

Глава 8: Задание Великого Императора.

Благодаря охоте в пустыне, Виид поднял свой уровень до 422-го.

Даже с бонусом двойного опыта такой темп роста был невероятно быстрым.

Ваяние Времени достигло 6-го начального уровня. Но даже такого результата он бы не достиг, если бы не сделал три Выдающихся Произведения.

- Хмм, техника и вправду растет крайне медленно.

Одновременно заниматься и восполнением утраченных уровней, и скульптурным ремеслом было совершенно не просто.

- Было бы неплохо еще и подзаработать во время охоты.

Время от времени они посещали пустынные города для продажи накопленных трофеев.

- Вы принесли много хороших вещей. Я с большим удовольствием передам это все нашим воинам.

- Почем возьмете ожерелье из слоновой кости?

- Слоновая кость? Даю 800 золотых.

- Посмотрите внимательнее, оно стоит как минимум на 200 дороже. Я хорошо обработал каждую его деталь.

- Да, отличная ручная работа. Я согласен на Вашу цену, а также хочу предложить сотрудничество и в будущем.

Виид завел дружеские отношения с местными торговцами. Культура процветающих пустынных городов, расположенных в оазисах или на берегах рек, отличалась от той, которая царила на Центральном или даже Северном Континенте.

Здесь часто можно было увидеть могучих воинов с обнаженными торсами. А предметами роскоши на рынках считались вода, сигареты и, конечно же, искусство.

Виид сделал несколько скульптур в городах, оставшихся после Империи Пэллос.

- Население растет, но экономика довольно ограничена, - вздохнул Виид, проходя через очередной город. Он с нетерпением ждал того момента, когда сможет увидеть развитые пустынные земли. Однако природный климат пустыни означал, что на фермерстве или добыче полезных ископаемых можно было поставить крест. А сами города могли существовать лишь вблизи источников воды.

В прошлом он помог развитию пустынного региона вызовом дождей, однако прошло уже много времени, и водоемы иссякли. А в некоторых местах города и вовсе превратились в обычные заброшенные руины.

Но некоторые города сумели выстоять. Их жители выращивали специализированные сельскохозяйственные культуры, а более капризные, как например рис, пшеницу и ячмень

доставляли к ним караваны торговцев. Вокруг можно было увидеть отары овец и кочевников на верблюдах.

То тут, то там виднелись следы Империи Пэллос, однако товары из той эпохи не были особо востребованными.

- Нелегкая здесь жизнь. Они так и не справились с типичной проблемой всей молодежи - безработицей. Чтобы прокормить свои семьи, пустынные воины вынуждены охотиться. Но уж кто так и остался процветать, так это гильдия наемников.

Идя по засыпанному песком улочкам, группа Вида могла услышать бесчисленное количество самых разных историй.

- Не интересуетесь сокровищами Империи Пэллос? Расскажу все что знаю за 2,000 золота!

Сокровища Империи!

Питона и безымянного человека легко было соблазнить подобными рассказами, но Вида и Пэйла подобные вещи совершенно не интересовали. Они знали приблизительное место захоронения сокровищ, и оно находилось на севере. Проблемнее было отыскать его точное месторасположение, а затем выкопать. Впрочем, как раз этим сейчас и занимались кое-какие люди.

- О да, Великий Император пустыни Вид. Кто не слышал о нем. Весь мой род вырос на легендах о его храбрости. Моя мать перед сном рассказывала мне о его славных подвигах.

- О каких? - поинтересовался Вид. Он пытался разузнать побольше о своих собственных свершениях, надеясь, что это скажется на его текущей репутации.

- Великий Император - это человек, который заставлял кровь быстрее течь в жилах пустынных воинов. Он покинул пустыню и исчез, уйдя вглубь континента. Это он основал Империю Пэллос, времена правления которой мы называем «золотым веком пустыни».

- Действительно, какой талантливый человек, - лучезарно улыбнувшись, ответил Вид. Слышать о себе похвалы - не так уж и плохо, даже не смотря на то, что пустынные города не пользовались особым спросом среди игроков.

Он смог добиться того, что пустыня стала более успешной, чем ранее. Кроме того, некоторые ее части, граничащие с Центральным Континентом, не были особо жаркими.

Но даже так, они редко когда видели других игроков, чей уровень был ниже их собственного.

На территории Пустыни Спокойствия и в ее пределах совсем не просто добраться до любого из городов. Тяжелый климат отсеивал всех слабых, и лишь высокоуровневые авантюристы и воины приходили сюда в поисках новых приключений.

- Мне кажется, Вы довольно опытный авантюрист. Не хотели бы Вы заняться поисками наследия пустыни? В этом ничего сложного, и даже для жизни нет никакого риска.

Иногда к Вииду обращались жители того или иного города, предлагая заняться поиском наследия Великого Императора.

- Нет, спасибо.

- Но послушайте, это ведь крайне важная задача! В нашей пустыне существуют десятки племен, и если хотя бы одно из них отыщет след Великого Императора, тогда все его богатство, честь и сила...

- Мне не интересно!

Несмотря на заверения НПС, это задание было чрезвычайно долгим и полным опасностей. Шанс оказаться в ловушке или наткнуться на неприятность - был практически стопроцентным! Виид понимал, что такое объединить племена, ведь он уже когда-то проходил через подобное во время задания на последнюю секретную скульптурную технику.

Но, несмотря на все заманчивые выгоды от его прохождения, Вииду нужно было сосредоточиться на повышении уровней, ведь вскоре должен был начаться новый этап войны против Империи Хэйвен.

Тем временем Манауэ регулярно докладывал о текущей обстановке.

- Империя переправилась через Реку Пешиль.

- Игроки севера устраивают засады и делают налеты, но остановить армию не могут.

- Армия Империи Хэйвен словно ядовитый газ. При помощи магии она опустошает все на своем пути.

- Они в 10 км от Дворца Земли. Если сохранят прежний темп, то придут туда уже через 2-3 часа.

- Эти ребята остановились и начали собирать осадные орудия.

- Осадных орудий уже более 400. И это только при поверхностном подсчете. Грандиозное зрелище!

Угроза со стороны армии Империи Хэйвен становилась все более серьезной.

И вот, спустя несколько дней охоты в пустыне, настало время ее покинуть.

- Что ж, этот день настал, - слегка вздохнув, сказал Виид.

У него был большой зуб на Гильдию Гермес.

- Этот мир с каждым днем становится все более жестоким. Свинина, фрукты и даже электроэнергия... Цены растут и растут.

Он обвинял Гильдию Гермес даже в росте цен на яблоки и груши!

- Очень жаль, но мне нужно возвращаться во Дворец Земли, - объявил Виид о прекращении охоты.

«Неужели это закончилось»

«На этот раз действительно конец... Не могу поверить»

«Ура»

Несмотря на прекрасную новость, Питон, безымянный человек и Пэйл сохраняли угрюмый вид. Они подумали, что если будут радоваться этому слишком бурно, то могут вновь отправиться на охоту.

Их первый день вместе с Виидом походил на сущий ад. Второй день был уже немного лучше, особенно когда он оставлял их ненадолго в покое, и занимался своим ваянием. Тем не менее, эти бесконечные подземелья и обжигающий песок – было худшим из всего, что происходило с ними за всю жизнь.

Самый старший из группы, Питон, откашлялся и сказал:

– Что ж, если у тебя дела, пора возвращаться.

– Юрин скоро придет за нами. Готовьтесь.

Пустынные города современности не могли похвастаться обилием приезжих, так что все трофеи, которые они добыли за время охоты, продавались довольно туго. Кроме того, группа не могла таскать за собой большое количество добычи, так как это было чревато перегрузкой и штрафами к характеристикам.

Таким образом, им приходилось менять добытое на драгоценности, землю и даже на сами магазинчики. Цены на недвижимость в пустыне были доступными.

Вложив сюда деньги, они бы со временем могли вернуться и получить определенную прибыль. К тому же здесь были лучшие охотничьи угодья.

«Вернуться сюда? Никогда в жизни»

«Ни за что не пойду с ним опять»

«Проклятые места. Поскорее бы убраться отсюда»

Вскоре появилась Юрин и они отбыли ко Дворцу Земли.

Тени Земли.

Группа топовых авантюристов Версальского Континента, Анрин, Бэн и Элликс, проходили задание Храма Вальхаллы.

Их основной задачей было уничтожение Церкви Эмбиню.

После того, как Церковь Эмбиню распространилась по всему миру, против нее выступили практически все остальные религии. Шли дни и зло ширилось в сердцах людей и игроков.

Но Тени Земли вложили свой вклад в борьбу: они нашли пятую руку Бога Эмбиню в Метапеи и уничтожили ее, бросив в кипящую лаву.

Однако прошло немного времени и на континенте практически не осталось злого культа.

– Церковь Эмбиню теперь такие же оборванцы, как мы.

– Перед тем как говорить об Эмбиню, давайте лучше купим хлеба и поедим.

- А вы кто? Анрин, Бэн и Элликс? С трудом припоминаю такие имена. Давно вас не видно было. Вы вели какие-то раскопки?

Авантюристы, которые потратили уйму времени на борьбу с Эмбиню, чувствовали разочарование и несправедливость по отношению к ним.

- Ээх, целый год впустую.

- Я конечно рад, что Церковь Эмбиню исчезла, но, получается, это произошло не благодаря нам.

- Ничего, нам еще попадетса что-нибудь стоящее. Давайте хорошенько выспимся.

Тени Земли решили взять небольшой отпуск.

После изнурительного задания от Храма Вальхаллы они чувствовали себя совершенно убитыми и хотели немного отдохнуть.

- Вам нужны верблюды?

- Да. Быстрые и выносливые.

- Двугорбые верблюды - лучшие для передвижения в пустыне. Их стоимость немного выше, но зато с ними вы пройдете где угодно.

- Давайте.

После завершения задания в Метапее, Теням Земли, чтобы выбраться из пустыни, требовалось обзавестись подходящим транспортом.

- Как печально, что вы уезжаете. Не хотите ли напоследок услышать одну историю?

Запах нового задания!

Анрин порядком устал, но все же не утратил своего духа авантюризма. Не было причины отказываться от того, чтобы услышать какую-то новую информацию. Даже если эта история окажется бесполезной, ее можно будет рассказать где-нибудь в другом месте и выторговать себе скидку на товары.

- Народ пустыни все еще помнит одного великого человека. Я даже не представляю как бы мы жили, если бы не Виид-ним.

- Ах, эта история про Виида, - прервал говорящего Анрин.

Много кто почитал Виида как истинного авантюриста. Он всегда выходил из невозможных ситуаций и справлялся с любой сложностью.

Хоть Королевство Арпен и могло пасть от руки Бадырея, но способности Виида в области прохождения задания признавались наилучшими.

Тени Земли тоже специализировались на приключениях, так что мысли о Вииде навевали на них грусть.

Они обладали всеми необходимыми навыками и считали, что выполнив задание Вальхаллы,

смогли бы преуспеть и в большем.

Но даже пройдя это задание, они все равно были вынуждены слушать, как на каждом углу местные жители хвалят Вииду.

– Пустая трата времени, идемте, – обратился к своим напарникам Анрин.

На лицах Элликса и Бэна тоже висела кислая гримаса.

Они напрасно потратили огромное количество времени, а теперь еще должны были выслушивать все эти вещи!

Но продавец верблюдов продолжал говорить уже практически им в спину.

– Самым большим достижением Великого Императора, безусловно, является основание Империи Пэллос. Но простые люди не менее благодарны ему и за то, что он своими руками создал здесь реки и озера. Благодаря ему, наши родители выжили в знойном пустынном климате...

– Да-да, мы это уже все слышали...

– Можно сказать, он спас нас всех. Это – наследие Великого Императора. Но сейчас пустыня переживает тяжелые времена. Водоемы высыхают, а оазисы заносит песком. Между пустынными племенами, которые когда-то были единым целым, вновь вспыхивает ненависть. Вскоре вся пустыня омоется кровью.

Анрин, Бэн и Элликс замерли.

Острое чувство приключения. Их инстинкты подсказывали, что нужно дослушать торговца до конца.

Анрин обернулся и осторожно проговорил:

– Это значит, что из-за нехватки воды грядет большая война?

Разногласия между пустынными племенами могли привести к полномасштабной войне во всем регионе. А население юга, благодаря Вииду, было достаточно большим.

В таком случае, игрокам находиться здесь станет опасно уже сейчас. Кроме того, во время войны сильно поднимутся цены на различные товары.

И действительно, они уже слышали о чем-то подобном среди болтовни жителей и воинов пустынных городов:

– Несколько закатов и восходов солнца, и мы все будем погребены в песок. И даже следы наших верблюдов в конечном счете будут стерты песчаными бурями.

– Было бы неплохо, если бы кто-то уступил.

– Мы не дураки уступать кому попало. Да, мы все понимаем, что эта война может уничтожить всех нас. Вся цивилизация стоит на краю гибели. Но решимость других племен означает, что война неминуема.

«Грядет что-то масштабное»

«Гмм, это точно задание»

«Возможно, это мирное задание, которое подразумевает предотвращение войны и возрождение пустынных племен? Наверняка тяжелее, чем кажется»

Тени Земли ждали следующих слов торговца.

– Есть только один способ предотвратить войну среди пустынных племен. По легенде, Великий Император вернется и вновь объединит пустыню.

– Что, правда?

– После себя Великий Император оставил наследие своим потомкам, и нужно отыскать.

Бэну показалось, что он начал что-то понимать.

– Наследие, говорите? Его ценность, должно быть, просто невообразима.

Трудно было переоценить значение экипировки Виида, оставшейся в военной эпохе.

– Вся мощь Великого Императора была сокрыта в крайне опасном месте. Я слышал, что если человек не готов распрощаться со своей жизнью, то ему не следует даже думать о том, чтобы пойти туда.

– ...

– В попытках предотвратить грядущую войну, многие пустынные племена захотят овладеть наследием Великого Императора. Если они получат его знания и силу, то будут править всей пустыней. Но эта миссия под силу только незапятнанному и умелому пустынному воину.

– Как-то все запутанно.

Тени Земли были озадачены.

Описание задания, связанного с Виидом, звучало как-то тревожно. Как минимум с точки зрения его сложности. Но все же было заманчивым.

Ни один авантюрист не отказался бы от поручения, связанного с поиском сокровищ или древних реликвий, но здесь все было куда менее банально. Пустыня – это место, где каждый шаг мог перерасти в захватывающее дух приключение.

Однако им казалось, что задание было доступно только для пустынных воинов.

– А что такое – пустынный воин? – решил уточнить Элликс.

У него не было ни малейшего намерения менять свою профессию, так что он хотел узнать о задании поподробнее.

– Только люди, выросшие в пустыне и познавшие зной солнца могут стать пустынными воинами.

– Ага, но Вы ищете для этого задания не пустынных воинов, верно?

– Верно. Есть множество пустынных воинов, которые достойны отыскать наследие Императора,

но им нужен гид.

- Под словом «гид» Вы имеете ввиду человека, который подсказывал бы верное направление?

- Именно так. Воины глубоко уважают Великого Императора и надеются на его возрождение. Поможете ли вы им в достижении этой цели?

Дзынь!

- «Ассистент пустынных воинов»

Существует легенда о молодом воине, который взошел на престол, оставив позади горы песка и тысячи трупов.

Давным-давно во главе пустынных воинов стоял Великий Император Виид.

Помогите пустынным воинам сразиться против монстров и осуществить их мечту.

Уровень сложности: А.

Награда:

Преданность пустынных воинов.

В зависимости от результата, Вы сможете повести за собой большое количество пустынных воинов.

Ограничения:

Ограничения по уровню или показателю Славы – отсутствуют.

Задание должно быть завершено в течение 10 дней.

Вы должны открыть «Задание Великого Императора».

- Сложновато, конечно. Мы должны заниматься одновременно и поисками, и заботой о

пустынных войнах, – пробормотал Элликс.

Однако вся группа чувствовала нечто интригующее. Задание, которое позволяло им командовать пустынными воинами, казалось достаточно веселым.

И любознательные авантюристы никогда бы не отказались от чего-то подобного.

– Давайте сделаем это.

– Грех не попробовать.

– Вы приняли задание.

Троица Теней Земли приняла задание и направилась к пустынным воинам.

– Эти воины пока-что обычные молодые ребята. Если мы о них хорошо позаботимся, то со временем они станут костью всей пустыни.

Тем не менее, реальность совершенно отличалась от того, что они себе представляли. Пустынным воинам было совершенно наплевать на них!

– Чего уставился? Держись от меня подальше.

Грубые и наглые воины, преисполненные жестким пустынным духом!

Пустынные воины не подчинятся до тех пор, пока им не продемонстрировать подавляющую силу.

Тени Земли поняли, что они влипли.

– Да уж, и вправду холодно.

– Погода на сегодня. Температура составляет 6 градусов по Цельсию. Дождь. Скорость ветра – 4 метра в секунду, из-за чего температура кажется еще ниже...

– Заткнись! Пока я не задал вопрос – просто молчи.

Ю Бинг-джин подрагивал от холода.

Самый богатый и влиятельный ученый в мире сидел на скамейке, засунув руки в карманы.

Скамейка была деревянной и сырой, а его ноги уже насквозь промокли.

Ю Бинг-джин находился в центральном парке Нью-Йорка, планируя встретиться с Бадыреем, который, вероятнее всего, скоро должен был стать первым человеком, объединившим весь мир Королевской Дороги.

Бадырей был французским американцем и каждое утро в 05:00 выходил сюда на пробежку.

И вот, Ю Бинг-джин согласовал все свои рабочие графики так, чтобы «случайно» встретиться с Бадыреем.

– Почему, черт возьми, он еще не появился?

Ю Бинг-джин чувствовал, как холод просачивается в его кости. Его голова соображала лучше большинства молодых людей, но вот его тело было уже далеко не молодым.

После дождя в парке было сыро и влажно. Повсюду слышалось щебетание птиц, и парк постепенно наполнялся людьми, выходящими на утреннюю гимнастику.

Сидя на обычной деревянной скамейке, он погрузился в раздумья.

– Я слишком стар.

Ю Бинг-джин посвятил большую часть своей жизни Королевской Дороге. Весь мир смеялся над его детскими мечтами по созданию своей собственной виртуальной реальности, которая принесла бы ему огромное богатство и власть.

Борьба с одиночеством стала для него основной движущей силой и в конечном счете он создал эту технологию абсолютно с нуля.

И вот, его глобальный план был на завершающей стадии. Встретиться с Бадыреем вне Королевской Дороги было для Ю Бинг-джина чрезвычайно важно.

Он просидел на скамейке уже несколько часов, но Бадырей так и не появился.

Ю Бинг-джин поежился от холода и спросил:

– Когда придет Бадырей?

– Доктор-ним задает вопрос?

– Да.

– Сегодняшним утром Бадырея здесь не будет. В настоящее время он находится в самолете на Лас-Вегас с целью встретиться с инвесторами Гильдии Гермес. Встреча состоится через 1 час 20 минут.

– ...

Ю Бинг-джин впустую несколько часов промучился на холоде.

– Если ты об этом знала, то почему же мне ничего не сказала?

– Доктор-ним приказал мне молчать до тех пор, пока не задаст вопрос.

Ю Бинг-джин расстроено опустил голову. Он клял себя за то, что отчитал ИИ.

- Когда он вернется?
- Согласно графика он будет здесь через 3 дня.
- Что ж, я вернусь.
- ...

Ю Бинг-джин почувствовал какую-то неловкость, когда ничего не услышал в ответ от ИИ.

- Ты уверена, что Бадырей вернется?
- Консультации по учреждению Компании Гермес практически завершены. Остались заключительные шаги и процедура подписания соглашения. Таким образом, шанс на то, что он вернется через 3 дня, равен 98,7%.
- Понятно.

Ю Бинг-джин всякий раз удивлялся, насколько же комфортно и удобно было иметь под рукой этот ИИ.

Но спустя несколько секунд он вновь почувствовал, что что-то не так.

- И что, ничего больше не скажешь?
- ...
- Можешь говорить, даже если я не задаю никаких вопросов.
- И так, о сегодняшней погоде. В настоящее время над Средиземным морем формируется новый циклон, а значит ожидается увеличение осадков на 60 миллиметров.

<http://tl.rulate.ru/book/487/33879>