

Глава 6: День, когда время остановилось.

Открытие Аквапарка Пухоль!

В первый день люди просто наслаждались водой, но уже на следующий день они сменили свою одежду на купальную.

Дресс-код для мужчин и женщин постепенно сокращался, но собравшиеся люди в Аквапарке Пухоль этого не боялись!

- Ох... Хоть с закрытыми глазами ходи. Это просто невыносимо...

Игроки-мужчины смотрели на красавиц, проходящих мимо в коротких нарядах. Особое внимание привлекали эльфийки с их длинными и худыми ножками.

Казалось, что в Аквапарке Пухоль собрались все красотки Королевства Арпен.

- Может, всё-таки разочек рискнуть?

- Это будет сложно.

- Пока не попробую - не узнаю.

Прямо там же проходили импровизированные встречи.

- Извиняюсь... Я из 5-го подразделения Отряда Грибной Каши. Не хотите съесть миску чего-нибудь со мной?

- А я из Бамбуковой Каши. Если не возражаете, я буду есть побеги бамбука.

В реальной жизни реакция могла бы быть более холодной, однако радостная атмосфера Королевской Дороги практически всегда приводила к успеху.

- С такими ценами зачем мне вообще покупать путевки в реальности?

- Теперь можно не летать на южные моря.

Человек, победивший Империю Хэйвен, а затем создавший Аквапарк Пухоль. Это был никто иной, как Виид, получающий бесконечное количество похвал.

- Поначалу я никак не мог понять, какой в этом смысл для народа севера, но сейчас у меня нет никаких сомнений в пользе аквапарка.

- Аналогично.

- Не было причин продолжать сражаться с Империей Хэйвен. Если бы война продолжилась - мы бы стали козлами отпущения.

- Да, но теперь я знаю, почему Вииду так почитают. Если бы он не думал об игроках - то этот аквапарк никогда не появился бы на свет.

- Давайте звать его Святым Виидом.

Оценка Виида среди игроков-мужчин существенно возросла. Женщины-игроки тоже симпатизировали Вииду.

- Он хороший король.

- Он прошел через многое для нас.

- На севере потому и жить хорошо, ведь есть кто-то вроде него. А всё остальное меня не заботит.

- Его очарование, как мужчины? Оно немного... Когда он был орком Каричи, то был немного более обаятельное.

Другими словами, игроки благодарили Виида.

После битвы за Крепость Пухоль у игроков возникло небольшое разочарование в Вииде и Королевстве Арпен, но теперь оно исчезло.

Так прошел день, а Виид, архитекторы и большое количество игроков продолжали строительство. На данный момент была завершена лишь основная инфраструктура аквапарка, но оставалось еще множество элементов, которые необходимо было доделать: пешеходные дорожки, зоны отдыха и бассейны.

Виид без отдыха был занят ваянием водных и ледяных скульптур.

Игроки севера наслаждались плаванием, глядя на скульптуры и болтая с другими людьми, которые пришли сюда передохнуть после охоты. Также, чтобы заработать деньги, они участвовали в строительстве нового города.

Но настоящую прелесть Аквапарка Пухоль можно было увидеть лишь в ночное время.

- Теперь они не будут приходить сюда каждый день. Но есть сюрприз - спектакли от бардов.

- Гениальная идея!

Этой ночью восхитительный концерт дал бард-профессионал Ноласси. Он играл на арфе и исполнял песню в стиле хип-хоп.

Два леопарда пришли к водоему,

Но в джунглях, о чудо, вдруг выпал снежок.

Белым-бело! Белым-бело!

Прохладная водичка - вкусно и прикольно,

Но хищники - это не шутка, дружок.

Назад отойду. Слегка подожду.

Мне рана на пузе совсем ни к чему!

Ноласси играл на инструменте достаточно хорошо, чтобы выиграть конкурс, который проводился каждые три месяца Гильдией Бардов. Но вот его тексты были явно составлены под влиянием Виида, где лирика и поп-мотивы смешались в одну кучу.

Так или иначе, когда заиграла музыка – атмосфера в аквапарке стала лишь еще более захватывающей.

На просторных равнинах, где планировалась масштабная застройка, зажгли костры, а вокруг них были обустроены места для сидения из бревен.

– Давайте сделаем это!

– О, да!

Подобные места были преобразованы в ночные клубы, где игроки могли потанцевать под хорошую ритмичную музыку.

Лимонная Травяная Каша и Сладкая Картофельная Каша продавались как закуска вместе с алкоголем. Торговцы поднимали невероятное количество прибыли на одних только напитках.

По мере развития аквапарка, открылся и всеобъемлющий ночной рынок.

Версальский Континент встряхнуло еще раз. Буквально сразу после окончания большой битвы, прямо на руинах был создан самый жаркий аттракцион континента.

– Север! Все на север!

– Быстрее, быстрее! Стоп, для начала мне нужно немного поторговать, чтобы были деньги!

Целая лавина игроков направлялась к северу от Империи Хэйвен.

На самом деле, чувствительность современных людей была настолько же холодной, как температура в холодильнике. Им нравились красивые пейзажи, однако они никогда не останавливались, чтобы насладиться ими.

– Покорит Империя Хэйвен континент или нет – это не имеет ничего общего со мной.

– Сколько я уже играю в Королевскую Дорогу... Эх, не знаю. Я устал от этих бунтов. А что налоги? Говорят, их снизили?

– Я столько вытерпел в этой развитой Империи Хэйвен. А ведь я просто хочу комфортной жизни.

Аквапарк Пухоль сделал Королевство Арпен более конкурентоспособным.

Игроки могли не стесняясь плавать сутки напролет, пить пиво и наслаждаться ночной жизнью.

– Лейджо, я хочу кое-что сказать.

– Я тоже.

– Давай начну я. Я решил покинуть Калламор.

- Э? Ты тоже?

- Значит... Ты собираешься в Аквапарк Пухоль?

Его появления было вполне достаточно для некоторых людей, чтобы они покинули родные места.

На север стекалось большое количество народу.

Пограничная стража Империи Хэйвен останавливала их, но игроки находили и другие способы. Они пересекали реки, шли морем или прибывали в пункт назначения по небу на авиаках.

- Я дам Вам 10 золотых, если Вы перенесете меня через границу.

- Фить-фить. Платите авансом.

Авиаки получали хорошую прибыль, выполняя функцию авиатранспорта.

Таким образом, Аквапарк Пухоль становился всё более многолюдным!

Всего за одну неделю, входная плата и налоги принесли 90 миллионов золота.

Виид прямо-таки плавал в прибыли.

- Неожиданное количество денег.

- Казна Королевства Арпен.

Денежный резерв королевства: 281,373,892 золота.

Как правитель Королевства Арпен, он проверил его финансовое состояние и не мог поверить своим глазам!

- 280 миллионов золота.

Империя Хэйвен могла заработать столько же денег всего за месяц, но на бедном севере всё было по-другому.

Прежде всего, продажи жилья по-прежнему шли достаточно бодро, а налоговые поступления достигли рекордных уровней.

- Лучший бизнес - развлечения и еда.

Виид не мог скрыть выражение удовольствия на своем лице.

– Мне нельзя отвлекаться. Иначе всё может пропасть.

Постепенно его улыбка всё больше стала принимать гнилой вид.

– Я должен быть готов.

Он знал, что аквапарк не всегда будет приносить столько дохода.

– Этот начальный куш получен благодаря открытию. Рестораны также приносят хорошую прибыль в первые дни открытия.

В Крепости Пухоль было сосредоточено огромное количество людей, поскольку совсем недавно здесь закончилась битва. Однако через неделю они вернулись бы к охоте и приключениям, в результате чего доходы бы упали.

Для того, чтобы заставить людей вернуться в аквапарк, ему нужно улучшить условия и поработать над вопросом культуры.

Виид решил использовать Музей Времени. С его помощью можно было остановить время в конкретной области.

Даже творческие люди современности проявляли интерес к искусству и культуре, сформированным в Королевской Дороге.

«Последняя секретная скульптурная техника? Сочетание времени и искусства... Возможности безграничны»

– Виид, как правило, показывает нам больше, чем мы себе представляем. Именно благодаря сочетанию своих скульптур у него получилось так далеко продвинуться.

– Общество тоже интересуется ваянием. Искусство играет важную роль в виртуальной реальности и создает новые возможности.

Люди Королевской Дороги также имели интерес к искусству.

Ваяние Времени было последней секретной скульптурной техникой, при этом Музей Времени был настоящим драгоценным камнем среди навыков.

После того, как течение времени остановится, может быть создано неисчислимо количество художественных работ.

– Этой техники, безусловно, будет достаточно для привлечения людей. Лучшей рекламы не найти.

Виид сидел верхом на Ледяном Драконе.

– Полетели. Настало время для правильных развлечений.

– Граааааааа!

Виид и Ледяной Дракон взлетели в небо над Аквапарком Пухоль.

Толпа смотрела на них, наслаждаясь неторопливым купанием.

– Виид-ним.

– Чего? Что он делает?

Авиакам тоже было любопытно и они на расстоянии следовали за Ледяным Драконом.

Чик-чирик-чирик!

Виид, Ледяной Дракон и 100,000 авиаков собрались в небе над бывшей крепостью.

Свободный полет. Благодаря крыльям они легко держались в воздухе. Авиаки ни о чем не думали, и просто наслаждались свободой, а когда были голодны – то просто спускались на землю, чтобы поесть зерна или половить червяков.

– Я привлек много внимания.

Виид многому научился, наблюдая за политиками по телевидению.

Независимо от того, насколько хорошо они вели политику, в этом не было никакого смысла, если люди об этом не знали. С другой стороны, если публично сделать что-то несоответствующее – то можно вызвать антипатию и негативную реакцию избирателей.

– Ледяной Дракон, нужно больше рекламы.

– Грааааааааа!

Ледяной Дракон взревел и поднялся выше в небо. Облака остались внизу, а из-за чрезмерной высоты авиаки больше не могли за ними следовать.

Виид посмотрел на раскинувшийся впереди север.

Чистая земля без загрязненного воздуха. Этот пейзаж, который растянулся перед ним на десятки километров, был поистине впечатляющим.

Реки, равнины и горы смешались в одно целое, в то время как цветы и деревья добавили красок. Всё это напоминало собой красивую картину.

– Когда я впервые попал на север, то увидел сплошное белое и заснеженное поле. Слава богу, теперь всё по-другому.

Воспоминания о прошлых временах быстро пронесли у него перед глазами.

Он немало настрадался, оказавшись на севере. Его задание ограничивалось всего одной деревушкой – Морой, а из напарников в Долине Смерти у него были лишь Союн и Альберон.

– В то время я был счастлив, просто вырезая небольшие скульптуры.

Несмотря на то, что тогда у него за душой было несравнимо меньше, он не мог избавиться от чувства ностальгии. Но, конечно, у Вииды не было ни малейшего желания вернуться в те дни.

– Я должен начинать прямо сейчас.

Виид использовал Ваяние Природы, чтобы создать дождевые облака.

- Он высекает облако.

- Будет здорово, если пойдет дождь.

К настоящему времени люди уже были знакомы с его скульптурными навыками.

Лучший художник континента Петров.

Он тоже был среди толпы в Аквапарке Пухоль и смотрел на небо.

- Дождь не имеет большого значения.

Он признал Вииду, как брата Юрин, но до сих пор не перестал гордиться своей профессией художника.

- Мокро и влажно... Лучше бы он стал кузнецом, а не скульптором.

Гном Фабио тоже прибыл сюда для обработки гелия.

- Как и следовало ожидать от Вииды-нима. Если бы его избрали президентом Южной Кореи, ему хватило бы нескольких минут, чтобы распродать страну.

Присутствовал и Манауэ вместе с другими торговцами из Торговой Компании Манауэ.

Они были с головой заняты выкачиванием денег из аквапарка, однако прибыль, которую они могли заработать, существенно изменится после сегодняшней работы.

- Чвик-чвик, странная атмосфера.

Орк Сээчви и 2-ой МЕЧ тоже смотрели в небо.

- Обязательно посмотрю на то, что сегодня собирается сделать младший.

- Чвик. Я тоже с нетерпением жду этого.

Сээчви нравился её сильный парень.

«Только та, которая понимает истинное очарование мужчин, поймет это»

2-ой МЕЧ был далеко не красавчиком. Однако он был надежным и крепким. Мощные бицепсы, накачанный пресс и даже бедра.

Она училась в элитном учебном заведении и получила докторскую степень в одном из ВУЗов Соединенных Штатов, в то время как 2-ой МЕЧ не обладал высшим образованием. Но Чонг Ильхун ей нравился.

Был даже один случай, когда она представила Чонг Ильхуна своим родителям.

- Мам, а разве вы не собирались избавиться от камней в саду?

- Эх, да. Там еще один остался, всё никак руки не дойдут вызвать вилочный погрузчик.

Чонг Ильхун, жуящий яблоко, поднял голову.

- Вы говорите о том большом камне в вашем дворе?

- Э-э, да.

- Выглядит примерно на 120 кг. Хотите, чтобы я убрал его?

Семья Чха Юнхи наблюдала за тем, как Чонг Ильхун вышел во двор и, осмотрев кусок горной породы, высказал свое мнение.

- Кы-эааах!

Затем Чонг Ильхун обхватил камень обеими руками и приложил свою силу.

Камень, который лежал абсолютно неподвижно, начал медленно подниматься к груди мужчины.

- Я отнесу его в угол.

Чха Юнхи и её родители с открытыми ртами смотрели, как Чонг Ильхун ходит по их двору с огромным куском скалы.

Бдааааааа!

Звук падения горной породы звучал совсем нешуточно.

- Аха-ха, - неловко рассмеялась Чха Юнхи.

Наконец, молчание прервал её отец, который был академиком.

- Двор стал красивее и просторнее.

- Да, я живу в городе, поэтому находиться в загородном доме - настоящее удовольствие.

Чонг Ильхун посмотрел на их большой дом и сарай с поленьями, а затем спросил:

- Вы используете дубовые дрова для отопления зимой?

- Хмм, да.

Отец Чха Юнхи преподавал в элитном университете, и разговаривал очень вежливо.

Зимой им требовался полный 15-тонный грузовик, чтобы протопить весь дом.

- Тогда, это должно быть трудно столько наколоть.

- Верно. Это трудоемкая и тяжелая работа, поэтому мы не можем заниматься ею каждый день.

- Раз я здесь, то займусь этим.

- Да как же так? Бросьте! Мы сами потом всё сделаем, - рассмеялась и сказала мать Чха Юнхи.

- Не забивайте себе голову. Наша бензопила сломалась.

- Бензопила?

В современном мире было популярно использовать бензопилу для распиливания дров.

Чонг Ильхун увидел в углу старый ржавый топор.

- Этого будет достаточно.

- А?

Чонг Ильхун занес топор и рубанул по дубовому бревну.

Дыж!

Дубовое бревно раскололось, словно арбуз.

- Это даже интересно. Теперь это будет мое упражнение после еды.

Чонг Ильхун продолжал рубить дрова и складывать их ровными рядками.

10 минут, 20 минут, 30 минут. Мышцы Чонг Ильхуна вздулись от постоянных ударов, но он продолжал взмахивать топором без каких-либо признаков усталости.

- Ах...

Глаза Чха Юнхи и её матери были наполнены восхищением.

Это была сцена, от которой даже соседские женщины не могли оторвать глаз.

- Кажется... У меня будет хороший зять.

- Ты тоже так считаешь?

Над Аквапарком Пухоль начали скапливаться дождевые облака, а затем пошел дождь.

Казалось, эти действия совершенно бессмысленные, но Вииду необходимо было повысить эффективность умения.

- Очень важна зрелищность.

Он направил облака так, чтобы дождь покрывал некоторые бассейны, кое-какую территорию отелей и вход.

Над Аквапарком Пухоль лил густой дождь.

Виид сделал глубокий вдох.

- Нужно приступить прямо сейчас. Музей Времени!

Дзынь!

- Музей Времени.

Этот навык навсегда останавливает время в выбранной области.

Мистическое пространство, полное чудес!

В месте, где мир замрёт, могут быть созданы новые формы искусства.

После того, как навык будет использован, его невозможно будет отменить.

Данный навык может быть использован всего один раз на Версальском Континенте, поэтому, пожалуйста, примите решение с умом.

- Вы уверены, что хотите использовать этот навык?

Виид сглотнул.

«Я всё ещё могу передумать. Нет. Этот навык мне достался с огромным трудом, но он будет приносить деньги»

Редко когда выпадала возможность собрать такую толпу. Даже если бы он создал Музей Времени, в этом не было бы никакого смысла, если люди не будут его посещать. Чем больше людей приходит посмотреть на искусство – тем дороже оно стоит.

«Более того, если время остановится, то это место не будет подвергнуто холодным зимам»

- Да, я хочу его использовать.

Яркий свет окутал руки Виида.

Дзынь!

- Пожалуйста, укажите область, которая будет использована для Музея Времени.

На основе Вашей характеристики Искусства, пределом будет считаться радиус в 4 км.

– 4 км – очень даже неплохо.

Льющимся из рук светом Виид подсвечивал землю.

Он очертил несколько бассейнов с дождем и одну треть самого парка развлечений. Кроме того, в зону действия попал пустырь, который должен был стать выставочной площадкой скульптур и других произведений искусства.

Если время остановится, здесь появится бесконечное количество возможностей для искусства. Можно было создать новую Статую Богини Фрей или Башню Света, которые бы плавали в воздухе. Художники также могли рисовать картины прямо в небе.

Идеи, как использовать остановившееся время, могли быть самыми разнообразными.

К тому же Музей Времени был слишком ценным, чтобы свести его использование ко всего лишь одному человеку.

– Я смогу создавать здесь скульптуры, но он будет открыт и для других творческих людей Версальского Континента. И каждый сможет получить выгоду от различных художественных работ.

Рядом с Аквапарком Пухоль будет цвести новый город – город искусства. И он будет отличаться от Родиума, более известного как «город художников всего континента».

Это новое место станет лучшим туристическим направлением на севере для людей, которые увлечены искусством. Здесь будет замечательный город, где художники смогут наслаждаться своей работой. Это была отличная возможность для представителей всех творческих профессий, чтобы сделать невозможное.

– Ху-ху-ху, я заработаю целую гору денег.

Культурное разнообразие сделало бы людей еще более счастливыми.

Чем больше искусства было бы в Аквапарке Пухоль – тем выше была бы его посещаемость, а значит и продажи.

– Искусство – это деньги. Определенно, это деньги.

Даже если Версальский Континент будет завтра разрушен, Виид всё равно будет пытаться содрать деньги хотя бы с еще одного клиента.

- Пространство, где время будет остановлено, обозначено.

В этом пространстве рост растений и животных прекратится, а все физические ограничения – исчезнут.

Навык «Музей Времени» активировался и сияющий свет полился из рук Виида к земле.

Виид, парящий на Ледяном Драконе, стал изливать волны света.

- Ваааааааах! – восторженно вскрикнула толпа.

- Это что, какое-то задание?

- Это похоже на технику...

- Никогда не видел подобной техники. Может, что-то очень серьезное?

- Может быть, это катастрофа?

- Сплюнь...

Авиаки в небе были удивлены еще больше и полетели кто куда.

- Чирик!

- Ко-ко-ко-ко!

Авиаки были охвачены светом, но не получали никакого вреда. Тем не менее, некоторые столкнулись друг с другом, поскольку перепугались и внезапно изменили траекторию полета.

Свет, идущий от Виида, покрыл несколько километров земли и сошел на определенные участки Аквапарка Пухоль.

Тот факт, что мир перестал меняться, указывал на то, что Музей Времени работает как надо. А именно – проливной дождь прекратился, а листья, подхваченные порывами ветра, замерли в воздухе.

- Как это происходит?

- Ах... Какая странная атмосфера.

Авиаки, которые смотрели за всем этим издали, первыми увидели, что мир остановился.

На этом участке не происходило абсолютно ничего, и они не могли избавиться от ощущения, что он просто-напросто пуст.

- Это очень странно. Фить-фить.

- Если мы полетим туда - то умрем?

Авиаки с интересом смотрели, но не хотели подлетать слишком близко. Даже Виид не входил в Музей Времени, поскольку беспокоился о побочных эффектах.

А потом случилось нечто неожиданное.

В Музее Времени появились многочисленные призраки, выглядящие, словно живые люди.

Там были и великие рыцари, и дамы в элегантных платьях и просто пожилые люди. Фермеры таскали своё оборудование, и даже конные экипажи перемещались сквозь территорию Музея Времени.

Дзынь!

- В Музее Времени появились посетители из старого мира.

После падения Империи Нифльхейм, подавляющее количество её жителей потеряло свои жизни.

Потерянные души были захвачены злой Церковью Эмбиню.

Жрецы Церкви Эмбиню запечатали их души в кувшинах и спрятали глубоко под землей. Невозможность душ обрести покой помогала жрецам увеличить мощь их черной магии.

После того, как Церковь Эмбиню пала, колдовство было разрушено. Плененные души обрели свободу, но из-за длительного пребывания в заточении, они до сих пор бродят по Северному Континенту.

Они завидуют быстрому развитию и благополучию Королевства Арпен.

Таким образом, благодаря временной дыре, души давно ушедших людей могут появляться в Музее Времени.

- Слава Королевства Арпен увеличилась на 64.

Для увеличения славы королевства, следует расширять его территорию.

- Локальная слава увеличилась на 5,424.

Благодаря Музею Времени, в архивах были зарегистрированы артефакты, скульптуры, украшения и антиквариат времен Империи Нифльхейм.

- Сгенерировано 438,103,328 заданий, которые можно получить от посетителей из старого мира.

В течение недели, данные задания будут приносить двойное количество опыта и Славы.

Задания уровня С и выше будут включать в себя взаимодействие со всем Северным Континентом.

Вот насколько мощной была последняя секретная скульптурная техника.

Она предоставила возможность встретиться с народом павшей Империи Нифльхейм и пройти огромное количество заданий, сгенерированных благодаря этой возможности.

- Кря-кря-кря!

- Кхoooo-ох!

А затем перед Виидом, людьми и авиаками всплыло новое информационное окошко.

- Музей Времени был создан.

Место, созданное последней секретной скульптурной техникой, где время буквально остановилось.

Здесь будут рождены новые формы искусства, а люди получают возможность услышать таинственные истории и взять загадочные задания.

Благодаря высочайшей культурной ценности этого места, посетители Музея Времени получают возможность повысить свои Знания и Искусство.

Реакция толпы после прочтения сообщения была молниеносной.

- Вперед.

- Пошли.

А при входе в Аквапарк Пухоль стояли специально назначенные НПС для сбора входной платы.

- Из-за создания новой достопримечательности, входная плата временно увеличена.

Уважаемые игроки, пожалуйста, обратите внимание:

Чтобы сделать Аквапарк Пухоль лучшим местом для отдыха на континенте, потребовалось вложить огромное количество инвестиций.

Несмотря на затраты на рабочую силу и рост цен, мы постарались свести к минимуму вступительный взнос. Тем не менее, определенное повышение неизбежно, так что вход на территорию аквапарка будет стоить 3 золотых и 98 серебряных.

Однако, начиная с завтрашнего дня, вы сможете вновь посетить его всего за 1 золотой.

В то время, как Империя Хэйвен отменила входную плату в подземелья, Виид поднял её почти в четыре раза!

Однако север был всё ещё беден, так что даже 4 золотых – было слишком много для некоторых

игроков. Тем не менее, уже завтра цена вернется к первоначальной, что позволит избежать недовольства новичков. Кто хотел сберечь свои деньги – должен был подождать всего лишь день.

Однако, психология толпы была страшной вещью и мало кто из игроков хотел ждать. Кроме того, им предлагалось множество заданий, так что 4 золотых не были большой потерей!

- Меня и такая цена удовлетворяет.

- Пожалуйста, давайте открывайте уже.

Игроки севера бросали НПС по четыре золотых а иногда даже по пять, и сразу же заходили.

Посещаемость Аквапарка Пухоль была на рекордно высоком уровне.

Строительство Аквапарка Пухоль шло семимильными шагами. Вокруг возводились туристические города и роскошные виллы.

В процессе участвовало множество людей, собирая материалы для развития инфраструктуры и транспортной сети.

Это место нужно было подсоединить к южным регионам, ранее оккупированным Империей Хэйвен, а также к Море, расположенной на севере, и к Городу Зари!

Игроки, которым было разрешено посетить Музей Времени, возбужденно сновали по его территории.

- Здравствуйте.

- Рад видеть Вас. Я – кузнец Альфонсо. Дайте знать, если захотите обучиться обработке металла, – ответил призрак с большим молотом.

От призраков Империи Нифльхейм можно было научиться новым техникам.

- Говорите, Вы поливаете семена, а они плохо растут?

- Ага, может я за ними плохо ухаживаю?

- Нет. Весь секрет в удобрениях. Нужно просто правильно выбирать вид самого удобрения... Вы когда-нибудь слышали об удобрениях, способствующих росту растений?

Игроки могли овладеть навыками, которые не использовались в настоящее время.

Помимо всех прочих, среди них были и боевые навыки, и навыки для каждодневного применения.

- Готовка. Люди этого времени совершенно позабыли, как готовить вкусные макароны. Если Вы хотите, я могу дать вам рецепт... Ах, но я так устал и не хочу брать новых учеников.

- Для того, чтобы показать всю красоту и сделать изысканную одежду, Вам нужно научиться правильно шить. Если, купив дорогую одежду, Вы увидите разошедшиеся швы, Вы будете разочарованы.

- Скажите, а Вы когда-нибудь пробовали изготавливать бельё вручную?

Были также и такие техники, которые позволяли работать с основными типами ресурсов: древесиной, камнями и водой.

- А Вы можете обучить меня этому бесплатно?

- Когда я жил в Империи Нифльхейм, многие хотели у меня учиться. Но сейчас я могу взять Вас в ученики совершенно бесплатно.

Большинство игроков севера начало в Море и все они были настоящими общественными деятелями, работавшими на славу Королевства Арпен. Они выполняли задания и на основе достижений в королевстве получили возможность изучить новые навыки.

- Надеюсь, Вы сможете мне помочь. Когда я еще был жив, у меня было одно сокровище... Интересно, оно всё ещё там?

- Рад встретить кого-то, кто интересуется Волчьим Логовом Лахонака. Я не хотел никому о нем рассказывать, но раз я уже мертв, какое теперь это имеет значение? Послушайте, вот что я Вам расскажу. Есть сокровище. Сокровище, спрятанное величайшим из волков!

Появилось огромное количество заданий.

Наряду с существующими заданиями на севере, были сгенерированы как абсолютно новые задания, так и их целые цепочки!

В Королевстве Арпен пользовались спросом даже задания с уровнем сложности F.

Но были и сложные задания, которые существенно отличались.

«Золотая Лихорадка», «Древние Сокровища», «Затерянный Золотой Храм», «Секрет Бисерных Украшений».

Многочисленные сокровища Империи Нифльхейм. Их нахождение существенно увеличивало экономическую мощь Королевства Арпен.

Игроки, ожидающие своей очереди у входа в Аквапарк Пухоль, были переполнены ревностью.

- Это действительно хорошие деньги. Я могу сделать несколько миллионов золотых всего за 10 минут.

- Это не шутка! Я сорвал настоящий джек-пот, - восхищался человек, который был хозяином одного успешного ресторана, подсчитав выручку за день.

На самом деле, доход от Аквапарка Пухоль временно превысил даже доходы Империи Хэйвен. Королевство Арпен получило мощный финансовый заряд, так что Виид возобновил различные строительные проекты.

Работа над Грандиозными Зданиями, приостановленная из-за войны, закипела вновь. Отстраивались и многочисленные разрушенные деревушки.

Всего несколько месяцев назад для подобного Вииду требовалось бы вложить весь годовой бюджет королевства.

- Ох-ох, на это ушло слишком много денег. Я стал нищим. Проверить финансовый статус королевства.

- Казна Королевства Арпен.

Денежный резерв королевства: 478,312,394 золота.

- Че-четыреста семьдесят восемь миллионов? Откуда в казне столько денег?

Происходили немыслимые вещи.

Виид с самого детства вёл скромный образ жизни.

Он проверял свои сбережений несколько раз за день и у него глубоко в крови укоренилась привычка не тратить деньги понапрасну.

Инвестиций в Королевство Арпен всегда не хватало, к тому же они были непостоянны, так что в казне никогда не оставалось большого количества денег.

Грандиозные Здания и города в основном строились на пожертвования самих игроков. И если бы Виид решил вложиться в военную сферу или сделал акцент на роскошь, то сейчас королевство было бы банкротом.

Но с тех пор, как был открыт Аквапарк Пухоль, ситуация изменилась.

- Я много потратил, но осталась еще целая куча денег.

Среднему рабочему со своей зарплаты необходимо было уплачивать налоги, погашать кредиты а также тратиться на продукты и коммунальные услуги.

- Деньги остались. Хотя я и профинансировал всё, что нужно, они всё ещё остались... Как так получилось?

Это было очень вдохновляюще - видеть деньги!

Он хотел запустить строительство еще нескольких Грандиозных Зданий, однако все архитекторы и без того были перегружены.

Кроме того, Империя Хэйвен хорошо вложилась в транспортное сообщение северных колоний, так что осталось совсем немного мест, требующих капиталовложений.

Люди привыкли каждый день получать общественные достижения в королевстве, но такого экономического роста север еще не испытывал.

Это был действительно новый опыт для Виида.

- Теперь я богат. Должен ли я в будущем покупать соль на 200 вон дорожке?

- Я готов присоединиться к Королевству Арпен. Это большая честь.

- Я себя давно чувствую коренным жителем севера. Заранее спасибо, Ваше Величество.

- Я признаю Ваше господство... И уважаю Королевство Арпен.

Виид встретился с лордами северных колоний Империи Хэйвен.

Однако, несмотря на готовность вступить в Королевство Арпен, некоторые лорды были чересчур высокомерны.

- Тем не менее, Вы должны признать, что до сих пор инвестировали именно мы.

Виид рассмеялся.

- Инвестировали?

- Вы должны принять концепцию того, что наши города являются частной собственностью. Гильдия Гермес вложила в них значительную сумму денег, поэтому мы не можем просто так взять, и отдать их Королевству Арпен.

- И какова ваша позиция?

- Хе-хе, Вам сказать прямо?

Говорящего игрока с суровым взглядом звали Каджико. Его тон и манера разговора явно свидетельствовали о том, что он уже долгое время занимает позицию лорда в Королевской Дорожке.

- Да, мне интересно. Гильдия Гермес не сможет помочь вам на севере.

- Гильдия Гермес - не единственное, что мы можем использовать. У нас есть своя большая сеть людей, которые принесут немало головной боли, если мы их мобилизуем. Я предпочел бы уничтожить город и всех жителей, чем отдать его другим бесплатно.

Остальные лорды сплотились вокруг Каджико. Он говорил твердо и был уверен в своих словах.

Если северные колонии будут разрушены, это нанесет вред всему Королевству Арпен и приведет к определенным политическим последствиям.

- Нам нужно немного. Всего три вещи. Постоянное положение лордов, признание нашей автономии и сокращение налогов, подлежащих уплате Королевству Арпен, в два раза и как минимум на пять лет.

- Это всё?

- По прошествии пяти лет, мы хотим заниженную среднюю ставку. Ну, Вы должны понять нас, после всех усилий, которые мы вложили в свои города.

Виид обдумывал их слова.

Каджико и другие лорды не смогли сдержать улыбок, глядя на него.

– Кажется, переговоры идут хорошо.

– Он не сможет отказаться. Что произойдет, если мы начнем громить города?

– Он всего лишь известный боец, ничего не сведущий в политике.

– Как только сделка состоится – это пойдет нам на пользу. А когда Гильдия Гермес выиграет новую войну – мы сможем взять остальные города без единой капли крови.

Лорды отправляли друг другу злорадствующие шепоты.

Несмотря на готовность сдаться Королевству Арпен, текущая ситуация их совершенно не устраивала.

Виид думал недолго.

«Как бы мне их так убить?»

У него не было ни малейших намерений принимать предложение.

Если он не решит эту проблему сейчас, то в будущем подобные политические вопросы вызовут еще большие осложнения. Лорды перешли черту, когда заговорили о снижении налоговой ставки. После этого любые дальнейшие переговоры стали попросту невозможны.

– Я решил.

– Надеюсь, Вы сделаете мудрый выбор для всего Королевства Арпен. Со временем, когда Вы станете старше, Вы это осознаете, ведь иногда молодая кровь бывает чересчур горячей.

– Поэтому я об этом и думал.

Виид пристально посмотрел на лица Каджико и остальных лордов.

Сейчас их было 37 человек. Представители половины всех бывших северных колоний. Среди них был и Робин с другими членами гильдии «Славные Парни». Они стали лордами благодаря своим деньгам. Другими словами – люди, рожденные с золотыми ложками в руках!

– Говорите, не тяните. Мы занятые люди.

– Я пойду против вас.

– Пойдете против нас?

– Да. С этого момента я буду делать всё против вас.

Каджико и остальные лорды засмеялись.

– Если Вы не готовы принять наше предложение – значит, переговорам конец. Но как вы собираетесь идти против нас? Игроки Королевства Арпен не захотят новой войны.

– Я издам королевский указ, согласно которому будут задания на ваше убийство. За успешное

выполнение этих поручений – игроки севера будут получать государственные достижения.

Выражение лиц лордов слегка изменилось.

Многие северные игроки хотели получить общественные достижения в Королевстве Арпен. К тому же лорды носили лучшую экипировку, хотя при этом обладали низкими боевыми навыками.

Официальная награда за их головы обозначала, что игроки не получили бы статус убийцы, а значит началась бы настоящая охота.

«И тогда мы не сможем жить на севере», – промелькнула в их головах мысль.

Как будто зная, о чем они думают, Виид расслабленно продолжил:

– Идите на Центральный Континент. На этих землях господствует Гильдия Гермес, но там живут миллионы игроков. Я предложу им награду и возможность получить гражданство Королевства Арпен, если они убьют вас.

– Награда...

– Королевство Арпен приветствует иммигрантов. У нас хватает туристических объектов, подземелий, крепостей и дорог, связывающих всё это. Вы же нигде не будете в безопасности. Море или острова? Они уже находятся под контролем Королевства Арпен. Все ваши передвижения будут отслежены авиаками и переданы игрокам, которые, просто проходя мимо, с радостью вас зарубят.

Виид имел ввиду, что лорды попросту не смогут жить на Версальском Континенте.

Конечно, всё могло пойти не так, как он рассказывал. Лорды были тесно связаны с Гильдией Гермес, а потому на Центральном Континенте им бы гарантировалась некоторая степень безопасности.

Каджико не выдержал и взорвался:

– Города? Да я просто разрушу их и перебью всех жителей! Вот тогда посмотрим, кому больше достанется!

Глаза Вииды ярко светились. Таким же взглядом он смотрел на домовладельца, который хотел заставить его заплатить несправедливо начисленные 1,500 вон за воду!

– Сделай это.

– Что?

– У меня голова на месте. Разве ты не видел Аквапарк Пухоль?

– ...!

После сражения Крепость Пухоль напоминала собой сплошные развалины, но сейчас была величайшим хитом всего Версальского Континента. Его слова означали, что он не боялся воссоздавать вещи из руин.

– Вы думаете, что сможете построить там еще один аквапарк?

– Я скульптор и архитектор. А еще я разбираюсь в кузнечном деле и могу строить корабли. Кроме этого, у меня есть горнодобывающие и рыболовные навыки, а также много чего другого. Разрушенный город? Я восстановлю его и он станет еще лучше. В него заселятся миллионы людей, а для вас места уже не будет.

Каджико и другие лорды были сбиты с толку.

У них больше не осталось козырей.

«С самого начала мне казалось, что предлагать такие условия – настоящий абсурд»

«Это Королевская Дорога... Мы можем доиграться до того, что попадем в могилу»

Виид, глядя на их встревоженные лица, еще больше расслабился.

«Они на крючке»

Не так то просто было восстановить разрушенный город. Это предполагало не только финансовые затраты, но еще и наличие рабочих рук и материалов. Поскольку игроки севера были задействованы по всему королевству, работа над новыми объектами протекала бы еще медленнее. К тому же Виид не хотел массового уничтожения северных колоний.

Каджико тоже об этом подумал и в последний раз попытался воспротивиться:

– Взвесьте всё ещё раз. Разрушение городов явно пойдет не на пользу Королевству Арпен. Мы – лорды, назначенные Империей Хэйвен. Мы взяли эти города путем агрессии и тирании. Как Вы считаете, они будут мириться с этим?

– Это твой выбор.

– Репутация Бога Войны Виيدا упадет ниже плинтуса. Вы не сможете оправдать свои действия. Разве Ваши люди не будут разочарованы, когда об этом расскажут в новостях?

Агрессивные войны были распространены на Центральном Континенте, но не в Королевстве Арпен.

В качестве последнего довода, Каджико использовал репутацию Виيدا. Если телестанции прознают о несправедливой тирании Виيدا, то Королевство Арпен получит большой ущерб.

«Отлично сработано»

Ничто не могло сравниться с этой логикой.

На лицах лордов появились удовлетворенные улыбки.

Выражение лица Виيدا же стало грустным.

– Это всё моя вина. Эта ситуация возникла потому, что мне не хватило сил, чтобы поднять Королевство Арпен.

– Хмм?

– Королевство Арпен выступает за свободу и равенство. В отличие от Центрального Континента, Северный базируется на силе его жителей.

Виид облизнул губы.

Это была привычка, которая говорила о его намерении сказать ложь.

- Вы утверждаете очевидное. Мы просто хотим справедливого отношения.

- Я поклялся поддерживать свободу и счастье севера. Если я должен захватить города силой и убить вас для того, чтобы миллионы людей могли наслаждаться низкими налогами и свободой - я готов встать на этот грязный путь! И сделаю я это не ради дешевой славы, а для игроков севера!

- ...

Каджико и остальным лордам нечего было сказать.

Виид обвел их вокруг пальца!

Сцена, где он борется за справедливость ради игроков севера, свела бы зрителей с ума.

Лорды, которые пытались вести переговоры для защиты своих собственных интересов, были в растерянности.

«Это... Он случайно не является членом парламента?»

Но Каджико продолжил протестовать:

- Мы не сделали ни одного необоснованного требования. Если наш статус лордов будет гарантирован, мы обещаем не поднимать налоги для жителей.

Виид продолжал, словно не услышал о чем они говорят:

- Вы, которые назначены Империей Хэйвен. Я лишу вас права жить на севере.

- Лишить нас наших же прав? А если по нашей команде будут уничтожены все северные колонии?

- Уничтожайте, если хотите. А я буду работать, чтобы остановить вас и приму любую критику.

- ...

И в этот момент Виид закрыл свое лицо, словно больше не мог выдержать.

Когда он убрал руки, по его щекам текли крупные слезы.

- Я не прощу вас. Я сделаю всё, чтобы вы и шагу не сделали по Версальскому Континенту. Репутация не так важна, как люди!

- ...!

- Переговоры закончены. Я занят, так что до свидания, - произнес Виид и быстро зашагал прочь.

Что бы в будущем ни произошло, у него теперь было полное оправдание своим действиям.

Затем Виид тайно связался с Манауэ, который после этого отправился общаться с ними у входа

в аквапарк.

- Значит, эти необоснованные требования обидели Виида-нима. А нет ли другого варианта?

- Ну, он хотел бы выслушать ваши пожелания, но не смог. Это было слишком тяжело.

- Честно говоря, я бы хотел уйти на Центральный Континент. Всё равно Империя Хэйвен не примет результаты переговоров.

- Да, выслушав рассказ Виида-нима - это абсолютно невозможно.

- Несмотря на то, что вы построили города, в них живет не так много людей. Если северяне отправятся туда жить, налоговые поступления увеличатся в сто раз. А военные силы Королевства Арпен будут отвечать за их безопасность.

К счастью, до сих пор у Королевства Арпен не было никаких оснований на то, чтобы тратить деньги налогоплательщиков на армию.

- Да... К тому же сейчас безопасность в порядке.

- Мы могли бы платить определенную сумму.

- Вы готовы отдавать 70% налоговых поступлений?

- 70%? Правда, Империя Хэйвен берет еще больше.

- Вы не должны быть лордами только ради денег. У вас они уже есть. Разве смысл не в удовольствии и чести от занимаемой должности лорда? Разве лордами Королевства Арпен не должны быть лишь самые уважаемые люди?

Большинство людей, слушающих Манауэ, вынуждены были принять предложение Виида.

Манауэ с самого начала пытался вести переговоры с этими людьми, но положение было отнюдь не самым лучшим.

В конце концов, Каджико и семь других лордов, как и говорили - решили разрушить свои города.

- Сжечь его. Лучше спалить город - чем отдать его грязному Королевству Арпен.

Затем это видео было передано в руки телестанций.

Здания рушились, а жители гибли от огня. Все посаженные культуры были сожжены, а колодцы - отравлены.

Форумы просто взорвались от этих сцен.

- Убить! Убедитесь в том, что они даже зайти не смогут в Королевскую Дорогу!

- Как и всю Империю Хэйвен. Мы не можем оставить их в покое.

- Виид говорил, что попытается провести переговоры с Гильдией Гермес... И вот, это случилось. Эти ребята действительно заслуживают смерти.

- Давайте-ка вспомним их лица.

Несмотря на то, что администрация удаляла самые буйные сообщения, она попросту не поспевала за всеми новыми комментариями.

А те города, которые всё-таки решили примкнуть к Королевству Арпен, повесили на воротах длинные прокламации:

[Лорды, воссоединившиеся с Королевством Арпен, почтительно приветствуют северных игроков.

Мы уважаем Бога Войны Виידа и с нетерпением ждем того дня, когда сами станем гражданами Королевства Арпен.

Настрой, позабытый нами еще с самого детства, вновь обретен благодаря Королевству Арпен.

Мы готовы платить 70% наших налогов в общую казну.

Это небольшой знак нашей преданности, и мы надеемся, что север будет продолжать развиваться и делать жителей счастливыми].

Виид и Манауэ лично руководили написанием прокламации.

Виид повышал моральный настрой игроков против Империи Хэйвен.

Экономика колоний должна была быстро заработать на полную катушку, так что игроки не стали бы испытывать каких-либо негативных чувств по отношению к пришедшим лордам.

Кроме того, в этом был еще один плюс для Королевства Арпен. Новые лорды платили бы всего лишь 70% от всех налоговых поступлений, что вызывало бы зависть у лордов Центрального Континента, которые тоже мечтали о снижении финансовой нагрузки.

И последнее предложение звучало как нельзя лучше для сердец северян:

[Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша!].

<http://tl.rulate.ru/book/487/32841>