

Глава 4: Правитель Империи Хэйвен.

- Ожидаемо и скучно, – нахмурившись, Бадырей следил за действиями нежити.

- Было бы куда лучше, если бы они оказались не столь слабыми.

В ожидании Рыцаря Бездны и Рыцарей Возмездия, Империя Хэйвен вооружилась до зубов. Стотысячная армия нежити таяла под непрерывным потоком серебряных стрел и божественной магии.

Их идея штурмовать возвышенность была сама по себе глупой. Камни, стрелы и магия приводили к тому, что они не могли даже приблизиться к позициям Империи. Те, кому посчастливилось кое-как добраться до вершины, натыкались на элиту имперских войск – ее рыцарей.

Вскоре Гильдия Гермес с потрясающей слаженностью окружила нежить. Они чувствовали, что разобраться с этой проблемой будет проще пареной репы.

Даже беря во внимание силу Рыцаря Бездны, эта армия была значительно слабее войск других гильдий и королевств, с которыми ранее доводилось сражаться Империи Хэйвен.

«Слишком большая разница между уровнями»

Бадырей хотел, чтобы армия нежити оказалась посильнее, и он мог получить возможность сделать из этого фантастическое шоу. Конечно, Империя Хэйвен могла выставить и меньшее количество войск, но она не хотела рисковать. Иными словами, Бадырей просто рассчитывал на то, что ему удастся повернуть все в лучшем виде, и продемонстрировать всем сомневающимся свою истинную мощь.

Но сейчас он просто вынужден был стоять и тоскливо смотреть на то, как напуганные божественной магией призраки боятся подлететь хоть немного ближе.

Тем не менее, мана жрецов тоже была далеко не бесконечной, а запасы серебряных стрел сократились в половину.

- Имперские Рыцари, к бою!

- Стереть всю нежить в порошок!

- Уааааа!

Как и было запланировано, настал черед рыцарей вступить в сражение, и словно зачарованные, их лошади на полной скорости устремились вниз по крутому склону. Это выглядело изумительно, ведь Имперские Рыцари Империи Хэйвен обладали прекрасными лошадьми, наделенными особой магией.

Рыцари прямо на скаку испепеляли нежить с помощью своих магических мечей.

- Я прикончу их всех!

- Пусть нежить познает силу Гильдии Гермес!

Игроки Гильдии побежали вслед за рыцарями.

В целом, высокоуровневые игроки Гильдии Гермес пользовались огромными привилегиями, и редко когда отказывались от той или иной мобилизации. Вот и сейчас, Бадырей легко собрал достаточно большое количество игроков с высоким уровнем и отличными характеристиками.

Рыцарь Бездны разрушал то, что они так кропотливо завоевывали, так что Гильдия решила преподать урок на будущее абсолютно всем.

- Идите сюда, негодяи из Гермес!

- Ваши мечи бесполезны против нас!

Игроки-нежить воинственно закричали, готовясь принять удар бегущей на них армии Империи.

- А теперь пришло время для моего секретного навыка мечника!... Пинок ботинком и любой скелет разваливается на части!

- Эманация подавляющей силы, Штурм Топоров!

Гильдия Гермес сметала нежить, словно листья, используя свои разнообразные атакующие навыки.

- Ухх... Невероятно.

Все надежды скелетов на победный исход сражения были обрублены под корень. Некоторым удавалось восставать по несколько раз, но большинство из них, убитые зачарованными мечами, не могли даже и мечтать о воскрешении.

Разница между Гильдией Гермес и скелетами была слишком велика, чтобы они могли нанести Империи хоть какой-то урон. Впрочем, рыцари смерти, дуллаханы и пожиратели душ могли пережить на несколько ударов больше, однако с тем же успехом отправлялись на вечный покой.

И тогда над долиной раздался низкий и наполненный мраком голос:

- Рыцари Королевства Калламор! Уничтожим врага во славу нашей родины!

- Это... место... забрать... назад...но... благословление...дышать... тяжело...

- Хэй... вен...загрызть... их... всех...!

Это показался Рыцарь Бездны Ван Хок в сопровождении Рыцарей Возмездия. Ситуация на поле боя преобразилась.

От Ван Хока исходила темная аура, а в руках он держал копье и меч, которыми без устали наносил удары воинам Гильдии Гермес.

- Открытие Бездны.

Перед тем, как игроки Гильдии успели осознать что произошло, темная аура распылилась на множество маленьких иголочек и вонзилась в сотни стоящих рядом игроков.

Фа! Фа! Фанг!

- Это что еще...

- Кхэ!

Игроки, попавшие под воздействие темной ауры, незамедлительно потеряли свои жизни. Весь фронт словно вымер. Конечно, это не относилось к скелетам и зомби, которые и без того были уже давно мертвы. Сила бездны нанесла игрокам Гильдии такой урон, что их щиты и броню разорвало в клочья, а те, кто все-таки сумели каким-то чудом уцелеть, получили колоссальный ущерб своему здоровью и не могли сопротивляться даже низкоуровневому скелету.

- Мощно...

- Вот значит на что способен легендарный Рыцарь Бездны...

Гильдия Гермес в ужасе смотрела на то, как в мгновение ока было убито столько их соратников.

- Рыцарь Бездны. Я признаю, что он достаточно силен. Но такая ничтожная атака, как эта, ни на что не годна против Тирбинга!

Один из игроков Гильдии Гермес по имени Тирбинг! Воин, который всегда и во всех сражениях бросался в самую гущу боя.

- Дугообразная Защита.

Все физические повреждения будут снижены на 20%.

При получении серьезной травмы, есть шанс, что вся защита увеличится вплоть до x9 раз. Усиление зависит от уровня навыка.

Ваша Стойкость увеличится, а эффективность других защитных навыков - вырастет.

Тем не менее, если Вы умрете, то получите серьезный штраф текущему значению навыков.

Ограничения:

Только для воинов.

Стойкость - 600 и больше.

Опыт успешного прохождения 206 и более подземелий.

Воин, который прошел через десятки войн и выживал там, где погибали все его собратья.

Он принял боевую стойку и, находясь за добрую сотню метров от своего врага, без тени страха побежал прямо на него.

– Тебе пришел конец, Рыцарь Бездны! – громко прокричал Тирбинг, вынудив Ван Хока даже на мгновение приостановить действие своей темной ауры.

Тирбинг бежал к нему с длинным копьём наперевес. До цели оставалось уже 50 метров.

Внезапно возле Ван Хока полностью исчез свет. Аура отчаяния поглотила его, трансформировавшись в Копье Тьмы, которое тотчас же ударило Тирбинга в грудь.

– Кхе! Да это разве боль?!

Тирбинг был немного выше 400-го уровня, в то время как уровень Ван Хока находился на середине 600-ых.

Несмотря на то, что Ван Хок постоянно придавался унижению со стороны Виида, его текущая сила заслуживала того, чтобы соответствовать монстру класса босс Версальского Континента. Так называемый «скрытый босс»!

Однако, благодаря своей Дугообразной защите, Тирбинг пережил и этот удар.

– Ты всего лишь очередной грязный кусок нежити! Чем ты еще можешь меня удивить?

Копье Тьмы отняло у Тирбинга 16% его жизни. Кроме того, хоть он и не показывал виду, ему доставляло боль быстрое передвижение. Но это не было пределом истинной силы Ван Хока, и он применил свой следующий навык.

– Эх?

Тело Тирбинга взмыло в воздух, будто его кто-то подбросил. Это Рыцарь Бездны окутал его своей темной аурой.

– Вас пленила сила бездны.

Вы не смогли побороть действие проклятия.

Вам не хватает Веры и Концентрации.

Ваша Сила недостаточна высока, чтобы разорвать путы тьмы.

Вы не сможете пошевелиться в течение следующих 16 секунд.

- Что? Как это...

А затем копье Ван Хока пустилось в свой собственный смертельный танец.

Та-да-да-да-дам! Бам-бам-бам-бам! Дынь! Джынь! Ду-дун!

Действие навыка, удерживающего в воздухе Тирбинга, завершилось, и его тело безжизненно рухнуло в грязь.

Разница в уровнях и неспособность защититься привели к тому, что славный воин Тирбинг был убит всего за 10 секунд!

Зрелище было шокирующим.

Во взглядах игроков Гильдии Гермес начали проскальзывать нотки паники. Ее высокоуровневые игроки еще никогда не видели, чтобы один из сильнейших воинов был убит вот так, словно играючи.

- Пришло время отомстить за Калламор! Марш Мертвых!

Ван Хок применил навык для массированного нападения, к которому присоединились и Рыцари Возмездия.

- Держаться! Скоро жрецы помогут нам...

Ты-дых!

- Блокировать их!

Бы-бы-бым!

- Я больше не могу...

Та-да-да-дах!

Игроки Гильдии Гермес теряли свои жизни один за другим под действием наступательного навыка Рыцаря Бездны и Рыцарей Возмездия.

Сильнейшие атакующие войска в истории Версальского Континента, Имперские Рыцари Королевства Калламор обрушились на игроков Гильдии Гермес. Даже монстры высокого уровня не могли бы внести в ряды Империи Хэйвен столько хаоса, как сейчас эта группировка. Их расовая специфика и классовые особенности означали, что на всем их теле оставалось не более пары уязвимых точек.

Но и Рыцарь Бездны не оставался в стороне.

– Пробудились спящие в бездне глубокое отчаяние и гнев.

Боевой дух всех людей снижается на 24%.

Удача снижается на 84%.

Люди пребывают в замешательстве, в связи с чем уменьшается вероятность успешного произнесения заклинания или использования навыков.

Скорость восстановления здоровья уменьшилась.

– Куаааааа!

Всякий раз, когда кто-то из известных игроков Гильдии умирал, боевой дух оставшихся уменьшался еще больше. Рыцари обладали сильной устойчивостью к подобным вещам, но вот их собственная смерть нагнетала на окружающих настоящий ужас.

Ван Хок и Рыцари Возмездия просто уничтожали всех, кто спустился к ним вниз.

– Да уж, неожиданно. Это реальные потери.

– Смотрите, спереди! Жрецы, рассредоточьтесь и оказывайте всяческую поддержку!

– Остановите их во что бы то ни стало! Если мы отступим, то ущерб будет еще больше!

Игроки Гильдии продолжали нести потери, совершенно не в состоянии замедлить продвижение нежити.

Ван Хок продавливал сопротивление Империи Хэйвен!

На самом деле, он еще не достиг всех высот, присущих Рыцарю Бездны. Со временем, набираясь опыта, он сможет раскрыть свои навыки в полной мере и усилить Рыцарей Возмездия и прочую нежить еще больше.

Но даже так, игрокам он казался воплощением самого Бога Смерти. А стремительную атаку его Рыцарей Возмездия не могли остановить ни щиты, ни магия жрецов.

- Что ж, их появление было вполне ожидаемым. Как мы и думали, атакующие способности этих рыцарей-нежити потрясающи.

- Начать второй этап атаки.

Гильдия Гермес прошла через бесконечные сражения на своем пути по завоеванию Центрального Континента. И это не учитывая опыта зачистки самых разнообразных подземелий. Все их успехи и неудачи фиксировались в специальном архиве, так что для битвы с тем или иным сильным монстром они заблаговременно готовили подходящую тактику.

Прямая конфронтация с Ван Хоком и Рыцарями Возмездия не принесла бы должного эффекта. Ведь текущее поле боя – не подземелье, в котором можно было, как правило, попросту сбежать от сильного противника. Так что сейчас им нужно было выбрать первоочередную цель для нанесения своего удара.

- Огонь!

Фууууух!

Над долиной прогремело эхо тысяч взмывших в воздух серебряных стрел. Чтобы остановить бесконечный цикл возрождения нежити – нужно было покончить в первую очередь с самим Ван Хоком.

На Рыцаря Бездны и Рыцарей Возмездия обрушился ливень серебряных стрел.

- Этого не достаточно. Прикажите жрецам приготовиться.

- Есть.

Верховные жрецы начали напевать слова божественной магии:

- Боже, благослови нас на очищение сей земли от зла... Освободи тех, кого поглотила тьма и боль!

- Эта земля была объявлена святилищем Бога Атрока.

Все, кто сражается с тьмой, почувствуют веяние божественной силы.

Эффект боевых навыков увеличится на 25%.

В зависимости от показателя Веры, максимальный запас здоровья увеличится вплоть до 150%.

Эффекты божественной магии увеличатся, а затраты маны на ее произнесение уменьшатся вдвое.

Вся нежить получит божественный удар от 20% до 65% своего максимального запаса здоровья!

Декларация Святилища!

Заклинание, искажающее всю темную магию в указанной области.

- Хорошо.

- Отличное средство против нежити.

- Мы заставим Рыцаря Бездны орать от боли!

Высокоуровневые игроки Гильдии Гермес ждали этого момента. Они с самого начала решили немного подпустить к себе Рыцаря Бездны, чтобы в трансляции показать себя как можно лучше.

- 2-е и 3-е атакующие подразделения, вперед!

И между двумя войсками вспыхнуло ожесточенное сражение. Силы Гильдии Гермес поддерживались дальними атаками и божественной магией, так что бывшим рыцарям Королевства Калламор приходилось несладко.

Бадырей и отобранные им же высокоуровневые члены Королевской Гвардии спокойно ожидали своего черед. Прошло 10 минут и общее количество нежити уменьшилось вдвое.

Вся долина была подвержена воздействию божественной магии Атрока, что делало нежить крайне уязвимой. Кроме того, собравшиеся здесь игроки Гильдии были как минимум 300-ых уровней, а много кто и выше 400-го.

Но Ван Хок и Рыцари Возмездия продолжали жить.

- Почему они так сильны?

- Черт. Нам нечем им ответить.

Игроки Гильдии Гермес осознали силу легендарного монстра – Рыцаря Бездны.

Ранее, когда они видели Ван Хока во время трансляции приключений Виида, то относились к нему довольно пренебрежительно. Во время военной эпохи, Рыцарь Бездны либо послушно исполнял все указания своего хозяина, либо же подвергался очередному избиению. Все они куда большее внимание уделяли самому Вииду, который подмял под себя весь континент, нежели какому-то его подчиненному.

Но вот сейчас они почувствовали на себе, что значит Рыцарь Бездны и его армия.

Однако, в этом месте Гильдия Гермес собрала ни много, ни мало, а целых 30,000 игроков! Рыцари, воины, рейнджеры, маги и жрецы: все они сконцентрировались на одной лишь цели – Рыцаре Бездны.

- Нужно их оттеснить!

- Только вперед! Продолжаем снижать их здоровье, а лучники добьют!

Со времени начала сражения было убито уже более 100,000 нежити. Игроки, решившие

принять участие в этом событии как нежить, получали море удовольствия и старались от души, но все-таки не могли пробиться через плотный заградительный огонь и острые клинки рыцарей Империи. Большинство из них погибло от божественной магии, так что дальнейшее воскрешение становилось попросту невозможным.

Рыцарь Бездны и Рыцари Возмездия остались единственной нежитью в долине, которая вела какие-то активные действия.

Обе стороны долины были перекрыты жрецами и паладинами вместе с десятками тысяч воинов, что полностью блокировало их отход.

Тем не менее, нежить обладала такой выносливостью, которая позволяла ей сражаться хоть целые сутки. Однако не стоило забывать про то, что чем больше тратилось сил, тем меньше возможностей оставалось на использование специальных темных навыков.

- Бронированные подразделения, вперед.

- Подразделение щитоносцев, начинайте штурм.

Игроки Гильдии заняли свои места согласно боевого порядка, и начали окружать оставшуюся нежить. Рыцари Возмездия по одному отсекались от общей группы и один за другим уничтожались.

- Дух...Королев...ства...Калламор...не...умрет...

- Ван...Хок...спа...сибо...за... вто...рую... жизнь...

Рыцари Возмездия постепенно превращались в серый пепел. Если Ван Хок сумеет собрать достаточно сил тьмы, то они могут быть возрождены вновь. Но Гильдия Гермес знала об этом, и использовала очищающие заклятия, замедляя тем самым скорость их возрождения.

Они не могли блокировать силу тьмы Рыцаря Бездны полностью, но даже то, что они делали - запрещало воскрешение Рыцарей Возмездия на несколько часов. Ван Хок старался изо всех сил, но врагов было столько, что он напоминал собой шершня в осином рое.

В его руке появилось новое Копье Тьмы, длиной не менее 10 метров.

- Подходите. Я уничтожу Империю Хэйвен! Я покажу вам, что значит рыцарь Королевства Калламор!

Сила бездны пронзила всех, кому не посчастливилось оказаться на его пути.

Жрецы же, увидев новую атаку Ван Хока, сразу же выставили магические щиты, позволяющие блокировать часть урона.

20,000 игроков Гильдии Гермес сконцентрировали свои атаки на Ван Хоке. Несмотря на то, что ситуация стала для них наиболее благоприятной с самого начала настоящего сражения, от руки Рыцаря Бездны и его Рыцарей Возмездия погибло уже 10,000 человек.

- Э... Это и вправду ужасный монстр.

- Почему он все еще жив?

Игроки были в шоке от вида того, как одна его атака перемалывает тысячу человек, словно

солому. Если бы среди них не было жрецов, то последствия были бы просто катастрофические.

– Как, черт возьми, Виид победил Бессмертный Легион?

– Этот парень не уступает в силе Балкану. Значит, либо мы слабее, либо Виид был сильнее нас.

Этим вопросом сейчас задавались все без исключения игроки. Тем не менее, Ван Хок все же уступал в силе Балкану.

Балкан мог поднять высокоранговые легионы нежити, которые могли бы потягаться со всей армией Империи Хэйвен. Его способности по вызову нежити выходили за грани нормального и могли бы оказать переломный эффект в любом сражении.

С другой стороны, Ван Хок мог существенно увеличить боевые способности своих подчиненных. Его противник выбрал хорошее место для боя и занял отличную позицию, но многие игроки умерли, не успев и глазом моргнуть.

Потрясающая сила Ван Хока заставила сердца игроков Гильдии Гермес биться в несколько раз чаще, хотя всего пару часов назад они были абсолютно уверены в своей победе. Даже после того, как ситуация выровнялась, они все равно не могли избавиться от страха, посеянного в их душах Рыцарем Бездны.

Игроки постепенно приходили в себя.

– Прикончим его!

– Весь континент увидит мощь Империи Хэйвен!

Ван Хок взмахнул копьем и ликующие воины моментально лишились жизнью.

Страшнейшая из нежити – Рыцарь Бездны!

– Кто хочет пойти первым?

– Как быстро он сможет возродить свою нежить?

– Черт, даже не знаю. Но лезть к нему я точно не собираюсь.

Среди тех, кто собрался здесь, были игроки, причисленные к топ-100 Версальского Континента. Но никто из них не горел желанием вступить в открытый бой против Ван Хока.

Само собой, что и Бадырей не спешил лезть на рожон.

«Еще не время»

Низкоранговая нежить, которая его ничуть не интересовала, уже канула в небытие. И Бадырей молча наблюдал за ходом сражения, пытаясь отыскать брешь в группе Рыцаря Бездны.

Конечно, Бадырей мог бы с легкостью позаботиться о Рыцарях Возмездия а также нанести серьезный ущерб и Ван Хоку. У него были сильнейшие благословения, отменная экипировка и преданная Королевская Гвардия, но он совершенно не обязан был сражаться с таким сильным противником в одиночку.

Он видел, как один Ван Хок заставляет отступать целую сотню далеко не слабых игроков.

«Подожду еще»

На Ван Хока продолжали литься потоки магии и стрел, но трудно было сказать, понес ли он какой-то серьезный урон, или нет.

Благодаря ауре тьмы он двигался словно призрак, избегая части физических атак, так что ответа на этот вопрос не было ни у кого. Одними только своими ударами он отправил на тот свет уже свыше 800 игроков Гильдии.

«Подожду, пока он не ослабеет. Так или иначе, но эту битву я уже выиграл»

Бадырей скрестил руки у себя на груди и посмотрел в небо.

Хоть вокруг и было темно, но звезды, казалось, светили ярче обычного. Эта история подойдет к концу еще до того, как взойдет солнце.

«Моим игрокам нужно охотиться чаще, чтобы такая ситуация, как сегодня, больше не повторилась»

Бадырей был 510-го уровня. И он вполне мог попытаться противостоять Рыцарю Бездны. Но если он потеряет свою жизнь, то это будет крайне унижительно. Кроме того, он потеряет несколько уровней, получит штраф к текущему значению навыков, а его позор будет показан по всем телестанциям, транслирующим Королевскую Дорогу.

Рыцарь Бездны был сильным монстром, но Бадырей был императором, который объединил весь Центральный Континент. Так что расставание с жизнью было совершенно не тем опытом, который он хотел бы испытать.

«Глупо идти на ненужный риск лишь для того, чтобы показать свою мужественность. Будет просто смешно, если правитель Империи Хэйвен умрет от рук какой-то нежити. Нужно подождать еще немного»

Бадырей был немного разочарован и раздражен тем фактом, что никак не мог получить абсолютную победу.

- ...

- Что там вообще происходит? Не пора ли начать и нам?

Высокоуровневые игроки и Королевская Гвардия не совсем понимали причину, почему Бадырей просто стоит и смотрит.

А в то же время битва продолжалась! Ван Хок убил уже более 1,000 Имперских Рыцарей и игроков Гильдии Гермес.

Конечно, он был серьезно ослаблен божественными заклинаниями и находился в своих самых худших кондициях.

Божественная магия уменьшала не только его здоровье, но и силу с прочими характеристиками.

- Ваше тело окутала священная аура.

До наступления следующей ночи Вы больше не в состоянии использовать силы тьмы.

Ван Хок более не мог черпать силу от бездны, его защитные способности ослабели, а броня превратилась в лохмотья. Даже черный скакун растворился, словно его и не было.

- Я устал... Но этого недостаточно, чтобы я сдался этим псам из Хэйвен.

Рыцарь Бездны Ван Хок оперся на копье.

Но никто из игроков, находящихся на возвышенности долины, все равно не хотел идти против него. Первый, кто встанет против Ван Хока - тотчас же умрет!

Большую часть повреждений Ван Хок получил из-за дальних атак, и на текущий момент у него оставалось всего 10% от всего запаса здоровья. Он больше не мог размахивать своим копьем во все стороны, и его жизнь приближалась к концу.

- ...

Глаза игроков обратились к Бадырею.

Командиры и высокоуровневые игроки знали, что Бадырей хочет стать тем, кто убьет Рыцаря Бездны. Даже если бы он не имел ничего общего с выигранным боем, игроки пообещали право последнего удара именно ему.

Вскоре чуть ли не вся Гильдия выжидающе смотрела на Бадырея.

«Ничего не поделаешь»

Бадырей проверил свое текущее состояние и устремился вниз.

- Вааааааах! - хором вскрикнули члены Гильдии. Это был крик, выражающий изумление при виде белой лошади, галопом несущейся вниз.

Конечно, эта ситуация была заранее смоделирована для Бадырея.

- Мы должны победить.

- Это очень опасно.

За Бадыреем поскакала и Королевская Гвардия, перешептываясь между собой. Для них задачей номер один было не допустить, чтобы их предводитель пострадал.

Сильнейший из воинов, Бадырей. Его индивидуальные способности сыграли определенную роль даже в завоевании континента. Кроме того, он был символом Гильдии Гермес.

Бадырей являлся несокрушимым столпом для всех, и он не должен был умереть. Игроки Гильдии уважительно расступались, пропуская вперед Бадырея и его Королевскую Гвардию.

– Хммм...

Когда они приблизились к Рыцарю Бездны, то атмосфера стала еще напряженнее.

Ван Хок, завидя появление Бадырея, произнес:

– А вот Король Дураков собственной персоной.

В ответ Бадырей улыбнулся, никак не проявляя свою обеспокоенность. Этот момент должен надолго запомниться людям, смотрящим трансляцию.

– Ты всего лишь нежить, ослепленная местью. И сейчас пришло время тебе увидеть могущество императора, доминирующего на континенте!

– Император, который использует силу, чтобы угнетать более слабых? Разве ты не обманываешь сам себя?

– Я тот, кто закончит войну и остановит хаос, царствующий на континенте. Ты совершенно забыл о человеческих законах, нежить.

– Не забыл. Еще как не забыл о всех ваших подлостях и гнусностях. Ну а ты даже не достоин тягаться со мной.

Бадырей стиснул зубы. То, что Гильдия Гермес совершала некоторые гадости при расширении Империи Хэйвен, было абсолютной правдой. Они намеренно создавали альянсы, а затем предавали своих же союзников или в одностороннем порядке разрывали пакты о ненападении. Тем не менее, ни на то время, ни сейчас, не было никого, кто мог бы остановить аморальное поведение Гильдии Гермес.

Кроме того, Ван Хок ставил под сомнение квалифицированность самого Императора, и это было проблемой.

Черный Рыцарь – класс с выдающимися навыками лидерства и трудно было бы найти боевую профессию лучше, чем эта.

Однако Бадырей отказался от рыцарства, предав своего лорда. Несмотря на то, что его короновали как Императора, легитимность этой процедуры была довольно сомнительной. Для того, чтобы стать императором, существовало особое задание, которое Бадырей еще не выполнил. Его прохождение отняло бы слишком много времени, так что он полагал, что сможет показать свою истинную силу благодаря охоте и повышению уровней.

Вне зависимости от того, насколько сильна была его армия и насколько бы прославленным императором он не был, Ван Хока это явно не впечатляло.

– Я докажу тебе, насколько я достоин, когда разделаюсь с тобой.

– Это невозможно.

– А это мы не узнаем, пока не сразимся. Я, Император Бадырей из Империи Хэйвен, бросаю вызов Рыцарю Бездны.

- Что ж, если ты вызываешь меня, тогда давай сразимся, – ответил Ван Хок и бросился к Бадырею, сидящему верхом на белом коне.

Бадырей сразу же обрушил на Ван Хока мощный вертикальный удар, но тот парировал его своим копьём и меч с глухим звоном ушел по касательной вниз, вызвав при этом сильнейшую ударную волну.

Дзеееень!

От силы удара, Ван Хока даже немного отодвинуло назад. Это произошло потому, что его больше не поддерживала сила бездны.

- Подставляй свою шею.

Ван Хок нанес ответный удар, но он был заблокирован мечом Бадырея.

В последующие несколько секунд произошел жестокий и быстрый обмен ударами, сопровождающийся быстрыми переходами из атаки в защиту.

- Пробуждение Меча, Сила Рождения, Вызов Второго Меча, Стальная Воля.

Если бы на месте Ван Хока был любой другой противник, то он бы скорее отступил, выждав более подходящий момент, но сейчас жадность взяла над ним верх и он решил во что бы то ни стало убить сильно ослабевшего Рыцаря Бездны.

- Будь осторожнее. Теперь мои атаки будут не такими простыми.

- Это ты будь осторожен, когда разговариваешь с Рыцарем Бездны, порочный и лживый человек. Скоро взойдет солнце и твои слова станут лишь пустым звуком.

После того, как настанет рассвет, Ван Хок исчезнет и появится вновь лишь с первыми сумерками.

- Меч Золотого Льва!

Здоровье Ван Хока постепенно снижалось. Между ними была разница в 150 уровней, однако Рыцарь Бездны был серьезно ослаблен.

Внезапно у Бадырея в руках оказался меч, излучающий яркий солнечный свет, от чего Ван Хока начало трясти. Это был Меч Лю!

Виид вытащил его из тела Балкана, а затем вернул Церкви Лю. В Арголдии его первоначальная божественная сила была восстановлена и теперь Гильдия Гермес, используя очки расположения перед Церковью Лю, смогла заполучить его на какое-то время.

- Этот меч... Этот меч!

- Сегодня ты обрешь покой.

Копье Рыцаря Бездны утратило силу тьмы и не могло противостоять мощи Меча Лю. Кроме того меч Бадырея обладал способностью восстановления здоровья.

«Ситуация стабильна и я должен довести ее до конца»

Нежить не могла сопротивляться Мечу Лю, и Бадырей, обращая внимание на любые бреши в защите Ван Хоке, наносил свои мощные удары.

Здоровье Рыцаря Бездны было уже на грани, так что можно было сильно не беспокоиться. Учитывая и то, что Ван Хок утратил практически все свои силы, Бадырей был целиком уверен в своей победе.

Для игроков Гильдии Гермес эта сцена была вдвойне захватывающей, ведь совсем недавно на их глазах этим чудовищем было убито огромное количество их соратников.

Бадырей сделал все, что только мог, чтобы свести в нулю риски сражения с таким опасным противником.

Бой длился целых 10 минут, пока наконец Ван Хок не выронил свое копье.

- Королевство Калламор навсегда останется во власти Империи Хэйвен. Возвращайся обратно в бездну, нежить!

- Может я и проиграл, но когда-нибудь Калламор станет свободным. Ах... Какой позор!

А затем Бадырей нанес последний удар в грудь Ван Хока, из которой вырвался яркий божественный свет.

Дзынь!

- Вы получили новый уровень.

- Вы получили новый уровень.

- Рыцарь Бездны Ван Хок, рожденный в бездне глубокого отчаяния и гнева, был побежден.

Сила бездны будет рваться в этот мир.

После поражения Рыцаря Бездны, в течение 1 месяца на территории Империи Хэйвен случайным образом будут появляться жаждущие отмщения Рыцари Возмездия.

- В связи с большим достижением, Слава увеличилась на 5,402.

- Харизма увеличилась на 6.

- Боевой дух увеличился на 5.

- Вы одержали великую победу.

Эффективность боевых навыков, задействованных в сражении против Рыцаря Бездны, увеличится от 3% до 15%.

- Это славное сражение будет увековечено в архивах Империи Хэйвен, а все его участники получают бонус к характеристикам: +6.

- Вы одержали верх над Рыцарем Бездны.

Барды Версальского Континента будут слагать песни в Вашу честь.

Песни об этом славном подвиге будут повышать лояльность жителей и уменьшать уровень преступности.

Честь увеличилась на 35.

Дворяне Империи Хэйвен даже думать забудут о предательстве.

- Уменьшен уровень сопротивления жителей в землях захваченного Королевства Калламор и Альянса Бриттен.

Бунты и восстания будут незамедлительно прекращены.

- Вы получили титул: «Император на Поле Боя».

Для создания большой империи совершенно ни к чему мораль.

Знание того, когда следует воспользоваться людским страхом или принуждением, является не меньшим достоинством.

Вы не допустили падения империи в хаос, лично выйдя на поле боя и устранив все опасности.

Твердая решимость приведет к увеличению боевого духа солдат на 13%, а жители будут вынуждены подчиниться Вам.

Боевые способности Ваших подчиненных увеличатся на 6%.

- Вы получили Нагрудник Горечи.

- Вы получили Шлем Бездны.

- Вы получили Перчатки Злобы.

Бадырей на мгновение замер.

Он прошел множество подземелий и убил несметное количество сильных монстров, но никогда не испытывал такие острые ощущения, как при сражении с Рыцарем Бездны.

Спустя пару секунд по Долине Коконов разнесся звук аплодисментов.

- Его Величеству - ураааа!

- Бадырей-ним нашинковал Рыцаря Бездны!

- Гильдия Гермес непобедима!

Их битва закончилась полной победой. Те, кто принимал в ней участие, в качестве бонуса получили повышение характеристик, так что игроки Гильдии заметно повеселели.

Хоть их ряды и заметно проредились, но оно того стоило.

Даже на лице Бадырея светилась довольная улыбка.

<http://tl.rulate.ru/book/487/33883>