

Глава 7: Отряд Небесной Каши.

Виид и его группа охотились уже более двух часов.

«Это немного отличается от того, что я себе представлял. Может в такой охоте и лежит смысл любого сражения?»

«Здесь и вправду много монстров. Чтобы найти такое подземелье и успешно зачистить его – требуются настоящие энциклопедические знания об этих землях»

Шел 5-ый час охоты.

«Ух-хух, это было опасно. Я выложился на полную и не умер лишь благодаря жрецу. Возможно, это уже слишком?»

«Здесь легко может умереть даже такой опытный убийца, как я»

Спустя 9 часов после начала охоты.

«Я уже два раза был на волосок от гибели. Охотничьи уголья – все-таки не железнодорожная колея, но мы словно и не сходили с первого подземелья. Пора бы передохнуть. Мой двуручный меч, кажется, потяжелел»

«Я первый раз так долго охочусь, даже голова кружится. Уже и убийства из тени порядком надоели. Лучше бы я изучил навык, который наносит урон сотне противников вокруг одновременно»

13-ый час после старта.

«В этой группе мы словно роботы. Настоящие машины. Эх, а ведь до этого я играл просто в свое удовольствие»

«Убийца, сражающийся против сотен монстров? Лучше бы я пошел на общественные работы. Еще немного и я стану забывать кто я и где»

Они зачищали подземелье за подземельем и чувствовали себя, словно рабочие на заводе после нескольких смен подряд.

Питон с безымянным человеком решили выразить свои мысли вслух:

- Давайте сделаем короткий привал.
- Да, посидим и немного поговорим. Это пойдет на пользу нашей группе.

Виид ответил им то, что всегда говорил в таких ситуациях:

- Закончим с этим подземельем, и передохнем.
- Точно?
- Да, так что давайте немного ускоримся.

- ... Но разве можно еще быстрее?

Они охотились еще два часа, пока не свалились на землю, уставшие и взмокшие.

Благодаря божественной магии Альберона, их живучесть восполнялась довольно быстро. Как только ее уровень достигал 20%, они отправлялись в следующее подземелье. Эта восстанавливающая магия становилась для них все ненавистнее и ненавистнее.

Питон и безымянный человек сидели на земле, утирая пот и переводя дух.

- У меня просто нет другого выбора, кроме как немного отдохнуть. Нужно восстановить здоровье.

- Вы пострадали и едва выжили. Если вы будете много отдыхать, то не сможете учиться в престижном университете, или, например, получить Нобелевскую премию.

- Это не шутка, мы и так преодолели все человеческие рамки.

Виид даже не присаживался. Благодаря Скульптурному Разрушению, у него оставалось еще достаточно много живучести.

Если долго сражаться, то человек может устать не только физически, но и психологически. Но к Вииду это не относилось. Даже в двухминутных перерывах он был занят делом, - вырезая небольшие скульптурки, что к тому же ускоряло восстановление его здоровья и маны.

- Здесь темно и сыро. Давайте пойдем в следующее подземелье, там хорошая атмосфера и будет удобное место для привала.

Но Питон и безымянный человек не хотели подниматься и пытались придумать какие-нибудь отговорки, чтобы не идти дальше.

- Разве вы не хотите перекусить и поспать в удобном и комфортном месте? Когда мы туда доберемся, то вы увидите, что отдыхать там слаще меда.

- Эх-эх.

Двое мужчин с трудом поднялись, думая лишь о том, как хорошо бы поскорее добраться до обещанного места и устроить привал.

Вскоре они прибыли в следующее подземелье. В некоторых местах оно было освещено проникающими сюда солнечными лучами, так что по сравнению со зноем окружающей пустыни здесь было очень даже ничего. Это как жарким летом зайти в банк, в котором работают кондиционеры.

Питон и безымянный человек уселись на плоские камни.

- Упс, я забыл сказать вам одну важную вещь...

- Какую?

- В этом подземелье обитают монстры, у которых племенной образ жизни. Но из плюсов, здесь есть вода и можно получить неплохие трофеи.

Питон даже отвечать не хотел. Он будет заниматься всеми этими монстрами только когда

хорошенько поест и отдохнет! Он уже устал от постоянных напоминаний Виида о монстрах.

- Есть еще один нюанс. У этих монстров эксклюзивный характер.

- И в чем заключается этот эксклюзив?

- В их интеллекте... Они терпеть не могут, когда кто-то вторгается в их подземелье.

Топ-топ-топ-топ-топ!

Из глубины подземелья слышались звуки чего-то приближающегося!

- Так вот. Когда кто-то входит в это подземелье, то сюда сбегается все племя.

Питон и безымянный человек увидели, как со всех сторон стекаются сотни монстров синей окраски.

Перерыв закончился!

Закончив с этой группой монстров, они все равно были вынуждены продолжать сражаться, сражаться и еще раз сражаться.

«Он обвел меня вокруг пальца»

«Это не человек, а дьявол»

Пока оставался хотя бы один живой монстр, никто из группы не мог ни то чтобы прилечь, но даже расслабиться. И вот, после того, как битва, которая длилась несколько часов, была завершена, они без раздумий плюхнулись на землю.

- Все, я больше не могу!

- Мне нужен перерыв. Мы же все таки люди!

Воин и убийца решили объявить забастовку. Хотя они и были вместе с Виидом, они твердо решили больше не делать ни шагу.

- Это прискорбно. Следующее подземелье как раз полупустое.

- Даже если это так, я все равно собираюсь отдохнуть, а затем уйти.

Питона сильно утомила такая охота. Независимо от того, насколько она была эффективной или интересной, он чувствовал смертельную усталость. Он понял в чем заключался секрет охоты Виида - в машинальном повторении одних и тех же действий!

- Ну что же, увидимся в Море.

- В Море... Хм? - Питон на секунду запнулся с ответом. До него вдруг дошло, что он находится абсолютно на другом конце света.

Двое мужчин впились глазами в Виида, который, казалось, вот-вот засмеется! Его улыбка была будто срисована с какого-то жуткого демона!

- Вы знаете обратный путь?

- Нет. К сожалению, я даже не знаю где мы конкретно.
- Ближайший город в десяти днях пути, - ответил Виид, - Вам нужно идти вот в этом направлении. По пути воды не будет, так что старайтесь беречь ее.
- Это что получается, если я туда не доберусь, то по пути умру от жажды?
- Солнце будет палить нещадно, а песок захочет расплавить ваши лодыжки. А еще блуждающие монстры, которые будут на вас набрасываться...
- ...

- К тому же моей информации несколько сотен лет. Так что я не могу гарантировать, что город все еще на своем месте. Ну, во всяком случае, если вы будете достаточно удачливы, то сможете пересечь пустыню и в конечном счете добраться до города. Так что мне ничего не остается как попрощаться с вами. До встречи в Море.

Дьявольская угроза!

Им некуда было идти, так что они были вынуждены продолжать охоту. Угроза Виида была понятна и проста, словно мать решила предупредить своих непослушных детей.

- Как жестоко и подло...

Питон задавался вопросом: а что если эта идея с охотой в южной пустыне была ловушкой? Коварный план, целью которого было заманить их в отдаленный регион и... По телу Питона пробежали мурашки.

- Так вот, не проще ли продолжать охотиться? Это же прекрасный способ прокачать навыки, а также получить опыт и трофеи.

Сейчас они не были согласны с такой постановкой вопроса, но тащиться через знойную пустыню им хотелось еще меньше.

Таким образом, истощенные физически и психологически, они продолжали охотиться. От усталости у них уже начинали слипаться глаза.

«Он точно не человек. Как он еще держится на ногах?»

«Мое тело постепенно адаптируется к его ритму»

До них, наконец, начало доходить, что имели ввиду все те люди, которым довелось побывать вместе с Виидом. Будь то его друзья или подчиненные, он выжимал из них максимум, благодаря чему они постепенно адаптировались к запредельным нагрузкам и прогрессировали.

Но сейчас они сами попали в такую ситуацию, вынужденные продолжать эту крайне печальную охоту.

«Ладно там Альберон пошел за Виидом. Это можно объяснить очками расположения. Но почему Пэйл? Почему он так спокоен?»

«Этот лучник, Пэйл, в таком же положении, что и мы. Почему за все время этой кошмарной охоты он ни разу не пожаловался?»

Питон и безымянный человек гадали, почему же Пэйл не присоединился к ним в этой акции протеста. С самого начала охоты Пэйл действовал довольно равнодушно к происходящему, и они хотели заручиться его поддержкой в бунте против Виида.

Но когда они оба пригляделись к нему повнимательнее, то отрицательно покачали головами, понимая бесперспективность своей идеи.

«Нет... Он уже проходил через нечто подобное»

«Такое чувство, что он вытер слезы...»

– Победа!

– Травяная каша! Травяная каша! Травяная Каша!

– Всему северу, ураааа!

– Ураа! Мы славно всыпали тем парням из Империи Хэйвен!

Убедительная победа на Реке Пешиль!

Участники сражения получали поздравления со всех уголков севера.

– Возможно это и преждевременное заявление, но может у нас все-таки получится отразить вторжение?

– Если соберется весь север, то это вполне реально.

Обычные игроки испытывали чувство благодарности перед Королевством Арпен и присоединялись к участию в войне. Однако до этого боя была длинная череда поражений, и Культ Травяной Каши понимал, насколько сильна Империя Хэйвен.

В случае игроков, которые мигрировали сюда с Центрального Континента, они и без этого были хорошо осведомлены о мощи Гильдии Гермес.

Но кроме всех этих игроков были и те, кто также мог помочь в ведении войны. Даже новички, избравшие небоевую профессию, годились для кое-каких дел.

А еще...

– Кар-кар! Надо научиться правильно летать.

– Фью-фьють!

– Взмахи крыльями нужно делать регулярно и с минимальной задержкой, чирик!

Небесный Остров Лавиас.

Авиаки решили присоединиться к Культ Травяной Каши, однако испытывали определенные сложности с выбором отряда, к которому должны были примкнуть.

– Даже если они вступят в ряды Травяной Каши, то какой отряд выберут?

- Структура клюва усложняет авиакам употребление большинства видов каш, но они все равно хотят присоединиться... Эта проблема вообще имеет решение? Безумие какое-то.

- Да, но они могут зарегистрироваться как отдельное подразделение Культа Травяной Кашы. Это же проще, чем охота на дождевых червей.

Авиаки – существа, не скованные притяжением земли. Они порхали в небесах и любили летать по всему континенту.

В первые свои дни, игроки, выбравшие расу авиаков, не учитывали свои силы и отправлялись в захватывающий полет над морем, который, как правило, кончался падением и смертью.

Быть авиаком – настоящее удовольствие, когда в любое время: хоть с первыми лучами солнца, хоть с его закатом можно было отправиться в волнующее путешествие. Абсолютная свобода передвижения. Можно было отправиться на остров, поселиться там и жить, питаясь рыбой и черепаками.

Однако всегда следовало быть осторожным, чтобы не попасть в шторм и успеть найти сушу до того, как закончатся силы. Опытные авиаки для отдыха приспособились отыскивать корабли и передыхать, сидя на их мачтах. Милые птички забавляли матросов и те частенько подкармливали их.

Но счастливые игроки-авиаки были готовы вступить в войну с Империей Хэйвен. Культура и дух Королевства Арпен были для них настоящей сказкой.

И вот, на главной площади Лавиаса собрались тысячи авиаков: они летали вокруг нее, сидели на ветвях деревьев или просто стояли на каменной брусчатке.

- Мы – гордые авиаки Лавиаса, чик-чирик!

- Травяная Каша!

- Мы боремся за справедливость и помогаем слабым!

- Травяная Каша!

- Мы поразим нашего противника острыми когтями и мощными клювами! И наши чудесные крылья приведут нас к победе!

- Травяная Каша!

- Теперь мы станем официальным боевым подразделением и будем именоваться Отрядом Небесной Кашы!

- Небесная Каша! Небесная Каша!

Новое подразделение – Отряд Небесной Кашы! Новое боевое формирование, которое могло доминировать как в небе, так и на земле.

Авиаки могли быстро преодолевать большие расстояния и даже самые высокие стены не были для них преградой. Они могли ворваться в любую крепость, или же хорошенько потрепать лучников и магов во вражеском тылу.

Но авиаки знали и о присущих этой расе ограничениях. Да, они были прекрасными бойцами, а

благодаря своей скорости являлись чрезвычайно трудными мишенями. Однако в силу специфики своего вида, они не носили доспехов и практически любая стрела могла привести к смерти.

Их клювы не могли пробить мощные щиты пехотинцев и рыцарей, так что тяжелая пехота и кавалерия были для них настоящей проблемой. Несмотря на то, что они могли бы окружить и заклевать своего противника, даже полусекундная задержка на месте привела бы к трагичному исходу.

Конечно, они могли приспособиться и к тому, чтобы управляться с луками. Однако подлетая на радиус выстрела, они подвергали самих себя опасности, в том числе со стороны магических подразделений противника.

Дальние атаки, такие как Цепная Молния, Огненный Шар, Ледяная Игла – были крайне эффективными в сражении против авиаков.

Полет в небе – очень непростая вещь, так что даже малейшая травма крыла могла закончиться падением и смертью.

– Я только 40-го уровня... Змеи выглядят слишком страшными, поэтому я боюсь есть их.

– Я недавно вылупился и еще не выходил из гнезда.

– Я выбрал расу авиаков, чтобы побороть свой страх высоты. Но боюсь, что когда я окажусь в небе, то сойду с ума.

Те, кто недавно подключились к Королевской Дороге в лице авиаков, были обеспокоены тем, насколько эффективны они окажутся в полномасштабной войне. Но они смогли преодолеть свои страхи благодаря другим игрокам-людям.

– Вам не нужно будет сражаться. Просто поднимите нас повыше и закиньте прямо к противникам!

– Мы отвлечем их внимание на себя и вы сможете подлететь поближе.

– Мне вообще все равно, выживу я или нет. Я – член Отряда Грибной Каши, и смерть для меня – обычное дело.

Игроки севера объединили свои усилия с авиаками.

Несмотря на то, что силы авиаков ограничивались расстоянием и вражескими магами, они все же были крайне сильны и могли нанести противнику значительный ущерб.

Вот так, взяв за основу храбрость и мужество, был создан Отряд Небесной Каши.

Инцидент возле Реки Пешил оказал сильное психологическое воздействие на всю Гильдию Гермес.

Новость о произошедшем взорвалась словно бомба во время банкета в честь победы над Рыцарем Бездны.

Случившееся нанесло огромный урон по абсолютному достоинству Империи Хэйвен.

- Как некстати. Этот инцидент определенно плох, - тихо проговорил Лефей, обращаясь к другим лидерам Гильдии.

За время его руководства Гильдией Гермес, на его счету не было еще ни одной ошибки.

Конечно, невозможно было предсказать все грядущие события до мелочей. К тому же весь полученный ущерб Империя быстро бы восстановила и вышла бы из ситуации даже в плюсе.

Влияние Лефея на Гильдию было абсолютным. Хоть Бадырей и был ее лицом, но именно этот человек направлял всю Гильдию Гермес.

Но это было проблемой, ведь некоторые люди разделяли свои предпочтения между этими двумя. Если когда-то между Бадыреем и Лефеем возникнут разногласия, то Гильдию Гермес определенно ждет раскол.

Но люди хорошо знали их обоих.

Бадырей был яркой личностью и светил для игроков словно солнце. Но именно Лефей руководил Гильдией. Они нуждались друг в друге, так что подобное событие вряд ли когда-то произойдет.

Конечно, всегда есть вероятность того, что два человека могут внезапно стать друг другу врагами. Ведь в Королевской Дороге лишь одному человеку суждено стать императором.

Тем не менее, приток новых пользователей принесет Империи и новые доходы. А преждевременное разделение Гильдии приведет к ослаблению Империи Хэйвен, что скажется и на стабильности правления.

Лефей и Бадырей понимали это и уважали друг друга.

«Он не глуп. В том, чтобы подталкивать его к вершине - есть определенные преимущества. После того, как он станет императором...»

«Он умнее меня. Гильдия Гермес не поднялась бы так быстро, не будь у нее Лефея. И если он покинет ее - Гильдия многое потеряет. Он знает все наши слабые стороны, так что если он перейдет на чью-то сторону... Это будет крайне опасно»

В этом мире нельзя было слепо верить другим людям. Мимолетный соблазн мог привести к зависти и повлечь за собой непредсказуемые последствия. Но каждый из них знал о чем думает другой и не пошел бы на предательство.

Нынешняя Гильдия Гермес стала просто огромной. Объем инвестиций, который трудно даже вообразить!

Но те вложения, которые были раньше - меркли по сравнению с тем, что руководству Гильдии предложили сейчас. Предложение бизнесменов было выгодным для обеих сторон, и в будущем обещало принести хорошие дивиденды.

- Они действительно столько предложили?

- Да, все верно.

- Никогда не думал, что нам такое предложат. Столько денег... Это просто невероятно.

- То, что Гильдия Гермес получит подобное предложение, как только дорастет до определенного уровня, - вполне ожидаемо. Именно такую сумму я и предполагал.

- И мы примем его?

- У нас нет никаких причин отказываться. Однако мы не должны бросаться к их протянутым рукам. Нужно продолжать переговоры и добиться наиболее благоприятных для нас условий.

- Да, но при этом нужно не перегнуть палку, иначе предложение может сгореть.

- Я учту это замечание.

Бадырей, Лефей и другие лидеры не могли отказаться от соблазна получить астрономическую сумму денег. Они вполне представляли себе что такое 1 или 2 миллиарда вон, но эта сумма была на совершенно ином уровне. Их положение могло кардинально измениться, получи они эти деньги, так что перед переговорами они довольно сильно нервничали.

Сумма, ключевые условия договора - все это подверглось тщательному изучению со стороны Лефея, Бадырея и других лидеров Гильдии.

Затем они вернулись к обсуждению происшествия на Реке Пешиль.

- Да уж, эти архитекторы...

- Хотя этот инцидент и не тянет на поражение, но... В будущем такое не должно повториться.

После того, как случившееся привлекло внимание всех без исключения игроков Гильдии Гермес, на повестку дня был вынесен вопрос об отправке на север дополнительных войск.

Они не ожидали, что все так обернется, и должны были разработать дальнейшую стратегию.

На север уже было направлено беспрецедентное количество войск и материалов, и гордость Лефея не позволяла ему отправить туда еще и подкрепление. Если бы он пошел на этот шаг, то в сердцах обычных игроков Гильдии Гермес могли бы зародиться сомнения относительно абсолютной мощи их армии.

Кроме того, крушение моста затормаживало войско Империи Хэйвен всего на несколько дней.

- Этот случай можно рассматривать и с положительной точки зрения. Можно сказать, что мы получили ценную информацию малой кровью.

- Север широкий, поэтому нет ничего удивительного в том, что кое-какие вещи могли ускользнуть от нашего внимания.

- Мы должны изучить способности архитекторов.

- Архитекторы... В войне они бесполезны. Как вы себе представляете вторжение архитекторов в Империю Хэйвен?

Лидеры пересмотрели свой план еще раз и пришли к выводу, что победа гарантирована. Виид был труднопредсказуемой переменной, но разница между их силами была слишком велика.

Приключения и война - две совершенно разные вещи. И чтобы победить их армию нужно было нечто большее, чем усилия одного человека. Кроме того лидеры разработали кое-какой способ,

который позволит ослабить север еще больше.

Таким образом, Лефей пришел к окончательному выводу.

– Сражение против Виида начнется в ближайшие дни. И мы не можем в нем проиграть. Как только Королевство Арпен падет, весь север будет в наших руках.

– Значит, на текущий момент мы избавились уже от 890 членов Отряда Бамбуковой Каши.

– Разве они не обычные бесполезные новички?

– Их уровни низкие, но они оказывают особое влияние. Как правило, в этот Отряд входят представители небоевых профессий, такие как торговцы и шахтеры.

– Тогда их смерти будут для нас выгодными. А как обстоят дела с Отрядом Грибной Каши?

– Запрос на убийство игроков с уровнем выше 350-го уровня успешно выполнен. По состоянию на сегодняшний день убито более 2,000 человек.

– Отряды Желудевой и Финиковой Каши все еще в процессе отработки. К ним не так просто подобраться в связи с повышенными мерами безопасности.

Империя Хэйвен наносила удар за ударом. Кроме того, она старательно собирала всю важную информацию о ключевых фигурах севера, что позволило бы Гильдии Гермес ускорить процесс захвата этих территорий.

Информация всегда была одним из самых дорогих товаров. Важные сведения позволяли без лишних осложнений пройти то или иное задание, или узнать о слабостях разных людей.

– Но как эти данные помогут выиграть войну на севере?

– Лидеры считают, что информация о влиятельных людях севера будет необходима сразу после того, как северный регион окажется в составе Империи Хэйвен. Мы должны обработать их и переманить на свою сторону, так как в случае размещения на руководящих должностях только подданных Империи – может возникнуть ожесточенное сопротивление жителей или даже восстание.

– Но это все равно не гарантирует отсутствие беспорядков.

– В таком случае вмешается армия. Для нас прежде всего необходимо получить как можно больше информации о лидерах севера, которые находятся во Дворце Земли.

– Но если они во Дворце вместе с Виидом...

– На этот случай у нас тоже есть кое-что. Во Дворце Земли находится наш отряд убийц, и они им займутся сразу по началу сражения.

Гильдия Гермес планировала убить Виида в самом начале предстоящей битвы. Вне зависимости от исхода боя, ее руководство посчитало, что наилучшим решением будет не дать Вииду скрыться.

Всем были известны его превосходные навыки выживания. Виид преуспел в своем задании на

последнюю секретную скульптурную технику и добавил им головной боли.

Таким образом, чтобы позаботиться о нем, Гильдия Гермес решила привлечь нескольких лучших убийц. Его смерть уже была предрешена.

– Хе-хе-хе.

Во время зачистки одного из подземелий, Виид получил шепот от Манауэ, который уведомил его о том, что операция на Реке Пешиль была успешно завершена.

– Слушайте, у меня хорошие новости.

– Какие? – спросил сидящий на земле Питон. У него не было такого астрономического запаса живучести, как у Виида, так что он чувствовал себя словно выжатый лимон.

Они настолько устали, что если бы не Виид, то каждый из них умер бы уже по несколько раз.

Скульптурное Разрушение настолько повысило живучесть Виида, что он не выглядел ни капли усталым. Для того, чтобы спасти своих напарников, он яростно сражался, даже будучи полностью окруженным монстрами.

Питон и безымянный человек почувствовали новый приступ слабости, когда увидели как на лице Виида расцвела его дьявольская улыбка.

– Армия Империи Хэйвен получила огромный урон при переправе через Реку Пешиль.

– О, поздравляю.

– Хорошие новости.

Питон и безымянный человек ответили довольно небрежно. Их не сильно заботила Гильдия Гермес и Империя Хэйвен, хоть у них и были некоторые разногласия еще на Центральном Континенте.

Но глядя на Виида им все равно было не по себе. Они чувствовали, что он рассказал об этом не просто так.

Виид, блистая своей улыбкой, продолжил:

– Теперь им потребуется приложить немало усилий, чтобы перебраться на другой берег. А значит, еще несколько дней мы можем не отвлекаться от охоты.

И без того бледные лица трех людей побелели пуще прежнего.

Ни Питон, ни безымянный человек, ни даже Пэйл не были готовы к такому повороту дел.

Пэйл с трудом произнес:

– Тогда, у нас, возможно, есть немного времени на отдых...

– Да, я уже думал об этом. Нам представится прекрасная возможность передохнуть, когда мы зачистим все подземелья в пустыне.

- ...

И Виид потащил их за собой покорять оставшиеся подземелья.

Подземелья, которые были привлекательнее, чем мясной буфет!

В нескольких особо опасных местах вызывались Ван Хок и Торидо. Иногда Виид даже использовал Вызов Скульптуры, чтобы в зависимости от ситуации привлечь к сражению Желтоватого или Золотого Человека.

После получения обнадеживающей новости о Реке Пешиль, Виид стал выделять по-настоящему щедрое количество времени на отдых. Пережить эту безумную охоту помогла и божественная магия Альберона а также вкусная еда Виида. Ведь в пустыне контроль над своими жизненными силами и усталостью был особенно важен.

- Перерыв три часа. Как перекусите - удобно расположитесь и отдохните.

Вся группа плюхнулась на землю, едва услышав слова Виида. Даже закаленный Пэйл сдался и присоединился к несчастной компании, состоящей из Питона и безымянного человека.

- Неужели... У нас есть целых три часа.

- Даже не знаю. Может это какой-то очередной трюк?

- Может быть, ему наконец-то захотелось немного поспать? Он ведь тоже человек.

В то время, как трое людей устало переговаривались, Виид достал свой Нож для резьбы. Ему не нужно было искать материалы для скульптур, - все было под рукой.

Он создавал их прямо из песка, а затем применял технику Ваяния Времени, после использования которой песок слегка обсыпался, а его работы приобретали антикварный вид.

- Абсолютный Король.

Скульптура великого правителя пустыни.

Племена, живущие в пустыне, будут преклоняться перед этой скульптурой.

Художественная ценность: 54.

- Это место вполне подходит, чтобы сделать парочку скульптур. Как там выглядели мои

подчиненные?

Виид попытался вспомнить лица 1-го Воина, 2-го Воина и остальных, но никак не мог. Они уже отработали свое!

Виид собирался использовать вырезанные изделия для Скульптурного Разрушения, так что сейчас ему нельзя было тратить ни минуты. Он занимался очередной скульптурой, а трое «рабочих поневоле» пораженно смотрели на него.

В таком режиме прошло два дня. За исключением приема пищи, туалета и четырехчасового сна в реальности, все остальное время Виид проводил в Королевской Дороге, охотясь и повышая свои скульптурные навыки.

Даже если его компаньоны обессиленно падали на землю, не было ни одной причины отдыхать самому. Ваяние Времени могло сыграть огромную роль в войне, так что необходимо было поднять его как можно выше.

Но текущее значение техники росло крайне неохотно.

– Я должен делать то, что умею. Путь к настоящему искусству ведет через тяжелый труд! Сегодняшняя усердная работа поможет мне сделать еще один шаг к своей цели.

В это время армия Империи Хэйвен из всех сил стремилась как можно быстрее преодолеть Реку Пешиль. Она могла и обойти ее, но на это ушло бы еще больше времени.

– Мы построим тысячи громадных плотов. На переправу должно уйти не больше суток.

Командиры приняли соответствующее решение и послали людей за древесиной. Они считали, что рыцари легко справятся с этой задачей.

– ... А где же лес?

– Ничего не понимаю. Где деревья?

Несколько рыцарских отрядов, отправленных валить деревья, были совершенно сбиты с толку. Там, где должен был стоять лес – остались лишь маленькие ямки.

– Странно... Давайте посмотрим вон там.

Рыцари провели целое расследование и выяснили, что деревья... Ушли отсюда своим ходом.

И виной тому были эльфы, которые приказали деревьям выкопаться из земли и уйти прочь.

– С ума сойти! Убить всех эльфов и доложить о случившемся в главный штаб!

На вырубку деревьев армия вторжения потратила куда больше времени, чем планировала. В конце концов, они задержались еще и с их доставкой к берегу реки. В итоге на строительство плотов ушло целых пять дней.

Но даже после этого они не смогли пересечь реку с первого раза.

Ветер и проливной дождь вынудили их оставаться на берегу еще полдня.

– Это что, на самом деле...

- Удача от нас отвернулась.

Игроки Гильдии Гермес обиженно смотрели на небо. Они не подумали заранее о непромокаемых палатках, и насквозь промокли.

- Боевой дух армии упал еще сильнее.

- Меня больше волнует их здоровье. После такого ливня недолго и заболеть.

Командиры испытывали непередаваемое ощущение от управления многотысячной армией вторжения. Не говоря уже о гордости и чести стать покорителями севера.

Но после крушения Моста Альказар и проблем, связанных с подготовкой переправы, терпение командиров начало падать.

Однако дождь со временем закончился, а небо стало безоблачным и ясным.

Армия Империи Хэйвен села на плоты и начала форсирование Реки Пешиль. Игроки севера тотчас же навалились на них в отчаянной попытке помешать переправе. Но подавляющее количество элитных лучников и магов позволило отогнать нападающих.

После 2-3 коротких столкновений, операция по высадке войск на другой берег была стабилизирована и успешно завершена.

Из-за неблагоприятных условий они потеряли 80,000 человек личного состава, но все-таки сумели преодолеть эту проклятую реку.

<http://tl.rulate.ru/book/487/33880>