство из направленных на Асоллета атак были теми, которые Виид уже видел. Тонкие красные линии, характеризующие заклятия промывания мозгов. Это была магия, которая воздействовала на саму душу, так что дракон не мог сопротивляться ей. К тому же она была чрезвычайно болезненной.

– Преследующие Стрелы!

Стрелы Виيدا, выпущенные в облако пыли, оставшееся от одного из рухнувших зданий, сами выбирали свои цели и убивали жрецов на месте. Дракон хоть и мог относиться к нему грубо, но не мог пренебречь выдающимися способностями человека, ставшим Великим Императором пустыни.

Стрелы мгновенно поражали жрецов, отнимая жизни у одного за другим. На лету было крайне тяжело целиться, так что Виид старался выбирать участки с плотным скоплением жрецов.

Дзынь!

– Вы получили великое военное достижение.

Ваши стрелы унесли жизни противников 31 раз подряд.

Слава увеличилась на 721.

Благодаря такому опыту, Ловкость увеличилась на 1.

Был получен титул «Тот, кто никогда не промахивается»

Он просто отстреливал фанатиков и жрецов. Однако, несмотря на то, что ряды жрецов изрядно проредились, Аватар Эмбиню не выглядел ослабевшим ни на полпроцента.

Каждый раз, когда дракон сталкивался с порождением тьмы, он получал огромное количество больших и маленьких повреждений.

И спустя пять минут сражения бок о бок с драконом:

Дзынь!

- Появилось специальное классовое задание «Компаньон Дракона».

- «Компаньон Дракона»:

Надменный дракон не желает знаться с людьми. Заслужить его доверие практически невозможно, даже заговорить с ним – задача не из легких.

Люди с исключительным воображением не могут избавиться от соблазна попытаться приручить дракона!

Только самый отважный, именуемый Рыцарем Дракона будет сражаться бок о бок с драконом!

Этот класс существует лишь в легендах, и многие сложили жизни, пытаясь постичь его.

Вопрос заключается лишь в том, есть ли вообще шанс на успех в этом деле.

Ведь обычный человек должен быть признан драконом!

Если Вы вызовете восхищение дракона в бою более чем 5 раз, то он расскажет Вам свою историю.

Уровень сложности: S.

Награда:

Задание «Сердце Дракона».

Ограничения:

Уровень 790 и выше, определенные боевые навыки, мастерство в магии и отношения с драконом.

- Описание класса: Рыцарь Дракона.

Как и гласит название - это рыцарь, сражающийся верхом на драконе.

Потенциал Рыцаря Дракона в полной мере не может быть раскрыт в небольших битвах. Причиной тому является нежелание дракона расправлять свои крылья перед лицом ничтожных противников.

Но в крупных баталиях Вы сможете с уверенностью назвать дракона своим настоящим другом.

Издревле драконы держатся подальше от обыденных мирских проблем, но благодаря телепатическому вызову, дракон без колебаний вступит в сражение за своего друга.

Дракон имеет свои собственные стандарты добра и зла.

Степень помощи дракона будет зависеть от Вашей с ним близости.

Вы изучите 5 специализированных боевых навыков, мощь которых близка к абсолютной и заставит любого монстра дрожать от страха.

Если Вы станете Рыцарем Дракона, то обретете Славу и Честь большую, нежели у любого из человеческих королей.

Как Рыцарь Дракона, преодолевший все возможные человеческие пределы, Вы будете одним своим видом вынуждать любых императоров и королей склоняться перед Вами.

Появилось задание S-сложности!

Это был шанс получить профессию Рыцаря Дракона. Когда все стало совсем плохо, Виид получил возможность обрести невиданную славу.

«Все понятно. Это как войти в горящую комнату с привязанной к животу взрывчаткой, только для того, чтобы поджарить самгепсаль (свиная грудинка на гриле). А затем еще и полить себя кунжутным маслом»

Шанс стать Рыцарем Дракона был дан только для того, чтобы гордиться этим званием. Виид конечно же хотел получить такое достижение, но это задание пересекалось с его основным.

Да, во время текущего задания, дракон Асоллет каким-то образом оказался в долгу перед ним. Но Виид не мог комфортно наслаждаться полетом на драконе, так как в любое время он рисковал быть съеденным самим Асоллетом.

Но все это меркло перед тем, что в будущем из-за Дракона Хаоса могли появиться большие проблемы, если его новое задание бы увенчалось успехом.

Если он принесет Дракона Хаоса в свое исходное время, то гарантировано будет получать ежедневный шквал критики.

- Я отклоняю задание.

- Эта возможность предоставляется всего один раз.

Вы уверены, что хотите отклонить задание?

- Абсолютно.

- Задание «Компаньон Дракона» было отклонено.

Боевая слава снизилась на 8,329.

Близость с драконом Асоллетом уменьшилась.

Падение славы было конечно же не на руку, но у Виида не было иного выбора.

Аватар Эмбиню продолжал гоняться за драконом. И вдруг во все стороны, словно звуковая волна, разошелся выплеск энергии из маны.

Это было следствием сражения Дракона Хаоса и Аватара Эмбиню.

Со стороны Бесплодных Руин Воя донесся ужасающий звук.

Даже фанатики замерли и прислушались.

- Что это...

- Я боюсь. Я чувствую страшную силу...

На Бесплодных Равнинах Воя было настоящее землетрясение. Земля ходила ходуном, а гром стоял такой, что казалось конец света все таки настал.

Монстры не могли избавиться от ощущения какого-то воздействия. И у них не было другого выбора, кроме как смириться с силой высшего хищника, которым был дракон! Так же, как травоядное пресмыкается перед плотоядным зверем, они должны были принять доминирование дракона.

Церковь Эмбиню была ограждена от остального мира своеобразным барьером. Он же приводил к тому, что все существа, вступавшие с ним в контакт, начинали мутировать в монстров.

Мутация плоти, которую наблюдал ранее Виид у вороны - была не случайностью.

Дж-дж-дж-джк!

Выплеск маны каким-то образом подействовал на барьер и тот стал ломаться. Спустя всего несколько секунд, от него осталась лишь одна пыль.

Сконцентрированная энергия оказала настолько мощное влияние, что все животные, которые бродили в окрестностях, тотчас же стали монстрами. Все они повернулись и посмотрели в одном и том же направлении.

- Ооо!

- Там... Мне нужно идти.

Монстры, блуждающие по Бесплодным Равнинам Воя, пришли в движение, определенно наметив себе какую-то цель. Это была крупномасштабная миграция уникальных монстров.

Первоначально, монстры практически не могли преодолеть реку. Однако дракон подпитывал свою ману от окружающей среды, в частности - получал огромное количество энергии от яда. В результате этого гнилая река стала обыкновенной грязной речушкой.

- Впе...ред.

- Мне нужно... идти... туда.

Бесконечное количество монстров хлынуло через реку.

Глава 2: Аватар Эмбиню.

- Тени пронзают меня вновь и вновь. Это крайне болезненно. Нет ни одной невредимой части моего тела.

- Я собираюсь отвлечь его, так что атакуй справа!

- Ты не смеешь приказывать мне! Ни один жалкий человечиска не может мною помыкать.

- Ну перестань. Не говори такие обидные вещи, мы же друзья. Я очень расстроен.

- Почему это мы друзья? Если ты вздумаешь командовать мною еще раз - то я просто убью тебя.

- Тогда поступим следующим образом. Если я увижу такую возможность, то могу ли я предоставить тебе шанс для атаки?

- Конечно ты неполноценен, но твоё мнение звучит неплохо. Я учту его.

Виид выпустил разрывную стрелу, которая, взорвавшись, подняла столб пламени и дыма перед Аватаром Эмбиню.

Восемь рук, вооруженные самыми разнообразными видами оружия, продолжали наносить непрерывную череду ударов. Аватар находился на земле, но Асоллету не стоило недооценивать даже такую позицию, ведь его вооружение имело достаточно большой радиус атаки.

Это порождение зла было создано благодаря божественной и темной магии, так что каждый его удар вызывал у Асоллета мучительную боль.

Конечно, если Асоллет полностью пробудится, то текущая ситуация изменится кардинальным образом. Дракон обретет все свои забытые навыки и станет многократно сильнее.

Но на текущий момент преимущество было на стороне Аватара Эмбиню. Непрерывное преследование, молниеносные атаки и их дальность создавали Асоллету серьезные проблемы.

Виид же без усталости поливал стрелами то место, где находился Аватар.

Фью-фью-фью!

- Стрела пронзила грудь Аватара Эмбиню.

Аватар получил повреждение.

Урон был сведен к минимуму благодаря силе тьмы.

Божественная сила исцелила все полученные повреждения.

«Хмм, нужно заняться жрецами. Это было ошибкой позволить им завершить такую мощную магию»

Хюллер и другие жрецы продолжали поддерживать жизнь, ману и божественную силу в Аватаре, который даже внимания не обращал на все потуги Виида и был занят исключительно борьбой с драконом.

Удары дракона десятки раз достигали цели. Но проблема была в том, что Аватар Эмбиню не имел физической оболочки, и каждый взмах Асоллета лишь разгонял туманообразную темную энергию, которая благодаря действию божественного заклинания сросталась вновь. Сотни верховных жрецов продолжали поддерживать его, так что ситуация была тупиковая!

Несмотря на все это, дракон также не хотел уступать, упорно перенося каждый чувствительный удар.

Солдаты Церкви Эмбиню, стоящие на земле, пытались достать дракона своими копьями, но их атаки были совершенно неэффективны. Армия фанатиков понесла огромный ущерб из-за разрушительных действий Асоллета, но вот с Аватаром он ничего поделать не мог.

- Смотри, после вон тех зданий нужно подниматься вверх.

- Ты, человек, кажется уже забыл о моем предупреждении, что я убью тебя, если услышу хоть еще одну команду. А еще меня сильно раздражает то, что ты сидишь на моей спине.

- Как много слов... Эта дрянная натура все равно обо всем забудет.

- Что-что?

- Те дрянные жрецы совершенно не могут внять истинному величию Асоллета-нима! Возможно, чтобы справиться с их подлостью, нам нужно, пролетев между теми зданиями, подняться чуть выше?

- Я тоже так думаю.

Дракон пролетел между двумя большими зданиями и, расправив крылья, взмыл ввысь.

Вииду постоянно приходилось прибегать к лести, чтобы дракон не вздумал сбросить его со своей спины.

Таким образом, Асоллет поднялся выше в небо, но и наделенный божественными силами Аватар Эмбиню не отставал.

«Безусловно, мы слабее»

Божественная магия была столь сильна, что даже такое бесконечно эластичное и гибкое существо, как Дракон Хаоса, не мог ничего ей противопоставить.

«Ну и как с ним сражаться?!»

Причина, по которой Виид решил подняться выше в небо, заключалась в том, чтобы получить немного времени на обдумывание ситуации.

Но и эту идею нельзя было назвать успешной, ведь Аватар практически не отставал от дракона, и даже успел нанести несколько ударов своим мечом, топором и копьем по хвосту Асоллета.

– Гррааа!

Непрерывная серия атак по дракону!

Дракон круто менял направление своего движения, но Аватар словно прицепился к нему и не упускал возможности нанести несколько ударов. Всякий раз, когда Виид оборачивался назад, то видел темную фигуру Аватара в непосредственной близости.

Лицо аватара было соткано из темного дыма. И в то время, как из его глаз струился синий дым, изо рта исходил красный.

Взгляд, полный злобы и ужаса, который будет сниться в кошмарах!

– Больно... Я чувствую боль. Эти удары.... Уаааа!

Благородный дракон взвизгнул, словно мелкая ящерица. Если так будет продолжаться и дальше – то он попросту не выдержит.

– Друг, что мне делать?

– Значит уже друг? Логика в современном мире такова, что люди используют слово «друг» только когда им что-то нужно.

– Грхм, не понял.

– Подожди, я думаю что нам делать!

Это был первый раз, когда Асоллет поинтересовался мнением Виида. Это было доказательство тому, что возможность его приручить всё-таки существовала!

«Это как воспитывать непослушного ребёнка»

Он ясно видел, что дракон вырос, исповедуя неверную философию. Разум Виида кипел, как котелок с бульоном, пока он наконец не придумал.

– У меня есть способ как убить его.

– Как? Говори скорее.

– Есть простой, а есть сложный способ. Какой ты предпочитаешь?

На самом деле был только один способ, и Виид задал этот бесполезный вопрос намеренно, с целью потянуть время. Аватар Эмбиню продолжал наносить Асоллету маленькие и большие раны, так что Виид сознательно затягивал с ответом, чтобы ослабить дракона хотя бы еще чуть-чуть.

– Больно... Я выбираю простой способ.

– Ты точно готов довериться мне и сделать все именно так, как я скажу?

– Естественно. Я не могу сопротивляться этому злу. Говори же.

- Вера – вот самая главная ценность в этом мире. Способ прост. Просто сделай глубокий вдох, как ты уже пробовал ранее.

- А потом?

- Выдыхай, целясь в эту тварь!

Аватар Эмбиню продолжал яростно рубить и колоть Асоллета всем доступным ему вооружением.

Гнев и чувство опасности вынудили Асоллета не мешкая набрать полную грудь воздуха. Звук, раздавшийся при его глубоком вдохе, напоминал неистовство бури.

От усердия глаза Асоллета даже слегка выкатились из орбит, и он, резко сложив свои крылья, развернулся к Аватару Эмбиню.

Фаваааааааах!

Из уст Асоллета вылетел поток пламени!

Дыхание Чёрного Дракона ударило в Аватар Эмбиню.

В этот самый момент всё стихло.

Дыхание Чёрного Дракона!

Мощнейшее огненное пламя накрыло собой и небо, и землю, и Аватара Эмбиню. Источником маны, использованной для этого навыка, служил яд из гнилой речки!

Всё, что попало под радиус действия дыхания, моментально расплавилось. Армия Эмбиню, толпившаяся у ворот, была убита на месте. Даже те, кто не попал под непосредственное огненное дыхание, умер от образовавшегося вокруг ядовитого пара. Плавилась даже камни и земля.

- Гррааа! Ох, нет... Я еще не выплеснул всю свою обиду...

Тем не менее, Аватар Эмбиню стойко держался под огненным дыханием. Его голову и большую часть туловища смыло потоком пламени, однако благодаря Хюллеру и другим жрецам, он восстанавливался даже из полуразрушенного состояния.

- Вот же проклятый ублюдок! – ругнулся Виид со спины чёрного дракона.

Что за дьявольщина кроется в этой божественной магии, если она может выдержать даже Дыхание Чёрного Дракона! Возможно, это было самое мощное оружие из всего, чем обладала Церковь Эмбиню.

Асоллет продолжает выдыхать потоки огня на Аватара.

- Н-невероятно...

Аватар Эмбиню начал таять. Те участки его туловища, которые восстановились – начали вновь испаряться, словно лужа под палящими лучами солнца. Последним, что исчезло, были

наполненные яростью глаза Аватара.

– Аватар Эмбиню канул в небытие.

Души всех оставшихся последователей Эмбиню будут разрушены.

Божественная силы Церкви Эмбиню уменьшилась на 13%.

Этот эффект будет длиться вечно.

Благодаря участию в историческом сражении, Вы подняли свои достижения.

Все характеристики увеличились на 6.

Как истинный воин, Вы будете пользоваться уважением среди всех существующих народностей.

Вы получили титул «Убийца Злого Бога».

Воздействие и продолжительность всей божественной магии и проклятий, которым Вы подвержены, уменьшились на 16%. Скоро Вы вернетесь к нормальному состоянию.

Слава увеличилась на 23,989.

Со временем, влияние Церкви Эмбиню на континенте будет существенно снижено.

После того, как Аватар Эмбиню исчез, произошли определенные изменения.

– Ааауу... Наша вера разбита...

– Конец, это конец...

Для того, чтобы использовать эту божественную магию, было задействовано более тысячи жрецов. Наряду с обыкновенными жрецами, в ритуале участвовал и Хюллер, и 400 верховных жрецов. Тем не менее, даже такое количество жрецов не смогло поддерживать самовосстановление Аватара на должном уровне. Они питали его своим здоровьем, так что некоторые жрецы попросту погибли.

Впрочем, Хюллер и верховные жрецы уцелели, хоть и с огромными потерями своего собственного здоровья и маны.

- Более половины основных зданий было разрушено.

Божественные здания были разрушены в результате обрушения Небесной Башни и Дыхания Чёрного Дракона.

Святилище Веры было разрушено.

Божественная сила, заполняющая собой эти земли, ослабла.

Святая Земля Эмбиню более не имеет эффекта.

Усиленные характеристики последователей Церкви Эмбиню вернулись к своим первоначальным показателям.

Все, кто был подвергнут ослабляющему влиянию заклятий Эмбиню, вернутся к своему первоначальному состоянию.

Эффекты Святой Земли Эмбиню сошли на нет.

В то же самое время, Асоллет спокойно посмотрел на небо, будто бы обретя прозрение, и оглушающе проревел:

- Гра-гра-гра-гра-гра!

Этот рёв вогнал бы в дрожь любое живое создание во всем мире. Услышав его, даже другие драконы отшатнулись бы!

Все рыцари и монстры замерли на своих местах, подняв кверху головы. Чувство неминуемой

опасности нахлынуло на всех, кто смотрел на летящего в небе дракона. Они почувствовали, будто сама смерть пришла по их души.

– У меня в голове всё перемешалось... Что это за место и кто я такой? Но теперь, мне кажется, я нашёл ответ. Я... Я...

Виид был готов к тому моменту, когда Аватар Эмбиню падёт.

Может, мир и вечен, но вечных друзей нет. Мимолетный друг всегда может стать конкурентом. А если стоять возле спящего голодного волка, то можно быть в любой момент съеденным. Так что Виид понимал, что скоро ситуация изменится и ему необходимо будет принять контрмеры.

Так что Виид еще до того, как Асоллет начал произносить свои слова, обнажил свой Меч Истребления. И не требовалось особого ума, чтобы понять для чего он собирается его использовать!

– Удары в одну точку!

И Меч Истребления ударил в затылок дракона.

– Дракон Асоллет был ранен в затылок.

Большая часть энергии удара была поглощена прочной чешуей, так что урон составил 4,314.

Меч Истребления нанес дополнительный урон от огня в размере 2,118.

Его руки затряслись от удара о сверхпрочную шкуру дракона. Но Виид продолжил последовательную серию ударов!

– Дракон Асоллет был ранен в затылок.

Большая часть энергии удара была поглощена прочной чешуей, так что урон составил 8,642.

Меч Истребления нанес дополнительный урон от огня в размере 3,329.

- Дракон Асоллет был ранен в затылок.

Большая часть энергии удара была поглощена прочной чешуей, так что урон составил 11,314.

Меч Истребления нанес дополнительный урон от огня в размере 8,118.

- Вы нанесли критический удар!

Урон увеличился на 23%.

Интеллект противника снизился на 4% из-за небольшого сотрясения.

Меч Истребления нанес дополнительный урон от огня в размере 3,838.

Уровень Виида, его характеристики и эффекты от Скульптурного Разрушения означали, что сила его ударов была просто огромна.

Дракон по-прежнему воспринимал Виида в качестве друга, так что не использовал ману, чтобы защитить своё тело. Вот почему его удары вызвали даже маленькое сотрясение.

- Ты что делаешь, глупый человек?

- А ты что, не знаешь, глупая ящерица? Это всё горький вкус общества! Ты будешь съеден под острым соусом!

- Остановись прямо сейчас!

- А ты бы остановился? Предав однажды, нужно идти до конца!

- Если ты прекратишь, то я прощу тебе все твои грехи.

- Не ври. Ты думаешь, что я настолько глуп, что поверю такой неуклюжей лести? Особенно, когда все беды из-за тебя, тупая ящерица!

Виид отвечал дракону, продолжая наносить удары в одну и ту же точку. Дракон прямо на лету

попытался выгнуться так, чтобы избежать ударов, но Виид обладал удивительной точностью.

Дракон был в бешенстве, но это только усиливало концентрацию Виида.

Человек, который всю свою жизнь находился под гнётом своего босса, наконец получил шанс воздать ему должное!

Виид находился в таком месте, что Асоллет попросту не мог контратаковать.

– Дракон Асоллет был ранен в затылок.

Большая часть энергии удара была поглощена прочной чешуей, так что урон составил 11,314.

Меч Истребления нанес дополнительный урон от огня в размере 11,219.

Рост урона шёл в прогрессии!

При учёте одной лишь боевой мощи, Виид был на голову сильнее Хюллера.

– Вы нанесли критический удар!

Урон увеличился на 318%.

Интеллект противника снизился на 4%.

Некоторые чешуйки дракона были уничтожены.

Меч Истребления нанес дополнительный урон от огня в размере 42,382.

Двадцать ударов подряд в одно и то же место!

Виид не заботился о своей защите, так что просто продолжал планомерно атаковать затылок Асоллета. Дракон яростно встряхнул головой, чтобы сбросить седока. Но Виид крепко держался за один из его рогов.

- Граааааа!

Небо заполнилось истошными криками дракона.

- Людям нет веры.

- Не нужно винить людей. Ты сваливаешь на них всю вину, только чтобы облегчить свою долю? Раскрой свои глаза! Мир таков изначально!

Виид продолжал наносить удары в ослабевшую заднюю часть драконьей головы, однако здоровья у дракона оставалось ещё достаточно много.

На текущий момент у Асоллета было 26% жизни, так что даже несмотря на серию последовательных ударов, требовалось еще по крайней мере 5 минут непрерывных атак.

«Я не могу отказаться ни от одной из частей дракона»

Чешуя Асоллета была лучшим из возможных материалов для брони. Виид не мог даже предположить, сколько бы она стоила, выставь он её на аукцион.

Если его кости использовать для создания меча, то такое оружие будет считаться роскошнейшим и сильнейшим в своем роде, обладая идеальной остротой и опцией восстановления маны.

Кровь дракона может быть использована для создания магических реагентов. А её редкость говорит о том, что любой маг готов выложить за неё кругленькую сумму.

Зубы и усы были бесполезны, но вот если обработать сердце дракона - то можно получить хорошую прибавку в кузнечном ремесле.

Другими словами, если бы он надел экипировку, сделанную из останков дракона, то его мощь возросла бы сразу на несколько ступеней.

Ну и конечно, если он убьет дракона - то получит огромные достижения и связанный с этим титул.

Миллионы людей наслаждались Королевской Дорогой, но он стал бы первым, кому удалось бы убить такого дракона!

- Почему друзья предают... Моя голова... Кажется... Разбита... Эта боль невыносима...

Асоллет держался, пока хватало сил. Виид хотел продолжать наносить удары до тех пор, пока он не издохнет окончательно, но, похоже, это был предел.

Дракон падал.

- Айааааааа!

- Грааааааа!

А на земле их ждали разгневанные фанатики Церкви Эмбиню.

Вернувшись в Мору, Союн услышала гомон голосов на центральной площади города.

- Пойдем! В лес Ромуд!

- Собрать всех членов Осьминожьей Каши на 11 вечера. Проведем собрание.

- Сегодня на помощь Крепости Варго выдвинутся 13 волонтеров. Торговцы, которые хотят оказать поддержку, пригоняйте повозки к западным воротам.

В связи с войной, Мора реорганизовывалась.

В то время, как Виид был занят своим приключением, война на севере продолжалась. Многие города были разрушены, но северяне не сдавались. Даже наоборот, после каждого поражения, для новой схватки собиралось только больше людей! Их дух невозможно было сломить именно благодаря Вииду, который, сражаясь против многократно более сильного противника, никогда не отступал и не унывал.

Люди продолжали собираться в тавернах и обсуждать происходящее.

- Честно говоря, мы слабее Гильдии Гермес.

- Давайте посмотрим на ситуацию в целом.

- Смогут ли они получить власть над севером? Конечно нет! Нас не победить, даже если мы проиграем все сражения до одного! Всё что есть на севере – построено исключительно благодаря нашему поту, крови и усердию.

Они думали, что Гильдия Гермес не останется здесь, даже если сможет захватить северные земли. Игроки мгновенно подняли бы восстание. И если Королевство Арпен будет разрушено, то они попросту отстроят его вновь.

- Наша профессия – вор. Замечательно. Давайте вернемся в захваченные Гильдией Гермес земли и будем грабить тамошних чиновников сколько нашему сердцу будет угодно. И поддерживать обычных людей.

- Сформировать бандитскую группу тоже было бы неплохо.

- О, это действительно хорошая мысль.

Северные игроки придумали множество планов как навредить Гильдии Гермес.

Каждый игрок то и дело слышал новости о постоянном продвижении вперед армии Империи Хэйвен.

Самая организованная армия Центрального Континента одержала очередную победу и направлялась к Дворцу Земли. Кроме того, она обошла и Крепость Варго, где собралось просто

неимоверное количество орков.

– Эта земля принадлежит оркам, чви-чвик!

– Нам здесь тесно, чвик!

Не было того места на севере, над которым бы не висела угроза, исходящая от многомиллионной армии Империи.

Однако же, игроки не могли возложить все свои надежды на одного только Виида.

Их король находился в центре выходящих за рамки воображения событий и было не ясно, когда он сумеет вернуться назад.

Так что люди, словно стгущающиеся тучи, собирались в Королевстве Арпен, чтобы дать бой наступающему противнику.

Когда настанет час, все, включая и оживленные скульптуры, бесстрашно встанут на пути у врага.

Игроки севера хотели, чтобы Виид просто добился успеха в своем задании и пораньше вернулся. Они были в крайне тяжелом положении, так что нуждались в нём как никогда.

«Здесь по-прежнему настоящее безумие», – подумала только что вернувшаяся и одетая в робу новичка Союн.

– Простите, вас кто-то убил?

Люди поинтересовались её состоянием дел, увидев во что она одета.

– Не хотите ли вы присоединиться к Отряду Бобовой Каши?

– ...

– Судя по вашему выражению лица, вы не против, так? Моя сестра уже вступила в Отряд Бобовой Каши и скоро отправится на поле боя. Так что, пойдете с нами сражаться против Империи Хэйвен?

В связи с заданием Виида, Союн довелось долгое время быть одной. Так что такое повышенное внимание её просто обескуражило, и, увидев горячие сердца этих игроков, она кивнула в знак согласия.

– Замечательно. Тогда пойдём вместе, – произнёс предлагавший ей вступление в отряд игрок, и взяв её за руку, повёл к расположению Бобовых.

Площади Моря были заполнены игроками, скандирующими о необходимости непрерывной борьбы с Гильдией Гермес.

В одном из потертых склепов, расположенных ни где иначе, как на кладбище, открылись глаза лежащего там скелета. Его чистые белые кости ярко светились под темным ночным небом.

– Это...

Личностью этого скелета был Рыцарь Бездны Ван Хок. Конечная форма нежити, рожденная в бездне отчаяния.

Он глубоко вздохнул и посмотрел на покоящийся вдали город. Рейнстадэм, ранее принадлежавший Королевству Калламор, а ныне захваченный Империей Хэйвен!

– Я вернулся.

Ван Хок активировал власть тьмы, которая тот час же восстановила его доспехи, плащ и меч. Всё вокруг словно замерло. Перестали пищать комары, смолк шелест листьев.

В военной эпохе он был унижен и избит Виидом, но он всё ещё оставался Рыцарем Бездны! В прошлом он был командующим армией тьмы Балкана, но сейчас был еще сильнее.

– Я призываю своих собратьев! – выкрикнул Ван Хок.

Земля под ногами начала расступаться, будто бы загнившая роза вдруг решила расцвести. Это кладбище было старым, так что захороненные здесь давно остались без надгробий и каких-либо других памятных знаков.

Прошло уже много лет, и их тела обветшали, однако сила тьмы возвращала их к жизни.

Бывшая дивизия Имперских Рыцарей Империи Калламор, которыми когда-то командовал Ван Хок!

Восставшие скелеты повернулись к Рыцарю Бездны и проговорили:

– Киль-киль, вице-капитан-ним, прошло много лет. Вы проделали столь долгий путь... Ваше путешествие было приятным?

– Ну, пиво было довольно неплохим. Несмотря на то, что оно вытекало из моей челюсти.

Ван Хок и скелеты болтали друг с другом после долгой разлуки!

– Слушайте все.

– Да!

Под лунным светом скелеты выстроились точно в ряд. Строгая дисциплинированность, выработанная ими при жизни, играла свою роль и сейчас.

– Славная Империя Калламор более не властвует над этими землями.

– Что это значит? Империя Калламор сменила своё название?

– Только не говорите мне, что 3-ий наследный принц Криксайд продал Императорский Дворец...

– Империя Калламор была захвачена другими государства и исчезла.

– Что?!

Скелеты были шокированы. Их прямо таки затрусило от слов Ван Хока. Хоть это и выглядело комично, но скелеты пытались вытереть слезы своими костяными пальцами. И конечно же

вместо слез, они вышкрябывали из пустых глазниц листья, грязь и сорняки.

– Мы должны отомстить за Королевство Калламор.

– Месть!

– В этой эпохе алчные люди получили власть путём клеветы и обмана. Давайте покажем всем, что значит быть Рыцарем Империи! Поднимите ваше оружие!

Скелеты, как один, подняли кверху свои руки. Тотчас же в них появилось оружие, созданное силой власти тьмы. Затем на скелетах появились и доспехи.

– Вперед, на войну.

– Война! Война! Война!

– Я вновь почувствую ароматный запах крови.

Ван Хок повёл своих скелетов по направлению к Рейнстадэму.

– Специальное событие.

Рыцарь Бездны Ван Хок возглавил 800 Имперских Рыцарей Империи Калламор для того, чтобы напасть на Империю Хэйвен.

Их целью является воссоздание Королевства Калламор, ныне захваченного Империей Хэйвен.

Во время их пути к ним будут присоединяться и другие страждущие души.

Рыцарь Бездны Ван Хок черпает свои силы из бездны отчаяния, так что если он проиграет, то вернётся к своему исходному состоянию Рыцаря Смерти.

Глава 3: Тернистый путь.

Дракон падал, и Виид, находясь сверху, продолжал наносить удар за ударом.

-Дракон Асоллет был ранен в затылок.

Вы нанесли удар в ставшее уязвимым место, так что урон составил 126,381.

Меч Истребления нанес дополнительный урон от огня в размере 32,382.

Ловкость и Мудрость противника временно понизились.

Из-за сотрясения, восстановление здоровья противника замедлилось.

Колоссальное увеличение урона! Сопротивление к магии дракона и его прочнейшая чешуя уже не помогали, и атаки Вида наконец-то стали более эффективными. Каждый его удар понижал дракону не только здоровье, но и характеристики!

Дзынь!

- Нанесенное количество точных ударов при непрерывной атаке стало абсолютным рекордом среди людей.

Вид и Асоллет стремительно приближались к земле. Перед самым падением, Вид бросил свое тело в сторону, чтобы его не подмял под себя дракон, и, пробив крышу одного из зданий, кубарем полетел по ступенькам.

- Кхах!

- Вы сильно ушиблись.

В течение следующих 25 секунд всё Ваше тело будет бить дрожь. Возможен частичный отказ конечностей.

Здоровье уменьшилось на 12,938.

В отличие от того урона, который он получил в результате падения будучи бурым медведем, этот был не таким уж и большим. Одно из преимуществ возвращения к прежнему облику Воина Солнца.

Вид с кряхтением поднялся.

- Я словно каскадер.

Вид осмотрелся и понял, что место, в котором он оказался - было чем-то вроде лаборатории жрецов, в которой они ставили свои эксперименты. Здесь находилось несколько детских трупов

и других, сопутствующих этому месту, нелицеприятных вещей.

Виид инстинктивно решил проверить комнату на наличие полезных предметов.

- Идентификация!

- Живая Вода.

Вода, которая производится на основе растертых в порошок костей, настоянных в течение долгого периода времени.

В сочетании с божественной силой Эмбиню, она может принести невероятную энергию.

Незначительные побочные эффекты заключаются в том, что Ваши клетки могут мутировать, и Вы превратитесь в монстра. Если это произойдет, то Ваше здоровье будет постепенно уменьшаться, пока Вы не умрете.

Эффекты:

При использовании, Вы восстановите более половины от своего максимального запаса здоровья вне зависимости от любых других обстоятельств.

Вера навсегда уменьшится на 4.

Помимо Эмбиню, Вы не сможете пользоваться ни одним другим божественным благословлением.

«Это... Лучше спить её кому-то другому, чем выпить самому»

Этот предмет произвел на него большое впечатление. Впрочем, другие вещи, разбросанные по лаборатории, имели практически такие же свойства. Мощный эффект, но и серьезный штраф.

Виид выглянул в ближайшее окно и увидел, что на Асоллета уже набросились рыцари и жрецы Эмбиню. После падения дракон не мог прийти в себя, и, хотя жрецов оставалось всего около сотни, они умудрялись держать дракона под контролем своих, промывающих мозги, заклинаний.

Когда Виид взгляделся получше, то увидел, что вокруг творится полный хаос. Целых зданий практически не оставалось, а ядовитые пары, оставшиеся от дыхания дракона, выкосили

просто огромное число фанатиков.

Результат той колоссальной мощи, которая скрыта в Дыхании Чёрного Дракона!

Совсем недавно Виид сражался вместе с драконом и называл его своим другом, однако не чувствовал никакой необходимости спасать его вновь.

«Я вернул назад то, что взял»

Магия промывания мозгов действовала медленно, так что Виид подумал, что может на какое-то время оставить Асоллета в руках фанатиков. Растоптать слабых и поддержать сильных – вот рабочая философия в повседневной жизни!

– Враг атакует!

– Новый враг хочет помешать нам! Остановить его!

Ни с того, ни с сего, жрецы громко заголосили. И немудрено, ведь прямо к ним выпрыгнул какой-то старик с белыми, как снег волосами, и начал планомерно отправлять их на тот свет! Из его меча вылетали сотканые из лучей света орлы, и разрубали на части даже тяжелооруженных рыцарей.

Вииду же эта картина была очень хорошо знакома.

– Грязная Церковь Эмбиню! Сейчас вы заплатите за смерть Ивэйн!

Внезапное появление Мастера Меча Захаба!

Когда дракон выдохнул поток своего разрушительного пламени, он не впал в панику, а притаился словно бывалый убийца, и, дождавшись, пока ядовитые облака рассеются, выскочил и обрушил свою ярость на стоявших неподалеку жрецов.

– Еще один неверующий.

– Он не должен помешать нашему делу.

– На меня снизошло божественное откровение, чтобы мы позаботились об этом мятежнике!

Рыцари Зверства пытались схватить Захаба, но тот легко уворачивался от них, продолжая понижать численность жрецов.

И рыцари, и верховные жрецы лишь напрасно умирали, пытаясь остановить Мастера Меча, чье мастерство еще более закалилось в военной эпохе.

– Нееет! Воля Эмбиню...

– Промывание мозгов не закончено...

Дракон оставался беззащитным против божественной магии верховных жрецов.

Дыхание дракона была частично нейтрализовано магией жрецов, однако 350 из них погибло. К тому же внушительное их количество было убито и морозными стрелами Виида.

Жрецы составляли лишь небольшую долю в армии Эмбиню, но являлись самой главой ее

частью. Таким образом, такие потери за раз нанесли ей ощутимый ущерб.

И тут к сражению присоединилась еще кое-кто.

- Урааааа! Убить злодеев!

- Уничтожим всех, кто потерял человечность!

- Отмстим за Ральфа!

Из одного из зданий высыпала толпа заключенных в потрепанных одеждах и с оружием в руках. За ними с гордо поднятой головой шёл 2-ой Воин.

2-ой Воин был обильно посыпан специями и готовился для подношения в качестве жертвы Асоллету.

- Эхэх, Великий Император-ним отомстит за меня. Умереть здесь, став пищей – совсем не почётно. Надеюсь, что у того, кто меня съест, произойдет расстройство желудка.

Но стража просто посмеивалась с него.

- Запах специй такой ароматный. Если бы его готовил я, то определённо поджарил бы... На слабеньком огне, чтобы мясо таяло во рту.

- А я бы испёк. Может, давай? Он все равно скоро умрет.

- Хорошая мысль. Слушай, пищевой ингредиент, что тебя вообще привело сюда?

- Я пришел, чтобы убить вас всех во славу Великого Императора-нима. И... Я совсем не вкусный.

- Ну, этого мы не узнаем, пока сами не попробуем!

И в этот самый момент в темнице объявилась группа Хестигера.

- Вот ты где.

- Хестигер!

При помощи эльфов, Хестигер взял под контроль всю темницу и освободил плененных. Первоначально они собирались зачистить все основные здания, но в связи с дыханием дракона их план изменился. К тому же все дороги были завалены обломками и перекрыты сотнями фанатиков.

Так что, найдя лестницу в это подземелье, они без раздумий двинулись туда.

Хестигер освободил 2-го Воина от сковывающих его прочных цепей.

- Спасибо. Я прошел весь этот путь в одиночку, так что пока мало чем могу быть полезен.

- Мне жаль, что я нашел тебя так поздно. Ты видел Императора-нима?

- Конечно. Я преданный подчиненный, так что Великий Император-ним поделился со мной

своим планом. Он приказал мне прибыть в это место.

– Ты добрался сюда раньше меня.

– Да, так что я просто ждал, пока Великий Император-ним позовет.

2-ой Воин бахвалился перед своим товарищем, однако же считал, что Виид относится к Хестигеру слишком предубежденно.

Хестигер был тем человеком, который блестяще исполнил бы любую миссию!

Его улыбка блестела, как алмаз, но при этом он не кичился своей внешностью. Густые брови, белые зубы и большие ясные глаза. Всё его тело было превосходным и идеально сбалансированным, словно сделанная с филигранной точностью скульптура класса «Шедевр». Его мышцы были точно такими же, как и оживленных скульптур, однако было в нем кое-что, что выгодно отличало его от них. Смазливая мордашка!

Эльфийки сразу положили глаз на накачанную грудь и мышцы рук Хестигера. И совершенно не обращали никакого внимания на 2-го Воина, который словно в луже нефти искупался. Когда он приближался к ним, то они брезгливо зажимали свои носики, считая его каким-то пищевым отбросом.

– Если бы я знал, что 2-ой Воин будет здесь, то пришел бы раньше, – учтиво проговорил Хестигер.

– Нет, что ты! – запротестовал гордый 2-ой Воин.

– Земля дрожит... Это Великий Император-ним сделал свой ход.

– Мы должны подготовиться к выходу из темницы.

– Да! Мы с эльфами пойдем и исследуем её получше.

2-ой Воин предложил освободить заключенных и с их помощью ударить по Церкви Эмбиню!

...

– В атаку! Этим мерзким созданиям не место под солнцем!

– Вперёд!

– Когда мы покончим с этими злыми людьми, то сможем вернуться домой!

– Урааа!

Рабы, просидевшие долгое время в заключении, схватили оружие и бросились на фанатиков.

Они слышали о великом завоевателе, который самоотверженно уничтожал королевства, тайно следовавшие за Церковью Эмбиню. Её жрецы получали магические товары от членов королевских семей, и продолжали бы свою тиранию еще многие годы.

Среди заключенных были и гномы, и эльфы, и потомки великанов, и представители других

племен, которые в истории современного Версальского Континента существовали лишь в легендах. Все они были пленены Церковью Эмбиню для магических экспериментов.

Виид посмотрел на заключенных, а затем покачал головой.

«Они не смогут долго сражаться»

Из-за длительного пребывания в плену все они были изранены, а их живучесть была крайне низкой. Птицы Рух, которые разлетелись по сторонам от буйствующего дракона, слетались вновь, желая отведать свежей человечины. По крайней мере, все эти люди могли хотя бы частично отвлечь на себя внимание Церкви Эмбиню.

Хюллер и большинство жрецов на текущий момент были недееспособными. Божественная сила жрецов была уничтожена одним дыханием дракона. Они никак не могли укротить дракона, а сейчас еще и прибавилось головной боли в виде восставших рабов.

– Эти заключенные нам более ни к чему. Третья и пятая рука Эмбиню – окрасьте землю цветом крови! – последовала команда от одного из верховных жрецов.

Монстры пришли в движение, а лучники натянули тетивы своих луков. Армия Эмбиню имела 8 подразделений, именовавшихся «руками», каждая из которых имела свой тип вооружения.

Заключенные сражались в ближнем бою с рыцарями, но лучников совершенно не заботила вероятность попадания в своих. Каждый их залп приводил к тому, что как рабы, так и рыцари становились похожими на ежей, утыканными вместо иголок стрелами.

У бывших заключенных не было ни брони, ни щитов, так что с жизнями они расставались довольно быстро.

Но спустя некоторое время после начала сражения, донесся громкий возглас Хестигера:

– Сейчас! Поможем им!

Со стороны самого высокого здания на лучников и жрецов с исключительной точностью обрушились блестящие серебряные стрелы. Откуда ни возьмись в дело вступили духи огня и воды, заливая монстров потоками пламени и бурлящей воды.

Виид находился под впечатлением.

«Я должен поймать несколько эльфов и подчинить их себе»

Пустынные воины были бравыми и напористыми бойцами ближнего боя, не отступающими ни перед чем. Эльфы же были более гибкими и их специализацией был конкретный тип сражения.

Вид того, как Хестигер ведет за собой эльфов и сокрушает ряды вражеских лучников, действовал ободряюще. До этих самых пор Виид был тем, кто получил наибольшее количество достижений. Но сразу же следом за ним шел Хестигер.

«Интересно, а где же делись 1-ый и 3-ий Воины»

Из пяти напарников, взятых с собой, Виид пока что видел только Захаба, 2-го Воина и Хестигера, которым удалось добраться сюда более-менее благополучно.

Но вскоре появился и 1-ый Воин. Правда, его походка выглядела немного странной! Его

шатало из стороны в сторону так, словно он в любой момент мог рухнуть на землю. 1-ый Воин был подвержен убийственному воздействию яда, так что его здоровье стремительно падало. Его могла спасти только божественная сила, так что он с огромным трудом добрался сюда в надежде на помощь.

Среди завалов Виид увидел и мерцание божественной ауры Ахеллуна, после чего с явной неохотой выдал из себя комплимент!

- Бездарные мерзавцы. Где же там 3-ий Воин?

Но его товарищи были не единственными, кто сюда прибыл. Барьер был разрушен, так что из Бесплодных Равнин Воя сюда стекались самые разнообразные монстры, разум которых не был пленен магией Церкви Эмбиню.

- Проваливайте! Нееееет!

Монстры бросались на жрецов и фанатиков, после поедания которых их тела становились еще сильнее.

Со всех сторон тянулись бесконечные вереницы голодных существ.

- Мы должны защитить эту святую землю.

- Заблокируйте ворота!

- Они продолжают проникать через разрушенные стены! Им нет конца!

- Граааааа!

Контроль жрецов ослабел и дракон прорычал, пытаясь подняться.

Асоллет пытался высвободиться от сковывающей его магии, но жрецы вновь сконцентрировались на нем. Когда то он был тем, кто смотрел на всех сверху вниз, но сейчас не мог даже вдохнуть в полную грудь, чтобы применить свой ужасающий навык.

«Здания Эмбиню продолжают рушиться. Какой великолепный вид»

Церковь Эмбиню была в крайне скверной ситуации. И все это из-за Виида!

- Кто вы? Почему вы делаете мне больно? Эта боль невыносима! Граааааааа! - взревел Асоллет и съел всех рыцарей, жрецов и монстров, которые находились поблизости от него. Однако, его здоровье все еще таяло, так что каждое его движение было сильно замедленно, а каждый шаг давался с огромным трудом.

Асоллет был сильнейшим существом на земле, и этот день был для него наихудшим с самого его рождения. Виид пробил брешь в его чешуйчатой броне, а магической защиты у него более не было. Однако, если оставить его в покое хоть на некоторое время - то он восстановится, а это не принесет ничего хорошего никому.

Жрецы были вынуждены отойти назад под мощным натиском Захаба и эльфов. 2-ой Воин пробился через их магические щиты, но добраться до Хюллера у него пока что не получалось.

Эльфы выглядели слегка озадаченно. У них был счет к жрецам Эмбиню, но для начала нужно было добить дракона, пока ему не стало лучше и он всё не испепелил. Хестигер, сражающийся

против жрецов, также замешкался, глядя на дракона.

«Первейший приоритет – покончить с драконом», – подумал Виид и сиганул в окно.

При своем уровне, он мог бы преодолеть одним прыжком и сотню метров. Однако, вместо того, чтобы запрыгнуть на спину дракону и добить его, он развернулся в сторону 1-го Воина.

«Подчиненный, который не заботится о своей собственной жизни – бесполезен. Что ж, Церкви Эмбиню пора умирать»

Злодей, который бесчестно атаковал затылок дракона, теперь напал со спины на Рыцарей Зверства, прижавших его оживленную скульптуру.

1-ый Воин изменился в лице, когда увидел Вииду:

– Великий Император-ним, Вы пришли спасти меня!

– Ээ, да, – небрежно бросил Виид, словно для него это было чем-то совершенно незначимым.

После того, как Виид разобрался с рыцарями, он вытащил из-под завала Ахеллуна и еще нескольких рабов.

– Кху-кху-кху, я чуть не умер. Император, спасибо, что спас меня.

– Я не знал, что Святой Ахеллун-ним был здесь. Как ты здесь оказался?

– Я был среди заключенных и ждал подходящего момента, чтобы вмешаться. Но откуда ни возьмись на меня рухнула башня...

– ...

Из-за Вииду Ахеллуна чуть не раздавило в блин!

– Гмм-гмм, если бы я знал, что ты в опасности, то поспешил бы на помощь.

– Что-то мне тяжело дышать. Я накапливал свою божественную силу и надеялся на чудо, но затем упала башня, а потом меня привалило еще и какими-то другими обломками.

Говоря об этой ситуации, стоило упомянуть, что Виид не просто обрушил башню прямоком на Святого Ахеллуна, но и помог завалить его еще сильнее, будучи наездником на драконе и круша окрестные здания.

– Сейчас сложилась непростая ситуация. Есть работа, которую нужно завершить. Так что восстановись побыстрее.

– Понимаю. Я еще не отдал душу богу, так что скоро приду в себя. Сияющее Восстановление!

Тело Ахеллуна окуталось сиянием. Одно из сильнейших заклинаний, способное вмиг исцелить даже самые страшные раны!

– Я... Я...

1-ый Воин был отравлен сильнейшим ядом и хотел попросить о лечении. Поэтому то он и пришел сюда, надеясь на божественную силу Ахеллуна.

Виид украдкой бросил взгляд на 1-го Воина и произнес:

- Я должен как можно быстрее вернуться к сражению. Пожалуйста, дай мне самое мощное благословление.

- Разве мне не стоит в первую очередь помочь вот этому парню? Он выглядит очень плохо. Благословление займет определенное время.

- Он не умрет. Я думаю, что ему хватило бы просто послушать раны.

- Но, похоже, что ему действительно больно...

- Он просто преувеличивает. Меня так обманывали уже много раз. К тому же он крепкий малый.

Это было как обливание холодной водой, а затем горячей.

На самом деле, в современном обществе Виид не стремился к какому-то статусу. Но вот в пустыне он установил строгую иерархию. Если его подчиненные хотели поесть, то должны были озаботиться этим вопросом сами!

- Я думаю, что будет правильно, если Великий Император-ним как можно скорее вернется в бой. Император-ним единственный человек, которому под силу все закончить, - тихо проговорил 1-ый Воин.

Ахеллун свел вместе свои руки и начал напевать слова божественного заклинания. Заклинание, дарованное людям в древние времена самими богами.

- Даруй силу, мудрость и решимость этому человеку. Зло пришло в этот мир и готовит свои козни...

Над Ахеллуном появился ореол из белого света. Как правило, жрец излучал бы лишь небольшое сияние после чтения благословения, но на этот раз все было куда серьезнее. Ведь даже сами строки, необходимые для его активации, были куда длиннее обычного заклинания.

- Ты сожмешь в руке божественный клинок, а тело будет защищено божественными доспехами. Именем великого Пэхви... Святое Вмешательство!

Дзынь!

- Эффекты Святого Вмешательства будут применяться по-разному в зависимости от Вашей веры.

Ваш организм полностью восстановился.

Полностью раскрыт потенциал Вашего разума и тела.

Максимальный запас здоровья, Живучести и маны будет увеличен в 3.5 раза.

Врожденное восстановление будет таким быстрым, словно Вы тролль.

Ваше сопротивление к холоду и огню повысится до уровня 96%.

Полный иммунитет к ядам.

Если Вас кто-то атакует, то автоматически активируется магическая защита.

Слабая нежить 1-ой ступени будет уничтожена вне зависимости от запаса ее здоровья.

Все характеристики увеличатся на 250~469.

Ваша атака и защита обрела божественный уровень.

Вы получили возможность использовать Божественное оружие.

Вы получили возможность использовать Божественную броню.

- Это...

Виид ожидал чего-то хорошего, но это божественное благословление удивило даже его.

- Как и следовало ожидать от профессионального святого.

Это было как спускаться по пошарпанной лестнице в общественный сортир, а обнаружить там новенький туалет. Но, спустя всего лишь мгновение, Виид не преминул пожаловаться!

- Можно было бы дать мне это благословление и пораньше.

Это выглядело так, словно он спас человека лишь для того, чтобы завладеть его банковской книжкой! Виид подумал, что если бы он имел такое благословление, то уж точно так сильно бы не пострадал.

До сих пор он использовал только свой Меч Истребления и Величественный Кожаный Доспех Завоевателя, изготовленные из останков Короля Огненных Саламандр.

Но сейчас перед Виидом появился прозрачный щит и меч, а его тело облачилось в полный комплект доспехов из наплечников, пояса, нагрудного доспеха, сапогов и т.д.! В частности, к одному из элементов крепились еще и чистейшие белые ангельские крылья.

- Ну, стесняться здесь нечему. Чтобы стать хорошим злодеем – нужна хорошая экипировка.
Вес доспехов и оружия был практически неощутим, и это было хорошей предпосылкой.
- Идентификация!

- Меч Бога Тора.

Прочность: 210/210.

Атака: 232~766.

Меч, данный Богом человеку для того, чтобы одержать верх над непобедимым врагом.

Данный меч может быть призван Святым только с одобрения самого Бога, и только благословленному им человеку.

Прежде чем меч может появиться вновь, пройдет не менее 100 лет.

Ограничения:

Экипировать меч может только самый сильный человек в мире.

Опции:

При атаке порождений зла, урон увеличивается в 4 раза.

Так как они являются естественными врагами Божественного Меча, то Вы можете убить такого противника одним ударом в уязвимое место вне зависимости от уровня его здоровья.

Помимо этого, имеется девять других эффектов, определить которые невозможно из-за недостатка информации.

- Уooooooooo!

Из уст Виид раздался стон, похожий на тот, который у него вырвался, когда он узнал стоимость современных модных сумочек. Это было настолько возмутительно, что мошеннические действия с кредитами и рядом не стояли!

Он даже не осмеливался проверить доспехи. Каждый ее элемент обладал разными свойствами, так что запомнить всё это было бы просто нереально. К тому же эффекты могли меняться в зависимости от типа атакуемого монстра. Так что самым простым способом было испробовать новую экипировку в бою.

- С божьей помощью. Удачи тебе, Император-ним.

- Конечно. Враги падут от этого меча. Но... Могу я оставить его себе и потом? У меня совершенно нет никаких других намерений, кроме как сохранить его в качестве сувенира...

- Божественным вещам не должно блуждать по этому миру. После боя они исчезнут. Ты должен сосредоточиться на предстоящем сражении.

Виид испытывал чувства, схожие с теми, какие возникают у ребенка, когда у него забирают подаренные на Новый Год деньги.

- Ну что ж, я сделаю это.

- Будь осторожен с Асоллетом. Если Первосвященник Хюллер возьмет под свой контроль его разум, то равновесие в мире может быть нарушено. Если дракон обретет свое самосознание, то мне придется рисковать душой и телом, чтобы запечатать его.

- В самом деле?

- Я пойду на это, если будет необходимо.

Вииду удалось получить важную информацию. Ахеллун был гарантией того, что Асоллет не разрушит этот мир. И вот, после ценных наставлений Вииды, Ахеллун занялся лечением 1-го Воина.

- Мне пора. Теперь моя цель...

Виид окинул взглядом всю ближайшую территорию. Повсюду кипело сражение между войсками Эмбиню и рабами.

Бывших рабов, используемых для черновых работ в храмах и других зданиях, было много. И многие из них когда-то являлись славными воинами среди своих соплеменников, так что сейчас получили возможность в полной мере выплеснуть весь накопившийся в них гнев.

2-ой Воин и Хестигер разделили их пополам и руководили каждый своим подразделением. Таким образом, Вииду пока что не нужно было переживать о фанатиках и монстрах, которых была просто тьма.

Небесная Башня оставила после себя горы обломков. Впрочем, обычные здания, которые рухнули от бурной деятельности Вииды и дракона, также помогли завалить большинство свободных улочек и проходов. Если бы удалось занять все ключевые места - то наступательная сила монстров и вражеских рыцарей серьезно бы ослабла.

Взгляд Вииды поочередно переключался с дракона на позиции Церкви Эмбиню и обратно.

Шанс убить дракона попадает раз в несколько лет. Но если мощь Хюллера и Церкви Эмбиню пошатнется, то это также станет хорошим для Вида подспорьем. О рыцарях он не переживал, ведь они и раньше не представляли для него серьезной угрозы. А сейчас, когда у Вида было такое благословение, они даже не смели посмотреть ему в глаза.

В этот самый момент от его выбора мог зависеть успех всего задания.

«В худшем случае, если я умру, то об этом позаботится Ахеллун», – подумал Вид и полетел в сторону Асоллета.

Его максимальная скорость была сопоставима со скоростью полета виверны, а его опыт работы с навыком Скульптурной Трансформации означал, что адаптация к ангельским крыльям не займет много времени.

– Я сожру вас всех! – раздался рык Асоллета.

Его ненависть к Церкви Эмбиню и людям была через край. Его покрытое ранами тело слегка восстановилось, но все равно мало отличалось от состояния на момент падения.

Несмотря на весь причинённый жрецам ущерб, они все еще пытались промыть дракону мозги. Однако даже с Хюллером все шло далеко не так гладко, как хотелось бы.

Красные хлыстообразные линии рвались из-за резких движений дракона. Рыцари, окружавшие его, умирали целыми пачками.

«Пора»

Вид спокойно миновал несколько отрядов Церкви Эмбиню и приблизился сзади к дракону.

– Ты! Ты умрешь! – Асоллет внезапно развернулся и, завидев Вида, в гневе заревел. Он хорошо знал, кто является виновником этой ситуации!

– Он! Это тот самый вредитель!

– Эмбиню ниспослал нам сообщение! Мы должны заняться порабощением того слуги позже. А сейчас все должны убить этого неверного!

Враждебность Церкви Эмбиню просто зашкаливала, как будто он сыпал пеплом их рисовые поля.

В его сторону одновременно развернулись и лучники, и рыцари. Асоллет тоже начал двигаться в его сторону, каждым шагом одной из двух своих здоровых лап заставляя дрожать землю.

– Моя проклятая популярность!

Вид поднялся на десятки метров над землей и полетел по направлению к груди дракона. Асоллет, похоже, ожидал такого маневра и замахнулся своей лапой. Крылья Вида захлопали сильнее, он ускорился, и едва-едва сумел избежать мощного взмаха дракона.

Несмотря на то, что Асоллет был большим и быстрым, его выпады были довольно просты.

– Усиление Боли!

– Липкое Дыхание!

Жрецы начали произносить слова проклятий и направлять их на Вииду. Все они были широкодиапазонными, так что избежать их было крайне трудно. Асоллет обладал врожденным сопротивлением к магии проклятий, которое было вполне характерным для дракона, но вот Виид был уязвим.

Однако...

– Проклятие, ослабляющее защиту и увеличивающее получаемый магический урон, было предотвращено благословлением.

– На Вас экипированы Сапоги Тора, так что эффект проклятия, увеличивающего потребление Живучести, был сведен к нулевому.

Благодаря Святому Вмешательству, ему больше не нужно было беспокоиться о проклятиях и буйстве стихий.

В своих предыдущих сражениях с Церковью Эмбиню его постоянно ослабляли самые разные негативные эффекты, ауры или заклинания. Однако сейчас его тяжелое бремя было слегка ослаблено.

«Лучники и маги атакуют справа. Но я могу не обращать на них внимания»

Виид полностью сконцентрировался на драконе. Благодаря тому, что Асоллет не мог взлететь в воздух и находился под сковывающим действием магии – он стал для Вииды обычным животным!

Черный Дракон смотрел на своего противника практически вплотную.

– Я разорву тебя на части!

Но Виид успешно избегал каждого удара когтистой лапой или хвостом, крепко вцепившись за его бок.

– Не всегда хорошо быть большим. Независимо от того, сколько у тебя силы, всегда найдутся слабые места.

Виид, находясь в самой непосредственной близости от дракона, хорошо понимал стиль боя Асоллета. Он предсказывал каждое движение дракона и, благодаря своему месторасположению, получал возможность вовремя уклоняться от очередного взмаха.

Затем, словно профессиональный скалолаз, он пополз по Асоллету.

- Люди! Люди, такие как ты, заслуживают смерти!

- Расшумелся. Ты не должен переживать о людях. Лучше бы беспокоился о мухах, комарах, моли и блохах. Они куда более раздражительны.

Дракон отчаянно взмахнул своим хвостом, пытаясь сбить Вииду, но зацепился им о здание, тотчас же обрушив его. Сила дракона, громящая все на своем пути!

Виид залез на спину Асоллету. Он пережил восхождение на Небесную Башню, так что забраться на дракона было проще пареной репы. Проходя этот момент в задании на последнюю секретную скульптурную технику, он мог бы параллельно даже варить кимчи.

Чешуя дракона была гладкой и отполированной, так что сверкала даже при тусклом освещении. Карабкаясь вверх, он использовал красные линии-плети от магии помешательства для опоры и страховки.

- Ты станешь верным слугой Эмбиню.

- С Эмбиню ты забудешь про боль навсегда!

- Покайся. Покайся. Покайся. Покайся и обретешь вечный покой.

- Первосвященник Хюллер-ним готов принять тебя, как брата. Он позаботится о твоей несчастной жизни.

Как только его рука коснулась красных плетей, то в его голове раздался шепот десятков голосов. Промывание мозгов в форме лести!

- Вы что, действительно думаете, что я встану на сторону Эмбиню? Ну уж нет. Единственные, кого я уважаю - так это тётеньки на рынке. Когда я к ним прихожу и покупаю три свежих рыбины, то получаю еще одну бесплатно!

Красные линии, которые вызывали бы у обычных людей галлюцинации и бред, блокировались божественными доспехами и оружием Вииды.

- Гррнеееет! - проревел дракон, когда Виид вскарабкался на его шею.

Несмотря на то, что Асоллет толком не знал, как распоряжаться своей маной, все его тело спонтанно покрывалось чем-то похожим на мыльные пузыри, которые незамедлительно взрывались. Навык активной защиты.

- Божественная броня предотвратила 87% урона, полученного в результате взрыва.

Здоровье уменьшилось на 3,489.

Было автоматически активировано 7 защитных заклинаний.

- Техника Гибкости:

Ловкость увеличится на 87%, что поможет Вам избежать атак противника.

Вы будете гарантировано уворачиваться от всех неточных ударов.

- Обнаружение Магических Атак:

Позволяет заранее выявить все нацеленные на Вас опасные заклятия.

- Власть Принуждения:

Такие невежественные расы, как великаны, будут следовать за Вами.

Вы не боитесь встать лицом к лицу против сильнейших созданий.

- Нормализация:

Ваша вера будет непоколебимой и Вы получите повышенное сопротивление даже к самым специфическим видам магии.

Действие всех негативных эффектов снижается на 95%.

- Самовосстановление:

При каждом ударе, Вы восстанавливаете 4% от своего максимального запаса здоровья.

- Аварийный Выход:

С помощью маны и Живучести, Вы можете избежать любого физического сдерживания.

- Ослепительное Достоинство:

Каждую секунду Ваша Защита увеличивается на 2%.

В сочетании с эффектом Ваших доспехов, Защита поднимется вплоть до 300%.

Его защита выглядела просто ошеломляюще.

Это божественная броня и правда компенсировала все недостатки, какие только были у обычных смертных людей.

Тело Виيدا в его исходном времени не перенесло бы и одного драконьего удара. Но здесь он был Великим Императором, покорившим и пустыню, и Центральный Континент. Он имел такие великолепные параметры, что мог бы выжить даже в самой суровой обстановке.

Вскоре Виид добрался до верхней части головы дракона. Из нанесенной им некоторое время назад раны струилась чёрная кровь, но нельзя было сказать, что дракон вот-вот умрёт.

На текущий момент у Асоллета оставалось еще 17% здоровья. Такое количество было всё же не настолько большим, каким могло показаться по началу. Виид был сильнейшим из людей, к тому же получил оружие от самого Бога.

Дракон почувствовал неладное и затрусил головой.

«Это освежает чувства», – Виид тотчас же схватился за один из его рогов и, словно с вершины горы, окинул взглядом происходящее вокруг.

Повсюду поднимался дым и языки огня. Заключенные боролись с фанатиками Эмбиню!

Но все они интуитивно чувствовали мощь дракона. Даже оживленные скульптуры были в шоке от вида того, что их император забрался на голову к Чёрному Дракону.

– 2-ой Воин!

– 1-ый Воин-ним, ты живой!

– Великий Император-ним...

– Да, он там...

– Ухх, не могу поверить...

– Я сделаю для Великого Императора надгробие и мемориальную плиту.

Это была ситуация, которая заставляла всё тело покрыться мурашками! Помимо всего прочего, в сторону Виيدا летели и целые потоки стрел и магической энергии. Все, включая лучников и жрецов Эмбиню, сосредоточились на Вииде.

Дракон, чье тело было ослаблено, а разум помутнён, противостоял закованному в божественные доспехи и вооруженному божественным оружием человеку. Позиция Виيدا была такова, что даже если ему не удастся справиться, то Ахеллун завершит начатое.

Оживленные скульптуры, заключенные и даже некоторые фанатики – замерли, смотря на небывалое зрелище. Однако они были не единственными наблюдателями фантастической схватки. Миллионы зрителей по всему миру сидели с открытыми ртами перед телевизорами, наблюдая за ходом приключения.

«Справлюсь ли я?»

Перед Виидом впервые за долгое время появился свет в конце тоннеля.

Конечно, дойти до этого самого этапа было ох как нелегко. Все его приключение было преисполнено трудностей и лишений, включая даже тот самый Лабиринт Родерика.

В ходе задания по взятию уровней в пустыне, его компетенция заметно выросла. Это могло казаться банальным, но даже правильный подбор места для получения наибольшего количества опыта являлся задачей довольно ответственной. Он рисковал своей жизнью в каждом бою и многого добился.

Тернистый путь, через который ему довелось пройти, чтобы стать сильнее.

Виид привык к шумным улицам своего города, так что гвалт постоянно выкрикиваемых проклятий лишь вгонял его в тоску.

На его лице расцвела фирменная гнилая улыбка. Возможность того, что все закончится неудачей – моментально вылетела у него из головы.

– Эта проблема должна решиться здесь и сейчас. Надеюсь, здесь все собрались, кого я должен убить? – убежденно кивнул себе Виид.

Действительность состояла в том, что даже с помощью Захаба и всех оживленных скульптур, на зачистку местности от всех фанатиков – потребовалось бы как минимум несколько дней.

Время же, отведенное на задание, выходило уже сегодня. Кроме того, вряд ли кто-нибудь из союзников Вииды смог бы уцелеть после этой битвы.

– Асоллет!

– Твой гнилой язык! Как ты смеешь обращаться ко мне?

– Я знаю, кто ты на самом деле. Хочешь, узнать о себе побольше?

– Я больше не поддамся на твои грязные уловки! Если ты сейчас же не слезешь, то я разорву тебя на клочки!

– Как трогательно. Ящерица заботится о моих похоронах.

– Ящерица? Так я ящерица?

– Да. Мелкогабаритная ящерица.

– Я оскорблён!

– Ещё бы. Ведь твоя шкура – самый дорогой в мире материал, дракон!

И как только Виид выкрикнул последнее слово, над полем боя будто бы нависла тень.

Жрецы Церкви Эмбиню, фантики и рабы. Все они знали, что произойдет, если сказать дракону кем он является на самом деле.

– Как он мог сказать это...

– Безрассудство. Полное безрассудство. Он поистине самый бесстрашный человек в мире.

– Эх, сделать бы глоток пива перед смертью.

Гномы особенно боялись дракона, так что рухнули на колени, моля о пощаде.

Обе враждующие стороны испытывали благоговейный ужас перед драконом, и несмотря на яростное сражение, у них было негласное соглашение не произносить слово «дракон»!

Тем не менее, Виид только что дал знать дракону, что он дракон.

– Когда-то я уже слышал об этом... Величественный дракон... Хищник, который решает, жить миру или умереть.

На мгновение тело Асоллета немного съежилось, словно от страха, а затем расправилось во всю длину, и стало заметно больше!

– Так это я дракон? Знакомое ощущение! Да, я помню тот ужас в глазах миллионов смотрящих на меня людей. Так и есть! Я – дракон Асоллет, и я пытался уничтожить мир!

Вокруг дракона закрубился вихрь маны.

Та-да-да-да-дам!

В воздух, словно от мощного толчка землетрясения, взлетели целые облака пыли. Даже далеко расположенные здания развалились, будто карточные домики. Оставшиеся храмы Церкви Эмбиню в мгновение ока стали руинами.

Затуманенный взор Асоллета преобразился, сделавшись острым и полным достоинства.

Стрелы и магия, летящие в его сторону, зависли в воздухе, словно какая-то неведомая сила перехватила инерцию их полета.

Обретя самосознание, к дракону возвращались и его уникальные защитные способности.

Как только дракон понял кто он, в нем произошли большие физические и психологические изменения. Скоро он вспомнит и широкомасштабные магические атаки, которые могут опустошать целые районы, не оставляя после себя ничего.

«Если бы мое сердце так быстро не билось, это было бы не так весело»

Вот теперь Виид почувствовал, что стало куда интереснее.

– Ну что ж, начнем! – проговорил Виид и обрушил на голову дракона Меч Бога Тора.

Глава 4: Эра Эрозии.

- Грааааааа!

...

- Отец, ты это видишь? Похоже, настоящий дракон вот-вот умрет.

- Не отвлекай!

Отец и сын, сидевшие перед телевизором, не могли скрыть своего волнения.

В этот самый момент все, кто хоть немного интересовался Королевской Дорогой, смотрели трансляцию приключения Виида.

Знаменитый черный дракон Асоллет, известный как Дракон Хаоса! Обворожительное создание, вселяющее страх в сердца всех, кто смел взглянуть в его сторону.

Но Виид не боялся его.

- Джован-сси, это точно не какой-то розыгрыш?

- У меня просто нет слов. Кто угодно на его месте сделал бы все, чтобы этого не допустить, но Виид просто взял и пробудил дракона!

- Как и следовало ожидать от Бога Войны Виида. Он пошел на поводу острых ощущений вместо того, чтобы выбрать стабильность!

- Если взять во внимание боевую мощь Виида, обретенную в ходе задания, то схватка против дракона... Ухх, мне даже сложно уместить все это в голове.

- В этом случае разумным выбором было бы просто сдаться.

Ведущие телестанций находились в состоянии крайнего возбуждения. Ситуация изменилась в корне, и даже они не могли рационально прокомментировать произошедшее.

О Джуван находился под сильным впечатлением:

- Разве шанс пройти задание на последнюю секретную скульптурную технику дается не один раз в жизни? Это как выбор пойти чернорабочим, или беззаботно продолжать учиться дальше. Виид действительно необычный человек.

Успех этого задания был крайне важен, ведь наградой за его прохождение была последняя секретная техника. Никто бы не стал его винить, если бы он выбрал более безопасный путь.

Тем не менее, именно благодаря смелым и решительным действиям Виид и получил прозвище

Бога Войны. Вот почему только он мог сотворить настоящее чудо, даже несмотря на практически стопроцентную вероятность провала.

– Зная Виида не понаслышке, что же Син Хемин думает о таком его решении? Должно быть, он действительно решил поохотиться на настоящего дракона.

– Я считаю...

Син Хемин на мгновение окунулась в прошлое, вспомнив поведение Виида во множестве совместных посещений подземелий.

Он исчезал словно призрак прежде чем подходила его очередь расплатиться в ресторане, и подбирал любой трофей со скоростью, присущей только супергероям боевиков. Иногда ему везло и выпадали вещи, которые он продавал втридорога на рынке.

– Он сделал это не задумываясь.

– Вы считаете, что он осмелился на сражение с драконом, предварительно даже не построив каких-то определенных планов?

– Да.

– Но как это возможно?

– Виид таков изначально.

– ...

Рейтинги телестанций вновь поползли вверх в геометрической прогрессии. Накал страстей был не только в эфире, но и на форумах, ведь до сих пор ни один игрок не сражался с таким драконом, как Асоллет.

– Дракон Асоллет был ранен в затылок.

Вы нанесли удар в ставшее уязвимым место, так что урон составил 59,291.

Меч Бога Тора поглощает здоровье и ману противника через нанесенную ему рану с помощью своей божественной силы.

Дополнительный урон составил 93,282.

Интеллект противника понизился на 2%.

У цели был подавлен навык восстановления маны.

Виид в очередной раз нанес удар в одну и ту же точку.

Его память была превосходна и Вииду не потребовалось долго искать место, которое он выбрал в прошлый раз. Он не помнил какие оценки получал, будучи школьником, но совершенно точно вспомнил бы место, где закопал в землю деньги!

– Глупый человечиска. Ты просто приближаешь себя к собственной смерти, – яростно проревел Асоллет и выплюнул слова заклинания, – Обращение Гравитации!

Все люди и даже здания, находящиеся в радиусе одного километра, перевернулись вверх тормашками. Разрушительная сила дракона была столь велика, что называть ее магией даже язык не поворачивался.

С каждым шагом Асоллет вызывал ядовитый туман, который просто растворял все окрестные строения. А в ту сторону, куда он указывал когтем – тотчас же вылетал невероятных размеров огненный шар.

– Взрыв Гор, Вызов Черной Мглы, Кипящий Поток, Групповой Паралич.

Как и следовало ожидать, тысячи людей были уничтожены заклятиями Асоллета, который без колебаний применял практически весь доступный ему арсенал защитных и атакующих магических навыков.

– Он пришел в себя. Жрецы должны сосредоточить свою божественную силу.

– Требуется жертвоприношение. Только Церковь Эмбиню достойна быть той, кто разрушит этот мир! Казнить дракона!

Жрецы Эмбиню начали распевать слова убийственной магии. Если они пожертвуют своими душами для такого заклинания, то ее божественная сила будет увеличена в 12 раз.

Вера рыцарей помогла им преодолеть страх и они вновь бросились к Асоллету, безрассудно погибая при этом от его широкодиапазонной магии.

– Это смехотворно. Люди, знайте свое место! Даже если вы покажете все, на что способны, это ничего не изменит.

Асоллет беспощадно топтал подворачивающихся ему фанатиков и заливал все окружающее пространство разрушительной магией.

Сотни людей были заморожены, сожжены и расплавлены как на земле, так и на крышах зданий. Атака дракона представляла собой неповторимое зрелище.

– Жалкие людишки! Уничтожение вашего вида доставит мне большую радость...кееек!

- Дракон Асоллет был ранен в затылок.

Вы нанесли удар в ставшее уязвимым место, так что урон составил 59,291.

Меч Бога Тора поглощает здоровье и ману противника через нанесенную ему рану с помощью своей божественной силы.

Дополнительный урон составил 113,959.

Защита противника была ослаблена и следующая атака нанесет дополнительные 4% урона.

Меч Бога Тора поглотил 0,6% гнетущей силы противника.

Несмотря на творящуюся вокруг кровавую бойню, Виид упорно продолжал обрабатывать драконий затылок.

- Ты! - затряс головой Асоллет, пытаясь сбросить с себя присосавшегося, как пиявка, Вииду, в сторону которого к тому же летело и внушительно число заклинаний.

- Вы окружены ледяными осколками.

Небольшие, но крайне опасные ледяные осколки кружились над головой дракона и безжалостно пытались разорвать тело Вииду.

Как правило, большинство воинов боялось не стрел и не клинков своих противников, а именно магии. Магии, которую было крайне тяжело блокировать или уменьшить ее негативное влияние. И магия дракона была именно той, которая вызывала ни с чем несравнимые страдания и настоящий хаос!

Огромная площадь вокруг Асоллета напоминала собой город после ковровой бомбардировки. Все было перевернуто с ног на голову, горело и рушилось. Обычные маги с трудом могли

сосредоточиться на произнесении своих заклинаний, в то время как дракону достаточно было всего лишь короткой команды, чтобы применить очередное умопомрачительное заклятие.

Никто не мог сказать сколько же требовалось маны для такого воздействия, но результат выглядел поистине устрашающим.

Среди всех живых существ, находящихся здесь, никто не мог противостоять магии дракона. За исключением Божественной брони.

– Эффект сильнейшей магии был ослаблен.

Негативные последствия были сведены к минимуму.

Острейшие ледяные осколки, не уступающие в прочности и стали, продолжали витать вокруг Виیدا. Он рефлекторно пытался избегать их попаданий, но это было лишним, ведь качество Божественной брони оказалось даже выше, чем он мог ожидать.

«Я и вправду могу доверять этой броне»

– Глупые люди, вы ничего мне не сделаете! Познайте силу дракона! Глубокая Встряска, Потеря Дислокации, Порыв Ветра, Неизлечимая Болезнь, Сокрушительный Удар, Остановка Дыхания.

Дракон просто использовал подряд все доступные ему заклинания. Однако, не смотря на то, что все перед ним просто кишело от фанатиков Эмбиню, его единственной целью был Виид!

Виид же видел, как в него устремились десятки заклятий. Это выглядело как ливень, или даже цунами из магии высшего класса. Ее разнообразие напомнило ему то количество разносортных кимчи, которые он хранил в своем холодильнике.

– Бог Тор наблюдает за тобой, великий человеческий воин.

Мощь Божественной брони станет максимальной.

Противодействие заклинаниям увеличится, и весь входящий магический урон будет снижен на 96%.

В зависимости от недостающего здоровья, будет задействована скрытая способность брони к восстановлению.

Из чистой белой брони Виида волнами вытекала божественная энергия, блокирующая магию. Некоторые, особо сильные заклинания, были сведены на нет эффектами Меча Бога Тора.

Ослепительное свечение на голове дракона выглядело так, будто кто-то решился снять фильм по мотивам героической баллады или мифа. В частности, и сам черный дракон Асоллет выглядел великолепно, но его контраст с Виидом делал эту картину еще более эффектной.

Виид, сражающийся с Драконом Хаоса во имя спасения мира! Глядя на это, даже самый беззаботный студент перестал бы пить пиво и прослезился.

Также естественным был тот факт, что никто не узнал бы в этом бравом воине человека, который ходил в супермаркет в старых залатанных фуфайках и потертых тапочках.

Магия не могла сдвинуть Виида ни на сантиметр, так что дракон опять интенсивно замотал своей головой.

Виид крепко-накрепко ухватился за рога, но все равно не смог сохранить свое прежнее положение. Дракон намеренно боднул одно из зданий, и он чудом не свалился с головы Асоллета. В таких условиях, конечно же, продолжать наносить удары в одну точку было попросту невозможно.

Но вот, в руках Виида появились веревки!

«У меня их более чем достаточно!»

Это было сокровище, которое ему удалось заполучить после вторжения пустынной армии в Центральный Континент.

«Веревка раба». Казалось бы обычная веревка, однако она магически растягивалась на длину вплоть до одного километра, обладая при этом повышенной прочностью.

Виид быстро обмотал шею дракона ею целых 35 раз. Асоллет был против такого вмешательства, но даже он не мог порвать 35 толстенных канатов.

– Ааап!

Виид закрепил конец веревки, сделав нечто наподобие узла вокруг одного из рогов, зафиксировав при этом свое тело так, что никакая встряска теперь не могла бы его даже пошевелить. Это было как пришивать глаза куклам. А этот навык руки Виида помнили более чем хорошо.

Но у него было еще кое-что. Теперь уже ему можно было не беспокоиться о предметах,

полученных в ходе своих приключений в пустыне.

– А ну-ка скушай это!

Виид выждал момент, когда Асоллет, в очередной попытке стряхнуть с себя надоедливое человека, задрал кверху свою голову и бросил прямо в открытый драконий рот некий кристалл. Это был тот самый Кристалл, ведущий к Святилищу Огня, который Виид получил после убийства Короля Огненных Саламандр!

Очевидно, он вел в место, где его ждало бы новое приключение. Но Виид здраво рассудил, что оно все равно останется лишь в этой эпохе, так что возможности отправиться туда у него уже не будет.

Хрысь!

Дракон рефлекторно сжал челюсть, как только кристалл попал к нему в пасть. И мгновение спустя из его рта вылетела струя пламени в несколько сотен метров.

– М-мой рот...!

Как только кристалл был раскушен мощными зубами Асоллета, у него прямо во рту появилось несколько огненных духов. Виид мог легко догадаться насколько же это было больно. Это даже не просто как укусить раскаленный картофель, только что вытащенный из печи. Схожее чувство должно возникнуть, если выпить кипящего масла.

Из-за боли, дракон перестал дергать своей головой в попытках сбросить Виид.

– Столько растрат..., – горестно посетовал Виид, продолжив нанесение ударов в одну точку. Независимо от того, насколько высокими были здоровье и защита дракона, его жизнь стала быстро таять.

Пасть Асоллета горела.

– Ето не атфет, селовесишка. Ти заплятишь зя ето ряна или позна.

Произношение Дракона Хаоса было так искажено, словно его язык расплавился!

– Звучит не убедительно. Всякий раз, когда жизнь становится хуже, люди начинают жаловаться. И еще, меня зовут Великим Императором!

Виид не прекращал атаковать.

Злодеи, которые потратили много сил на подготовку, могли бы лишиться своей заслуженной награды, если бы допустили себе хотя бы даже мимолетное послабление в самом конце. Даже делая плохие вещи, трудолюбие стоит на первом месте!

Удары в одну точку снизили уровень здоровья Асоллета до менее 9%.

Пасть дракона более не пылала, однако огненные духи спустились ниже, к желудку, нанося тем самым еще больше урона.

Тело дракона затряслось от новых повреждений.

– Никогда не сталкивался с таким человекхом, как тхы!

Морда дракона была все еще искажена гримасой боли, но его произношение уже стало более отчетливым.

– Ты заслуживаешь этого. Это нормально, и такое будет только один раз. Ты ведь родился, не зная никаких забот, в то время как я мог только мечтать о благополучии, каждый день выживая в этом грязном мире!

– Создать Турбулентный Ветер!

Магия Асоллета привела к новому взрыву высотой в 200 метров.

Рыцари Эмбиню, атакующие дракона, закрутились в яростных порывах ветра и были раскиданы по сторонам, словно щепки. Дракон обрушил свое негодование Виидом на людей, стоящих на земле. Грязный приемчик!

Но Виид не обращал на это ровным счетом никакого внимания, продолжая наносить удар за ударом. Чешуйки уже давно не могли предотвратить мощные атаки его меча, так что каждый удар сносил все большее количество здоровья, накладывая при этом еще и специальные эффекты.

– Граааа! Это... Это!

Дракон, сильнейшее из ныне живущих существ, страдал от адской боли, наносимой ему Виидом. Любой другой человек или монстр уже бы давно растаял от облака яда, которое Асоллет направил на самого себя, стремясь покончить с ним.

Но Божественная броня давала о себе знать. А даже если его здоровье начинало падать, то он быстро восстанавливался благодаря исцеляющей магии Ахеллуна.

– Великий Император-ним! Я знал, что Великий Император-ним сможет это сделать!

– Терпи до самого конца. Согласно провидению, дракон должен исчезнуть. Бог не даром выбрал тебя, великий воин. Я буду продолжать помогать. Сила исцеления поможет тебе преодолеть это испытание!

2-ой Воин повел заключенных, чтобы отвлечь на себя внимание фанатиков и жрецов Эмбиню, и не допустить их вмешательства в схватку Виида.

Ахеллун продолжал издали подлечивать Вииду всякий раз, когда дракон выдыхал очередную порцию своего едкого яда.

Благодаря Святому, положение дракона еще более усугубилось.

– Мы должны помочь Великому Императору-ниму. Пусть самую малость, но это наш шанс победить черного дракона!

Хестигер и эльфы стали обстреливать Асоллета из своих луков. Такие атаки практически никак не влияли на уровень его здоровья, однако сильно действовали ему на нервы и раздражали.

А деятельность огненных духов частично блокировала возможность применения драконом новых разрушительных заклятий.

– Я никогда не думал, что все закончится именно так. За свои грехи, ты заслужил наказание, которое будет выплачено кровью, – дракон развел свои два крыла и взлетел в небо.

Несмотря на свое громадное телосложение, он стал проворачиваться вокруг своей оси, намереваясь сбросить с себя на землю Виида.

– Прочь с моей головы!

– Ага, уже ухожу! – ответил Виид, не переставая наносить удары зажатых в руках мечом.

Удары в одну точку продолжались, не смотря на рывки и тщетные попытки дракона сбросить с себя неприятеля. Техника ударов в одну точку была довольно сложной, но благодаря большому телу атакуемого, более половины ударов попадало точно в цель.

Даже промахиваясь, понизившаяся защита дракона приводила к куда большим повреждениям.

– Тогда мы умрем вместе, человечиска!

Асоллет нырнул вниз. Они камнем летели по направлению к земле.

Хюллер, жрецы и заключенные с удивлением посмотрели на падающего дракона.

Дракон Хаоса хотел совершить самоубийство! Ветер свистел настолько страшно, что не оставалось никаких сомнений в намерениях дракона.

– Хорошо. Я все равно собирался умереть! – ответил Виид, не разжимая своих рук.

Отчаянный план. Даже, если бы его и вправду напугала такая затея дракона, но не мог все бросить, когда наконец получил шанс покончить со всем этим. Дракон был сильно ранен и ослабел, но даже Великому Императору нельзя было быть небрежным с желанием убить Дракона Хаоса.

Как правило, любой настоящий дракон уничтожил бы целую армию людей еще на подходе к своему логову. Ни одна атака не смогла бы нанести ему столько урона, чтобы опустить огромное количество его здоровья в критическую зону. Сражение с драконом попросту невозможно для обычных людей. Однако, высокий уровень, определенный план, специальные предметы и экипировка означали, что с этим утверждением можно было бы поспорить.

Такие типы заданий словно созданы для того, чтобы можно было продемонстрировать свое достоинство и мужество.

– А ну слезай!

– Не хочу! Мы должны умереть с комфортом.

– Человек, ты что, совсем не ценишь свою жизнь?

– Еще как ценю. Ты хочешь поступить подло и трусливо! Но я все равно не отступлю!

– Подумай об этом рационально. Если ты меняпустишь, то я клянусь именем дракона, что никогда не буду относиться к тебе враждебно.

– Я думал об этом уже раз сто! Ты сытно ел и сладко спал, так что я ненавижу тебя! Да и вообще, твоя риторика – прямо вылитые предвыборные обещания наших политиков!

Хотя цель Виида состояла в спокойной и стабильной жизни, он не мог устоять от возможности срубить куш в случае победы.

Богатство и деньги были на первом плане! Так что если он потеряет свою жизнь вместе с драконом, то результат все равно будет не плох.

Виид поддался своей жадности, что явно не вселяло оптимизма Асоллету.

Черный дракон стрелой летел вниз, но его одолевали сомнения. И лишь в самый последний момент, за 20 метров от земли, он расправил свои крылья и изменил траекторию полета.

– Куууек!

Там! Дам! Тадам!

Мощнейший порыв ветра разбросал монстров и рыцарей. Даже здания не выдержали такого напора и рухнули как от взмаха невидимой ладони. Последствием такого маневра стала гибель более чем 400 человек. Асоллет говорил, что прикончит их обоих, но так и не решился на суицид.

– Я так и думал! Ничего другого и не стоило бы ожидать от такого, как ты! – возликовал Виид. Но его ситуация была из рода «все или ничего», так что ему некогда было заикливаться на происходящем.

Движения Асоллета постепенно замедлялись.

– Это...

На текущий момент у него оставалось всего 6% здоровья.

Удары в одну точку, колоссальная сила Виида и действие божественной силы меча ослабляли дракона каждую секунду.

Это была по-настоящему бешенная схватка, какой никогда не увидишь в реальном мире!

– Люди... Особенно такие трусливые лжецы, как ты. Вы неприемлемы.

– Люди порочны, а их совесть токсична. Вот почему они добиваются успеха в этом мире. Ты же, что посеял – то и пожнешь. Это хорошо, что ты вел себя плохо, так что моя совесть полностью меня оправдывает!

Виид не вдумывался и миллисекунду над убеждениями Асоллета. Дракон – существо с высочайшим показателем интеллекта и мог оказывать даже психологическое влияние.

– Вещи не так просты, как тебе кажется. Разрушение близится, – Асоллет начал произносить слова заклинания, но Виид мощным ударом всадил меч глубоко в его затылок.

– Вы нанесли критический удар и сбили применение заклинания Вашим противником.

- Все это закончится. Никто не выживет. Все живое умрет, и вечный мрак накроет эту землю...

- Вы нанесли критический удар и сбили применение заклинания Вашим противником.

Асоллет все пытался выговорить слова активации заклинания, даже не смотря на неоднократные его срывы атаками Виيدا. Он уже не пытался барахтаться, а просто висел в воздухе и продолжал вторить слова заклятия.

«Что это? Эта магия, кажется, отличается»

Виид почувствовал неладное, однако другого способа, кроме как ударами сбивать произнесение заклинания, у него попросту не было.

Магия дракона, по сравнению с человеческой, не требовала длительной подготовки и Асоллет настойчиво пытался что-то сотворить.

- Вот же гад!

Все пространство вокруг Асоллета залило облаком маны и тело Виيدا тотчас же покрылось мурашками.

- Ваша атака заблокирована слоями маны.

- Запасы Вашей маны уменьшились в связи с аномальным внешним воздействием.

- Техника секущего ножа лунного света была принудительно отменена.

И вот, Асоллету удалось завершить заклинание.

- Тотальное разрушение придет на эту землю. Эра Эрозии!

Асоллет применил конечную разрушительную магию - Эру Эрозии!

«Эрозия? Тогда, должно быть, она связана с землей», - Виид на мгновение задумался о действии этого заклятия.

Обычно магия, связанная с землей, не часто используется в сражениях. Ее сила была слабоватой, а эффекты во время боя - сомнительными. Как правило она применялась для создания стен или препятствий для передвижения противников.

Но конечная магия дракона находилась как минимум на том же уровне, что и «Вызов Метеорита».

Когда у него был магический свиток «Вызов Метеорита», то разрушения были поистине огромны. В выбранной области не осталось ни одного живого фанатика или монстра, сильно пострадал город, а ударная волна - прошла по окрестным землям на несколько километров. Это не говоря про воронку в 1-2 км шириной.

Конечно, после падения метеорита, большей части армии Эмбиню удалось выжить благодаря действию их божественной силы, но вот сам Виид чуть не умер.

«Минуточку! Я уже видел Эру Эрозии где-то раньше»

Виид запоздало вспомнил о буклете, описывающем Эру Эрозии, который ему достался во время странствий в пустыне.

[Необычайный рельеф Версальского Континента №8.

Архипелаг Эскахай.

Архипелаг включает в себя 17 скалистых островов, выглядящих так, будто они поднялись из морских пучин.

Когда-то здесь существовал остров Пандес, заселенный пресловутыми пиратами.

И вот однажды пиратский корабль, везущий плененных русалок, навлек на себя гнев морского дракона - Левиафана.

Остров Пандес подвергся мощнейшему воздействию его заклинания - Эры Эрозии!

Земля ходила ходуном, словно от землетрясения, и вскоре образовалась колоссальных размеров впадина, закручивающаяся, как бешенный водоворот.

Грязь, камни, растения, люди, летящие в небе птицы - никто не мог избежать этой участи. Все, что находилось рядом - было им засосано в себя.

После этой ужасной катастрофы единственное, что осталось от Пандес - это 17 скалистых островков, состоящих из небольших песчаных пляжей и странного вида скал.

Животные более не населяют эти места, но иногда здесь можно услышать пение русалок.

Маги, обладающие познаниями в смертельных заклинаниях, могут проанализировать здешнюю почву и получить значительный опыт и знания.]

Эра Эрозии действует не так долго, но мало что оставляет после себя.

«Если я его не остановлю, то все исчезнет»

Виид понимал, что произойдет, если он не остановит заклинание Асоллета. На его применение ушло большое количество маны, так что движения дракона стали какими-то тусклыми.

- Стой! Остановись сейчас же! Послушай мою историю. Ты еще можешь выжить!

- Какую историю? Я слушаю, - ответил Виид, продолжая наносить удары.

- Я устал сражаться и мне больно. Как человек, ты должен понять, что впереди тебя ждет лишь смерть.

- И что?

- Если мы прекратим сражаться и помиримся, то сможем быстро выбраться отсюда. Человек, пойми, ничего в этом месте не выживет после Эры Эрозии. Разве ты не хочешь сохранить свою драгоценную жизнь?

- Спасибо за беспокойство, но я не собираюсь жить так долго.

- Прими мудрое решение. Если ты подумаешь об этом спокойно и рационально, то сможешь спасти свою жизнь. Умереть здесь будет бесполезно для тебя.

- Заткнись уже. Завтра ты бы уничтожил континент, а заодно убил бы и меня.

Магия земли приходила в действие медленно.

К тому же пока не было ни одного сообщения о том, что пришла в действие Эра Эрозии. Но Виид и не переживал об этом, он просто продолжал делать то, что делал - а именно кромсать затылок дракона.

- Граааа! - Асоллет издал обиженный и подавленный рык.

Дракон, сущность которого заключалась в уничтожении мира, мог пасть от руки человека. Если бы он только смог отцепить Вииду от своего тела, то его здоровье бы быстро восстановилось.

Асоллет взревел еще раз и стал подниматься в небо. Он летел по вертикальной прямой сквозь облака в бесконечно высокое небо.

- Вы нанесли критический удар!

Урон увеличился на 413%.

Сила и Стойкость Вашего противника снизились.

Меч Бога Тора нанес дополнительный урон в размере 92,939.

- 25 последовательных успешных атак привели к тому, что Ловкость дракона понизилась на 2.

Но Виид больше не обращал внимания на информационные окна, выскакивающие после каждого удара. С каждым ударом Асоллет становился все ближе и ближе к смерти.

Он не рассматривал вопрос выживания после убийства Дракона Хаоса и сосредоточился только на одном – довести охоту на дракона до конца!

- Я не хочу умереть вот так. Я дракон, который умирает насильственной смертью...

- Спасибо за то, что дал мне возможность себя убить!

Черный дракон Асоллет.

Абсолютное существо, взмывающее все выше и выше, внезапно остановилось. Магические щиты, окутывающие его, словно от порывов ветра постепенно начали рассеиваться, заменяясь серой дымкой.

Секунда, вторая и вот уже все тело дракона стало не более чем сгустком сероватого тумана.

«Это, несомненно...»

Даже Виид не мог поверить в это.

- Вы получили новый уровень.

- Вы получили новый уровень.

- Вы получили новый уровень.

- Вы получили новый уровень.

- Дракон Хаоса Асоллет, грозящий гибелью всему континенту, обрел вечный покой.

- В связи с большим достижением, Слава увеличилась на 79,398.

- Дракон, некогда ставший причиной хаоса в мире, был убит!

- Благодаря уникальному боевому опыту все характеристики увеличились на 8.

В частности, Боевой дух увеличился на 10.

Был получен специальный навык.

Лик Противоборствующего Дракону:

Не каждый способен устоять перед Боевым духом убийцы дракона.

Испуганные монстры будут ослаблены на 10~60%.

- Благодаря победе в тяжелой схватке, эффективность всех навыков, связанных с ведением боевых действий, увеличилась на 27%.

Все застрявшие на начальном уровне боевые навыки поднимутся на 4 ступени.

- Благодаря величайшей победе, у Вас появилась новая характеристика – Проницательность.

Проницательность:

Возможно получить при высоких показателях Мудрости и Знаний.

Иногда дается в качестве награды за обнаружение скрытых сокровищ в древних руинах, после изучения мистических заклинаний или огромном опыте в магической сфере, а также при победе в величайших битвах.

Эта характеристика положительно влияет на многие вещи.

Существует шанс обратить магические атаки, с легкостью вычислить расположение ловушек или заблаговременно узнать о засаде монстров.

Проницательность является обязательной характеристикой для применения некоторых продвинутых заклинаний и влияет на их улучшение, а также на получение специальных навыков.

- Вы получили характеристику Проницательности во время прохождения задания на последнюю секретную скульптурную технику.

Это достижение сохранится за Вами и после возвращения к исходному времени.

Тем не менее, данная характеристика вернется к начальному значению: 1.

Губы Виида дрожали от волнения.

- Сегодня действительно мой день.

Первый человек, успешно завершивший охоту на дракона! Сложно было недооценить количество полученной славы, но даже количество опыта, полученное им, было попросту сногсшибательным, подняв его и без того высокий 825-ый уровень еще на 4.

Миг радости был кратким, ведь Вииду предстояло еще кое-что сделать.

- Я не могу их упустить!

Хап! Хап! Хвать!

Его концентрация была выше, чем когда либо! Ведь нужно было успеть подобрать все

зависшие в воздухе трофеи!

- Вы получили Карту неизвестных захоронений на Таинственном Сером Озере.

- Вы получили Зеркало Серебряного Дракона Йускелланды.

Этот предмет связан с особым заданием, так что он не будет потерян даже после преодоления пространства и времени.

- Вы получили 68 незапечатанных камней маны.

При правильном их применении, можно открыть совершенно новую сферу развития.

- Вы получили 208 костей черного дракона.

- Вы получили 3,494 чешуек черного дракона.

- Вы получили 43 элемента шерсти черного дракона.

- Вы получили сердце черного дракона, источник жизни и маны.

Это сердце содержит в себе высоконцентрированную ману.

Сердце может быть использовано во всех областях продвинутой магии.

За исключением разве что сердца, большинство этих предметов были отличными материалами! Да, их крайне тяжело было бы обработать, но их качество не оставляло никаких сомнений. Виид себя чувствовал так, словно имел несколько миллиардов на своем банковском счету, и даже щедро был готов поделиться несколькими вонами с нуждающимся.

«Но я все равно не смогу забрать все эти вещи в свое исходное время»

Виид почувствовал накатившее чувство утраты. По завершению задания пропадут и божественные меч с броней.

Кости и чешуйки Асоллета, которые он не сумел подобрать – начали падать на землю. Вслед за ними полетел и Виид.

Но как только в лицо ударил прохладный ветерок, его падение замедлилось. Когда он сражался за облаками с драконом, то не был виден никому, но как только его падающая фигура оказалась в зоне видимости, Ахеллун применил к нему магию левитации.

Он показал Ахеллуну на что способен, и тот наделил его заклинанием, дающее свободное перемещение в течение 2-х часов.

Схватившиеся друг с другом фанатики и бывшие заключенные устроили на земле сущий ад, в то время, как небо для Виида было настоящим раем.

Дзынь!

– Задание «Семеро в пасти Дракона» было завершено.

Башня, построенная Церковью Эмбиню для получения превосходящей божественной мощи, была разрушена.

Дракон Хаоса, несущий страх и ужас по всему континенту, был упокоен удивительным человеком-воином.

Ранее это казалось бы невообразимым, ведь впервые в истории континента в сражении погиб настоящий дракон.

Первосвященник Хюллер и Церковь Эмбиню пойдут на любое зло, чтобы остановить Вас.

Задание, сложность которого близится к невозможной, было безупречно завершено.

Вы получите награду к последней секретной скульптурной технике.

- Да!

На лице Виида расцвела жадная улыбка.

Бадырей и лидеры Гильдии Гермес собрались в таверне одного из захваченных городов севера.

Они получали постоянные сообщения о победных действиях их армии по завоеванию северного региона. Центральная часть Версальского Континента уже была у них в руках, так что они не чувствовали какого-то особого напряжения.

- Были обнаружены золотые рудники в Асдеменде. Мы продолжим их разработку.

- Проверили Подземелье Сокровищ. Подходящим уровнем для охоты в нем является середина 400-ых.

- Появилось задание, связанное с реликвией.

Для повышения их собственной мощи использовалось все, что было доступно на Центральном Континенте: и сокровища, и охотничьи уголья. Гильдия Гермес уже обладала беспрецедентными силами, но продолжала разрастаться еще больше.

«Это мой путь»

Бадырей все еще не продвинулся по своему заданию на мастера. Это было долгое задание, которое вызывало только одну головную боль, вместо того, чтобы предоставлять какую-нибудь выгоду.

С помощью своих лучших воинов, он перешагнул через 510-ый уровень. А его выдающаяся информационная сеть помогала ему изучать всевозможные навыки, связанные с классом Черного Рыцаря!

Он даже заполучил профессиональную способность Черных Рыцарей – «День Восстания». Применять его можно было лишь раз в месяц, но он позволял улучшать все навыки и мощь своих подчиненных более чем в два раза. Кроме того, используя определенное количество маны, все дальние атаки становятся попросту недействующими против него.

Бадырей также занимался совершенствованием Гильдии.

Ученые и маги читали книги, связанные с заданиями. Изучая дворцы и библиотеки, где в основном хранилась ценная информация, можно было открыть для себя важнейшие секреты континента. Авантюристы же, исследуя настенные росписи в подземельях, получали информацию о неизвестных мастерах меча.

Если Бадырей и Гильдия Гермес смогут получить секретные техники мастеров меча, то их

боевые способности станут еще более выдающимися.

«Я могу пойти на восток и найти быстрый способ оторваться от других. Мне нужно как можно больше увеличить разрыв. Это мой путь»

После того, как он увидел в лице Виида своего конкурента, его жадность только выросла. Но Бадырей не стал тягаться с ним в известности как успешного мастера приключений.

Ему нужно было поднять мощь своей империи до такого уровня, чтобы быть попросту неприкасаемым. Став императором, он был на пути истинного правителя всего Версальского Континента.

Его целью было полное доминирование на континенте и закрепление своей власти настолько, что никто бы и не осмелился их атаковать. Гильдия Гермес будет править огнем и мечом, и ее власть никогда не падет.

На самом же деле, Гильдия включала в себя только 200,000 человек, и лишь 50,000 из них было отправлено на север. Эти люди были ответственны за руководство регулярными войсками и должны были обеспечивать деятельность магических подразделений по испепелению севера.

Этой силы было вполне достаточно, чтобы смять весь север. К тому же, с точки зрения обычных игроков, обладание достаточно высоким уровнем предоставляло им возможность вступить в ряды Гильдии Гермес и почувствовать тем самым себя особенными.

Конечно, все это вызывало полное отчаяние.

Гильдия Гермес хотела заставить игроков севера пасть перед ними на колени, после того, как последняя надежда будет утрачена. Все города и села будут разрушены, земли разграблены, и людям будет попросту негде жить.

И вот, после того, как земли Королевства Арпен станут полностью опустошены, северяне должны будут сами прийти и сдаться на милость Гильдии Гермес.

– Все по-прежнему. Играю в свое удовольствие.

– Я слышал, что дела в Замке Пандрос великолепны. Может, как-нибудь съездим туда?

– Расширение пастбищ проходит согласно запланированному графику. Прирост лошадей отличный.

Лорды и старшие дворяне Империи Хэйвен вели дружескую беседу. Несмотря на войну, были и те, чьи возможности позволяли им почивать на лаврах и праздно попивать пиво.

– Что вы думаете о сегодняшнем приключении Виида...?

– Он практически завершил его. И как только он вернется в эту эпоху, то будет стараться вытолкнуть Империю Хэйвен вон.

– Ха-ха, я тоже так думаю.

Бадырей и две сотни других людей тоже собрались в одной из таверн. Все они были армейскими командирами или игроками, назначенными на ключевые посты в Гильдии Гермес.

Люди, по прибытию на совещание, приносили Императору Бадырею дары, завернутые в цветастую бумагу.

- Я ожидал, что сопротивление севера будет более внушительным.
- Они просто повторяют одно и то же. Им пора сдаваться.
- Но силы Империи Хэйвен за день не продвигаются и на половину запланированного. Объединенные Силы в последней битвы были могущественны и их нельзя было просто проигнорировать. Этим же нужно просто переступить.
- Не было ли в последнее время нападений на обозы снабжения в захваченных регионах?
- Нам пришлось существенно поднять личный состав охраны для сопровождения обозов.
- Ну и дела... Это не совсем хорошо. Разве Лефей не может разобраться с этим?
- Наша армия получает снабжение по многим путям, так что мелкие затруднения не вызовут помех. Кроме того, земли под нашим контролем достаточно обширны и будет сложно укрепить их все. В любом случае, частичные потери обозов никак не скажутся на войне. Ресурсов и провианта хватает с большим запасом.

В углу таверны вели неспешный разговор и специально приглашенные в Гильдию Гермес игроки. Все они когда то хотели быть частью чего-то крупного и сильного. И вот, их стремление привело к тому, что они вступили в Гильдию и теперь были посвящены в общий согласованный план.

Если сила Империи Хэйвен по десятибалльной шкале равнялась 10, то север мог похвастаться лишь одним баллом, или же в лучшем случае двумя. Экономика, военная мощь, города, площадь земель, развитие, дороги и население – все это не подлежало никакому сравнению.

Так что многие игроки просто смирились с реальной силой на континенте.

- Вот оно, начало настоящего приключения, ху-ху-ху. Все увидят как Виид падет.
- Конечно!
- Опустошенный и разграбленный север – что может быть веселее.
- Гильдии Гермес, ура!

Игроки Гильдии Гермес пили вино и наслаждались моментом. Они представляли из себя могучую силу и объединение континента было лишь вопросом времени.

Трансляция падения Небесной Башни лишь еще больше развеселила их.

- Ха-ха, потеет изо всех сил. Этот невежественный парень начисто лишен удачи!
- Совершенно не понимаю, почему Виид популярен. Его потуги не дают северу ничего, кроме ложной надежды.
- Если он будет вести себя также, то Бадырей-ним убьет его одним взмахом меча.
- Конечно, он очень способный, но задание скоро завершится и он все равно ничего не сможет

нам противопоставить.

Игроки 400+ уровней продолжали льстить Бадырею. Способность льстить всегда помогала в общении с людьми.

Тем не менее, было и какое-то тревожное чувство у всех этих игроков.

«Это и в самом деле не шутка?»

«Все это реально? Такое масштабное! Я хотел бы увидеть его воочию. Но, наверное, этого никогда не случится»

«А он вообще сможет выжить? Там же ограничение по времени. Если он не успеет – всему конец»

«Рейтинги, должно быть, на высоте. Он станет героем, а его приключение будут ретранслировать еще десятки раз»

Наблюдая за приключением Виида, игроки Гильдии Гермес ничем не показывали свой интерес к происходящему.

– Комментаторы слишком много хвалят Виида. В нем нет ничего такого.

– Это верно. Если бы кто-то из нас получил такой шанс, то сделал бы все намного лучше Виида.

– Богу Войны конец. Завоеватель континента? Это все пустые звуки.

Бадырей обладал высочайшим авторитетом среди своих подчиненных, и все они почитали его. Многие люди, лишь однажды увидев его силу, принимали решение следовать за ним.

Сам же Бадырей спокойно пил пиво и следил за приключением Виида по большому магическому хрустальному шару.

«Чувство боя у него куда более развито, чем у меня. Но это бесполезно. Хоть его атаки и предельно точны, я изучу его вдоль и поперек. Со мной его фокусы не пройдут. Другие специальные навыки? Я тоже могу изучить их»

Смотря и анализируя действия Виида, он мог получить над ним превосходство.

Ранее Церковь Эмбиню была для Гильдии Гермес огромной головной болью. И именно действия Виида положительно сказались на будущем всего континента. Когда он вернется в разрушенный север, то без сомнений заклеят их как злодеев.

«Я раздавлю его. И для этого не нужна какая-то особая причина. К власти должен прийти только один»

Бадырей и другие члены Гильдии Гермес с наслаждением смотрели как мучается Виид.

А затем Виид оказался на спине у дракона.

«Он и в самом деле хочет сделать это сам?»

«Ах, Бог Войны реален. Он стреляет со спины дракона»

«Это возможно? Я и сам первоначально был лучником, но чтобы такое... Я не верю, что он продержится на спине достаточно долго...»

Игроки немного притихли, завидуя Вииду.

И в тот момент, когда Виид выиграл бой против дракона, в трактире повисла такая тишина, что стало слышно даже шуршание ползающих муравьев.

Глава 5: Заключительный этап.

Дракон лишился своей жизни благодаря Вииду.

Но в то время, как все были поражены увиденным, некоторые игроки в поте лица занимались другими важными вещами.

– Может это здесь?

– Без сомнений.

– Разве это уже не 12-ый раз, когда ты так говоришь?

Зефи, Ромуна, Ирен, Сурка, Хварен и Беллот бродили в поисках спрятанной записки Виيدا. Сокровища были где-то в горах, так что если они хотели их найти, то должны были напрячься и не лениться.

Зефи огляделся и вздохнул.

– В такой местности будет трудно найти что-то хорошо спрятанное.

– Там, где оно лежит, не должно быть никого.

Место на северном континенте, куда никто не придет. Они блуждали по болотам и лесам уже много часов.

Это место действительно должно было существовать. Правда, если вокруг него будет полно монстров, то появится лишняя головная боль.

Но Виид завещал своим пустынным воинам следующее:

«Место, которое никто не найдет... Лучше всего, если это место будет нелюдным. И никто не должен знать о сокровищах»

Таковыми были слова Великого Императора, и пустынные воины добросовестно следовали им.

– Это не может быть деревней или городом.

– И у подножья известной всем горы тоже не может.

– А как насчет реки?

– Это хорошая мысль, но часть захоронений может смыться ее течением.

На дороге сокровище могло бы быть найдено людьми, орками, эльфами или гоблинами. Так что пустынные воины проходили мимо вулканов, испускающих черный дым, и глубоких пещер, пока не остановились возле озера, расположенного далеко в горах.

– Это хорошее место.

- Никто не найдет его.

- Конечно. Мало какая раса, включая человеческую, отважится жить здесь.

Они не знали названия озера, но решили разместить всю королевскую казну именно здесь. На более поздних стадиях развития в Империи Пэллос была широко распространена коррупция, так что в этом месте было собрано по-настоящему огромное состояние.

Прошло много лет, и некогда зеркальное озеро превратилось в засохшую грязь.

- Какая же тут грязюка, - пожаловалась Беллот, приподняв подол своей юбки.

Остальные члены группы согласились. Земля под ногами была похожа на отмель, и им приходилось иногда даже двигаться на четвереньках, чтобы преодолеть ее.

Пэйл намеренно не стал ввязываться в эту авантюру, справедливо полагая, что вся черная работа досталась бы ему.

Сурка внимательно осмотрела окрестности и сказала:

- Эта местность просто отвратительная. Такая чувство, что сейчас появятся какие-то демоны.

Кое-где росли редкие деревья, напрочь лишенные листвы. А когда завывал ветер, то колыхания их ветвей казались каким-то замогильным.

- Ага, а может быть здесь?

Ромуна усердно рыла яму. Ее живучесть и выносливость, как у волшебницы, были низкими, но сдаваться она не собиралась. Одержимость сокровищами у женщин была ни чуть не меньше, чем у мужчин!

- Ну, клад, судя по слухам, где-то здесь, так что давайте продолжать копать.

- Да!

След пустынных воинов явно вел именно сюда.

Сокровища были захоронены на дне озера, но со временем рельеф окружающей местности сильно изменился, так что было невозможно определить его точное месторасположение. Таким образом, все что им оставалось - это терпеливо копать.

Ветер продолжал колыхать ветви.

Хви-ри-ри-ри-ри.

А затем меж окрестных скал промчался еще один странный звук, чем-то напоминающий смешок.

Юхи-хи-хи-хи-хи!

Все были настолько заняты поиском клада, что даже не заметили, как их окружили белые призраки.

- Почему эти люди... Касс, ты знаешь что они делают?
- Нет. Но я думаю, они что-то ищут.
- А они знают о нас?
- Может быть.

На призраках красовались ювелирные изделия, серьги, ожерелья и кольца. Захороненные сокровища стали причиной порождения в этом месте несметного количества призраков.

- Наверное опять мимо, - пробормотала Ирен.
- Ирен-ним, ты все делаешь правильно. Нам просто нужно копать чуточку интенсивнее.
- Ага!

Коллеги Виида копались в грязюке, пытаясь отыскать сокровища Великой Империи Пэллос.

1-ая Виверна и 3-я Виверна, будучи оживленными скульптурами Виида, беззаботно отдыхали на скалах вблизи Моря.

Сейчас были те времена, когда виверны стали знаменитостями, и их частенько можно было увидеть на экранах телевизоров.

Естественно, встретить виверну с наибольшей вероятностью можно было именно на севере.

- Мам, это же 3-я Виверна!
- 3-я Виверна, здравствуйте!

Юные игроки, путешествующие в Королевской Дороге со своей матерью или отцом, махали руками вивернам, которые относились к людям умеренно-дружелюбно.

Конечно, первоначально они испытывали определенные проблемы с идентификацией своих и чужих.

- Разве мы не летающие хищники, которые должны ловить и поедать людей?
- 6-ая Виверна, как ты думаешь, люди вкусные?
- Я слышал, что их вкус бесподобен.
- Таким образом, мы не должны есть людей. Мы - виверны, и мы едим только деликатесы.

Виверны были гурманами!

- Эй, хочешь куснятину?

Когда люди видели приближающихся виверн, то кидали им такую еду, как сосиски, ветчину или темпуру (прим. морепродукты, обжаренные в кляре). Их подкармливали даже некоторые именитые повара, так что виверны были на седьмом небе от счастья.

Их теплые гнезда хорошо защищали от морозных ветров. Война на севере не касалась их, так что они просто сражались с монстрами, ели и спали.

Конечно же они получили предварительное уведомление от Виида:

- Даже если начнется война, оставайтесь позади. Вам не нужно защищать Королевство Арпен.
- Но почему, Хозяин? - спросила 3-я Виверна, будучи самой старшей и надежной в отряде.

Ответ Виида был прост:

- Если вы полезете на фронт, то враги захотят убить в первую очередь именно вас. Кроме того, вы не так то много и сделаете против большой толпы людей.

Убедительная логика!

Таким образом, Виид приказал вивернам и другим оживленным скульптурам не лезть, и не высовываться.

Если бы они появились на войне, то стали бы напоминать детей, бегающих по трамвайным путям без присмотра матери.

Ледяной Дракон, Золотой Человек, Желтоватый, Серебряная Птица и другие оживленные скульптуры должны были оставаться в целости и сохранности. Даже те, кто прибыл с Джиголаса, ждали, пока появится тот самый человек.

Дожившие до нынешней эпохи скульптуры следовали лишь за одним - основателем Королевства Арпен. За человеком, унаследовавшим благородный род Императора Гейхара фон Арпена!

- Я соскучился за хозяином, гол-гол-гол!
- Мууууу. Когда он появится, то у него в руках уж точно будет не блюдо вкусной еды для нас.

В самый разгар медленного падения, перед Виидом выскочило новое информационное окошко.

Дзынь!

- Убить Первосвященника Церкви Эмбиню Хюллера.

Хюллер, нестареющий алхимик, возраст которого переваливает за 1,000 лет.

Он является тем человеком, который на протяжении многих веков сеял зло и распространял влияния Церкви Эмбиню по всему континенту.

Настало время покончить с ним.

Если Первосвященник Хюллер исчезнет, Церковь Эмбиню надолго канет во тьму и дальнейшее ее пробуждение будет сильно затруднено.

Уровень сложности:

Задание на последнюю секретную скульптурную технику.

Компенсация:

Заключительный этап задания.

После завершения задания, вы обретете технику Ваяния Времени.

Ограничения:

В ходе выполнения задания Вы должны выжить.

- Уаааа! Задание и вправду подходит к концу, - радостно воскликнул Виид.

Задание на последнюю секретную скульптурную технику было действительно очень и очень долгим!

«Это как потратить половину своей жизни на пришивание глаз куклам. Или как пешком обойти сотню разных стран»

Все, что ему оставалось для получения техники Ваяния Времени, - успешно завершить это задание. Он уже разобрался со множеством проблем в своей собственной, отличной от Нодюлля, манере, но последняя его часть казалась какой-то чересчур таинственной.

- Ну, будь что будет. Это задание подробно не описано. Так что совершенно ни к чему тратить время попусту.

Единственное, что сейчас имело для него значение и могло бы полностью удовлетворить - это получение последней секретной техники.

Внизу, на земле, все еще происходило масштабное сражение, но Виид уже чувствовал себя так, будто получил 3 порции хорошо приготовленной на гриле свинины в маринаде.

Он пережил битву с драконом, так что очередное сражение с Церковью Эмбиню его уже не

пугало.

«Действительно чувствуется, что это последнее задание. Нужно сосредоточиться. В тяжелом труде нет ничего зазорного»

Виид медленно опускался вниз, находясь еще в целых семи сотнях метрах над землей.

Но его радость была недолгой, и еще до того, как он опустился на землю – к нему вернулся его обычный настрой.

«Я не должен расслабляться. Если спустить рукава – то в самый последний момент можно допустить ошибку»

Планы многих злодеев кончались полным крахом, потому что в самый последний момент они позволяли себе ту или иную оплошность. Виид почерпнул из этих историй бесконечное количество поучительных уроков, так что решил не медлить и вооружился Морозным Луком Юрбусики.

Тых! Тых! Тых! Тых!

Стрелы, пущенные Виидом, издавали настолько четкий звук, словно кто-то рядом с ним отбивал барабанную дробь.

Мастерство стрельбы было на 9-ом продвинутом уровне, так что даже звуки его выстрелов казались более грозными, чем прежде.

Виид тратил на перезарядку считанные доли секунды, и летящие с большой скоростью стрелы вмиг уносили жизни жрецов и рыцарей. Последователи Эмбиню в панике метались по сторонам, пытаясь избежать обрушившегося на них смертоносного ливня, но каждая стрела словно сама находила свою цель!

– Кееееок! Бог Эмбиню, придай нам воли и решимости!

– Эмбиню, спаси нас!

Жрецы все еще находились в полубморочном состоянии от ядовитого дыхания дракона. Все, кто непосредственно попал под его действие – умер на месте, многих же просто покалечило. К тому же множество жрецов потеряли солидное количество своих божественных сил после смерти Аватара Эмбиню.

Ядовитое дыхание не разделяло попавших под него на своих и чужих.

Однако же большинству заключенных, в том числе людям и эльфам, повезло – ведь их спас от неминуемой мучительной гибели ни кто иной, как Святой Ахеллун. Он исцелял тех, здоровье которых было под угрозой, раздавал благословения и ставил мощные щиты.

Жрецам же повезло меньше, – они получили редкий вид повреждения, которое не могли вылечить, и теперь им было крайне сложно сопротивляться другим, менее смертоносным атакам.

Экипировка и вооружение сбежавших заключенных выглядели жалко, но они использовали свою численность, чтобы защититься от приближающихся монстров Эмбиню. В то же время, эльфы не прекращали обстрел врагов из своих луков.

- Будьте мужественны. Наша победа не за горами. Еще немного, и мы сумеем защитить мир! Прикрывайте друг друга и мы все вернемся домой живыми!

Хестигер выглядел настоящим лидером.

- Великий Император-ним одержал славную победу над драконом. Мы должны показать, что достойны его и разделаться с теми плохими людьми!

- Давай покончим с ними, хенг-ним!

1-ый и 2-ой Воины ринулись вперед, размахивая своими скимитарами.

Чем ближе к земле опускался Виид, тем сильнее был град его стрел, так что Церковь Эмбиню просто не знала что с этим делать.

К тому же проблем добавляли как сбежавшие заключенные, так и стягивающиеся извне монстры. Повсеместных разрушений и прекращения действия Святой Земли было более чем достаточно, чтобы сломить их боевой дух и веру.

- Наши мечты не будут попорчены! Все эти глупые люди не более чем жертва для нашего бога! - вскрикнул Хюллер.

Словно в ответ на его призыв, зашевелились скованные отчаянием фанатики.

Виид, услышав такое, переключил огонь в сторону первосвященника.

«Как же мне надоела эта Церковь Эмбиню»

- Все ваши жалкие попытки ни к чему не приведут. Бремя Радости!

Хюллер использовал часть божественной силы, которую он успел восстановить, и сформировал защитный купол, отражающий все летящие в него стрелы.

- Попробуй-ка вот это!

Виид применил навык Быстрой Стрельбы и Проникающих Стрел.

Он был все еще довольно далеко от земли, но мощные выстрелы летели точно в цель. 15 прямых попаданий и защитный купол разлетелся вдребезги, словно разбитое стекло.

Длительность действия защитной магии зависела от силы атаки и применяемых навыков. Благодаря благословлению Ахеллуна Виид находился в превосходном состоянии, обладая полным иммунитетом к проклятиям и темной магии.

Виид потратил десятилетия в эту военную эпоху на то, чтобы стать Великим Императором, так что его мощь была выше всяческих похвал. Когда он применял всю свою силу, то мало кто в этом мире мог бы встать у него на пути.

- Кууеок! Бог Эмбиню защитит меня. Это всего лишь человек.

По мере того, как Виид спускался, в него нацелились лучники и жрецы Эмбиню. Небо наполнилось сотнями снарядов и магических заклятий, напоминая собой фейерверк.

- Зажмуривание!

Он заполучил этот навык еще во время пустынного задания Нодюлля. К тому же его тело по прежнему было облачено в Божественную броню.

– Открой себя Божьему замыслу и он навечно примет тебя под свое покровительство. Божественная Защита! – Ахеллун не остался в стороне и благословил Виида.

– Вы получили безупречную магическую защиту.

Сопротивление Вашего тела увеличится на 600% в течение следующих 4 минут.

Божественная броня вступила в контакт с благословлением.

Защита увеличилась на 4,938.

С 37% шансом Вы обернете вспять атаки противников.

Тело Виида засияло от нового благословления.

«О, еще одно»

Виид открыл глаза. Магические снаряды и стрелы либо отлетали от него в стороны, либо отражались в самих же врагов. Он видел, как по крайней мере 1,000 лучников погибло от своих же выстрелов.

«Да уж, тяжелее будет умереть, чем выжить»

Виид вновь переключился на прикрытие Ахеллуна, 1-го Воина, 2-го Воина, Хестигера и заключенных.

Тем временем проблемы испытывал Захаб, которого окружили и забросали сразу несколькими проклятиями. Но все оказалось не так плачевно, поскольку Ахеллун позаботился и о нем.

Виид вспомнил о своих оживленных скульптурах – Альберуне и Альберене, которые были срисованы с Альберона. К сожалению, он не мог взять их сюда из-за ограничения по количеству спутников и их небольшого уровня.

«После возвращения, мне нужно лучше заботиться об Альбероне»

Далеко-идущий план, ставящий перед собой корыстную цель по использованию Альберона!

Живот Виида слегка крутило от мысли о том, что у него в подчинении нет хорошо обученного

святого.

Когда он оказался в пятидесяти метрах над землей, то увидел, что на него смотрит огромное количество людей. Его Харизма, Лидерство, Слава и Честь означали, что он может существенно поднять боевую мощь всех своих подопечных.

- Наш повелитель, словно яростный пустынный лев, покори́л континент и убил дракона...

- Оо, просто невероятно...! Не могу поверить, насколько же он силен.

- Могучий воин, ниспосланный самим Богом, чтобы наказать нечестивых.

Некоторые заключенные не могли справиться со своими эмоциями и со слезами на глазах падали ниц.

Ви́ид гордо поднял голову, как настоящий директор крупной компании, встречающий группу субподрядчиков. Приподнятый подбородок, привыкший пить сидр и вкушать хорошо прожаренную свинину, и мешки под глазами от пробуждения поздно днем!

- Красивый.

- Как только его увидят женщины, то пойдут за ним хоть на край света.

1-ый и 2-ой Воины были преисполнены восхищения.

Божественные доспехи и оружие, крылья – все это придавало Ви́иду по-настоящему крутой внешний вид. А яркий свет, исходящий от него, делал его просто умопомрачительным!

Ви́ид со всех сторон слушал похвалы о том, насколько он ловко разобрался с драконом и как потрясающе выглядит. Но спустя всего несколько секунд он услышал, как проорал Хестигер:

- Не расслабляться! Мы должны довести дело до конца, если хотим вернуться домой живыми! А еще нам нужно спасти тех, кто попал в ловушку или окружен!

- Так точно!

- Мы будем следовать за капитаном Хестигером, спасшим нас!

Заключенные воодушевленно закричали, возвращаясь к бою. Хестигер превосходно подбирал время для выдачи команд, кроме того он каким-то образом сумел заручиться поддержкой гордых эльфов и эльфиек.

Он был похож на типичного героя боевика, преодолевшего все невзгоды и покори́вшего сердце красивой женщины. Но даже не смотря на все это, Ви́ид сейчас был добр и благодушен, так что не чувствовал к Хестигеру особой ревности.

«Это будет не моя вина, когда его скоропостижно убьют»

Церковь Эмбиню обладала значительным количеством заключенных, схваченных для каторжного труда над Небесной Башней, принесения в жертву или же для экспериментов по превращению в монстров. Так что все эти толпы голодных и ободранных людей продолжали выбегать из полуразрушенных зданий и яростно бросаться на фанатиков.

Такие монстры, как огры, над которыми поработала Церковь Эмбиню, стали

«модернизированными». После того, как здания начали рушиться, из-под завалов одного из них вылез громадный огр с 9-ю головами и 5-ю руками.

– Архха! Верните мое нормальное тело!

Мутировавшие огры были сильно обозлены случившимся и со всей своей дикой мощью обрушились на последователей Церкви Эмбиню.

Фанатики еще не отошли от хаоса, вызванного буйством дракона, и были загнаны в угол, однако все еще обладали внушительным количеством сил. К тому же вот-вот должно было начаться разрушительное действие Эры Эрозии, которое поглотило бы абсолютно все.

После того, как Виид об этом подумал, то захотел убраться отсюда как можно дальше.

«Но тогда эти несносные жрецы, возможно, найдут способ выжить. Такие парни, как этот Хюллер, всегда уходят от опасности, так что нужно поскорее с ним покончить»

Его целью был Хюллер!

Виид громко прокричал:

– Все мои подчиненные! Слушайте внимательно!

– Да!

– Хозяин-ним, вы звали?

1-ый и 2-ой Воин отозвались с молниеносной скоростью.

– Говорите, пожалуйста, Великий Император, – Хестигер положил руку себе на грудь и слегка поклонился.

– Нам не нужно убивать здесь всех. Они скоро все исчезнут, так что мы просто должны заняться Первосвященником Хюллером!

– Я понял. Вперед!

Только услышав эти слова, пустынные воины сразу же кинулись в сторону Хюллера. Безрассудный штурм в исполнении пустынных воинов!

Виид хотел закончить битву побыстрее, не теряя ни секунды.

– Вы не пройдете мимо нас!

– Это вы так думаете!

1-ый Воин, 2-ой Воин и Хестигер обрушились на рыцарей Эмбиню.

Виид отдал приказ и они продемонстрировали настоящую самоотверженность, раскрывая при этом свои истинные способности.

Даже эльфы вступили в схватку, помогая залпами стрел и призывом духов. Их внимание было акцентировано на защите Хестигера.

- Моя очередь!

Виид озадаченно повернулся к Ахеллуну:

- Простите?

- Не волнуйся! - словно читая мысли Виида, бодро ответил Ахеллун, и благословил его еще несколькими своими заклинаниями.

Это было похоже на то, когда официантка приносит три порции превосходной лапши еще до того, как ты сделал заказ.

Глава 6: Финал Нодюлля.

Виид окончательно приземлился и тотчас же ринулся к Хюллеру.

Церковь Эмбиню, понимая, что к ним движется самый опасный человек на всем поле боя, сконцентрировала на Вииде всю свою мощь.

Крылья на Божественных доспехах Виида расправились, помогая маневрировать и избегать большей части из летящих в него заклятий. К счастью, спускаясь с небес, он приземлился возле пустынных воинов и не так далеко от Хюллера, так что мог увидеть, как первосвященник разговаривает с одним из своих коллег-жрецов, Натангом:

– Ку-ху-ху. Они всё ближе... Нам суждено умереть в этом месте?

– Хенг-ним, разве Вы не должны бежать отсюда прямо сейчас?

Нотанг и его побратимы хотели прикрыть отход Хюллера.

Нотанг был родом из небольшой деревушки и за свою жизнь успел отличиться всеми видами плохих поступков. Кроме того, в военную эпоху он сделал себе имя как великий фехтовальщик. Он заручился поддержкой более сотни головорезов и не брезговал ничем: ни разбоями, ни грабежами, ни даже пытками.

Со временем его отряд, ставший грозой Центрального Континента, перешел на сторону Церкви Эмбиню. Однако, по правде говоря, мощь этих людей ограничивалась лишь Центральным Континентом, и столкнувшись они с пустынными воинами – у них не было бы ни малейших шансов! В пустыне был лишь один закон – выбиться в самые верха может лишь сильнейший, так что для Красных Ножей, впрочем как и для Виида, Нотанг и его братья были не сильнее гоблинов.

– Закат Дня! – выкрикнул Виид слова активации своего самого мощного навыка.

Пламя, словно цунами, понеслось в сторону жрецов под предводительством Хюллера.

Нотанг и его соратники были убиты ни за грош!

– Огненная атака... Она нас не сломит. Эмбиню этого не допустит. Защита Мира!

Жрецы активировали слова защитного заклинания, которое создало невидимый барьер между ними и бушующим огнём.

Пламя, способное в мгновение ока сжечь целые леса, поля и города было остановлено божественной силой. Но «Закат Дня» был не каким-то заурядным навыком. Его эффект усилился благодаря мечу и пламя стало просачиваться через защитный барьер.

– Я... Я не могу сдерживать его.

– Этот огонь...

Тела жрецов покрылись пламенем «Заката Дня». Магический щит блокировал только прямые атаки, но огонь охватывал всё окружающее пространство и против такого они были бессильны.

В конце концов, пламя попросту перелилось через защитный барьер и здоровье жрецов резко пошло вниз. От такой ультравысокой температуры, казалось, плавилась даже земля и камни.

Щит начал ослабевать, и огонь добрался до всех стоящих рядом рыцарей, фанатиков и монстров.

– Остановите его! Если я выживу – Церковь Эмбиню продолжит свой путь в этом мире.

Хюллер подумал, что ситуация становится с каждой секундой всё более скверной и решил сбежать, используя своих подчиненных в качестве живого щита!

Дзынь!

– В задании появилась важная развилка.

Если Хюллер останется целым и невредимым, то задание будет длиться до тех пор, пока Вы не схватите его.

Виид начал прорубаться через ряды рыцарей. Они отличались от обычных, обладая 500-600-ми уровнями. Нодюль испытывал с ними определенные проблемы, но не Виид, заслуженно прозванный Великим Императором пустыни.

– Вызов Второго Меча! Удар Черного Рыцаря!

Он использовал изученные ранее навыки мечника. Призванный меч незамедлительно стал кромсать противников, а Удар Черного Рыцаря, будучи широкодиапазонным навыком, и вовсе раскидал их по сторонам.

– Кхааак!

Там, где проходил Виид, оставались одни только искалеченные трупы, или вовсе серые дымки. Ему было всё равно, выживут последователи Церкви Эмбиню, или нет. Его единственной целью был Первосвященник Хюллер.

Главный жрец был облачен в длинную мантию, так что априори не мог бежать быстрее, чем догоняющий его Виид.

– Слушайте меня, праведники! Если вы остановите его, то Эмбиню щедро вознаградит вас!

– Вперед, остановим неверного!

Рыцари, служившие эскортом для Хюллера, ринулись к Вииду, словно стервятники. Даже жрецы, которые утратили всю свою божественную силу, бросались на него, пытаясь замедлить продвижение Виيدا хотя бы немного.

– Мы возьмем их на себя. Идите вперед, Великий Император-ним, и позаботьтесь о крупной рыбе!

Это подбежали 1-ый Воин, 2-ой Воин, размахивая своими скимитарами, что позволило Вииду и Хестигеру сохранить прежнюю скорость бега.

Хюллер маневрировал между огромными монстрами, за которыми виднелся спуск под землю, напоминавший собой вход в пещеру.

- Я позабочусь о них.

- Хорошо.

Хестигер переместился немного в сторону, намереваясь отвлечь на себя внимание монстров, и облегчить продвижение вперед Вииду.

Виид решил попросту перепрыгивать через монстров, нежели сражаться с ними, но даже это сэкономило для него всего несколько секунд.

Виид был несравненным воином, но и Хюллер не был мальчишкой, и благодаря использованию своей божественной магии добился того, что его скорость бега стала быстрой, как у легкоатлета.

- Ты, дерзкий враг Церкви Эмбиню! Наша битва еще не окончена. Я вернусь и ввергну вас всех в бесконечную бездну тьмы и отчаяния.

Никто не знал, что могло произойти, если бы Хюллер успел добраться до спуска под землю.

- Нет! - прокричал Виид и со всех ног рванул к Первосвященнику.

Он прорывался вперед, как нож сквозь масло, но этого все равно было недостаточно. Виид отставал от Хюллера на 40 метров, а тот в свою очередь был всего лишь в 2-3 метрах от прохода. Что еще хуже, там поджидала очередная группа высокоуровневых рыцарей.

- Заблокировать его!

- Есть!

Рыцари двинулись в сторону Виида, чтобы помешать ему приблизиться к подземелью!

Фьюююх!

И тут один из этих, самых верных Церкви Эмбиню рыцарей, со свистом обнажил свой меч и нанес Хюллеру сокрушительный удар.

- Кууеееок! Что ты...

- Великий Император-ним, я знал, что Вы придете, и ждал Вас!

Рыцарь Эмбиню снял свой шлем, под которым обнаружилось лицо 3-его Воина. Спустя некоторое время после того, как ему удалось пробраться на территорию Церкви, его отправили охранять путь к отступлению.

- Познайте силу пустынного меча. Клинок Палящего Песчаного Ветра!

3-ий Воин развернулся к Первосвященнику и настолько быстро начал наносить ему удары, что стал напоминать на ветряную мельницу.

Клинок Палящего Песчаного Ветра был не наилучшим из доступных пустынным воинам навыков, но даже его действие было потрясающим, ведь как правило, практически все самые высокоуровневые пустынные воины полностью освоили Мастерство Меча.

Хюллер получил более двадцати ударов, прежде чем 3-го Воина в конце концов окружили и

оттеснили другие рыцари. Но его отважный поступок выиграл Вииду немного времени, и тот уже находился прямо перед самой группой прикрывающих отход рыцарей.

– Знак Пламенных Волн!

Из тела Виида стали исходить волнообразные потоки пламени, окутывая собой стоящих рядом рыцарей.

Первоначально, эта техника считалась больше защитной, чем атакующей и могла убить только довольно слабых противников. Рыцари же были сильными врагами, но пламя их хоть и не убивало, но как минимум замедляло. В таком состоянии все эти рыцари казались в глазах Виида ходячими трофеями.

Рыцари не могли ничего ему противопоставить и скоро стали похожи на горящие факелы. И вот, настал черед Хюллера!

– Это твоя последняя минута!

В этот момент Виид не мог допустить ни малейшей оплошности. После сражения с драконом его тело находилось в лучшем из возможных состояний.

– Техника секущего ножа лунного света!

Хюллер моментально активировал свои защитные навыки, но эта техника игнорировала любую защиту.

Длинный меч Виида заплясал вокруг Первосвященника, словно в диком танце. Он нанес несколько десятков ударов подряд.

– Техника секущего ножа лунного света преодолела защиту и поразила противника.

Вы окружены отчаявшимися врагами, но все их попытки уменьшить наносимый Первосвященнику ущерб – безнадежны.

Здоровье противника уменьшилось на 15,492.

– Куааа! Боль пронзает мою душу!

- Вы нанесли подряд 5 успешных ударов.

Прочность мантии Хюллера снизилась на 26%.

- Вы нанесли критический удар!

Мощный удар уменьшил здоровье Хюллера на 9%.

В отличии от огромного дракона, здесь требовалось куда большее количество концентрации, чтобы удачно ткнуть мечом Хюллера.

- Сработала продвинутая магия Первосвященника - Поглощение Жизни.

Хюллер будет поглощать здоровье существ в радиусе 300 метров.

Вы обладаете сопротивлением к этому божественному воздействию.

Первосвященник восстановил 42,482 единиц здоровья.

- Вот же мерзкий тип!

Виид рубил его своим мечом, но жизнь Хюллера все восполнялась и восполнялась. Между ним и другими последователями появились красные линии, по которым он и подпитывался здоровьем.

Вот почему этот первосвященник по праву считался тяжелейшим из боссов. Убить его без

помощи других было бы просто невозможно!

– Я не позволю тебе это. Ты будешь раздавлен, как маленькая глупая мышь! Жертвенный Разлом!

– Божественная броня Бога Тора нейтрализовала магическое проклятие.

Вы успешно сопротивляетесь магии, которая стремится разорвать Вас изнутри.

Незначительный эффект нанес ущерб Вашему здоровью в размере 4,929.

Сопротивление Виيدا было настолько высоким, что атаки Хюллера не могли пробить его.

«Он полностью восстановился. Похоже, что несколько минут были потрачены впустую. Я должен бить его до тех пор, пока он не подохнет!»

Виид не прекращал рубить Хюллера, который вынужден был мало-помалу отступить под непрерывными ударами. Виид чередовал стремительные выпады с широкодиапазонными и точечными ударами, намереваясь покончить с ним как можно скорее.

Красивейшая сцена искрящегося и светящегося меча.

– Рыцари! Спасти Первосвященника!

– Ни за что! Мы остановим их, Великий Император-ним!

1-ый Воин, 2-ой Воин и Хестигер встали на пути у пытающихся прорваться к своему предводителю рыцарей.

– Колонны Струящейся Лавы!

Виид использовал один из своих навыков, который окружил его колоннами из пузырящейся лавы, чтобы окончательно отрезать от себя дотошных рыцарей. Пока что ему удавалось держать Хюллера подальше от входа в подземелье.

– Йаах, неужели моя мечта закончится ничем...

– Трогать мою миску с рисом было ошибкой.

- Меч Бога Тора нанес пронзающий удар божественному телу Хюллера.

Божественная магия противника временно снизилась на 267.

Сила божественной магии снизилась на 6%.

Так как ваш противник верит в злое божество, его Вера навсегда уменьшилась на 29.

Здоровье противника уменьшилось на 79,339.

Атака Виيدا нанесла огромный ущерб здоровью Хюллера. Даже его восстановление не могло перекрыть весь тот урон, который обрушивался на первосвященника с градом ударов Виيدا.

Затем небо покраснело, и земля начала дрожать.

- Хорошо, я все еще на ногах.

- Огромный поток маны... Нет, мы все умрем!

- Ах, Пенни! Я скончаюсь, так и не повидавшись с тобой! - раздался перепуганный голос одного из рыцарей.

Земля под ногами пришла в движение, словно была не твердой поверхностью, а рекой.

Виид чувствовал, что Эра Эрозии начинает менять окружающий рельеф. Но он не мог бросить Хюллера, даже если само небо обрушилось бы на них.

- Пока заканчивать.

- Это... Это не может закончиться именно так!

Хюллер паниковал, ведь несмотря на его чудодейственный навык, здоровье всё равно понемногу убывало.

Рыцари Эмбиню умирали как от рук подчиненных Виيدا, так и от действия Поглощения Жизни. Фанатиков, из которых можно было выкачивать жизнь, становилось все меньше, и здоровье первосвященника таяло все быстрее.

Долгое и тяжелое задание, наконец, подходило к завершению. Десятки миллионов людей смотрели на то, как Виид нанес один из последних безжалостных ударов.

- Пощади меня. Я отдам тебе все свои огромные сбережения и командование над войсками.

- Первосвященник Церкви Эмбиню Хюллер просит о пощаде.

Если Вы примете его предложение, то получите несметное количество богатств, но Ваша душа навсегда окажется под властью Эмбиню.

Хотите ли Вы принять предложение Хюллера?

При согласии, Ваше текущее задание будет провалено.

- Нет, не хочу! Оно того не стоит!

- Вы отказались от предложения.

Слава увеличилась на 14,292.

Вера увеличилась на 17.

Его абсолютно не прельстил такой соблазн. Если бы Хюллер помахал перед ним своим бумажником, тогда бы Виид задумался, ведь пустые слова для него ничего не значили! Вот в чем заключалась ошибка Хюллера!

Огромный запас здоровья Хюллера таял на глазах. Все его попытки избежать молниеносных атак Вииды заканчивались неудачей. Виид выплескивал весь накопившийся в нем негатив на первосвященнике.

- Кайааак! Сотни лет я жил напрасно! Я ведь просто хотел избавить мир от присущего ему несовершенства.

- Первосвященник-ним!

Рыцари Эмбиню пытались прорваться к Хюллеру, но у них ничего не получалось из-за призванных Виидом Колонн Струящейся Лавы.

И наконец, из тела Хюллера стала просачиваться темная энергия. Его здоровье достигло своего предела. Тысячелетний организм не выдержал мощного напора Виида.

Лицо Хюллера стремительно старело, покрываясь морщинами и бурыми пятнами. Спустя несколько мгновений черная энергия окончательно вытекла из его тела, а душа, уходящая в небытие, на прощание промолвила:

- Это еще не конец. Если я получу хоть малейший шанс... То вернусь и закончу начатое! Ку-хва-хва-хва-хва!

- Первосвященник Церкви Эмбиню Хюллер был упокоен.

Из-за обилия совершенных им при жизни грехов, его душа будет мучиться в аду.

- Слава увеличилась на 32,291.

- Вы выжили в опаснейшем сражении, и максимальный запас Вашего здоровья увеличился на 1,200 единиц.

- Благодаря успешному завершению приключения, все Ваши характеристики повысились на 15.

- Миссия, доверенная Вам богами, была окончена.

Ваша характеристика Веры дополнительно увеличилась на 11%.

- Магический Посох Хюллера исчез прежде, чем появилась возможность получить его.

- Вы получили Цилиндрические Поножи.

- Задание «Убить Первосвященника Церкви Эмбиню Хюллера» было завершено.

Хюллер, чей разум исказился от чрезмерной жадности, распрощался со своей жизнью.

Великое достижение изменило ход самой истории. Однако это событие не будет доподлинно освещено в исторических хрониках, поскольку происходило в затерянных бесплодных землях.

Если какой-нибудь авантюрист сумеет открыть всю правду об этом месте, то Вы получите истинное уважение среди воинов.

Компенсация:

Если это место будет обнаружено и изучено авантюристом, Вы обретете славу, известность, авторитет и получите некоторые предметы.

- Как результат выполнения последнего из заданий, связанного с историей Нодюлля и Хильдеран, вы изучите последнюю секретную скульптурную технику – Ваяние Времени.

- В связи со смертью Первосвященника Хюллера, Церковь Эмбиню утратила свою силу.

Все что от них останется – это небольшие следы в истории.

- Это на самом деле...

Виид на некоторое время потерял дар речи. Он до сих пор не верил, что завершил задание.

Скульптор, чей путь начинался с резьбы по дереву, наконец-то получит последнюю секретную скульптурную технику.

История всего Версальского Континента была переписана Виидом.

– Их лидер мёртв!

– Мы победили! Ураааа! – радостно заголосили заключенные.

Неисчислимая армия Эмбиню утратила все свои силы и рухнула на землю, как подкошенная. Монстры, продолжавшие стекаться с окраин Бесплодных Равнин Воя, тотчас же бросились на них, стремясь полакомиться вкусным мясом как можно скорее.

Взгляд Виيدا опустился вниз. По земле целыми вереницами бежали муравьи, жучки и мелкие грызуны. Все они спасались от приходящей в действие Эры Эрозии.

Земля начала комкаться словно бумага, сминая при этом и людей, и остатки зданий.

«Пора уходить»

Действие Эры Эрозии было практически незаметно во время его сражения с Хюллером, но сейчас каждая секунда делала землю под его ногами все опаснее и опаснее.

«Это до добра не доведет»

Он спас континент от надвигающейся тьмы, но не мог сейчас тратить время на то, чтобы наслаждаться этой мыслью.

Конечно, его подчиненные также были достойны похвалы. Если бы с ним не было его верных пустынных воинов, то ему никогда бы не удалось покорить весь Центральный Континент. За все время, проведенное вместе, Виид их полюбил.

«Нужно выбраться самому, а потом посмотреть что там с ними»

Виид собирался сбежать отсюда, и как можно быстрее.

– Все сюда. Темные силы ослабли, но это место все еще небезопасно. Мы должны покинуть его,
– раздался голос Ахеллуна.

К счастью, или нет, но храбрые воины получили возможность спасти свои жизни. Ахеллун развёл в стороны руки, и из них заструился яркий белый свет. Это было похоже на то заклинание, которое перенесло всю группу Виيدا на Бесплодные Равнины Воя.

Эльфы, гномы и выжившие заключенные стали кучковаться возле Ахеллуна. Виид быстро заработал ногами и руками, выбравшись на возвышенность неподалеку.

Заприметив спасителя, заключенные стали возносить ему свои благодарности.

– Спасибо за всё, что Вы сделали, Великий Император-ним.

– Чудесная победа. Для меня было честью сражаться вместе с Вами.

- Ивэйн, наконец-то я смог отомстить за тебя!

Здесь были все: Захаб, Хестигер и его преданные подчиненные.

Тем не менее, лицо Виида не выглядело особенно приветливым. Это было из-за того, что он испытывал смешанные чувства, глядя на трех высших эльфиек, стоявших возле Хестигера. Обаяние этого подлеца, окруженного прекрасными девушками, увеличилось в несколько раз!

- Пора.

- Давайте вернемся домой.

- Хух, неужели я смогу жить нормальной жизнью после того, как побывал в этом месте.

Ахеллуна, Виида с подчиненными и еще сотни других людей окружило свечение, исходящее из рук Святого. Спустя несколько секунд они исчезли, оставив после себя лишь голодных монстров и противостоящих им полуживых фанатиков.

Дах-дах-дах-хадах!

Прошло еще несколько мгновений, и здания стали уходить под землю. После ухода Виида, сражение между остатками Церкви Эмбиню и монстрами еще не закончилось, но земля в этом месте стала осыпаться вниз, закручиваясь при этом в своеобразный водоворот.

Здания, монстры, фанатики – все исчезло в громадной черной пасти Эры Эрозии, оставив после себя лишь глубокую черную дыру в земле.

Виид, находясь в процессе телепортации, крепко вцепился в свой меч, полный решимости не отпускать его ни за что в жизни!

Буль.

Киа-киа-киа.

До Виида донесся мирный звук прибоя и крики чаек.

«Это...»

Виид не чувствовал опору под ногами. Вместо того чтобы ступить на землю, он витал, словно призрак. Божественная броня и меч исчезли, причем он даже не заметил, как это произошло.

Солнышко приятно припекало его макушку, а белый песок походил на небольшие драгоценные камешки, так что Виид не чувствовал никакого напряжения.

Он немного поплавал в воздухе, пока не наткнулся на деревянную избушку. В нем сидела пара людей средних лет, поедая какое-то блюдо из рыбы.

- Великолепно. Я ничуть не сомневался в тебе, Хильдеран. Рыба получилась сочной и вкусной.

- Спасибо.

Это были Нодюль и Хильдеран, главные действующие лица всего задания.

«Что за чёрт? Теперь я должен смотреть все это, как фильм?»

Нодюлль и Хильдеран понесли огромные потери в борьбе с Церковью Эмбиню и решили поселиться в домике неподалеку от пляжа.

– Да уж, эта жареная рыба слегка странная. Поначалу я думал, что она подгорела, или это вообще картофель в мундирах.

При поедании рыба издавала хрустящий звук, как от печенья. Это было той семейной ситуацией, когда муж мог что-то ворчать, но все равно оставался довольным едой.

После того, как эти двое закончили трапезу, они отправились с удочками на морской берег. Когда они выходили из дома, то Виид увидел небольшой огородик, аккуратно обставленный камнями. Это было наверняка сделано для того, чтобы защитить огород от свирепых морских ветров.

«Кажется, мы сейчас где-то на восточном побережье. А это недалеко от северо-востока»

Сложнейшие задания развили в нем инстинкт моментального определения места своего нахождения и понимание рельефа местности! Это побережье должно было быть усеяно монстрами и дикими животными, но пока что Виид видел только мирных, бродящих по окрестностям, зверей.

Спустя 10 минут он обратил внимание на то, что солнце уже зашло за горизонт.

«Странно, только что же был полдень»

Авууууууу!

Издалека слышался волчий вой.

«Да уж»

Нодюлль и Хильдеран уже успели вернуться домой, а звезды ночного неба быстро сменялись зарей восходящего солнца.

Величественный рассвет, под лучами которого рассеивалась окутывавшая море дымка.

Виид был хорошо знаком с утренним рассветом. В былые времена, он вставал ни свет, ни заря, работая развозчиком свежих газет и молока. Кроме того, уже играя в Королевскую Дорогу, он частенько засиживался в подземельях ночами напролет, возвращаясь в города Версальского Континента лишь под утро. Несмотря на сильную усталость, в эти моменты его всегда переполняла гордость от забитого трофеями рюкзака, которые он смог бы продать втридорога наивным клиентам.

И вот, настал новый солнечный день.

Нодюлль и Хильдеран ловили рыбу и небольших животных, таких как кролики, а потом готовили еду. Яркое солнышко переливалось на волнах, отсвечивая при этом, словно чистейший алмаз.

Наступил закат. А затем еще один рассвет. Умиротворяющая рутина, длящаяся изо дня в день.

«Что я должен делать?»

Виид висел в воздухе, сложа руки и наблюдая, как проходят дни. Десять дней прошло всего за

30 минут.

Поначалу он порыскал туда-сюда, в поисках чего-то таинственного, или, возможно даже, спрятанных сокровищ. А вдруг Нодюллер и Хильдеран выбрали это место не просто так!

Но дни продолжали течь, и никаких сокровищ не обнаруживалось. Этой паре не нужны были ни власть, ни богатства. Виид знал, что навыки фехтования Нодюллера были превосходны и обладай он чуть большей амбициозностью, то смог бы покорить какое-нибудь королевство и стать в нем абсолютным монархом.

– Я не думал, что этот день когда-нибудь настанет.

– Я очень счастлива здесь и сейчас.

Время, которое они проводили вместе после всех пройденных трудностей и невзгод, стало для них еще ценнее. Нодюллер и Хильдеран смеялись, беззаботно проводили время и выглядели как самые что ни на есть влюбленные друг в друга люди.

День, второй, месяц, два.

Течение времени ускорялось, но каждый день выглядел таким же, как и предыдущий. Заключительный этап задания подразумевал просмотр того, насколько спокойной и комфортной стала жизнь Нодюллера и Хильдеран.

«Значит ли это, что мне нельзя пропускать ни одну из этих сцен? Возможно, где-то здесь спрятан секрет Ваяния Времени и мне придется отыскать его. Может, он даже где-то зарыт и его придется откапывать»

Виид был полон подозрений, так что запоминал и анализировал все происходящее.

Весна, лето, осень, зима.

Чередовались времена года, сменяя друг друга со все большей скоростью. Когда они сбежали с Острова Борота, они были обычными подростками, но сейчас, по прошествии десятилетий, Нодюллер и Хильдеран постарели.

Лицо Нодюллера было укрыто шрамами, а от их яркой внешности остались одни лишь воспоминания. Бесценные, но всё же воспоминания.

Прошло еще несколько минут в реальном времени, и парочка казалась уже довольно пожилыми людьми. Несколько месяцев, или даже сезонов протекали со скоростью лишь пары секунд.

Нодюллер похудел и осунулся, с трудом волоча за собой вязанку дров, в то время как Хильдеран тоже не могла похвастаться былой энергией.

Глядя на происходящие в них изменения, Виид стал кое-что ощущать. Эти двое счастливы.

«Выглядит хорошо. Как в старой сказке, они победили Церковь Эмбиню и стали жить долго и счастливо?»

Палящее летнее солнце сменялось тропическими дождями, бурями и, иногда, даже снегом. Но Нодюллер и Хильдеран продолжали жить своей жизнью, радуясь каждому дню, проведенному вместе.

Виид не мог не проникнуться их чувствами.

«Это любовь»

Его родители умерли рано, и он уже плохо помнил то короткое время, проведенное с ними. Было множество вещей, которые он не знал, но даже тогда, много лет назад, он хорошо понимал, как сильно любят друг друга его родители.

Но сейчас, вместо того, чтобы отдаться в руки любви, он лишь чувствовал страх перед огромным грузом ответственности.

Официально, они с Союн не были парой. Но после всего, через что им довелось вместе пройти, он хорошо понимал её. Поэтому он решил, что пришло время принять какое-то решение.

«Смогу ли я на самом деле иметь счастливую семью? В этом мире и вправду очень много сложных вещей. Я просто хочу жить обычной жизнью и быть любимым своей семьей. Это действительно трудно»

Время продолжало течь, но он почувствовал, что его скорость замедлилась. Прошло уже много лет, и жизнь двух пожилых людей подходила к концу.

Хильдеран закрыла свои глаза первой. Она знала, что скоро настанет её час и, надев красивое платье, просто закрыла свои глаза.

- Прости меня. Я пойду первой.

Она ни о чем не жалела, и умерла со спокойной душой.

Нодюлль похоронил её позади дома.

Время вновь ускорилося. Пожилой мужчина в одиночестве ел рис и разделявал рыбу. Он остался совершенно один, но продолжал жить своей обычной жизнью. Когда ему становилось совсем одиноко, он изредка бормотал себе под нос:

- Это была действительно интересная жизнь.

Выбрав Хильдеран, он лишился многого. Богатство, статус, положение в обществе – все это он променял на одну единственную девушку. Но даже после этого, ему пришлось пройти через бесчисленное количество испытаний, чтобы наконец зажить спокойной и тихой жизнью с той, которую любил всем своим сердцем.

Тем не менее, Нодюлль был счастлив. Ведь это была именно та жизнь, которую он выбрал сам. Нодюлль был человеком, который достиг всего, чего хотел!

Нодюлль сидел подле могилы Хильдеран, умиротворенно закрыв глаза. Он знал, что настал и его черед. Его мизинец коснулся земли над могилкой, и вдруг два огонька, кружа друг напротив друга, словно пара влюбленных, взлетели вверх, а затем исчезли в ночном небе. На небосводе что-то ярко блеснуло. И это что-то оказалось двумя звездами, символизирующими Нодюлля и Хильдеран!

Две звезды, дающие понять людям, в чем заключается ценность каждого мгновения, и что есть настоящее счастье и любовь.

Нодюлль и Хильдеран, чьи души остались вместе даже после смерти.

Виид был признателен создателям задания за возможность увидеть эту концовку.

«Это и вправду можно назвать счастливым финалом. Хотя я бы предпочел провести несколько успешных спекуляций с землей и разбогатеть»

Дзынь!

- Странствующий скульптор отыскал истинное выражение внеземной красоты!

Вечная любовь открыла Вам секреты самого времени.

Вы изучили технику Ваяния Времени.

Время – вечно, и поистине счастливые воспоминания могут протекать как быстро, так и медленно.

Сила этой таинственной техники может совершать чудеса, замораживая мир.

- Скульптурное Мастерство увеличилось.

- Вы добились достижения, которое по праву можно называть «достижением столетия».

Вы стали первым, кто открыл грандиозный способ ваяния.

Это наивысшее достижение в скульптурном ремесле.

Эффекты всех скульптур увеличились на 4%.

- Кхах...

Вииду хотелось плакать, наблюдая за трогательной концовкой задания, но сейчас, казалось, слезы застряли у него в горле.

Мужские слезы – редкое явление. И так как эта сцена будет позже транслироваться, никто не

- Аааахххааам, - протяжно зевнул Виид, пытаюсь скрыть их, - Информационное окно техники Ваяния Времени!

1-ый начальный уровень – 0%.

- Начальный уровень: Ваяние Долговечности.

Благодаря этому навыку, Вы существенно увеличите срок службы любой скульптуры, и, иногда, можете повысить её художественную ценность.

Кроме того, навывк предотвращает естественное разрушение скульптуры с течением времени.

- Средний уровень: Ваяние Мгновения.

Мир замрёт. Сила Ваяния Времени остановит людей, ветер и даже свет. Остановится абсолютно всё.

Красота, выраженная в одном единственном мгновении, будет потреблять много живучести и концентрации.

Для того, чтобы охватить как можно большую площадь Ваянием Мгновения, требуется особый тип энергии.

Эту энергию можно получить, делая людей на мгновение счастливыми.

Энергии Мгновения характерно быстрое потребление.

Частое использование данного навыка будет потреблять огромное количество живучести и маны.

- Продвинутый уровень: Ваяние Путешествия.

В погоне за отголосками времени, вы можете перемещаться во времени.

С помощью этого навыка, Вы можете выполнять особые задания.

Тем не менее, принимая случайные поручения, не связанные с ваянием, и внося изменения в историю, Вы получите большие штрафы.

- Энергия Мгновения: 0.

- Вы получили дополнительный навык, связанный с техникой Ваяния Времени.

Музей Времени:

После того, как техника Ваяния Времени достигнет среднего уровня, Вы получите одну единственную возможность выбрать место, в котором время остановится навсегда.

Цветы в этом месте никогда не увянут, а капли дождя зависнут в воздухе.

Только скульптор может использовать это пространство.

Выбранная область не подлежит уничтожению.

Если вы создадите в Музее выставку работ, то сможете пригласить своих друзей.

Последняя секретная скульптурная техника! В зависимости от уровня её развития, возможно обучиться различным навыкам, связанными со временем.

Сначала Виид оценил Ваяние Мгновения.

«Я могу остановить мир, а сам продолжать двигаться, ху-ху-ху», – на его лице расцвела теплая улыбка.

С помощью Ваяния Времени можно было бы запечатлеть и создать множество красивейших моментов, но сейчас Виид думал только о том, как можно извлечь из этого выгоду.

«Если время остановится... Я смогу украсть деньги у других. Ну и в бою это будет полезно»

Непобедимая технология, которая может остановить сражение! В случае возникновения опасной ситуации, он сможет прибегнуть к ней, чтобы избежать смертельных атак.

«Но я до сих пор не знаю, насколько это эффективно»

За такой мощнейший навык необходимо было заплатить высокую цену, и в этом действительно была толика здравого смысла.

На текущий момент все телевещательные станции должны были воздержаться от показа этой сцены. Такая мера необходима была для того, чтобы скрыть информацию о технике от Бадырея и Гильдии Гермес.

– Подождите немного. Скоро я вернусь!

- Остановить их! Пусть жрецы обрушат на них свою божественную магию!
- Их уже нет. Все жрецы убиты.
- Как же это случилось?
- Враги появились словно из тени и мгновенно убили всех. Они пробрались в город быстрее, чем кто-то успел что-либо сообразить...
- У нас закончилось все серебро, и остались только обычные стальные стрелы. Что же нам делать?
- Ворота! Держать ворота! Нам всем конец, если они все прорвутся внутрь.

Империя Хэйвен, город Рейнстадэм!

Будучи центром производства и обработки качественного вина, город находился под непрерывными осадами еще при власти Королевства Калламор. Ну а после того, как он перешел в руки Империи Хэйвен, его обложили высокими налогами и бременем противостояния постоянным нападениям со стороны повстанцев.

Однако все атаки повстанцев легко гасились высокими стенами и обильным количеством стрел. Но оборона города и помыслить не могла, что ей придется столкнуться с Рыцарем Бездны и восьмьюстами Имперскими Рыцарями Возмездия.

Словно сама тьма вошла в город, мгновенно выведя из строя со всех важных шишек.

- Что насчет подмоги?
- Не знаю! Ни с кем не могу связаться!
- Как же так...

Большая часть сообщений обычно проходила через чат гильдии или с помощью шепота. Мгновенная доставка таких сообщений помогала в военных операциях любой сложности.

Но рассеявшаяся аура тьмы Ван Хока попросту блокировала любые типы телепортации или обмена сообщениями.

Рыцари Возмездия проходили сквозь стены, словно призраки, и прыгали на десятки метров вперед, будто бы у них были крылья.

Чхъаааак. Чхъаааак.

За стеной поджидала целая армия нежити в ржавой броне, специально созданной для них Ван Хоком. Из-за постоянных войн, Рейнстадэм просто кишел призраками, ждущими своего часа. И сейчас, по команде Рыцаря Бездны, они пробудились и встали под его знамена.

Благодаря силе Ван Хока, страждущие души восстали.

Игроки, которые умерли в этом месте, также были призваны на это событие!

- Рыцарь Бездны Ван Хок зовет к Вам!

Потеряв свою жизнь при Рейнстадэме, Вы наконец-то получили шанс отомстить.

Хотите ли Вы стать нежитью и принять участие в восстановлении Королевства Калламор?

Приняв задание, Вы на определенный промежуток времени примете облик нежити и сможете вступить в сражение.

Весь опыт, полученный во время события, будет сохранен.

Количество посещений Королевской Дороги существенно повысилось благодаря приключению Виида.

- Что это? Стоит ли мне принять это задание?

- Даже не знаю. Но звучит весело.

Игроки со всех уголков континента, в том числе с севера, приняли задание и появились возле Рейнстадэма в лице нежити.

Нежить обладала исходными уровнями самих игроков, и удивленно таращилась друг на друга.

- Ооооуооо?

- Кувааааат!

Их прогнившие языки и челюсти не позволяли сформулировать должным образом то, что они хотели сказать. Новички и вовсе обратились в дурно пахнущих зомби, вокруг которых летали целые стаи мух.

В свою очередь, игроки высокого уровня обрели тела Рыцарей Смерти и могли передвигаться уже более свободно.

«Что это такое?»

«Ах, вот оно как. Это очень особенное событие. Меня 100% покажут по телевизору. Может быть, это даже мой шанс прослыть боевым гением»

«Если я буду хорошо сражаться, то стоит ли рассчитывать на достойную награду? Ага, это осада. Еще и против Империи Хэйвен!»

«Хм, даже если я умру, то потери все равно будут минимальны. Мне всегда было наплевать на

штраф в виде потери уровней и текущего значения навыков. Ну а что, если мне всегда не везет при зачистке подземелий? Ладно, попробуем. Смерть всем!»

«Ах, я был жрецом и стал нежитью. К тому же скелетом. Хух, а что это за пламя на моей руке?»

Игроки, ставшие нежитью, смеялись, потешно щёлкая при этом своими челюстями.

Как ни крути, но такой опыт был для них в новинку и казался забавным. Игроки были сообразительны и быстро оценили окружающую обстановку.

Город Рейнстадэм Империи Хэйвен! Когда-то каждый из них умер где-то неподалеку.

«Фуух, и так, все что нужно – это идти и сражаться?»

Любой человек, обладая бесконечным циклом возрождений, будет бороться от всей души.

Игроки-нежить продолжали посмеиваться над собой и друг над другом, как вдруг появились Рыцари Возмездия с целью повести их в атаку.

– Вы... Зачистить... Это... Место... Убить...

– Жизнь... Дана... Одежда... Лучников... Новая Жизнь... Злодеяния... Удача... Кости... Ухо... Жить... Вперед...!

Рыцари Возмездия, суровые стражи адских врат, повели вперед нежить, намереваясь покорить этот город.

«Ну, погнали. Если я буду мешкать – то пропущу всё веселье»

Игроки-нежить прорвались сквозь ворота и вступили в схватку с войсками Империи Хэйвен.

– Защитить это место! Остановить их у ворот!

– Мы не выстоим... Нам всем конец! Кха!

Несмотря на то, что обороняющиеся блокировали мощные атаки Рыцарей Возмездия с помощью своих широких щитов, их дух все равно был под ударом. Это означало, что даже если их здоровье не опускалось до нуля, вероятность порабощения душ всё равно существовала.

Игроки-нежить сражались с солдатами Империи Хэйвен, уровни которых были примерно такими же, как и у атакующих.

«Это занимает слишком много времени», – Ван Хок молча наблюдал за своими Рыцарями Возмездия.

Затем он поднял кверху свой огромный двухметровый костяной меч, символизирующий доблесть Рыцаря Бездны!

Ван Хок всегда мог быть избит Виидом, но сейчас харизма, присущая только истинным рыцарям, была в нем через край.

Его обороняла тьма бездны, распространяя вокруг угнетающее ощущение. Обычные игроки из Рейнстадэма с любопытством посмотрели на этого необычного воина.

- Настоящее чудо. Не так ли?
- Несколько минут и город будет захвачен.
- Даже не за час?

И правда, спустя несколько минут все защитники города были уничтожены. После чего убитые возродились в обличье нежити.

Рейнстадэм был полностью покорен Ван Хоком и его Рыцарями Возмездия. Склады были сожжены, а главные городские объекты – снесены под самый фундамент. К счастью, эта участь минула обычных граждан и продовольственные магазины.

- Эти бедные люди ранее были жителями Королевства Калламор. Империя Хэйвен совершенно не заботилась о них. Нам жаль.
- Куль-куль-куль, среди них и наши потомки.

Ван Хок и нежить долго здесь не задержались. Ранним утром следующего дня они вышли из разбитых городских ворот.

- Поехали. Нам нужно взять под контроль Императорский Дворец. Во славу Его Величества мы вернем все утраченные земли. И никто нас не остановит.
- Так точно, капитан-ним.

Нежить пришла в движение.

- Ч-что?
- Это же...

Игроки, которые наткнулись на марширующую по дороге нежить, были просто обескуражены. В последние годы новички отдавали предпочтение старту на севере, но были и те, кто выбирал путь стабильности Центрального Континента.

Большинство из игроков были обычными новичками и в поте лица тащили свои повозки, как вдруг перед ними оказалась целая армия скелетов и зомби. Они замерли, шокированные увиденным, не в силах даже пошевелиться.

Монстров типа «нежить» можно было встретить в подземельях или на кладбищах. В основном эта нежить была на уровне обычных скелетов или духов, но благодаря приключениям Виيدا игроки разбирались в её видах довольно неплохо. Игроки, которые сумели классифицировать передовые отряды, были просто поражены.

- Куль-куль-куль.
- Ки-хи-хи-хи-хи.

Игроки-нежить с нетерпением ждали следующего боя и не могли удержаться от довольных смешков. Но после того, как взошло солнце, они исчезли, словно их никогда и не было. Их активность ограничивалась лишь ночным временем, когда не было солнечного света.

Лефей и другие лидеры Гильдии Гермес проводили совещание с целью обсудить меры противодействия.

Виид успешно завершил свое задание! И в будущем именно он будет командовать игроками севера!

А еще вторжение Рыцаря Бездны!

Лефей спокойно посмеивался:

- Это конечно удивительно, но случайности всегда происходят.

Гильдия Гермес насчитывала 50 лидеров.

Бадырей возглавил армию, в то время как эти люди играли ключевую роль в управлении Империей. И неожиданно произошедшее, к тому же совершенно нежелательное, появление нежити нельзя было игнорировать, ведь в будущем повреждения могут стать еще больше.

- У Вииды есть для этого очевидные мотивы. Возможно, это он намеренно поднял из небытия Рыцаря Бездны?

- С самого начала его задания мы готовились к тому, что он попытается нанести Империи Хэйвен определенный ущерб.

- Согласно докладам нашей разведки, Ван Хок был родом из Королевства Калламор. Учитывая сложившиеся обстоятельства, возможно именно это послужило толчком для текущего события?

Для более эффективного управления огромной Империей, все лидеры были разделены на несколько ведомств. Дженис, из военного департамента, внимательно изучив карту, произнес:

- Мы получили отчет о сражении в Рейнстадэме. Количество нежити колеблется от 3,000 до 5,000, но это число может увеличиться, как только начнется новая битва.

- Такое количество не сложно будет отбить.

- Да, Рыцарь Бездны обладает навыками в некромантии, но и у него есть предел того, сколько нежити он сможет поднять. Тем не менее, к событию присоединилось некоторые игроки, и кроме того, в рядах этой армии насчитывается около 700-1000 Рыцарей Возмездия.

- Рыцари Возмездия? Это высокоранговая нежить.

- Все верно. Их индивидуальные качества высоки и справиться с ними не так то просто. Однако они по плечу нашим Имперским Рыцарям.

В Гильдии Гермес было целое море игроков высокого уровня, и много кто из них отправился на войну против севера. Однако это не означало того, что на Центральном Континенте никого не осталось. Отправленные в Королевство Арпен войска Империи Хэйвен состояли в основном из регулярных солдат. Бадырей был главным военачальником, но пока что оставался в стороне от сражений.

Множество 400-ых уровней попросту сидело без работы. Единственным их развлечением были различного рода соревнования с высокоуровневыми игроками из других престижных гильдий.

Самые первые члены Гильдии Гермес были ее сердцем, но их политика была взвешенной, ведь не было никакого смысла в том, чтобы отвергать и других сильных игроков. Одна из целей Гильдии как раз и заключалась в том, чтобы постоянно увеличивать численность сильных игроков в своем составе. Это должно было поспособствовать предотвращению появления иных враждебно настроенных сил.

– Одно подразделение Имперских Рыцарей насчитывает 2,000 единиц. Так, может пошлем его, чтобы остановить вторжение нежити? Если мы будем медлить, то Рыцарь Бездны подымет ее еще больше.

– Я согласен с тем, что нежить достаточно опасна. Однако с нею все же проще иметь дело, чем со многими другими созданиями. Каждая религия имеет свои особые заклинания, способные ослабить нежить, таким образом стоит усилить рыцарей еще и жрецами. Кроме того, необходимо доставить в каждый из регионов божественные реликвии, которые помогут в обороне против нее... Значит, нам стоит мобилизовать одно подразделение Имперских Рыцарей и некоторое количество высокоуровневых игроков.

Огромная территория Империи была полна сокровищ, среди которых попадались и божественные реликвии. Их грамотное использование могло существенно снизить влияние силы Рыцаря Бездны.

Можно сказать, что Ван Хок был худшим из монстров, с которым только сталкивалась Империя Хэйвен. Именно поэтому много игроков высокого уровня были заинтересованы в том, чтобы поучаствовать в этом процессе.

Лефей проанализировал всю информацию и принял решение:

– Мы не должны ужиматься. Давайте покажем величие нашей Империи. 3 отряда Имперских Рыцарей, 20,000 игроков Гильдии с минимальным 410-ым уровнем и еще 4,000 обычных рыцарей. Так же, нужно предложить вознаграждение всем игрокам, которые захотят оказать нам поддержку.

У одного из лидеров было особое мнение:

– Разве это не слишком много? Безопасность и внутренние дела на захваченных территориях все же не совершенны. Мы тратим столько сил на то, чтобы проучить всего лишь одного человека...

– Это стоит того. Мы уже вынуждены были задержаться в нашем продвижении на север из-за деятельности Церкви Эмбиню. Кроме того, нам необходимо стабилизировать пострадавшие из-за этого события районы. Мы должны показать, что Империя Хэйвен не сдвинется с места даже если появится пять Рыцарей Бездны.

Если ослабить военные гарнизоны Империи, то ей придется тяжело. Огромное количество плохо-контролируемых захваченных территорий могло привести к неизбежным восстаниям и разбойным нападениям, и только усиленная охрана порядка могла бы сдерживать все это.

Лефей хотел сделать из сражения с Рыцарем Бездны шоу, чтобы показать на что способна Империя Хэйвен.

– Это хорошая возможность для Бадырея-нима.

– Так точно.

Бадырей решил лично принять участие в битве против Рыцаря Бездны.

Пусть даже полное разрушение 2-3 городов, но для Империи это было совершенно незначительной потерей. А вот грандиозное сражение между Рыцарем Бездны и Бадыреем принесет куда большую выгоду.

В день, когда приключение Виيدا подошло к концу, рейтинги телестанций просто зашкаливали.

Средние рейтинги телеаудитории составили 19,8%. Это было выше, чем даже у популярного драматического сериала.

Но когда Виид оседлал дракона, цифры стали и вовсе абсурдными – 34,1%!

Конечно, Королевская Дорога была популярна во всем мире, но даже чиновники мультимедийных компаний не ожидали такого скачка. Естественно, всё это было связано с колоссальной масштабностью и поразительными сценами, показанными в этом задании.

Люди, которые наблюдали за ним, чувствовали, будто сами окунулись в этот захватывающий мир, полный опасностей и приключений.

Фантастические природные пейзажи и вселяющие благоговейный ужас монстры стали своего рода тенденцией, и привели к огромному росту спроса на передачи, связанные с Королевской Дорогой.

- Рейтинги на этой неделе просто невероятны...
- Генеральный директор-ним, на форумах люди требуют повторного показа.
- Запустить повторы немедленно!
- Будет сделано, Генеральный директор-ним!
- Что еще нового?
- Рекламодатели наводнили Вашу приемную. Также поступает множество звонков с просьбой забронировать места под рекламу для дальнейших приключений Виيدا.

И хотя задание Виيدا подошло к концу, на этом всё не закончилось.

На Версальском Континенте произошли значительные изменения, и телестанции были вынуждены работать ночь напролет, чтобы осветить хотя бы часть из них. Наступило утро, и работники станций просто валились с ног от усталости, смотря на свои мониторы красными и сонными глазами.

- Кхя! Ты видел это?
- Да! Круто!
- Очень круто.
- Кстати, я отключился в 4 утра, так что же стало с Церковью Эмбинью?

- Они полностью исчезли. Не осталось практически ни одного следа.

Виид закончил задание на последнюю секретную скульптурную технику. Но множество людей и так догадывалось, что в случае его успеха - Церковь Эмбиню исчезнет. Таким образом, их домыслы оправдались, и с Версальского Континента были стерты почти все следы этого культа.

Многие регионы и города, включая Королевство Розенхайм, которые были разрушены и сожжены, теперь восстановились и обрели былую славу.

Люди ждали когда же наконец закончится их рабочий день, чтобы, вернувшись домой, сразу же подключиться к Королевской Дороге. И первым делом они отправлялись на рынки и площади, намереваясь услышать все последние новости.

Те игроки, которые появлялись в ранее покоренных Церковью Эмбиню городах, могли видеть, как по широким дорогам двигаются богато-украшенные конные экипажи.

Учитывая, что всего немногим ранее, здешние поля чернели от проклятий, всё это просто потрясало.

Кроме того, жители встретили знакомых им людей, которые были убиты обезумевшими фанатиками.

- О, это же старый магазин моего дедушки! Его сравнивали с землей несколько месяцев назад.

- Что за глупости? Вы же недавно покупали здесь продукты. Ладно, Вы что-то хотите купить? Мой сын через 2 дня женится, и мне нужны деньги.

Жители торговали на рынке, словно ничего и не произошло.

Кроме того, игроки вернулись в разрушенный ранее Замок Серабург Королевства Розенхайм. Фанатики Церкви Эмбиню теперь были не опаснее мелких разбойников, прячущихся по лесам.

- Эх, я дал Вам такое простое задание, и что? Вы выполнили его лишь спустя месяц!

- Аджусси, я справился с ним уже на следующий день, но Вы стали фанатиком...

- Что за чушь? Вам что, это приснилось? Так или иначе, Вы сильно задержались, так что награда за него будет уменьшена с 5 до 3 золотых. Если Вы опоздаете еще раз, то можете забыть о новых поручениях!

Задания, которые уже очень долго висели невыполненными, наконец-то были пройдены, а игроки вознаграждены. Некоторые, конечно же, были провалены, но те игроки, которые обладали высоким расположением у НПС, получили возможность довести свои поручения до конца.

Восстановились даже Пирамида и Сфинкс, построенные Виидом при помощи других игроков.

Все, кто понес огромные потери из-за деятельности Церкви Эмбиню, сейчас не могли не улыбаться.

- Теперь Виид-ним вернется?

- Кажется да. Наверное, его будет встречать целая толпа людей.

- Последняя секретная скульптурная техника! Интересно, как же она выглядит?
- Телестанции упорно молчат.
- Но что же будет? Тяжелейшее задание завершено, и теперь он сумеет победить Гильдию Гермес?

Глава 8: Морские Сокровища.

Ли Хэн оглядел каждый уголок своего дома.

- В Южной Корее столько строительных технологий, и все они несовершенны. Строительная отрасль нуждается в инновациях.

Со временем любой дом старел.

Из-за дождя может появиться течь, ветер облущит покрытие, а электропроводка не будет справляться должным образом с нагрузкой. Для того, чтобы избежать хотя бы части этих проблем, необходимо было раз в год проверять его состояние и наносить водостойкую краску.

- Технологии должны быть такими, чтобы даже семисотлетний дом оставался в целости и сохранности. Иначе мы не сможем сохранить нашу культуру и традиции, ц-ц.

Ли Хэн считал, что строительная отрасль слишком ленива. Компании были заинтересованы лишь в росте цен на землю, чтобы повыгоднее продать её.

Хороший дом должен быть построен из современных материалов, которые держали бы зимой тепло, а летом прохладу; иметь четырехсотметровую скважину; собственные генераторы электроэнергии и устройства, убирающие по дому.

Дом должен автоматически наполнять машину бензином, а рядом с ним обязательно должна быть высокотехнологичная теплица, благодаря которой можно было бы круглогодично кушать свежие овощи.

- Дом - это не просто коробка из цемента, - ворчал Ли Хэн со своей фирменной гнилой улыбкой на лице.

Он с удовольствием смотрел на плоды проведенного по дому мелкого ремонта. Ворота получили свежий слой краски, а во дворе было поставлено несколько новых деревянных скамеек.

- В этом году я должен посадить груши и яблони. Если я займусь этим уже сейчас, то вскоре смогу собрать первый урожай.

Несмотря на получение хороших дивидендов от телетрансляций, он все еще был строг к своим расходам. Если посмотреть на сумму его сбережений, то можно было бы сказать, что Ли Хэн стал богатым!

Персонал банка периодически присылал ему рекламные предложения или небольшие подарки, такие как женьшень. И Виид был рад, когда ему позвонил один из менеджеров:

- Клиент-ним, у нас сейчас специальная акция, так что если Вы ею воспользуетесь, то получите базовую процентную ставку.

Базовая процентная ставка!

- Посмотрим. В последнее время я получил немного денег, но... Что ж, нужно проверить, как всё будет работать, прежде чем соглашаться, верно?

Финансовое состояние Виيدا существенно изменилось по сравнению с тем временем, когда он страдал от гнёта кредиторов.

«Ну, в финансах я разбираюсь лучше всего»

Восхваление самого себя!

Ли Хэн убрался во дворе и приметил пустую миску Мяса.

«Я был занят и не заботился о своей собаке должным образом. Но, я думаю, что она все равно не испытывала нехватки в еде»

Стена между его домом и домом Союн отсутствовала. Ли Хэн верил в то, что она не сделает его усадьбе ничего плохого. Второй причиной, по которой он на это решился, было то, что у неё вряд ли было хоть малейшее желание взять что-то из его вещей.

Так что для Мяса было вполне естественно прибегать на крыльцо к Союн и сидеть там, виляя хвостом в ожидании еды. Собака была на седьмом небе от счастья, когда Союн выходила из дому, и, нежно посмотрев на неё, давала что-нибудь вкусненькое.

Ли Хэн чувствовал неимоверное блаженство, поедая свиные отбивные, как настоящий член большой семьи. Но его настроение всегда менялось, когда он видел, как Союн откармливает самой разнообразной едой жадную дворнягу по кличке Мясо.

- У меня для тебя осталось немного рисовой каши после завтрака. Вот, поешь немного!

Ли Хэн наполнил миску Мяса водой и положил ей горячей рисовой каши с овощами и свининой.

Но Мясо зевнула и надменно отвернулась. Она и глазом не моргнула от такой щедрости Виيدا, поскольку Союн кормила ее отборной бараниной из Австралии.

Глаза Ли Хэна вздрогнули:

- Дворняжка не должна отказываться от вкусного риса.

Он крепко пристегнул цепь к ошейнику Мяса.

- Ты наказана и будешь сидеть здесь. Если ты не хочешь кушать, то будешь голодать. И вообще, рис с соевой пастой - это роскошь для собак, - продолжал бурчать Виид, поглаживая загривок Мяса.

Он хотел провести время тихо и спокойно.

Спустя некоторое время из соседнего дома вышла Союн.

Мясо тот час же подскочила и завиляла хвостом, словно приветствуя своего настоящего хозяина. Преданность собаки была крайне высокой, ведь Союн всегда заботилась о ней.

Гав! Гав! Гав!

Мясо лаяла, пытаясь сорваться с цепи. Затем она прилегла и очаровательно задергала лапами.

Ли Хэн смотрел на все это холодными глазами.

- Собаки в эти дни...

Он растил Мясо уже два года и пообещал самому себе быть решительным и оставить её на цепи.

Ли Хэн и Союн сидели во дворе, наслаждаясь утренним солнышком.

- Хорошо ли спалось? - прервал тишину звонкий голос Союн.

- Да.

- Как сестричка?

- Пошла в библиотеку.

Союн всегда переживала за Ли Хаян. Она была сестрой Хэна, и потенциальной невесткой в будущем.

Ли Хэн немного помялся, а затем произнес:

- Это... Проси любую услугу.

- Услугу?

- Ты помогла мне с заданием.

- Ааа.

Ли Хэн хотел отблагодарить Союн за помощь в прохождении задания. Он не мог сделать вид, что ничем ей не обязан и пообещал полностью вернуть свой долг, как только задание подойдет к концу!

«Предполагаю, что она попросит деньги. Она точно будет просить деньги. Деньги. Или не деньги?»

Союн о чем-то задумалась и её лицо покраснело. Лицо Ли Хэна тоже покраснело.

«Мне нужно было взвесить всё лучше... Наверняка это будут деньги. Но тогда, насколько большая сумма? В этом мире всё зависит от денег»

Союн долго колебалась, прежде чем ответить.

- Свидание.

- Э?

- Может, ты будешь занят, но я выбираю свидание.

Союн хотела пойти на свидание с Виидом.

«Любой выход из дома требует денег... Что же мне делать?»

На этот случай у него не было никакого плана и Ли Хэн серьезно озадачился.

- Куда ты хочешь сходить?

- Всё равно. Подойдет любое место.

- Хммм.

Муки любого мужчины при выборе места для свидания!

В современных сериалах многие из главных действующих лиц были богатыми. Высокие и красивые, они могли пригласить своих подруг в магазин и подарить им эксклюзивные сумочки и модную одежду.

Кроме того, в этих мыльных операх частенько происходили внезапные события, такие как объятия вручения подарка.

«Фильмы и сериалы – это всё вымышленные события. Такие сцены никогда не происходят в реальности, о чём следовало бы указывать в субтитрах»

Союн была дочерью олигарха, так что последствия могли быть невероятно серьезными.

Множество людей хотели бы сходить в ресторан пятизвездочного отеля, но были вынуждены есть кимбап из круглосуточного магазина.

Ли Хэн набрал в легкие воздуха и спросил:

- Ты голодна?

- Немного.

- Ну, тогда пойдем перекусим. Ты не против, если я выберу куда?

- Конечно.

- Но я хочу предупредить, что это не очень дорогое место.

- Без разницы.

Союн ничуть не смущали такие слова. Как правило, каждый из них кушал дома, но возможность перекусить с Ли Хэном согревала ей сердце. Она могла чувствовать тепло, просто находясь рядом с ним.

- Тогда заказывать буду тоже я. Давай пойдем и поедем рамена!

- Ты знаешь хорошее место?

- Я знаю все места в этом районе!

Однажды ему довелось побывать в одном китайском ресторанчике. Там было чисто и уютно. Но когда Ли Хэн оказался в нём, то испытал настоящую агонию, увидев расценку блюд, и решился на заказ лишь самого простого блюда. Тарелки рамена.

Сейчас же он нёс несоизмеримо большие денежные траты. Но все они были ради Союн!

- ... И ещё кисло-сладкий соус, пожалуйста.

Виид и Союн сели за столик и принялись кушать.

- Рамен идёт вкуснее всего, если его засасывать.

Ху-ру-ру-ру-руп!

Ли Хэн засасывал лапшу как вакуумный насос. Сцена, в которой его губы были запачканы приправами!

В противоположность ему, Союн кушала аккуратно и не спеша.

- Когда кушаешь, не стоит беспокоиться о своей одежде! Хо-ро-ро-ро-роп!

Ли Хэн ел, а в уме подводил итоги их посиделок.

- Давай попьём кофе. Я возьму.

Ли Хэн гордо подошёл к автомату в холле ресторана. Для клиентов ресторана кофе из этого автомата был бесплатным.

- Нужно дорожить тем моментом, когда получается сэкономить денег. Бесплатный кофе – вот настоящая романтика для рабочих. В прошлом я им очень завидовал.

Союн непонимающе посмотрела на него:

- Это как?

- Группа рабочих могла перекусить в этом китайском ресторанчике, расплатившись корпоративной карточкой, а на выходе получить бесплатный кофе. Было бы хорошо и на старости лет получать бесплатное питание и кофе в качестве бонуса к пенсии.

- ...

Союн хорошо знала натуру Ли Хэна. Он почти никогда не говорил о своем прошлом, и она сделала вид, будто бы не происходило ничего необычного.

- Хочешь прогуляться после еды?

- Прогуляться?

- Да, вон туда!

Ли Хэн показал пальцем на высокий холм в центре города. Лестница, ведущая к его вершине, была длинной, но желающих взобраться туда и поглазеть на город было хоть отбавляй.

Они вышли из ресторанчика и пошли по направлению к лестнице. Прямо на ступеньках сидели

влюбленные парочки и детвора, играющая в «камень-ножницы-бумагу».

«Бессмысленная игра. Денег с её помощью не заработаешь»

«Неспеша подниматься по ступенькам – приятно»

Они неторопливо поднимались вверх целых 30 минут, пока наконец не добрались до вершины холма. Здесь располагался мемориал, где влюбленные цепляли на специальной сеточке замки, символизирующие их вечную любовь.

Ли Хэн повёл Союн к площадке, с которой открывался вид на весь город.

– Я уже бывал здесь.

Голос Ли Хэна стал заметно тише, как только он начал вспоминать о своем прошлом.

– Но, приходя сюда, я не чувствовал радости от красивого пейзажа и у меня не появлялось желания присоединиться к совместной зарядке. Когда я был здесь – у меня возникало чувство зависти.

– Ты завидовал людям, потому что они пришли сюда со своими семьями и друзьями?

Несмотря на то, что сейчас был будний день, здесь гуляло много молодых семей. В этом месте даже продавали сладкую вату и другие безделушки, которые так нравились туристам.

Но взгляд Виида был направлен совершенно в иную сторону. На крыши домов, расположившиеся чуть далее, у подножья холма.

– Нет. Я чувствовал зависть, просто глядя на раскинувшийся вон там город.

– ...

– Там так много жилых домов и других зданий. И тысячи людей, живущих в своём собственном доме, ходящих на работу и делающих то, что им хочется. Как я мог не завидовать им?

Глядя на красивый ночной вид города, на Ли Хэна всегда накатывали подобные мысли. Он стоял под проливным дождем и завидовал людям, которые сидели за столами в своих теплых домах и кушали вкусную еду.

В этом мире и речи не могло идти о каком-либо равноправии. Несмотря на упорный труд в течение всей своей жизни, единственное чего добивался человек – это получения несколько тысяч вон пенсии. А многим бабушкам, чтобы хоть как-то выживать, приходилось еще и торговать выращенными на огороде овощами.

– Мне казалось, что некоторые вещи, которые для большинства людей являлись вполне обычными, для меня же были чем-то потрясающим. Вот почему я чувствовал зависть, просто глядя на яркие огни их домов. И тогда у меня появилась идея – я должен заработать много денег. Я должен заработать их столько, чтобы никогда и ни в чем не нуждаться.

Первый его жизненный урок был таков, что если хочешь нормально жить – то нужно иметь достаточное количество денег.

– Всякий раз, приходя на этот холм, я испытывал острое желание жить, как обычный нормальный человек. Сейчас, в какой-то степени, я достиг своей мечты. Конечно, мое

состояние не настолько велико, чтобы полностью обеспечить свою пенсию, но всё же я сумел его заработать.

Из ясных глаз Союн текли слезы.

Время близилось к вечеру, и небо слегка потемнело. Ли Хэн, всё это время смотревший на огни города, повернулся к Союн. Её плачущий вид был куда красивее ночного города.

«Если бы это был сериал, то прямо сейчас последовал бы поцелуй. Ну уж нет, этого делать я не буду. Я не должен ошибочно воспринимать её слезы. Она плачет просто из-за жалости ко мне»

Ли Хэн подумал, что разобрался в причине слёз Союн.

«Это похоже на то, когда люди, едящие рис серебряными ложками, жалеют тех, кто ест деревянными. Или когда они видят бродячую дворнягу»

Он внезапно принял тёмную сторону!

«Этим миром правят деньги и власть. Она красива и обеспечена, так зачем же ей такой как я? Когда она встретит какого-нибудь красивого и образованного человека, то просто уйдет»

Вот в чем заключался главный, связанный с Союн, страх Ли Хэна.

До тех пор, пока их социальное положение не изменится, у Союн попросту не будет другого выбора, кроме как забыть о нём и двигаться дальше. Было бы лучше, если бы он этого не понимал.

Пустота, которая останется в его сердце после того, как кто-то заполнит его, а потом уйдет, страшила Ли Хэна больше всего.

«Когда-нибудь мы точно расстанемся. Чёрт. Нужно было подумать об этом перед тем, как покупать кисло-сладкий соус»

После этих мыслей, Ли Хэн безрадостно произнес:

- Пойдем вниз.

Когда они спустились к подножью холма, на город уже опустилась ночь. Много кто любил в это время сходить в кино, или на вечеринку, но все, кто просто прогуливался мимо – с восхищением таращились на Союн.

- Ты только посмотри. Это кукла, или настоящая девушка?

- Очень красивая. Но почему же она плачет?

Вид Союн был таков, что привлекал к себе внимание, даже когда она просто стояла на улице. Её лицо и простые, но дорожные вещи, приводили к тому, что не обратить на неё внимание было просто невозможно.

Для мужчин было вполне характерно замереть на месте и поинтересоваться, реальна ли она или мираж. Даже несмотря на то, что большинство из них шли под ручку со своими собственными девушками, вид её слез мог заставить каждого из них без раздумий отдать ей для пересадки обе свои почки.

Ли Хэн и Союн дошли до ворот их домов. Этот неловкий момент, который возникает в конце каждого свидания.

– Ну что ж, увидимся завтра.

– ...

– ...

Ли Хэн и Союн продолжали стоять друг напротив друга, так больше ничего и не сказав.

«В такие моменты глаза девушек красивее обычного. Наверное, это тот самый момент»

Она уже не плакала, и её превосходный макияж практически не пострадал. Глаза были ясными, а лицо симпатичным, как никогда.

Ли Хэн чувствовал нечто странное во всей этой атмосфере.

«Почему у меня такое ощущение, что меня снова поцелуют?»

Взгляд Союн, казалось, не отрицал этого. Если быть точнее, он чувствовал, что она ждет этого.

«Я уже видел подобное раньше»

Во время того, как в Королевской Дороге из-за очередного задания он стал статуей, Союн неожиданно поцеловала его.

Ли Хэн запомнил это, потому что в тот момент был подключен к системе. И ему всегда хотелось узнать, знала ли, целуя его, Союн о том, что статуя Виида и есть настоящий Виид.

Союн закрыла глаза.

«Поцелуй. Этого не может быть. Разве это не странно? Тем не менее, кажется, все говорит именно об этом. Нужно быть с собой честным, я тоже этого хочу. Тем не менее, важно определить настроение другого человека. Если ситуация неоднозначна, я не могу просто так взять и поцеловать другого человека»

Ли Хэн смотрел на лицо Союн, а в голове у него роилось множество мыслей.

Прошла целая минута!

Два человека, замерев, стояли друг напротив друга. Если бы у него в этот момент во рту была ложка от риса, то он автоматически бы жевал ее.

Тем временем Ю Бинг-джин, как и всегда, смотрел в свои мониторы.

– Хох, кажется он впервые за долгое время выбрался из дома.

Искусственный интеллект в основном транслировал ему ключевые фигуры Версальского Континента, но новейшие технологии и беспилотные летательные аппараты предоставляли ему возможность следить за людьми и в реальной жизни.

- Ветрено...

Затем он обнаружил гуляющих вместе Союн и Ли Хэна.

- Он пошел на свидание с той женщиной, которая помогла ему в задании. Она и вправду красивая. Ее даже можно было бы назвать идеалом красоты. Совершенно не понимаю как такая девушка могла с ним подружиться.

Ю Бинг-джин глубоко скорбел, глядя как эта парочка направилась в китайский ресторанчик. Ли Хэн ел совершенно некрасиво, и даже не держал ее за руку, когда они поднимались к вершине холма!

- Даже у такого парня как он есть девушка...

Ю Бинг-джин сокрушался от всего сердца.

Ли Хэн рассказывал о своей личной жизни и атмосфера постепенно созрела для следующего шага, но он совершенно ничего не сделал!

- В-вот же тупой дебил!

Ю Бинг-джин просто не мог поверить своим глазам.

Несмотря на всю свою ординарность, определенные качества Ли Хэна означали, что он все-таки смог бы добиться успеха в личной жизни. Тем не менее, сейчас он вел себя так, будто находился рядом с совершенно чужим ему человеком, и даже не утешил Союн, когда она начала плакать.

Это было настолько оптимальный момент для поцелуя, что понял бы даже ребенок. Хорошим началом стало бы даже неловкое объятие!

- Во время боя, он даже мышь не упускает из виду, а сейчас стоит столбом, словно его контузило.

Ю Бинг-джин чувствовал, что вот-вот взорвется от бушующей в нем ярости. Но вот настала еще одна ситуация, когда эти двое остановились на улице неподалеку от своих домов.

Глаза Союн были закрыты.

- Ты почему стоишь как вкопанный!?

Тем не менее, Ли Хэн не мог его услышать, и продолжал стоять, не предпринимая никаких действий. Он и Союн стояли уже целую минуту, но для Ю Бинг-джина она растянулась на целых 10.

- Этого не может быть. Версаль.

- Да, я слушаю.

- Пожалуйста, выключи все уличные фонари, они слишком яркие. Сделай это со всеми фонарями в районе... Они удивятся, если все фонари погаснут разом, так что делай это постепенно.

- Ваша команда была принята.

Спустя 2 секунды.

- Принудительное вмешательство в городскую систему освещения завершено.

Фонари, располагавшиеся неподалеку от Ли Хэна и Союн постепенно гасли, и на улицу медленно опускалась темнота.

Тем не менее, благодаря лунному свету двое людей могли видеть лица друг друга.

Но Ли Хэн даже не шелохнулся.

- Даже этого недостаточно!.. Этот парень...

У Ю Бинг-джина была своя собственная гордость, так что он был расстроен, что его вмешательство ни к чему не привело. Он себя чувствовал так, будто его стошнило от некачественного риса.

- Включить романтическую музыку в соседнем магазине. Громкость должна быть такой, чтобы они слышали.

- Принудительное вмешательство в частные системы займет определенное время, но я могу использовать роботов. Все они оснащены звуковыми платами.

- И сколько у нас там роботов?

- На текущий момент рядом 32 беспилотника и 22 небольших робота.

Ли Хэн играл важную роль в Королевской Дороге, так что за ним вело наблюдение достаточно большое количество роботов-шпионов.

- Включай!

Небольшой беспилотный аппарат пролетел над головой Ли Хэна и приземлился возле забора. Кроме того, маленькие роботы под видом птиц, насекомых и даже камней начали играть мелодию. Музыка, напоминающая игру оркестра! А спустя несколько мгновений, она даже превзошла его!

Но, несмотря на объемный 3D звук, Ли Хэн все равно не двигался и продолжал смотреть на лицо Союн.

- А он не спит случайно?

- Нет, его сердце бьется слишком быстро.

Он не спал, а просто стоял и смотрел на Союн.

Нет такого мужчины, которому бы не нравились красивые девушки.

Но это было второстепенным по сравнению со временем, проведенным вместе.

Он вспомнил каждое мгновение, проведенное с ней, и в его голове словно щелкнул невидимый переключатель.

Ли Хэн медленно приблизился к Союн и поцеловал ее.

Буль.

Киа-киа-киа.

Пенились волны, натыкаясь на ярко-красные рифы, а песчинки напивались ярким полуденным солнцем.

Задание было завершено и призрачная форма Виيدا сменилась его обычным телом. Он сразу же обратил внимание на нехватку Божественной брони и Меча Бога Тора!

Прямо перед ним висел, переливаясь синими цветами, портал.

– Теперь я могу вернуться.

У Виيدا больше не было никакой привязки к военной эпохе, и он мог вернуться в свое исходное время.

Оживленные скульптуры получили свободу действий, а судьба Империи Пэллос была уже зафиксирована. Немного обидным казался факт того, что сражение с Церковью Эмбиню в затерянных землях не оставило такого уж большого влияния на историю.

Но, так или иначе, задание было завершено, и телезрители остались под глубочайшим впечатлением.

«Промышленность по производству игрушек находится на подъеме, так что я должен получить определенный доход от продажи фигурок дракона и бурого медведя»

Каждое его действие было рассчитано!

Виид практически угадал свое месторасположение и мог бы вернуться на Центральный Континент как Великий Император, правда это было бы не более, чем пустая трата времени.

«Мне все равно немного грустно»

История любви Нодюлля и Хильдеран оставила в его сердце глубокий след.

Виид думал о своих родителях.

«Мой отец был хорошим и по-настоящему заботливым человеком»

Каждый раз, возвращаясь с работы, он садился поиграть с Ли Хэном. Он сам делал игрушки, чтобы его сыну было с чем поиграть, и они много времени проводили вместе. У него было много друзей, а единственный недостаток заключался в небольшой любви к выпивке.

Мать Ли Хэна окончила хороший университет. Работа и уход за детьми практически не оставляли ей времени сосредоточиться на ведении домашнего хозяйства.

После того, как его мать и отец покинули этот мир, постепенно стали исчезать и воспоминания о них.

Но время стерло далеко не все воспоминания. История Нодюлля и Хильдеран растормошила его память, и он вновь мог четко видеть перед собой своих родителей.

«Если бы они все еще были живы, то у меня могла быть еще одна младшая сестренка, или братик»

У его отца и матери была своя история любви.

Отец работал на полставки в городском кафе, куда приехала учиться его мама. Он оставил ей записку с приглашением на свидание, и вскоре они начали встречаться.

Мама как-то рассказала ему всю правду о начале их отношений.

– Все было хорошо, но встречались и некоторые старомодные вещи. Твой отец был очень осторожным человеком и не любил попадать в неловкие ситуации. Ему потребовалось два месяца на то, чтобы пригласить меня на свидание. Брак и создание семьи? Если бы я ждала, пока он сделает мне предложение, то умерла бы от старости. Не уподобляйся ему в будущем.

Было бы здорово, если бы у него была такая же счастливая любовь, как у Нодюлля и Хильдеран, или у его родителей.

«Я рад, что я не мой отец. Вчера я даже поцеловал ее», – глубоко вздохнул Виид.

«Тем не менее, люди должны запомнить Нодюлля и Хильдеран. Я преуспел в задании, действуя от его имени, хоть наши пути и разнились. В память о них я должен сделать скульптуру»

Он чувствовал, что перед тем, как вернуться в свое исходное время, он должен оставить за собой что-то.

Виид осмотрелся в поиске подходящих материалов.

«Если я сделаю ее из песка, то ее просто снесет шторм. А если поставить ее в горах, то это и вовсе не будет иметь никакого смысла»

Нодюлля и Хильдеран жили счастливой жизнью именно на берегу моря. И скульптура должна была быть создана именно здесь.

«Насколько трудно будет принести сюда необходимое количество камней? Нет, я должен найти подходящие материалы поблизости. Материалы для ваяния можно найти в любом месте»

Виид шел вдоль песчаного пляжа. С каждым шагом он чувствовал особенность этой местности, ведь счастье двух влюбленных не тревожила ни непогода, ни любые другие тяготы этого сурового мира.

Виид посмотрел в сторону моря.

«Вот оно!»

Из-под морских волн поднималась высокая скала, способная выдержать удары даже самого сильного шторма!

В целом, скульптуры можно было вырезать практически в любом месте и без каких-либо особых ограничений. Однако не всегда при этом они получались удачно.

Но Виид решил создать скульптуру из скалы, возвышающейся прямо под бушующими волнами. Эта композиция отлично бы характеризовала полную невзгод и опасностей жизнь, через которую довелось пройти Нодюллю и Хильдеран.

- Что ж, давайте сделаем это.

Виид шагнул в воду. Море было настолько глубоким, что всего через пару метров его тело практически полностью погрузилось.

Скала, выбранная им в качестве цели, находилась в 50-и метрах от берега и была выше человеческого роста. Волны ежесекундно разбивались об нее, обдавая все вокруг белыми брызгами.

- За дело! Это очень даже возможно!

Дань-дань-дань.

И хотя он был известен именно как Великий Император пустыни, его скульптурные инструменты всегда были при нем. Некоторые из них были получены после грабежей в захваченных королевствах, а некоторые, как например алмазный молоточек и зубило, были отобраны у кузнецов!

Это место плохо подходило для ваяния, поскольку брызги от волн постоянно попадали в его глаза, а сама скала даже подсохнуть не успевала.

«Если я допущу хоть одну ошибку, то исправить уже не получится»

Он прикоснулся к скале, чтобы почувствовать её структуру. Прочнейшая порода, тысячелетиями противостоящая волнам! Но даже с учетом этого, ему следовало соблюдать осторожность, пробиваясь все глубже и глубже. Кроме того, нужно было очистить поверхность скалы от водорослей, морских звезд, мидий и толстых наростов мха.

Лучше всего Нодюль и Хильдеран смотрелись молодыми, но Виид выбрал то время, когда они уже стали старенькими. Именно в этот момент их счастье достигло своего пика.

Скульптура пожилой пары, державшейся за руки и смотрящей в морскую даль.

Вся работа отняла у него более 10 часов. Процесс шел довольно быстро, потому что он вложил в нее все свои эмоции.

- Пожалуйста, дайте название завершенной скульптуре.

- Она будет называться «Нодюль и Хильдеран».

- Подтвердите название: «Нодюль и Хильдеран». Верно?

- Всё верно.

- Вы завершили создание скульптуры класса «Шедевр» - «Нодюль и Хильдеран»!

Скульптура, отражающая в себе силу природы и времени.

Особая работа скульптора, переписавшего историю всего континента.

Всякий раз, когда приключения Нодюля становятся кому-либо известными, историческое значение этой скульптуры увеличивается на 3.

Художественная Ценность: 4,392.

- Эффекты:

У всех, кто посмотрит на скульптуру, скорость восстановления Здоровья и маны увеличится на 34% в течение следующих 3 дней.

Навыки мореплавания увеличатся на 21%.

Будет получено «Благословление Неукротимого Воина».

Монстры в радиусе 4 км не смогут нанести внезапную атаку.

Характеристика Удачи у первооткрывателей данной скульптуры навсегда увеличится на 2.

Данные эффекты не сочетаются с воздействием других скульптур.

Количество созданных скульптур класса «Шедевр»: 25.

- Вы получили опыт в Скульптурном Мастерстве.

- Вы получили опыт в Ремесле.

- Текущее значение техники Ваяния Времени поднялось до 2-го начального уровня.

Структурная целостность и долговечность Ваших скульптур будет сохраняться в течение длительного периода времени, даже несмотря на плохие погодные условия.

Благодаря Нодюллю и Хильдеран родилась скульптура-шедевр.

Это было именно то, чего ожидал Виид.

На текущий момент его Скульптурное Мастерство было 9-го продвинутого уровня со значением 94,1%.

Находясь в военной эпохе, он редко когда посвящал время ваянию, ведь ему нужно было как можно скорее завершить свое задание. Сделать Шедевр – это конечно же настоящий успех, но для того, чтобы полностью освоить Скульптурное Мастерство, ему требовалось еще хорошенько попотеть.

«Я все еще чувствую себя слегка опустошенным. Нодюль и Хильдеран стали шедевром... Но чего-то не хватает»

Виид остался в этом месте еще более чем на 20 дней, решив поработать еще немного. Смысл его профессии сводился к тому, чтобы создавать красивые и сложные скульптуры, но эта работа была куда более затейливее.

Он трудился долго и упорно, не пожалев даже костей и чешуи дракона, полученных после финальной битвы с Асоллетом.

«Теперь я могу уходить без сожаления»

Закончив работу, Виид с легкой душой вернулся в свое исходное время.

Когда он покинул пляж, ничто не напоминало о том, что здесь провел множество бессонных ночей один из самых выдающихся скульпторов. Яркое солнце, белый песок и ни одной скульптуры.

Лишь статуя Нодюлля и Хильдеран, противостоящая свирепым волнам, виднелась немного поодаль. Она была прекрасна, и являлась единственной, что могли бы увидеть люди, стоя на пляже.

Другие скульптуры, над которыми потрудился Виид, таились глубоко в море, в месте расположения кораллового рифа.

Их было много: мальчик, бегущий по узким улочкам Острова Борота; плывущая на плоту пара молодых людей; путешествие по континенту; сражения; небольшой период спокойной жизни; побег. А на самом морском дне была выгравирована битва против Церкви Эмбиню.

Название расположившейся на дне скульптуры звучало как «Счастливая пара, скучающая по морю».

Не смотря на то, что эти двое получили немало болезненных ударов от морских волн, в их сердцах остались лишь хорошие воспоминания. Словно в подтверждение этому, под морской гладью можно было увидеть размеренную жизнь маленьких моллюсков и снующих туда-сюда крабиков. Благодаря эффекту Ваяния Времени, эти скульптуры смогут простоять здесь до самой бесконечности, будучи не подверженными естественным повреждениям и постепенному распаду.

Работа, включающая в себя множество самых разнообразных скульптур под названием «Морские Сокровища» обрела статус Выдающегося произведения. Она тотчас же была занесена в летописи с пометкой о том, что обнаружить ее под силам далеко не каждому.

– Ты только посмотри.

– Ох-ох, как красиво.

Но вот среди русалок быстро распространились слухи о прекрасных скульптурах.

– Мир людей и вправду страшен.

– Но разве это не здорово?

Вокруг скульптур постоянно кружили стаи рыбок, и дня не проходило, чтобы сюда не наведывались русалки.

– Это приключение принесло мне море удовольствия. Не так ли, Версаль?

– Ответ на Ваш вопрос зависит от того, какие критерии использовать для характеристики «удовольствия». На текущий момент приключение Вииды превысило плановые показатели на 279%. Вероятность получения таких результатов составляла лишь 0,003%...

– Хватит!

Ю Бинг-джин совершенно не хотел слушать ее расчеты.

Виид достиг успеха в практически невыполнимом задании. Использование дракона было решающим фактором в его победе, хоть и не являлось безусловной необходимостью.

В оригинальной истории, Ахеллун пожертвовал собой, чтобы запечатать Асоллета. Но Виид выбрал свой собственный способ избавиться от Дракона Хаоса, и, как ни странно, он сработал.

Ю Бинг-джин рассуждал о происходящем, как обычно это делал Виид:

– Я с нетерпением жду, какие же чудеса он сможет вызвать в будущем. Ух, такая светлая голова, как моя, уж точно задала бы всем жару!

Он просто восхвалял самого себя!

– ...

Даже у Искусственного Интеллекта не было слов!

Успехи Вииды вызывали у Ю Бинг-джина приступы раздражительности, но теперь задание подошло к концу и Виид должен будет вернуться к реальности.

– Это было весело, но он понес слишком много издержек во время этого задания и упустил огромное количество других возможностей. Если у него будет достаточно времени, он, конечно, сможет наверстать упущенное, но... Правопреемником, который получит все мои активы и власть, по-прежнему является Бадырей.

Виид получил последнюю скульптурную секретную технику, но и затраты на это были крайне велики. Он использовал Скульптурное Воскрешение в Лабиринте Родерика, и оживил 13 других скульптур, путешествуя в пустыне. На начальных уровнях штраф от Оживления Скульптуры мог быть легко восполнен, но на 400-ых потери от этого были просто смертельны!

Когда Виид вернется в свое исходное время, он потеряет примерно 20 уровней. И эта недостача может сыграть огромную роль в противостоянии Империи Хэйвен.

Чтобы использовать Ваяние Времени в полную мощь, требуется потратить немало времени на его прокачку, а вторжение было в самом разгаре.

Ю Бинг-джин проверил свои предположения и выяснил, что разница между Бадыреем и Виидом составляет 90 уровней. Скульптурное Мастерство и дополнительные характеристики, полученные в результате улучшения других ремесленных навыков могли бы помочь, но у того было просто невероятное разнообразие атакующих и защитных приемов. К тому же прямо сейчас Ваяние Времени мало чем могло ему помочь.

На текущий момент в бою 1 на 1, вне всяких сомнений, преимущество было за Бадыреем.

С помощью ИИ, Ю Бинг-джин знал обо всем, что творилось на Версальском Континенте.

Гильдия Гермес отправила в Королевство Арпен наемных убийц, целью которых стали высокоуровневые игроки севера.

Тем игрокам, которые покинули Центральный Континент, дали шанс вернуться назад и пообещали высокие должности, если они предадут Культ Травяной Каши.

- Я благодарен за это предложение, но вынужден Вам отказать. Теперь мой дом на севере.
- Север скоро превратится в безлюдную пустошь. Когда это произойдет, с Вами уже никто не будет церемониться. Хорошенько подумайте, прежде чем выбрать Королевство Арпен.
- Мне уже некуда возвращаться, к тому же здесь много моих знакомых...
- Гильдия Гермес может дать тебе немало ценных вещей. Такой шанс не выпадает дважды. Лишь немногим дарован шанс вступить в Гильдию.

Сила дружбы и преданности рушилась от жажды наживы и власти. В некоторых случаях игроки громко возмущались и протестовали, но в конце концов все равно принимали подобные предложения.

Были и случаи прямого подкупа игроков севера.

Гильдия Гермес вела грязную политику, разработанную еще на самых начальных стадиях своего становления. Глядя на происходящее, можно было с уверенностью сказать, что для укрощения кроликов, живущих на севере, была мобилизована целая стая львов.

- В Земле Магии Виид был жестоким тираном.
- У людей есть полное право изменить свою точку зрения.

Гильдия Гермес продолжала распространять подрывающие авторитет Виида слухи, хоть это и не имело большого эффекта.

Большинство игроков севера были непоколебимы в своем желании сражаться до самого конца.

Несмотря на то, что некоторых торговцев вынудили прекратить торговое сообщение с севером, потоки товаров продолжали идти, а выручка направлялась на развитие экономики, культуры и архитектуры.

В целом, эта война была направлена на уничтожение потенциала северного региона.

Лефей, возглавляющий Гильдию Гермес, был начисто лишен героических черт характера. Однако, он хорошо знал свое дело и ясно понимал, что север был тем семенем, которое с временем может дать ядовитые плоды для Империи Хэйвен.

- Я должен встретиться с Бадыреем, по крайней мере, хотя бы раз.
- Запустить подготовительный этап для испытания приемника?

Вся информация о Бадырее уже была собрана из самых первых рук. И, с помощью ИИ, Ю Бингджин мог устроить встречу с ним так, что тот даже ничего бы и не заметил.

- Нет, не сейчас. Возможно, всё уже очевидно, но я хочу подождать до конца. Я должен посмотреть на последнее усилие Виида.

Глава 9: Возвращение Короля.

Виид появился неподалеку от Дворца Земли Королевства Арпен.

Дворец, построенный в форме короны на горных пиках! Благодаря качественным материалам, строение выглядело прочным и стильным, а у его подножия располагалось достаточно большое количество маленьких и больших построек.

Дзынь!

- Дополнительный бонус за успешное завершение задания.

Завоеватель, прокатившийся по Центральному Континенту, словно песчаная буря.

Вы вели за собой отряд всего лишь из семи человек, сумев убить дракона и победить Церковь Эмбиню.

- Вы получили дополнительную награду за прохождение задания на последнюю секретную скульптурную технику.

Бонус Времени:

Прошло много лет с тех пор, как исчез Великий Император Виид.

Королевства Центрального Континента стремились как можно быстрее стереть все следы существования Империи Пэллос, избавившись тем самым от своего позорного прошлого.

В нынешние времена история Империи практически неизвестна, но те, кому улыбнется удача, получат возможность отыскать наследие Великого Императора.

При обнаружении кем-либо следов Империи, это отразится на её «прошлой жизни».

Если это произойдет, Вы обретете особые воспоминания, благодаря которым получите дополнительные знания и опыт.

- Где-то среди бескрайних песков Пустыни Спокойствия появилось задание, дающее возможность изучить навыки и обрести экипировку Великого Императора Виида.

Для выполнения этого задания требуется класс Пустынного Воина.

Один из этапов задания включает в себя объединение пустынных племен и создание королевства.

Задание доступно не только игрокам, но и НПС.

В ходе его выполнения, Ваша жизнь будет подвержена многочисленным угрозам.

Награда за его успешное завершение будет поистине большой.

Пустынные воины мечтают достичь высот Великого Императора, так что они не упустят возможности испытать себя.

Как только пустынные воины обретут своего императора, он будет пользоваться уважением среди них. Тем не менее, это не продлится долго, и они предадут его, если император не сумеет продемонстрировать им свою силу и мужество.

- Вы прибыли ко Дворцу Земли.

Во Дворце Земли правящие способности Короля повышаются на 349%.

Влияние на жителей увеличивается.

Харизма, Мужество, Достоинство, Честь, Лидерство и Вера увеличиваются на 120.

В пределах Дворца, Ваша Слава и Честь находятся на максимальных показателях.

Бонус Времени!

Это было доказательством того, что Виид оставил большой след в истории континента.

Будет здорово, если его забытая слава вновь вернется к нему.

«Но не всё так радужно. На это задание ушло много сил и времени. Было бы лучше получить кругленькую сумму денег»

Во Дворце Земли король обретал огромные привилегии. Те игроки, которые не обладали достаточным количеством славы, попросту не могли попасть в него, а неугодные королю жители не могли поселиться на его окраинах. Но переживания Виида были совершенно иного рода.

Он тихо пробормотал:

– Мир действительно несправедлив. Ну, ничего не поделаешь, ведь я не могу изменить его.

Игроки, которым удавалось поселиться на территории королевского дворца, были очень горды собой, и Виид видел, как у его подножия копошится внушительное количество людей. Много кто хотел воспользоваться размещенными на его территории магазинами и другими объектами. Даже торговцы стремились занять самые выгодные места, чтобы подороже продать свои товары.

– Как далеко продвинулась Империя Хэйвен?

– Они дошли до Равнин Нур, где увязли в сражении с Культom Травяной Каши.

– Вероятно, на это у них уйдет около трех дней?

– Да, после того, как они прорвут их оборону, то в скором времени достигнут и этого места.

В то время как Виид целых 20 дней был занят ваянием, Империя Хэйвен продолжала свой победный марш.

Словно настоящие муравьи, игроки стекались к передней части Дворца Земли.

Игроки севера не потеряли своих надежд.

– Наш король – Бог Войны Виид.

– Как только наш король вернется, ситуация изменится.

– Виид изменил ход самой истории. Даже дракон потерял жизнь в схватке с ним. Империя Хэйвен ему не противник.

Вот такие разговоры ходили между игроками севера. Естественно, Империя Хэйвен тоже не молчала:

– Виид обычный неудачник. Он уже сражался с нами и проиграл. Бадырей непобедим.

– Смерть дракона – глупое стечение обстоятельств. Империя Хэйвен достаточно сильна, чтобы покорить весь континент. И это будет доказано тотальным опустошением севера.

Виид просто игнорировал все эти разговоры.

– Моя судьба такова, что всегда случается нечто подобное. Ну что, посмотрим.
Информационное окно!

Имя персонажа

Виид

Тип

Божественный Воин

Уровень

419

Профессия

Легендарный лунный скульптор

Титул

Скульптор, меняющий мир

Слава

192,912

Здоровье

54,830

Мана

23,394

Харизма

664

Боевой дух

611

Сила

1,157

Ловкость

1,178

Живучесть

291

Мудрость

402

Интеллект

484

Лидерство

932

Искусство

3,329

Удача

255

Стойкость

1230

Выносливость

412

Вера

711+435

Очарование

811+30

Концентрация

303

Мужество

392

Достоинство

519

Упорство

621

Честь

789

Проницательность

1

Атака

9,102

Защита

2,293

Близость к природе

1,829

Сопротивление к магии

Огонь - 49%; Вода - 46%;

Земля – 48%; Чёрная магия – 44%.

- + Все характеристики увеличиваются на 20.
- + Характеристика Искусства дополнительно увеличивается на 80.
- + Лунными ночами все характеристики получают 30% бонус.
- + Вы можете экипировать специальные предметы.
- + Все производственные навыки могут быть подняты до мастерского уровня. Предметы, изготовленные с применением навыка Переплавки, получают дополнительные параметры. Вы можете изучить лучшие из существующих навыков.
- + Необычные скульптуры или скульптуры с высокой художественностью ценностью существенно увеличат Вашу Славу.
- + Благодаря работе над скульптурами, боевому опыту, заданиям и производственным навыкам, все характеристики увеличиваются на 312.

419-ый уровень.

На момент, когда он прибыл в Деревню Бадэн и был проклят Королем Порту, его уровень был 438. Но в пустыне он оживил множество скульптур, в связи с чем опустился почти на 20 ступенек.

Его приключения имели невероятный успех, но по возвращению в исходное время, всё, чего он добился – попросту пропало.

«Всё это время Бадырей путешествовал, поднимал уровни и обзаводился новой экипировкой»

Помимо самого Бадырея, сильнее стала и его Королевская Гвардия.

«Бадырей – сильнейший из людей на всем Версальском Континенте, так что 500-ый уровень для него не является чем-то из ряда вон выходящим. Он наверняка качался в наилучших охотничьих угодьях»

Виид знал, что благодаря своей невообразимо быстрой охоте и характеристикам, полученным в результате успешного выполнения заданий, мало кто мог бы стать для него достойным соперником.

Метод ведения охоты Виида оказывал сильное влияние на быстрый набор уровней. В то время, как другие люди мучились в подземельях по 10 часов кряду, Виид справлялся с такой-же задачей в два раза быстрее.

Однако на текущий момент понесенный им ущерб был слишком велик.

«Я так сильно отстаю от Бадырея, что он мог бы сражаться со мной и вслепую. Прежде чем иметь с ним дело один на один, мне следует наверстать упущенное»

Игроки, находящиеся неподалеку от Виيدا, продолжали чатиться.

– Пустынный король Виид появится и обезглавит Бадырея одним взмахом своего меча.

– ...

– Это будет ни к чему. Он просто вызовет метеорит.

– Точно! Если Виид вызовет метеорит, Империя Хэйвен точно проиграет.

Вииду захотелось рассказать им правду.

Вызов метеорита напоминал собой скорее небольшое денежное пособие, которое родители дают своему ребенку. Кроме того, этот свиток уже был использован.

Ваяние Времени далось ему настолько дорого, что можно было бы смело назвать его разорённым. Это как остаться не с сочным абрикосом, а с одной его косточкой.

Вот если бы он всё ещё оставался Великим Императором пустыни, то любой монстр при его виде в ужасе побежал бы рыть себе могилу.

«Ну, ситуация не самая худшая. У меня остались еще некоторые способности. В частности – трусость, настойчивость и грязные приёмчики»

Виид шёл к Королевскому Дворцу. Всё это величественное строение было растянуто между семи горными вершинами, с удобными выходами к наиболее важным его частям.

Королевские палаты располагались на самом высоком пике, находившемся по центру горной цепи. Раньше здесь жили одни только гоблины и гномы, но сейчас это место было очищено, облагорожено и прозвано людьми «горой приключений и процветания».

Если человек не был дворянином, или не обладал выдающимся уровнем славы, то попросту не смог бы попасть в сам дворец, который бдительно охранялся королевскими НПС-рыцарями Замка Вент.

Количество рыцарей на текущий момент уже превышало тысячу человек.

Перед уходом Виид приказал им не участвовать в боевых действиях ни под каким предлогом.

Как правило, короли оставляли командование государством знати, смыслящей в военном ремесле, но так как его королевство еще не оперилось, то дворян в нем не было вовсе. На все ключевые позиции по его собственному указу были назначены оживленные скульптуры.

– Стоять! Вам сюда нельзя! В королевский дворец допускаются только... Кхэ! Добро пожаловать!

Облаченные в доспехи рыцари поспешно расступились, освобождая Вииду проход.

– Спасибо.

- Встретиться с Вами – невообразимая честь для нас.

Виид подошел ко входу во дворец.

В 10 метрах друг от друга стояли рыцари, охранявшие главные ворота. Увидев Вииду, они в приветствии подняли свои мечи:

- Наше почтение, Король!

- Поклонитесь человеку, благодаря которому мы имеем честь ступать по этой земле!

Рыцари вели себя крайне учтиво и все до единого поклялись на верность своему королю.

Множество стоящих здесь рыцарей были преданы, оскорблены или унижены своими прошлыми бесчестными правителями.

Но в случае с Виидом, игроки севера глубоко уважали его и выказывали абсолютную преданность. Сюда добровольно мигрировали даже абсолютно свободные рыцари. Игроки, выбравшие этот класс, только выигрывали от высокого показателя чести и славы правителя Королевства Арпен.

Рыцари, которые попадались на пути Вииду, тотчас же устремлялись вслед за ним. После того, как его стала окружать процессия более чем из 30 человек, в сторону Вииду начали таращиться и другие люди.

- Это что, какое-то событие?

- Не знаю. Может быть это какой-то авантюрист, обнаруживший клад?

На севере поощрялась практически любая возможность принять участие в приключении, и те, кто возвращался в город с сокровищем, непременно сопровождались отрядом рыцарей. Таким образом, подобные явления не были редкостью в городах Королевства.

Даже те игроки, которые просто очищали окрестные земли от монстров, тем самым увеличивали к себе лояльность со стороны НПС, со временем приобретали статус правителя местной деревушки. Таким образом, рыцари часто подходили воздать должное игрокам, вернувшимся из очередного славного похода.

Тем не менее, на этот раз демонстрируемое рыцарями уважение просто зашкаливало. После того, как количество сопровождающих этого человека перевалило за 50, игроки всерьез переполошились.

- Его одежда... Она похожа на ту, которую обычно носят новички.

- Да, такая одежда стала популярной благодаря Богу Войны Вииду. Но она давно вышла из моды, и люди редко когда надевают её.

- Послушайте, а что если...

- Не может быть! Пойду расскажу друзьям! Это же джек-пот!

- Посмотрите на его внешний вид. Безупречная кожа, ясные глаза...

Во время своих странствий, Вииду удалось существенно поднять характеристику Очарования,

которая и внесла небольшие коррективы в его внешность.

- Вы только посмотрите, как к нему относятся рыцари. Они прямо окружили его!

- Ах, я вижу.

Игроки присоединились к идущим за Виидом рыцарям. Число людей росло, словно снежный ком, и каждый из них спешил как можно быстрее уведомить своих друзей об этой потрясающей новости.

Слухи дошли и до тех, кто был занят зачисткой подземелий, разведкой новых земель, а также сражением с Империей Хэйвен.

- Мне очень жаль, но я должен закончить охоту и вернуться в деревню.

- Почему это? А что тогда делать всем остальным? Ведь наша группа останется без воина.

- Если это неуважительная причина, то следующий раз на охоту мы пригласим кого-то другого.

- Ну... Это... Виид-ним вернулся. Я хочу его увидеть.

- В самом деле?

- Что, правда?

- Так сказал мне мой друг. Это авторитетный торговец, и в прошлом он имел дело с Виидом. Его глаза и уши донесли ему о том, что король вернулся.

- И почему ты не сказал раньше? Пойдемте все к Дворцу Земли и посмотрим.

- А что с охотой?

- Какая охота? Как ты думаешь, что сейчас важнее?

На повсеместное распространение новости о возвращении Виида ушло всего 3-4 минуты. Люди посылали шепоты своим друзьям, которые в свою очередь рассказывали своим, и так далее по цепочке.

Вести дошли даже до бойцов из Культа Травяной Каши, ведущих сражение против Империи Хэйвен на Равнинах Нур.

- Вааааааах!

- Ураааааа!

- Он вернулся!

Империю Хэйвен прямо-таки озадачили их внезапные вопли.

- Чего они разорались?

- Кажется, их крики довольно радостные. Совершенно не понимаю, чему можно так радоваться перед резнёй.

- Последние новости. Бог Войны Виид вернулся.

– Что?

Вскоре информация о возвращении Виида была опубликована и в информационной сети Гильдии Гермес.

Лефей и остальные лидеры Гильдии в срочном порядке организовали совещание.

– Вот он и появился.

– Война находится в финальной стадии, но с его приходом сопротивление усилится.

– Нужно подготовить армию. Мы не знаем, что он задумал, так что следует ожидать любого развития событий.

– Должны ли мы удвоить количество групп сопровождения?

– Устройте их. Мы должны быть уверены, что поставки не будут отрезаны.

Лидеры Гильдии Гермес были аккуратны даже в мелочах. Независимо от того, насколько сильна была их армия, Виид был тем, кого нельзя было игнорировать ни при каких обстоятельствах.

Поначалу Лефей думал, что для завоевания севера понадобится всего два-три крупных сражения.

«После того, как они познают горечь поражения несколько раз кряду, их мораль упадет и дело останется за малым. На Версальском Континенте нет никого, кто смог бы потягаться силами с Империей Хэйвен»

Но север продолжал бороться. Так или иначе, его планы уже дали сбой.

Драматические сцены, где Виид из последних сил продолжает сражаться, постоянно крутились по телевизору. Именно его пример помогал людям стать мужественнее и не терять надежды. Вот почему с каждым днем сопротивление на севере становилось все более ожесточенным.

Лидеры Гильдии Гермес не могли игнорировать силу Виида и севера в целом. Бадырей, занимающийся подготовкой к битве с Рыцарем Бездны Ван Хоком, также услышал эту новость.

– Виид вернулся.

«Ещё бы он не вернулся»

Бадырей спокойно вытащил свой меч. В его распоряжении было всё самое лучшее: оружие, доспехи, охотничьи угодья.

В прошлом ему многого не доставало, но он внимательно изучил о Вииде всё, что только сумел достать, включая его технику ударов в одну точку, и смертельно-опасный метод охоты.

«Я уверен, что выиграю бой, даже если он использует все свои трюки вместе взятые»

Но сердце Бадырея ёкнуло, когда он увидел, что Виид достиг успеха в своем задании. Его пугала таинственная скульптурная техника, которой обучился его самый опасный противник.

«Я надеюсь, что этот навык связан исключительно с искусством»

Бадырей больше не мог хвастаться своей победой над ним в прошлом. Чтобы получить титул сильнейшего, ему нужно было убить Виида вновь.

Виид невозмутимо шёл вперед в сопровождении игроков и рыцарей. Если бы он прислушался, то смог бы разобрать стоящий позади него гвалт.

– Бог Войны Виид!

– Виид-ним, это действительно Вы? Если да, то просто кивните!

– Вы должны помнить меня, я авантюрист Редул!

– С возвращением! Гильдия Торговцев как раз проводит собрание на площади Ледяного Дракона.

– Виид-ним, на днях Золотой Человек занял у меня 2 золотых и до сих пор не вернул!

Игроки от всей души приветствовали его, создавая вокруг Дворца Земли невообразимый шум и гам. Рыцари, сопровождающие его, пытались сдержать натиск людей, но их было столько, что не помогла бы и целая рыцарская дивизия.

«Гм, конструкция прочная, и сделано с умом»

Это было первое посещение Виидом Дворца Земли, так что его глаза обшарили каждый закоулок. Он тщательно проверял его на наличие уязвимых мест, трещин, протеканий, широких швов и любых других следов некачественной работы!

Но архитекторы, которые принимали участие в строительстве, отнеслись к работе со всей душой, так что ни о каких недочетах и речи не шло. В обычной ситуации архитекторы получили бы внушительную предоплату, а во время работы норовили бы повозмущаться кабальными условиями труда.

Несмотря на то, что уровни архитекторов севера были низкими, их технические навыки заслуживали уважения.

С ростом строительного ремесла, игрок получал возможность использовать в работе сложные материалы, или, к примеру, изготавливать легкие, но сверхпрочные конструкции.

Таким образом, дворец был построен, опираясь на их богатый опыт и мастерство. Те же архитекторы, чьи навыки были недостаточно велики, помогали мостить дороги и расставлять клумбы для цветов. Работа велась во славу их короля, так что не должно было быть ни малейшей ошибки.

Цена строительства Дворца Королевства Арпен стартовала с 2 млн. золотых, и это было только началом, так что завершили его лишь благодаря вкладам и участию самих игроков.

Виид стоял перед лестницей, ведущей в Королевский Дворец. Сотни королевских рыцарей, экипированных в серебряные и золотые пластинчатые доспехи, выстроились вдоль неё, подняв вверх свои мечи.

– Слава Его Величеству!

Фьюх!

Рыцари, как один, сделали красивое приветственное движение мечами, а затем поклонились.

– Это действительно Виид-ним.

– Удивительно! Просто удивительно!

Сила королевских рыцарей была такова, что большинство монстров в панике убегало, завидя их. Благодаря развитой культуре и торговле в королевстве, Виид делал акцент не на развитие армии, а на обеспечение безопасности торговых маршрутов и поселений. Таким образом, когда королевство не было в состоянии войны, рыцари помогали поддерживать общественный порядок. Они охраняли мирных жителей от воров и сражались плечом к плечу с игроками, защищая их деревушки от вторжений монстров.

Таким образом, Виид хорошо зарекомендовал себя с практической точки зрения, и, несмотря на все нюансы, мог похвастаться кое-какой армией. Тем не менее, его королевство по-прежнему было в нестабильной ситуации и находилось под угрозой полного захвата Империей Хэйвен.

Виид поднялся по лестнице, минуя рыцарей.

Каждый его шаг сопровождался громкими и восторженными криками игроков.

«Что за черт... Неужели они меня настолько уважают?»

– Виид-ним! Виид-ним!

«Ну, то, что они себя так ведут, не может не радовать. Королевство Арпен моё, и они – мои люди.

– Вааааааах!

«Атмосфера вполне подходящая, чтобы поднять налоги. Когда же лучше всего это сделать... Как насчет послезавтра?»

Дух истинного диктатора, для которого крики приветствия ассоциировались с возможностью поднять налоговую ставку!

– Добро пожаловать, Ваше Величество.

Рыцари с поклоном отворили перед ним входную дверь.

Внутренний вид дворца! Королевство Арпен нельзя было назвать бедным, но здесь... Все внутреннее убранство было наполнено красивейшими украшениями, золотом и драгоценными камнями.

Подобную роскошь можно было себе позволить лишь в том случае, если обложить огромными налогами сразу все королевство. Но в данном случае к делу приложили свою руку опять же те самые обычные игроки.

Ювелиры и кузнецы ограничили добытые авантюристами драгоценные камни и отреставрировали найденные ими реликвии Империи Нифльхейм. Кроме того, для отделки интерьера были использованы высококлассные материалы, пылящиеся долгими годами на складах самых

обычных магазинов.

Виид шел по красной ковровой дорожке.

Подле него в воздухе плыли некие капельки, сделанные из самого света, и напоминающие собой живые организмы. «Глаза Империи Нифльхейм», раскопанные умелыми авантюристами в одной из глубоких северных пещер. Они летали вокруг дворца, как настоящие маленькие птицы, и один взгляд на них увеличивал навык управления государством на 4%.

Этот предмет мог использовать лишь игрок со статусом не ниже короля, и авантюристы решили отдать его своему правителю абсолютно безвозмездно.

Дзынь!

- Королевский Дворец Королевства Арпен был завершен.

Хотите ли Вы назначить Королевский Дворец столицей Королевства Арпен?

- Да будет так.

- Вы утвердили столицу Королевства Арпен.

Отныне в Королевском Дворце будет решаться вся важная государственная политика.

Вы можете устанавливать должности и чины.

Вы можете проверить статус каждого из городов и оказать влияние на их внутреннюю политику.

В Королевском Дворце Вы можете назначать дворян и лордов, а также наделять их специальными полномочиями.

В зависимости от действий дворян и лордов Королевства Арпен, будет изменяться их Честь и Слава.

Те, кто имеет особые заслуги перед королевством, получают возможность создать свой клан. Преданность главы клана будет переходить из поколения в поколение, а преемники будут обладать отличной родословной.

Слава государства увеличилась на 34.

Дипломатическое влияние королевства увеличилось.

Лояльность жителей увеличилась на 43%.

Жители испытывают гордость за свое королевство, в связи с чем максимальный уровень их лояльности увеличился на 20%.

В связи с успешным завершением Королевского Дворца, все города и деревни, находящиеся под юрисдикцией Королевства Арпен, будут исправно выплачивать дань.

Вместе с Виидом во дворец вошли и королевские рыцари. Они стояли, преклонив перед ним колени, и когда Виид закончил читать информационное окно, один из них произнес:

– Ваше Величество, спустя столько времени многие люди искренне рады Вашему возвращению. Но в то же время, все они пребывают в тревожном состоянии из-за вторжения извне. Можем ли мы зажечь маяк, чтобы сообщить им, что Ваше Величество жив?

Дзынь!

– В Королевство Арпен вернулся его Король.

Королевские рыцари рады Вашему возвращению и просят о выдаче им указания по уведомлению других городов.

В случае Вашего согласия, другие города узнают о том, что Король вернулся.

Уровень сложности: F.

Существовало великое множество простых вещей, которые ему нужно было сделать в качестве короля. Виид легко согласился с первым из них.

- Да, вы можете зажечь маяк и уведомить всех о том, что я здесь.

- Будет исполнено.

Вскоре от горных пиков Дворца Земли начали подниматься красные, желтые и синие дымки. Спустя несколько мгновений зажглась и следующая цепочка маяков, находящаяся на вершинах гор поодаль от дворца.

На широких равнинах, бескрайних лугах и высоких горах - везде подхватывался марафон разноцветных дымов. К вечеру всё Королевство Арпен уже знало о том, что Виид прибыл.

Те, кто по каким-то причинам не знал об этом - мог услышать последние новости благодаря телестанциям.

Армия Империи Хэйвен двигалась по направлению ко Дворцу Земли, в одном из помещений которого в этот момент находился и сам Виид.

Ситуация была на грани кризиса! Империя Хэйвен, покорившая весь Центральный Континент, отправила колоссальное количество своих войск на север.

Несмотря на то, что приключение Виيدا напоминало собой какой-то сказочный миф, многие игроки все-таки придерживались мнения о том, что его крылья скоро будут подрезаны.

После того, как Виид прибыл в Королевский Дворец, с ним захотело провести переговоры множество игроков. В основном это были местные лорды или хорошо известные представители Культа Травяной Каши.

Архитектор Паво был одним из тех, кто хотел связаться с ним как можно скорее.

Паво уже не был похож на того человека, которого можно было увидеть замотанным в несколько толстых шкур во время «Северной Экспедиции». Со временем он стал выдающимся архитектором севера, и Виид зарегистрировал его в качестве своего друга.

- Мы должны встретиться, чтобы обсудить, как остановить Империю Хэйвен.

- Хорошо, приходи.

Несколько архитекторов, включая и самого Паво, прибыли в Королевский Дворец с помощью магических врат телепортации. Они не успели переодеться, так что на них была надета пыльная спецодежда.

- Слава Богу, ты вернулся, - Паво тотчас же пожал руку Виида. Другие архитекторы были настолько взволнованы, что просто стояли и таращились на него.

- Да, я смотрю, вы много трудились во благо севера.

Архитекторы и вправду полностью посвятили себя северу. Они отстроили крепости и нарастили стены. Несмотря на то, что большого эффекта это все же не принесло, но, так или иначе, хорошо затормозило наступление Империи Хэйвен.

Если бы не они, то Дворец Земли, вероятнее всего, был бы уже разрушен.

- У нас мало времени, так что я сформулирую свой вопрос просто. Сможешь ли ты победить в сражении с Империей Хэйвен? - прямо спросил Паво, пристально глядя на Вииду. Тридцать архитекторов, пришедших вместе с ним, также демонстрировали определенные признаки любопытства.

На самом же деле, каждый игрок севера и даже Гильдии Гермес хотел знать ответ на этот вопрос.

Беря во внимание одну только чистую мощь, то все понимали, что Империя Хэйвен куда сильнее. Но каждый раз даже самую безнадежную ситуацию Виид умудрялся перевернуть с ног на голову. Он справлялся с такими сложными заданиями, что большинство игроков умерло бы от сердечного приступа лишь прочитав их описание.

Паво прекрасно понимал текущую расстановку сил, но все-таки задавался вопросом - сможет ли Виид изменить текущее положение дел.

Виид энергично ответил:

- Я могу победить их.

- Серьезно?

- Ну, наверное.

- ...

Гибкая позиция!

Поначалу архитекторов разочаровал такой ответ, но вскоре они стали воспринимать его в позитивном ключе.

«Да, здесь трудно быть уверенным наверняка. Хотя ситуация и крайне невыгодна, он все равно твердо убежден, что шанс есть. Он явно не высокомерный и не алчный»

«Он не собирается сдаваться. Это хороший знак»

Паво немного помолчал, а затем кивнул:

- Если Империя Хэйвен сохранит свой текущий темп, то прибудет сюда уже через двое суток. Игроки севера сумели выиграть нам в последнем сражении почти три дня, и, если отправить к ним подкрепление, то можно рассчитывать еще на полдня.

- Я ожидал этого.

Возвращение Вииды должно было привести к тому, что качественные показатели задействованных в войне игроков серьезно изменятся. Средне- и высоко-уровневые игроки,

ожидавшие своего часа, начинали приходить в движение. Если бы Виид повел армию лично, то мало кто отказался бы пойти за ним.

Но глядя на пропасть между этими двумя силами, даже магическое влияние Виида на северян не могло бы ее до конца заполнить.

- Но архитекторы могут задержать их по крайней мере еще на три дня.

- В самом деле?

- Да. Кроме того, мы нанесем им значительный ущерб.

- Значит, вы пришли ко мне, потому что...

Виид быстро смекнул в чем дело:

- Потому что повреждения затронут не только армию Империи Хэйвен.

- Верно. Ты слышал про Мост Альказар, построенный Гильдией Каменного Молота?

- Мост, который соединяет оба берега реки Пешиль. Эта река довольно глубока, и пересечь ее можно только с помощью лодок. Для того, чтобы облегчить жизнь своим торговцам и путешественникам, эта гильдия и построила его.

Мост Альказар был объектом большой гордости архитекторов. Окрестный рельеф сильно затруднял строительство, а количество материалов для его возведения потребовалось и вовсе несусветное.

Темными ночами с моста открывался великолепный вид на яркие огни Деревни Юселлин, а в реке отражалось ясное звездное небо.

Это место было одним из самых рекомендуемых для каждого путешественника.

- Империя Хэйвен, безусловно, будет вынуждена пересечь его.

Форсирование реки с помощью водного транспорта заняло бы у Империи Хэйвен куда больше времени. Виид хорошо разбирался в кораблестроении и на слова Паво о том, что они смогут задержать армию еще на три дня, он бы сделал замечание, что это выльется и во все пять.

Осадные орудия и продовольственные обозы достаточно тяжелы и переправить их через реку не так уж и просто.

Однако, следовало понимать и то, что ни одно подобное препятствие, так или иначе, не остановит вторжение Империи.

- Если мы это сделаем, то пути назад не будет.

Виид понял задумку архитекторов.

- Вы хотите обрушить мост, когда Империя Хэйвен будет его пересекать.

- Ооох! - раздался удивленный возглас архитекторов.

Вииду же стало даже немного неудобно, поскольку он не ожидал от них такой реакции.

Нервно дернулся даже многоопытный Паво:

- Ты... Ты знал, что я хотел сказать...

- Пока мы живы, такой вариант годится. Но сломать Грандиозное Здание будет не совсем просто.

- Правильно. Мы строили его, вложив в работу душу и сердце, а теперь своими же руками нам придется его обвалить. Тем более, что он сделал жизнь многих людей куда комфортнее.

- Хнык-хнык-хнык... Каменный столб, который я построил в той реке...

- А я чуть не отравился тамошней рыбой.

Архитекторы не могли сдержать своих слёз!

Хоть Виид и провел последнее время в безлюдной пустыне, но он мог понять эту сцену. Чувство утраты, когда разрушалась одна из его скульптур.

«Сломать его действительно стоит. Конечно, на него ушла куча времени и денег, но это лучше, чем подарить его врагу»

Жесткий и бескомпромиссный менталитет Виида.

- Как Король Арпена, я принял решение. Обрушить мост!

- Точно?

- Да.

Так и было принято решение о том, что Мосту Альказар настанет конец.

- И будьте осторожны. Гильдия Гермес быстро вычислит ваши планы.

- Хо-хо-хо, ну для этого мы и осваивали профессию архитектора. Мы не можем охотиться также эффективно, как другие классы, но наша роль в войне тоже далеко не последняя. Я бы даже сказал, одна из ведущих.

- Это, вне всяких сомнений, отличный способ задержать их. Удачи вам.

- Мы готовы начать в любой момент.

Виид почувствовал, как на душе у него стало немного легче. Но следующие слова архитекторов вызвали у него настоящую изжогу.

- Как и ожидалось, он не совсем обычный человек.

- Это точно. На Мост Альказар было потрачено целое состояние.

- Да, я слышал о том, что на его строительство ушла большая половина бюджета Королевства Арпен.

- Угу, точную сумму я не помню, но она перевалила за 2 миллиона золотых.

Блым-блым-блым!

Будто увидев печальный финал драматического фильма, у Виида лихорадочно задержалось веко.

Дэнь-дань-дэнь-дань!

На мосту Альказар кипела работа, однако архитекторов, одетых в чёрные плащи, практически не было видно.

– Нужно частично разобрать его так, чтобы никто ничего не заподозрил. Мост должен упасть именно в тот момент, когда его будет пересекать как можно большее количество солдат.

– Сделаем!

– Снаружи всё должно остаться неизменным, так что повредить нужно лишь главные опорные колонны.

Обычно Мост Альказар кишел путешествующими игроками, но из-за вторжения Империи Хэйвен сейчас здесь даже не пахло туристами.

Кроме того, здесь бывало множество людей, которые относились к происходящему достаточно равнодушно. Получив отпуска у своих руководителей, они иногда даже жили здесь, обедая и проводя на мосту ночи напролет, любуясь красивыми пейзажами вокруг. Но когда до них дошла новость о возвращении Виида, даже они решили пойти ко Дворцу Земли и увидеть его воочию.

Группа архитекторов работала в абсолютной скрытности.

– Мы должны показать этим ребятам наглядный пример.

– Но разрушить это строение... Эх, от одной этой мысли, моё сердце словно тисками сжимают.

Однако эти люди были не единственными, кто не дремал в столь поздний час.

Ведущий архитектор континента, Мибулло.

Он принимал участие в строительстве самого Императорского Дворца Империи Хэйвен. Тем не менее, к такой работе у него совершенно не лежала душа, так что он, в конце концов, решил перебраться на север.

Императорский Дворец был великолепен, но в то же время являлся ярким примером некачественного строительства!

Если в нём будет проводиться какое-нибудь массовое событие, то он попросту не выдержит нагрузки и развалится. Если пойдет сильный дождь, то промокнет фундамент и он тоже развалится.

Величайшее строение могло рухнуть, словно оно было не гордостью всей Империи Хэйвен, а обветшалым сараем!

До этого момента Мибулло только слышал о севере, и сейчас, смотря на Мору, был слегка шокирован.

«Потрясающе. Просто удивительно. Как может такой беспорядочный город так бурлить жизнью?»

У Моря был совершенно отличный от Центрального Континента стиль. Правда, подойти ко входу в сам город было достаточно затруднительно из-за обилия стоящих вокруг торговых повозок.

– Распродажа свежих овощей!

– Вас приветствует премиальный торговец Моря. Сегодня в наличии высококачественные продукты для 200-ых уровней. Подойти и посмотреть стоит 2 серебряных!

Торговцы Центрального Континента сильно отличались от здешних. Они лениво таскали свои телеги, а всю работу, как правило, перебрасывали на наёмных НПС.

Северяне же не просто занимались всем собственноручно, но и вели крайне активный образ жизни, постоянно вымогая что-нибудь у своих клиентов!

Но это было еще не всё. Мибулло оставил в стойле свою лошадь и решил пополнить свои запасы. На рынке было так много торговцев, что тяжело было даже разобрать кто и что продает.

Фрукты, рыба, железная руда, продукты питания, инструменты, посуда, оружие, доспехи, магические предметы и вещи, необходимые для выполнения заданий.

Люди целыми толпами шли на площадь Ледяного Дракона и выходили с неё. Старожилы могли вспомнить места, которые остались нетронутыми еще со времени основания здесь небольшой деревушки.

Своеобразными ориентирами в городе служили такие Грандиозные Здания, как Башня Света, Статуя Богини Фрей и Центр Искусств.

Город, который славился своим искусством, культурой, коммерцией и непрекращающимся смехом его обитателей! Несмотря на вторжение Империи Хэйвен, Мора продолжала дышать полной грудью.

– Простите, я впервые подключился к игре. Где я могу заработать денег?

– Сходи на рынок, там всегда можно подыскать временную работу. Например, протирать до блеска яблоки в продуктовой лавке.

– Лучше иди бить чучело. Главное – это терпение и трудолюбие! Это поможет тебе в будущем.

В Море был постоянный приток новичков. Сотни людей, делая свои первые шаги в этом мире, реагировали примерно одинаково:

– Уваа! Моё тело движется!

– Охо-хо, какой красивый город.

– Ха, здесь есть даже запахи! Откуда же он идет... Ага, рюкзак, что у нас тут? 10 буханок ячменного хлеба! Нужно есть его экономнее.

Новички встречались со своими друзьями и членами своих семей, которые начали играть

прежде них; или же просто бегали по городу, осматривая его достопримечательности.

Вполне логично, что с притоком новичков увеличилось и общее количество игроков Моря, в которой не столкнуться с начинающим игроком стало попросту невозможно.

Но вторжение Империи Хэйвен шло полным ходом, и архитектор Мибулло понимал, что времени в обрез.

«Поразительно. Вот как должен жить каждый город»

Он целиком и полностью впитал в себя атмосферу города и его жителей.

Мора не имела своей собственной долгой истории, и много кто поселился здесь еще на начальных этапах её развития. Они гордились своим домом, и попросту не знали что значит сдаться или отступить. Вторжение Гильдии Гермес сплотило их лишь сильнее.

«Я должен помочь обороняющимся!»

Ему жутко надоели алчные лорды Центрального Континента, и Мибулло хотел когда-нибудь увидеть свои Грандиозные Здания именно здесь, на севере.

Но для того, чтобы воплотить в жизнь своё желание, прежде всего ему нужно было остановить Империю Хэйвен.

«Нет времени... Осмотром окрестностей можно заняться позже»

Мибулло покинул Мору и направился к тому месту, куда вот-вот должна была подойти армия Империи. Будучи лучшим в мире архитектором, он обладал исключительными навыками.

Оползень!

Провал Земли!

Мибулло решил, что настало самое подходящее время применить то, что он изучил в погоне за выдающимся искусством.

- Империя Хэйвен, я уже иду.

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ...