

Глава 5: Аквапарк Пухоль.

В Крепости Пухоль продолжали появляться аттракционы из водных скульптур.

Для проверки их безопасности, требовались каскадеры из Отряда Грибной Каши.

– Я из 13-го подразделения Отряда Грибной Каши. Это честь для меня прокатиться на... Айаааак!

Также было активное сотрудничество с эльфами в сфере высадки деревьев и цветов.

– Я выбрал расу эльфов. Моё имя – Спаникер.

Это был игрок 480-го уровня, хорошо известный среди эльфов и написавший множество пособий для новичков.

Эльфы, которые читали его статьи, могли с уверенностью сказать, что Спаникер обладает широким спектром знаний.

– Для рождения леса необходимо посадить семя старейшего дерева. Север много перенес, так что Вы можете ничего не объяснять. Я дам Вам его.

У Виида было странное выражение лица.

– Оно действительно настоящее?

– А?

– В наши дни мир переполнен подделками...

– ...

В Крепости Пухоль было посажено семя, которое вскоре проросло в огромное дерево. Оно раскинуло тысячи своих ветвей на двести метров в окружности.

Это великолепное дерево могло усиливать ауры эльфов и улучшать их природные навыки.

– Ху-ху, это и вправду старейшее дерево. Значит...

Спаникер же подумал, что проделал для севера уже много работы и решил, что пора уходить. Он достиг своей цели, поскольку его увидело множество людей, а благодаря трансляции – немало и телезрителей.

Но тут к Вииду в голову пришла идея.

Этот рынок услуг будет оставаться прибыльным еще как минимум тридцать лет, и эта мысль заставляла Виида постоянно сглатывать слюну. Естественно, Королевство Арпен тоже не останется без дохода.

Виид схватил Спаникера за руку и произнес:

- Подождите минутку.

- А?

- Разве эльфы не любят деревья?

- Мы любим их. Зеленые деревья являются для эльфов источником радости и гордости.

Спаникер говорил слова, которые вполне бы подошли для какого-нибудь сценария. Он знал, что сейчас на него смотрят десятки тысяч глаз.

- Из-за войны здесь не так много деревьев.

- Это очень плохо.

Если бы он получше знал Виида, то уже сейчас бы почувствовал опасность. Однако, не будучи осведомленным о возможном подвохе, Спаникер продолжал играть на зрителя.

- Если эльфы посадят здесь деревья, то, я думаю, игроки оценят это по-достоинству.

- Конечно. Я и сам готов поучаствовать. Сколько деревьев Вы хотите посадить?

- Пять тысяч.

- А?!

- Лес должен быть густым. Пять тысяч.

- Я немного занят.

- Для настоящего эльфа это не стало бы проблемой. Вы принесли на север старейшее семя, так что не можете уйти, посадив лишь одно дерево.

Находясь у всех на виду, Спаникеру ничего не оставалось, как принять предложение Виида.

Известный игрок отправился работать: сеять семена и поливать их.

Другие эльфы тоже последовали за ним, так что проблема озеленения Аквапарка Пухоль была решена.

- Я получил квалифицированных рабочих совершенно бесплатно.

Спаникер по доброй воле принес ему ценное семя, и был использован для дальнейшего труда.

Благодаря усилиям множества людей, водный путь, соединяющий Реку Мирос и Крепость Пухоль, также был завершен.

Мобилизованы для работы были даже те игроки, которые умерли, штурмуя крепость, а затем ожили.

Собравшаяся толпа радостно галдела, глядя как Виид создает в Крепости Пухоль новые скульптуры.

- Для того, чтобы отпраздновать нашу победу и совместно разделить радость нашего единства, давайте проложим сюда реку. Так надо для аквапарка.

- А-аквапарк! Оооох!

Поначалу игроки думали, что замысел Виида имеет оборонительное назначение. Но теперь они счастливы были узнать, что оказались не правы.

Аквапарк для игроков севера!

- Да. Мы должны иметь свой аквапарк.

- Настоящий аквапарк!

- Киях! Убить за аквапарк!

Воодушевленные игроки покупали лопаты и бежали к Реке Мирос. Несмотря на отсутствие специализированной техники, новое русло быстро прокладывалось к крепости даже при помощи обыкновенных лопат.

У торговцев были отдельные договоренности с Виидом. Они внимательно следили за тем, как развивается ситуация в Крепости Пухоль.

- Согласно плану здесь будет размещаться аквапарк. На его территории должны быть гостиницы, а неподалеку – виллы с хорошим видом на него.

- Дайте нам шанс.

- У меня есть свой небольшой гостиничный бизнес.

- Мы готовы заниматься чем угодно. Пожалуйста, оставьте это нам.

Если аквапарк будет успешно завершен, то такие коммерческие объекты, как гостиницы и виллы будут нарасхват.

Северные торговцы, которые давно занимались перепродажей трофеев, успели накопить внушительное состояние, ведь Королевство Арпен постоянно развивалось.

Инвестируя в торговые и производственные мощности, которые были в новинку на севере, они могли рассчитывать на получение хорошей прибыли.

«Аквапарк? То, что надо. Безусловно, этот план будет успешным. А может и еще круче»

«Я уже вижу поток денег. Клиенты гарантировано будут стоять в очередях»

Торговцам было важно закрепиться в аквапарке с самого начала.

Торговцы, как правило, были финансово обеспеченными. Их профессия сама по себе предполагала заработок больших денег путём ведения торговли и бизнеса. Но с точки зрения успешных торговцев, сколько они сделали денег – было отнюдь не самым главным. Намного важнее было не упустить свой шанс, которым могли воспользоваться другие.

Виид смотрел на них глазами, полными тепла.

- Я одновременно и благодарен, и завидую торговцам.

- ...?

- Как вы знаете, из-за ранней активности торговцев, Королевство Арпен получило возможность к дальнейшему росту. Так что я благодарю вас за это, но также и завидую, потому что сам не торговец.

Виид не кривил душой и не обманывал. В какой-то степени его слова были чистой правдой.

Всякий раз, когда торговцы срывали куш, он чувствовал боль в животе!

Вне зависимости от того, насколько у него были удивительные приключения или как часто его показывали в новостях, он всегда завидовал тем, кто делает деньги.

Виид говорил тихо, и атмосфера была теплой. Тем не менее, когда дело доходило до подписания контракта, он должен был оставаться начеку.

- Шанс получит каждый из вас. Права на гостиничный бизнес и продажа земельных участков будет осуществляться через аукцион.

Торговцы приняли участие в аукционе, где продавались права на ведение гостиничного бизнеса, бизнес-права на торговый центр и права на роскошные виллы.

Выручка от проданной земли составила 37 миллионов золота!

В отличие от других пустынных мест Королевства Арпен, это принесло Вииду огромное количество денег.

- Вот оно удовольствие от владения недвижимостью.

Он преуспел в продаже ранее бесполезной земли.

Торговцы думали, что цена слишком высока, но мысль о грядущей прибыли скрашивала все их сомнения.

Естественно, Виид мог от души посмеяться.

- С нетерпением буду ждать каждого раза, когда кто-то будет покупать товары или еду.

Постоянный налог на прибыль - вот в чем заключалась его конечная цель.

Существовало немало способов выдавливания соков из целой нации вполне законными способами.

Архитекторы, которые помогали в бою, тоже остались в Крепости Пухоль.

Виид, тем временем, провел переговоры с самыми талантливыми из них.

На встрече, конечно же, присутствовали Мибулло и Паво.

- Я слышал, что Вы делаете аквапарк, - осторожно произнес Мибулло, который был лучшим архитектором как севера, так и всего Версальского Континента.

Он впервые встретился с Виидом лично.

Как бывший архитектор Империи Хэйвен и других престижных гильдий, он слегка нервничал перед встречей с правителем Королевства Арпен.

- Да, конечно.

- Аквапарк нуждается в разнообразных строениях. Я хотел бы, чтобы архитекторы внесли свой вклад.

На севере строилось более десятка Грандиозных Зданий, но из-за войны работа над ними была приостановлена.

Архитекторы тоже участвовали в бою, однако закончить строительство Грандиозных Зданий было невозможно без помощи игроков. Когда в королевстве воцарился мир, работа над ними продолжилась, но помимо этого требовалось восстановить еще и такие разрушенные объекты, как Мост Альказар.

Архитекторам еще много чего предстояло сделать, но услышав о планах по строительству аквапарка, они обо всем позабыли. Теперь они не хотели расходиться по другим строительным площадкам Королевства Арпен.

- Если Вы оставите это на нас, мы построим настолько красивые здания, насколько это возможно для аквапарка, - нервно проговорил Мибулло.

Он не мог не переживать о том, какой же будет реакция Виида.

У самого же Виида на этот счет было несколько идей.

«Цена построек? Я должен закрыть этот вопрос как можно быстрее. Нет. Все здания должны быть построены правильно, чтобы сэкономить деньги игроков. Если будет сделано тяп-ляп, число посетителей будет ниже»

Если аквапарк придется игрокам по душе, то попробовать сделать нечто подобное могут захотеть и другие. Империя Хэйвен и вовсе могла сделать то же самое, но в более крупном масштабе, чем Королевство Арпен.

«Мне нужно создать лучший аквапарк, но чтобы отбить средства со строительством тоже нельзя затягивать. А для этого как раз и нужны архитекторы»

Грандиозные Здания и Королевский Дворец Королевства Арпен были построены в кратчайшие сроки именно благодаря верным расчетам архитекторов.

- Строители... Нет, здесь в первую очередь нужна помощь именно архитекторов. Я расскажу вам в подробностях всё, что запланировано.

Виид вытащил эскиз Аквапарка Пухоль и показал его архитекторам.

Крепость Пухоль и окрестные равнины должны были превратиться в коммерческие объекты, игровые комплексы и бассейны.

Вдоль дороги к Реке Мирос он планировал построить рестораны, площади, жилые районы, магазины по продаже экипировки и оружия, продуктовые лавки, различные ремесленные мастерские, центры оказания услуг и рынки.

Мибулло, Паво и остальные смотрели на эскиз, нарисованный Виидом.

«Я... Ничего не понимаю. Что это?»

«На бумаге сплошные черные и зеленые линии. Как будто его начертил инопланетянин»

«Что-то, связанное с геометрией. Или, возможно, какие-то математические графики. Одно можно сказать наверняка – этот эскиз зашифрован»

Архитекторам было трудно расшифровать план-схему аквапарка. Но Виид объяснил им значение каждой черточки.

– Это Река Мирос и водный путь, который ведет к Крепости Пухоль. Коммерческие объекты будут строиться вдоль этого места...

Они не могли понять эскиз, но объяснений Виида вполне хватило, чтобы во всём разобраться. Тем не менее, если моргнуть хотя бы раз, чертеж вновь начинал казаться воплощением хаоса.

Виид указал на нечто, выглядящее словно муравьи, купающиеся в воде, и произнес:

– Видите эти корабли?

– Корабли?

– Да. По реке будут ходить каноэ. Так называемые водные прогулки, которыми смогут насладиться игроки. Естественно, за определенную плату. Также будут роскошные круизы по Реке Мирос. Людям понравится путешествие до Порты Варны. Конечно, на этих лайнерах должны быть рестораны.

Грандиозный план по выкачиванию денег.

Спустя несколько секунд абсолютной тишины, Паво произнес:

– Но этот план города... Жилой квартал кажется чересчур огромным.

– Это верно. Я планирую построить город и уже закончил продажу земли.

– Курортный город рядом с аквапарком?

– Точно. В этих местах оживленное движение, так что жилье здесь будет как удобным, так и полезным. К тому же, в непосредственной близости от туристических мест. У него высокий потенциал стать достаточно большим городом.

Эскиз Виида был слишком сложным по одной причине.

Не все желающие могли уместиться в гостиницах аквапарка и виллах в его окрестностях.

А потому планировалось строительство одного, двух и так далее до восьми мегаполисов включительно.

Город Зари был столицей Королевства Арпен, но у Виида были планы и по строительству новых коммерческих и курортных городов.

Виид верил в это.

«Если аквапарк удастся, то мне можно будет не беспокоиться о деньгах. Спекуляции с недвижимостью – это бизнес, который не подведет»

Реальная жизнь немногим отличалась от Королевской Дороги.

По сравнению с постоянной необходимостью платить за жилье, игрок в любой момент мог забросить свой дом и просто наслаждаться Королевской Дорогой.

К тому же, как бы хороша ни была Мора, люди не стали бы сидеть в ней десятилетиями. Королевство Арпен широкое, так что при достаточном количестве денег люди могли купить себе дом в любом регионе государства.

Даже те игроки, которые начали с лачуг, со временем могли перейти на более просторные и комфортабельные дома.

А так как число покупок для игроков не ограничивалось, каждый из них, скорее всего, захотел бы купить дом возле Аквапарка Пухоль.

«1,000 золота превратится в 10,000, а затем и в 100 миллионов»

Мора находилась в центре региона, поэтому существовал предел количеству жилых кварталов.

Истинному злодею следовало думать и о других способах набивать свои карманы, кроме как только налогами.

Идея Виида была не нова, и, на самом деле, была взята из реальной жизни.

Но на этом его грандиозный план не заканчивался.

- А еще в Крепости Пухоль будут Грандиозные Здания.

- Грандиозные Здания?

- Девять штук. Как считаете, что еще нам следует построить, чтобы поднялась цена на землю?

- ...

У всех собравшихся архитекторов были круглые глаза. Их переполняли сомнения.

- Возможно, мы сможем найти достаточное количество рабочей силы для работы над Грандиозными Зданиями и сможем найти необходимое количество материалов. Но, учитывая стоимость подобного строительства, каким образом мы сможем покрыть все расходы? - спросил от их имени Мибулло.

Опасения по поводу финансирования.

Все проекты имели свой бюджет.

А в государствах не часто бывает профицит доходной части.

Но ответ Виида был ясен, как никогда.

- Заработок начнется прямо сейчас.

- Продажа недвижимости в Крепости Пухоль!

В Королевстве Арпен, возле премиум-курорта «Аквапарк Пухоль» будет построен новый город.

Этот город станет центром торговли, туризма и важным транспортным узлом.

В этом городе время остановится и люди смогут насладиться водой, ветром, искусством и просто получать удовольствие.

Называться новый город будет – Королевский Водный Парк.

В будущем будет построено девять Грандиозных Зданий, которые станут знаковыми для всего Версальского Континента.

Департамент Королевства Арпен по содействию развития жилищного строительства будет непосредственно участвовать в строительстве нового города.

Спешите приобрести дом!

Доступны залоговые кредиты.

Внимание, по самым выгодным ценам продаются гнезда для авиаков в 49-этажном кондоминиуме.

Квартиры с видом на аквапарк!

Наличие рабочих мест и возможность обучения!

Вы можете вылетать прямиком в небо, просто открыв окно. А дома Вас всегда будет ждать удобная кровать из сухой травы.

Однако учтите, внутри домов отсутствуют лестницы.

Планируется построить один миллион домов.

Дома будут продаваться по цене от 100 золота до 1 миллиона за роскошный особняк.

В качестве первоначального взноса уплачивается 1% от стоимости жилья.

Конечно же, возможен ипотечный кредит через Банк Манауэ. Минимальная оплата тела кредита – 5% в месяц.

– У меня нет денег.

– Я готов вложить все свои деньги. Мне нужен дом. Это как раз то, что надо.

– Новый город. В нем еще нет способа для заработка денег, так что я боюсь там что-то покупать.

Некоторые люди сомневались, но 30% домов были легко распроданы восторженным сторонникам Королевства Арпен.

Одно лишь рекламное объявление собрало достаточно денег, чтобы окупить строительство всех девяти Грандиозных Зданий.

Виид был удовлетворен даже несмотря на то, что часть домов всё ещё не была продана.

– Чем больше домов мы построим, тем ниже будет цена. Дома по-прежнему будут продаваться, а как только начнут появляться Грандиозные Здания, их стоимость начнет расти. Таким образом, я смогу продать их еще дороже.

Виид продемонстрировал свои способности делать деньги благодаря строительству и земле!

Королевство Арпен продолжало развиваться, а он улучшал своё финансовое состояние пугающими темпами.

Спустя 15 суток по времени Королевской Дороги.

За эти дни многое произошло.

Игроки Гильдии Гермес, которые всё ещё оставались на территории северных колоний, пытались вернуться на Центральный Континент. Большинству из них это благополучно удалось, но некоторые потеряли свои жизни из-за того, что им не удалось отделаться от преследования авиаков.

Беллот была одним из лордов северных колоний.

После того, как она приняла предложение Гильдии Гермес, её отношения с Виидом стали не самыми комфортными.

Пэйл знал, что Виид никогда не простит её и попытался что-то сказать:

– Виид, просто дай ей шанс. У Беллот-ним не было никаких плохих намерений.

– Я знаю.

– Да, конечно, но... А?

Виид посмотрел на Пэйла странным взглядом.

– Я должен находить в людях как недостатки, так и достоинства. Даже если мы дружны, разве это плохо – уйти, когда предложили много денег?

- ...

- Люди так и должны поступать. Я тоже не могу оставаться праведным, когда дело доходит до такого. Зачем отказываться, когда Гильдия Гермес предлагает должность лорда?

Железное правило Виида!

Он не простил бы дешевое предательство, но дорогое для него было вполне объяснимо.

Вскоре Зефи, Пэйл, Ирен, Ромуна и остальные организовали встречу Виида и Беллот.

- О-хо... Я попала впросак. Не думала, что Виид-ним так быстро вернет северные колонии. Теперь ты заставишь меня платить больше налогов?

- Всё, что тебе нужно, - просто платить их своевременно.

- Конечно.

Невозмутимое воссоединение Виида и Беллот. Несмотря на то, что они долго не общались, между ними больше не витало чувство предательства.

Они болтали друг с другом, как закадычные друзья, которые встретились возле хлебного ларька.

Более преданными, наверно, себя чувствовали именно остальные их товарищи.

«Мы знаем друг друга так давно»

«Беллот-ним стала лордом. А что я?»

Сурка открыто спросила Виида о том, может ли она стать лордом:

- Я бы тоже хотела стать лордом. Это возможно?

Виид был правителем Королевства Арпен, но он не мог принимать решения, основанные на дружбе.

Однако из-за Беллот произошло неожиданное изменение атмосферы.

- Выбирай любые свободные земли. Я дам тебе их.

Виид доверил кое-какие районы бывших северных колоний Пэйлу, Зефи, Ромуне и Сурке.

Если он назначал кого-то лордом, значит доверял и рассчитывал на этого человека.

«Увеличение числа жителей и повышение производительности труда. Если они справятся - то увеличатся налоговые поступления»

В масштабах королевства легко можно было пожертвовать несколькими деревнями. С другой стороны, лорды могли поднять их на новый уровень.

В целом, Королевству Арпен требовалось много лордов. По мере того, как росло население и сокращались места обитания монстров, создавались всё новые небольшие деревушки. Игроки, внесшие свой вклад в развитие королевства, вполне могли стать лордами или дворянами.

Именно лорды должны были посвятить себя росту населения, управлению внутренними делами, борьбе с вторжениями монстров, и, конечно же, не забывать о торговле.

Помимо всего прочего, им следовало развивать сельское хозяйство, выращивая такие основные культуры, как рис и ячмень. Кроме этого, следовало озаботиться посевом стратегической сельхозпродукции, которая пошла бы на экспорт. Ну и, естественно, разрабатывать шахты.

Повсеместно можно было увидеть, как большие и маленькие деревушки развиваются и расцветают.

В целом, быть лордом деревни – веселое занятие!

Много кто завидовал лордам в Королевской Дороге. Высокорејтинговые игроки могли сражаться с сильнейшими монстрами, но только лорды обладали высокой социальной значимостью.

Строительство в Крепости Пухоль было завершено.

Виид создал водные скульптуры, чтобы дополнить парк аттракционов.

- Черепаший Плавательный Бассейн.

Для отдыха и передвижения по воде можно использовать большие деревянные скульптуры черепах.

Естественно, существует входная плата в размере 30 серебряных!

Художественная ценность: 1,497.

- Ручей Бегемотов.

В ручье находятся сотни скульптур резвых бегемотов.

Экстремальное место, где Вы можете быть оглушены или даже утонуть!

Художественная ценность: 2,813.

- Тарзанка Старейшего Древа.

Место, где Вы можете насладиться прыжками в воду с 50-метровой высоты.

Прыгать можно, ухватившись за ветви или специальное крепление.

Художественная ценность: 2,291.

- Коралловый Пляж.

Глубокий бассейн с кораллами из Порты Варны.

В нём живут различные виды рыб, а иногда водная гладь сменяется волнами.

Вы можете погрузиться в воду и полюбоваться подводной экосистемой.

Художественная ценность: 4,720.

Первоначально Виид хотел сделать большой аквариум с платным входом, но ему пришлось отказаться от этой идеи.

Чтобы построить объекты в этом парке аттракционов, пришлось объединить свои усилия кузнецам и архитекторам.

- Мы можем сделать какие-нибудь игровые площадки.

Архитектор Мибулло специализировался на земле и обладал техниками, способными как укрепить землю, так и расколоть или пустить трещины по той или иной породе.

Он сделал мраморную площадь, а дно одного из бассейнов выложил галькой.

Аквапарк Пухоль был завершен и подсоединен к Реке Мирос.

Тысячи людей собрались в ожидании официального открытия Аквапарка Пухоль.

И более миллиона человек расположилось вдоль водного пути, соединяющего Крепость Пухоль и Реку Мирос.

Подобное зрелище мало где можно было увидеть.

- Виид! Виид! Виид!

- Дайте нам аквапарк!

Толпа вопила, глядя на стоящего к ним спиной Виида, к тому же еще и на реке.

Для сегодняшнего мероприятия он использовал Скульптурную Трансформацию.

Страшный морской чёрт, держащий в руках трезубец!

Как правило, Виид не любил посещать подобные действия, но так как это было рождение его собственного аквапарка, он не поскупился на затраты.

Виид медленно развернулся и указал в сторону своим трезубцем.

Так называемое пред-открытие.

- Что? Какая нетипичная внешность.

Толпу грызли сомнения, но кто-то начал повторять.

- Аквапарк, аквапарк!

- Аквапарк!

Вскоре все северяне подхватили и начали скандировать всего одно слово.

- Вода, приди!

Виид ударил копьем в берег реки. Плотина, которая была построена в этом месте из песка и почвы, треснула и река плавно начала вливаться в проложенный водный путь.

Пушшшшшш!

Толпа заворуженно глядела на вытекающую реку.

- Вааааах!

Вода полностью заполнила собой широкий канал. Течение было настолько мощным, что почва под ногами тряслась, словно от землетрясения.

На строительной площадке вода была мутной, но свежий поток тѣк напрямик в сторону Крепости Пухоль. Сейчас она находилась слишком далеко, чтобы видеть её невооруженным взглядом, и если бы не кооперация людей с оживленными скульптурами и другими расами – вряд ли бы всё это получилось.

Полноценный водный поток мчался сквозь горы и скалы.

- П-поразительно!

- Круто. Действительно круто.

Игроки, собравшиеся вдоль водного пути, не отрываясь смотрели на великолепное зрелище.

Это было настоящее чудо, сделанное человеческими руками. Люди с кирками и лопатами в руках сделали это возможным.

В сердцах игроков севера расцвела гордость.

Спустя достаточно длительный промежуток времени вода, наконец, достигла Крепости Пухоль.

Крепость постепенно начала затопливаться, а вслед за ней – и окружающие её равнины.

- Ах... Вода действительно прибывает.

- Это всё происходит на самом деле? Потрясающе!

Сотни тысяч игроков ждали у Крепости Пухоль, чтобы заплатить входную плату.

Сопровождая течение, к аквапарку летел еще и миллион авиаков.

- Чик-чирик. Красиво.

- Это Королевство Арпен. Никто, кроме Вииды-нима не способен на такое в Королевской Дороге.

- Мы тоже помогали. Увах!

Это был замечательный опыт, который навсегда бы остался в их памяти.

Течение воды само по себе не было таким уж удивительным зрелищем. Однако всё это было сделано благодаря усилиям людей.

Уровень воды продолжал расти. Вскоре он достиг коленей, а затем и пояса.

- Иаааху!

Теперь игроки могли свободно плавать!

Поскольку многие объекты Крепости Пухоль были разрушены, было интересно посмотреть на них под водой.

Сотни игроков передвигались в воде, словно муравьиный рой.

Люди спешили ко входу, образовавшемуся после обрушения стен, чтобы проверить, действительно ли крепость залита водой.

- Вот, плата за вход!

- Пропустите меня пожалуйста побыстрее!

Хоть аквапарк еще и не работал на все 100%, это было захватывающее зрелище, а также беспрецедентный опыт!

Люди могли бы пойти на реку или пляж, чтобы покупаться, но атмосфера в аквапарке не шла с ними ни в какое сравнение.

Люди прыгали в Реку Мирос и бежали вдоль водного пути!

Входная плата в Аквапарк Пухоль составляла всего 1 золотой. Но только за этот день Виид сумел заработать 7 миллионов золота.

Билеты продолжали продаваться до самого рассвета, как и еда, которая приносила не меньшие барыши. На следующий день повара срубили настоящий джек-пот, а прибыль намного превысила предыдущую.

<http://tl.rulate.ru/book/487/31889>